MT1100A
ネットワークマスタ フレックス
取扱説明書

第24版

**製品を適切・安全にご使用いただくために，製品をご使用になる前に，本書を必ずお読みください。
本書は製品とともに保管してください。**

アンリツ株式会社

管理番号：M-W3735AW-24.0

MT1100A
ネットワークマスタ フレックス
取扱説明書

2014年（平成26年）10月1日（初　版）
2019年（令和元年）10月7日（第24版）

・予告なしに本書の内容を変更することがあります。
・許可なしに本書の一部または全部を転載・複製することを禁じます。
Copyright © 2014-2019, ANRITSU CORPORATION.
Printed in Japan

はじめに

MT1100Aネットワークマスタ フレックスの取扱説明書は，
MU110010A, MU110011A, MU110012A, MU110013A モジュールと，
MU110001A, MU110002A 電源モジュールを取り付けた機器を対象としています。本書では，機器の基本操作およびインタフェース オプション，アプリケーションの操作を説明しています。

MT1100A ネットワークマスタ フレックス 取扱説明書 (本書)
マルチレートモジュール，電源モジュールとMT1100A ネットワークマスタ フレックス 本体の取り扱い方法を記載しています。

MT1100A ネットワークマスタ フレックス クイックリファレンスガイド
印刷されたクイックリファレンスガイドで，製品の基本的な操作方法を説明します。

MT1000A ネットワークマスタ プロ MT1100A ネットワークマスタ フレックス リモートスクリプティング 取扱説明書
リモート制御コマンドを使用した操作方法を記載しています。

本書の構成

本書の構成を以下に示します。

第1章 - はじめに
第2章 - 製品構成
第3章 - ヒューマンマシンインタフェース
第4章 - グラフィカルユーザインタフェース
第5章 - SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション
第6章 - イーサネット アプリケーション
第7章 - OTN アプリケーション
第8章 - CPRI/OBSAI アプリケーション
第9章 - ファイバチャネル(FC) アプリケーション
第10章 - デバイステスト アプリケーション
第11章 - ユーティリティ アプリケーション
第12章 - 仕様
第13章 - サポート

第4章では，画面の一般的な操作方法を説明します。第5章から第11章は各画面，サブ画面，および主なダイアログを次の順番で説明します。

インタフェースのタイプごとのポート設定画面とステータス情報
各アプリケーションのテスト設定画面とテスト結果画面

本書は，読者に次の知識と経験があることを前提として説明しています。

イーサネット，SDH/SONET/PDH/DSn，OTN，CPRI/OBSAI，ファイバチャネルによる通信，光通信に関する基礎知識および光部品の取扱経験

目次

0 目次 4

1 はじめに 11
1.1 メインフレーム 12
1.2 モジュール 13
1.2.1 10G マルチレート モジュール (MU110010A) 13
1.2.2 100G マルチレート モジュール (MU110011A) 13
1.2.3 40/100G モジュール CFP2 (MU110012A) 13
1.2.4 40/100G アドバンストモジュール (MU110013A) 13
1.2.5 バッテリ/AC電源モジュール (MU110001A) 13
1.2.6 AC大容量電源モジュール (MU110002A) 14
1.3 記号および表記規則 15
1.3.1 本書中の表示について 15
1.3.2 本器に表示または本書に使用されるシンボルについて 15
1.3.3 注 15
1.3.4 ヒント 15
1.3.5 オプション 15
1.4 安全にお使いいただくために 16
1.4.1 危険 16
1.4.2 警告 16
1.4.3 注意 17
1.4.4 計測器のウイルス感染を防ぐための注意 18
1.5 使用前の注意 19
1.5.1 設置 19
1.5.2 通気 19
1.5.3 静電気放電（ESD） 19
1.5.4 光学面 20
1.5.5 光ファイバケーブルの取り扱い上の注意 20
1.5.6 無線LANが使える国や地域について 22

2 製品構成 23
2.1 同梱添付品 24
2.1.1 標準添付品 24
2.1.2 オプションの添付品 24
2.2 充電式バッテリ 25
2.2.1 バッテリの取り付け/交換 25
2.2.2 バッテリの充電 26
2.2.3 バッテリステータス情報 26
2.3 測定ケーブル 28
2.3.1 測定ケーブルの接続 28
2.4 サポートスタンドおよびキャリング ストラップ 29
2.4.1 サポート スタンド 29
2.4.2 キャリング ストラップ 29
2.5 モジュールの交換方法 30

3 ヒューマン マシン インタフェース 33
3.1 タッチパネル ディスプレイ 34
3.2 キー操作 35
3.2.1 電源ボタン 35
3.3 ヘッドセット 36
3.4 コネクタパネル 37
3.4.1 テスト インタフェース 37
3.4.2 サービス インタフェース 39
3.5 リモート操作 40
3.5.1 コントロールソフトウェアのインストール 40
3.5.2 接続および設定 40
3.5.3 通信ポート 41

3.5.4 コントロールソフトウェアの起動 42
3.5.5 リモートアップグレード 44
3.5.6 電源のリモート操作 44
3.5.7 リモートリセット 45
3.5.8 エディタの使用 45
3.6 コマンド ベースのリモート制御 47
3.7 USBインタフェースによるファイルアクセス 47
3.8 イーサネットインタフェースによるファイルアクセス 48
3.8.1 PCからネットワークマスタのファイルにアクセスする 48
3.8.2 ネットワークマスタにPCの共有フォルダをマウントする 48
3.9 GPSレシーバ 51
3.9.1 G0325A GPSレシーバ 51
3.9.2 GPSレシーバの操作 51
3.10 GPIBを使用したリモート制御 52

4 グラフィカル ユーザ インタフェース 53
4.1 GUIの一般的な取り扱い 54
4.1.1 GUIの概念 54
4.1.2 GUI内のナビゲーション 55
4.1.3 GUI画面のレイアウト 56
4.1.4 アラーム/エラー ステータスのランプ表示 63
4.1.5 フィールドへのテキスト入力用キーパッド 65
4.1.6 ユーザ パターンエディタ 65
4.1.7 依存性を確認するメッセージ 66
4.2 ツールバー 67
4.2.1 機器ツールバー 67
4.2.2 アプリケーション ツールバー 79
4.3 機器の起動と電源オフ 85
4.3.1 機器の起動 85
4.3.2 アプリケーションの起動 85
4.3.3 前回のテストおよびテスト結果へのアクセス 85
4.3.4 アプリケーションの終了 86
4.3.5 電源をオフにする 86

5 SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション 89
5.1 SDHの設定およびステータス 90
5.1.1 トランスミッタの設定 90
5.1.2 レシーバの設定 96
5.1.3 ステータス情報 98
5.1.4 アラーム/エラーの挿入 105
5.2 SONETの設定およびステータス 108
5.2.1 トランスミッタの設定 108
5.2.2 レシーバの設定 114
5.2.3 ステータス情報 116
5.2.4 アラーム/エラーの挿入 119
5.3 E1の設定およびステータス 120
5.3.1 トランスミッタの設定 120
5.3.2 レシーバの設定 126
5.3.3 ステータス情報 131
5.3.4 アラーム/エラーの挿入 137
5.4 DS1/J1の設定およびステータス 139
5.4.1 トランスミッタの設定 139
5.4.2 レシーバの設定 143
5.4.3 ステータス情報 147
5.4.4 アラーム/エラーの挿入 150
5.5 E3の設定およびステータス 151
5.5.1 トランスミッタの設定 151
5.5.2 レシーバの設定 153
5.5.3 ステータス情報 155

5.5.4 アラーム/エラーの挿入 156
5.6 DS3の設定およびステータス 157
5.6.1 トランスミッタの設定 157
5.6.2 レシーバの設定 160
5.6.3 ステータス情報 162
5.6.4 アラーム/エラーの挿入 165
5.7 E4の設定およびステータス 166
5.7.1 トランスミッタの設定 166
5.7.2 レシーバの設定 168
5.7.3 ステータス情報 169
5.7.4 アラーム/エラーの挿入 170
5.8 APS 171
5.8.1 ポートの設定およびステータス 171
5.8.2 テストの設定 171
5.8.3 テスト結果 172
5.9 BERT 176
5.9.1 ポートの設定およびステータス 176
5.9.2 テストの設定 176
5.9.3 テスト結果 181
5.10 RTD 192
5.10.1 ポートの設定およびステータス 192
5.10.2 テストの設定 192
5.10.3 テスト結果 193

6 イーサネット アプリケーション 195
6.1 イーサネットの設定およびステータス 196
6.1.1 物理ポートの設定 196
6.1.2 イーサネット フレームの設定 202
6.1.3 ステータス情報 256
6.1.4 アラーム/エラーの挿入 277
6.2 BERT 281
6.2.1 ポートの設定およびステータス 281
6.2.2 テストの設定 281
6.2.3 テスト結果 293
6.3 ケーブル 302
6.3.1 テストの設定 303
6.4 Channel Statistics 304
6.4.1 ポートの設定およびステータス 304
6.4.2 テストの設定 304
6.4.3 テスト結果 305
6.5 Mon/Gen 308
6.5.1 ポートの設定およびステータス 308
6.5.2 テストの設定 308
6.5.3 テスト結果 313
6.6 Pass Through 320
6.6.1 ポートの設定およびステータス 320
6.6.2 テストの設定 321
6.6.3 テスト結果 322
6.7 Ping 323
6.7.1 ポートの設定およびステータス 323
6.7.2 テストの設定 323
6.7.3 テスト結果 324
6.8 Reflector 326
6.8.1 ポートの設定およびステータス 326
6.8.2 テストの設定 327
6.8.3 テスト結果 328
6.9 RFC 2544 329
6.9.1 ポートの設定およびステータス 329

6.9.2 テスト設定 330
6.9.3 テスト結果 342
6.9.4 スループット計算 346
6.10 RFC 6349 348
6.10.1 ポートの設定およびステータス 348
6.10.2 テストの設定 349
6.10.3 テスト結果 353
6.11 SAT 1564 359
6.11.1 ポートの設定およびステータス 359
6.11.2 テストの設定 359
6.11.3 テスト結果 368
6.12 Traceroute 372
6.12.1 ポートの設定およびステータス 372
6.12.2 テストの設定 373
6.12.3 テスト結果 374
6.13 Discovery 375
6.13.1 ポートの設定およびステータス 375
6.13.2 テストの設定 376
6.13.3 テスト結果 377
6.13.4 実施手順 379

7 OTN アプリケーション 383
7.1 OTNの設定およびステータス 384
7.1.1 トランスミッタの設定 384
7.1.2 レシーバの設定 401
7.1.3 ステータス情報 406
7.1.4 アラーム/エラーの挿入 414
7.1.5 2ポート使用時の制限事項 417
7.2 APS 419
7.2.1 ポートの設定およびステータス 419
7.2.2 テストの設定 420
7.2.3 テスト結果 421
7.3 BERT 423
7.3.1 ポートの設定およびステータス 423
7.3.2 テストの設定 423
7.3.3 テスト結果 427
7.4 RTD 432
7.4.1 ポートの設定およびステータス 432
7.4.2 テストの設定 432
7.4.3 テスト結果 433

8 Mobile xHaul アプリケーション 435
8.1 CPRI/OBSAIの設定およびステータス 436
8.1.1 物理ポート設定 437
8.1.2 CPRI/OBSAI フレームの設定 438
8.1.3 ステータス情報 441
8.1.4 アラーム/エラーの挿入 444
8.2 CPRI/OBSAI BERT 446
8.2.1 ポートの設定およびステータス 446
8.2.2 テストの設定 446
8.2.3 テスト結果画面 449
8.3 CPRI P. Through 453
8.3.1 ポートの設定およびステータス 453
8.3.2 テストの設定 453
8.3.3 テスト結果画面 453
8.4 eCPRI/RoE BERT 455
8.4.1 ポートの設定およびステータス 455
8.4.2 テストの設定 460
8.4.3 テスト結果 461

9 ファイバ チャネル（FC） アプリケーション 465
9.1 ファイバ チャネルの設定およびステータス 466
9.1.1 物理ポート設定 466
9.1.2 ファイバ チャネル フレーム設定 467
9.1.3 ステータス情報 471
9.1.4 アラーム/エラーの挿入 473
9.2 BERT 476
9.2.1 ポートの設定およびステータス 476
9.2.2 テストの設定 476
9.2.3 テスト結果 480
9.3 Performance 485
9.3.1 ポートの設定およびステータス 485
9.3.2 テストの設定 486
9.3.3 テスト結果 493
9.4 Reflector 497
9.4.1 ポートの設定およびステータス 497
9.4.2 テストの設定 497
9.4.3 テスト結果 498

10 デバイステスト アプリケーション 503
10.1 デバイステストの設定およびステータス 504
10.1.1 物理ポート設定 504
10.1.2 ステータス情報 505
10.1.3 アラーム/エラーの挿入 506
10.2 No Frame Test 508
10.2.1 ポートの設定およびステータス 508
10.2.2 テストの設定 508
10.2.3 テスト結果 509

11 ユーティリティ アプリケーション 511
11.1 Scenario 512
11.1.1 シナリオマネージャ 512
11.1.2 シナリオの実行 513
11.2 GPS 516
11.2.1 テスト設定 516
11.2.2 テスト結果 516
11.3 PDF Viewer 519
11.4 VIP 520
11.4.1 アプリケーション ツールバー 520
11.4.2 ファイバスコープを接続する 520
11.4.3 テストの設定 521
11.4.4 テスト結果 524
11.5 Wireshark 526

12 仕様 529
12.1 MT1100A 530
12.1.1 構成 530
12.1.2 外部インタフェース 531
12.1.3 その他のインタフェース 532
12.1.4 環境性能 532
12.1.5 機械的性能 532
12.2 MU110001A, バッテリ/AC 電源モジュール 533
12.2.1 構成 533
12.2.2 電気的性能 533
12.2.3 機械的性能 533
12.3 MU110002A, AC大容量電源モジュール 534
12.3.1 構成 534
12.3.2 環境性能 534

12.3.3 機械的性能 534
12.4 MU110010A, 10G マルチレート モジュール 535
12.4.1 構成 535
12.4.2 外部インタフェース 535
12.4.3 環境性能 539
12.4.4 機械的性能 539
12.5 MU110011A, 100G マルチレート モジュール 540
12.5.1 構成 540
12.5.2 外部インタフェース 541
12.5.3 環境性能 544
12.5.4 機械的性能 544
12.6 MU110012A, 40/100G モジュール CFP2 545
12.6.1 構成 545
12.6.2 外部インタフェース 546
12.6.3 環境性能 548
12.6.4 機械的性能 548
12.7 MU110013A, 40/100G アドバンストモジュール 549
12.7.1 構成 549
12.7.2 外部インタフェース 550
12.7.3 環境性能 552
12.7.4 機械的性能 552
12.8 測定機能 553
12.8.1 イーサネット測定 553
12.8.2 SDH/SONET/PDH 564
12.8.3 OTN 576
12.8.4 ファイバチャネル 586
12.8.5 CPRI/OBSAI 587
12.8.6 デバイステスト 589
12.9 光モジュール 591

13 サポート 595
13.1 メンテナンスおよび清掃 596
13.1.1 メンテナンス 596
13.1.2 清掃 596
13.1.3 保管 596
13.2 校正 598
13.3 ネットワークマスタのデータフォーマット 599
13.4 ソフトウェアの更新 600
13.4.1 USBメモリを使用してインストールする場合 600
13.4.2 ネットワーク経由でインストールする場合 600
13.5 サポートおよびサービスの利用 601
13.5.1 サポートを受ける前に 601
13.5.2 データのバックアップ 601
13.5.3 サポートまたはサービスを受けるには 601
13.6 輸送・廃棄 602
13.6.1 再梱包 602
13.6.2 輸送 602
13.6.3 廃棄 602
13.7 特別な情報 603
13.7.1 品質証明 603
13.7.2 保証 603
13.7.3 当社へのお問い合わせ 603
13.7.4 ライセンス情報 604
13.7.5 ソース コードの提供 604
13.8 ソフトウェアライセンス文書 605
13.9 ソフトウェア使用許諾 609
13.10 レーザの安全性について 611
13.10.1 レーザの安全性分類 611

13.10.2 製品の表示ラベル 614
13.10.3 レーザ光に関する表示 614
13.11 注意事項 616
13.11.1 輸出管理に関する注意 616

1 はじめに

この章ではMT1100Aネットワークマスタ フレックスの概要を紹介し,本書で使用されている記号および表記規則について説明します。

1.1 メインフレーム

MT1100Aネットワークマスタ フレックス（以下では，「ネットワークマスタ」または「本器」と呼びます）は，フィールドでの使用に適したバッテリ駆動型の通信テスタであり，同時に多くの目的に沿ったテストをすることができます。たとえば，ネットワーク建設時の初期障害に対する迅速なトラブルシューテングから，相互接続性の問題に対する包括的で詳細な分析まで，広範な用途に使用することができます。インストールされたオプションにより，ネットワークマスタはフル機能のネットワーク回線の品質テスターとしても，高度なシグナリングアナライザとしても使用できます。

測定結果が大型のカラーLCDディスプレイに表示され，色つきの記号によって簡単に読み取ることができます。タッチパネルによる操作設定と，この大型LCD画面により，ネットワークマスタは非常に使いやすいユーザインタフェースを実現しています。特定のアプリケーションに対応する設定を本器に保存できます。本器にはデータ転送および外部通信用のインタフェースとして，LANインタフェース，*Bluetooth*®，および3つのUSBポートがあります。

ネットワークマスタは頑丈で可搬性が優れているため，障害箇所の特定を実施する場所を選ばず，適切な測定ポイントで測定を実行できます。本器の電源は，充電式の交換可能なインテリジェント大容量リチウムイオンバッテリで供給されます。ネットワークマスタは，長時間の測定用に電源コードを使用して電源を供給することもできます。

最新の情報については次のホームページを参照してください。
https://www.anritsu.com/ja-jp/test-measurement/products/mt1100a

1.2 モジュール

1.2.1 10G マルチレート モジュール (MU110010A)

10Gマルチレート モジュール（MU110010A）を使用すれば,ネットワークマスタでOTN,Ethernet,ファイバチャネル,SDH/SONETおよびPDH/DSnインタフェースなど，最大10 Gbpsまでの多様なインタフェースやシステムをテストできます。MU110010Aは2つのポートにあらゆるレートとインタフェースを設定できます。このため,本器はインサービスとアウトオブサービス両方におけるネットワーク品質の測定に最適です。

迅速なトラブルシューティングのために,ネットワークマスタはディスプレイのランプアイコンでアラームとリンク ステータスを表示します。本器の2つのポートにより回線の両側をモニタしながら,同時に記録された結果をすぐに比較できます。

1.2.2 100G マルチレート モジュール (MU110011A)

100G マルチレート モジュール (MU110011A) には RJ-45 電気インタフェースと,SFP/SFP+, QSFP+ および CFP 光トランシーバを使用した光インタフェースがあります。これらのインタフェースにより,10 Mbit/sから100 Gbit/sまでの広い範囲のビットレートで試験ができます。MU110011AはCFPを除いて2つのポートにあらゆるレートとインタフェースを設定できます。CFPはポートが1つです。

1.2.3 40/100G モジュール CFP2 (MU110012A)

40/100G モジュール CFP2 (MU110012A)には QSFP+,CXP および CFP2 光トランシーバ用のコネクタがあります。MU110012Aは2つのポートにあらゆるレートとインタフェースを設定できます。

1.2.4 40/100G アドバンストモジュール (MU110013A)

40/100G アドバンストモジュール (MU110013A)には MU110012Aと同様にQSFP+,CXP および CFP2 光トランシーバ用のコネクタがあります。MU110013Aには同期出力コネクタがあります。

1.2.5 バッテリ/AC電源モジュール (MU110001A)

バッテリ/AC電源モジュール (MU110001A) はネットワークマスタに電源を供給します。マルチレート モジュールの組み合わせを次の表に示します。

		モジュール 1				
		無し	MU110010A	MU110011A	MU110012A	MU110013A
モジュール 2	無し	対象外	✓	*	*	*
	MU110010A	✓	✓	*	*	*
	MU110011A	*	*	-	-	-
	MU110012A	*	*	-	-	-
	MU110013A	*	*	-	-	-

✓: 動作可能
*:: AC電源使用時またはバッテリ2個搭載時に動作可能
-: 動作不可

1.2.6 AC大容量電源モジュール (MU110002A)

AC大容量電源モジュール (MU110002A) はネットワークマスタに電源を供給します。このモジュールはすべてのマルチレート モジュールの組み合わせで使用できます。

1.3 記号および表記規則

1.3.1 本書中の表示について

当社では人身事故や財産の損害を避けるために,危険の程度に応じて下記のような シグナルワードを用いて安全に関する情報を提供しています。記述内容を十分理解した上で機器を操作してください。 下記の表示およびシンボルは,そのすべてが本器に使用されているとは限りません。また,外観図などが本書に含まれるとき ,製品に貼り付けたラベルなどがその図に記入されていない場合があります。

⚠ 危険 回避しなければ,死亡または重傷に至る切迫した危険があることを示します。

⚠ 警告 回避しなければ,死亡または重傷に至るおそれがある潜在的な危険があることを示します。

⚠ 注意 回避しなければ,軽度または中程度の人体の傷害に至るおそれがある潜在的危険, または, 物的損害の発生のみが予測されるような危険があることを示します。

1.3.2 本器に表示または本書に使用されるシンボルについて

本器の内部や操作箇所の近くに,または本書に,安全上および操作上の注意を喚起するための表示があります。 これらの表示に使用しているシンボルの意味についても十分理解して,注意に従ってください。



禁止行為を示します。丸の中や近くに禁止内容が描かれています。



守るべき義務的行為を示します。丸の中や近くに守るべき内容が描かれています。



警告や注意を喚起することを示します。三角の中や近くにその内容が描かれています。



注意すべきことを示します。四角の中にその内容が書かれています。



このマークを付けた部品がリサイクル可能であることを示しています。

情報をわかりやすくするために,多数の文字書式に関する規則が使用されています。この節のグレイのボックスに表示された下の例は,これらが例であることを示すのみです。

1.3.3 注



注の記号は正しい測定を行うためなどに従う必要がある情報, 手順または推奨事項を示します。注の本文はページの他の文からの情報と区別するために, ゴシック体で書かれています。

1.3.4 ヒント



ヒントの記号は, ヒント, 提案, 推奨事項などとしてと扱うべき情報を示しています。ヒントの本文はページの他の文からの情報と区別するために, ゴシック体で書かれています。

1.3.5 オプション



オプションの記号は記載された情報がオプション（ハードウェアおよびソフトウェア）を対象としており，使用する前にこのオプションを取り付けまたはインストールしなければならないことを示しています。オプションの本文はページの他の文からの情報と区別するために，ゴシック体で書かれています。

1.4 安全にお使いいただくために

この節では，人体の傷害，製品の損傷および環境への損害を防ぐために従わなければならないことを記載しています。

1.4.1 危険

⚠ 危険

電池交換



- 電池交換の際には，必ず指定の電池を使用してください。電池は，指定されたとおりの極性で挿入し，誤挿入には十分注意してください。指定以外の電池を使用したり，極性を誤って挿入したりすると，負傷または死につながる爆発事故を引き起こすおそれがあります。

電池の廃棄

- 廃棄する場合，電池を火中に投入したり，加熱したりしないでください。電池を火中に投入すると，破裂や発火し非常に危険です。また，電池を加熱すると，液もれ，破裂，発火などが起こる場合があり危険です。

1.4.2 警告

⚠ 警告



- 左のアラートマークを表示した箇所の操作をするときは，必ず取扱説明書を参照してください。取扱説明書を読まないで操作などを行った場合は，負傷するおそれがあります。また，本器の特性劣化の原因にもなります。なお，このアラートマークは，危険を示すほかのマークや文言と共に用いられることもあります。

- 過電圧カテゴリについて
  本器は，IEC 61010で規定する過電圧カテゴリⅡの機器です。過電圧カテゴリⅢ，およびⅣに該当する電源には絶対に接続しないでください。

- レーザ光に関する警告
  本器のコネクタのケーブル接続面，および本器に接続されたケーブルをのぞかないでください。レーザ光が目に入ると，被ばくし，負傷するおそれがあります。

  第14章に掲載した「レーザの安全性について」で示すように，本器には安全に使用していただくためのラベルを表示しています。

修理



- 本器の保守については，所定の訓練を受け，火災や感電事故などの危険を熟知した当社または当社代理店のサービスエンジニアに依頼してください。本器は，お客様自身では修理できませんので，本体またはユニットを開け，内部の分解などしないでください。精密部品を破損するおそれがあります。

校正



- 機器本体またはユニットには，出荷時の品質を保持するために性能保証シールが貼られています。このシールは,所定の訓練を受け，火災や感電事故などの危険を熟知した当社または当社代理店の サービスエンジニアによってのみ開封されます。お客様自身で機器本体またはユニットを開け，性能保証シールを破損しないよう注意してください。第三者によってシールが開封,破損されると 機器の性能保証を維持できないおそれがあると判断される場合があります。

電池の溶液

- 電池をショートさせたり,分解や加熱したり,火に入れたりしないでください。電池が破損し中の溶液が流出するおそれがあります。
  電池に含まれる溶液は有毒です。
  もし,電池が破損などにより溶液が流出した場合は,触れたり,口や目に入れたりしないでください。誤って口に入れた場合は,ただちに吐き出し,口をゆすいでください。目に入った場合は,こすらずに流水でよく洗ってください。いずれの場合も,ただちに医師の治療を受けてください。皮膚に触れた場合や衣服に付着した場合は,きれいな水でよく洗い流してください。

LCD

- 本器の表示部分にはLCD(Liquid Crystal Display)を使用しています。強い力を加えたり，落としたりしないでください。強い衝撃が加わると,LCDが破損し中の溶液(液晶)が流出するおそれがあります。
  この溶液は強いアルカリ性で有毒です。
  もし,LCDが破損し溶液が流出した場合は,触れたり,口や目に入れたりしないでください。誤って口に入れた場合は,ただちに吐き出し,口をゆすいでください。目に入った場合は,擦らずに流水でよく洗ってください。いずれの場合も，ただちに医師の治療を受けてください。皮膚に触れた場合や衣服に付着した場合は，せっけんでよく洗い流してください。

1.4.3 注意

⚠ 注意

本器内のメモリのバックアップ用電池交換について

本器はメモリのバックアップ用電池として，フッ化黒鉛リチウム電池を使用しています。交換はアンリツカスタマーサポート株式会社で行いますので,当社または当社代理店へ依頼してください。

注:本器の電池寿命は購入後，約8年です。早めの交換が必要です。
バックアップ用電池の寿命は，機器の稼働時間や使用している環境により異なります。

バックアップ用電池が消耗した場合，以下のような現象が発生します。

- 電源を入れるたびに，本器の時刻設定が実際の時刻と異なる。
- 電源を切断すると，パラメータやデータなどの設定値が消去される。

外部記憶媒体について

本器は，データやプログラムの外部記憶媒体として，USBメモリを使用しています。

USBメモリは，その使用方法に誤りがあった場合や故障などにより，大切な記憶内容を喪失してしまうおそれがあります。万一に備えて，定期的に記録内容のバックアップを取ることをお勧めします。

当社は，記憶内容の喪失について補償しません。
下記の点に十分注意して使用してください。

- アクセス中にはUSBメモリを装置から抜き取らないでください。
- 静電気が加わると破損するおそれがあります。
- USBメモリなど添付品以外の外部記憶媒体については，すべての動作を保証するものではありません。あらかじめご確認のうえ,使用してください。

寿命がある部品について

本器には，動作回数または通電時間により決まった寿命がある部品を使用しています。長時間連続して使用する場合は，これらの部品の寿命に注意してください。寿命超過後も使用し続けた場合，本器は安全に使用できなくなるおそれがあります。これらの部品は，保証期間内であっても寿命の場合は有償交換になります。

部品の寿命の詳細については，本書の関連する項を参照してください。

- LCD：明るさ50%で，40,000時間後
- 電池パック：容量70%時，300充電/放電サイクル後

住宅環境での使用について

本器は，工業環境用に設計されています。住宅環境で使用すると，無線障害を起こすことがあります。その場合，使用者には適切な対策を施す必要が生じます。

腐食性雰囲気内での使用について

誤動作や故障の原因となりますので，硫化水素・亜硫酸ガス・塩化水素などの腐食性ガスにさらさないようにしてください。

また，有機溶剤の中には腐食性ガスを発生させるものがありますので，事前に確認してください。

1.4.4 計測器のウイルス感染を防ぐための注意

ファイルやデータのコピー

当社より提供する，もしくは計測器内部で生成されるもの以外，計測器にはファイルやデータをコピーしないでください。

前記のファイルやデータのコピーが必要な場合は，メディア（USBメモリ，CFメモリカードなど）も含めて事前にウイルスチェックを実施してください。

ソフトウェアの追加

当社が推奨または許諾するソフトウェア以外をダウンロードしたりインストールしたりしないでください。

ネットワークへの接続

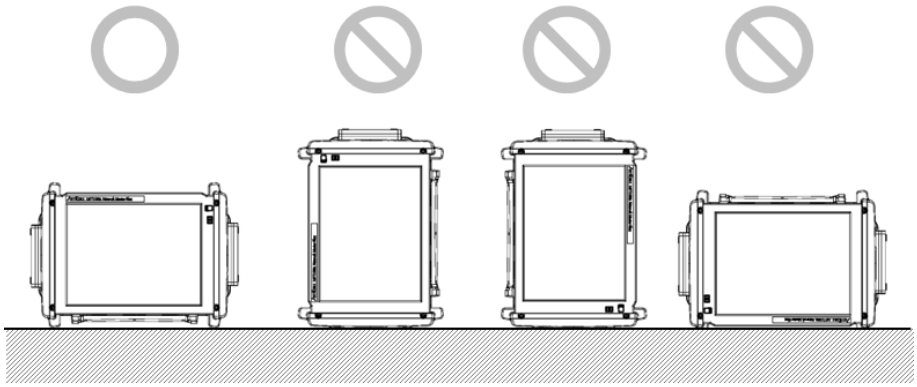
接続するネットワークは，ウイルス感染への対策を施したネットワークを使用してください。

1.5 使用前の注意

この節では,ネットワークマスタの誤った使用, 取り扱いおよび輸送による損傷や故障を防ぐための注意事項をいくつか紹介しています。

1.5.1 設置

本器は,以下のように水平に設置してください。



⚠ 注意

設置する向きが上図の〇印でない場合, わずかな衝撃でバランスを崩して倒れ, 負傷するおそれがあります。

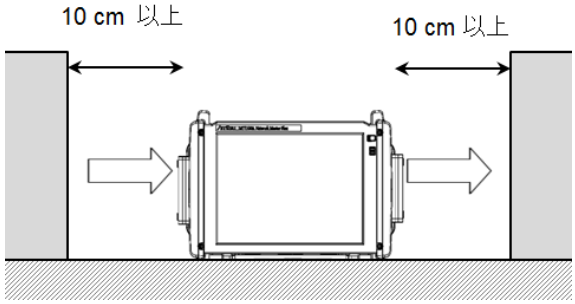
1.5.2 通気

本器には, 装置内の温度上昇を防ぐために, 内蔵ファンが装備されています。

⚠ 注意

通気口をふさがないように注意してください。

本器を設置するときは,ファンの周囲をふさがないように, 通風孔を壁や周辺機器などの障害物から10 cm以上離した場所に設置してください。



本器は左側面から冷却用の空気を吸入して, 右側面に排気します。本器を2台以上並べて使用するときは, 一台から排出される空気が, もう一台のファンに吸入されないように配置してください。

1.5.3 静電気放電(ESD)

ネットワークマスタ用のモジュールやオプションには，静電気放電（ESD）に敏感な電子装置が含まれています。このため，静電気に敏感な部品はすべて，当社から静電気防止パッケージに梱包されて出荷されています。

取り付け時の静電気放電によって，これらの部品が破損したり，劣化したりするおそれがあります。このような損傷は，後で機器の故障につながる場合があります。モジュールの取り付けまたは取り外し時には，静電気放電を管理する責任があります。静電気放電を管理するために，次の点に注意してください。

⚠ 注意

帯電を防止する

- 作業場に静電気が発生する部品（静電気防止材料で作られていない部品など）を置かないようにしてください。

できるだけ静電気放電を受けないようにする

- 静電気に敏感な部品は，静電気防止パッケージから出している時間ができる限り短くなるようにしてお使いください。
- アース用リストストラップ（後述）付きの装置に接続されている場合以外は，静電気に敏感な部品を静電気防止パッケージから取り出さないでください。
- 静電気に敏感な部品は静電気防止パッケージに戻してください。

装置，静電気に敏感な部品およびユーザ自身を同じ静電位に保つ

- 作業場がすでに静電気に敏感な部品の取り扱いに対応している場合は，通常の手順に従ってください。対応していない場合は，アース用リストストラップを使用して，以下の手順に従ってください。

1. アース用リストストラップのリストの一方の端をしっかりと腕に巻き付け，他方の端を装置本体またはアースプラグに接続します。
2. 静電気に敏感な部品を取り付けまたは取り外しする間，アース用リストストラップを付けたままにしておきます。静電気に敏感な部品を取り付け終わるか，取り外して静電気防止パッケージに戻すまで，アース用リストストラップを外さないでください。

1.5.4 光学面

光学面（トランスミッタおよびレシーバ）は，汚れの影響を非常に受けやすい部分です。光学面の汚れによって測定ができなくなったり，正確な測定結果が得られなかったりするおそれがあります。

⚠ 注意

光学面の汚れを防ぐために，光ファイバケーブルを接続していない場合は，トランスミッタ/レシーバのコネクタに保護キャップを取り付けてふさいでください。

当社が提供する光モジュールを使用する場合のみ，ネットワークマスタが正しく動作することを保証します。

1.5.5 光ファイバケーブルの取り扱い上の注意

光ファイバケーブルは適切に取り扱わないと, 性能劣化や破損することがあります。下記の点に注意して取り扱ってください。

⚠ 注意

ケーブルを引っ張りながら, コネクタを外さないでください

ケーブルを引っ張ると, ケーブル内部の光ファイバが破断します。また,ケーブルの外皮が光コネクタからはずれることがあります。

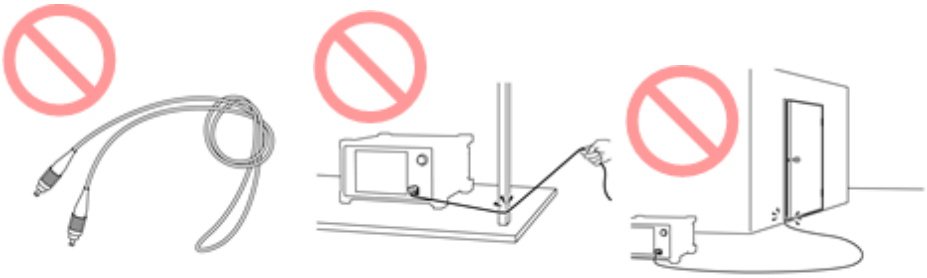


⚠ 注意

光ファイバケーブルを強く曲げたり, 折ったり, 挟んだりしないでください

ケーブル内部の光ファイバが破断します。

光ファイバケーブルの曲げ半径は30 mm以上にしてください。これよりも曲げ半径を小さくすると,光ファイバケーブルの損失が増加します。



⚠ 注意

光ファイバケーブルを強く引っ張ったり, ねじったり, ケーブルを使って物を吊り下げたりしないでください

ケーブル内部の光ファイバが破断します。



⚠ 注意

ファイバケーブルのコネクタを落としたりして 光コネクタ端面を床や机などにぶつけないでください

光コネクタ端面に傷が付いて接続損失が増加します。



⚠ 警告

光ファイバケーブルが破断したときは切断面に触れないでください

光ファイバが皮膚に刺さり,けがをします。



⚠ 注意

光コネクタを分解しないでください

部品が破損することや, 性能が劣化することがあります。

1.5.6 無線LANが使える国や地域について

無線LAN機能の使用は,国や地域ごとの法令等により規制されていることがあるため、違反すると罰せられます。そのため,無線LAN機能が使用できる国や地域については，当社のWebサイトでご確認ください。

https://www.anritsu.com/ja-JP/test-measurement/support/downloads/brochures-datasheets-and-catalogs/dwl16690

なお,それ以外の国や地域で無線LAN機能を使用した際のトラブル等については，当社は一切責任を負いかねます。

2 製品構成

この章では,同梱の添付品について紹介します。使用するバッテリおよびバッテリの充電方法,およびモジュールの交換方法についても説明します。

2.1 同梱添付品

最初に開梱するとき,ご注文の添付品が漏れなく梱包されていることを下記のリストに照らし合わせてご確認ください。

2.1.1 標準添付品

以下は,常に同梱される添付品です。

	MT1100A
	シールド付電源コード (13A)
B0699A	ソフトケース
Z1746A	スタイラス
Z1861A	キャリングストラップ
Z1862A	モジュール結合キット
Z1870A	ユーティリティ ROM
W3734AW	クイックリファレンスガイド
	MU110001A
G0327A	リチウムイオン バッテリー

2.1.2 オプションの添付品

以下は,ご注文された場合のみ同梱されるオプションの添付品です

	MT1100A
B0692A	ESD ボックス
B0697A	ハードケース
G0306B	ファイバスコープ
G0325A	GPS レシーバ
G0382A	オートフォーカスファイバスコープ
J1667A	GPIB-USB コンバータ
W3735AW	MT1100A ネットワークマスタ フレックス 取扱説明書
Z1871A	ユーティリティ USB メモリ
	MU110001A
Z1860A	バッテリーチャージャー

2.2 充電式バッテリ

MU110001A バッテリ/ACモジュールには, 交換可能な14.4 Vインテリジェントリチウムイオン充電式バッテリが同梱されています。



⚠ 注意

本器の損傷や人体への傷害を防ぐために, アンリツから提供された純正バッテリのみご使用ください。

バッテリは必ず室温で充電してください。

初期充電

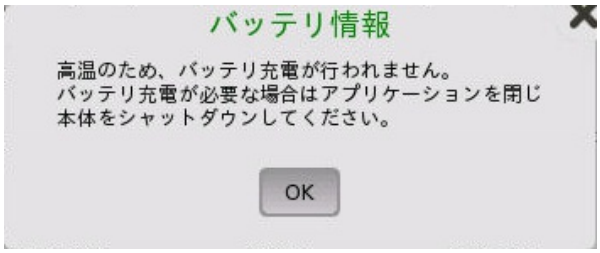
バッテリはわずかに充電されているか, 完全に放電された状態で出荷されます。購入後最初に使用されるときはバッテリを充電することをお勧めします。スタンバイモードで, バッテリがフル充電されると電源ボタンが点滅しなくなります。

NOTE

バッテリを長期間使用しない場合, 最低でも 20% の充電残量を保つことをお勧めします。必要に応じて, 保管する前にバッテリを充電してください。

温度

充電中はバッテリの温度が上がります。バッテリの温度が40度を超えるとバッテリ保護のため, ネットワークマスタは以下のメッセージを表示してバッテリ充電を停止させます。



早急にバッテリ充電を再開させるためには, 測定器をより周辺温度の低い環境でお使いください。
またはアプリケーションを閉じ本体をシャットダウンしてください。

NOTE

ネットワークマスタがバッテリで動作しているときにバッテリの温度が60°C以上になると, バッテリ保護のため自動的にシャットダウンします。この場合は, 常温 (25°C程度) で1時間保持してネットワークマスタの温度を下げてからご使用ください。

2.2.1 バッテリの取り付け/交換

以下の手順に従って,ネットワークマスタにバッテリを取り付け,または交換をします。

1. 電源コードを接続している場合は,取り外します。
2. ネットワークマスタの電源を [オフ] にします。
3. ネットワークマスタの正面を上にして平らな面に置き,バッテリ収納部のロック ネジを解除マークの方向へ90度回転します。

4. バッテリ収納部のふたを取り外します。
5. バッテリを収納部から引き出します。



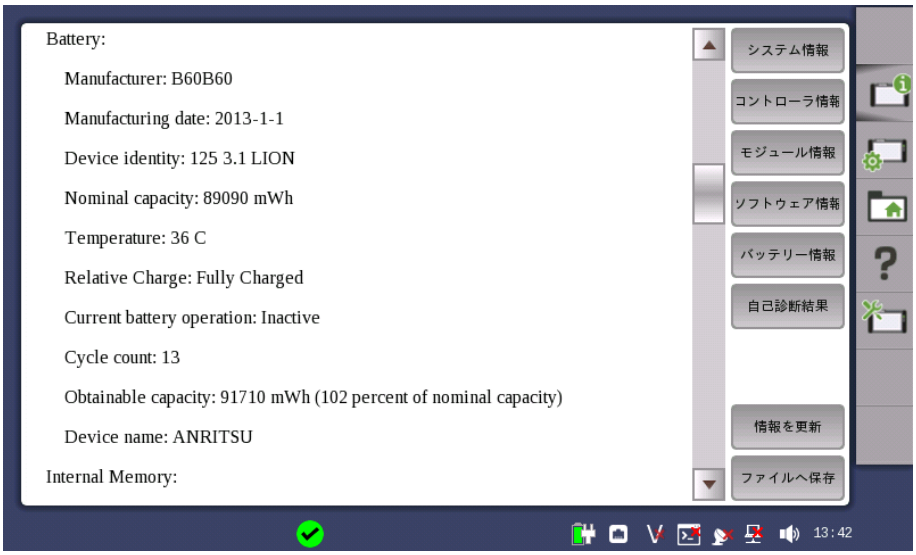
6. バッテリを取り付けるときに,バッテリ端子の方向に注意してください。本器の前面を上にして,バッテリ収納部が正面を向くようにして置いたとき,端子は左上角にあります。
7. バッテリ収納部のふたを再び取り付け,ロックネジを締めます。

2.2.2 バッテリの充電

バッテリは, 電源コードを使用して機器をAC電源に接続すると自動的に充電されます。電源が切れているとき (スタンバイモード) では, より速くバッテリが充電されます。

充電中の表示

電源コードを接続すると, ネットワークマスタの起動中は電源ボタンがオレンジ色に速く点滅します。約30秒後に電源ボタンがゆっくりと点滅し, バッテリが充電中であることを示します。点滅が止まると, 充電は完了です。
バッテリが不良の場合でも 電源ボタンが点滅します。このため, ネットワークマスタのスイッチをオンにして, 機器ツールバーの 機器情報で バッテリー情報を確認してください。



バッテリー情報の例

バッテリステータスは機器の画面右側のツールバー(拡張可能なアイコン ツールバー), またはステータスラインにバッテリインジケータが表示されている場合は,ステータスラインのアイコンで確認できます。次の「バッテリステータス情報」を参照してください。

2.2.3 バッテリステータス情報

バッテリアイコンは,画面下のステータスラインに表示されます。

次のアイコンでバッテリスタータスが表示されます。



バッテリがフル充電されています。ネットワークマスタにはAC電源が供給されています。



ネットワークマスタにバッテリが装着されていないか,バッテリを認識できません。ネットワークマスタにはAC電源が供給されています。



ネットワークマスタはバッテリで動作しています。電源コードは接続されていません。



バッテリが充電可能な温度範囲でないため, バッテリが充電されていないことを示します。ネットワークマスタは電源コードから供給される電源を使用しています。



MU110002Aを使用している場合は,このアイコンが表示されます。



バッテリステータスが更新されるまでに数秒の遅れがあります。

バッテリアイコンをタッチすると,さらに詳しいバッテリ情報が表示されます。下の図の例は, 充電中のバッテリのステータス画面を示しています。



2.3 測定ケーブル

ネットワーク マスタをテストまたはモニタする回線に接続するときに,測定結果が損なわれるのを防ぐために, 良質のシールド ケーブルを使用することをお勧めします。同じ理由で,電源コードを使用する場合は, 測定を開始する前に本器に接続して電源をオンにしてください。

ネットワークマスタを別の種類の機器に接続するために,各種ケーブルをご利用いただけます。詳しくは,アンリツの担当者までお問い合わせください。

2.3.1 測定ケーブルの接続

測定ケーブルは本器のコネクタ パネルにある入出力コネクタに接続されます。各種電気および光コネクタをご利用いただけます。



2.4 サポートスタンドおよびキャリング ストラップ

2.4.1 サポート スタンド

ネットワークマスタを使いやすい角度で使用するために，背面パネルにサポートスタンドがあります。

サポート スタンドは必ず十分に開いてください。十分に開いていない場合，ネットワークマスタが 倒れやすくなります。また，底面パネルからの換気が不十分になります。



2.4.2 キャリング ストラップ

同梱のキャリング ストラップは，ネットワークマスタを持ち運ぶとき，あるいは使用するときに，簡単に取り付けることができます。

キャリング ストラップには，簡単に取り付けられるようにフックが付いています。

⚠ 警告

キャリング ストラップは肩に掛けて使用してください。首に掛けて使用しないでください。

2.5 モジュールの交換方法

MT1100Aは,電源モジュール (MU110001A または MU110002A) により使用できるモジュールに制限があります。モジュールを交換する前に,「はじめに」の モジュールを参照してください。

⚠ 注意

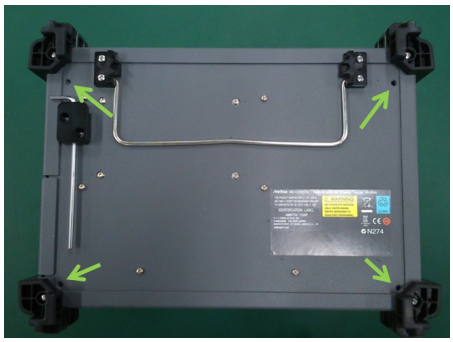
モジュール交換作業は, 静電対策されたテーブルで実施してください。

モジュールの取り外し

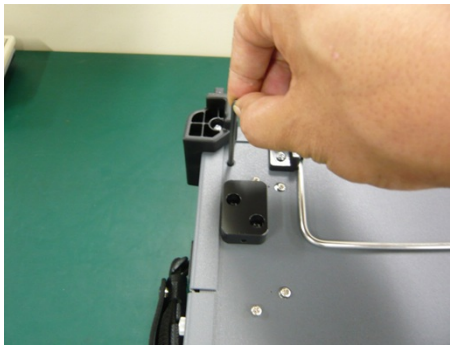
1. 作業をする前に電源コードを外し,バッテリーパックを必ず取り外してください。
2. ネットワークマスタの電源をオフにします。
3. ネットワークマスタの正面パネルを下にして置きます。



4. 電源モジュールの背面パネルにある4隅の穴 (黄色の丸印) に Z1862Aを挿入します。



5. 内部のネジを緩めます･



6. すべてのネジを緩めたら,電源モジュールの両側を持ち上げて取り外します。取り外すと,マルチレートモジュールの側面が見えます。

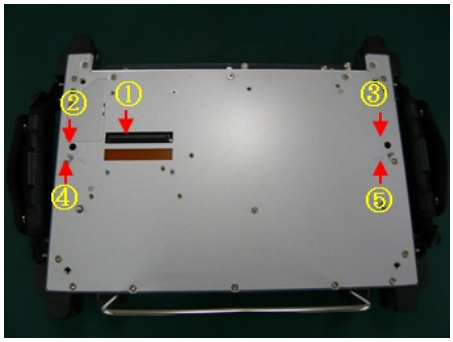


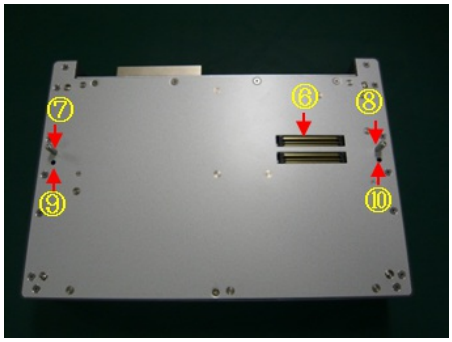
マルチレートモジュールを取り外すには,電源モジュールと同様にネジを外してください。

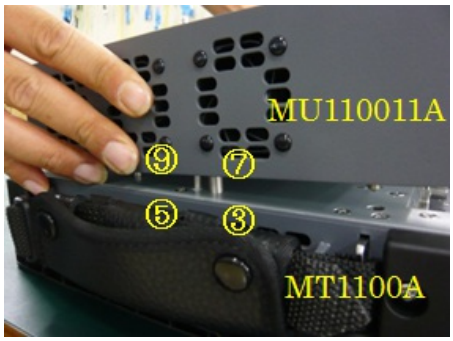
モジュールの取り付け

MT1100AにMU110011AとMU110001Aを接続する場合を例として説明します。

1. ネットワークマスタの正面パネルを下にして置きます。
2. MU110011AをMT1100Aに取り付けます。以下が組み合うようにMU110011AをMT1100Aの上に置きます。1 - 6, 2 - 8, 3 - 7, 4 - 10, 5 -9.
   このとき,ガイドピン (4, 5, 7, 8) がコネクタ (1, 6) にぶつからないようにしてください。

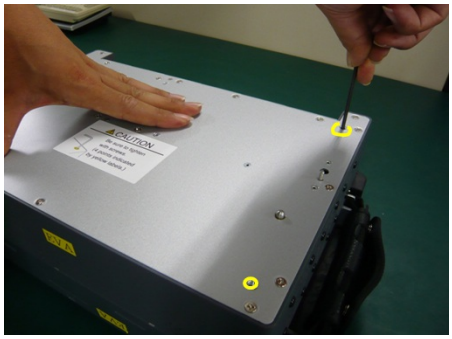




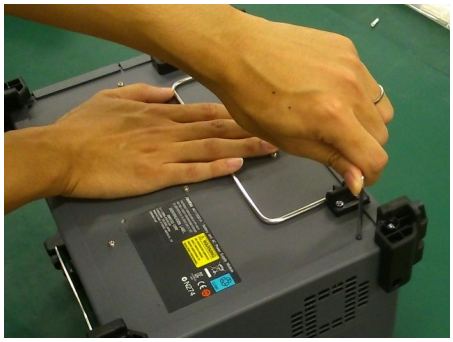


3. MU110011Aを片手で抑えながら,Z1862Aで4隅のネジ(黄色の丸印)を締めます。
   モジュールが脱落しないように,しっかりと締めてください。





4. MU110001AをMU110001Aの上に置きます。MU110001Aを取り付ける手順は,MT1100AにMU110011Aを取り付ける手順と同様です。





5. モジュールの取り付けが終わりましたら,バッテリの装着や,電源ケーブルの接続をしてください。

3 ヒューマン マシン インタフェース

ヒューマン マシン インタフェース（HMI）は,ユーザと本器の間で情報をやりとりを仲介するシステムです。ユーザは,HMIを通して本器から情報を受け取り,HMIを通して本器に対して操作をします。

ユーザが情報を受け取るのはTFT ディスプレイです。タッチパネルがユーザの操作を受け取ります。これに加えて入力コネクタへの接続もHMI にも含まれます。

3.1 タッチパネル ディスプレイ

SVGA解像度 (800x600ピクセル) の12.1インチアクティブTFTディスプレイは，設定操作と測定結果の表示に使用します。ユーザとネットワークマスタとのやり取りは，ほとんどがTFTディスプレイを介して行われます。このディスプレイにはタッチパネル機能が装備されているため，直接画面にタッチして，ナビゲーションや操作ができます。

タッチパネル ディスプレイは使用者の指先または同梱の*スタイラス*（アンリツ部品番号 Z1746A）でのみ操作できるように設計されています。タッチパネルの表面はデリケートな材料でできており，誤った取り扱いをすると簡単にひっかき傷ができたり，損傷したりします。

⚠ 注意

タッチパネルに過度な圧力を加えないでください。機能が損なわれるおそれがあります。

先のとがった物（ペン，ペーパー クリップなど）でタッチパネルを操作しないでください。表面が損傷するおそれがあります。

タッチパネルの表面を清掃するには，刺激の少ない洗浄剤を染み込ませた柔らかい布のみを使用してください。必ず電源を切って，電源コードを外してください。

3.2 キー操作

ここでは,唯一の物理的な操作キーである電源ボタンについて説明します。

3.2.1 電源ボタン



機器のフロント パネルの電源ボタンは電源のオン/オフに使用します。さらに,電源をオフにするときに表示されるメニューには,画面のロックなどのオプションもあります。


灰: 電源オフ


橙の点滅 (速い): AC電源で動作時の起動中


緑の点滅: バッテリ動作時の起動中
(MU110001Aを装着している場合のみ)


橙の点滅 (遅い): 充電中
(MU110001Aを装着している場合のみ)


橙: スタンバイ


緑: 動作中

以下に記載の「**バッテリ動作**」および「充電中」は,MU110001Aを装着している場合のみ適用されます。

電源をオンにする

AC動作

AC電源ケーブルをネットワークマスタに接続します。ブート動作中は電源ボタンが橙に点滅し,その後点灯に変わります。
電源ボタンを押すと, 電源ボタンが緑に点灯して画面に形名が表示されます。ネットワークマスタが動作を開始すると,アプリケーションセレクタが表示されます。

バッテリ動作

電源ボタンを押します。画面に形名が表示され,ブート動作中は電源ボタンが緑に点滅します。
その後,電源ボタンが緑の点灯に変わってネットワークマスタが動作を開始すると,アプリケーションセレクタが表示されます。

電源をオフにする

電源ボタンを押すと,[シャットダウン] を含む ポップアップ メニューが表示されます。



[シャットダウン] をタッチすると確認のダイアログボックスが表示されます。[OK] をタッチしてシャットダウンします。

AC動作

ネットワークマスタをシャットダウンすると,AC電源ケーブルを外すまで, ネットワークマスタはスタンバイまたは充電中になります。

バッテリ動作

ネットワークマスタをシャットダウンすると,電源はオフになります。

強制的に電源をオフにする

電源ボタンメニューでネットワークマスタの電源をオフにできない場合は，以下の手順で強制的に電源をオフにできます。

1. AC電源ケーブル接続されている場合は,接続を外します。
2. 電源ボタンを数秒押し続けます。

NOTE

緊急時を除いては,強制的に電源をオフにすることはお勧めしません。

電源オフメニューのその他のオプション

画面をキャプチャする

表示されている画面を.PNG形式でファイルに保存します。
画像ファイルは「Internal/screens」フォルダ,または接続しているUSBメモリ保存されます。

画面をロックする

画面のロック,またはロックの解除をします。

3.3 ヘッドセット

市販のヘッドセット(3.5 φ CTIA規格)を使用して, E1およびT1システムで利用できる音声を聞くことができます。

⚠ 注意

高い音量レベル,または不快な音量レベルで長時間操作しないでください。

音量は「機器ツールバー」の一般で設定できます。

ヘッドセットはネットワークマスタのコネクタ パネルのヘッドセット アイコンでマークされたソケットに接続します。



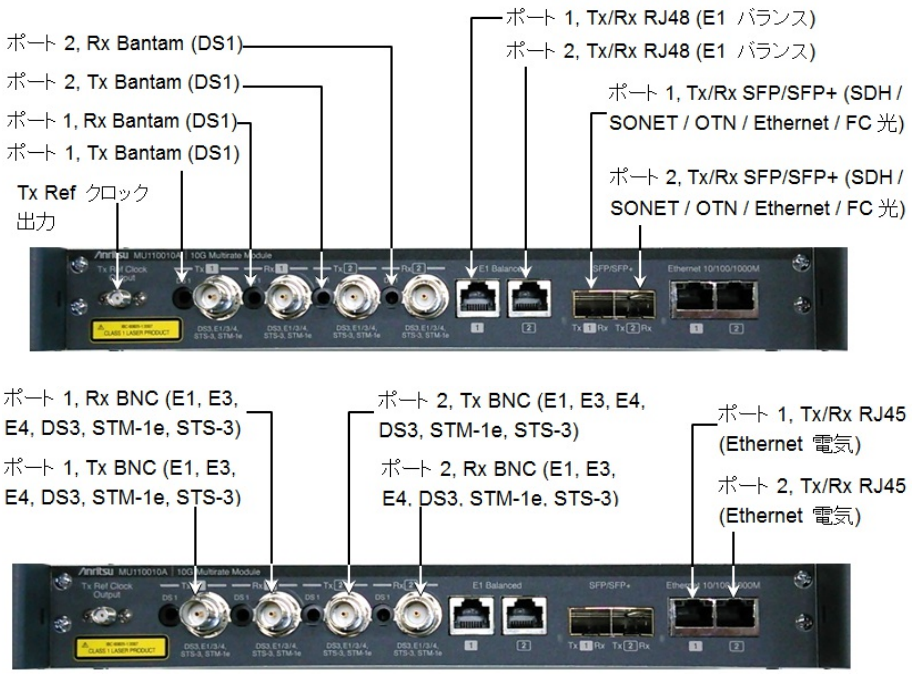
3.4 コネクタパネル

コネクタパネルには. テストインタフェースとサービスインタフェースのコネクタが配置されています。

以下にMT1100Aと各モジュールのコネクタ パネルの図を示します。

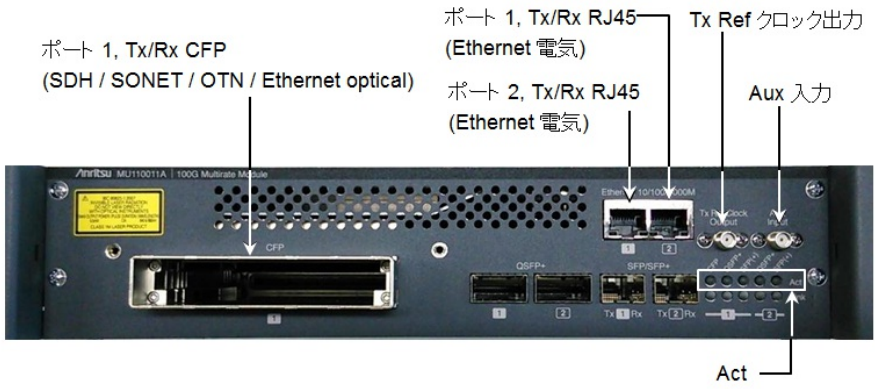
3.4.1 テスト インタフェース

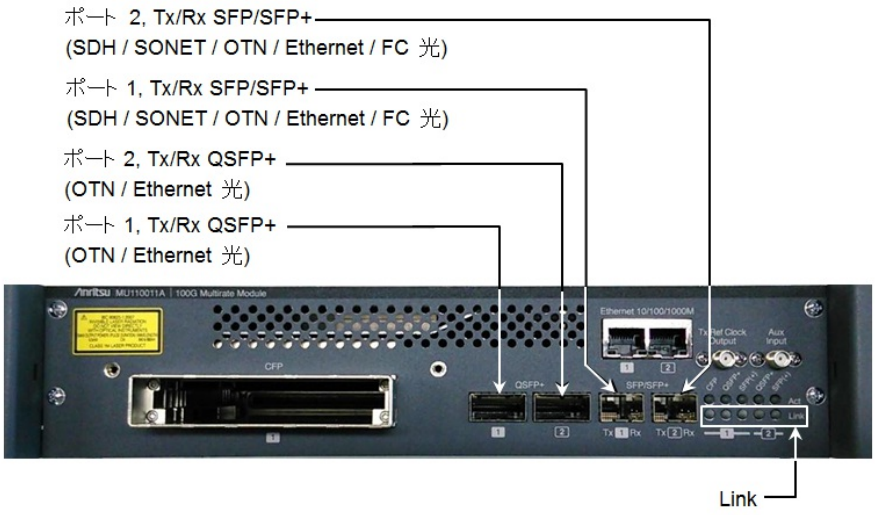
MU110010A



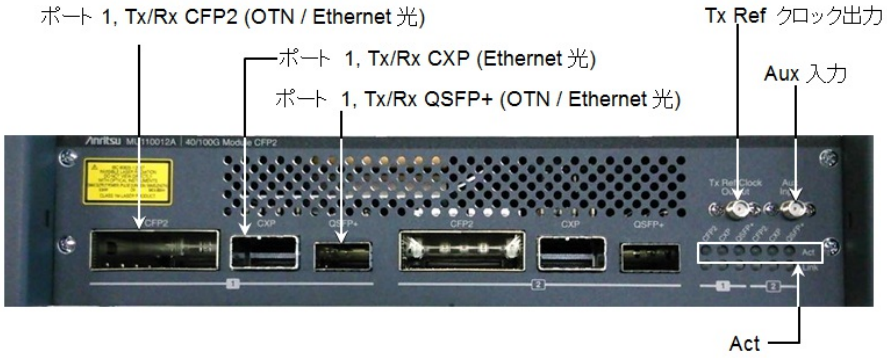
Tx Ref クロック出力: このコネクタはリファレンスクロックの出力に使用します。

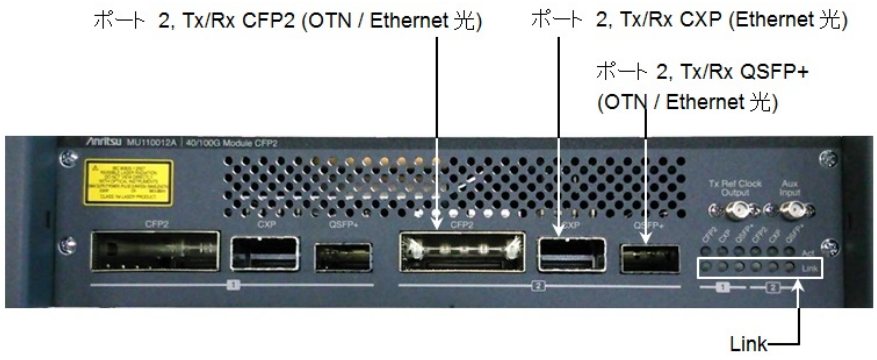
MU110011A



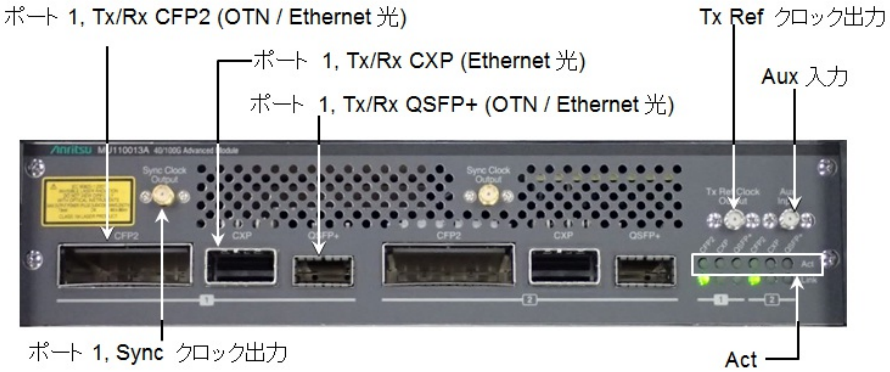


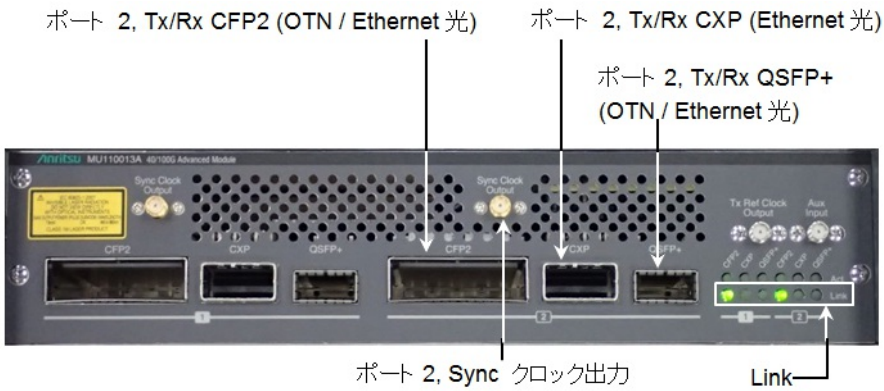
MU110012A





MU110013A





MU110011A, MU110012A, およびMU110013Aのみ:

Tx Ref クロック出力	トランスミッタの基準クロックが出力されます。
AUX 入力	このコネクタは将来使用する予定です。
Act	光トランシーバが使用できる場合,橙色に点灯します。
Link	接続状態がリンクアップの場合,緑色に点灯します。

MU110013Aのみ:

Sync クロック出力	100G イーサネット, またはOTU4の場合にCFP2の送信データに同期した分周クロックが出力されます。

3.4.2 サービス インタフェース

他の機器との接続に使用するサービスインタフェースは, MT1100Aのパネルに配置されています。



Unit Sync Input	このコネクタは将来使用する予定です。
Unit Sync Output	このコネクタは将来使用する予定です。
オーディオ	このコネクタには,オプションのヘッドセットを接続します。
AUX	AUXコネクタは,オプションのG0325A GPSレシーバに使用します。
外部クロック	外部クロックコネクタは,基準クロックの入力に使用します。
USB B	3つのUSBコネクタ(コネクタ タイプAが2つとコネクタ タイプBミニが1つ)は,USBメモリなどの接続に使用できます。ネットワークマスタと他の機器との間でデータの受け渡しに使用します。
USB A	
イーサネット サービス インタフェース	イーサネットコネクタは,たとえばネットワークマスタをPCから遠隔操作するとき, ローカルエリアネットワークに接続するために使用します。

NOTE

ネットワークマスタは, FAT32でフォーマットしたUSBメモリのみ対応しています。

3.5 リモート操作

MX100001A MT1000A/MT1100A コントロールソフトウェア (以下,コントロールソフトウェアという) をインストールすると,コンピュータ (PC) からネットワークマスタにリモート アクセスが可能です。コントロールソフトウェアにはネットワークマスタと同じ画面が表示され,インターネット経由でPCからネットワークマスタを操作できます。複数のネットワークマスタがネットワークに接続されている場合, これらのネットワークマスタを同じPCで一度にリモート制御できます。

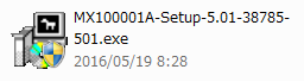
3.5.1 コントロールソフトウェアのインストール

コントロールソフトウェアの動作環境を以下に示します。

動作環境

OS	Windows 7/8.1 英語/日本語
インタフェース	イーサネット 100BASE-TX/1000BASE-T
ディスプレイ	800 × 600 ドット以上

1. ネットワークマスタに保存されているインストーラを,USBメモリまたはファイル共有機能によりPCにコピーします。
   ファイル名: MX100001A-Setup-x.xx-xxxxx.exe
   xにはバージョンを示す数字が入ります。
2. インストーラをダブルクリックします。



3. ユーザー アカウント制御 ダイアログボックスが表示された場合は,[はい] をクリックします。
4. インストールが終了したら,[Close] をクリックします。

スタートメニュー > すべてのプログラム > Anritsu > MX100001A フォルダを開きます。次のプログラムが表示されることを確認します。"V*.**"はバージョン名に置き換えられます。

- MX100001A-V*.**-Editor
- MX100001A-V*.**-Remote
- MX100001A-V*.**-Viewer
- V*.**-Uninstall



新しいコントローソフトウェアをインストールしても, 旧バージョンのコントロールソフトウェアはアンインストールされません。
コントロールソフトウェアをアンインストールするには, スタートメニューから該当するコントロールソフトウェアのフォルダにある"Uninstall"を実行してください。

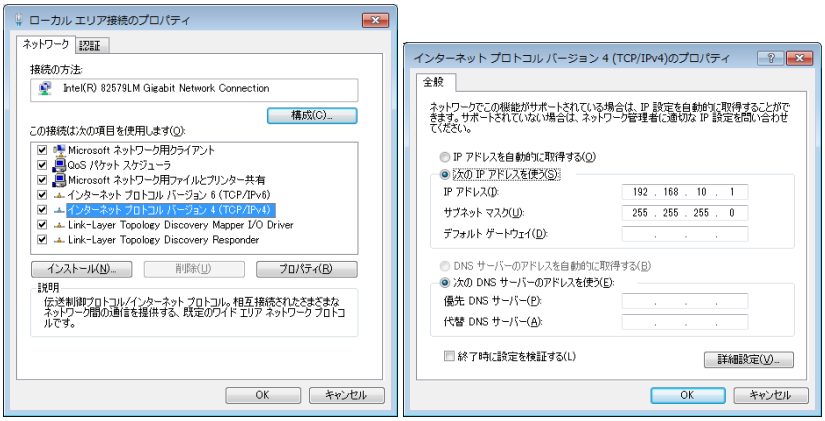
3.5.2 接続および設定

リモート操作アプリケーションとネットワークマスタを,イーサネットで通信できるようにします。

1. イーサネットケーブルをネットワークマスタのLANコネクタ (サービスインタフェース) に接続して,これをローカル エリア ネットワークに接続します。
2. ネットワークマスタにIPアドレスを割り当てます。「グラフィカル ユーザインタフェース」の章で説明されているネットワーク画面の [イーサネット] を参照してください。
3. リモート制御で,[外部PC接続を許可] を選択します。
4. リソースモニタを表示します。IPアドレスと"起動中のテスト、ビュー"が表示されていることを確認します。



5. PCとネットワークがイーサネット経由で接続できるように,ネットワーク接続の設定を変更します。
   コントロールパネル -> ネットワークとインターネット -> ネットワーク接続の順に選択します。
   インタフェースのアイコンを右クリックして,プロパティをクリックします。
   インターネットプロトコルバージョン 4 (TCP/IPv4) を選択して,プロパティをクリックします。



6. PCからネットワークのIPアドレスに対してpingコマンドを実行し,通信できることを確認します。

3.5.3 通信ポート

ポート制限があるファイアウォールの向こうにあるネットワークマスタと接続してコントロールソフトウェアを使用する場合,ネットワークマスタと通信するためには,次のポートに対する通信を許可するようファイアウォールを設定してください。

5555	フレームワークの通信ポート (固定値)。コントロールソフトウェアのメインGUIが使用します。アップグレード機能も含まれます。
5650～5699	アプリケーションサーバ用 (固定値)。コントロールソフトウェアのアプリケーションGUIが使用します。
5898	ユニットのリセット用ポート (固定値)。コントロールソフトウェアのリモートリセットで使用します。
58012	リモート起動用ポート (固定値)。コントロールソフトウェアの電源のリモート操作で使用します。

またコントロールソフトウェア以外の方法でネットワークマスタを制御するために,次のポートが使用されます。

56001 (初期値)	SCPI サーバポート, ユーザで設定可。リモートSCPIクライアントが使用します。設定方法の詳細についてはリモート制御を参照してください。
5900 (初期値)	VNC (TCP), ユーザで設定可。リモートVNCクライアントが使用します。
5800 (初期値)	VNCオーバHTTP, ユーザで設定可。HTTPトンネルを使用したリモートVNCクライアントが使用します。 VNC通信ポートの設定方法についてはVNCを参照してください。
135, 137, 138, 139, 445	ファイル共有, (固定値)。

3.5.4 コントロールソフトウェアの起動

1. スタートメニューから,Anritsu > MX100001A フォルダを開きます。
2. MX100001A-V*.**-Remoteをクリックします。

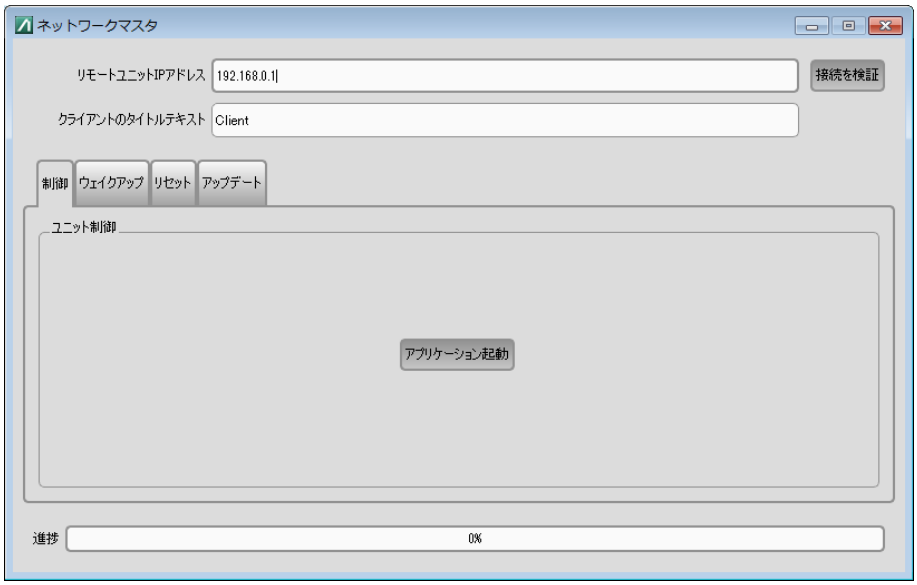
Windowsセキュリティの重要な警告が表示された場合は,[アクセスを許可する] をクリックしてください。

NOTE

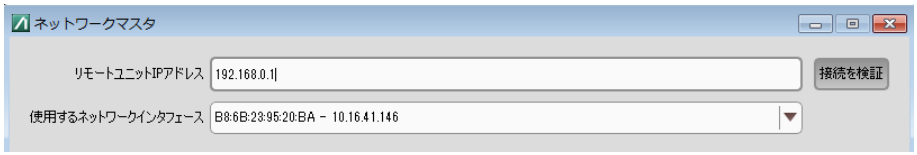
ネットワークマスタに接続する前に, ネットワークマスタからの応答時間が十分に短いことを確認してください。イーサネットネットワーク経由でのネットワークマスタからの応答が遅すぎる場合, 接続が失敗し,「ネットワーク帯域が足りません。」というメッセージが表示されます。

制御PCからネットワークマスタをリモート操作するには:

1. コントロールソフトウェアが起動すると,下に示すリモート操作の初期画面が表示されます。

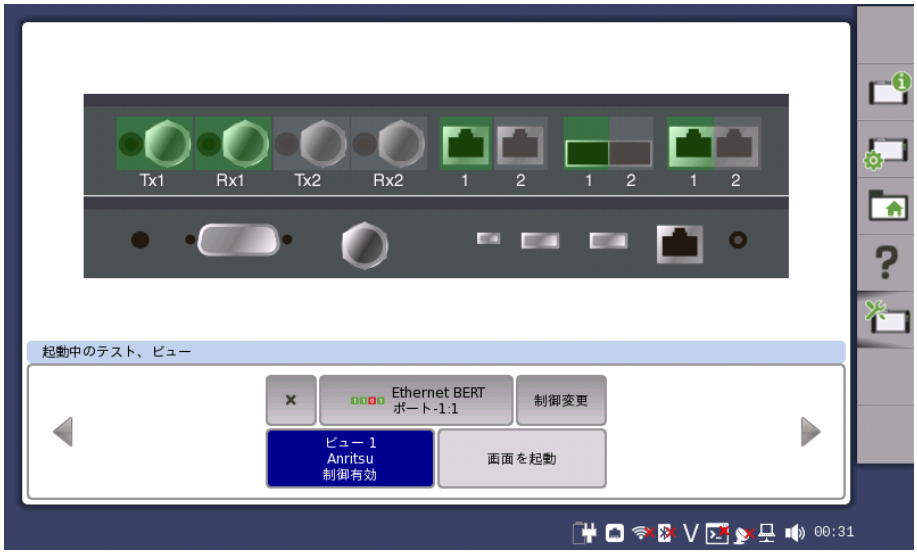


ネットワークインタフェースカードが2つ以上使用できる場合は, [使用するネットワークインタフェース] が表示されます。フィールドをクリックしてインタフェースを選択します。

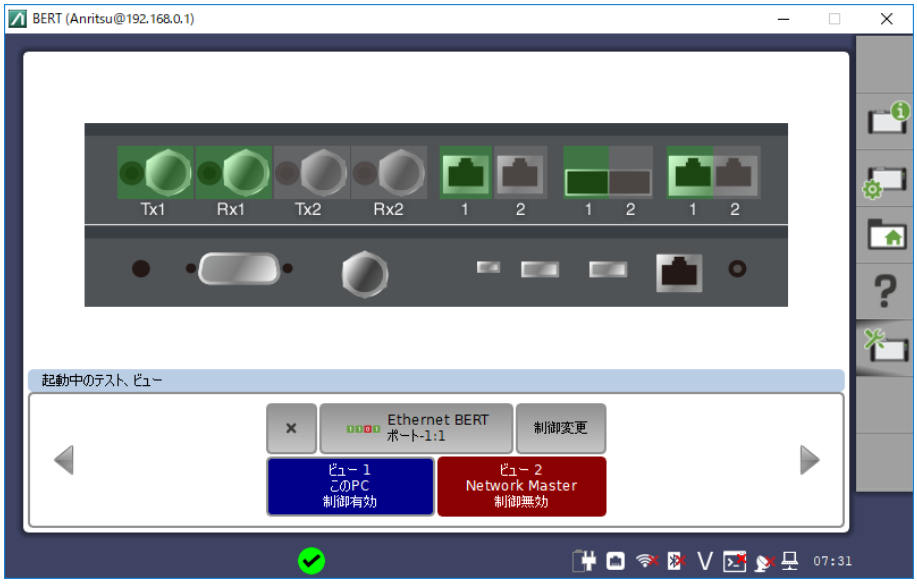


2. [リモートユニットIPアドレス] にネットワークマスタのIPアドレスを入力します。

3. [クライアントのタイトルテキスト] にネットワークマスタの名称を入力します。このテキストは，コントロールソフトウェアのタイトルバーに表示されます。また，リソースモニタリングのボタンにも表示されます。
   たとえば，[クライアントのタイトルテキスト] にAnritsuと入力すると，ネットワークマスタのリソースモニタリングのボタンは，下の図のように表示されます。



4. コントロールソフトウェアの [接続を検証] をクリックします。
5. 制御タブの [アプリケーション起動] をクリックすると，ネットワークマスタの画面が表示されます。



NOTE

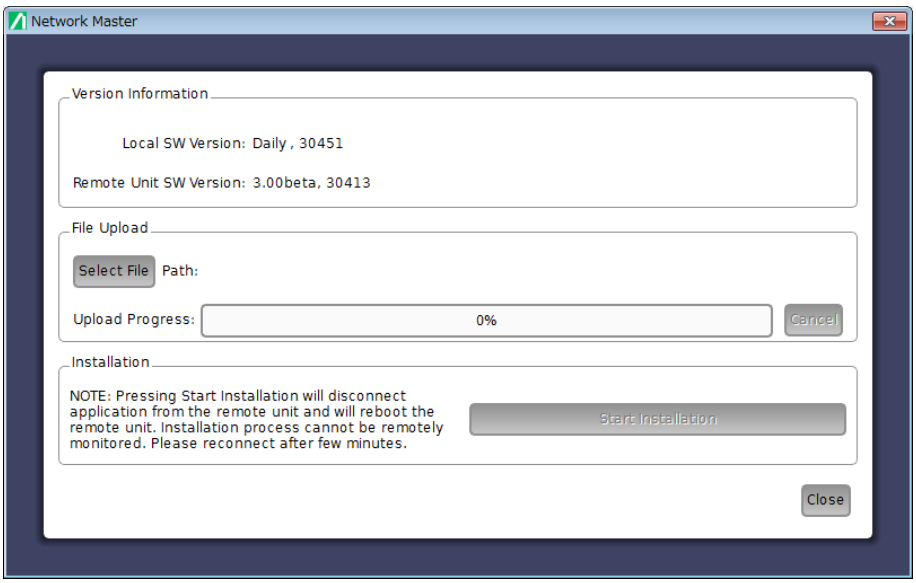
[クライアントのタイトルテキスト] が空欄の場合または次の文字列を入力した場合，ネットワークマスタのリソースモニタリングには制御PCのIPアドレスが表示されます。

- Client
- ClientName
- Local
- This PC

コントロールソフトウェアを終了するには，ウィンドウ右上の閉じるボタンをクリックします。電源ボタンメニューが表示されますので，[閉じる] をクリックします。

3.5.5 リモートアップグレード

[アプリケーション起動] をクリックしたときにMX100001A コントロールソフトウェアのバージョンがネットワークマスタのバージョンと異なる場合,リモートアップグレートウィンドウが表示されます。ネットワークマスタのソフトウェアバージョンをMX100001Aコントロールソフトウェアと互換性のあるバージョンにアップグレードしてください。



1. [Select File]をクリックすると,ダイアログボックスが表示されます。
2. ソフトウェアのファイルを選択します。インストーラを展開したフォルダを選択すると, 自動的にインストーラファイルが選択されます。[Ctrl] キーを押しながらファイルを選択すると, 複数のファイルが選択できます。
3. アップロードの進捗がプログレスバーに表示されます。[Cancel] をクリックするとファイルのアップロードを中止します。
4. アップロードが終わったら, [Start Installation] をクリックします。

NOTE

[Start Installation] をクリックすると, ネットワークマスタが再起動します。インストールの進捗はリモートでモニタできません。数分後に再接続をしてください。

3.5.6 電源のリモート操作

電源をオンにする

ネットワークマスタがスタンドバイ状態であれば,リモート操作で電源を動作状態にできます。

1. PCのスタートメニューから,Anritsu > MX100001A フォルダを開きます。
2. MX100001A-V*.**-Remoteをクリックします。
3. コントロールソフトウェアの開始画面で [リモートユニットIPアドレス] フィールドにネットワークマスタのIPアドレスを入力します。
4. ウェイクアップタブの [開始] をクリックします。
5. プログレスバーが100%になりましたら,ダイアログボックスの [OK] をクリックします。

電源をオフにする

リモート制御で,[リモートシャットダウンを許可] のチェックボックスを選択していると, ネットワークマスタをリモート操作でスタンドバイ状態にできます。

1. MX100001Aウインドウ右上の[×]をクリックします。



2. [シャットダウン] をクリックします。

3.5.7 リモートリセット

リモートリセット機能は，ネットワークマスタが離れた場所にあって，フリーズしたり，応答しなくなったりした時に役立ちます。ネットワークマスタをリモートリセットする機能は，リモート制御で，[リモートリセットを有効化します] のチェックボックスを外すと解除されます。
ネットワークマスタをリモートで再起動するには，そのネットワークマスタをシリアル番号で指定します。

1. コントロールソフトウェアの開始画面で，[Remote Unit IP Address] にネットワークマスタのIPアドレスを入力します。
2. リセットタブの [Controller SN] にネットワークマスタのシリアル番号を入力します。
3. リセットタブの [開始] をクリックします。
4. プログレスバーが100%になりましたら，ダイアログボックスの [OK] をクリックします。

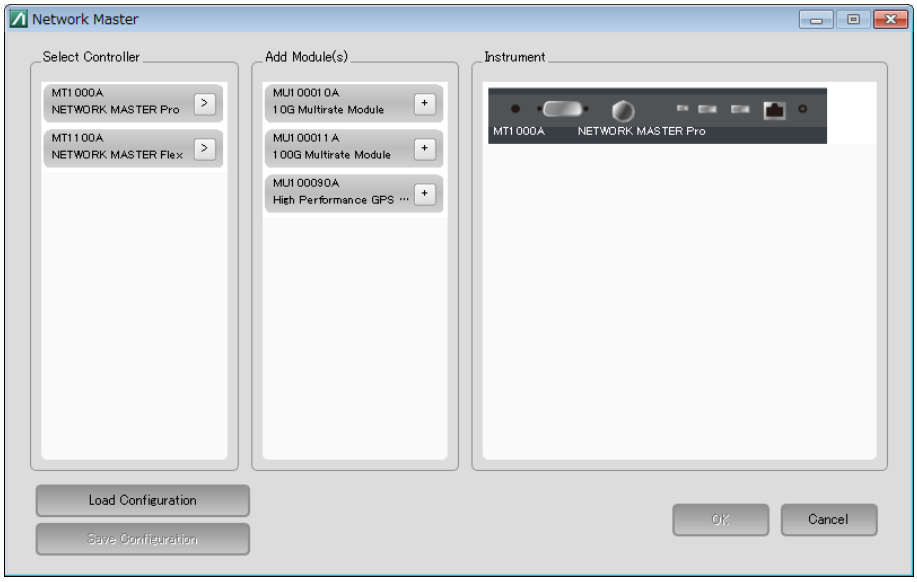
NOTE

リセットを開始する前に測定結果，または設定を保存してください。リセットを開始すると，ネットワークマスタは強制的に再起動します。このため保存していないデータは失われます。

3.5.8 エディタの使用

コントロールソフトウェアのエディタを使用すると，ネットワークマスタと接続しなくてもネットワークマスタの設定ファイルを読み込み，編集，および保存することができます。

1. スタートメニューから，Anritsu > MX100001A フォルダを開きます。
2. MX100001A-V*.**-Editorをクリックします。



3. [Select Controller], [Add Module(s)] の選択肢をクリックして，ネットワークマスタの構成を決定します。
   [Save Configuration] をクリックすると，ネットワークマスタの構成を保存できます。

4. [OK] をクリックします。しばらくすると,選択した構成でネットワークマスタのGUIが表示されます。
5. アプリケーションセレクタでアプリケーションを選択します。その後, ポートを選択します。
6. アプリケーションの画面が表示されたら, 測定条件を設定します。
7. アプリケーションツールバーの [読み出し保存] で設定ファイルを保存します。

エディタで作成した設定ファイル (手順7で保存したファイル) をネットワークマスタにコピーします。ネットワークマスタのアプリケーションツールバーの [読み出し保存] で,設定ファイルを読み出します。または設定ファイルをお気に入りとして登録し,[アプリケーションセレクタ] のお気に入り画面から新しいアプリケーションを起動します。



エディタでポート1とポート2の両方でクロック設定の参照ポートを [オン] にした場合, ファイルをネットワークマスタに読み込んだ後で, クロック設定の参照ポートの状態を確認してください。編集したファイルをネットワークマスタで読み込むと, クロック設定の参照ポートはポート1とポート2のどちらか1つが [オン] になり, もう片方は [オフ] に変更されます。

3.6 コマンド ベースのリモート制御

コマンド ベースのリモート制御機能が有効になっている場合，リモートコマンドを使用してプログラムを作成することにより，ネットワークマスタを自動制御することができます。

- ネットワークマスタのリモート制御機能は，サービスインタフェースのイーサネットコネクタで利用できます。モジュールのテストポートでは，リモート制御機能を使用できません。
- ソフトウェアの仕様はIEEE488.2規格およびSCPIバージョン1999（プログラム可能な機器の標準コマンド）に 準拠しています。

リモート制御機能については，次の別のドキュメントで説明しています。

- MT1000A ネットワークマスタ プロ MT1100A ネットワークマスタ フレックス リモートスクリプティング 取扱説明書（アンリツ管理番号: M-W3736AW）



ステータスバー上のこのアイコンは，ネットワークマスタがリモートコマンドで制御されているかどうかを表示します。このアイコンをタッチすると，ボタンが表示されます

[無効にする] ボタンをタッチすると，SCPI接続が切断されます。イーサネットケーブルを外す場合に使用します。

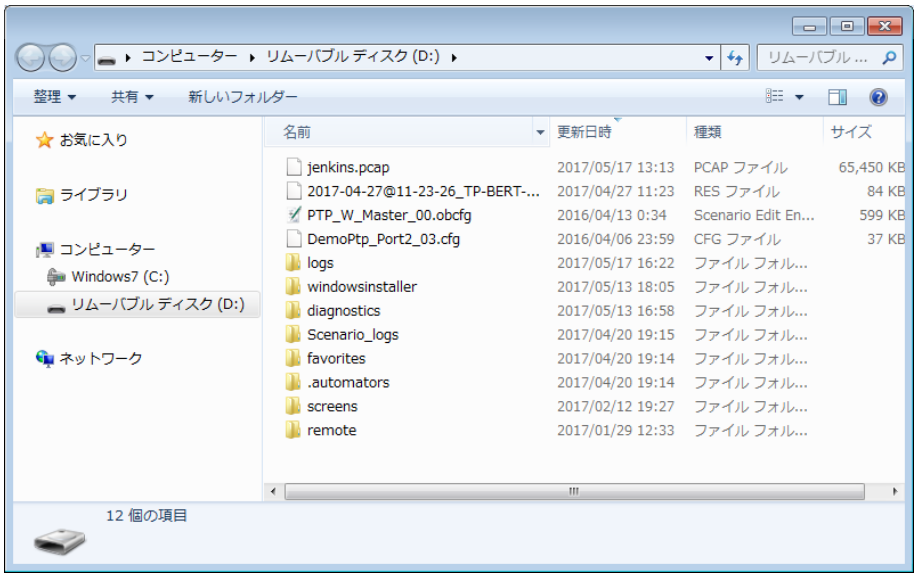
[ローカル操作] ボタンをタッチすると，SCPI接続がオンのままパネルを操作できます。この機能は制御ソフトウェアをデバッグするときに便利です。

3.7 USBインタフェースによるファイルアクセス

USBケーブルを接続して，ネットワークマスタ内部のメモリにアクセスできます。

この機能はPC (パーソナルコンピュータ) にファイルをコピーしたり，テスト結果を確認したりするのに役立ちます。

1. アプリケーションツールバーの [閉じる] アイコンをタッチして，すべてのアプリケーションを終了します。
2. サービスインタフェースのUSB タイプBコネクタとPCをUSBケーブルで接続します。
3. PCがネットワークマスタを認識したら，PCのソフトウェア (Windowsのエクスプローラーなど) を使用してファイルやフォルダをコピーします。



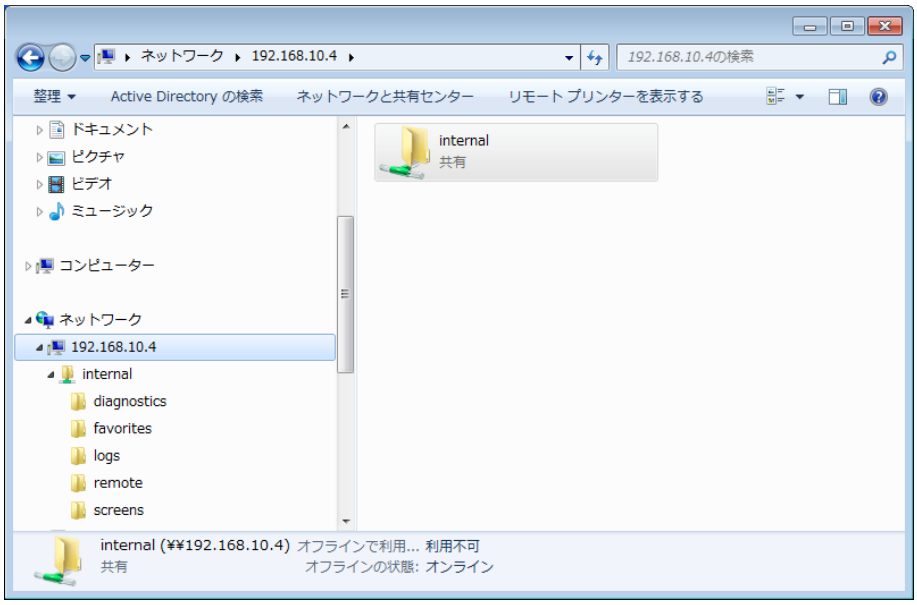
NOTE ネットワークマスタでアプリケーションを実行中の場合は，メモリにアクセスできません。

3.8 イーサネットインタフェースによるファイルアクセス

3.8.1 PCからネットワークマスタのファイルにアクセスする

イーサネットインタフェースを経由して,ネットワークマスタ内部のメモリをPCと共有できます。

1. イーサネットケーブルをネットワークマスタのLANコネクタに接続して,これをローカル エリア ネットワークに接続します。
2. ネットワークマスタにIPアドレスを割り当てます。これは,「グラフィカル ユーザインタフェース」の章で説明されているネットワーク画面の [イーサネット] で行います。
3. ファイル共有で,[ファイルシステムを共有] を選択します。
4. PCでエクスプローラーを起動します。
5. アドレスバーにネットワークマスタのIPアドレスを入力します。
   たとえば ¥¥192.168.10.4¥ と入力すると,共有フォルダが表示されます。

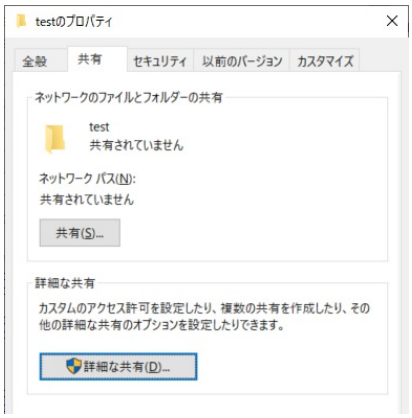


NOTE ネットワークマスタでアプリケーションを実行中の場合は, メモリにアクセスできません。

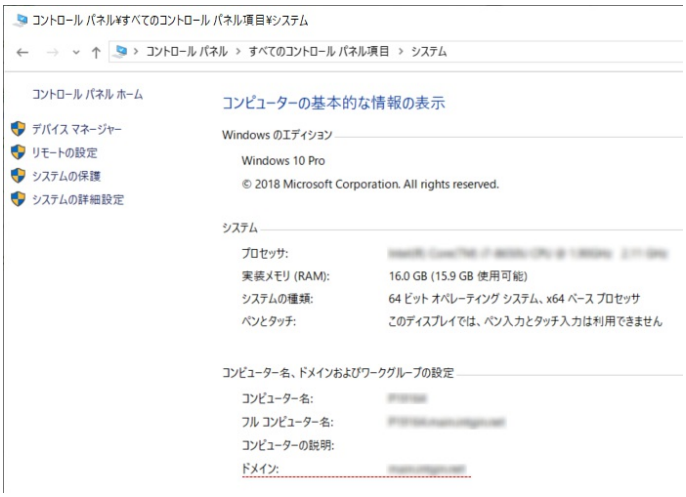
3.8.2 ネットワークマスタにPCの共有フォルダをマウントする

ネットワークマスタはネットワークPCの共有フォルダをマウントできます。PCに"test"フォルダを作成した場合を例にして説明します。

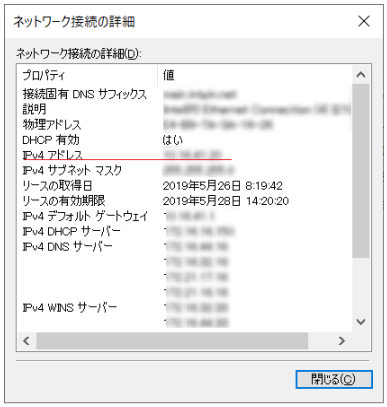
1. PCでフォルダを作成します。
2. フォルダを右クリックして,プロパティをクリックします。
3. 共有タブをクリックします。[詳細な共有] ボタンをクリックしてフォルダの共有を設定します。



4. スタートメニューから [コントロールパネル] をクリックします。
5. [システム] をクリックします。
   ドメインの表示を記録します。



6. [コントロールパネルホーム] をクリックして, [ネットワークと共有センター] をクリックします。
7. [アダプターの設定の変更] をクリックします。
8. ネットワークのアイコンをクリックし, [この接続の状況を表示する] をクリックします。
9. 状態ダイアログボックスで [詳細] をクリックします。
10. IPv4 アドレスを記録します。

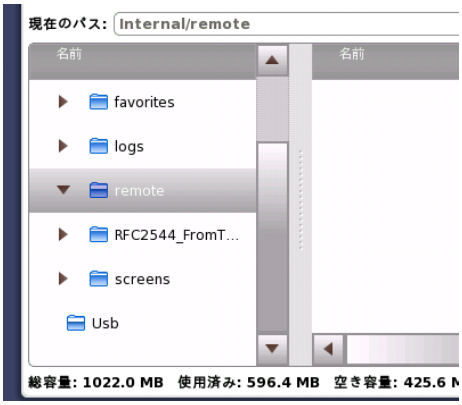


11. イーサネットケーブルをネットワークマスタのLANコネクタに接続して,これをローカル エリア ネットワークに接続します。

12. ネットワークマスタにIPアドレスを割り当てます。これは,「グラフィカル ユーザインタフェース」の章で説明されているネットワーク画面の [イーサネット] で行います。
13. ファイル共有で,[リモートフォルダをマウントする] を選択します。
14. 手順10のIPアドレス,手順5のドメイン,ユーザ名,フォルダ名などを入力します。
ユーザ名はPCのユーザアカウントのユーザ名を入力してください。



15. [適用] をタッチします。フォルダがマウントされると,CONNECTEDが表示されます。[OK] をタッチしてダイアログボックスを閉じます。
16. ファイル マネージャアイコン ( ) をタッチします。PCの共有フォルダが,ネットワークマスタの Internal\remoteフォルダにマウントされます。



3.9 GPSレシーバ

3.9.1 G0325A GPSレシーバ

G0325A GPSレシーバは, GPSアンテナとレシーバが一体になっていて, MT1000AのAUXコネクタに接続して使用します。UTCに対する同期精度は±1 μs以下です。
GPSレシーバは次の用途に使用されます。

- イーサネットサービス アクティベーション テストの一部としての 単方向のフレーム転送遅延測定を実行するときの正確な時間の同期
- IEEE 1588v2システムのクロックソース
- Ethernetトランスミッタを同期するためのタイミングソース



GPSレシーバを有効にする
MT1000AのAUXコネクタにGPSレシーバを接続すると,自動的に有効になります。

GPSサービスを使用する
GPSレシーバの目的の1つは,イーサネットサービス アクティベーション テストの一部としての 正確な単方向のフレーム転送遅延測定を提供することです。

GPSレシーバが有効になっていて,有効なインタフェースがイーサネットである場合, ネットワークマスタは内部タイム ベースをGPSレシーバの非常に正確な時間信号で校正します。この校正処理は約1分間かかります。

3.9.2 GPSレシーバの操作

GPSアイコン
ステータス バーのアイコンは現在のGPSステータスを示します。次のいずれかのアイコンが表示されます。

 GPSは十分な数の衛星から信号を受信しています。

 GPSレシーバが接続されていません。

アイコンをタッチすると,情報ポップアップ ダイアログが表示されます。



このポップアップ ダイアログボックスには現在のGPSステータスが表示され, さらに位置決定に使用される衛星数,GPSレシーバの現在の地理位置情報が度数および10進数の分形式で表示されます。

3.10 GPIBを使用したリモート制御

応用部品のJ1667A GPIB-USBコンバータを使用すると,GPIB経由でネットワークマスタを制御できます。ネットワークマスタのGPIBアドレスはリモート制御で設定します。

GPIB経由では,コマンド ベースのリモート制御ができます。MX100001A MT1000A/MT1100A コントロールソフトウェアは使用できません。

4 グラフィカル ユーザ インタフェース

この章では,グラフィカル ユーザ インタフェース(GUI)の概要を説明します。画面,サブ画面,および特定のテクノロジやアプリケーション関連の主なダイアログは,別々の章にあります。

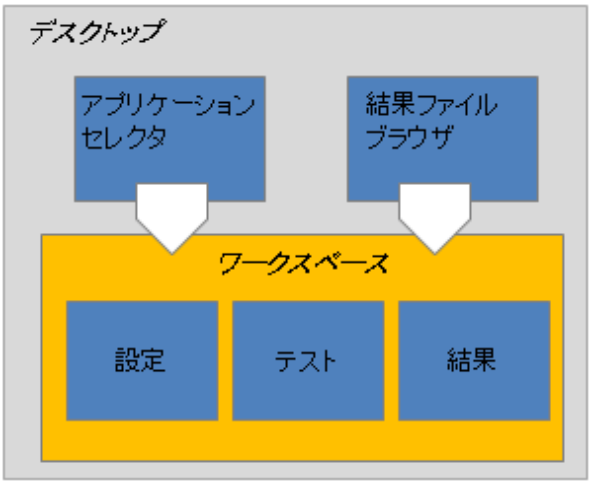
4.1 GUIの一般的な取り扱い

ネットワークマスタにはタッチパネル ディスプレイが装備されています。これは,本器の電源オン/オフを切り替えるボタンを除く,従来のフロントパネルのすべての操作キーに代わるものです。タッチ パネル ディスプレイに表示されるグラフィカル ユーザ インタフェース(GUI)は, 一貫した思想に基づいてデザインされています。それは,特定のテストの実行に必要なすべての設定手順をガイドし,最後にテスト結果を表示することです。また,一方向のガイドを強制するだけでなく,必要に応じて, 設定手順と結果表示の間を前後に移動して,新しいパラメータでテストを再実行することもできます。

4.1.1 GUIの概念

GUIは,デスクトップとワークスペースという2つの機能スペースまたは機能レベルに分けられています。

- デスクトップは起動直後に表示される,いわばエントリレベルです。デスクトップは,新しいアプリケーションを開始できる「アプリケーションセレクタ」と, 以前に作成して保存したテスト結果を表示できる「結果ファイルブラウザ」で構成されています。
- ワークスペースは,特定のアプリケーション(設定やテストの実行,測定結果の評価など)を操作する場所です。デスクトップでの選択により,ワークスペースが作成され,そこに関連データが読み込まれます。



アプリケーションセレクタ

アプリケーションセレクタはワークスペースに新しいアプリケーションを読み込みます。新しいアプリケーションは,機器とともに提供される標準アプリケーションか, 以前に保存されたアプリケーションのいずれか1つとして, インタフェース/テスト設定パラメータが一部またはすべて構成済みで提供されます。

結果ファイルブラウザ

結果ファイルブラウザにより,以前のテスト結果と構成がワークスペースに読み込まれます。これにより,測定結果ファイルから直接レポートを生成するか,または (元の構成を使用するか,構成をさまざまに変更して)テストを再実行できます。

NOTE

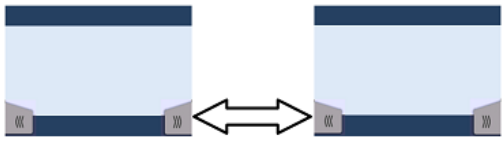
ワークスペースの作成時に固有のリソースのセット(ポートなど)がワークスペースに割り当てられます。このため,それぞれ別々のリソースに割り当てられた複数のワークスペースが同時に存在できます。

4.1.2 GUI内のナビゲーション

上の図からわかるように,アプリケーションセレクタとワークスペースは縦の関係です。また,アプリケーションセレクタと結果ファイルブラウザは横の関係です。この縦横の関係に基づいて画面の切り替えがナビゲーションされます。

デスクトップレベルでの横方向のナビゲーション

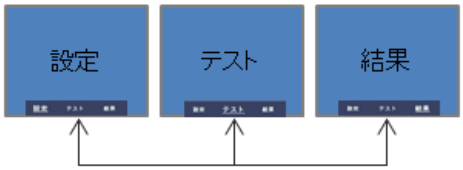
アプリケーションセレクタ, または結果ファイルブラウザ画面下部の隅に表示されるタブをタッチすることにより, アプリケーション セレクタと結果ファイル ブラウザを切り替えます。



ワークスペース内の横方向のナビゲーション

ワークスペース内で画面下部の隅に表示されるナビゲーションタブをタッチして, 設定を順に切り替えることができます。右のタブで設定の次のステップに移動し,左のタブで前のステップに戻ります。

また,画面の下のスクリーン インジケータを使用して,ポート設定, テスト設定,およびテスト結果を切り替えることができます。



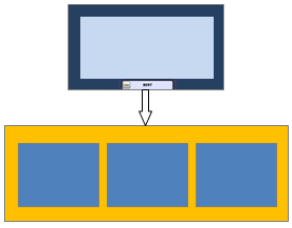
別の設定でテストを再実行する必要がある場合, [テスト結果] 画面から直接 [ポート設定] 画面にループ バックすることもできます。

NOTE

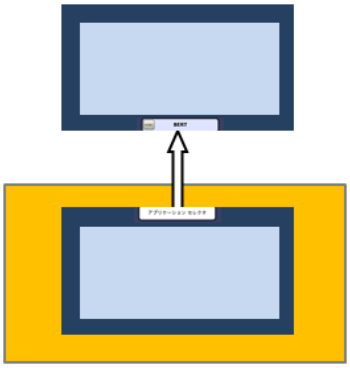
新しいテスト中に [テスト設定] 画面から [テスト結果] 画面に切り替えるには, テストを実行する必要があります。これは,アプリケーション ツールバー(画面右側に表示される拡張可能なツールバー) の「開始」アイコンをタッチすると実行されます。利用できるツールバーについては, 別項のツールバーを参照してください。

デスクトップとワークスペース間の縦方向のナビゲーション

アプリケーションが実行中のとき,アプリケーションセレクタ画面の下にタブが表示され, このタブによりアプリケーションのワークスペースで最後に表示した画面に直接移動できます。同様に,結果ファイルブラウザ画面の下に実行中のアプリケーションの [テスト結果] 画面に移動するタブが表示されます。



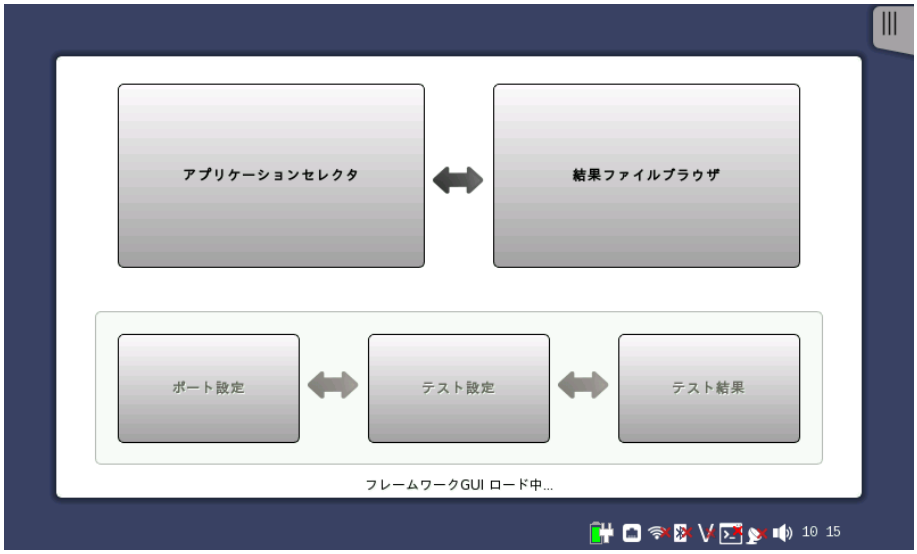
設定画面から,画面上のタブを使用してアプリケーションセレクタ画面に戻ることができます。[テスト結果] 画面には,結果ファイルブラウザに戻るタブがあります。



4.1.3 GUI画面のレイアウト

起動スプラッシュ画面

ネットワークマスタが起動する際のスプラッシュ画面では，デスクトップ/ワークスペースのGUI構成および各種の画面が表示されます。この画面では，[アプリケーションセレクタ] と [結果ファイルブラウザ] の2つがエントリポイントとして示されます。



ステータスアイコン

画面の一番下にバッテリやネットワーク接続のステータスアイコンがあります。この画面の下の青い領域は，"ステータスバー"です。

ネットワーク接続が使用できない場合，赤のx印 ( ) がアイコンに表示されます。

 バッテリステータス
「バッテリステータス情報」を参照してください。

 イーサネットサービス インタフェースのリンク状態

 WLAN (オプションが追加されている場合)

 Bluetooth (オプションが追加されている場合)

 VNC (バーチャル ネットワーク コンピューティング)

 リモートコマンドによって制御中

 GPSレシーバの接続状態

 外部PCの状態

 スピーカのオン/オフ状態

4.1.3.1 アプリケーションの開始

アプリケーション セレクタ

[アプリケーションセレクタ] 画面は，ネットワークマスタの起動後のメインエントリポイントです。ここから，実行するアプリケーション/テスト（標準アプリケーションまたは [お気に入り] に登録したアプリケーションのいずれか）を選択できます。

アプリケーション



NOTE

アイコンが多いため，目的のアイコンが表示されていない場合があります。この場合は横方向にスクロールして目的のアイコンを表示してください。



[+ OTN] をタッチすると，SDH/SONET，Ethernetまたは Fibre Channel アプリケーションにOTNレイヤが追加されます。

アプリケーションセレクタ画面には，アプリケーション ボタンのほかに 機器ツールバー を表示/非表示するためのタブと 結果ファイルブラウザ画面へのナビゲーションタブがあります。

お気に入り

[お気に入り] は，使用するポートと特定の設定が組み合わさっているアプリケーションのことです。[お気に入り] のアプリケーションを開始すると，使用するポートが自動で割り当てられ，そのあとで関連する設定が読み込まれます。

[お気に入り] のアプリケーションは最初に登録したときと同じポートや設定を必要とします。[お気に入り] のアプリケーションがこれらを使用できない場合は，代わりのポートを設定する必要があります。

[お気に入り] ボタンをタッチすると次の画面が表示されます。



お気に入りの登録

1. 次の方法でアプリケーション画面に移動します。
   - [アプリケーション] ボタンをタッチして,登録したいアイコンをタッチします。
   - 画面の一番下のボタンをタッチして,ワークスペースに戻ります。
2. アプリケーションツールバーのタブをタッチします。
3. [ロード/保存] アイコンをタッチします。
4. [ファイル名] フィールドをタッチします。
5. ダイアログボックスを使用してファイル名を入力します。
6. [ロード/保存] ダイアログボックスで [お気に入りへ追加] を選択します。



7. [設定の保存] ボタンをタッチします。

お気に入り画面に,現在のアプリケーションの設定がお気に入りとして新しく登録されます。

お気に入りの削除

1. ポップアップメニューが表示されるまでアイコンをタッチし続けます。
2. [お気に入りを削除] をタッチします。
3. [削除の確認] ダイアログボックスが表示された場合,[削除] をタッチします。

お気に入りの名前の変更

1. ポップアップメニューが表示されるまでアイコンをタッチし続けます。
2. [お気に入りの名前の変更] をタッチします。
3. ダイアログボックスで名前を入力します。

設定ファイルをアプリケーションに登録

ファイル マネージャで設定ファイル (.cfg) を[お気に入り] 画面に登録できます。

1. 機器ツールバーからファイルマネージャを開きます。
2. お気に入りに追加する .cfg ファイルを選択します。
3. お気に入りに追加するボタン ( ) をタッチします。

NOTE

[お気に入り] 画面に，同じ名前のアプリケーションを登録できません。同じ名前のアプリケーションがある場合は .cfg ファイル，またはすでにあるアプリケーションの名前をコピーする前に変更してください。

ユーティリティ

[ユーティリティ] には，試験結果やファイバ端面を表示するアプリケーションがあります。

[ユーティリティ] ボタンをタッチすると次の画面が表示されます。



Scenario

- [Scenario Mgr.]: アプリケーションを自動で実行するシナリオファイルを管理します。ファイル内のパラメータを編集できます。
- シナリオファイルが読み込まれると，Scenarioの行にアイコンが表示されます。

Utility

- [GPS]: GPSレシーバから受信したデータを保存し，衛星の位置を表示します。
- [PDF Viewer]: このユーティリティで レポート アイコンをタッチして作成したファイルを表示できます。
- [VIP]: 応用部品のファイバスコープを使用してファイバ端面を表示します。ファイバプローブをUSBポートに接続すると，アイコンが表示されます。
- [Wireshark]: イーサネット アプリケーションの[フレームキャプチャ]で保存された結果ファイルを表示するために使用します。

結果ファイルブラウザ

[結果ファイルブラウザ] 画面は，ネットワークマスタの起動後のもう1つのエントリポイントです。ここから，PDFレポートを作成するか，結果を直接表示するか，あるいはその両方のために，以前の測定結果にアクセスできます。「前回のテストおよびテスト結果へのアクセス」を参照してください。



 フォルダを指定

 ファイルのフィルタ設定

 ビューモードによる測定結果のロード

 測定結果のロード

 測定結果からレポートを作成

 1つのファイルを選択

 複数のファイルを選択

 選択したファイルを削除

テスト結果にアクセスして,処理するためのボタンに加えて, [結果ファイルブラウザ] 画面には 機器ツールバーの表示/非表示用のタブと アプリケーションセレクタ画面 へのナビゲーション タブがあります。

4.1.3.2 アプリケーションの切り替え

アプリケーションを切り替える

画面下部の [アプリケーションを切り替え] には,動作中のアプリケーションとアプリケーションが使用しているポート番号が表示されます。アプリケーションのボタンをタッチして,操作するアプリケーションを切り替えることができます



4.1.3.3 アプリケーションの操作

ポート設定画面

[ポート設定] 画面は,ワークスペースの最初の画面です。この画面には1つ以上の設定ページがあり, 画面上部にあるボタンの行でページとポートを切り替えることができます。

この画面は次の複数の「エリア」で構成されています。



- 画面上部の「ナビゲーションエリア」には,現在のインタフェースの構造を表す多数のボタンがあり, これにより,特定のポート,トランスミッタ/レシーバおよびレイヤを選択できます。
- 「設定エリア」(この画面のメイン エリア)は, インタフェースを設定するためのパラメータが表示されている場所です。このエリアの中身はナビゲーション エリアでの現在の選択によって変わります。
- 「ステータスエリア」(設定エリアの右)には,現在選択されているポートとレイヤのステータス情報が表示されます。このエリアやアイコンをタッチして,より詳細なステータス情報を表示できます。

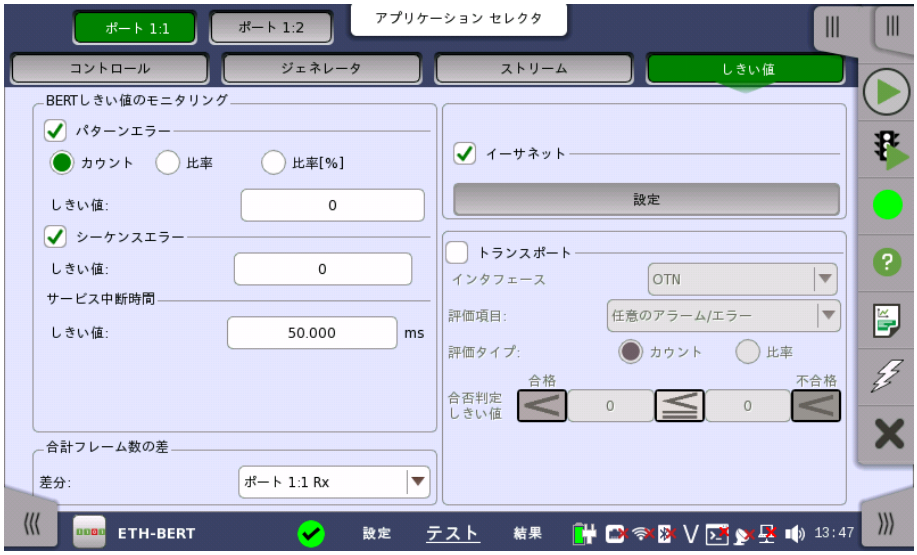
NOTE

この説明書の図では,「アプリケーション切り替え」の部分を省略しています。

この画面には1つ以上の設定ページがあり，画面上部にあるナビゲーション ボタンでページとポートを切り替えることができます。さらに,[ポート設定] 画面には拡張可能なアプリケーションツールバーおよび横方向と縦方向のナビゲーション用のナビゲーション タブもあります。

テスト設定画面

[テスト設定] 画面は,ワークスペースの2番目の画面です。この画面には1つ以上の設定ページがあり，画面上部にあるナビゲーションボタンでページとポートを切り替えることができます。



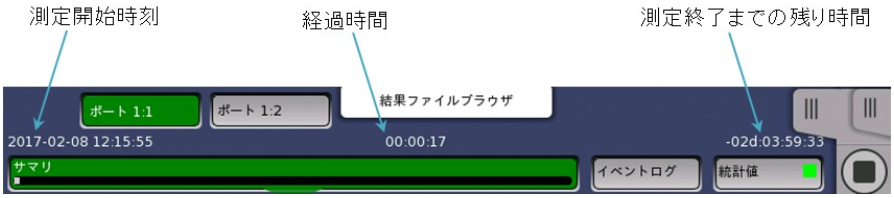
[テスト設定] 画面には,各種パラメータのほかに，アプリケーション ツールバー および横方向と縦方向のナビゲーション用のナビゲーション タブもあります。

テスト結果画面

[テスト結果] 画面は,ワークスペースの最後の画面です。通常,この画面には,テストの進行を示す複数のページがあります。画面の上部にあるナビゲーション ボタンでページとポートを切り替えることができます。

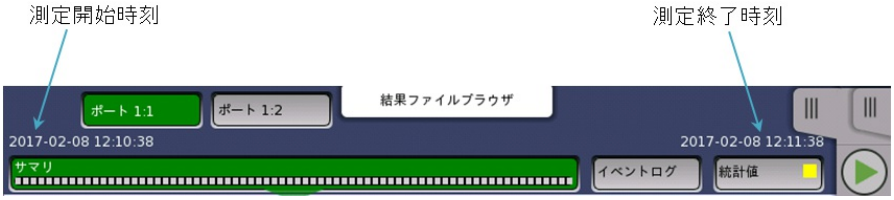


測定中は，ナビゲーションエリアに測定開始時刻，経過時刻，測定終了までの残り時間が表示されます。コントロール画面でテスト停止が [手動停止] の場合は測定終了までの残り時間は表示されません。



測定中の時間表示

測定が終了すると,ナビゲーションエリアの右側に測定終了時刻が表示されます。



測定後の時刻表示

[テスト結果] 画面には,アプリケーションごとに表示の異なる結果のほかに，アプリケーション ツールバー および横方向と縦方向のナビゲーション用のナビゲーション タブがあります。

4.1.4 アラーム/エラー ステータスのランプ表示

アラームおよびエラーのステータスは，カラーランプアイコンによって次の色で表示されます。



赤のランプアイコンはアラームが発生していることを示します。

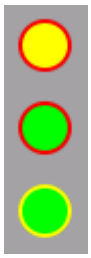
黄色のランプアイコンは,エラーが発生していることを示します。

緑のランプアイコンは「アラーム/エラーが発生していない」状況を示します。

同じカラーが別の状況でのステータスを示すのにも使用されます（テスト結果を表示する場合など）。

履歴情報付きのアイコン

ランプアイコンに枠が付いている場合は，以前にエラーまたはアラームが発生したことを示しています。



現在は「エラー」の状況ですが,以前にアラームが発生したことを示しています。

現在は「アラーム/エラーなし」の状況ですが,以前にアラームが発生したことを示しています。

現在は「アラーム/エラーなし」の状況ですが,以前にエラーが発生したことを示しています。

下の例はアラームを選択して表示される画面で使用されるランプアイコン，およびポート設定画面のエラー ステータスを示しています。



4.1.4.1 テストステータスサマリ

ステータスバーのアイコンは，ビューファイル ( ) による表示とユーティリティを除いて実行中のアプリケーションのテストステータスのサマリを表示します。テストステータスは表示/非表示を切り替えできます。機器ツールバーのその他の設定を参照してください。アプリケーションのステータスは次の項目の組み合わせです。

- しきい値超え
- アラーム/エラー

以下にテストステータスサマリのアイコンとその意味を示します。

少なくとも1つにアプリケーションにアラームが発生しています。または過去にアラームが発生したか,しきい値を超えています。

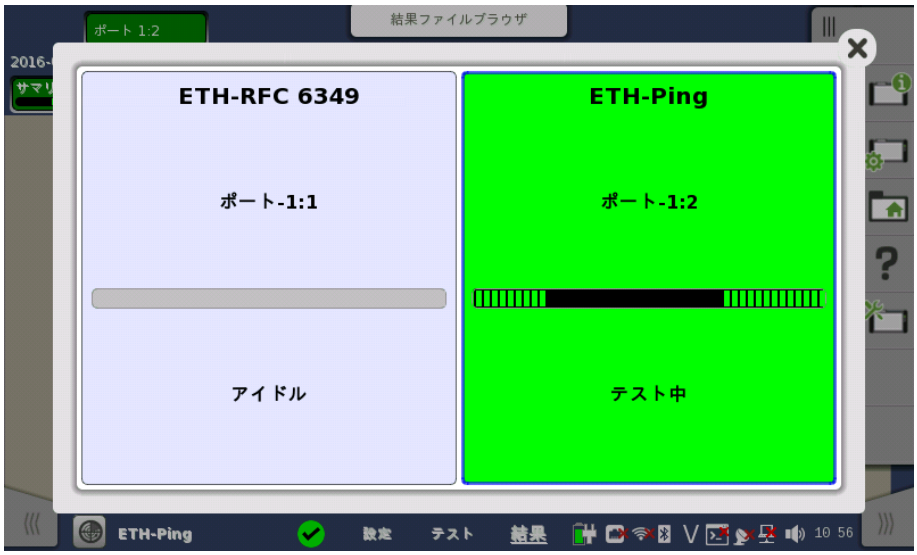
少なくとも1つにアプリケーションにエラーが発生しているか,過去にエラーが発生しました。

すべてのアプリケーションにアラーム,エラーは発生していません。またしきい値を超えていません。

NOTE

アプリケーションのテストステータスは，アプリケーション実行中にだけ更新されます。テストを停止すると，テストステータスはテストを再開するか，アプリケーションを終了するまで表示が変わりません。

アイコンをタッチするとダイアログボックスが開き,実行中のすべてのアプリケーション別にテストサマリが表示されます。ダイアログボックスのアプリケーションをタッチすると,ダイアログボックスが閉じて選択したアプリケーションの画面に切り替わります。



4.1.5 フィールドへのテキスト入力用キーパッド

フィールドにテキストを入力するには,キーパッドを使用します。フィールドをタッチするとキーパッドが表示されます。キーパッドのレイアウト(種類)は,そのフィールドで入力する内容によって異なります。



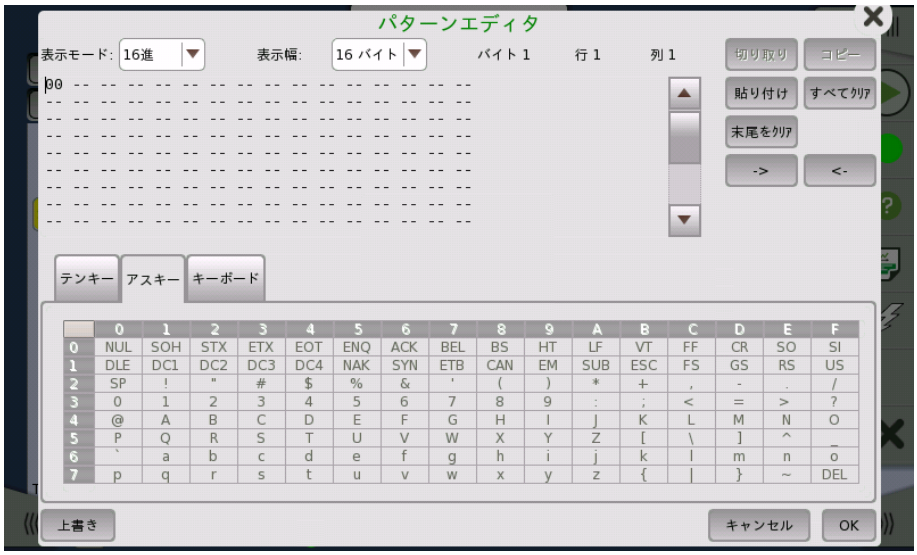
数字入力の場合,入力できる最小値と最大値が表示されます。フィールドからキーパッドを起動すると, 現在のフィールド値がキーパッドのディスプレイフィールドに表示されます。

[OK] をタッチして新しい入力を確定し,キーパッドを終了します。

変更を反映しないでキーパッドを終了するには,[キャンセル] をタッチすか,キーパッドの右上角の「X」をタッチします。

4.1.6 ユーザ パターンエディタ

[パターンエディタ] を使用して,32ビットおよび2048ビットのユーザー パターンを指定します。16進数,バイナリ,ASCII形式のいずれかでパターンを表示し, テンキー,ASCIIテーブルまたはキーボードを使用して,パターンを設定できます。

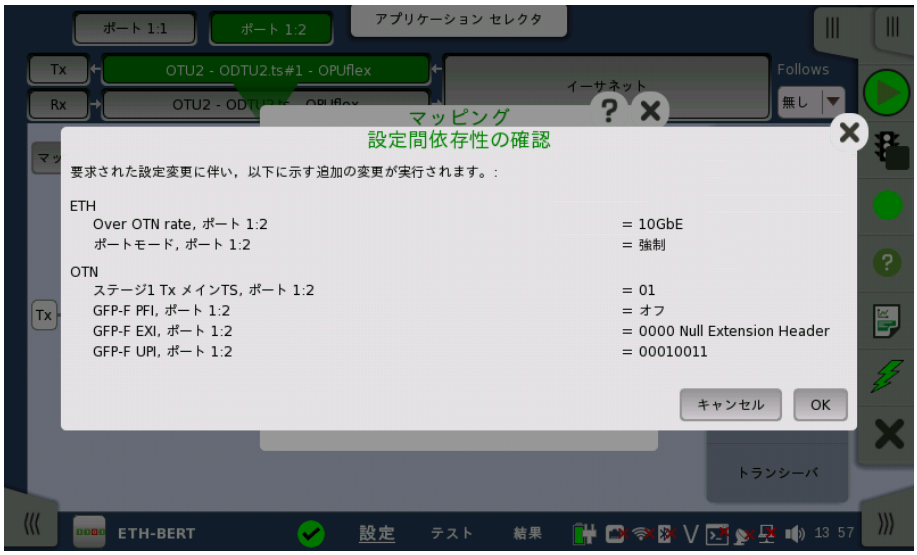


[16進] および [2進] 表示モードでパターンを編集するには [テンキー] タブを使用し, [アスキー] ビューモードで編集するには,[アスキー] または [キーボード] タブを使用します。

2048ビットのユーザーパターンの場合,[表示幅] ドロップダウンメニューを使用して, パターンの表示方法を指定します。使用できる値は,[2 バイト],[4 バイト],[8 バイト],[16 バイト],[32 バイト],[64 バイト] です。

4.1.7 依存性を確認するメッセージ

パラメータを変更したとき,他パラメータとの依存関係によって他の個所にも変更が生じる場合があります。このとき,その変更を受け入れるか拒否するかを確認するメッセージが表示されます。[設定間依存性の確認] ダイアログボックスに,依存性にかかわる変更の情報が表示されます。



[設定間依存性の確認] ダイアログボックスを表示するかどうかを切り替えることができます。「機器ツールバー」のその他の設定を参照してください。

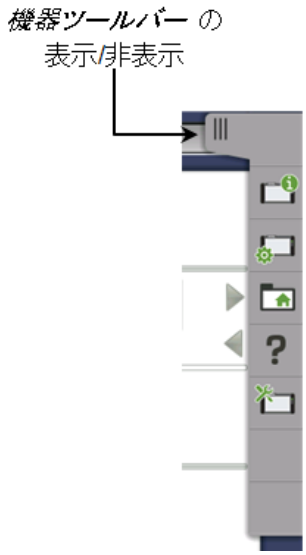
4.2 ツールバー

画面の右側でデスクトップ ツールバー(「機器ツールバー」と呼びます)と拡張可能ワークスペース ツールバー (「アプリケーション ツールバー」と呼びます)の2つのツールバーを使用できます。

- *機器ツールバー*には,システム全般の機能と情報 (機器構成,バッテリ時間など)があります。このツールバーはデスクトップ関連の画面で直接利用できますが,ワークスペース関連の画面で アプリケーション ツールバー内の「サブツールバー」としても利用できます。
- *アプリケーション ツールバー*には, アプリケーション関連の機能と情報があります(テストの開始/停止,エラーの挿入など)。このツールバーは特定のアプリケーション関連の画面で利用でき,サブツールバーとして機器ツールバーが一緒に表示されます。

4.2.1 機器ツールバー

機器ツールバーを下図に示します。ツールバーが非表示の場合,画面の右上角のアイコンタブで表示されます。



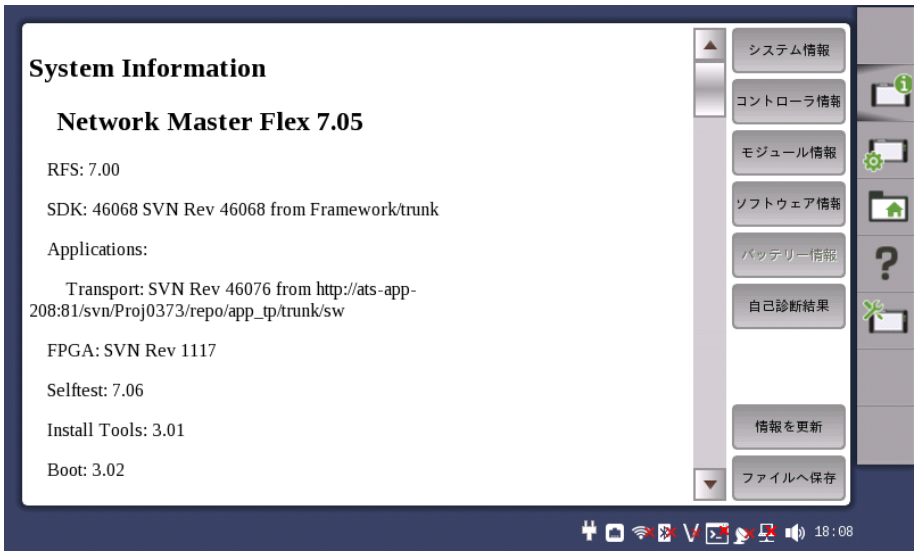
機器ツールバーには次の機能/ステータスがあります。

- 機器情報
- 構成 (一般, ネットワーク)
- ファイルマネージャ
- ヘルプ
- リソースモニタ

機器情報



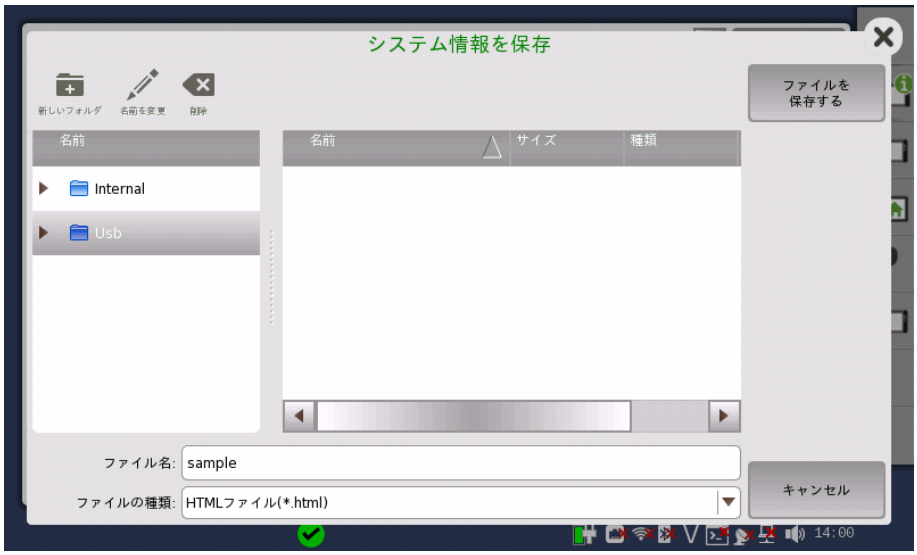
[情報] アイコンをタッチすると, [System Information] 画面が表示されます。[情報を更新] ボタンをタッチすると,機器情報が生成されます。



この画面には次の情報が表示されます。

- システム情報
- コントローラ情報
- モジュール情報
- ソフトウェア情報
- バッテリー情報
- 自己診断結果

機器情報をHTMLファイルに保存するには,[ファイルへ保存] ボタンをタッチします。[システム情報を保存] ダイアログボックスが表示され,ファイル名と場所を指定できます。アイコンの説明については,「ファイル マネージャ」を参照してください。





自己診断結果に「NG」が表示された場合は,ネットワークマスタを再起動してください。「NG」が再度表示されるときは,「本製品についてのお問い合わせ窓口」に連絡してください。

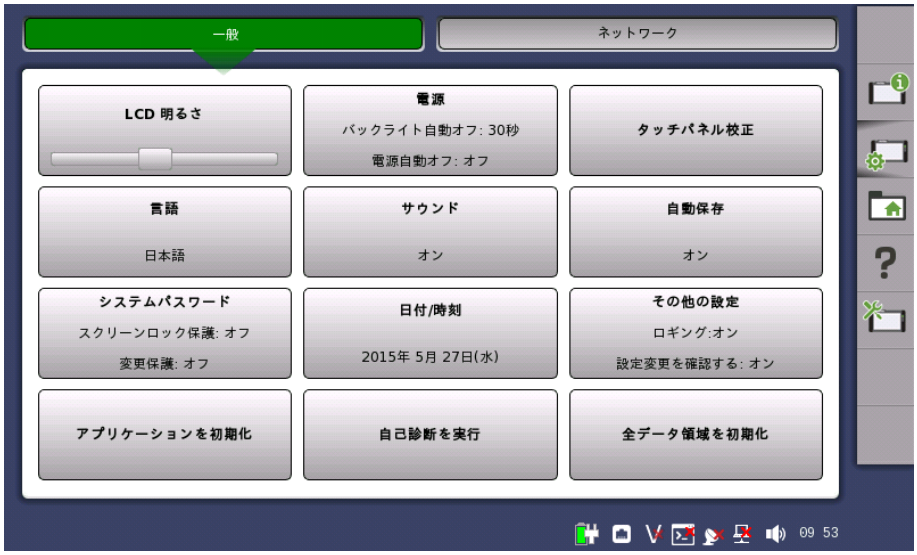
設定



[設定] アイコンをタッチすると, 設定画面が表示されます。この画面から, 機器の一般設定(日付/時間,パスワードなど)および各種ネットワーク設定ができます。

一般

[一般] 画面には,以下の設定オプションがあります。



LCD 明るさ

スライド バーで画面の明るさを変更できます。

電源

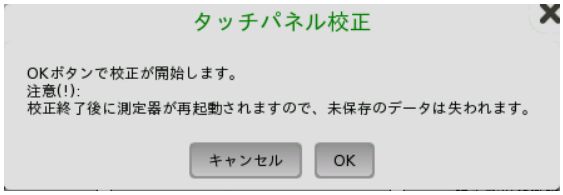
自動バックライト時間および自動電源オフ時間を指定できます。

NOTE

この設定はバッテリ動作の場合に有効です。
Wiresharkアプリケーション起動中は, バックライト自動オフ機能が動作しません。

タッチパネル校正

タッチパネルの校正ができます。ダイアログボックスの [OK] をタッチすると,校正を開始します。



NOTE

タッチパネル校正をする前に測定結果, または設定を保存してください。タッチパネル校正のあと, ネットワークマスタは再起動するため保存していないデータは失われます。

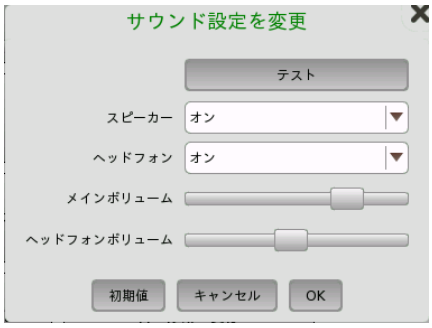
バッテリで動作している場合, ネットワークマスタは再起動しません。

言語

画面の言語,およびソフトウェアキーボードのレイアウトを選択できます。

サウンド

スピーカーとヘッドフォンのオン/オフを設定します。スライドバーで音量を変更できます。



スピーカーがオンであることを示します。

スピーカーがオフであることを示します。

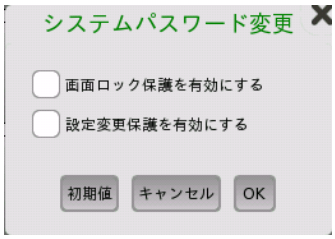
自動保存

自動保存のオン/オフを指定できます。

- [都度、問いあわせる]: 測定の終了後に測定結果を保存するかどうかを確認します。
- [自動保存する] : 確認せず自動でファイルに測定結果を保存します。
- [なし] : 測定結果を保存しません。手動で保存しない場合,測定結果のデータは破棄されます。

システムパスワード

パスワード保護の有効/無効と,パスワードを設定します。パスワード保護を有効にすると,アプリケーションの起動とアプリケーションに対する設定変更操作が保護されます。



パスワードを変更/設定するには,1つ以上のチェックボックスをオンにして, [OK] をタッチすると,テンキーが表示されます。



キーパッドで入力するときに入力した数字を表示するには,[パスワードを表示] チェックボックスをオンにします。

NOTE

工場出荷時の初期値として, パスワードは「0614」に設定されています。

日付/時刻

システムの日付と時刻を変更できます。[新しい時刻] または [新しい日付] フィールドを選択し,上下矢印ボタンをタッチします。



[OK] をタッチすると, リブートを確認するダイアログボックスが表示されます。[はい] をタッチします。

NOTE

バッテリ動作時はリブートしません。電源ボタンを押して起動すると日付と時刻が変更されます。

その他の設定

[ロギング]はログに記録するレベルを指定できます。常に [オフ] を設定してください。ほかの選択肢は保守時に使用します。

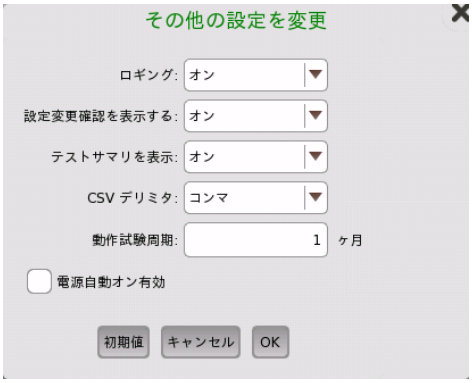
[設定変更確認を表示する] は,依存性確認のメッセージを表示するかを設定します。

[テストサマリを表示] は,ステータスバーにテストステータスサマリを表示するかを設定します。詳細はテストステータスサマリを参照してください。

[CSVデリミタ] は,CSV (Comma Separated Values) 形式で出力するときに使用する区切り文字を設定します。

[動作試験周期] は,動作試験日の有効期限を計算するために使用されます。0に設定すると,有効期限には注が表示されます。

[電源自動オン有効] を選択すると, 電源コードを接続したときにネットワークマスタが自動的に起動します。



アプリケーションを初期化

[アプリケーションを初期化] をタッチすると, それぞれのアプリケーションの設定を初期設定に戻します。

自己診断を実行

[自己診断を実行] をタッチすると, 自己診断を開始します。

NOTE

自己診断を実行する前に，起動中のアプリケーションの測定結果または設定を保存してください。
自己診断を実行するとき，ネットワークマスタは再起動し，保存されていない測定データは失われます。
バッテリで動作している場合，ネットワークマスタは再起動しません。

全データ領域を初期化

測定器レンタルなどの後に，ネットワークマスタ内部に格納されているデータの削除が必要になる場合があります。ネットワークマスタでは内部データエリアをフォーマットする機能を提供します。

[全データ領域を初期化] をタッチすると，書き込み可能なデータ領域*1をすべて消去し，工場出荷時の状態*2に初期化します。

*1: 下記を含むInternalフォルダ以下のすべてのファイルを消去します。

- 出荷時に組み込まれているシナリオファイル *3
- ユーザが作成したシナリオファイル
- MX100001A Windows インストーラ *3
- Wiresharkのluaファイル *3
- スクリーンキャプチャしたファイル

*2: アプリケーションの設定の初期化
構成画面 (一般, ネットワーク) の設定を初期化

*3: 本ファイルは，インストーラーを再度インストールすると復元できます。インストーラーのインストール方法は，「ソフトウェアの更新」を参照してください。

ネットワーク

[ネットワーク] 画面には，ネットワークマスタをネットワークに接続するための以下の設定があります。



イーサネット

動的アドレス指定（DHCP），またはIPアドレス，サブネットマスク およびデフォルトゲートウェイの手動指定のどちらかでネットワークマスタをイーサネットに接続できます。これらの設定は，イーサネットサービス インタフェースに適用されます。




イーサネットサービス インタフェースのリンク状態を示すアイコンがステータスバーに表示されます。

WLAN

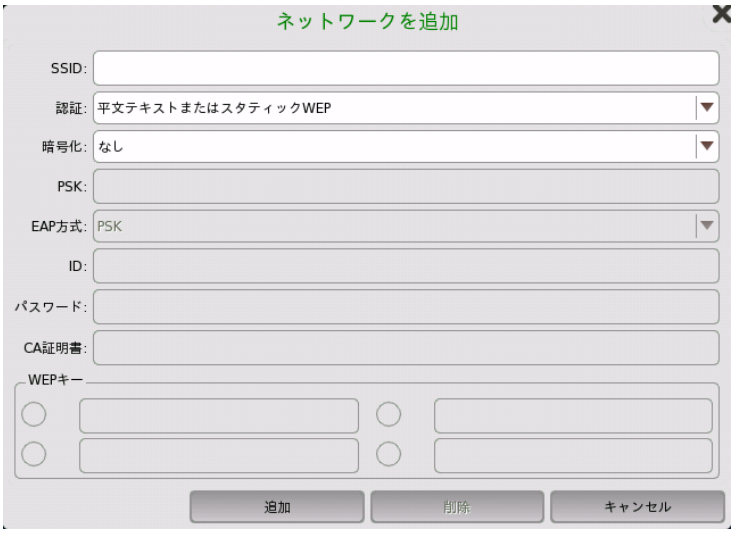
ネットワークマスタをワイヤレスLAN (WLAN) 経由でネットワークに接続できます。WLANが有効な場合，上記のイーサネット設定でネットワークマスタをイーサネットに接続できません。



この機能にはオプション (MT1100A-003) が必要です。



1. [WLAN] ボタンをタッチすると,[WLANの設定] ダイアログボックスが表示されます。
2. [スキャン] ボタンをタッチして,スキャン結果を表示させます。
3. スキャン結果からネットワークを選択し,[ビュー] ボタンをタッチします。
4. [ネットワークを追加] ボタンをタッチします。ネットワークの必要な項目を設定し, [追加] ボタンをタッチします。SSIDには, ASCII文字のみを使用してください。
   SSID名に\ (バックスラッシュ) と" (ダブルクォーテーション) を使用した場合, ネットワークに接続するとそれぞれ\\, \"と [WLANの設定] ダイアログボックスに表示されます。



5. [WLANの設定] ダイアログボックスでの[ステータス] が「Connected」に変更したことを確認します。


オプションが追加されている場合,WLANの接続状態を示すアイコンがステータスバーに表示されます。

現在のネットワーク設定を編集するには,[ネットワークを編集] ボタンをタッチします。

[イベント履歴] ボタンは,WLAN接続の診断を有効にします。

Bluetooth

ネットワークマスタで Bluetooth 接続を使用するための設定をします。



この機能にはオプション (MT1000A-003) が必要です。

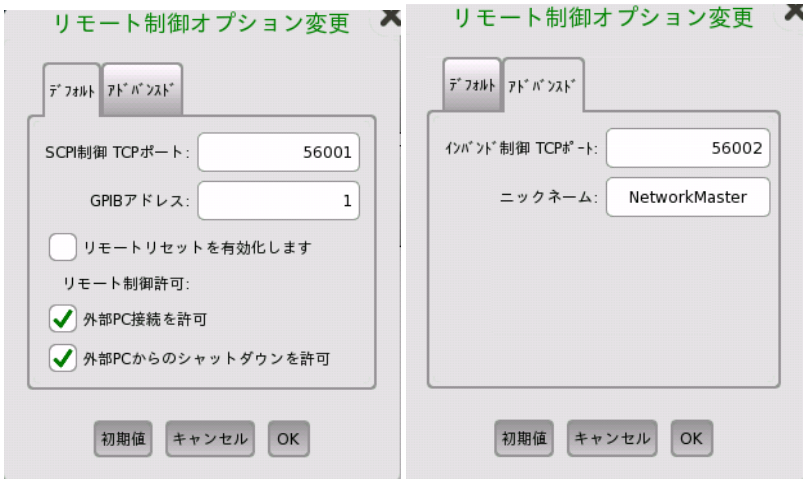


- [Bluetoothを有効化する]: Bluetoothの使用を有効にします。
- [可視化する]: Bluetoothデバイスからネットワークマスタを検知可能にします。
- [FTPでファイルを共有する]: Bluetoothを介してネットワークマスタに格納されたファイルを共有できます。FTP接続ではログインアカウントとパスワードは要求されません。ネットワークマスタの共有フォルダは,「/property/mnt/internal」です。


オプションが追加されている場合,Bluetoothの有効/無効を示すアイコンがステータスバーに表示されます。

リモート制御

リモート制御に関する設定を変更できます。



- [SCPI制御 TCPポート]: Ethernet サービスインタフェース経由でのリモート制御に使用するポート番号です。
- [GPIBアドレス]: フィールドをタッチして,GPIB (General Purpose Interface Bus) アドレスを設定します。
- [リモートリセットを有効化します]: チェックボックスを選択すると,ネットワークマスタをリモートPCからリセットできます。
- [外部PC接続を許可]: チェックボックスを選択すると,イーサネット経由でリモートPCによる制御ができます。
- [リモートPCシャットダウンを許可]: チェックボックスを選択すると,イーサネット経由でリモートPCからネットワークマスタをシャットダウンできます。
- [インバンド制御 TCPポート]: テストインタフェース経由でのリモート制御に使用するポート番号です。必ず [SCPI制御 TCPポート] と違う数値にしてください。
- [ニックネーム]: イーサネットアプリケーションのDiscoveryで認識されるネットワークマスタの名前です。

ステータスバー上のこのアイコンは,リモートPCがネットワークマスタに接続されていることを表します。

VNC

バーチャル ネットワークコンピューティング（VNC）により, ネットワークマスタを遠隔制御することができます。



VNCの有効/無効を示すアイコンがステータスバーに表示されます。このアイコンをタッチして,VNCの有効/無効を切り替えられます。

ファイル共有

[ファイルシステムの共有] を選択すると,データフォルダをネットワークPCと共有できます。
[リモートフォルダをマウント] を選択すると,ネットワークPCのフォルダを入力するフィールドが有効になります。



- [IPアドレス]: ネットワークPCのIPアドレス
- [ドメイン]: ネットワークPCのドメイン名
- [ユーザ]: ネットワークPCのユーザー名 (アカウント)
- [パスワード]: ユーザー アカウントのパスワード
- [フォルダ名]: ネットワークPCの共有フォルダ名

パラメータを入力した後で [適用] をタッチします。リモートフォルダのマウントが成功すると,[マウント状態] に CONNECTED が表示されます。

NOTE

共有フォルダの名前だけを入力します。Windows画面に表示されるファイルパスは含みません。

以下の手順でネットワークPCに共有フォルダを作成します。

1. PCでフォルダを作成します。
2. フォルダを右クリックして,プロパティをクリックします。
3. 共有タブをクリックします。[詳細な共有] ボタンをクリックしてフォルダの共有を設定します。

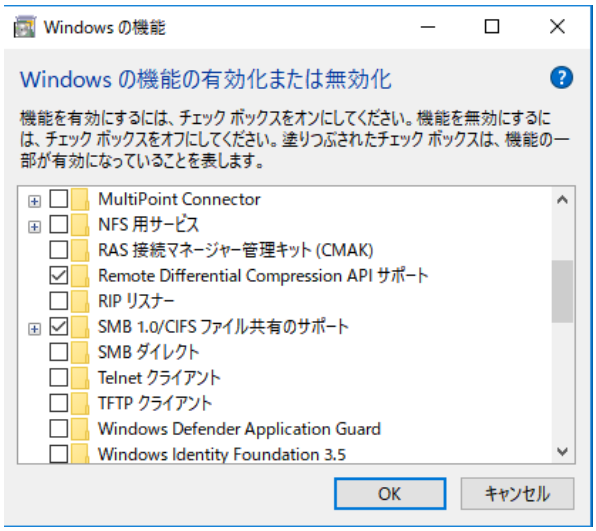
PCの共有フォルダが,ネットワークマスタの Internal\remoteフォルダにマウントされます。

NOTE

使用するPCの設定によって機能が制限されている場合は, ファイル共有を使用できないことがあります。

例えば, Windows 10 Fall Creators Update (バージョン1709) の場合, セキュリティの観点から [リモートフォルダをマウント] の機能を利用できません。
セキュリティリスクが増すことをご理解いただいたうえで以下の手順で設定をすることにより,[リモートフォルダをマウント] の機能を利用できるようになります。

1. スタートメニューから, [コントロールパネル] を開きます。
2. [プログラムと機能] をクリックします。
3. [Windowsの機能の有効化または無効化] をクリックします。
4. [SMB 1.0/CIFS ファイル共有のサポート] のチェックボックスを選択し, [OK] をクリックします。

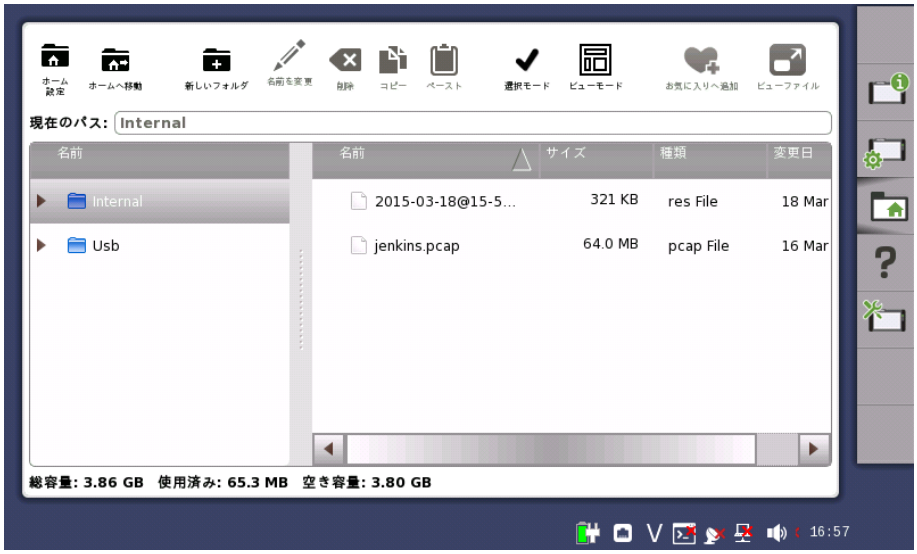


5. Windowsを再起動します。

ファイル マネージャ



ファイル マネージャアイコンをタッチすると, ファイルマネージャ画面が表示されます。この画面からネットワークマスタのストレージ内のファイルの表示, 移動, コピーなどの操作ができます。また, 外部ファイルストレージ(USBメモリなど)との間でファイル操作をすることができます。



リモート制御アプリケーションで表示されます。
制御PCのフォルダを表示します。

リモート制御アプリケーションで表示されます。
ネットワークマスタのフォルダを表示します。

現在のフォルダをホームフォルダに設定します。

ホームフォルダに移動します。

新しいフォルダを作成します。

ファイル名,またはフォルダ名を編集します。

選択したファイル,またはフォルダを削除します。

選択したファイル,またはフォルダをコピーします。

ファイル,またはフォルダを貼り付けます。

ファイル,またはフォルダを選択します。

複数のファイル,またはフォルダを選択します。

レイアウトを切り替えます。

選択したファイル (.cfg) を「お気に入り」に追加します。

テキストファイルの内容を表示します。

ヘルプ

[ヘルプ] アイコンをタッチすると, デスクトップレベルの操作に関するヘルプ画面が表示されます。ヘルプテキストに表示されるトピック間のリンクを使用するほかに, ヘルプ内の特定の単語や語句を検索したり,以前に表示したヘルプトピックを表示することもできます。



 ヘルプリストトピックに移動します。

 戻る

 進む

 画面下の検索ボックスとボタンを表示/非表示します。

 後方検索

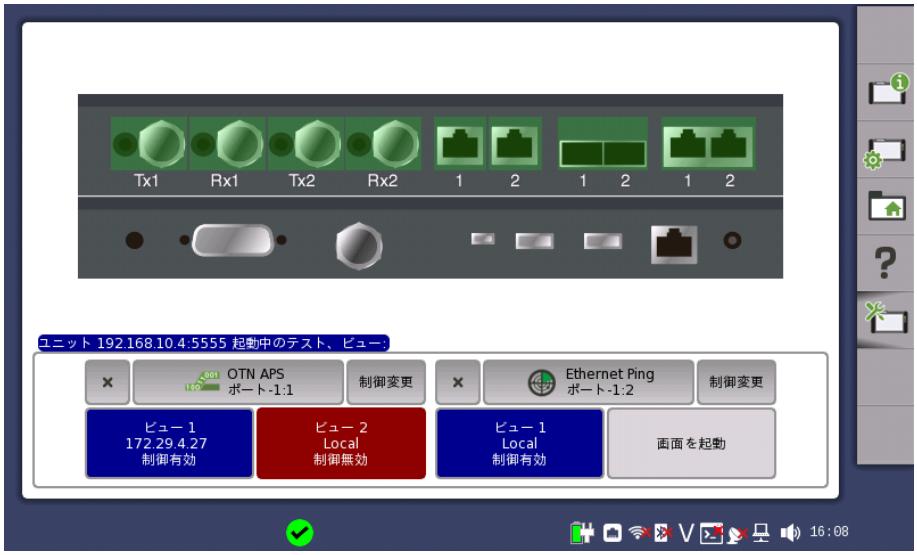
 前方検索

[大文字小文字を区別] を選択すると,英文の大文字/小文字を区別して検索します。

リソースモニタリング



[リソースモニタリング] アイコンをタッチすると, 現在動作中のアプリケーションや それぞれのアプリケーションに割り当てられている機器のコネクタパネルのポートを表示する画面が表示されます。



各アプリケーションはビューを2つまで起動でき,そのうち一方を制御できます。制御を有効にすると,ユーザはアプリケーションの機能をすべて使用できます。この機能には設定パラメータの修正,読み出し/保存機能,試験の開始が含まれます。制御無効の場合,アプリケーションの設定と結果を表示することのみ可能です。

- [画面を起動] をタッチして新しいビューを起動します。
- ビューの間で制御を切り替えるには,[制御変更] をタッチします。
  - 制御対象でないビューは赤色で表示されます。
  - 制御対象のビューは青色で表示されます。
- [ビュー Local] をタッチするとそのアプリケーションがデスクトップに表示されます。
- アプリケーションを終了するには [X] をタッチします。ビューが閉じて使用していたリソースが解放されます。この方法だけが制御無効のアプリケーションを終了できます。

コントロールソフトウェアからネットワークマスタを制御している場合は, コントロールソフトウェアの [クライアントのタイトルテキスト] に設定した文字列がボタンに表示されます。

4.2.2 アプリケーション ツールバー

「アプリケーションツールバー」は,2つの列と機器ツールバーで構成されています。下の図に示すようにツールバーを展開/折り畳みすることができます。常に表示されている左端の列には,最もよく使う機能とステータス インジケータがあります。



左端の列

左端の列には以下の機能とステータス インジケータがあります。

開始



[開始] アイコンをタッチすると,現在選択されているアプリケーションのテストを開始します。テストが始まると, このアイコンは下に示した [停止] アイコンに変わり,このアイコンを使用して, テストを停止できます。

停止



現在実行中のテストを停止するには,[停止] アイコンをタッチします。背景色は合格/不合格ステータスを表します。テストが停止されると,このアイコンは上に示した [開始] アイコンに変わります。

トラフィック開始



このアイコンは,トラフィックを生成するアプリケーションの場合に表示されます。[トラフィック開始] アイコンをタッチすると,トラフィックの送信を開始して下の [トラフィック停止] アイコンに変わります。

トラフィック停止

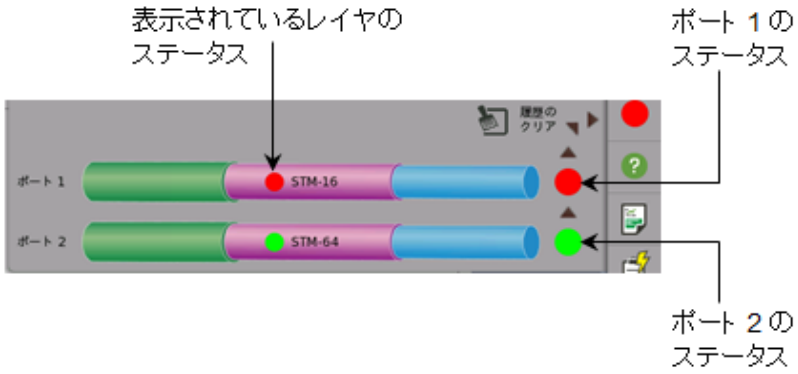


このアイコンは,トラフィックを生成するアプリケーションの場合に表示されます。[トラフィック停止] アイコンをタッチすると,トラフィックの送信を停止して上の [トラフィック開始] アイコンに変わります。

ポートステータス



テストの現在の合格/不合格ステータスを表示します。緑は合格,赤は不合格を示します。

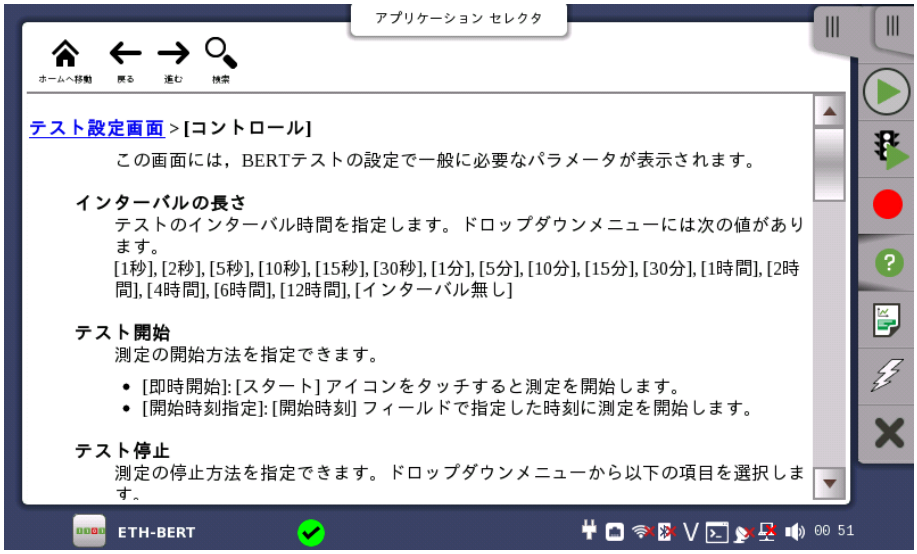


ポートステータスは両方のポートのサマリです。どれかのレイヤが失敗になると赤色になります。

ヘルプ



このアイコンをタッチすると, 現在表示されている画面やダイアログボックスのオンライン ヘルプが表示されます。ヘルプ内の特定の単語や語句を検索したり, 以前に表示したヘルプ トピックを表示することもできます。



 ヘルプリストトピックに移動します。

 戻る

 進む

 画面下の検索ボックスとボタンを表示/非表示します。

 後方検索

 前方検索

[大文字小文字を区別] を選択すると,英文の大文字/小文字を区別して検索します。

レポート

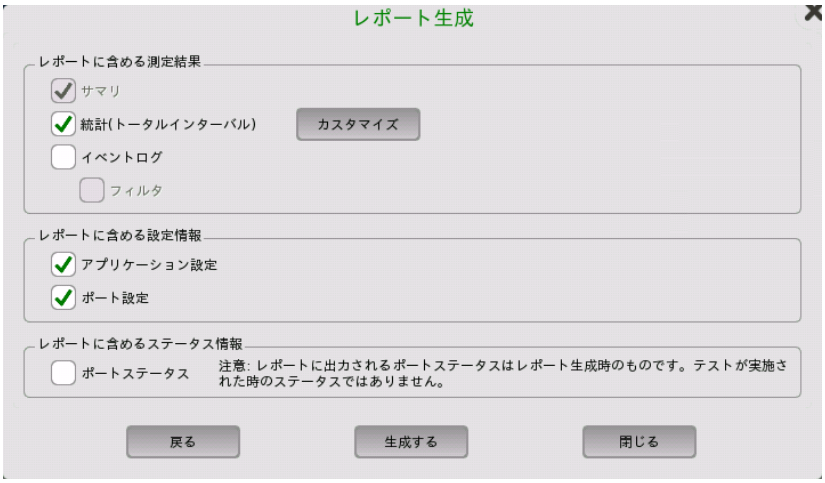


このアイコンをタッチすると,実行中のアプリケーションの設定と結果を含むレポートを作成できます。

1. [形式を選択] チェックボックスをタッチして,生成するレポートファイルの形式を選択します。[レポートを選択] にはアプリケーション名が表示されます。



2. [顧客],[プロジェクト],[担当者],および [メモ] のフィールドをタッチして項目を入力します。ここに入力した内容がレポートに出力されます。
3. レポートにロゴを出力する場合は,[ロゴを含める] を選択します。[...] ボタンをタッチすると,ファイルを選択するダイアログボックスが表示されます。
4. [動作試験日情報を含める] を選択すると,動作試験日がレポートに出力されます。
5. [次へ] をタッチします。



6. レポートに出力する項目を選択します。[カスタマイズ] をタッチすると,統計の項目を選択するダイアログボックスが表示されます。
7. [生成する] をタッチすると,レポートが生成されます。

NOTE

レポートファイルを開くまたは印刷するには，Adobe Acrobat Reader®をPDFビューアとして推奨します。

[動作試験日情報を含める] チェックボックスはVer3.01以降で表示されます。
PDFレポートの動作試験日が空欄の場合は,[一般] 画面で自己診断を実行してください。自己診断を実行した後で作成したレポートには動作試験日の日付が表示されます。

HINT

結果ファイルブラウザからレポートを作成すると,テストポートの使用に影響しません。結果ファイルブラウザでレポートを作成する結果ファイルを選択して,レポート アイコン ( ) をタッチします。

NOTE

レポート生成ダイアログボックスには,前回使用したパラメータが表示されます。最初のページは,すべてのアプリケーションで共通です。2つ目のページは,アプリケーションごとに異なるパラメータが表示されます。

アラーム/エラーの挿入



このアイコンをタッチすると, 拡張アプリケーションツールバーで設定可能なアラーム/エラーを有効にできます。アラーム/エラーが手動挿入に設定されている場合のみ,使用できます。アラーム/エラー機能は,テスト中に特別な条件や異常な条件を生成するために使用します。

アイコンの色はアラーム/エラーの挿入のレベルによって変わります(以下の表を参照)。レベルには優先順位があり,高レベルが低レベルに優先して表示されます 。アプリケーションが使用するすべてのポートのうち,一番高いレベルがアイコンの色に反映されます。


赤: アラーム挿入中
(最高レベル)


黄: エラー挿入中


緑: アラーム/エラーが手動挿入に設定されています。
アラーム/エラーを挿入するには,アイコンをタッチしてください。


青: 周波数オフセット,ポインタ,またはペイロードオフセットが設定されています。(最低レベル)


白: アラーム/エラーは挿入されていません。

閉じる



アプリケーションを終了するには,このアイコンをタッチします。

拡張アプリケーション ツールバー

アプリケーション ツールバーは,左端の列にあるタブをタッチして拡張/折り畳みできます。拡張ツールバーに表示される列には,以下の機能があります。

テストの再開



現在のテストを再開するには,このアイコンをタッチします。

読み出し/保存



このアイコンをタッチすると [ロード/保存] ダイアログボックスが表示されます。測定の設定や結果をファイルに保存したり,ファイルから読み込んだりできます。



設定ファイルを読み込む場合, ファイルに保存されているポート設定と実行中のアプリケーションのポート設定が一致している必要があります。

結果ファイルを読み込む場合, ファイルに保存されているポート設定と実行中のアプリケーションのポート設定が一致している必要があります。
結果ファイルは試験結果とは別に, 試験を実行したときのテスト設定を保存しています。結果ファイルを読み込むと実行中のアプリケーションのテスト設定はファイルから読み込んだ値に書き換えられます



結果ファイルをビューアに読み込むだけでは, テストポートが使用されません。過去の試験結果を表示するだけで, ファイルに保存されているテスト設定を使用して測定をしないときは, こちらを使用してください。結果ファイルブラウザで表示する結果ファイルを選択して, 画面右上のビューモード アイコン () をタッチします。

アラーム/エラー設定

テスト中に特別な状況や異常な状況を引き起こすアラーム/エラー信号を設定します。[エラーの挿入] アイコン( )をタッチすると，設定したアラーム/エラーが挿入されます。

アラーム/エラーは，,里ワークマスタのテストボートから送信する信号に挿入されます。テスト対象から受信する信号のステータスや測定結果をネットワークマスタに表示しながら，アラーム/エラーを挿入してテスト対象の動作を評価できます。



設定オプションは,アラーム/エラー(信号の種類)によって異なります。すべてのアラーム/エラーの共通機能は,ポートの選択とエラー/アラームの 種類ドロップダウン メニューと [アラーム/エラー挿入をすべて解除] ボタンです。[アラーム/エラー挿入をすべて解除] ボタンをタッチすると，現在のエラー/アラーム設定がクリア/リセットされます。
アプリケーションがトラフィックを生成する場合，それぞれのポートの [トラフィック 開始/停止] ボタンが表示されます。

4.3 機器の起動と電源オフ

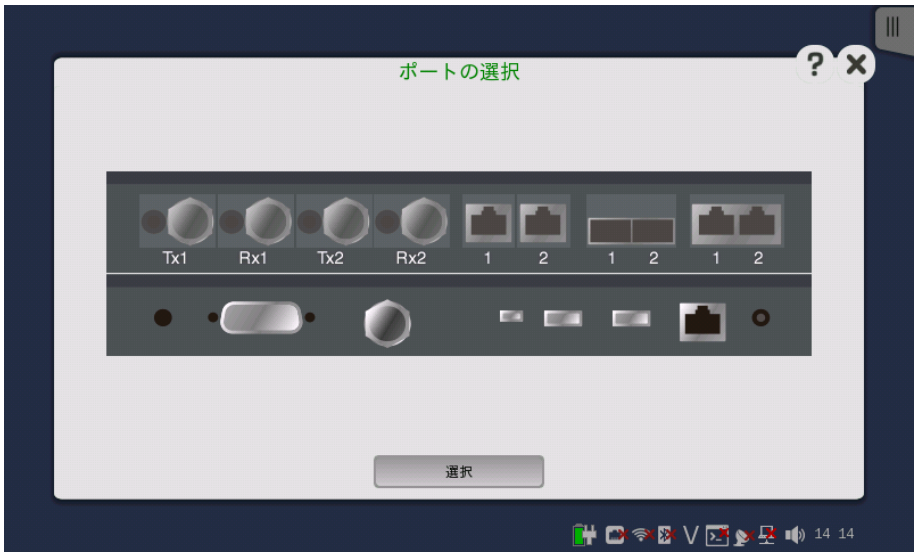
ここでは,ネットワークマスタの電源のオン/オフおよびアプリケーションの起動/終了を説明します。

4.3.1 機器の起動

ネットワークマスタの電源をオンにすると,最初にデスクトップ/ワークスペースのGUIの構成と, さまざまな画面の種類を紹介するスプラッシュ画面が表示されます(「GUIの構成」の図を参照)。次に, アプリケーションセレクタ画面が表示されます。

4.3.2 アプリケーションの起動

[アプリケーションセレクタ] 画面でアプリケーションのアイコンをタッチすると, そのアプリケーションのワークスペースが作成されて,関連データが読み込まれます。読み込みが完了すると, アプリケーション/テストに割り当てる機器のリソース(ポート)を選択するメッセージが表示されます。



イラストのコネクタをタッチしてリソースを選択すると,ポート設定画面が表示されます。

NOTE

一部のアプリケーションのアイコンは「二重アイコン」となっており, +OTNの部分をタッチするとOTN信号レイヤでアプリケーションを起動できます。アプリケーションを起動するときにアイコンの正しい部分をタッチするように注意してください。



[結果ファイルブラウザ] 画面で結果ファイルを選択してアプリケーションを開始することもできます。前回のテストおよびテスト結果へのアクセスを参照してください。

2つのポートを有効にする

OTNレイヤがあるアプリケーションのアイコンをタッチすると,モジュールによって [2つのポートを有効にする] チェックボックスが表示されます。チェックボックスを選択すると両方のポートを使用できますが, ポートの設定に制限があります。詳細は2ポート使用時の制限事項を参照してください。

4.3.3 前回のテストおよびテスト結果へのアクセス

[結果ファイルブラウザ] 画面でテスト結果ファイルを選択すると，結果からのレポート作成またはテスト設定データとその結果を含むワークスペースを作成できます。



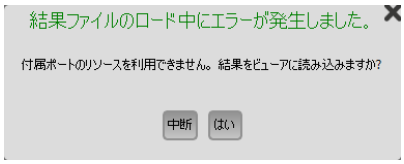
前のテストのワークスペースを作成すると,GUIでテスト結果を表示でき，必要であれば,テストを再実行することもできます（同じ設定またはパラメータ設定を変えて）。[ビューファイル]/[ファイル読込] ボタンをタッチすると,直接テスト結果画面に移動しますが，そこからワークスペース内の他の画面にナビゲーションできます。



[ビューファイル] ボタンをタッチすると,アプリケーションはビューアモードで開始します。このモードでは測定を開始できません。このモードはテスト結果を見るときに使用します。



[ファイル読込] ボタンをタッチすると,ファイルの設定を読み込んでアプリケーションを起動します。結果ファイルの設定と同じポートが既に別のアプリケーションで使用されている場合,下記のメッセージが表示されます。[はい] をタッチすると,ビューアモードでアプリケーションを開始できます。





[レポート生成] ボタンをタッチすると，ファイルマネージャダイアログボックスが表示されます。レポートに名前を付けてPDF形式で保存できます。

4.3.4 アプリケーションの終了

「アプリケーションツールバー」の [閉じる]アイコン (✕) をタッチすると，現在のアプリケーションの終了するかどうかの確認を求められます。[はい] を選択すると,アプリケーションを終了し,アプリケーションセレクタ画面に戻ります。以前にアプリケーションに割り当てられていたリソースは，他のアプリケーションで使用するために開放されます。

4.3.5 電源をオフにする

正面パネルの電源ボタンを押すと，電源オフメニューが表示されます。メニューの [シャットダウン] をタッチすると，シャットダウンを確認するダイアログボックスがが表示されます。

[はい] をタッチすると,シャットダウンすることが通知され,しばらくして電源がオフになります。



シャットダウンするときにまだ動作しているアプリケーションがある場合, これらのアプリケーションの設定データおよびテスト結果は保存されないで終了します。

5 SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション

この章では,SDH/SONET/PDHアプリケーションに関連したグラフィカル ユーザー インタフェース(画面,サブ画面および主要なダイアログ)について説明します。サブ画面およびダイアログ ボックスについては,これらの画面がアクティブ化/起動されるメイン画面の下で説明しています。

以下のアプリケーションを利用できます。

- SDHの設定およびステータス
- SONETの設定およびステータス
- E1の設定およびステータス
- DS1/J1の設定およびステータス
- E3の設定およびステータス
- DS3の設定およびステータス
- E4の設定およびステータス
- APS
- BERT
- RTD



SDHとSONETの切り替えは, SDHとSONETの構成設定画面の 'SDH/SONET 切り替え' ドロップダウンメニュー を使用します。

5.1 SDHの設定およびステータス

[ポート設定] 画面のナビゲーション エリアの [STM-xx] ボタンで,現在選択されているポートのトランスミッタおよび/またはレシーバのSDH設定にアクセスできます。

SDHに切り替える場合は,SDH/SONET切り替えを参照してください。

SDH (Synchronous Digital Hierarchy)は,レーザーを使用して, 光ファイバ経由でデジタル信号を転送する標準化されたプロトコルです。低ビットレートでは,電気インタフェースを経由してデータを転送することもできます。

NOTE

SDHインタフェースでは, 電気BNCコネクタと光ポートを使用します。



MU110010Aコネクタパネル



MU110011Aコネクタパネル

MU110012AとMU110013Aでは, OTNレイヤ上でのSDHアプリケーションだけが使用できます。使用するコネクタについては, OTNアプリケーションのOTNの設定およびステータスを参照してください。

5.1.1 トランスミッタの設定

5.1.1.1 物理層設定

SDHインタフェースでトランスミッタを設定する場合,ナビゲーション エリアの[Tx]ボタンをタッチすると, 下に示す画面が表示されます(コネクタパネルの図の上側の [SDH Tx] チェックボックスがオンになっていることを確認してください)。



この画面で,SDHトランスミッタの光または電気インタフェースを有効にすることができます。また,選択したポートの現在のステータスの確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

トランスミッタ

[トランスミッタ] のドロップダウンメニューを使用してトランスミッタを選択します。

モード

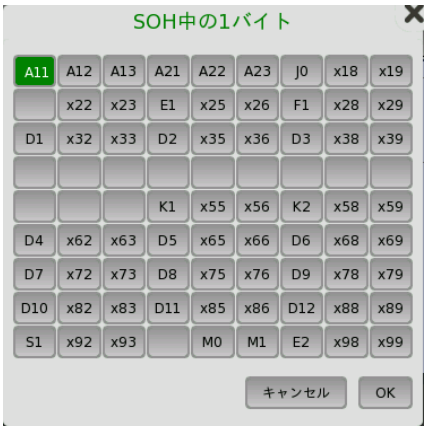
[モード] のドロップダウンメニューを使用してトランスミッタの動作を選択します。

OH上書き対象位置

トランスミッタの動作に [スルー(OH上書)] を選択した場合のみ設定できます。ドロップダウンメニューを使用して,次の値から上書きする位置を選択します。

- [SOH]
- [A1/A2 バイト]
- [K1/K2 バイト]
- [S1 バイト]
- [DCC1-3 バイト]
- [DCC4-12 バイト]
- [J0 バイト]
- [SOHの1バイト]

[SOHの1バイト] を選択した場合, [バイト位置] ボタンをタッチして [SOH中の1バイト] ダイアログボックスを表示します. ダイアログボックスで上書きするバイトを選択します。



クロック設定

ドロップダウン メニューを使用して,クロック ソースを選択します。ポートのモードを [スルー] または [スルー(OH上書)] に設定した場合,[受信信号抽出クロック] になります。

[タイミングソース]

[内部クロック]: モジュール内部で生成されたクロック

[外部クロック]: 外部から供給されたクロック

[受信信号抽出クロック]: 受信信号から再生したクロック

[Ref. Port]

参照クロック出力のオン/オフを切り替えます。[オン] に設定すると,パネルのTx Ref Outputコネクタに基準クロックが出力されます。

[比率]

参照クロックの分割レートを切り替えます。

NOTE

次の条件では, 送信基準クロックがパネルのコネクタに出力されません。

- STM16を選択していて,比率が1/64の場合
- STM1,またはSTM4を選択している場合

[外部クロック] または [受信信号抽出クロック]に設定されている場合, 右側のランプにクロックが検出されているかどうかを表示します。

トランシーバ

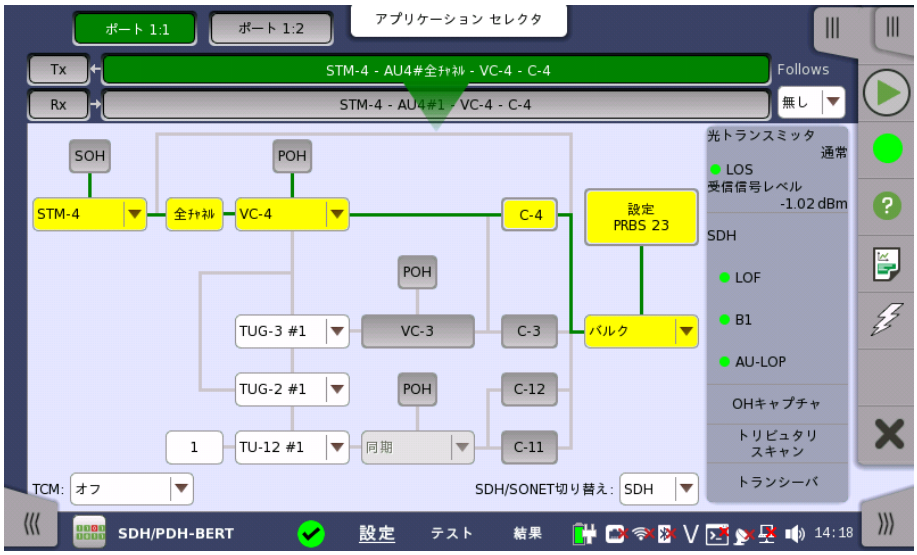
トランスミッタに電気以外が選択されているとき,光トランシーバの情報を表示します。

マルチレーン マッピング

STM-256の場合,[レーン マッピング] ボタンが表示されます.「イーサネットの設定およびステータス」の マルチレーン マッピング を参照してください。

5.1.1.2 SDHフレームの設定

トランスミッタのSDHレイヤを表すナビゲーション エリア ボタンを選択すると,次の画面が表示されます。



SDHフレーム設定の基本的な方法は,フレーム内に多重化された各種コンテナに関連する値を選択することです。フレームの多重化構造の図に表示されるドロップダウン メニューやボタンをタッチして,これらの値を選択します。

フレームの多重化構造の図には現在「有効なパス」がハイライト表示されます。フレームの多重化構造を変更した場合,ナビゲーション エリアの [STM-xx] ボタンに表示されるテキストにも反映されます。

Follows

ポート2 トランスミッタを,ポート1のトランスミッタと同じ設定にするには, ナビゲーション エリアで右端のドロップダウン メニューで [Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート1 トランスミッタをポート2 トランスミッタに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Tx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のトランスミッタ設定に追従します。

TCM

[TCM] (Tandem Connection Monitoring) を選択します。有効なTCMはフレームの多重化構造によって決定されます。他のTCMを選択した場合,設定エリアのフレームの多重化構造は変更されます。

選択できる設定は次のとおりです。

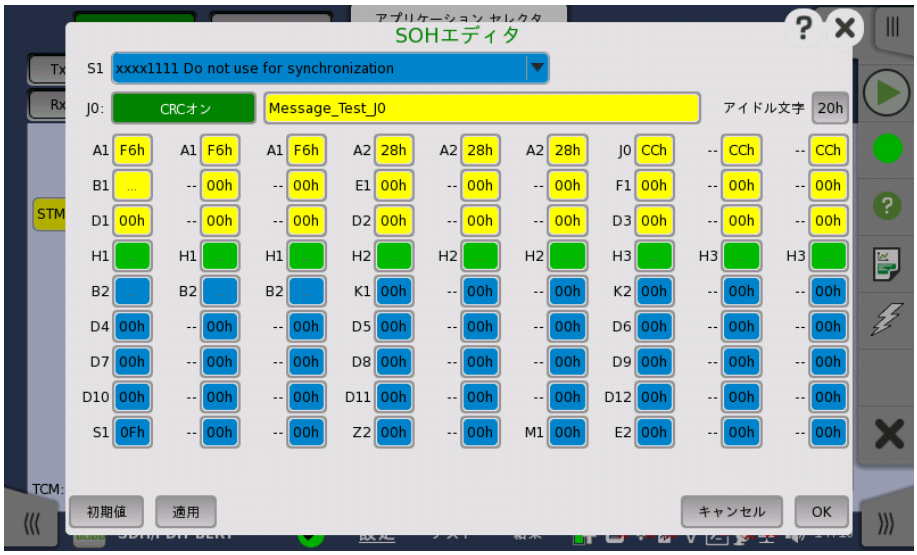
[オフ]
[N1(VC-4)]
[N1(VC-3)]
[N2(VC-12/11)]

SDHとSONETの切り替え

[SDH/SONET切り替え] で SDHとSONETを切り替えられます。

SOH エディタ

セクションオーバーヘッド (SOH) は,[SOH] ボタンをタッチして表示される [SOHエディタ] ダイアログボックス で設定を変更できます。



このエディタダイアログの設定方法はSDHのフレームの多重化構造と同様です。ボタンをタッチしたり,ドロップダウンメニューから選択したりすると 別のダイアログボックスやメニューが表示されます。

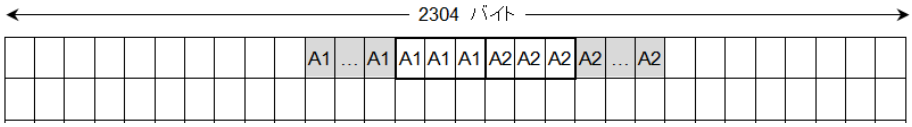
- [S1]: 同期状態
- [J0]: Regenerator section trace
  [アイドル文字] は未使用部分に使用する文字のアスキーコードです。
- [A1], [A2]: フレームバイト
  A1は F6h (1111011b), A2は 28h (00101000b) と定義されています。
- [B1]: BIP-8 (Bit Interleaved Parity),このバイトは設定できません。
- [E1], [E2]: Orderwire
  E1は RSOHの一部, E2はMSOHの一部分です。
- [F1]: ユーザチャネル
- [D1-D3]: RS (Regenerator Section) データ通信チャネル (DCC_R)
- [D4-D12]: MS (Multiplex Section) データ通信チャネル (DCC_M)
- [B2]: BIP-N×24, これらのバイトは設定できません。
- [K1], [K2](bit1～bit5): APS (Automatic Protection Switching) チャネル
- [K2](bit 6～8): MS-RDI (Multiplex Section Remote Defect Indication)
- [M0], [M1]: MS-REI (Multiplex Section Remote Error Indication)
- [Z2]: 予約
- [H1], [H2], [H3]: AU-n ポインタ, これらのバイトは設定できません。

このエディタのフォーマットはSTM-1のSOHと同じです。STM-4/16/64では他の列のSOHバイトもエディタで設定した値になります。次の図のSTM-4 SOHの場合,太枠のセルのA1A2バイトを編集できます。灰色のセルにはその左側の太枠の値が設定されます。

36 バイト

A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A1	A2	A2	A2	A2	A2	A2	A2	A2	A2	A2	A2	J0	Z0	Z0	Z0	…	
B1												E1											F1					
D1												D2											D3					

*: STM-256の場合,SOHエディタではA1バイトとA2バイトの境界の両側 3バイトずつを編集できます。その他のA1,A2バイト (灰色のセル) はF6hまたは28hになります。

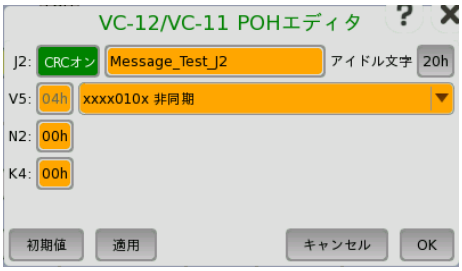


POHエディタ

[POH]ボタンをタッチすると,[VC-x POHエディタ] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスの内容は,設定しているパスオーバーヘッドによって異なります。



- [J1]: パストレース
  [アイドル文字] は未使用部分に使用する文字のアスキーコードです。
- [B3]: パス BIP-8, このバイトは設定できません。
- [C2]: 信号ラベル
- [G1]: (bit 1～4) REI, (bit 5) RDI, (bit 6, 7) 予約, (bit 8) スペア
- [F2,F3]: パスユーザチャネル
- [H4]: マルチフレーム表示
- [K3]: (bit 1～4) APS (Automatic Protection Switching) チャネル, (bit 5, 6) スペア, (bit 7, 8) データリンク
- [N1]: ネットワークオペレータバイト



- [J2]: パストレース
  [アイドル文字] は未使用部分に使用する文字のアスキーコードです。
- [V5]: (bit 1, 2) BIP-2, (bit 3) REI, (bit 4) RFI, (bit 5～7) 信号ラベル, (bit 8) RDI
- [N2]: ネットワークオペレータバイト
- [K4]: (bit 1) 拡張信号ラベル, (bit 2) ローオーダバーチャルコンカチネーション, (bit 3, 4) APS (Automatic Protection Switching) チャネル, (bit 5～7) 予約, (bit 8) データリンク

バルク パターン

バルク パターンを設定する場合は [設定 xxxxx] ボタンをタッチして, [バルクパターン設定] ダイアログボックスを起動します。



パターンタイプ

[パターンタイプ] であらかじめ定義されているパターンか,ユーザパターンを選択します。

ユーザパターン

ユーザパターンを選択すると,フィールドをタッチしてパターンを編集できます。

- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]: 32ビットまたは2048ビット長のパターン。ビット長で表示されたフィールドが有効になります。フィールドをタッチすると, ビットパターンを定義するためのダイアログボックスが表示されます。
  「ユーザパターンエディタ」を参照してください。
- [PRBS9]～[PRBS31]: 擬似ランダムビットシーケンス。数字はビットシーケンスの長さを表します。

  例:PRBS9のビット長は 2^9-1=511 です。
  [パターン論理] を設定できます。
- [All 0's], [All 1's]: すべてのビットが 0, すべてのビットが 1
- [オルタネーティング 1:1], [オルタネーティング 1:3], [オルタネーティング 1:7]: 次のようなビットパターンです。"010101...", "100010001000...", "1000000010000000..."
- [2 in 8]: 次のようなビットパターンです。"010000100100001001000010..."

ITU 規格準拠

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると,SDHフレームに応じて規格に準拠したパターンタイプを設定します。

- C-4 (STM-256): PRBS 31 反転
- C-4 (STM-256を除く): PRBS 23 反転
- C-3 (VC-4): PRBS 23 反転
- C-3 (VC-3): PRBS 15 反転
- C-12: PRBS 15 反転
- C-11: PRBS 15 反転

5.1.2 レシーバの設定

5.1.2.1 物理層設定

SDHインタフェースでレシーバを設定する場合,ナビゲーション エリアの [Rx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます (コネクタパネルの図の上側の [SDH Rx] チェックボックスがオンになっていることを確認してください)。



この画面で,SDHモードでのレシーバの物理層を設定できます。また,選択したポートの現在のステータスの確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

レシーバ

使用するインタフェースに対応するボタンをタッチします。

- [オフ]: インタフェースを使用しない。
- [SFP/SFP+]: 光インタフェース
- [電気]: 電気インタフェース (BNCコネクタ)
- [CFP]: STM-256用光インタフェース (MU110011Aのみ)

レシーバ ゲイン

電気インタフェースにのみ該当します。ドロップダウン メニューから減衰とインピーダンスを選択します。

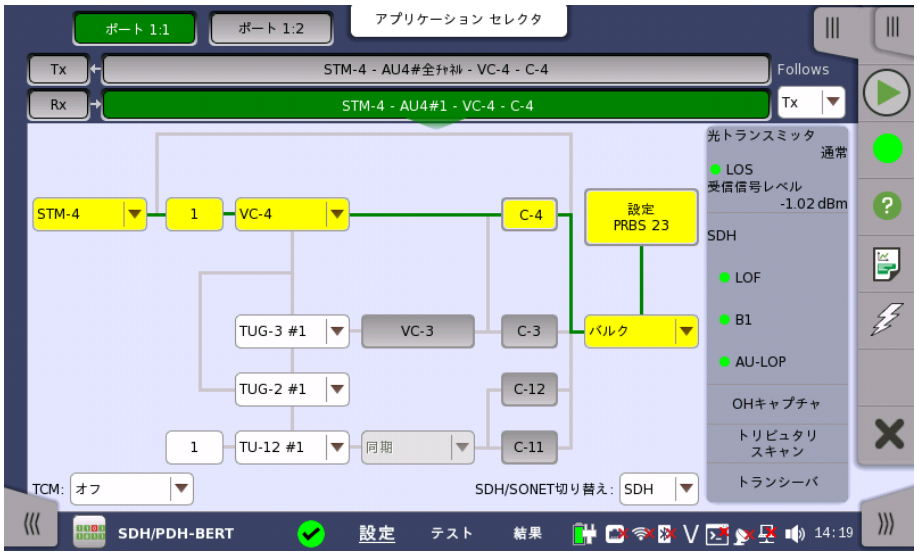
- [終端]: 最大12 dBケーブル減衰,定格インピーダンス
- [モニタ]: 20 dB線形減衰,最大12 dBケーブル減衰,定格インピーダンス

トランシーバ

光トランスミッタが選択されているとき,光トランシーバの情報を表示します。

5.1.2.2 SDHフレームの設定

レシーバのSDHレイヤを表すナビゲーション エリア ボタンを選択すると,次の画面が表示されます。



レシーバのSDHインタフェースの設定方法はトランスミッタと同じです。トランスミッタの「SDHフレームの設定」を参照してください。

Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタ,またはポート1のレシーバと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアで右端のドロップダウン メニューで選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると,現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート 1のレシーバをポート 2のレシーバに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Rx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のレシーバ設定に追従します。

TCM

[TCM] (Tandem Connection Monitoring) を選択します。有効なTCMはフレームの多重化構造によって決定されます。他のTCMを選択した場合,設定エリアのフレームの多重化構造は変更されます。

選択できる設定は次のとおりです。

[オフ]
[N1(VC-4)]
[N1(VC-3)]
[N2(VC-12/11)]

SDHとSONETの切り替え

[SDH/SONET切り替え] で SDHとSONETを切り替えられます。

5.1.3 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータス エリアに表示されるSDHレイヤのステータス情報について説明します。

5.1.3.1 ステータス サマリ

SDHレイヤで表示されるステータス サマリは以下の情報で構成されます。

物理層ステータス

ステータス エリアの一番上の部分で,選択したインタフェースの現在の物理層ステータスに関する情報を参照できます。物理ステータスのサマリとして，代表的なステータスインジケータが常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス

ステータス エリアの上から2番目の部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。ステータスはランプの色で表示されます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

キャプチャ/モニタ ステータス

ステータス エリアの下の部分には,各種キャプチャ/モニタ情報にアクセスできる次のボタンがあります。ボタンをタッチすると,対応する情報を表示できます。

- [OHキャプチャ]
- [トリビュタリスキャン]
- [トランシーバ]

5.1.3.2 物理層ステータス詳細

[ポート設定] 画面のステータスエリアの一番上の部分をタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,STM-1/4/16/64/256光/電気インタフェースで受信された信号の現在の物理ステータスに関する情報が表示されます。

物理ステータス情報には以下の項目が表示されます。

NOTE

レシーバがオフの場合,「N/A」が表示されます。

受信信号レベル

- 光インタフェースの場合は,光信号のレベル(dBm)を表示します。
- 電気インタフェースの場合は,電気信号のレベル(dB)を表示します。

「nan」は入力信号のレベルが小さすぎて検出できない場合に表示されます。LOSステータスがランプで表示されます。

偏差

このフィールドには,関連する定格ビットレートからの偏差が表示されます。

- STM-1:155 520 000 bps
- STM-4:622 080 000 bps
- STM-16:2 488 320 000 bps
- STM-64:9 953 280 000 bps

- STM-256: 39 813 120 000 bps

ビットレート
現在のビットレート(bps)が表示されます。

パターンビットレート
このフィールドには,受信したパターンの有効なビットレート (1秒あたりに受信されるパターン ビット数)が表示されます。

送信信号レベル
トランスミッタに光インタフェースを選択すると, このフィールドにSFP/SFP+モジュールの送信出力が表示されます。
電気トランスミッタが 選択されている場合は,「N/A」が表示されます。

STM-256の場合,STLアラームとSTLエラーが表示されます。
STLは同期転送レーンを意味します。

STLアラーム

- ILA/OLA: レーンアライメントの状況を示します。
  緑色はILA (In-lane alignment) を表しています。
  赤色はOLA (Out of lane alignment) を表しています。
- LOF(秒): LOF (Loss of frame) が検出されています。
- OOF(フレーム): OOF (Out of frame) が検出されています。
- LOR(秒): LOR (Loss of recovery) が検出されています。
- OOR(フレーム): OOR (Out of recovery) が検出されています

STLエラー

- A1A2-STL: STLのA1バイトまたはA2バイトでエラーが検出されています。

5.1.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータスエリアの上から2番目の部分をタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には,SDHインタフェースに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは,カラーランプ アイコンで表示されます。

アラーム

- **LOS**: Loss of Signal
- **LOF**: Loss of Frame
- **OOF**: Out of Frame
- **MS-AIS**: Multiplex Section Alarm Indication Signal
- **MS-RDI**: Multiplex Section Remote Defect Indication
- **AU-AIS**: Administrative Unit Alarm Indication Signal
- **AU-LOP**: Administrative Unit Loss of pointer
- **HP-TIM**: High order Path Trace Identifier Mismatch
- **HP-PLM**: High order Path Payload Mismatch
- **HP-UNEQ**: High Pass UNEQuipped
- **HP-RDI**: High order Path Remote Defect Indication
- **TU-AIS**: Tributary Unit Alarm Indication Signal
- **TU-LOP**: Tributary Unit Loss of pointer
- **TU-LOM**: Tributary Unit Loss of Multiframe
- **LP-TIM**: Low order Path Trace Identifier Mismatch
- **LP-UNEQ**: Low order Path UNEQuipped
- **LP-RDI**: Low order Path Remote Defect Indication
- **LP-PLM**: Low order Path Payload Mismatch
- **LSS**: Loss of Sequence Synchronization
- **TC-UNEQ**: Tandem Connection UNEQuipped
- **TC-LTC**: Tandem Connection Loss of Tandem Connection
- **TC-TIM**: Tandem Connection Trace Identifier Mismatch
- **TC-AIS**: Tandem Connection Alarm Indication Signal
- **TC-RDI**: Tandem Connection Remote Defect Indication
- **TC-ODI**: Tandem Connection Outgoing Defect Indication

エラー

- **A1A2**: フレーム同期用バイト
- **B1**: BIP-8 (Bit Interleaved Parity 8)
- **B2**: BIP-N×24 (Bit Interleaved Parity N×24)
- **MS-REI**: Multiplex Section Remote Error Indication
- **B3**: BIP-8 (Bit Interleaved Parity 8)
- **HP-REI** : High order Path Remote Error Indication
- **V5/B3**: VC-12/VC-11のBIP-2, またはローオーダVC3のBIP-8
- **LP-REI**: Low order Path Remote Error Indication
- **パターンエラー**: ペイロードで検出されたビットエラー
- **AU-NDF**: Administrative Unit New Data Flag
- **TU-NDF**: Tributary Unit New Data Flag
- **スイッチ** : APS 切り替え発生
- **TC-IEC**: Tandem Connection Incoming Error Count
- **TC-BIP-2**: Tandem Connection Bit Interleaved Parity-2
- **TC-REI**: Tandem Connection Remote Error Indication
- **TC-OEI** : Tandem Connection Outgoing Error Indication

ポインタ情報

- **AU 正スタッフ動作**: Administrative Unit 正スタッフ動作
- **AU 負スタッフ動作**: Administrative Unit 負スタッフ動作
- **TU 正スタッフ動作**: Tributary Unit 正スタッフ動作
- **TU 負スタッフ動作**: Tributary Unit 負スタッフ動作

5.1.3.4 OHキャプチャ

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [OHキャプチャ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,一度に1フレームずつSDHキャプチャ情報が表示されます。1回で64フレームがキャプチャされます。フレーム選択ボタンをタッチして,表示するフレームを選択します。

STM-4/16/64の場合,SOHのA1, A2バイトの位置はSOH エディタの説明を参照してください。STM-256の場合, A1バイトとA2バイトの境界の両側3バイトずつが表示されます。

情報の更新

手動更新

[一時停止] ボタンをタッチすると,[一時停止] ボタンの左側に [更新] ボタンが表示され,情報は更新されません。[更新] ボタンをタッチすると,情報が更新されます。

継続的に更新

1回更新の状態で [一時停止] ボタンをタッチすると,情報が継続的に更新されます。

詳細情報の表示

特定のバイトをタッチして,詳細オーバーヘッド バイト情報を表示できます。選択したバイトに関する詳細な情報がダイアログボックスに表示されます。



5.1.3.5 トリビュタリスキャン

トリビュタリスキャンはSTM-256以外で使用できます。

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [トリビュタリスキャン] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



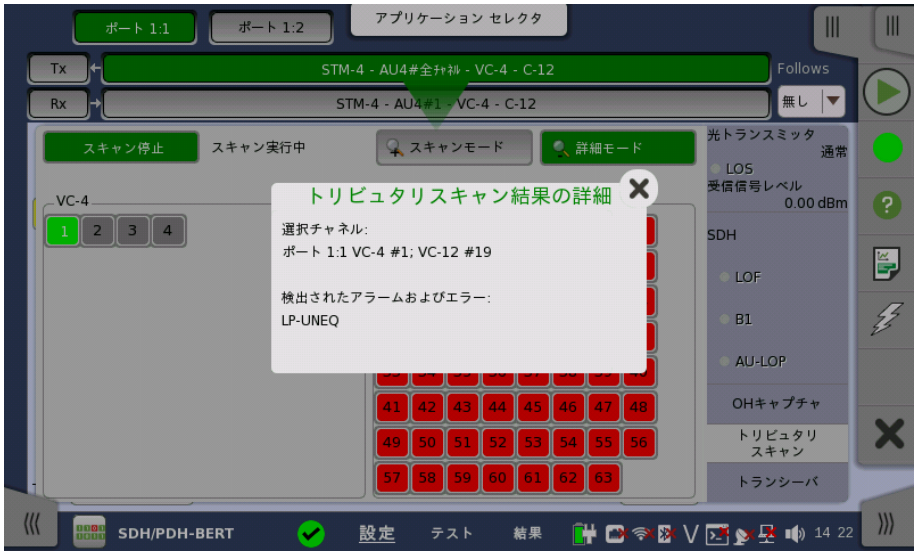
この画面では,ハイオーダまたはローオーダのすべてのVCコンテナのアラームとエラーを測定できます。なお,ローオーダスキャンは選択したハイオーダチャネルに対して実行されます。

スキャンの実行

本ボタンはローオーダチャネルがある場合に表示されます。スキャンモードでは,[スキャン開始] ボタンをタッチしてスキャンを開始します。スキャンを停止するには,[スキャン停止] ボタンをタッチします。[スキャン開始] ボタンと [スキャン停止] ボタンはトグル動作します。

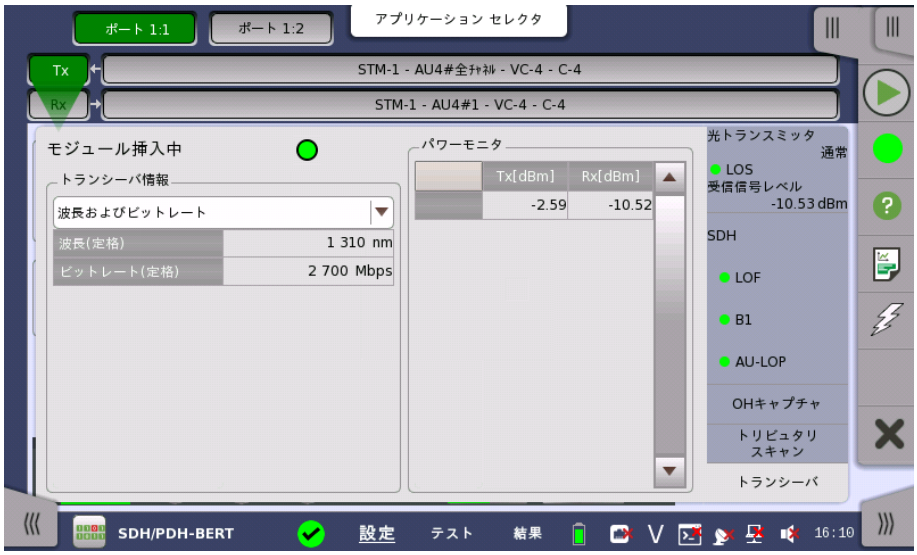
詳細モード

特定のチャネルの詳細情報を見るには,[詳細モード] ボタンをタッチし,チャネル番号のボタンをタッチします。



5.1.3.6 トランシーバ

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [トランシーバ] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面では,光トランシーバの状態に関する情報を表示します。

光トランシーバがSFPまたはSFP+の場合は, [I2C解析] が表示されます。イーサネットアプリケーションのトランシーバの説明を参照してください。

光トランシーバがCFP,またはCFP2の場合は, [MDIO解析] と [設定] が表示されます。
光トランシーバがQSFP+,またはQSFP28 Adpt.の場合は, [I2C解析] と [設定] が表示されます。

モジュール挿入中

光トランシーバが存在する場合は,緑色に点灯します。

トランシーバ情報

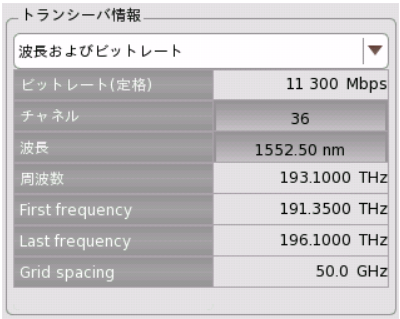
ドロップダウンメニューから,以下を選択します。STM-256/OC-192の場合,[アラーム] と [出力コントロール] が表示されます。

- [アラーム]: アラームステータスを表示します。
- [波長およびビットレート]: 定格波長とビットレートを表示します。
- [準拠規格]: 対応している規格を表示します。
- [ベンダ情報]: 光トランシーバに保存されている情報を表示します。
- [出力コントロール]: アラーム/エラーを挿入するレーンを選択できます。

波長の調整

光トランシーバがチューナブルSFPの場合, [波長およびビットレート] には次の項目が表示されます。

ビットレート, チャネル, 波長, 周波数, First frequency, Last frequency, Grid spacing



[チャネル] または [波長] の値をタッチすると, 波長を設定するダイアログボックスが表示されます。

パワーモニタ

送信光パワーまたは電流が左の列,受信した受信光パワーが右の列に表示されます。

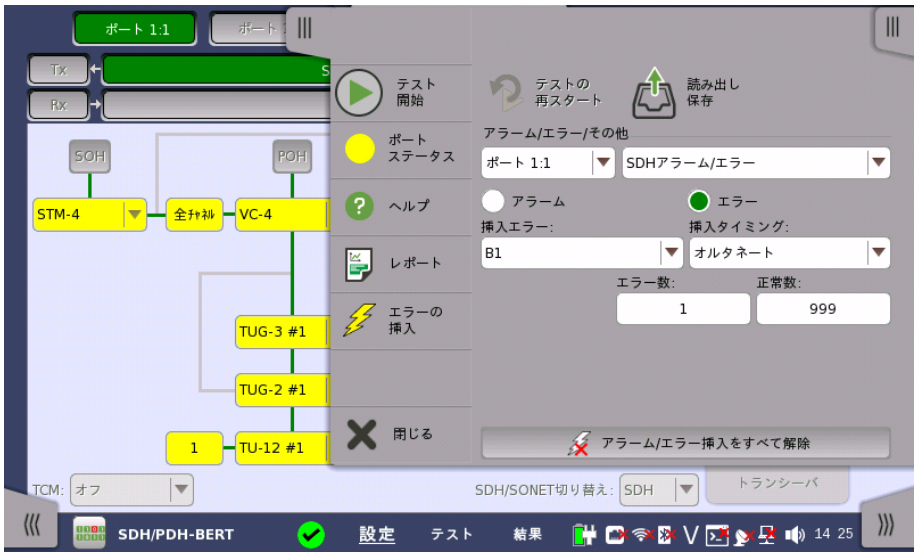
STM-256の場合,光パワーまたは電流の合計と,それぞれのレーンでの光パワーまたは電流が表示されます。



[MDIO Analysis] と [設定] の説明は,イーサネットアプリケーションのトランシーバを参照してください。

5.1.4 アラーム/エラーの挿入

この節では,SDHレイヤのアプリケーションツールバーによるエラーまたはアラームの挿入を説明します。



アラーム/エラー/その他

エラーを挿入するポートと種類を選択します。エラーの種類によって設定する項目が表示されます。

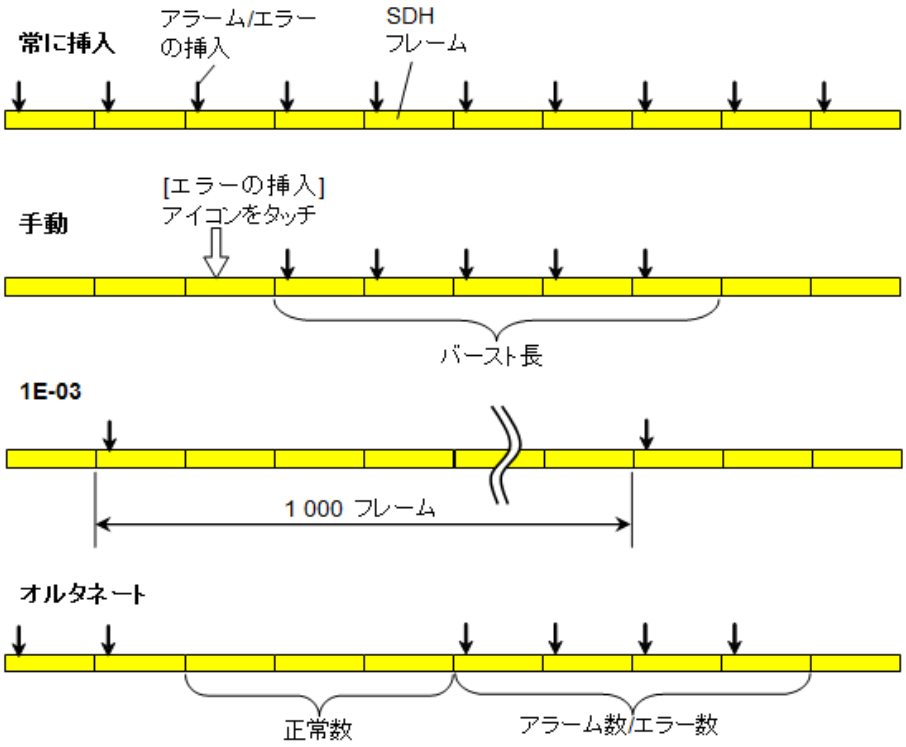
- [SDHアラーム/エラー]: SDHオーバーヘッドまたはパターンエラーに関するアラーム/エラーを挿入します。
- [SDH周波数]: SDHビットレートに対して,周波数オフセットを付加します。
- [SDHポインタ]: 指定したポインタを連続して挿入します。
- [STLアラーム/エラー]: 指定したレーンにアラーム/エラーを挿入します。
- [STLスキュー]: 指定したレーンにスキューを挿入します。

[STLアラーム/エラー] と [STLスキュー] は,トランスミッタが OTNレイヤ無しで [CFP] に設定されている場合に有効です。

5.1.4.1 SDHアラーム/エラー

1. ラジオボタンで [アラーム] または [エラー] を選択します。
2. [挿入アラーム] または [挿入エラー] を選択します。
3. [挿入タイミング] を選択します。
    - [オフ]: アラーム/エラーの挿入を停止します。
    - [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。
    - [常に挿入]: すべてのOTNフレームにエラーを挿入します。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
    - [オルタネート]: 指定したフレーム数ごとアラーム/エラーの挿入を繰り返します。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
    - [1E−03] ～ [1E−10]: エラーを指定した割合で挿入し続けます。

      たとえば,[1E−03] は10^{-3}のことです。この場合, 1000フレームにつき1フレームにエラーが挿入されます。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。



5.1.4.2 SDH周波数

[周波数オフセット] フィールドをタッチします。正の値を設定すると周波数は高いほうにシフトします。

例:

STM-16 出力信号に周波数オフセットに -50 ppmを設定した場合,出力信号のビットレートは

2 488 320 * (1-50*10^{-6}) = 2 488 195.584 (kbit/s) となります。

5.1.4.3 SDHポインタ

1. ポインタを挿入する [AU*] または [TU*] を選択します。
2. ポインタの種類を選択します。
    - テストシーケンスオフ: SDHポインタを挿入しません。

- シングル オルタネイティング:ポジティブ調整 (+1) とネガティブ調整 (-1) の繰り返し
- レギュラー + ダブル: ポジティブ調整 (+2)
- レギュラー + ミッシング: ネガティブ調整 (-1)
- ダブル オルタネイティング: ポジティブ調整 (+1) を2回とネガティブ調整 (-1) を2回の繰り返し

3. [スタッフ動作] または [ポインタ変更] を選択します。
   [スタッフ動作] は指定した値だけポインタの値を変化させます。[ポインタ変更] は指定した値をポインタに設定します。
4. フィールドをタッチしてポインタの値を設定します。次のどれかを選択します。
   - ポジティブスタッフ制御: ポインタの値を増やします。
   - ネガティブスタッフ制御: ポインタの値を減らします。
   - NDF変更あり: NDF (新規データフラグ) をイネーブル ("1001")にします。
   - NDF変更なし: NDFをディセイブル ("0110")にします。
5. [スタッフ動作の実行] または [ポインタ変更の実行] をタッチします。

5.1.4.4 STLアラーム/エラー

1. [アラーム] または [エラー] を選択します。
2. [挿入アラーム] または [挿入エラー] を選択します。
3. [挿入タイミング] を選択します。
4. [レーン] のボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。
5. ダイアログボックスのボタンをタッチしてレーンを選択/解除します。選択したレーン (オレンジ) にエラーが挿入されます。

5.1.4.5 STLスキュー

1. [スキュー] フィールドをタッチしてスキューのビット数を設定します。スキューの計算値がフィールドの下に表示されます。
2. [スキューレーン] のボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。
3. ボタンをタッチしてレーンを選択/解除します。選択したレーン (オレンジ) とそうでないレーン (灰色) の間にスキューが挿入されます。

0 を設定するとスキューは挿入されません。

5.2 SONETの設定およびステータス

[ポート設定]画面の ナビゲーション エリアの [OC-xx]/[STS-xx] ボタンで現在選択されているポートの トランスミッタおよび/またはレシーバのSONET設定にアクセスできます。

SONETに切り替えるには,「SDH/SONET切り替え」を参照してください。

同期型光ネットワーク(SONET)は,レーザーからの安定性の高い光を使用して 光ファイバ経由でデジタル信号を転送する標準化されたプロトコルです。低ビットレートでは,電気インタフェースを経由してデータを転送することもできます。

NOTE

SONETインタフェースでは, 電気BNCコネクタと光ポートを使用します。



MU110010Aコネクタパネル



MU110011Aコネクタパネル

MU110012Aでは, OTNレイヤ上でのSONETアプリケーションだけが使用できます。使用するコネクタについては, OTNアプリケーションのOTNの設定およびステータスを参照してください。

5.2.5 トランスミッタの設定

5.2.5.1 物理層設定

SONETインタフェースでトランスミッタを設定する場合,ナビゲーション エリアの[Tx]ボタンを選択すると, 下に示す画面が表示されます (コネクタパネルの図の上側の [SONET Tx] チェックボックスがオンになっていることを確認してください)。



この画面で,SONETトランスミッタの光または電気インタフェースを有効にすることができます。また,選択したポートの現在のステータスの確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

トランスミッタ

[トランスミッタ] のドロップダウンメニューを使用してトランスミッタを選択します。

モード

[モード] のドロップダウンメニューを使用してトランスミッタの動作を選択します。

OH上書き対象位置

トランスミッタの動作に [スルー(OH上書)] を選択した場合のみ設定できます。ドロップダウンメニューを使用して,次の値から上書きする位置を選択します。

- [TOH]
- [A1/A2バイト]
- [K1/K2バイト]
- [S1バイト]
- [DCC1-3バイト]
- [DCC4-12バイト]
- [J0バイト]
- [TOH中の1バイト]

[TOH中の1バイト] を選択した場合, [バイト位置] ボタンをタッチして [TOH中の1バイト] ダイアログボックスを表示します. ダイアログボックスで上書きするバイトを選択します。



クロック設定

ドロップダウンメニューを使用して,クロック ソースを選択します。ポートのモードを [スルー] または [スルー(OH上書)] に設定した場合,[受信信号抽出クロック] になります。

[タイミングソース]

[内部クロック]: モジュール内部で生成されたクロック

[外部クロック]: 外部から供給されたクロック

[受信信号抽出クロック]: 受信信号から再生したクロック

[Ref. Port]

参照クロック出力のオン/オフを切り替えます。[オン] に設定すると,パネルのTx Ref Outputコネクタに基準クロックが出力されます。

[比率]

参照クロックの分割レートを切り替えます。

NOTE

次の条件では, 送信基準クロックがパネルのコネクタに出力されません。

- OC-48を選択していて,比率が1/64の場合
- OC-3,またはOC-12を選択している場合

[外部クロック] または [受信信号抽出クロック]に設定されている場合, 右側のランプにクロックが検出されているかどうかを表示します。

トランシーバ

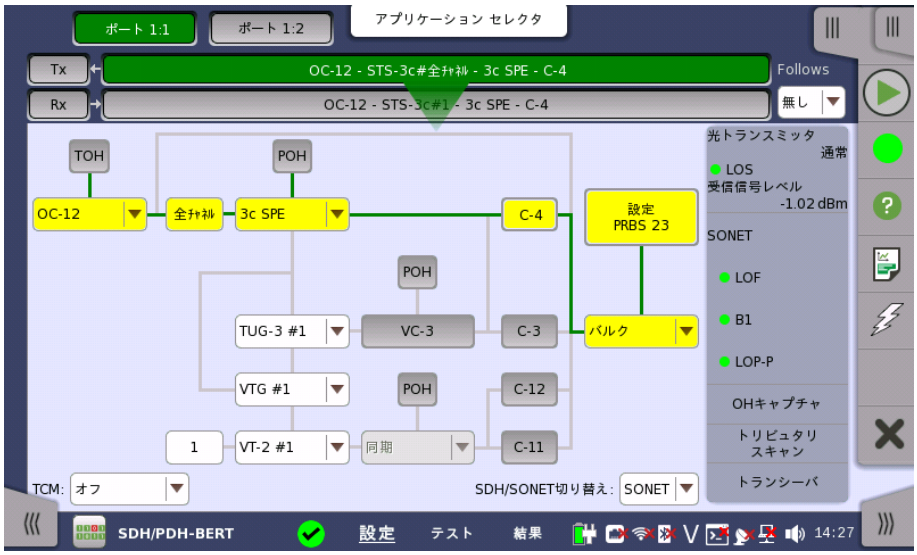
トランスミッタに電気以外が選択されているとき,光トランシーバの情報を表示します。

マルチレーン マッピング

OC-768の場合, [レーン マッピング] ボタンが表示されます.「イーサネットの設定およびステータス」の マルチレーン マッピングを参照してください。

5.2.5.2 SONETフレームの設定

トランスミッタのSONETレイヤを表すナビゲーション エリア ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



SONETフレーム設定の基本的な方法は,フレーム内に多重化された各種コンテナに関連する値を選択することです。フレームの多重化構造の図に表示されるドロップダウン メニューやボタンをタッチして,これらの値を選択します。

フレームの多重化構造の図には現在「有効なパス」がハイライト表示されます。フレームの多重化構造を変更した場合, ナビゲーション エリアの[STS-xx], [OC-xx] ボタンに表示されるテキストにも反映されます。

Follows

ポート2 トランスミッタを,ポート1のトランスミッタと同じ設定にするには, ナビゲーション エリアで右端のドロップダウン メニューで [Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート1 トランスミッタをポート2 トランスミッタに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Tx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のトランスミッタ設定に追従します。

TCM

[TCM] (Tandem Connection Monitoring) を選択します。有効なTCMはフレームの多重化構造によって決定されます。他のTCMを選択した場合,設定エリアのフレームの多重化構造は変更されます。

選択できる設定は次のとおりです。

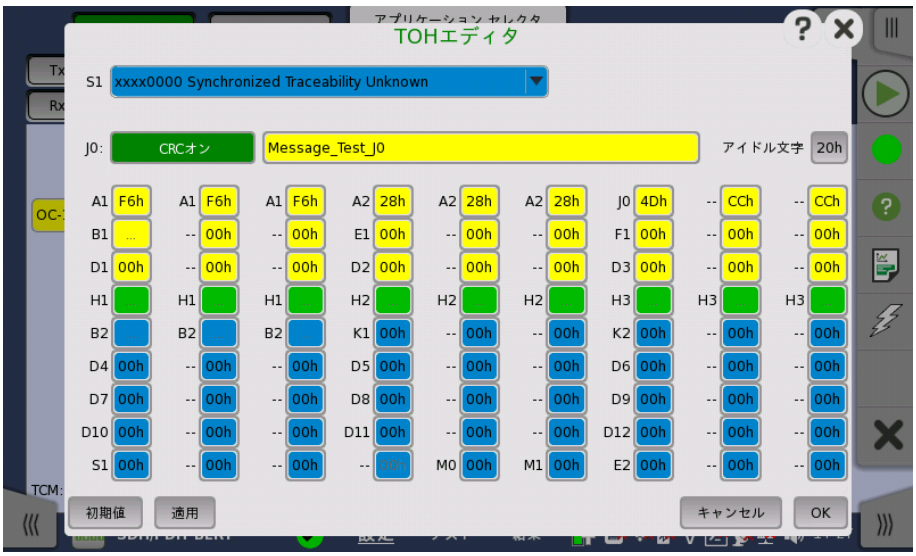
[オフ]
[Z5 (STS-3c)]
[Z5 (STS-1)]
[Z6 (VT-2/1.5)]

SDHとSONETの切り替え

[SDH/SONET切り替え] で SDHとSONETを切り替えられます。

TOH エディタ

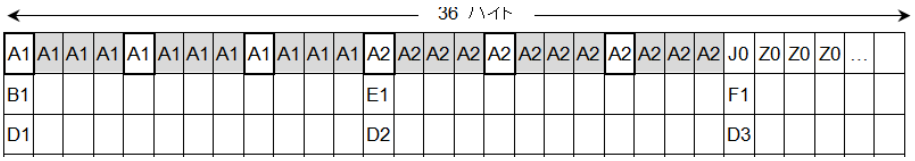
トランスポート オーバーヘッド (TOH)は,[TOH] ボタンをタッチして表示される [TOHエディタ] ダイアログボックスで設定を変更できます。



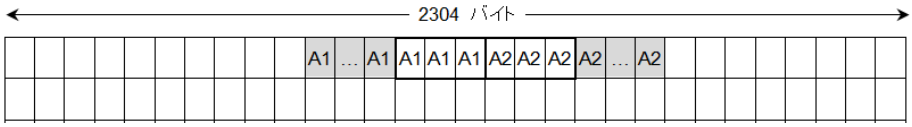
このエディタダイアログボックスの設定方法はSONETのフレームの多重化構造と同様です。ボタンをタッチしたり,ドロップダウンメニューから選択したりすると 別のダイアログボックスやメニューが表示されます。

- [S1]: 同期状態
- [J0]: Regenerator section trace
  [アイドル文字] は未使用部分に使用する文字のアスキーコードです。
- [A1], [A2]: フレーム
  A1は F6h (1111011b), A2は 28h (00101000b) と定義されています。
- [B1]: BIP-8 (Bit Interleave Parity),このバイトは設定できません。
- [E1], [E2]: オーダワイヤ
  E1は セクションオーバヘッドの一部, E2は ラインオーバヘッドの一部分です。
- [F1]: ユーザチャネル
- [D1-D3]: セクション データ通信チャネル (DCC_R)
- [D4-D12]: ライン データ通信チャネル (DCC_M)
- [B2]: BIP-N×24,これらのバイトは変更できません。
- [K1], [K2](bit 1～5): APS (Automatic Protection Switching) チャネル
- [K2](bit 6～8): RDI-L (Line Remote Defect Indication)
- [M0], [M1]: REI-L (Line Remote Error Indication)
- [Z2]: 予約
- [H1], [H2], [H3]: STS ポインタ,これらのバイトは設定できません。

このエディタのフォーマットOC-3のTOHと同じです。OC-12/48/192では他の列のTOHバイトもエディタで設定した値になります。次の図のSTM-4 TOHの場合,太枠のセルのA1A2バイトを編集できます。灰色のセルにはその左側の太枠の値が設定されます。



*: OC-768の場合,TOHエディタではA1バイトとA2バイトの境界の両側 3バイトずつを編集できます。その他のA1,A2バイト (灰色のセル) はF6hまたは28hになります。

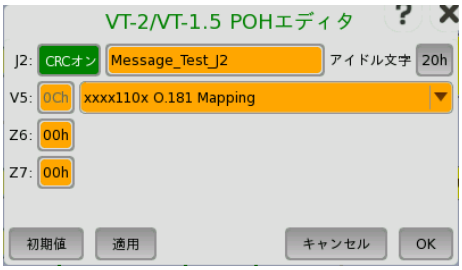


POHエディタ

[POH] ボタンをタッチすると,[STS-x POH エディタ] または [VT-2/VT-1.5 POH エディタ]ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスの内容は,設定しているパス オーバーヘッドによって異なります。



- [J1]: パストレース
  [アイドル文字] は未使用部分に使用する文字のアスキーコードです。
- [B3]: パス BIP-8,このバイトは設定できません。
- [C2]: 信号ラベル
- [G1]: (bit 1 to 4) REI, (bit 5) RDI, (bit 6 and 7) 予約,(bit 8) スペア
- [F2,Z3]: パスユーザチャネル
- [H4]: マルチフレーム表示
- [Z4]: (bit 1～4) APS (Automatic Protection Switching) チャネル, (bit 5, 6) スペア, (bit 7, 8) データリンク
- [Z5]: ネットワークオペレータ バイト



- [J2]: パストレース
  [アイドル文字] は未使用部分に使用する文字のアスキーコードです。
- [V5]: (bit 1, 2) BIP-2, (bit 3) REI, (bit 4) RFI, (bit 5～7) 信号ラベル, (bit 8) RDI
- [Z6]: ネットワークオペレータ バイト
- [Z7]: (bit 1) 拡張信号ラベル, (bit 2) ローオーダ バーチャルコンカチネーション, (bit 3, 4) APS (Automatic Protection Switching) チャネル, (bit 5～7) 予約, (bit 8) データリンク

バルク パターン

バルク パターンを設定する場合は [設定 xxxxx] ボタンをタッチして, [バルクパターン設定] ダイアログボックスを起動します。



パターンタイプ

[パターンタイプ] であらかじめ定義されているパターンか,ユーザパターンを選択します。

- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]: 32ビットまたは2048ビット長のパターン。ビット長で表示されたフィールドが有効になります。フィールドをタッチすると, ビットパターンを定義するためのダイアログボックスが表示されます。
  「ユーザパターンエディタ」を参照してください。
- [PRBS9]～[PRBS31]: 擬似ランダムビットシーケンス。数字はビットシーケンスの長さを表します。

  例:PRBS9のビット長は 2^9-1=511 です。
  [パターン論理] を設定できます。
- [All 0's], [All 1's]: すべてのビットが 0, すべてのビットが 1
- [オルタネーティング 1:1], [オルタネーティング 1:3], [オルタネーティング 1:7]: 次のようなビットパターンです。"010101...", "100010001000...", "1000000010000000..."
- [2 in 8]: 次のようなビットパターンです。"01000010010000010010000010..."

ANSI 規格準拠

[ANSI規格準拠] ボタンをタッチすると,SONETフレームに応じて規格に準拠したパターンタイプ を設定します。

- C-4 (OC-768): PRBS 31 反転
- C-4 (OC-768を除く): PRBS 23 反転
- C-3 (STS-3c SPE): PRBS 23 反転
- C-3 (STS-1 SPE): PRBS 15 反転
- C-12: PRBS 15 反転
- C-11: PRBS 15 反転

5.2.6 レシーバの設定

5.2.6.1 物理層設定

SONETインタフェースでレシーバを設定する場合,ナビゲーション エリアの [Rx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます(コネクタパネルの図の上側の [SONET Rx] チェックボックスがオンになっていることを 確認してください)。



この画面で,SONETモードでのレシーバの物理層を設定できます。また,選択したポートの現在のステータスの確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

レシーバ

使用するインタフェースに対応するボタンをタッチします。

- [オフ]: インタフェースを使用しない。
- [SFP/SFP+]: 光インタフェース
- [電気]: 電気インタフェース (BNCコネクタ)
- [CFP]: OC-768用の光インタフェース (MU110011A のみ)

レシーバゲイン

電気インタフェースのみ該当します。ドロップダウン メニューから減衰とインピーダンスを選択します。

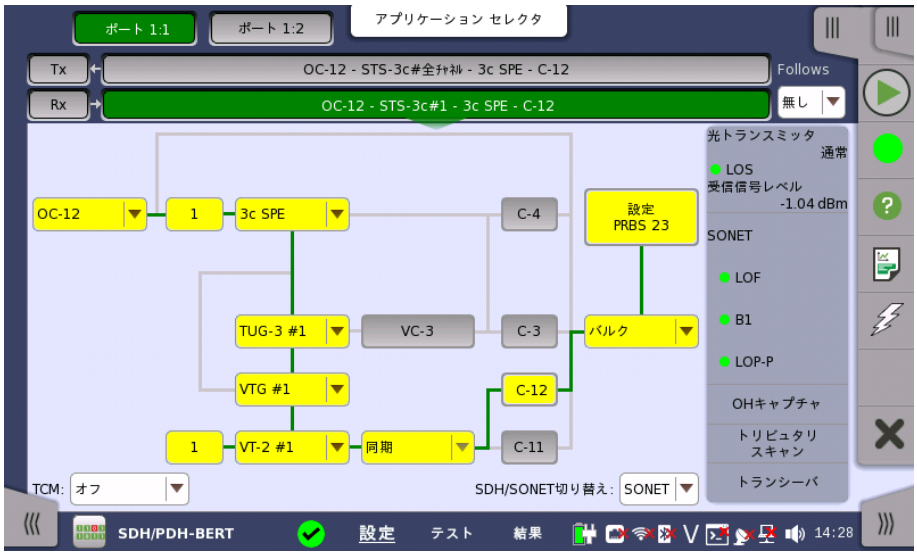
- [終端]: 最大12.7 dBケーブル減衰,定格インピーダンス
- [モニタ]: 20 dB線形減衰,最大12 dBケーブル減衰,定格インピーダンス

トランシーバ

光トランスミッタが選択されているとき,光トランシーバの情報を表示します。

5.2.6.2 SONETフレームの設定

レシーバのSONETレイヤを表すナビゲーション エリア ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



レシーバのSONETインタフェースの設定方法はトランスミッタと同じです。トランスミッタの「SONETフレームの設定」を参照してください。

Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタ,またはポート1のレシーバと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアで右端のドロップダウン メニューで選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると,現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート 1のレシーバをポート 2のレシーバに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Rx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のレシーバ設定に追従します。

TCM

[TCM] (Tandem Connection Monitoring) を選択します。有効なTCMはフレームの多重化構造によって決定されます。他のTCMを選択した場合,設定エリアのフレームの多重化構造は変更されます。

選択できる設定は次のとおりです。

[Off]
[Z5 (STS-3c)]
[Z5 (STS-1)]
[Z6 (VT-2/1.5)]

SDHとSONETの切り替え

[SDH/SONET切り替え] で SDHとSONETを切り替えられます。

5.2.7 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータスエリアに表示されるSONETレイヤのステータス情報について説明します。

5.2.7.1 ステータス サマリ

SONETレイヤで表示されるステータス サマリは以下の情報で構成されています。

物理層ステータス

ステータスエリアの一番上の部分で,選択したインタフェースの現在の物理層ステータスに関する情報を参照できます。代表的なステータス インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス

ステータスエリアの上から2番目の部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。ステータスはランプの色で表示されます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

キャプチャ/モニタ ステータス

ステータスエリアの下の部分には,各種キャプチャ/モニタ情報にアクセスできる次のボタンがあります。ボタンをタッチすると,対応する情報を表示できます。

- [OHキャプチャ]
- [トリビュタリスキャン]
- [トランシーバ]

5.2.7.2 物理層ステータス詳細

「SDHの設定およびステータス」の物理層ステータス詳細 を参照してください。

5.2.7.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータス エリアの中段のサマリ ボックスをタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には,SONETインタフェースに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは,カラーランプ アイコンで表示されます。

アラーム

- **LOS**: Loss of Signal
- **LOF**: Loss of Frame
- **OOF**: Out of Frame
- **AIS-L**: Line Alarm Indication Signal
- **RDI-L**: Line Remote Defect Indication
- **AIS-P**: Path Alarm Indication Signal
- **LOP-P**: Path Loss of pointer
- **TIM-P**: Path Trace Identifier Mismatch
- **PLM-P**: Path Payload Mismatch
- **UNIQ-P**: Path UNEQuipped
- **RDI-P**: Path Remote Defect Indication
- **AIS-V**: VT-Path Alarm Indication Signal

- **LOP-V**: VT-Path Loss of pointer
- **LOM-V**: VT-Path Loss of Multiframe
- **TIM-V**: VT-Path Trace Identifier Mismatch
- **UNIQ-V**: VT-Path UNEQuipped
- **RDI-V**: VT-Path Remote Defect Indication
- **PLM-V**: VT-Path Payload Mismatch
- **LSS**: Loss of Sequence Synchronization
- **TC-UNEQ**: Tandem Connection UNEQuipped
- **TC-LTC**: Tandem Connection Loss of Tandem Connection
- **TC-TIM**: Tandem Connection Trace Identifier Mismatch
- **TC-AIS**: Tandem Connection Alarm Indication Signal
- **TC-RDI**: Tandem Connection Remote Defect Indication
- **TC-ODI**: Tandem Connection Outgoing Defect Indication

エラー

- **A1A2**: フレーム同期用バイト
- **B1**: BIP-8 (Bit Interleaved Parity-8)
- **B2**: BIP-N×24 (Bit Interleaved Parity N×24)
- **REI-L**: Line Remote Error Indication
- **B3**: BIP-8 (Bit Interleaved Parity-8)
- **REI-P** : Path Remote Error Indication
- **V5/B3**: VT-2/VT-1.5のBIP-2, または ローオーダVC-3のBIP-8
- **REI-V**: VT-Path Remote Error Indication
- **パターンエラー**: ペイロードで検出されたビットエラー
- **STS-NDF**: Path New Data Flag
- **VT-NDF**: VT-Path New Data Flag
- **スイッチ** : APS 切り替え発生
- **TC-IEC**: Tandem Connection Incoming Error Count
- **TC-BIP-2**: Tandem Connection Bit Interleaved Parity-2
- **TC-REI**: Tandem Connection Remote Error Indication
- **TC-OEI**: Tandem Connection Outgoing Error Indication

ポインタ情報

- **STS 正スタッフ動作**: Path 正スタッフ動作
- **STS 負スタッフ動作**: Path 負スタッフ動作
- **VT 正スタッフ動作**: VT-Path 正スタッフ動作
- **VT 負スタッフ動作**: VT-Path 負スタッフ動作

5.2.7.4 OHキャプチャ

「SDHの設定およびステータス」の「 OHキャプチャ」を参照してください。

5.2.7.5 トリビュタリスキャン

トリビュタリスキャンはOC-768以外で使用できます

「SDHの設定およびステータス」の「トリビュタリスキャン」を参照してください。

5.2.7.6 トランシーバ

「SDHの設定およびステータス」の「トランシーバ」を参照してください。

5.2.8 アラーム/エラーの挿入

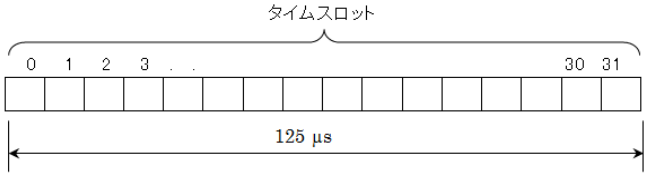
「SDHの設定およびステータス」の アラーム/エラーの挿入 を参照してください。

5.3 E1の設定およびステータス

*E1*は,2 Mbit/s PDHレイヤを表します。[ポート設定] 画面で現在選択されているポートのトランスミッタおよび/またはレシーバのPDHレイヤに関する設定を表示できます。

PDH (Plesiochronous Digital Hierarchy) とは,光ファイバーなどのデジタル送信機器経由でデータを送信する電気通信網で,以前から使用されている技術のことです。
公称値と同じ速度で動作するデータ ストリームを送信できますが, 実際は一定の定格速度の変動が許容されます (2 Mbit/s,+/−125 ppmの変動)。

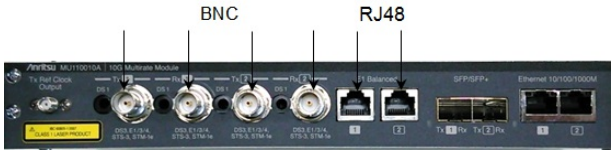
E1フレームは125 μsの間にタイムスロットが32あり,1つのタイムスロットには8 ビットが含まれています。タイムスロット0は,マルチフレームに使用されます。



E1 フレーム構造

NOTE

E1インタフェースでは, 電気BNCコネクタ (アンバランス型) またはRJ48コネクタ (バランス型) を使用します。



MU110010A コネクタパネル

5.3.1 トランスミッタの設定

5.3.1.1 物理層設定

トランスミッタがE1インタフェースのみに設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Tx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



SDH/SONETトランスミッタ設定画面で,PDH TxとDSn Txを切り替えられます。

1. [SDH Tx] または [SONET Tx] チェックボックスを選択します。

2. ナビゲーションエリアで [STM-xx],[STS-xx],または [OC-xx] ボタンをタッチします。
3. ボタンの右にあるドロップダウンメニューを使用して,SDHとSONETを切り替えます。SDHを選択すると,Tx画面に [PDH Tx] が表示されます。SONETを選択すると,Tx画面に [DSn Tx] が表示されます。
4. ナビゲーションエリアで [Tx] ボタンをタッチします。
5. [PDH Tx] または [DSn Tx] チェックボックスを選択します。
6. [SDH Tx] または [SONET Tx] チェックボックスをクリアにします。
7. [E1] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,トランスミッタが無効になります。

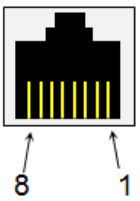
この画面で,E1モードでPDHトランスミッタの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

コネクタ

本器の入出力コネクタのタイプを選択します。[アンバランス型] を選択して, 対応するアンバランス型コネクタにリンクするか,[バランス型] を選択して,対応するバランス型コネクタにリンクします。バランス出力はRJ48コネクタが使われます。

E1 Balancedコネクタのピン割り当て

RJ-48 Pin	信号
	
1	RX, Ring
2	RX, Tip
3	グラウンド
4	TX, Ring
5	TX, Tip
6	グラウンド
7	接続無し
8	接続無し

ケーブルの種類を確認してください。E1ケーブルにはストレートとクロスがあります。

ドロップ/インサート

トランスミッタのソースを選択します。
[オン]: レシーバで受信したデータにネットワークマスタ内部で生成したデータを加えて送信します。
[オフ]: ネットワークマスタ内部で生成したデータを送信します。

タイミングソース

クロックソースを選択します。

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: 外部クロックコネクタから供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック] または [受信信号抽出クロック] に設定されている場合, クロックが検出されているかどうかを右側のランプで表示します。

5.3.1.2 E1信号の設定

トランスミッタのE1レイヤ を表す ナビゲーション エリア ボタンをタッチすると,E1レイヤ画面が表示されます。

Follows

ポート2のトランスミッタを,ポート1のトランスミッタと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし,[Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート1 トランスミッタをポート2 トランスミッタに追従することはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Tx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のトランスミッタ設定に追従します。

[フレーム] タブページ

[フレーム] タブページには,次のパラメータが含まれます。



ラインコード

[ラインコード] ラジオボタンを使用して,伝送ライン コードを選択します。

- [HDB3]: High-Density Bipolar Order 3
- [AMI]: Alternate Mark Inversion

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオボタンを使用して，送信信号へのPCMフレームの送信を有効（[オン]）または無効（[オフ]）にします。

PCMフレームは16個のE1フレームで構成されます。フレーム構造を以下に示します。

フレーム番号	フレームのビット1～8 (タイムスロット 0)							
	1	2	3	4	5	6	7	8
0	C1	0	0	1	1	0	1	1
1	0	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa
2	C2	0	0	1	1	0	1	1
3	0	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa
4	C3	0	0	1	1	0	1	1
5	1	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa
6	C4	0	0	1	1	0	1	1
7	0	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa
8	C1	0	0	1	1	0	1	1
9	1	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa
10	C2	0	0	1	1	0	1	1
11	1	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa
12	C3	0	0	1	1	0	1	1
13	E	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa
14	C4	0	0	1	1	0	1	1
15	E	1	A	Sa	Sa	Sa	Sa	Sa

サブマルチフレーム (SMF) I: フレーム番号 0～7, II: フレーム番 8～15
E: CRC4 エラー表示ビット (FEBE)
Sa: スペアビット
C1～C4: Cyclic Redundancy Check-4 (CRC4)ビット
A: リモートアラーム表示 (RAI)

NOTE

[PCMフレーム] を [オフ] に設定すると，以下のトランスミッタ パラメータの多くは無効になります。

CRC4

[CRC4] ラジオボタンを使用して，有効（[オン]）または無効（[オフ]）にします。

HINT

CRC4を設定すべきか判断できない場合は，CRC4を有効にすることをお勧めします。

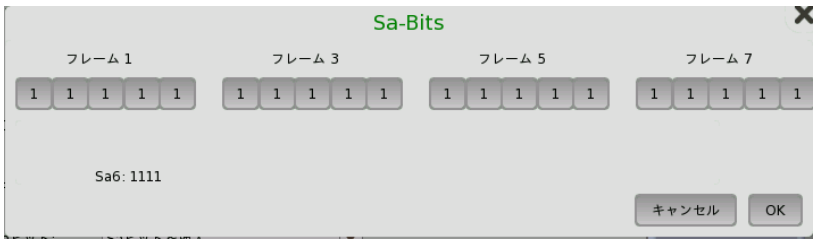
NOTE

レシーバのコンテンツ全体の [ドロップ/インサート] を選択し，信号にCRC4が含まれる場合，Saビットをバイパスまたは挿入できます。

Saビット

設定フィールドの上のドロップダウン メニューを使用して，[Saビットを挿入] または [Saビットをバイパス] を選択します ([ドロップ/インサート] を [オン] に選択した場合のみ)。

PCMフレーム/CRC4を含む場合，送信された信号の非FASワードのSaビット値を設定できます。[Saビット] 設定フィールドをタッチして，設定ダイアログボックスを開きます。



[Sa-Bits] ダイアログボックスでは，ビットキーをタッチして，個別の Saビットを変更します。ビット キーをタッチするとビット キーの2進数 0と1が交互に切り替わります。[OK] をタッチして変更を確定し，ダイアログボックスを閉じます。

[コンテンツ] タブページ

[コンテンツ] タブページには,次のパラメータが含まれます。



パターンタイプ

送信する信号に挿入するパターンを選択します。

- [Off]: パターンを挿入しません。
- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]: 32ビットまたは2048ビット長のパターン。
- [PRBS 6] ～ [PRBS 23]: 擬似ランダム・ビット・シーケンス (Pseudo-random bit sequence)。番号はシーケンスのビット長を表しています。

  たとえば,PRBS 9のビット長は,$2^9-1=511$です。
- [QRSS]: 擬似ランダム信号源 (Quasi-random signal source)。
  [QRSS 11] のビット長は2047,[QRSS 20]のビット長は1 048 575です。
- [Foxパターン]: 'THE QUICK BROWN FOX JUMPS OVER THE LAZY DOG 1234567890' (アスキーコード)
- [Fox(CMA3000互換)]: CMA3000 (ネットワークマスタの従来製品) と互換性のあるテストに使用するための「foxパターン」
- [すべて 0], [すべて 1]: すべてのビットを0または1にします。
- [オルタネーティング 1:1]: "010101..." のように1と0が繰り返されるビットパターン
- [オルタネーティング 1:3]: "100010001000..." のように1と000が繰り返されるビットパターン
- [オルタネーティング 1:7]: "1000000010000000..." のように1と7個の0が繰り返されるビットパターン
- [オルタネーティング 3:24]: 3つの「1」と,15の連続した「0」と, 平均12.5%の「1」を含む24ビットシーケンスの繰り返し

[正転] または [反転] を選択できます。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると,ITU-T O.150勧告のN x 64 kbpsデータレート用パターンタイプ (PRBS 11) を設定します。

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に，[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して，ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

未使用タイムスロット

[未使用タイムスロット] ボタンをタッチして表示されるダイアログボックスを使用して，未使用のタイムスロットを定義します。



[未使用タイムスロット] ダイアログボックスで,関連ビットキーをタッチして,個別のビットを変更します。これによりビットキーのバイナリ値がロジック 1 から 0 または 0 から 1 に切り替わります。[OK] をタッチして変更を決定し,ダイアログボックスを閉じます。

パターンタイムスロット

[パターンタイムスロット] をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して，パターンが挿入されるタイムスロットを選択します。必要に応じて,タイムスロットを設定およびクリアします。



チャネル コンテンツ

[チャネル コンテンツ] プルダウンメニューを使用して,タイムスロットに送信する信号を選択します。

- [オフ]:チャネル コンテンツが選択されていません。
- [トーン]:周波数,レベルを指定したトーン信号。
- [トランスペアレント]:同じタイムスロットの受信信号を使用します。
- [スピーチ]: 事前にプログラムされた音声シーケンス。[Tx] 画面の [ドロップ/インサート] がオンに切り替わります。

チャネルタイムスロット

[チャネルタイムスロット] をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して，音声信号を挿入するタイムスロットを選択します。[スピーチ] または [トーン] が選択されている場合，オーディオ信号は選択されたタイムスロットに挿入されます。[トランスペアレント] が選択されている場合,トランスペアレントエラーの場所が選択されます。



トーン

[周波数] フィールドをタッチして表示されるダイアログボックスを使用して,周波数を入力します。

[レベル] フィールドをタッチして表示されるダイアログボックスを使用して,レベルを入力します。

[CAS] タブページ

[CAS] タブページには,次のパラメータが含まれます。



CAS

[CAS] ラジオ ボタンを使用して,受信した信号のタイムスロット30へのCAS (Channel Associated Signaling) 信号マルチフレームの挿入を有効 ([オン]) または無効 ([オフ]) にします。

[チャネル], [ビット] および [その他のビット] ボタンをタッチして, CAS チャネルの選択と,CAS チャネルとおよび残りのチャネルの内容を定義します。

5.3.2 レシーバの設定

5.3.2.1 物理層設定

レシーバがE1インタフェースに設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Rx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



SDH/SONETレシーバ設定画面で,PDH RxとDSn Rxを切り替えられます。

1. [SDH Rx] または [SONET Rx] チェックボックスを選択します。
2. ナビゲーションエリアで [STM-xx],[STS-xx],または [OC-xx] ボタンをタッチします。
3. ボタンの右にあるドロップダウンメニューを使用して,SDHとSONETを切り替えます。SDHを選択すると,Rx画面に [PDH Rx] が表示されます。SONETを選択すると,Rx画面に [DSn Rx] が表示されます。
4. ナビゲーションエリアで [Rx] ボタンをタッチします。
5. [PDH Rx] または [DSn Rx] チェックボックスを選択します。
6. [SDH Rx] または [SONET Rx] チェックボックスをクリアにします。
7. [E1] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,レシーバが無効になります。

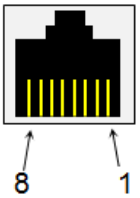
この画面で,E1モードでPDHレシーバの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

コネクタ

本器の入出力コネクタのタイプを選択します。[アンバランス型] を選択して, 対応するアンバランス型コネクタに接続するか,[バランス型] を選択して,対応するバランス型コネクタに接続します。バランス入力はRJ48コネクタを使用します。

E1 Balancedコネクタのピン割り当て

RJ-48 Pin	信号
	1 RX, Ring
	2 RX, Tip
	3 グラウンド
	4 TX, Ring
	5 TX, Tip
	6 グラウンド
	7 接続無し
	8 接続無し

ケーブルの種類を確認してください。E1ケーブルにはストレートとクロスがあります。

入力モード

入力のモードを選択します。

[終端]

本器をテスターとして使用し,レシーバがこの回線に接続された唯一のデバイスの場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

[ブリッジ]
レシーバがライブトラフィックを伝送する回線に並列で直接接続されている場合に使用します。このように接続すると監視された回線が妨害されることに注意してください。保護された監視ポイントを通した接続,および入力モード [モニタ] を使用することをお勧めします。

[モニタ]
保護された監視ポイントに接続する場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

入力感度

入力の感度を選択します。以下のオプションを選択できます。

[フル感度]
本器の最大感度まで信号レベルを下げることができます。

[-20 dB]
定格レベルに対して -20 dB 以上減衰した入力信号は,信号の消失 (LOS) とみなされます。

[-33 dB]
定格レベルに対して -33 dB 以上減衰した入力信号は,信号の消失 (LOS) とみなされます。

5.3.2.2 E1信号の設定

レシーバのE1レイヤ を表す ナビゲーション エリア ボタンをタッチすると,E1レイヤ画面が表示されます。

Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタまたはポート1のレシーバと同じ設定にするには, ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし,必要な値を選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると,現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート 1のレシーバをポート 2のレシーバに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Rx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のレシーバ設定に追従します。

[フレーム] タブページ

[フレーム] タブページには,次のパラメータが含まれます。



ラインコード

[ラインコード] ラジオボタンを使用して,伝送ラインコード [HDB3] または [AMI] を選択します。

HINT

標準の2 Mbpsシステムでは,[HDB3] を選択します。[AMI] は特別な用途にのみ使用します。

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオボタンを使用して,PCMフレームを有効 ([オン]) または無効 ([オフ]) にすることができます。

CRC4とE-bits

[CRC4とE-bits] ラジオボタンを使用して,受信信号の対応するビットを有効 ([オン]) または無効 ([オフ]) にすることができます。左側のフレームのラジオボタンでCRC4を設定し,右側のフレームのラジオボタンでE-Bitsを設定します。

HINT

モニタ信号で [CRC4とE-bits] がサポートされているか判断できない場合は,[オフ] モードを選択することをお勧めします。

[コンテンツ] タブページ

[コンテンツ] タブページには,次のパラメータが含まれます。



パターンタイプ

必要なパターンを選択します。「トランスミッタの設定」のパターンタイプ を参照してください。

HINT

2 Mbps回線で64 kbpsから2 Mbpsまでのデータ レートをテストする場合は, ITU-T O.150では [PBRS 11] を使用することを推奨しています。2 Mbpsレートでテストする場合は, ITU-T O.150では [PRBS 15] が推奨されています。

[正転] または [反転] を選択できます。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると,ITU-T O.150勧告のN x 64 kbpsデータレート用パターンタイプ ([PRBS 11]) を適用します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に，[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して，ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

パターンタイムスロット

[パターンタイムスロット] をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して，パターンが挿入されるタイムスロットを選択します。必要に応じて,タイムスロットを設定およびクリアします。



オーディオ

[オーディオ] ドロップダウン メニューを使用して,レシーバのデコーディング用の機能を選択します。[オン] を選択するとオーディオデコーディングが有効になり,[オフ] を選択すると無効になります。

[オーディオタイムスロット]

[オーディオタイムスロット] をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して,タイムスロットを選択します。



[CAS] タブページ

[CAS] タブページには,次のパラメータが含まれます。



[CAS]
[CAS] ラジオ ボタンをタッチして,受信した信号のタイムスロット16でのCAS (Channel Associated Signaling) 信号マルチフレームの受信を有効 ([オン]) または無効 ([オフ]) にします。

5.3.3 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータスエリアに表示されるE1レイヤのステータス情報について説明します。

5.3.3.1 ステータス サマリ

E1レイヤで表示されるステータスサマリは以下の情報で構成されます。

物理ステータス
ステータスエリアの一番上の部分で,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。物理ステータスのサマリとして, 代表的なステータスインジケータが常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス
ステータスエリアの上から2番目の部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。現在の状態はステータスランプの色で示されます。

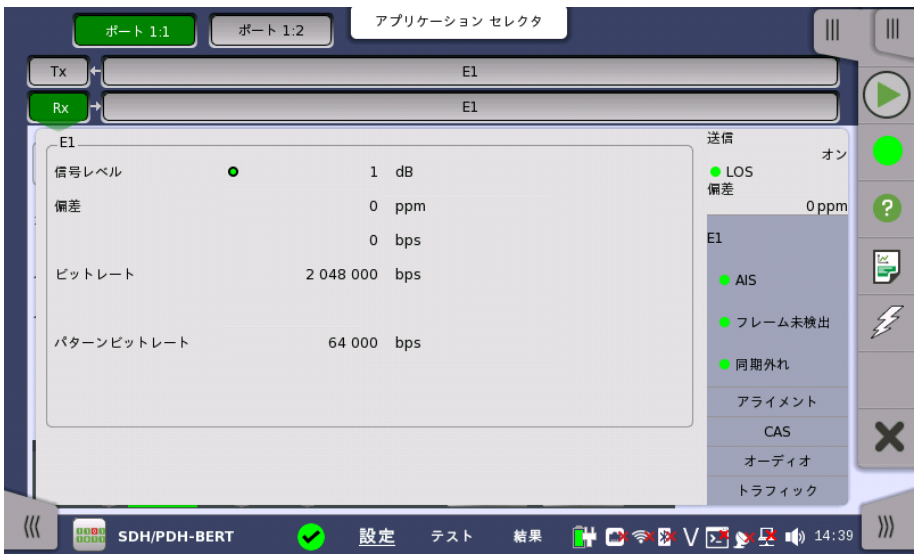
代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

モニタ ボタン
ステータスエリアの下の部分には,各種モニタ情報にアクセスできる次のボタンがあります。ボタンをタッチすると,対応する情報を表示できます。

- [アライメント]
- [CAS]
- [オーディオ]
- [トラフィック]

5.3.3.2 物理層詳細

[ポート設定] 画面のステータス エリアの一番上のサマリボックスをタッチすると, 次のダイアログボックスが表示されます。



この画面には,2 Mbps E1レイヤで受信された信号の 現在の物理ステータスに関する詳細情報が表示されます。

物理ステータス情報は以下のパラメータで構成されています。

信号レベル
信号レベルインジケータは現在受信されている信号を基準レベルと比較し,減衰量 (dB) を表示します。

レベルの性質は各レシーバ ([終端] または [モニタ]) の入力レベル設定によって異なります。

- [終端] モードでは,減衰はケーブルによって起きると推定されます。
- [モニタ] モードでは,リニア減衰が推測されます。

偏差
レシーバごとに,定格ビットレートからの偏差が ppm および bps 単位で表示されます。定格ビット レートは 2 048 000 bpsです。

ビットレート
各レシーバの現在のビットレート(bps)が表示されます。

パターンビットレート
このフィールドには,受信したパターンの有効なビットレート (1秒あたりに受信されるパターンビット数)が表示されます。

5.3.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータスエリアの上から2番目の部分をタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には,E1インタフェースに関する詳細なアラームとエラーが表示されます。ステータスは,カラーランプアイコンで表示されます。

アラーム

- **LOS**: Loss of Signal
- **AIS**: Alarm Indication Signal
- **フレーム未検出**
- **CRC4 MF無し**: Cyclic Redundancy Check 4 Multi Framesが無い

- **遠隔アラーム**
- **同期外れ**
- **CAS MF無し**: Channel-Associated Signaling Multi Framesが無い
- **遠隔MF**: 遠隔マルチフレーム

エラー

- **FAS**: Frame Alignment Signal
- **パターン**
- **CRC4**: Cyclic Redundancy Check 4
- **CRC4 MFAS**: Cyclic Redundancy Check 4 Multiplex Frame Alignment Signal
- **E-bit**: E-bitエラー
- **コード**
- **パターンスリップ**
- **フレームスリップ**

5.3.3.4 アライメント

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [アライメント] ボタンをタッチすると，下に示した画面が表示されます。



フレームのアライメントが使用できる場合，このダイアログにフレームのアライメントに関する情報が表示されます。フレームのアライメント情報には，CRC4 マルチフレームのFAS/NFASの先頭16ワードが含まれます。

マルチフレームを利用できない場合，フレーム情報にはFAS/NFASの16ワードが順番に表示されます。

次のカラーインジケータが表示されます。

- 緑: 周期的冗長検査ビット
- オレンジ: 受信障害サブマルチフレームを示すために使用されるビット
- 紫: リモートアラーム表示
- 黄色: 国内使用用に予約されたスペアビット

5.3.3.5 CAS

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [CAS] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



CAS (Channel Associated Signaling) 信号を使用できる場合,この画面にCAS信号に関する情報が表示されます。30チャネルすべてに双方向の4つの信号ビットの状態が表示されます。アクティビティは太字で表示されます。

CAS MFAS-信号

このフィールドにはCAS MFAS信号のステータスが表示されます。

ポート 1, ポート 2

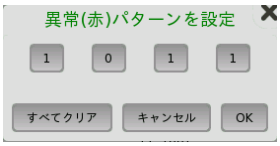
このフィールドにはMFASビットが表示されます。

CAS Bits, ポート 1とポート 2

この表には2つのポートのCASビットの状態が表示されます。

色の使用

特定のビット組み合わせを簡単に識別できるように,色分けを使用できます。[異常(赤)パターンを設定] および [警告(黄)パターンを設定] ボタンを使用して, それぞれの設定ダイアログボックスを表示します。



色のパターンは4つの2進数で構成されます。最小許容値と最大許容値はそれぞれ0000と1111です。各桁のボタンをタッチして値を設定し,[OK] をタッチします。

すべての値を消去して,再度値を設定するためには,[すべてクリア] ボタンをタッチします。

5.3.3.6 オーディオ

[ポート設定] 画面のステータス エリアの[オーディオ] ボタンをタッチすると,次のステータスが表示されます。



この画面には音声チャネルに関する情報が表示されます。

オーディオチャネル

コンテンツ
受信回線の内容。本フィールドは,サブレート用にサブチャネルの内容を示します。

コンテンツ(反転)
偶数ビットが反転された,受信回線の内容。A-lawコード化音声では，偶数ビット反転する前にA-lawコードワードを観測できます。

NOTE

DS1/J1 の場合はすべてのビットを反転します。

ピーク(正論理と負論理)
信号のピーク値。これはA-law音声にのみ使用し,受信したA-lawコード値の最大値を表します。

レベル
音声信号のレベルがここに表示されます。

トーン周波数
音声信号の周波数がここに表示されます。

コーダーオフセット
コーダーオフセットは,表示されるタイムスロットが標準の64 kbit/sタイムスロット (つまり,16 または 8 kbit/s サブ レートチャネルではコーダーオフセットが表示されない) 場合にも表示されます。

オーディオレベル
2 つの dBm メーターで現在選択されている音声チャネルのボリュームが表示されます (ポート1～ポート2)。

5.3.3.7 トラフィック

[ポート設定] 画面のステータスエリアの [トラフィック] ボタンをタッチすると,下に示す画面が表示されます。



この画面には,2 Mbps回線に表示される音声チャネルのアクティビティが表示されます。トラフィック表示とタイムスロットコンテンツの表示に切り替えることができます。



チャネルのビジー/アイドル状態が表示されます。

現在のオーディオ チャネルが緑色のハイライトでマークされます。関連チャネルを直接タッチして,関連チャネルを選択します。

すべてのポートに対してオーディオ タイムスロットがマークされます。ただし,現在選択しているポートのタイムスロットだけを変更できます。



このボタンをタッチすると,ダイアログボックスがタイムスロットコンテンツを表示するように切り替わります。


このボタンをタッチすると,ダイアログボックスがトラフィックを表示するように切り替わります。

アイコン	PCMの説明
	現在選択されている信号チャネルでフラグが検出された
	チャネル アクティビティ

[リセット] ボタンをタッチすると,アイコンが消去されます。

オーディオ レベル
2 つの dBm メーターで現在選択されている音声チャネルのボリュームが表示されます (ポート1～ポート2)。

5.3.4 アラーム/エラーの挿入

この節では,PDHレイヤのアプリケーションツールバーによるエラーまたはアラームの挿入を説明します。



アラーム/エラー/その他

エラーを挿入するポートと種類を選択します。エラーの種類によって設定する項目が表示されます。

- [PDHアラーム/エラー]: PDHマルチフレームまたはパターンエラーに関するアラーム/エラーを挿入します。
- [PDH周波数]: PDHビットレートに対して,周波数オフセット付加します。

5.3.4.1 PDHアラーム/エラー

1. ドロップダウンメニューの [エラー挿入] または [アラーム] を選択します。
   アラームは連続して挿入されます
   - [エラー挿入無し]: エラーは挿入されません。
   - [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。
   - [バースト*1E-03] ～ [バースト*1E-07]: バースト長のエラーを指定した割合で挿入し続けます。
     たとえば, [バースト長] に5を設定して [バースト*1E-06] を選択すると, 100万ブロックにつきエラーが5つ挿入されます。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
   - [ES]: 1秒間に1つ以上のエラーを挿入します (Errored Second)。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
   - [SES]: 1秒間に30%以下のエラーを挿入します (Severely Errored Second)。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
2. [挿入エラー]を選択します。
3. [エラーバースト長] フィールドをタッチして,エラー挿入数を設定します。

5.3.4.2 PDH周波数

PDH周波数は,SDHレイヤまたはSONETレイヤが無い場合に設定できます。[周波数オフセット] フィールドをタッチします。正の値を設定すると周波数は高いほうにシフトします。

例:

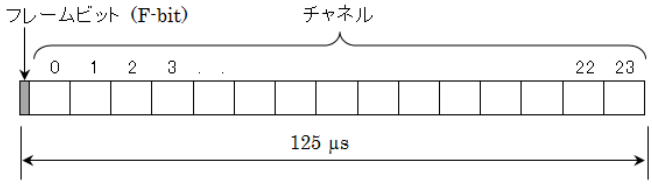
E1出力信号に周波数オフセットに 20 ppmを設定した場合,出力信号のビットレートは $2\,048 * (1+20*10^{-6}) = 2\,048.041$ (kbit/s) となります。

5.4 DS1/J1の設定およびステータス

DS1/J1は,1.544 Mbit/s PDHレイヤを表します。[ポート設定] 画面で現在選択されているポートのトランスミッタおよび/またはレシーバのPDHレイヤに関する設定を表示できます。

公称値と同じ速度で動作するデータストリームを送信できますが, 実際は一定の定格速度の変動が許容されます (1.544 Mbit/s,+/−125 ppmの変動)。

DS1/J1 フレームには,125 μs間に1つのフレームビットと24チャネルがあります。1つのチャネルには8 ビットが含まれるため,DS1/J1 フレームに193ビットあります。チャネル0のビットはマルチフレームに使用されます。



DS1/J1 フレーム構造

NOTE

DS1/J1インタフェースでは, 電気Bantamコネクタを使用します。



MU110010A コネクタパネル

5.4.1 トランスミッタの設定

5.4.1.1 物理層設定

トランスミッタが DS1/J1インタフェースのみに設定されている場合, ナビゲーション エリアで [Tx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH TxとDSn Txを切り替える方法については,「E1の設定およびステータス」の物理層設定 を参照してください。ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,トランスミッタが無効になります。

この画面で,DS1/J1モードでPDHトランスミッタの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

信号は,対応するBantamコネクタから出力されます。

入力感度ラインビルドアウト

ラインビルドアウトを選択します。選択肢を以下に示します。

- [Rxショートホウル;Tx 1-133ft]
- [Rxショートホウル;Tx 133-266ft]
- [Rxショートホウル;Tx 266-399ft]
- [Rxショートホウル;Tx 399-533ft]
- [Rxショートホウル;Tx 533-655ft]
- [Rxゲインモード(モニタ)]
- [Rxロングホウル;Tx 0 db]
- [Rxロングホウル;Tx -7.5 db]
- [Rxロングホウル;Tx -15 db]
- [Rxロングホウル;Tx -22.5 db]

ドロップ/インサート

トランスミッタのソースを選択します。
[オン]: レシーバで受信したデータにネットワークマスタ内部で生成したデータを加えて送信します。
[オフ]: ネットワークマスタ内部で生成したデータを送信します。

タイミングソース

クロックソースを選択します。

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: 外部クロックコネクタから供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック] または [受信信号抽出クロック] に設定されている場合，クロックが検出されているかどうかを右側のランプで表示します。

5.4.1.2 DS1/J1信号の設定

トランスミッタの DS1/J1 レイヤ を表すナビゲーション エリア ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。

Follows

ポート2のトランスミッタを,ポート1のトランスミッタと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし,[Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート1 トランスミッタをポート2 トランスミッタに追従することはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Tx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のトランスミッタ設定に追従します。

[フレーム] タブページ

[フレーム] タブページには,次のパラメータが含まれます。



ラインコード

[ラインコード] ラジオ ボタンを使用して,伝送ラインコードを選択します。

- [AMI]: Alternate Mark Inversion
- [B8ZS]: Bipolar Eight Zero Substitution

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオボタンを使用して, 送信信号へのPCMフレームの送信を有効([オン])または無効([オフ])にします。

NOTE

[PCMフレーム] を [オフ] に設定すると, 以下のトランスミッタ パラメータの多くは無効になります。

フレーム種別

[フレーム種別] ラジオボタンを使用して,関連フレーム種別 ([J1],[ESF] または [SF/D4]) を選択します。

[コンテンツ] タブページ

[コンテンツ] タブページには,次のパラメータが含まれます。



パターンタイプ

送信する信号に挿入するパターンを選択します。「E1の設定およびステータス」のパターンタイプ を参照してください。次のパターンを選択できます。

- [オフ]
- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]
- [PRBS 9] ～ [PRBS 31]
- [QRSS 20]
- [Foxパターン], [Fox(CMA3000互換)]
- [すべて0], [すべて1]
- [オルタネーティング 1:1], [オルタネーティング 1:3], [オルタネーティング 1:7], [オルタネーティング 3:24]

[正転] または [反転] を選択します。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると,ITU-T O.150勧告のN x 64 kbps データレート用パターンタイプ ([PRBS 11]) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に, [ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して, ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

未使用タイムスロット

[未使用タイムスロット] ボタンをタッチして表示されるダイアログボックスを使用して, 未使用のタイムスロットを定義します。



[未使用のタイムスロット] ダイアログボックスで,ビットキーをタッチして,個別のビットを変更します。これによりビット キーのバイナリ値がロジック 1 から 0 または 0 から 1 に切り替わります。[OK] をタッチして変更を決定し,ダイアログボックスを閉じます。

パターンタイムスロット

[パターンタイムスロット] をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して, パターンが挿入されるタイムスロットを選択します。必要に応じて,タイムスロットを設定およびクリアします。



チャネルコンテンツ

[チャネル コンテンツ] プルダウンメニューを使用して,タイムスロットに送信する信号を選択します。信号はスピーチ シーケンスまたは [トーン] フィールドで定義したトーンになります。

- [オフ]:チャネル コンテンツが選択されていません。
- [トーン]:周波数,レベルを指定したトーン信号。
- [トランスペアレント]:同じタイムスロットの受信信号を使用します。
- [スピーチ]: 事前にプログラムされた音声シーケンス。[Tx] 画面の [ドロップ/インサート] がオンに切り替わります。

チャネルタイムスロット

[チャネルタイムスロット] の図をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して，音声信号を挿入するタイムスロットを選択します。



トーン

[トーン周波数] フィールドをタッチして表示されるダイアログボックスを使用して,周波数を入力します。

[レベル] フィールドをタッチして表示されるダイアログボックスを使用して,レベルを入力します。

[CAS] タブページ

[CAS] タブページには,次のパラメータが含まれます。



CAS

[CAS] ラジオボタンを使用して,CAS (Channel Associated Signaling) 信号の挿入を有効 ([オン]) または無効 ([オフ]) にします。

[チャネル], [ビット] および [その他のビット] ボタンを使用して，選択可能な CAS チャネルおよび残りのチャネルの内容を定義します。

5.4.2 レシーバの設定

5.4.2.1 物理層設定

レシーバがDS1/J1インタフェースで設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Rx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH RxとDSn Rxを切り替える方法については,「E1の設定およびステータス」の物理層設定 を参照してください。
[DS1/J1] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,レシーバが無効になります。

この画面で,DS1/J1モードでPDHレシーバの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

入力信号はBantamコネクタから得られます。

入力モード

入力のモードを選択します。

[終端]
本器をテスターとして使用し,レシーバがこの回線に接続された唯一のデバイスの場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

[ブリッジ]
レシーバがライブトラフィックを伝送する回線に並列で直接接続されている場合に使用します。このように接続すると監視された回線が妨害されることに注意してください。保護された監視ポイントを通した接続および入力モード [モニタ] を使用することをお勧めします。

[モニタ]
保護された監視ポイントに接続する場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

5.4.2.2 DS1/J1信号の設定

レシーバの DS1/J1 レイヤ を表すナビゲーション エリア ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。

Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタまたはポート1のレシーバと同じ設定にするには, ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし,必要な値を選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると,現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート 1のレシーバをポート 2のレシーバに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Rx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のレシーバ設定に追従します。

[フレーム] タブページ

[フレーム] タブページには,次のパラメータが含まれます。



ラインコード

[ラインコード] ラジオボタンを使用して,伝送ライン コード [AMI] または [B8ZS] を選択します。

HINT

標準の1.544 Mbpsシステムでは, [B8ZS] を選択します。[AMI] は特別な用途にのみ使用します。

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオ ボタンを使用してPCMフレームの送信を有効([オン])または無効([オフ])にします。

フレーム種別

[フレーム種別] ラジオボタンを使用して,フレーム タイプ ([J1],[ESF] または [SF/D4]) を選択します。

[コンテンツ] タブページ

[コンテンツ] タブページには,次のパラメータが含まれます。



パターンタイプ

必要なパターンを選択します。使用できるパターンは「トランスミッタの設定」の場合と同じです。「E1の設定およびステータス」のパターンタイプを参照してください。

[正転] または [反転] を選択できます。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると,ITU-T O.150勧告のN x 64 kbps データレート用パターンタイプ ([PRBS 11]) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に,[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して, ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

パターンタイムスロット

[パターンタイムスロット] の図をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して, チャネル コンテンツ信号を受信するタイムスロットを選択します。必要に応じて,タイムスロットを設定およびクリアします。

オーディオ

[オーディオ] ドロップダウン メニューを使用して,レシーバのデコーディング用の機能を選択します。[オン] を選択するとオーディオデコーディングが有効になり,[オフ] を選択すると無効になります。

オーディオタイムスロット

[オーディオタイムスロット] をタッチして表示されるダイアログボックスを使用して,タイムスロットを選択します。

[CAS] タブページ

[CAS] タブページには,次のパラメータが含まれます。



[CAS]
[CAS] ラジオボタンを使用して,CAS (Channel Associated Signaling) 信号の受信を有効 ([オン]) または無効 ([オフ]) にします。

5.4.3 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータスエリアに表示されるDS1/J1レイヤのステータス情報について説明します。

5.4.3.1 ステータス サマリ

DS1/J1レイヤで表示されるステータスサマリは以下の情報で構成されます。

物理ステータス
ステータスエリアの一番上の部分で,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。物理ステータスのサマリとして, 代表的なステータスインジケータが常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス
ステータスエリアの上から2番目の部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。現在の状態は,ステータスランプの色で示されます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

モニタ ボタン
ステータスエリアの下の部分には,モニタ情報を表示するボタンが用意されています。ボタンをタッチすると,対応する情報を表示できます。

- [アライメント]
- [CAS]
- [オーディオ]
- [トラフィック]

5.4.3.2 物理層詳細

「E1の設定およびステータス」の物理層詳細 を参照してください。DS1/J1の定格ビットレートは1 544 000 bpsです。

5.4.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータスエリアの上から2番目の部分をタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面には，DS1/J1インタフェースに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは，カラーランプアイコンで表示されます。

アラーム

- **LOS**: Loss of Signal
- **AIS**: Alarm Indication Signal
- **OOF**: Out of Frame
- **RAI**: Remote Alarm Indication
- **LSS**: Link Status Signal

エラー

- **F-bit**: F-bitエラー
- **パターン**
- **CRC-6**: Cyclic Redundancy Check 6
- **S-bit**: S-bit エラー
- **BPV**: Bipolar Violation
- **パターンスリップ**
- **EXZ**: Excessive zeros

5.4.3.4 アライメント

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [アライメント] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面では利用可能なフレームアライメントの情報を提供します。

フレームタイプが [J1] または [ESF] のとき,[F-Bit] と [M-bit] が表示されます。
フレームタイプが [SF/D4] のとき,[F-Bit] と [S-bit] が表示されます。

インバンド FDL
インバンド FDL (Facility Data Link) データを表示します。

トリガ
インバンド FDLがある場合,FDLの表示を固定するときは [オン] に設定します。[オフ] に設定されていると, 最新のインバンド FDLを表示します。

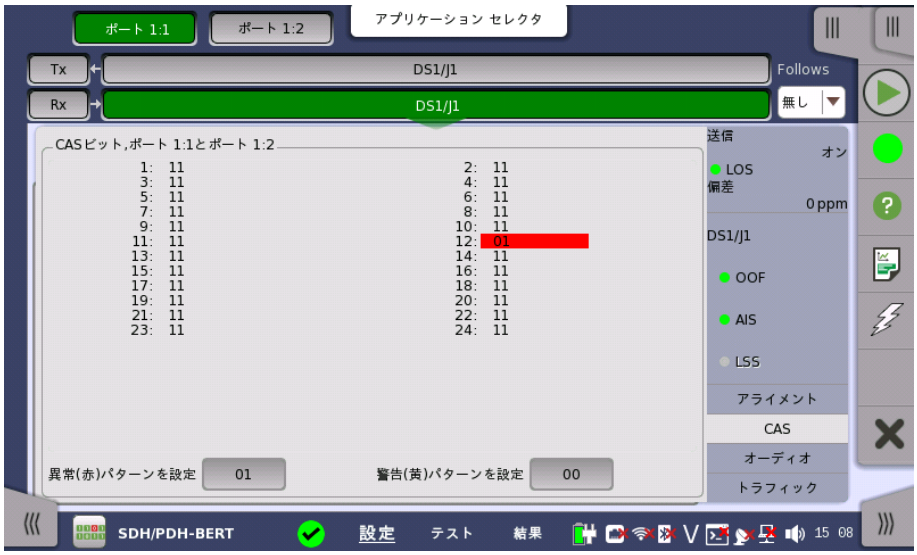
ユーザ定義
ユーザ定義のインバンドコードを編集するには,このチェックボックスを選択します。フィールドをタッチすると [パターンエディタ] が表示されます。

HINT

アプリケーションツールバーのアラーム/エラー設定で,トランスミッタのユーザ定義のインバンドコードを設定できます。

5.4.3.5 CAS

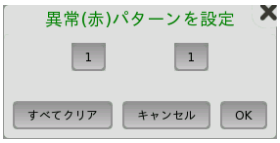
[ポート設定] 画面のステータス エリアの [CAS] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



CAS (Channel Associated Signaling) 信号を使用できる場合，この画面にCAS信号に関する情報が表示されます。24 チャネルすべてで双方向の2つの信号ビットの状態が表示されます。アクティビティは太字で表示されます。

色の使用

特定のビット組み合わせを簡単に識別できるように,色分けを使用できます。[異常(赤)パターンを設定] および [警告(黄)パターンを設定] ボタンを使用して,それぞれの設定ダイアログボックスを表示します。



ESF/J1フレームでは,色のパターンは4つの2進数で構成されます。SF/D4フレームでは,色のパターンは2つの2進数で構成されます。最小許容値と最大許容値は,それぞれ00/0000と11/1111です。各桁のボタンをタッチして値を設定し,[OK] をタッチします。

すべての値を消去して,値を設定し直すためには,[すべてクリア] ボタンをタッチします。

5.4.3.6 オーディオ

「E1 設定とステータス」の「オーディオ」を参照してください。

5.4.3.7 トラフィック

「E1 設定とステータス」の「トラフィック」を参照してください。DS1/J1では24チャネルのトラフィックが表示されます。

5.4.4 アラーム/エラーの挿入

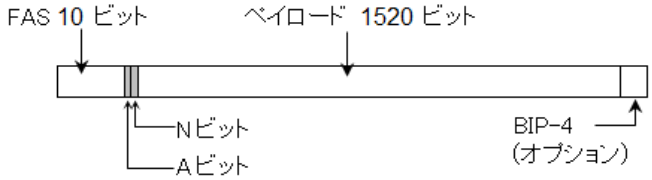
「E1の設定およびステータスの」アラーム/エラーの挿入を参照してください。

5.5 E3の設定およびステータス

*E3*は,34.368 Mbit/s PDHレイヤを表します。[ポート設定] 画面で現在選択されているポートのトランスミッタおよび/またはレシーバのPDHレイヤに関する設定を表示できます。

公称値と同じ速度で動作するデータストリームを送信できますが, 実際は一定の定格速度の変動が許容されます (34.368 Mbit/s,+/−125 ppmの変動)。

ITU-T G.751のE3フレームには1536ビットあり,22.375 kHzの周期で送信されます。12ビットのオーバーヘッドがあり,オプションで4ビットのパリティを付加できます。



E3 フレーム構造

NOTE

E3インタフェースでは, 電気BNCコネクタを使用できます。



MU110010A コネクタパネル

5.5.1 トランスミッタの設定

5.5.1.1 物理層設定

トランスミッタがE3インタフェースに設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Tx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH TxとDSn Txを切り替える方法については,「E1の設定およびステータス」の物理層設定 を参照してください。

[E3] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの[オフ] をタッチすると,トランスミッタが無効になります。

この画面で,E3モードでPDHトランスミッタの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

タイミングソース

クロック ソースを選択します。

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: 外部クロックコネクタから供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック] または [受信信号抽出クロック] に設定されている場合，クロックが検出されているかどうかを右側のランプで表示します。

5.5.1.2 E3信号の設定

トランスミッタの E3 レイヤ を表すナビゲーション エリア ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



Follows

ポート2のトランスミッタをポート1のトランスミッタと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし,[Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し]です。なお,ポート1 トランスミッタをポート2 トランスミッタに追従することはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Tx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のトランスミッタ設定に追従します。

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオボタンを使用して，送信信号へのPCMフレームの送信を有効（[オン]）または無効（[オフ]）にします。

パターンタイプ

送信した信号に挿入するパターンを選択します。「E1の設定およびステータス」のパターンタイプ を参照してください。次のパターンを選択できます。

- [オフ]
- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]
- [PRBS 9] ～ [PRBS 31]

- [Foxパターン], [Fox(CMA3000互換)]
- [すべて0], [すべて1]
- [オルタネーティング 1:1], [オルタネーティング 1:3], [オルタネーティング 1:7], [オルタネーティング 3:24]

[正転] または [反転] を選択します。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると,ITU-T O.150勧告の34 Mbit データレート用パターンタイプ (PRBS 23 反転) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に,[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して, ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

5.5.2 レシーバの設定

5.5.2.1 物理層設定

レシーバがE3インタフェースに設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Rx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH RxとDSn Rxを切り替える方法については,「E1の設定およびステータス」の 物理層設定を参照してください。
[E3] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,レシーバが無効になります。

この画面で,E3モードでPDHレシーバの物理層設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

入力モード

入力のモードを選択します。

[終端]

本器をテスターとして使用し，レシーバがこの回線に接続された唯一のデバイスの場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

[モニタ]

保護された監視ポイントに接続する場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

5.5.2.2 E3信号の設定

レシーバのE3レイヤを表すナビゲーションエリアボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタまたはポート1のレシーバと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし，必要な値を選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると，現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は，[無し] です。なお，ポート 1のレシーバをポート 2 レシーバに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Rx1] を選択すると，ナビゲーションエリア左側のポート1のレシーバ設定に追従します。

PCMフレーム

[PCM フレーム] ラジオボタンを使用して，PCMフレームを有効 ([オン]) または無効 (オフ]) にできます。

パターンタイプ

必要なパターンを選択します。使用できるパターンは「トランスミッタの設定」の場合と同じです。「E1の設定およびステータス」の パターンタイプを参照してください。

[正転] または [反転] を選択します。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると，ITU-T O.150勧告の34 Mbit データレート用パターンタイプ (PRBS 23 反転) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に，[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して，ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

5.5.3 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータスエリアに表示されるE3レイヤのステータス情報について説明します。

5.5.3.1 ステータス サマリ

E3レイヤで表示されるステータスサマリは以下の情報で構成されます。

物理ステータス

ステータスエリアの一番上の部分で,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。物理ステータスのサマリとして，代表的なステータスインジケータが常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス

ステータスエリアの上から2番目の部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。現在の状態は,ステータスランプの色で示されます。

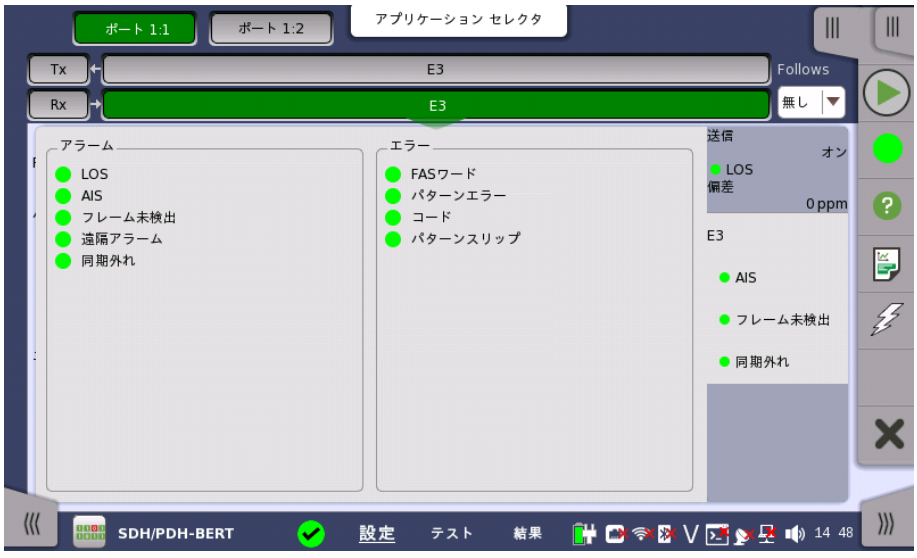
代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

5.5.3.2 物理層詳細

「E1の設定およびステータス」の物理層詳細 を参照してください。
E3の定格ビットレートは34 368 000 bpsです。

5.5.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータスエリアの上から2番目の部分をタッチすると，次の画面が表示されます。



このダイアログには,E3インタフェースに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは,カラーランプアイコンで表示されます。

アラーム

- **LOS**: Loss of Signal
- **AIS**: Alarm Indication Signal
- **フレーム未検出**
- **遠隔アラーム**
- **同期外れ**

エラー

- **FASワード**: FASワードが"1111010000"に一致しません。
- **パターンエラー**: 受信したパターンが指定したパターンタイプと一致しません。
- **コード**
- **パターンスリップ**: パターンスリップが発生しています。

5.5.4 アラーム/エラーの挿入

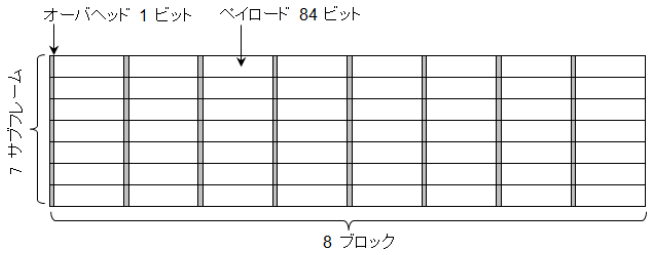
「E1の設定およびステータスの」アラーム/エラーの挿入を参照してください。

5.6 DS3の設定およびステータス

*DS3*は,44.736 Mbit/s PDHレイヤを表します。[ポート設定] 画面で現在選択されているポートのトランスミッタおよび/またはレシーバのPDHレイヤに関する設定を表示できます。

公称値と同じ速度で動作するデータストリームを送信できますが, 実際は一定の定格速度の変動が許容されます (44.736 Mbit/s,+/−125 ppmの変動)。

DS3フレームは56ビットのオーバーヘッドと4704ビットのペイロードがあり,9398.3 Hzの周期で送信されます。オーバーヘッドのビット割り当て方法により,M13フレームとC-bitフレームに分けられます。



DS3 フレーム構造

NOTE

DS3インタフェースでは, 電気BNCコネクタを使用します。



MU110010A コネクタパネル

5.6.1 トランスミッタの設定

5.6.1.1 物理層設定

トランスミッタがDS3インタフェースに設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Tx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH TxとDSn Txを切り替える方法については,「E1の設定およびステータス」の物理層設定 を参照してください。[DS3] ラジオボタンをタッチします。
ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,トランスミッタが無効になります。

この画面で,DS3モードでPDHトランスミッタの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

ラインビルドアウト

次の値からラインビルドアウトを選択します。

- [High-0ft]
- [DSX-450ft]

NOTE

ITU-T G.703に準じる送信とする場合は, [DSX-450ft] を設定してください。

タイミングソース

クロックソースを選択します。

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: 外部クロックコネクタから供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック] または [受信信号抽出クロック] に設定されている場合, クロックが検出されているかどうかを右側のランプで表示します。

5.6.1.2 DS3信号の設定

トランスミッタの DS3レイヤ を表すナビゲーションエリアボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



Follows

ポート2のトランスミッタを,ポート1のトランスミッタと同じ設定にするには, ナビゲーションエリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし,[Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート1 トランスミッタをポート2 トランスミッタに追従することはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Tx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のトランスミッタ設定に追従します。

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオボタンを使用して,送信信号へのPCMフレームの送信を有効([オン])または無効([オフ])にします。

フレーム種別

[フレーム種別] ラジオ ボタンを使用して,フレーム種別 ([M13] または [C-Bit]) を選択します。

M13フレームのオーバーヘッド

X	F1	C11	F0	C12	F0	C13	F1
X	F1	C21	F0	C22	F0	C23	F1
P	F1	C31	F0	C32	F0	C33	F1
P	F1	C41	F0	C42	F0	C43	F1
M0	F1	C51	F0	C52	F0	C53	F1
M1	F1	C61	F0	C62	F0	C63	F1
M0	F1	C71	F0	C72	F0	C73	F1

- X: Far-End Receive Failure
- P: Even-Parity
- M0: Multi-Framing Alignment 0
- M1: Multi-Framing Alignment 1
- F0,F1: Frame Alignment
- Cxx: Bit stuffing indication

C-bitフレームのオーバーヘッド

X	F1	AIC	F0	NA	F0	FEAC	F1
X	F1	UDL	F0	UDL	F0	UDL	F1
P	F1	CP	F0	CP	F0	CP	F1
P	F1	FEBE	F0	FEBE	F0	FEBE	F1
M0	F1	DL	F0	DL	F0	DL	F1
M1	F1	UDL	F0	UDL	F0	UDL	F1
M0	F1	UDL	F0	UDL	F0	UDL	F1

- AIC: Application Identification
- NA: Network Application
- FEAC: Far-End Alarm and Control
- UDL: User Data Link
- CP: C-bit Parity
- FEBE: Far-End Block Error
- DL: Data Link

パターンタイプ

送信する信号に挿入するパターンを選択します。「E1の設定およびステータス」のパターンタイプ を参照してください。次のパターンを選択できます。

- [オフ]
- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]
- [PRBS 9] ～ [PRBS 31]
- [QRSS 20]
- [Foxパターン], [Fox(CMA3000互換)]
- [すべて0], [すべて1]
- [オルタネーティング 1:1], [オルタネーティング 1:3], [オルタネーティング 1:7], [オルタネーティング 3:24]

[正転] または [反転] を選択できます。

[ANSI規格準拠] ボタンをタッチすると,ANSI/IEEE 1007勧告の45 Mbit データレート用パターンタイプ (PRBS 23 反転) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に,[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して, ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

FEACコード

[フレーム種別] を [C-bit] に設定した場合,6ビットのFEAC (Far End Alarm and Control) チャネルコードを設定できます。

選択肢	意味	コード
FEAC Off		-
DS3 EF	DS3 Equipment Failure Service Affecting	011001
DS3 LOF	DS3 Loss of Signal	001110
DS3 OOF	DS3 Out of Frame	000000
DS3 AIS	DS3 AIS Received	010110
DS3 Idle	DS3 Idle Signal Received	011010
DS3 EF NSA	DS3 Equipment Failure (Non-Service Affecting)	001111
DS3 CEF NSA	DS3 Common Equipment Failure (Non-Service Affecting)	011101
DS1 MLOS	Multiple DS1 LOS	010101
DS1 EF	DS1 Equipment Failure (Service Affecting)	000101
DS1 LOS	Single DS1 LOS	011110
DS1 EF NSA	DS1 Equipment Failure (Non Service Affecting)	000101
LLアクティブ	Line Loopback Activate	000111
LLデアクティブ	Line Loopback De-activate	011100
ユーザ	ユーザ定義	-

USR FEACコード

[FEAC コード] を [ユーザ] に設定した場合, [USR FEACコード] ボタンをタッチして表示されるダイアログボックスを使用して, FEAC コードを設定します。

5.6.2 レシーバの設定

5.6.2.1 物理層設定

レシーバがDS3インタフェースで設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Rx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH RxとDSn Rxを切り替える方法については,「E1の設定およびステータス」の物理層設定 を参照してください。
[DS3] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,レシーバが無効になります。

この画面で,DS3モードでPDHレシーバの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

入力モード

入力のモードを選択します。

[終端]
本器をテスターとして使用し,レシーバがこの回線に接続された唯一のデバイスの場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

[モニタ]
保護された監視ポイントに接続する場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

5.6.2.2 DS3信号の設定

レシーバの DS3レイヤを表すナビゲーションエリアボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタまたはポート1のレシーバと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし，必要な値を選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると，現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は，[無し] です。なお，ポート 1のレシーバをポート 2のレシーバに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Rx1] を選択すると，ナビゲーションエリア左側のポート1のレシーバ設定に追従します。

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオ ボタンを使用してPCMフレームの送信を有効（[オン]）または無効（[オフ]）にします。

フレーム種別

[フレーム種別] ラジオボタンを使用して，フレーム タイプ ([M13] または [C-Bit]) を選択します。

パターンタイプ

必要なパターンを選択します。使用できるパターンは「トランスミッタの設定」の場合と同じです。「E1の設定およびステータス」のパターンタイプ を参照してください。

[正転] または [反転] を選択できます。

[ANSI規格準拠] ボタンをタッチすると，ANSI/IEEE 1007勧告の45 Mbit データレート用パターンタイプ (PRBS 23 反転) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に，[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して，ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて，さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

5.6.3 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータスエリアに表示されるDS3レイヤのステータス情報について説明します。

5.6.3.1 ステータス サマリ

DS3レイヤで表示されるステータスサマリは以下の情報で構成されます。

物理ステータス

ステータスエリアの一番上の部分で,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。物理ステータスのサマリとして, 代表的なステータスインジケータが常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス

ステータスエリアの上から2番目の部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。現在の状態はステータスランプの色で示されます

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

モニタ ボタン

ステータスエリアの下の部分には,モニタ情報を表示する複数のボタンが用意されています。ボタンをタッチして,対応する情報を表示できます。

- [アライメント]

5.6.3.2 物理層詳細

「E1の設定およびステータス」の物理層詳細 を参照してください。
DS3の定格ビットレートは44 736 000 bpsです。

5.6.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータスエリアの上から2番目の部分をタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には,DS3インタフェースに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは,カラーランプアイコンで表示されます。

アラーム

- **LOS**: Loss of Signal
- **AIS**: Alarm Indication Signal

- **LOF**: Loss of Frame
- **RAI**: Remote Alarm Indication
- **IDLE**: Idle 信号
- **LSS**: Link Status Signal

エラー

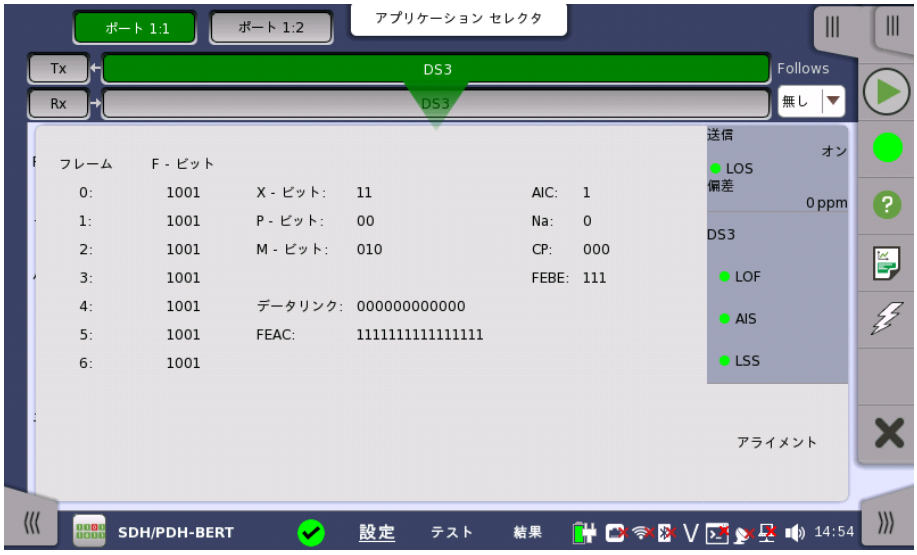
- **BPVエラー**: Bipolar Violation エラー
- **パターンエラー**
- **パターンスリップ**
- **パリティエラー**: パリティチェックエラー
- **F-bitエラー**
- **C-bitエラー**
- **FEBE** : Far End Block Error

5.6.3.4 アライメント

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [アライメント] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



[フレーム種別] が [M13] の場合のアライメントステータス



[フレーム種別] が [C-bit] の場合のアライメントステータス

フレームのアライメントを使用できる場合,この画面に情報が表示されます。フレームのアライメント情報には,マルチフレームに含まれる7種類の下記のビットがあります。

- F-ビット: フレーミングビット
- Stuffing Bits: ビットスタッフィングコントロールビッツ
- X-ビット: メッセージビット
- P-ビット: パリティビット
- M-ビット: フレーミングビット
- AIC: Application Identification Channel
- Na: ネットワークアプリケーションによって予約されたビット
- CP: C-bit パリティ
- FEBE: Far-End Block Error
- データリンク: アプリケーション用データリンク
- FEAC: Far-End Alarm and Control チャネル
  "0xxxxxx011111111"の16ビットのうち, xの部分がコードワードを表します。

M13フレームのオーバーヘッド, およびC-bitフレームのオーバーヘッドを参照してください。

5.6.4 アラーム/エラーの挿入

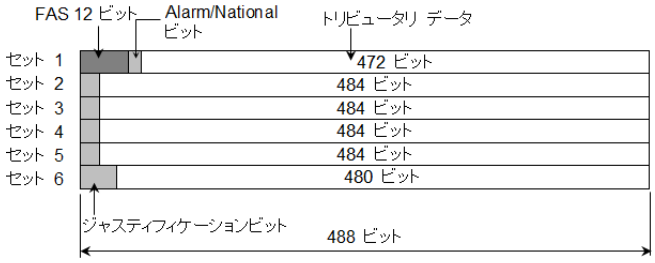
「E1の設定およびステータスの」アラーム/エラーの挿入を参照してください。

5.7 E4の設定およびステータス

*E4*は,139.264 Mbit/s PDHレイヤを表します。[ポート設定] 画面で現在選択されているポートのトランスミッタおよび/またはレシーバのPDHレイヤに関する設定を表示できます。

公称値と同じ速度で動作するデータストリームを送信できますが, 実際は一定の定格速度の変動が許容されます (139.264 Mbit/s,+/−125 ppmの変動)。

E4フレームは2988ビットあり,488ビット6セットからなります。E4フレームの先頭にはFAS (Frame Alignment Signal)ビットがあります。



E4のフレーム構造

NOTE

E4インタフェースでは, 電気BNCコネクタを使用できます。



MU110010A コネクタパネル

5.7.1 トランスミッタの設定

5.7.1.1 物理層設定

トランスミッタがE4インタフェースに設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Tx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH TxとDSn Txを切り替える方法については，「E1の設定およびステータス」の物理層設定 を参照してください。
[E4] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの[オフ] をタッチすると,トランスミッタが無効になります。

この画面で,E4モードでPDHトランスミッタの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

タイミングソース

クロック ソースを選択します。

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: 外部クロックコネクタから供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック] または [受信信号抽出クロック] に設定されている場合，クロックが検出されているかどうかを右側のランプで表示します。

5.7.1.2 E4信号の設定

トランスミッタのE4レイヤを表すナビゲーションエリアボタンをタッチすると，E3信号の設定と同様の画面が表示されます。

Follows

ポート2のトランスミッタをポート1のトランスミッタと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし,[Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお,ポート1 トランスミッタをポート2の トランスミッタに追従することはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Tx1] を選択すると,ナビゲーションエリア左側のポート1のトランスミッタ設定に追従します。

PCMフレーム

[PCMフレーム] ラジオボタンを使用して，送信信号へのPCMフレームの送信を有効（[オン]）または無効（[オフ]）にします。

パターンタイプ

送信した信号に挿入するパターンを選択します。「E1の設定およびステータス」のパターンタイプ を参照してください。次のパターンを選択できます。

- [オフ]
- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]
- [PRBS 9] ～ [PRBS 31]
- [QRSS 20]
- [Foxパターン], [Fox(CMA3000互換)]
- [すべて0], [すべて1]
- [オルタネーティング 1:1], [オルタネーティング 1:3], [オルタネーティング 1:7], [オルタネーティング 3:24]

[正転] または [反転] を選択できます。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると,ITU-T O.150勧告の140 Mbit データレート用パターンタイプ (PRBS 23 反転) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に, [ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して, ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて,さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

5.7.2 レシーバの設定

5.7.2.1 物理層設定

レシーバがE4インタフェースに設定されている場合,ナビゲーション エリアで [Rx] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



PDH RxとDSn Rxを切り替える方法については,「E1の設定およびステータス」の 物理層設定を参照してください。
[E4] ラジオボタンをタッチします。ラジオボタンの [オフ] をタッチすると,レシーバが無効になります。

この画面で,E4モードでPDHレシーバの物理設定ができます。また,選択したポートの現在のステータス確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

入力モード

入力のモードを選択します。

[終端]
本器をテスターとして使用し, レシーバがこの回線に接続された唯一のデバイスの場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

[モニタ]
保護された監視ポイントに接続する場合に使用します。入力インピーダンスは公称値です。

5.7.2.2 E4信号の設定

レシーバのE4レイヤを表すナビゲーションエリアボタンをタッチすると, E3信号の設定と同様の画面が表示されます。

Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタまたはポート1のレシーバと同じ設定にするには，ナビゲーション エリアの右端のドロップダウン メニューをタッチし，必要な値を選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると，現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は，[無し] です。なお，ポート 1のレシーバをポート2レシーバに追従させることはできません。

モジュールを2つ使用している場合に [Rx1] を選択すると，ナビゲーションエリア左側のポート1のレシーバ設定に追従します。

PCM フレーム

[PCM フレーム] ラジオボタンを使用して，PCMフレームを有効 ([オン]) または無効 (オフ]) にできます。

パターンタイプ

必要なパターンを選択します。使用できるパターンは「トランスミッタの設定」の場合と同じです。「E1の設定およびステータス」のパターンタイプを参照してください。

[正転] または [反転] を選択できます。

[ITU規格準拠] ボタンをタッチすると，ITU-T O.150勧告の140 Mbit データレート用パターンタイプ (PRBS 23 反転) を設定します。

ユーザパターン

[パターンタイプ] を [ユーザ(32ビット)] または [ユーザ(2048ビット)] に設定した場合に，[ユーザパターン] フィールドは有効になります。[ユーザパターン] フィールドをタッチして表示される [パターンエディタ] ダイアログボックスを使用して，ユーザー パターンを設定します。選択したパターンタイプに応じて，さまざまなユーザパターン設定オプションを使用できます。

長さは1～32ビットまたは1～2048ビットの任意の長さになります。

5.7.3 ステータス情報

ここでは，[ポート設定] 画面のステータスエリアに表示されるE4レイヤのステータス情報について説明します。

5.7.3.1 ステータス サマリ

E4レイヤで表示されるステータスサマリは以下の情報で構成されます。

物理ステータス

ステータスエリアの一番上の部分で，選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。物理ステータスのサマリとして，代表的なステータスインジケータが常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され，詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス

ステータスエリアの上から2番目の部分で，選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。現在の状態は，ステータスランプの色で示されます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが，常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され，詳細なステータス情報を参照できます。

5.7.3.2 物理層詳細

E1の「設定およびステータス」の物理層詳細 を参照してください。
E4の定格ビットレートは139 264 000 bpsです。

5.7.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータスエリアの上から2番目の部分をタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面には，E4インタフェースに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは，カラーランプアイコンで表示されます。

アラーム

- **LOS**: Loss of Signal
- **AIS**: Alarm Indication Signal
- **フレーム未検出**
- **遠隔アラーム**
- **同期外れ**

エラー

- **FASワード**: Frame Alignment Signal ワード
- **パターンエラー**
- **パターンスリップ**

5.7.4 アラーム/エラーの挿入

「E1の設定およびステータスの」アラーム/エラーの挿入を参照してください。

5.8 APS



APS(Automatic Protection Switching)テストは,SDH/SONET/PDH/DSnインタフェースに適用できます。

OTNインタフェースでのAPSテストについては,「OTN アプリケーション」の APSを参照してください。

SDH/SONETインタフェース
: K1,K2プロトコルのデコードおよび指定された参照イベント(アラーム/エラー) の平均および最大スイッチング時間を測定します。

PDH/DSnインタフェース
: 指定された参照イベントの平均および最大スイッチング時間が測定され,同様に発生したイベント数を測定します。

5.8.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポート インタフェースを設定することです。これは **[ポート設定]** 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

各インタフェース タイプに関連した設定オプションとステータス情報については,以下で説明しています。

- SDHの設定およびステータス
- SONETの設定およびステータス
- E1の設定およびステータス
- DS1/J1の設定およびステータス
- E3の設定およびステータス
- DS3の設定およびステータス
- E4の設定およびステータス
- OTNの設定およびステータス

使用するポート設定の必要事項については,関連する節を参照してください。

5.8.2 テストの設定

5.8.2.1 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,参照イベントとして使用されるアラーム/エラーや, 合格/不合格ステータスのさまざまなしきい値を設定するためのパラメータが表示されます。

測定条件

参照イベント

ドロップダウンメニューで参照イベント ([任意のエラー], [LOF], [OOF], [MS-AIS] など) を選択します。

[任意のエラー] を選択すると, リストに表示されるすべてのアラームおよびエラーがトリガになります。

NOTE

トランスミッタが[電気] (STM-1e または STS-3)の場合, [LOS] は表示されません。
PDHインタフェースでは参照イベントが異なります。

参照イベントで設定できるエラーは, アプリケーションツールバーの挿入アラームまたは挿入エラーで表示される項目すべてを含んでいません。
たとえば, SDHの場合に [任意のエラー] を選択してもLSS, TC-REIはトリガとして扱われません。

エラーフリー期間

SDHまたはSONETレイヤの場合に表示されます。
参照イベントがこの期間に発生しない場合,スイッチング時間の測定を終了します。

しきい値

判定しきい値

選択した参照イベントのしきい値を設定できます。
SDH/SONETの設定範囲は,[0.000 ms]~[10000.000 ms] です。
PDHの設定範囲は,[0.000 ms]~[4000.000 ms]です。

NOTE

SDH/SONETレイヤの「APS」テストで使用する保護とリクエストの設定は, テスト結果 > 詳細画面で設定されます。

5.8.3 テスト結果

5.8.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



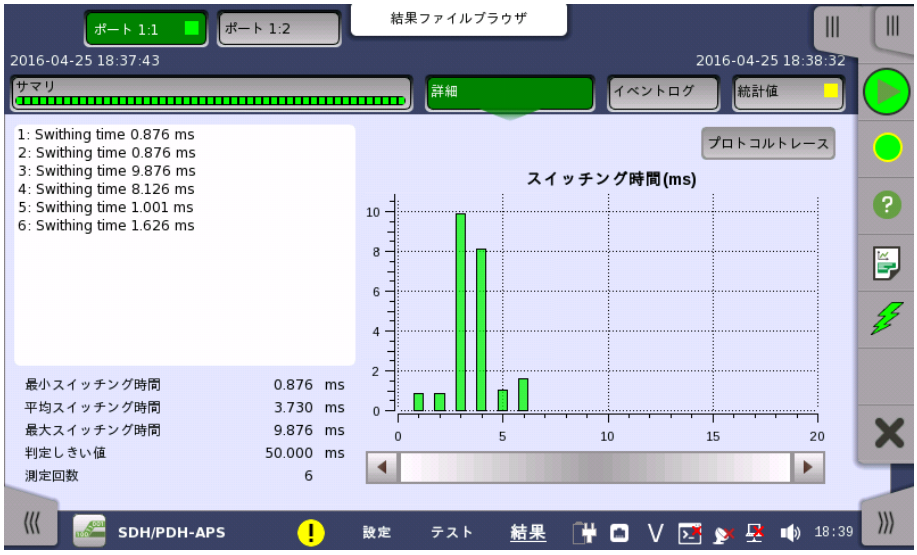
この画面には,APSテストの結果のサマリが表示されます。

ポートごとに以下の情報が表示されます。

- 参照イベント
- 平均スイッチング時間
- 最大時間
- 判定しきい値

5.8.3.2 APSの詳細

ナビゲーションエリアの [詳細] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,リスト形式とグラフ表示ですべての参照イベント期間が表示されます。画面にはリストの下にサマリフィールドが含まれます。

サマリフィールド 最小,最大,平均スイッチング時間 (ms),設定した判定しきい値,測定回数を表示します。

リスト形式 スイッチング時間の結果をリスト形式で表示します。

グラフ表示 スイッチング時間を棒グラフで表示します。結果は,予期しないアラーム/エラーに影響を受ける場合があります。

プロトコルトレース プロトコルトレース画面が表示されます。

NOTE [プロトコルトレース] ボタンは, SDH, またはSONETレイヤの場合に表示されます。

5.8.3.3 プロトコルトレース

[詳細] 画面の [プロトコルトレース] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には選択したポートのプロトコルの説明が表示されます(テスト中のK1とK2に関する詳細なデコード情報)。また,テストで使用されるリクエストを設定できるパラメータも含まれます。

構成

以下から構成を選択します。

- [リング]: MS shared protection ring / BLSR (Bidirectional line switched ring)
- [リニア]: Linear VC trail protection / UPSR (Unidirectional path switched ring)

- [ショートパス], [ロングパス]: リング保護用の代替パスの種類
- [1+1アーキテクチャ], [1:nアーキテクチャ]: リニア保護用の構成の種類

リクエスト

リクエスト

ドロップ ダウンメニューを使用してリクエストの種類を選択します ([強制切り替え], [信号障害] など)。

宛先ノード/送信元チャネル(K1)

K1バイトのチャネル番号 (5～8ビット) を設定するためにフィールドにタッチします。設定できる値は0～15です。

送信元ノード/ブリッジチャネル(K2)

K2バイトのチャネル番号 (1～4ビット) を設定するためにフィールドにタッチします。設定できる値は0～15です。

適用

[適用] ボタンをタッチして,指定した APSリクエストを SDH/SONET トランスミッタに適用します。

5.8.3.4 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

5.8.3.5 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計値画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

5.9 BERT

本セクションで述べるBERT (Bit Error Rate Test) はSDH/SONET/PDH/DSnインタフェースに適用されます。

OTNインタフェースのBERTは,「OTN アプリケーション」の BERT を参照してください。

NOTE

[ポート設定] 画面のインタフェース設定で, 現在のアプリケーションがSDH, SONET, PDH, またはDSn BERTのいずれであるか決まります。

5.9.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポートインタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

各インタフェース タイプに関連した設定オプションとステータス情報については,以下で説明しています。

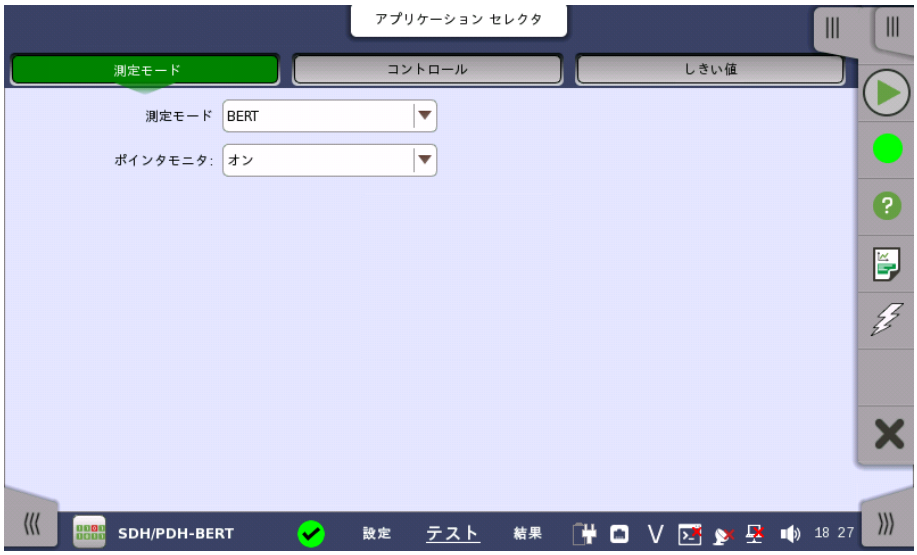
- SDHの設定およびステータス
- SONETの設定およびステータス
- E1の設定およびステータス
- DS1/J1の設定およびステータス
- E3の設定およびステータス
- DS3の設定およびステータス
- E4の設定およびステータス
- OTNの設定およびステータス

使用するポート設定の必要事項については,関連する節を参照してください。

5.9.2 テストの設定

5.9.2.1 測定モード

ナビゲーションエリアで [測定モード] をタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面でアプリケーションを切り替えられます。

NOTE

アプリケーションセレクタからBERTを開始した場合のみ, ナビゲーションエリアに [測定モード] ボタンが表示されます。

測定モード
フィールドをタッチしてアプリケーションを選択します。

- BERT
- RTD
- APS

ポインタモニタ
フィールドをタッチして, 結果画面に [ポインタモニタ] ボタンを表示するか選択します。[オン] を選択すると [ポインタモニタ] ボタンが表示されます。

[オフ] を選択すると, 結果画面に [ポインタモニタ] ボタンが表示されませんが, メモリに蓄積可能な測定時間の推定が [インターバルの長さ] の設定に応じて変わります。

5.9.2.2 コントロール

ナビゲーションエリアで [コントロール] をタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には,BERTテストの設定で一般に必要なパラメータが表示されます。

インターバルの長さ
測定間隔の長さを指定できます。

テスト開始
測定の開始方法を指定できます。

- [即時開始]: [スタート] アイコンをタッチすると測定を開始します。
- [開始時刻指定]: [開始時刻] フィールドで指定した時刻に測定を開始します。

テスト停止
測定の停止方法を指定できます。

- [手動停止]: [ストップ] アイコンをタッチすると測定を停止します。
- [停止時刻指定]: [停止時刻] フィールドで指定した時刻に測定を停止します。
- [測定時間指定]: [テスト時間を指定]フィールドで指定した時間が経過すると測定を停止します。

測定結果蓄積メモリの割り当て

ネットワークマスタのメモリに測定を保存する方法を指定できます。

- [ストレージ容量に達したら終了]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると,測定を停止します。
- [古いインターバルから上書きする]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると, 一番古いデータが新しいデータで上書きされます。
  メモリがいっぱいになると, イベントログに記録されます。

ネットワークマスタのメモリサイズ (測定結果のファイル) は1ポートにつき64 Mバイトです。結果ファイルのサイズは, ファイルに保存するときに圧縮されるため, 64 Mバイト以下になります。

メモリに蓄積可能な残り時間の推定

メモリ全体が測定結果でいっぱいになるまでの推定時間(日,時間,分および秒)が表示されます。測定の実行中,推定時間は定期的に再計算されます。

パフォーマンス試験パラメータ

ITU-T 勧告の名称は次のとおりです。

- G.821 Error performance of an international digital connection operating at a bit rate below the primary rate and forming part of an Integrated Services Digital Network
- G.826 End-to-end error performance parameters and objectives for international, constant bit-rate digital paths and connections
- G.828 Error performance parameters and objectives for international, constant bit-rate synchronous digital paths
- G.829 Error performance events for SDH multiplex and regenerator sections
- G.8201 Error performance parameters and objectives for multi-operator international paths within the Optical Transport Network (OTN)
- M.2100 Performance limits for bringing-into-service and maintenance of international multi-operator PDH paths and connections
- M.2101.1 Performance limits for bringing-into-service and maintenance of international SDH paths and multiplex sections
- M.2401 Error performance limits and procedures for bringing-into-service and maintenance of multi-operator international paths and sections within an optical transport network
- M.2110 Bringing into service international multi-operator paths, sections and transmission systems

パフォーマンスパラメータは選択した規格によって変わります。

パフォーマンスパラメータ

パラメータ名	PDH			SDH, SONET	OTN
	G.821	G.826	M.2100	G.826, G.828+G.829, M.2101.1	G.8201,M.2401
ES	✓	✓	✓	✓	
SES	✓	✓	✓	✓	✓
BBE		✓		✓	✓
ALS	✓	✓	✓		
UAT	✓	✓	✓		✓*
UNAV				✓	
AVT	✓	✓	✓		
EFS	✓	✓	✓		

*: UASと表示されます。

OTN関連

この項目は設定画面で [OTN Tx] と [OTN Rx] が選択されている場合に表示されます。

OTN

[G.8201], [M.2401 (M.2110)]

期間

[15 分], [1 時間], [2 時間], [24 時間], [7 日間]

アロケーション

[設定] ボタンをタッチしてダイアログボックスを表示します。「OTNアプリケーション」の パフォーマンス試験パラメータ を参照してください。

SDH/SONET関連

この項目は設定画面で [SDH Tx] と [SDH Rx] が選択されている場合, または[SONET Tx] と [SONET Rx] が選択されている場合に表示されます。

SDH/SONET

[G.826], [G.828+G.829], [M2101.1(M.2100)]

期間

[15 分], [1 時間], [2 時間], [24 時間], [7 日間]

アロケーション[%]

ITU勧告で規定されているパフォーマンス目標の割り当て比を設定します。

[G.826], [G.828+G.829] では, ITU勧告のパフォーマンス目標値にアロケーションをかけた値が合否判定値になります。
[M2101.1(M.2100)]では, ITU勧告のパフォーマンス目標値にアロケーションおよび期間 (秒単位) をかけた値が合否判定値になります。

PDH/DSn関連

この項目は設定画面で [PDH Tx] と [PDH Rx] が選択されている場合, または[DSn Tx] と [DSn Rx] が選択されている場合に表示されます。

E1
[G.821], [G.826], [M.2100], [G.821 (expired)]

E3
[G.826], [M.2100]

E4
[G.826], [M.2100]

DS1/J1
[G.821], [G.826], [M.2100], [G.821 (expired)]

DS3
[G.826], [M.2100]

G.821は, 2002年12月にG.826勧告が採用される前に設計された機器に適用します。G.821(expired)は, 従来製品 CMA3000との互換性を保つための規格です。通常は使用しないでください。

5.9.2.3 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,モニタリング中に使用されるエラーや合格/不合格ステータスのさまざまなしきい値を設定するためのパラメータが表示されます。

パターンエラー

パターン エラー(ビット エラー)の判定を有効にし,ビット エラーのしきい値を設定できます。

[カウント],[比率] および [比率 [%] ラジオ ボタンを使用し,しきい値を絶対値で指定するか,比率で指定するかを選択します。[しきい値] フィールドで値を指定します。

トランスポート

チェックボックスを選択して,トランスポートのパラメータを有効にします。

インターフェース
評価する項目を, [OTN], [SDH], [SONET], [E4], [E3], [E1], [DS3], [DS1/J1] から選択します。OTNレイヤがある場合に [OTN] が表示されます。

評価項目

評価する項目を選択します。[任意のアラームやエラー] 以外を選択すると,別のメニューが表示されます。

評価タイプ
[カウント] か [比率] を選択します。

合否判定しきい値
左側の数値をタッチして,「警告」とする下限値を設定します。右側の数値をタッチして,「不合格」とする下限値を設定します。「不合格」の下限値は,「警告」の下限値以上にしてください。(この値の間は,「範囲内」となります。)

5.9.3 テスト結果

5.9.3.1 サマリ

SDH/SONET/PDH/DSn BERTアプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



この画面には OTN/SDH/SONET/PDH/DSn BERT 結果のサマリが表示されます。

統計カテゴリ
ステータス列のランプアイコンに合否結果が表示されます。ステータス列のボタンをタッチすると,統計結果が表示されます。

トランスポート
トランスポート試験結果が表示されます。この結果は [テスト設定] 画面で [トランスポート] を有効にした場合に表示されます。

パターン
パターンを選択します。

パターンエラー挿入
チェックボックス選択すると,パターンエラーの挿入が有効になります。

挿入タイミング
ドロップダウンメニューでエラー挿入のタイミングを選択します。

- [オフ]: エラーの挿入を停止します。
- [手動]
- [1E-04]～[1E-10]
- [オルタネート]

バースト数

[挿入タイミング] を [手動] に設定した場合，ボタンをタッチして挿入するエラーのバースト数を設定します。

正常数
[挿入タイミング] を [オルタネート] に設定した場合，ボタンをタッチして正常数を設定します。

エラー数
[挿入タイミング] を [オルタネート] に設定した場合，ボタンをタッチしてエラー数を設定します。

5.9.3.2 ポインタモニタ

ナビゲーション エリアで [ポインタモニタ] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面には，モニタされた信号のポインタ値の変化が表示されます。結果は，ポインタ値の経時変化を示すグラフとして表示されます。

グラフエリアとグラフの下に表示されるズーム設定を使用して，グラフ上の詳細に表示したいポインタのデータを拡大表示できます。

HINT

通常，グラフ エリアの直接タッチ操作を使用して拡大し，ズーム設定を使用して，縮小します。

ポインタソースの選択

ポインタ
モニタするポインタに対応するラジオボタンを選択します。

拡大と縮小

拡大するには，指またはスタイラスペン（機器に同梱）で四角を引っ張って直接ズームエリアを選択します。

指またはスタイラスペンを離すと，グラフエリアでグラフの選択した部分が拡大表示されます。

縮小するには，グラフの下のズーム設定を使用します。

表示モード
グラフの横軸を設定するために使用します。以下の設定が可能です。

- [ラスト24時間]～[ラスト5分]: 5分～最大幅24時間でスライドするグラフ領域を表示します。
- [全体を表示]: テスト期間中の全体をグラフ表示します。

- [カスタム]: グラフ領域をタッチ操作すると,自動的に選択されます。

最大ポインタ値

グラフの縦軸を設定するために使用します。プロットの最大値は,常にゼロを起点にしています。

5.9.3.3 イベントログ

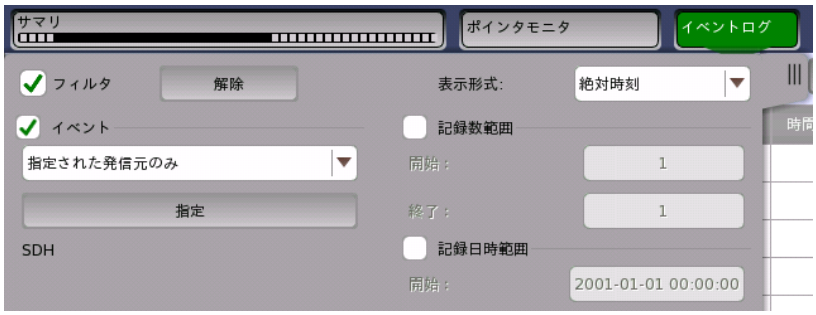
ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



イベントログの表示機能

画面左のスライドアウトパネルには以下のイベントログ機能があります。

- 時間形式の定義
- イベントログフィルタの選択
- イベントログフィルタの設定
- イベントログフィルタの設定をクリア



イベントが表示されるためには,[イベント] フィルタ,[記録数範囲] フィルタ,および [記録日時範囲] フィルタが有効の場合,これらのフィルタを通過する必要があります。

[イベント] フィルタには7つのモードがあります。

- 指定した発生元からのイベントだけを表示する。
- 指定した発生元からのイベントを表示しない。
- 指定した発生元からの指定したイベントだけを表示する。
- 指定した発生元からの指定したイベントを表示しない。
- 指定したタイプだけを表示する。
- 指定したタイプを表示しない。
- ユーザが指定した文字列と,発生元または記述フィールドが一致するイベントのみ表示する。

指定した発生元とイベントを選択するには,希望するイベントフィルタを選択して [指定] ボタンをタッチします。

NOTE

テストの開始イベント (Started) と終了イベント (Stopped) は,イベントログに常に表示されます。

[ビュー] 設定でポートフィルタを適用します。1つ,またはすべてのポートフィルタを選択できます。ポートの関連付けが無いイベントは常にフィルタを通過します。

[機器ツールバー > 構成 > 一般] 画面の [CSV 出力] ボタンで,CSV (Comma Separated Values) 形式のファイルに (フィルタされていない) すべてのイベントを書き出します。テスト実行中はファイルに出力できません。

イベントログのリスト

イベントはスクロール可能な表に表示されます。7つの列の内容は次のとおりです。

No.
イベントの通し番号

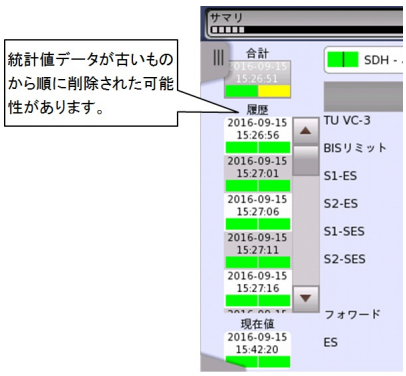
Time
イベントを検出した時刻

Port
ポートに関するイベントのポート番号
該当しない場合は空欄
ポート番号は "module:port" の形式で表示されます。

Type
イベントの種類のアイコン
- アラームイベントは赤のアイコンで表示されます。
- エラーイベントは黄色のアイコンで表示されます。
- しきい値イベントは,中に"T"がある赤または黄色のアイコンで表示されます。

Src.
イベントの発生元 この列にはイベントが発生したインタフェース/技術またはアプリケーションが表示されます。

Description
イベントの説明
アラーム/エラーイベントでは,[統計値] 画面の表示項目と1対1の関係になります。



「統計値メモリが上限に達しました!」が表示されたときは, 測定結果蓄積メモリの割り当ての設定によって動作が異なります。
- ストレージ容量に達したら終了: 測定が停止します。データを消しません。
- 古いインターバルから上書きする: 測定を継続し、日時が古いデータから消去されます (左の図を参照)。

「イベントログが上限に達しました!」が表示されると, イベントログの出力が停止します。その時刻以降のイベントは記録されません。

Dur./Count
アラームイベントでは測定したアラームの継続時間 (秒) です。継続時間を測定中のアラームイベントでは [オン] が表示されます。
エラーイベントではエラーが発生した時間内のエラー数です。

アラーム継続時間,エラー数の合計は,イベントログと統計値で異なることがあります。これは,テスト中に測定を停止すると,[統計値] では最後のインターバルの統計が含まれないためです。テストの時間が [インターバルの長さ] の倍数になっている場合,または [インターバル無し] の場合は違いが生じません。

5.9.3.4 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はテスト結果の詳細な分析を示します。測定開始からの結果の合計を表示するか,テスト中の特定の間隔の結果を表示するかを選択できます。特定の結果項目を拡大することもできます。結果は表(リスト)形式で表示するか,グラフ形式で表示できます。

表示する結果の選択

測定インターバルの選択

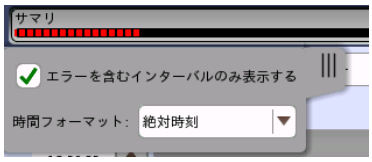
[合計] フィールドをタッチして,全インターバル時間で測定した値に切り替えます。測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側にある [履歴] フィールドのボタンをタッチすると, そのインターバル時間での測定値が表示されます。インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] フィールドが表示されます。[現在値] フィールドをタッチすると,現在のインターバル時間での測定値が表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット



NOTE

インターバル時間の途中に測定を停止した場合，現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは，[履歴] フィールドに表示されません。
このような場合，測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。そのため，測定中と測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は，左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

測定結果の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューを開いて，画面に表示する結果を選択します。

OTN	SDH, SONET	E1, E3, E4, DS1/J1, DS3
アラーム/エラー パフォーマンス	アラーム/エラー 品質 パフォーマンス TCM STL	アラーム/エラー パフォーマンス

SDH/SONET信号がOTNで伝送される場合は，OTNオプションが表示されます。

特定項目の拡大表示

測定結果の特定のセルをタッチして，該当する結果項目を拡大します。[ズーム] タブのページに [カウント] および [比率] フィールドが 表示されます。[時間 vs 統計値] タブのページも表示可能です。統計画面に戻るには，[戻る] ボタンを使用します。



結果の表示方法を選択

表示形式の選択

ドロップダウン メニューから必要な表記形式を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

測定結果

選択に応じて測定結果が表示されます。「OTNでのBERT」が実行中のとき，OTNが表示されます。

OTN アラーム/エラー	「OTN アプリケーション」の結果を参照してください。
OTN パフォーマンス	「OTN アプリケーション」の結果を参照してください。

OTN OTL	「OTN アプリケーション」の 結果 を参照してください。
SDH アラーム/エラー	アラーム エラー
SDH 品質	周波数 *1 MUX AU VC-4/3 TU VC-3 TU VC-12/11 バルク AU ポインタ TU ポインタ ジャスティフィケーション *2
SDH パフォーマンス	周波数 *1 MUX AU VC-4/3 TU VC-3 TU VC-12/11
SDH TCM	アラーム エラー
SDH STL *5	アラーム/エラー ILA/OLA アライメントマーカー レーンスキュー
SONET アラーム/エラー	アラーム エラー
SONET 品質	周波数 *1 MUX STS-3c/1 TU VC-3 VT-2/1.5 バルク STS ポインタ VT ポインタ ジャスティフィケーション *2
SONET パフォーマンス	周波数 *1 MUX STS-3c/1 TU VC-3 VT-2/1.5
SONET TCM	アラーム エラー
SONET STL *5	アラーム/エラー ILA/OLA アライメントマーカー レーンスキュー
E1 アラーム/エラー	アラーム エラー
E1 パフォーマンス	FASエラー パターンエラー

	CRC4 エラー
	E-Bit エラー *3
E3 アラーム/エラー	アラーム
	エラー
E3 パフォーマンス	FASエラー
	パターンエラー
E4 アラーム/エラー	アラーム
	エラー
E4 パフォーマンス	FASエラー
	パターンエラー
DS1/J1 アラーム/エラー	アラーム
	エラー
DS1/J1 パフォーマンス	FASエラー
	パターンエラー
	CRC-6エラー *4
DS3 アラーム/エラー	アラーム
	エラー
DS3 パフォーマンス	FASエラー
	パターンエラー

*1: 周波数の結果は,OTNレイヤが無い場合に表示されます。
*2: **ジャスティフィケーション**は「PDH Rx」または「DSn Rx」が選択されているときのみ表示されます。
*3: **E-Bit エラー** は，E1レシーバの [フレームタブ] でE-bitsがオンに選択されている場合に表示されます。
*4: **CRC6エラー** は「ESF」または「J1」が選択されているときのみ表示されます。
*4: **STL** は「STM-256」または「OC-768」 を選択しているときに表示されます。

SDH/SONET パフォーマンス測定項目

パフォーマンス結果に表示される項目を説明します。

EB (Errored Block) を次のとおり定義します。
1つ以上のエラーが発生したブロック

SDH/SONET パフォーマンス パラメータ

項目	定義
ES	Errored Second カウント: エラーブロックが1つ以上発生したか,1つ以上のアラームがあった秒 比率: 測定有効時間とESの比 (ESR: Errored Second Ratio)
SES	Severely Errored Second カウント: エラーブロックが30%以上発生したか,1つ以上のアラームがあった秒 比率: 測定有効時間とSESの比 (SESR: Severely Errored Second Ratio)
BBE	Background Block Error カウント: SESでない時間で発生したエラーブロック 比率: 測定有効時間内のブロック数とBBEの比 (BBER: Background Block Error Ratio) ただしSESであった時間のブロック数は除きます。
UNAV	Unavailable Time 不稼働時間 SESが10秒連続した場合, その最初がUNAVの始まりです。SES以外になった場合に, その1つ前がUNAVの終了です。

ES, SESとしてカウントされるアラームは次のとおりです。

SDH

MS-AIS, MS-RDI, AU-AIS, AU-LOP, HP-TIM, HP-UNEQ, HP-RDI, TU-AIS, TU-LOP, LP-TIM, LP-UNEQ, LP-RDI

SONET

AIS-L, RDI-L, AIS-P, LOP-P, TIM-P, UNEQ-P, RDI-P, AIS-V, LOP-V, TIM-V, UNEQ-V, RDI-V

パフォーマンス試験パラメータの規格がG.826またはG.828+G829の場合, ES, SES, およびBBEのPO (Performance Objective) リミットが表示されます。POリミットはITU規格で規定されたパフォーマンス目標値に, パフォーマンス試験パラメータのアロケーションをかけた値です。
測定値がPOリミット以下の場合に合格と判定されます。

パフォーマンス試験パラメータの規格がM.2101.1の場合, パフォーマンス目標値として BIS (Bringing-Into-Service) リミットが表示されます。

BISリミット

項目	定義
S1-ES	Acceptedと判定するESのしきい値
S2-ES	Unacceptedと判定するESのしきい値
S1-SES	Acceptedと判定するSESのしきい値
S2-SES	Unacceptedと判定するSESのしきい値

S1-ES, S2-ES, S1-SES, およびS2-SESは ITU勧告に従って計算した値で, パフォーマンス試験パラメータのアロケーションと期間によって変わります。測定値がS2-ES以下およびS2-SES以下であれば, 合格と判定されます。

PDH パフォーマンス測定項目

パフォーマンス結果に表示される項目を説明します。測定時間を次のとおり定義します。

S_{Total}　全測定時間。測定が行われていた時間の合計で,電源がオフの時間を除きます。

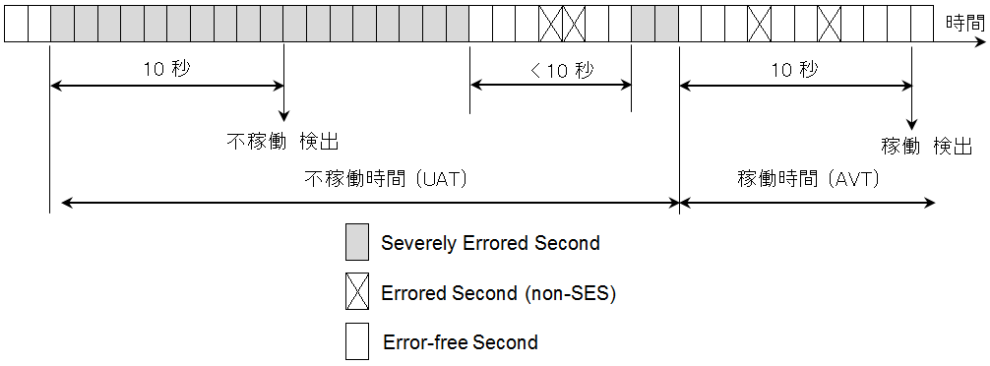
S_{Avail}　測定有効時間。次の式より求められます。
$S_{Avail}=S_{Total}-S_{Unavail}$

$S_{Unavail}$　不稼働時間。UATの定義を参照してください。

パフォーマンス パラメータ

項目	定義
ES	Errored Second S_{Avail}期間内で1つ以上のエラーが発生した秒
SES	Severely Errored Second S_{Avail}期間内で以下の状態があった秒 • 10^{-3}以上のエラー • AIS • LOS
BBE*	Background Block Error S_{Avail}期間内でSESでない時間のビットエラー
ALS	Alarm Second S_{Avail}期間内でアラームがあった秒 • AIS • LOS
UAT	Unavailable Time 不稼働時間 SESが10秒連続した場合, その最初がUATの始まりです。SESが10秒連続して検出されない場合に, その最初の1つ前がUATの終了です。「不稼働時間検出の例」の図を参照してください。 不稼働開始判定中はUATでないものとしてUATを計算し, UAT開始と判定した時点でUATを計算しなおします。 UAT判定終了中はUATとしてUATを計算し, 不稼働終了と判定した時点でUATを計算しなおします。したがって, ほかの測定項目の数値も後になって値が減ることもあります。
AVT	Available Time 測定有効時間 $S_{Avail}=S_{Total}-S_{Unavail}$
EFS	Error Free Second S_{Avail}期間内でエラーが発生しなかった秒

*: パフォーマンス試験パラメータの規格がG.826の場合に表示されます。



不稼働時間検出の例

ITU勧告で規定されたパフォーマンス目標値を次の表に示します。測定値がこの値以下の場合は, セルの色が緑色になります。

パフォーマンス目標値

項目	G.821	G.826	M.2100
ESの比率	0.08	0.04	0.02
SESの比率	0.002	0.002	0.001

5.10 RTD

往復遅延(RTD)時間テストは,トランスミッタが送信したデータをレシーバが受信するまでの時間を測定します。

このセクションでのRTDテストは,SDH/SONET/PDH/DSnインタフェースに適用されます。

OTNインタフェースでのRTDテストについては,「OTN アプリケーション」の RTDを参照してください。

5.10.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポートインタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

各インタフェース タイプに関連した設定オプションとステータス情報については,以下で説明しています。

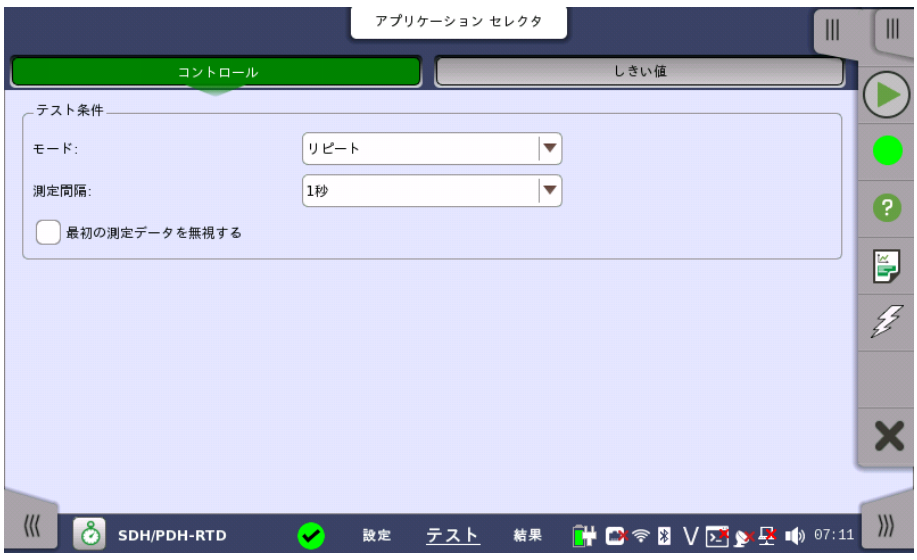
- SDHの設定およびステータス
- SONETの設定およびステータス
- E1の設定およびステータス
- DS1/J1の設定およびステータス
- E3の設定およびステータス
- DS3の設定およびステータス
- E4の設定およびステータス
- OTNの設定およびステータス

使用するポート設定の必要事項については,関連する節を参照してください。

5.10.2 テストの設定

5.10.2.1 コントロール

RTDアプリケーションのテスト設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されているポートのRTDテスト条件を設定できます。

テスト期間

次の2つの方法のいずれかでテスト期間を設定できます。

モード

- シングル: RTDテストを1回実行する場合に使用
- リピート: RTDテストの繰り返し測定が必要な場合に使用

測定間隔

測定間隔を [0.5 秒] ～ [10 秒] から選択します。

5.10.2.2 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の項目が表示されます。

しきい値

しきい値

遅延時間のしきい値を μs 単位で指定できます。

5.10.3 テスト結果

5.10.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンを選択すると,次の画面が表示されます。

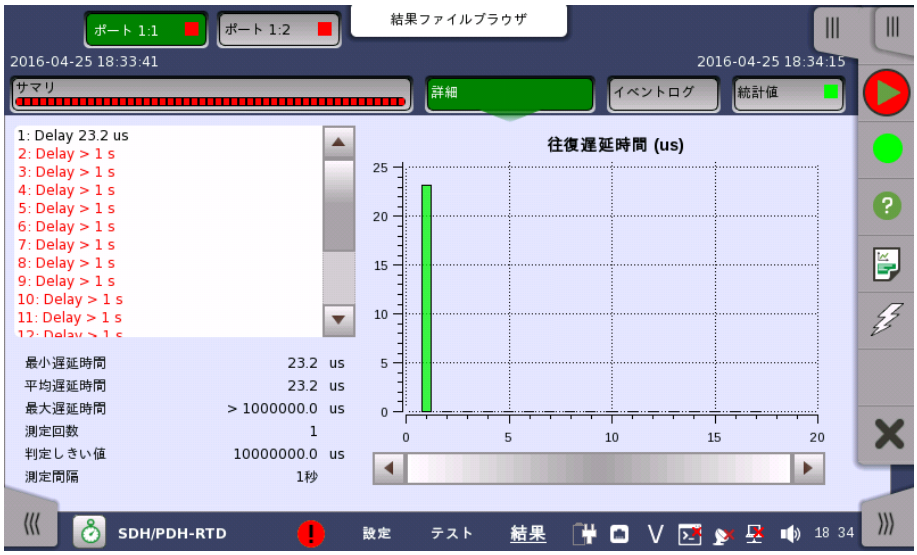


この画面には,測定対象となるポートの 遅延時間測定結果のサマリが表示されます。ポートごとに以下の情報が表示されます。

- 測定回数
- 最小,平均,最大遅延時間 (μs)
- 判定しきい値

5.10.3.2 詳細

ナビゲーション エリアで [詳細] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



ポートを選択するためのボタンが画面上部に表示され,テストの合格/不合格ステータスがカラーで表示されます。

この画面には,遅延時間測定の詳細が表示されます。結果は リスト形式とグラフ表示の両方で表示されます。画面にはリストの下にサマリフィールドが含まれます。

サマリフィールド

最小,平均,最大遅延時間(μs),判定しきい値,測定回数,および測定間隔で構成されます。

リスト形式

遅延時間測定の結果をリスト形式で表示します。

グラフ表示

グラフ表示は往復遅延時間の棒グラフで構成されます。

5.10.3.3 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

5.10.3.4 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計値画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

6 イーサネット アプリケーション

この章では,イーサネット アプリケーションに関連したグラフィカル ユーザー インタフェース(画面,サブ画面および主要なダイアログ)について説明します。サブ画面およびダイアログボックスについては,これらの画面が起動されるメイン画面で説明しています。

以下のアプリケーションを利用できます。

- イーサネットの設定およびステータス
- BERT
- ケーブル
- Channel Statistics
- Mon/Gen
- Pass Through
- Ping
- Reflector
- RFC 2544
- RFC 6349
- SAT 1564
- Traceroute
- Discovery

6.1 イーサネットの設定およびステータス

イーサネットは,世界中でデータ通信に使用されています。イーサネットでは,長さの可変長で最大1500バイトまでのフレームを送信し, それぞれのフレームに送信元アドレスと宛先アドレスのヘッダーおよびエラー訂正データを含むトレーラが含まれます。

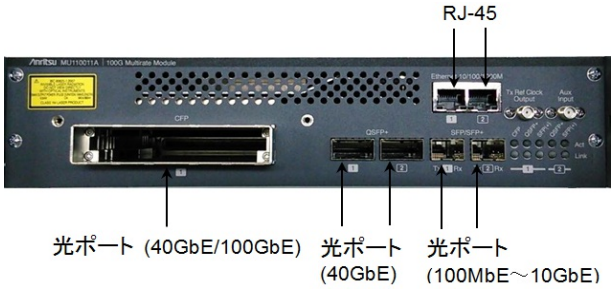
OTN上のイーサネットアプリケーションを設定する場合, [ポート設定] 画面のナビゲーション エリアで,イーサネット レイヤは [イーサネット] ボタンとして表示されます。このボタンをタッチすると,複数のボタンに変わります。各ボタンはイーサネット ポートの各種設定にアクセスできます。

NOTE

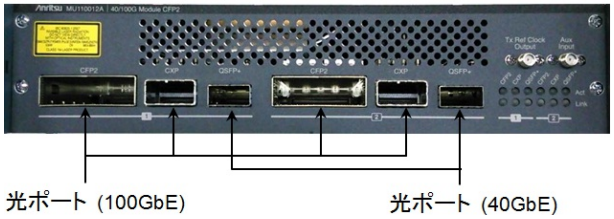
イーサネット インタフェースでは, 電気 RJ45コネクタまたは光ポートを使用します。



MU110010A コネクタパネル



MU110011A コネクタパネル



MU110012A コネクタパネル

MU110013Aで使用するコネクタは, MU110012Aと同じです。

6.1.1 物理ポートの設定

ポートがイーサネットインタフェースで設定されている場合,ナビゲーション エリアで [ポート] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



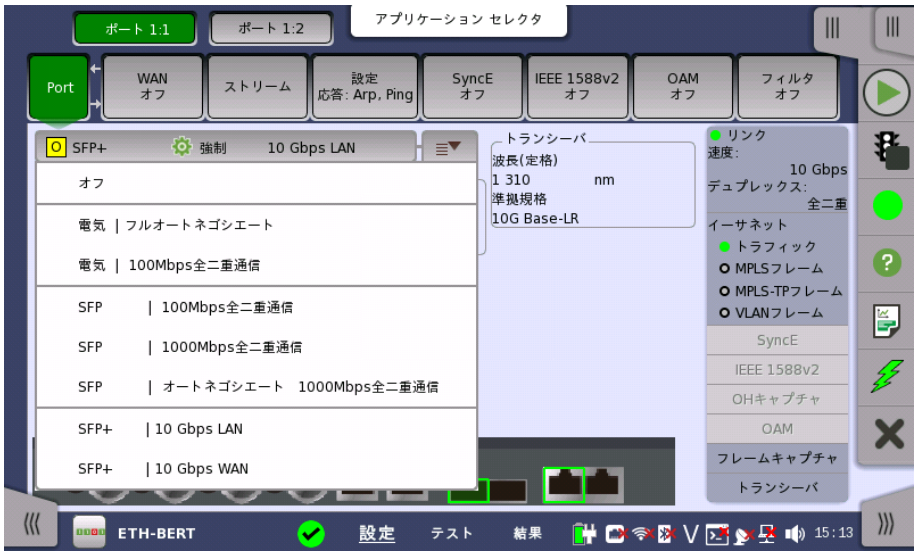
この画面で現在選択されている[イーサネット] ポートの物理を設定できます。また,選択したポートの現在のステータスの確認にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

6.1.1.1 ポート設定パラメータ

ポートの定義

「クイックモード」または「詳細モード」のいずれかを使用して,ポートを設定できます。設定エリアの上の長いボタンをタッチすると,詳細モード（[ポートの設定]）ダイアログボックスが起動します。ボタンの右の部分 () をタッチすると,クイック設定 メニューが開きます。



クイック設定 メニューには,多数の事前定義のポート設定（[電気 | 強制 100Mbps全二重] など）が含まれます。「詳細モード」([ポートの設定]ダイアログボックス) では個別の設定ができます。



「詳細モード」([ポートの設定]ダイアログボックス) については，下の別の項で説明しています。

クロック設定

タイミングソース

すべてのイーサネット トランスミッタと同期するソースを選択します。

以下のソースを選択できます。

- [内部クロック]
- [外部クロック]
- [GPS]
- [受信信号抽出クロック]
- [IEEE 1588v2]

[受信信号抽出クロック] は，ポートの [インタフェースタイプ] が [SFP], [SFP+], [QSFP+], [CXP], [CFP], [CFP2], または [QSFP28 Adpt.] に設定されている場合に表示されます

[IEEE 1588v2] は，ポートの [インタフェースタイプ] が [電気], [SFP], または [SFP+] に設定されている場合に表示されます。

Ref. Port

送信基準クロックを出力オン/オフを切り替えます。[オン] に設定すると,パネルのTx Ref Outputコネクタに基準クロックが出力されます。基準クロックはモジュール内の1つのポートだけが出力できます。

比率

クロックの分周比を切り替えます。この設定は同じモジュールのすべてのポートで共通です。

- [1/16]: 送信基準クロックを16分周します。
- [1/64]: 送信基準クロックを64分周します。

NOTE

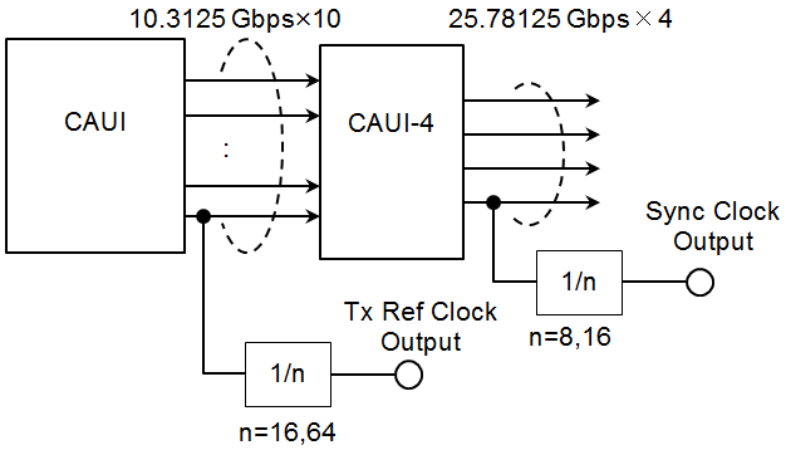
次の条件では,送信基準クロックがパネルのコネクタに出力されません。

- SFP 強制 (1000 全二重)を選択していて,レートが1/64の場合
- 電気,またはSFP 強制 (100 全二重)を選択している場合

Sync Port

MU110013Aでインタフェースタイプが [CFP2] または [QSFP28 Adpt.] の場合に表示されます。MU110013A パネルのSync Clock Output コネクタの出力を切り替えます。

- [オフ]: クロックを出力しません。
- [1/8]: データ同期クロックの1/8分周クロック (約3.222 GHz) を出力します。
- [1/16]: データ同期クロックの1/16分周クロック (約1.611 GHz) を出力します。



MU110013A 送信部のブロック図

FEC

FECを有効化

この設定は,MU110013Aでインタフェースタイプが [CFP2] または [QSFP28 Adpt.] の場合に表示されます。

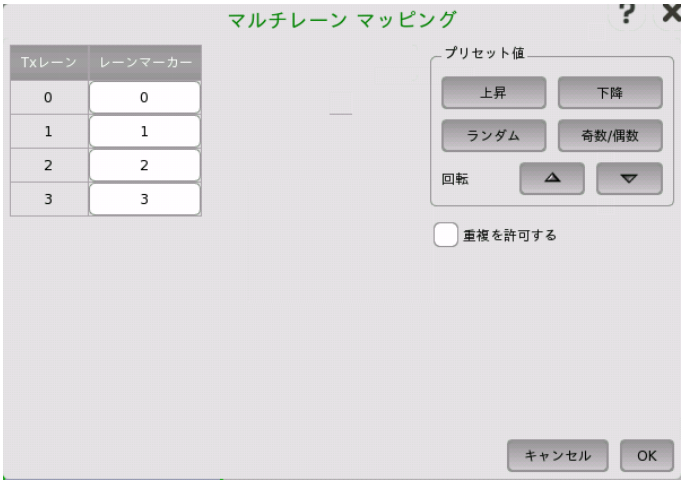
- [オン]: 100G イーサネットフレームに計算した前方誤り訂正データを付加します。
- [オフ]: 100G イーサネットフレームに前方誤り訂正データを付加しません。

トランシーバ

トランシーバの情報を表示します。

マルチレーン マッピング

[レーン マッピング] ボタンをタッチすると,次のダイアログボックスが表示されます。



[レーンマーカー] フィールドをタッチして,PCS レーンマーカを設定します
[プリセット値] の枠内のボタンを使用してPCS レーンマーカを並び替えることができます。

重複を許可する

チェックボックスを選択すると,ほかのレーンに設定されている値と重複する値をレーンマーカに設定できます。

6.1.1.2 ポートの設定（詳細モード）

このダイアログの内容（表示されるパラメータ）は，[インタフェースタイプ] と [ポートモード] の組み合わせによって異なります。

MU110010A



MU110011A



MU110012A, MU110013A



ポートモード = オフ

ポート モードを [オフ] に設定すると，イーサネット ポートがシャットダウンされ，物理リンクが停止されます。

電気 + オートネゴシエート

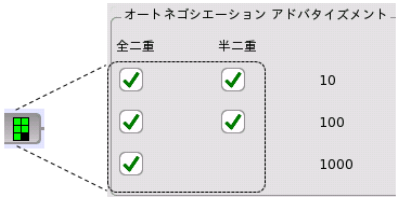
インタフェース タイプを [電気] に設定して，ポートモードを [オートネゴシエート] を選択すると，次のパラメータが表示されます。

オートネゴシエーション アドバタイズメント

リンク パートナに通知される速度とデュプレックスモードを設定できます。

- [全二重] は,[10],[100] および [1000] に設定できます
- [半二重] は,[10] および [100] に設定できます

[すべて選択] を使用すると,すべてのチェックボックスがオンになります。



選択したネゴシエーションがボタン上のアイコンに表示されます。

1000 Mbps固有アドバタイズメント

[クロック] ドロップダウン メニューを開いて,以下のいずれかを選択します。

[マスタ優先],[スレーブ優先],[マスタ],[スレーブ]

MDI/MDIX

電気ポートのピン配置を設定します。

- [オート]: ネットワークマスタの電気ポートのピン割り当てを自動でMDIまたはMDIXに設定します。
- [MDI]: 電気ポートをMedium Dependent Interfaceにします。ネットワークマスタの電気ポートの1ピンと2ピンが送信に使用され, 3ピンと6ピンが受信に使用されます。
- [MDIX]: 電気ポートをMedium Dependent Interface Crossoverにします。ネットワークマスタの電気ポートの3ピンと6ピンが送信に使用され, 1ピンと2ピンが受信に使用されます。

[オート] を選択すると, 被測定物との接続に使用するLANケーブルの種類 (ストレートケーブルまたはクロスケーブル) がどちらであっても通信できます。

電気 + 強制

インタフェース タイプを [電気] に設定して,[強制] ポート モードを選択すると, 次のパラメータが表示されます。

強制モード選択

[強制] モードの速度とデュプレックス機能を選択できます。利用可能なオプションは次のとおりです。

[10M全二重],[10M半二重],[100M全二重],[100M半二重]

NOTE

強制されているポート ([オートネゴシエート] を使用していない) とオートネゴシエーションする場合, [オートネゴシエート] を使用するポートのデュプレックスは自動的に [半二重] (ハーフ デュプレックス) に設定され, 速度は強制されたポートの速度に設定されます。このため, 知らないうちにデュプレックスの不一致が生じる可能性があります。

MDI/MDIX

電気ポートのピン配置を設定します。

- [オート]: ネットワークマスタの電気ポートのピン割り当てを自動でMDIまたはMDIXに設定します。
- [MDI]: 電気ポートをMedium Dependent Interfaceにします。ネットワークマスタの電気ポートの1ピンと2ピンが送信に使用され, 3ピンと6ピンが受信に使用されます。
- [MDIX]: 電気ポートをMedium Dependent Interface Crossoverにします。ネットワークマスタの電気ポートの3ピンと6ピンが送信に使用され, 1ピンと2ピンが受信に使用されます。

[オート] を選択すると, 被測定物との接続に使用するLANケーブルの種類 (ストレートケーブルまたはクロスケーブル) がどちらであっても通信できます。

SFP + オートネゴシエート

インタフェース タイプを [SFP] に設定して,ポートモードを [オートネゴシエート] を選択すると, ネゴシエートした速度が表示されます。
オートネゴシエート機能 は, 1000Mpbs全二重のみに対応しています。

SFP + 強制

インタフェース タイプを [SFP] に設定して,[強制] ポート モードを選択すると, 次のパラメータが表示されます。

強制モード選択
[強制] モードの速度を選択できます。利用可能なオプションは次のとおりです。

[100M全二重],[1000M全二重]

SFP+

10Gで動作している場合,[強制] モードのみ使用できます。次のパラメータが表示されます。

WAN
[有効化] チェックボックスをオンにして,WAN インタフェース サブレイヤ(WIS)を挿入できるようにします。

NOTE

WAN インタフェース サブレイヤはBERTアプリケーションの場合に使用できます。

QSFP+

[強制] モードのみ使用できます。

CFP

[強制] モードのみ使用できます。速度/デュプレックスを次から選択します。

[40G], [100G]

CXP

[強制] モードのみ使用できます。

CFP2

[強制] モードのみ使用できます。

QSFP28 Adpt.

J1686B CFP2 - QSFP28 アダプタ, またはJ1756A CFP2 - QSFP28 アダプタを接続している場合に選択します。J1756A CFP2 - QSFP28 アダプタはネットワークマスタのソフトウェアバージョンが9.0以降の場合に動作します。
[強制] モードのみ使用できます。

6.1.2 イーサネット フレームの設定

6.1.2.1 WAN

ナビゲーション エリアで [WAN] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されているイーサネット ポートのWANインタフェース サブレイヤの設定を指定できます。また,選択したポートの現在のステータスの検査にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについて,以下に説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

Sonet/SDH切り替え

WANステータスおよび結果ページのアラーム,エラー,およびポインタの名前に [Sonet] または [SDH] 表記のいずれかを選択できます。

ポート1設定に追従

[ポート1設定に追従] ボタンをタッチして緑色にすると,ポート1の設定がポート2にコピーされます。また,ポート1の設定を変更するとポート2の設定も変更されます。ポート1の設定がポート2にコピー可能な場合に,表示されます。

ヘッダ

ボタン名は [Sonet/SDH切り替え] の設定によって変わります。ボタンをタッチすると [SOH], [TOH] または [POH] を設定するダイアログボックスが表示されます。

- SOH (Section OverHead) - SDHの場合
- TOH (Transport OverHead) - Sonetの場合
- POH (Path Overhead)

ダイアログボックスの操作については,次の節を参照してください。

「SDHの設定およびステータス」のSOHエディタ
「SDHの設定およびステータス」のPOHエディタ
「SONETの設定およびステータス」のTOHエディタ
「SONETの設定およびステータス」のPOHエディタ

6.1.2.2 ストリーム

ナビゲーション エリアで [ストリーム] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面では,ネットワークマスタによって送信されるイーサネット フレーム コンテンツを設定します。表示される内容は現在のレイヤの選択(イーサネット フレームを構成するさまざまなカプセル化とプロトコル ヘッダ)によって異なります。設定エリア左上のボタンをタッチすると,レイヤに関連した設定をするダイアログボックスが表示されます。

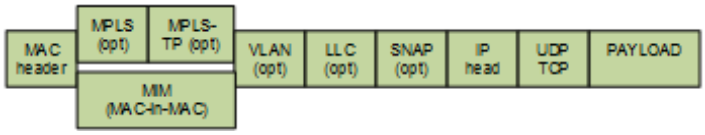
指定されたレイヤごとに最も重要な(最もよく使う)設定パラメータのみ,ここに表示されます。すべてのパラメータにアクセスするには,画面の左上のボタンで [ストリーム設定] ダイアログボックスを起動します。

NOTE + OTN

OTNレイヤを追加している場合, クライアント信号の設定によっては次のレイヤが表示されないことがあります。
カスタム, ETH (イーサネット), MPLS, MPLS-TP, PBB, VLAN, LLC1, SNAP

イーサネット フレームの作成

次のヘッダ/レイヤをフレーム設定に利用できます。



「クイック」モードまたは「詳細」モードのいずれかを使用して,選択したヘッダ/レイヤを設定できます。設定エリアの上のボタンをタッチすると,詳細モード ([ストリーム設定] ダイアログボックス)が起動します。ボタンの右の矢印をタッチすると,クイック選択 メニューが開きます。



クイック選択 メニューには,事前に定義されたフレーム設定([ETH]/[VLAN]/[IPv4] など)があります。詳細モード ([ストリーム設定] ダイアログボックス) では, フレーム設定を自分で指定することができ, 個別のレイヤで利用できるすべてのパラメータにアクセスすることもできます。

詳細モード ([ストリーム設定] ダイアログボックス) については, 次の詳細で説明しています。

ポート1設定に追従



[ポート1設定に追従] ボタンをタッチして緑色にすると, ポート1の設定がポート2にコピーされます。また, ポート1の設定を変更するとポート2の設定も変更されます。[ポート1設定に追従] は ポート1の設定がポート2にコピー可能な場合に表示されます。

マルチストリーム

次のアプリケーションでマルチストリーム設定ができます。

- Mon./Gen.
- SAT 1566
- Channel Stat.

マルチストリームの場合,画面には表示/設定するストリームを選択できる [ストリーム] スライドアウトが含まれます。スライドアウト コントロールの名前は,現在表示されているストリームを示しています。



スライドアウト リストの上部で表示する内容をMAC,IP, およびVLAN情報に切り替えることができます。

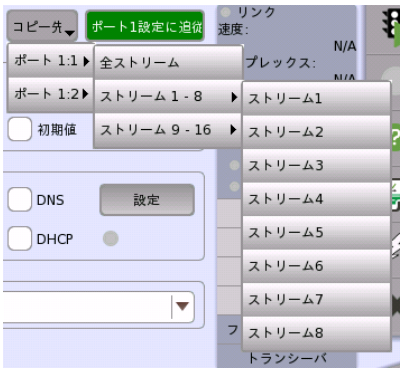
フレーム コンテンツを他のストリームにコピーする

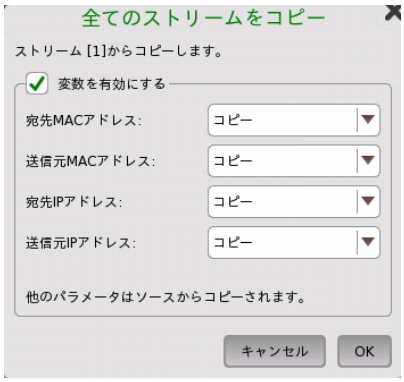
現在設定中のストリームのフレームコンテンツを,指定したポートのすべてのストリーム, または指定したストリームにコピーできます。



[コピー先] ボタンをタッチしてドロップダウン メニューを開き,関連ポートの全ストリーム または特定のストリームを選択できます。

[全ストリーム]を選択すると, [全てのストリームをコピー]ダイアログボックスが表示されます。





全ストリームに設定をコピーするときは, [変数を有効にする] チェックボックスを選択すると, MACアドレス, またはIPアドレスを変更することができます。チェックボックスを選択しないと, 全ストリームに同じ設定がコピーされます。
全ストリームに設定をコピーする場合, しばらく時間がかかります。

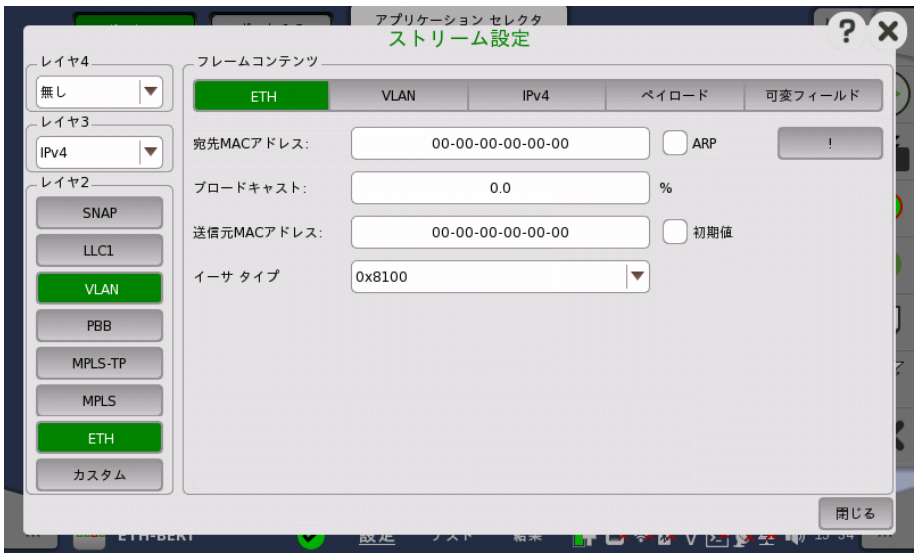
変更される範囲は, MACアドレスとIPv4アドレスでは下位8ビット, IPv6アドレスでは下位16ビットです。以下に例を示します。

MACアドレスを デクリメントでコピーした場合	IPv6アドレスを インクリメントでコピーした場合
00-00-00-00-00-04	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:FFFC
00-00-00-00-00-03	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:FFFD
00-00-00-00-00-02	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:FFFE
00-00-00-00-00-01	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:FFFF
00-00-00-00-00-00	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:0000
00-00-00-00-00-FF	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:0001
00-00-00-00-00-FE	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:0002
00-00-00-00-00-FD	0000:0000:0000:0000:0000:0000:FFFF:0003
:	:

ストリーム設定（詳細モード）ダイアログボックス

このダイアログボックスでは，指定したストリームのイーサネット フレーム コンテンツを設定します。次の図のボタンを使用して，ストリームを選択します。

ダイアログボックスの左のボタンで，レイヤを選択できます。現在の選択内容は，[フレームコンテンツ] エリアの上部に表示されます。[フレームコンテンツ] エリアでレイヤ ボタンのいずれかをタッチすると，そのレイヤの設定パラメータが表示されます。



レイヤ ボタンは下から上，左から右の順に配置されています。以下のOSIモデルに示すように，TCP/UDPプロトコルは最上位レイヤにあり，イーサネットは最下位レイヤにあります。

#	OSIレイヤ名	プロトコル
4	トランスポート	TCP, UDP
3	ネットワーク	IPv4(1), IPv6(1), ICMP(2), ARP
2	データ リンク	IEEE 802.2 LLC Type 1/ LLC1 + SNAP(1), VLAN(1), PBB, MPLS-TP, MPLS, イーサネット(1)
1	物理	電気 / SFP / SFP+, 10 Mbps / 100 Mbps / 1000 Mbps / 10 Gbps, 40 Gbps, 100 Gbps, 全二重 / 半二重

(1) プロトコルを除外したり,コンテンツを変更したりすることができます。

(2) ICMPはPingアプリケーションの場合のみ。



カプセル化はPingおよびRFC2544/ルーター レイテンシ テストに影響を与えます。つまり, Pingリクエストに選択したものと同じカプセル化が含まれる場合のみ, Ping応答が送信されます。

[閉じる] をタッチすると現在の設定が保存され,ダイアログボックスが終了します。このダイアログで行われた設定は [ポート設定] 画面に反映されます。

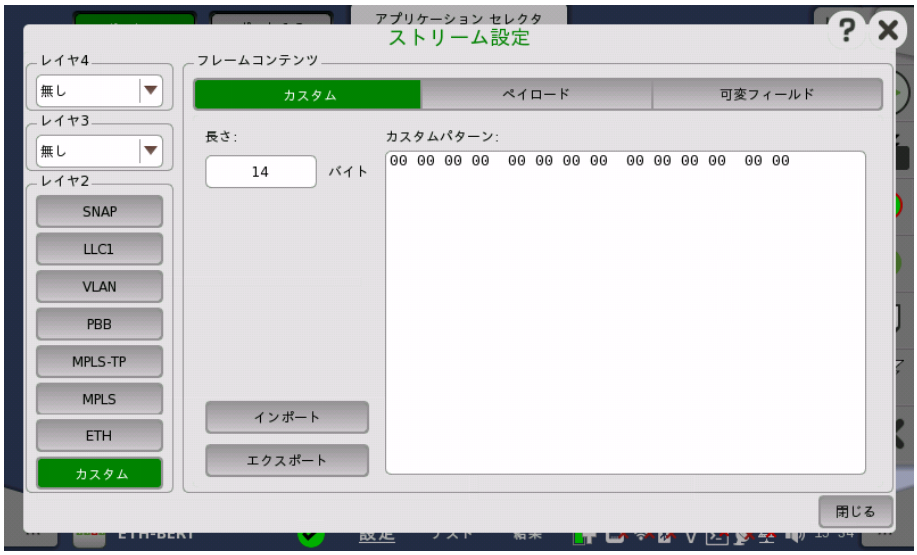
レイヤ設定パラメータ

各レイヤに関連した設定については,下の詳細で 説明されています。以下のレイヤ ボタンを利用できます。

- カスタム(カスタムヘッダ)
- アンフレーム
- ETH(MACヘッダ)
- MPLS
- MPLS-TP
- PBB
- VLAN
- LLC1
- SNAP
- IPv4
- IPv6
- UDP
- TCP
- ペイロード
- 可変フィールド

カスタム

BERT アプリケーションではヘッダの特定の領域を編集できるカスタム ヘッダを設定できます。レイヤ2の [カスタム] ボタンをタッチするか,レイヤ3で [カスタム] を選択します。



NOTE

[カスタム] は BERT アプリケーションの場合に表示されます。

長さ

フィールドをタッチしてヘッダ長をバイト単位で設定します。指定した長さのパターンがカスタムパターンフィールドに表示されます。
カスタムパターンフィールドをタッチすると,パターンエディタダイアログボックスが起動します。

レイヤ2のカスタムヘッダでイーサネットヘッダに相当するヘッダを付加するには,14を入力します。

レイヤ3のカスタムヘッダでIPv4ヘッダに相当するヘッダを付加するには,20を入力します。
ETHレイヤの[イーサタイプ]を設定してください。



ファイルのインポート

[インポート] ボタンをタッチすると,[カスタムヘッダをインポート] ダイアログボックスが表示されます。ヘッダファイル (*.txt) を選択して, [インポート] をタッチします。

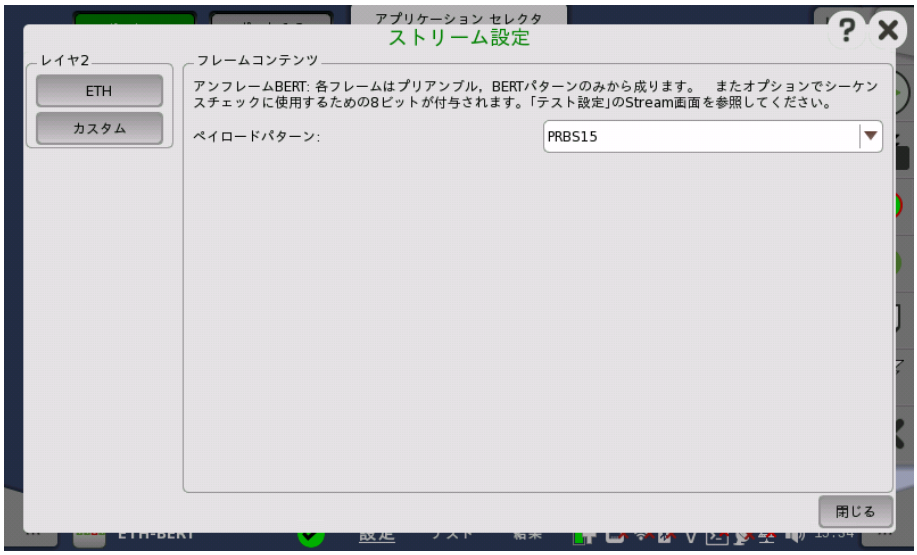
ファイルのエクスポート

[エクスポート] ボタンをタッチすると,[カスタムヘッダをエクスポート] ダイアログボックスが表示されます。ファイル名を入力して, [エクスポート] をタッチします。

アンフレーム

ストリーム設定ダイアログボックスで次の操作をすると,アンフレームストリームのパラメータが表示されます。
アンフレームストリームのフレームにはMACヘッダがありません。プリアンプルとペイロードパターンで構成されます。

- レイヤ2の緑色の [ETH] ボタンをタッチする
- レイヤ2の緑色の [カスタム] ボタンをタッチする



NOTE

[カスタム] ボタンは BERT アプリケーションの場合に表示されます。

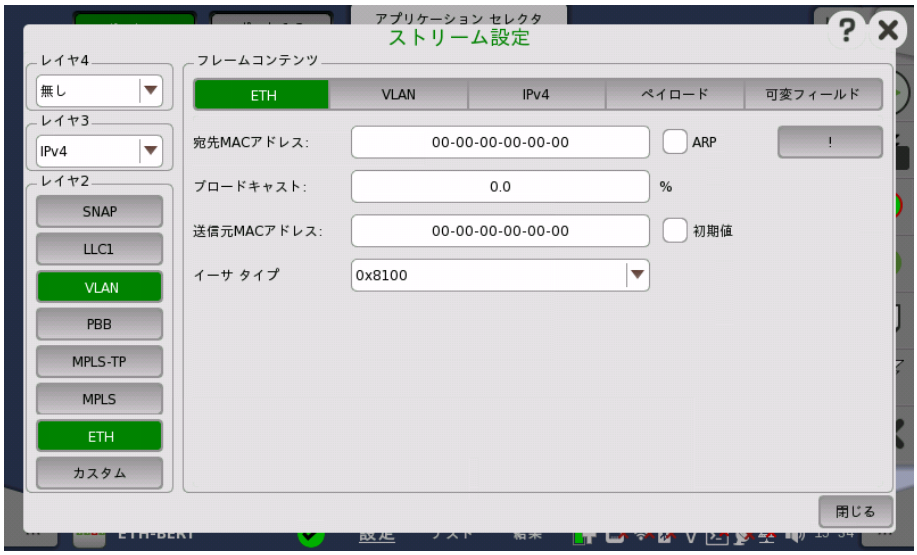
フレームコンテンツ

[ペイロードパターン] フィールドをタッチして，ビットエラーレート試験用パターンを選択します。

テスト設定のストリーム画面で [シーケンスチェックを有効化] を選択すると，シーケンスチェック用の1バイトデータが付加されます。

ETH

[ETH] レイヤボタンをタッチすると，イーサネット ヘッダで利用できるパラメータが表示されます。



イーサネット（MAC）ヘッダには，MACアドレスとイーサタイプが含まれます。

宛先MACアドレス

宛先MACアドレスは，手動で指定します。レイヤ3にIPv4が設定されているときはARPルックアップに，レイヤ3にIPv6が設定されているときはNDPに基づいて 宛先MACアドレスを決めることができます。

ARPまたはNDPを有効にするには，[宛先MACアドレス] フィールドの右の [ARP] チェックボックスまたは [NDP(NS/NA)] チェックボックスを選択します。

[!] ボタンをタッチすると,送信が開始するのを待たずに,すぐにARP/NDPルックアップが始まります。

ブロードキャスト

*ブロードキャスト*コントロールは,ユニキャスト フレーム送信とブロードキャスト フレーム送信の比率を設定するために使用されます。

送信元MACアドレス

[送信元MACアドレス] は手動で指定できますが,機器には各ポートに一意のMACアドレスが設定されています。

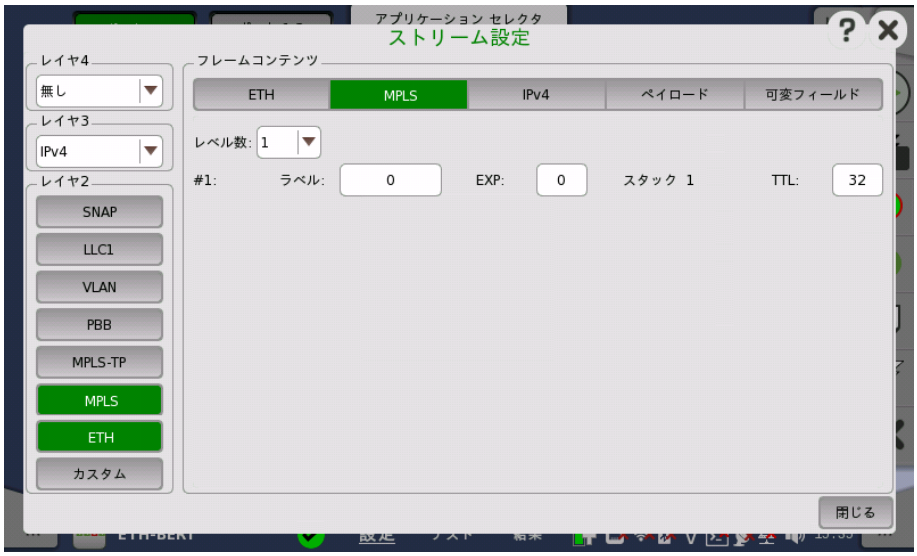
[初期値] チェックボックスをオンにすると,デフォルトの一意のMACアドレスが使用されます。

イーサタイプ

レイヤ3が [IPv4] または [IPv6] に設定されている場合,[イーサタイプ] は次のプロトコルに基づいて自動で設定されます。レイヤ3が [無し] に設定されている場合, [イーサタイプ] は0x05DD～0xFFFFで設定できます。

MPLS

[MPLS] レイヤボタンをタッチすると, MPLSプロトコルレイヤで利用できるパラメータが表示されます。



レベル数

8レベルまでのMPLSフィールドをフレームに挿入できます。MPLSフィールドの数は,[レベル数] ドロップダウン メニューで選択して,各レベルを個別に設定できます。

ラベル

MPLSラベルの値を設定できます。

EXP

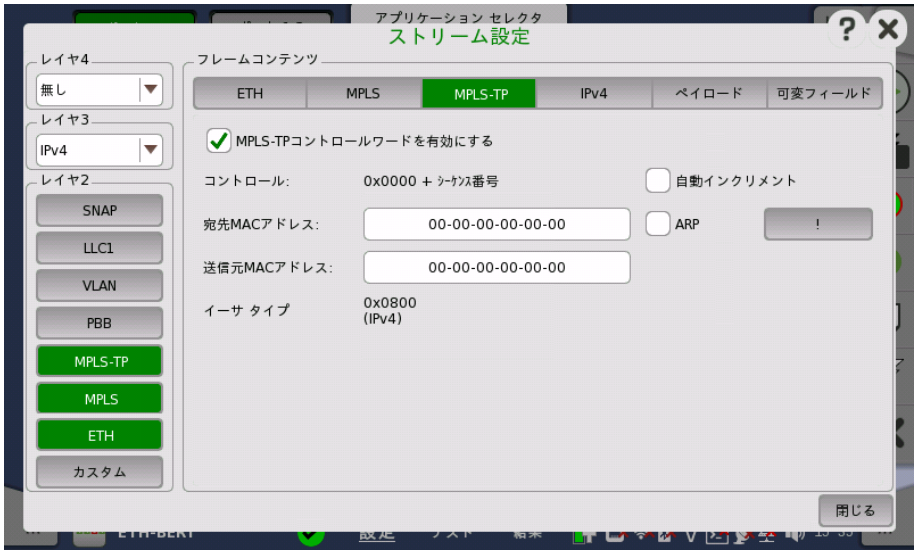
3ビットのEXP(Experimental - MPLSでさまざまなサービスをサポートするために使用(優先度))を設定できます。

TTL

8ビットまでのTTL(Time To Live)値を設定できます。

MPLS-TP

[MPLS-TP] レイヤボタンをタッチすると，*MPLS-TP*プロトコルレイヤで利用できるパラメータが表示されます。



MPLS-TPコントロールワードを有効にする

チェックボックスをオンにすると,フレームにコントロールワードが挿入されます。

自動インクリメント

[自動インクリメント] チェックボックスをオンにすると,RFC4448 コントロールワードのシーケンス番号は,ゼロに固定されるのではなく自動的にインクリメントします。

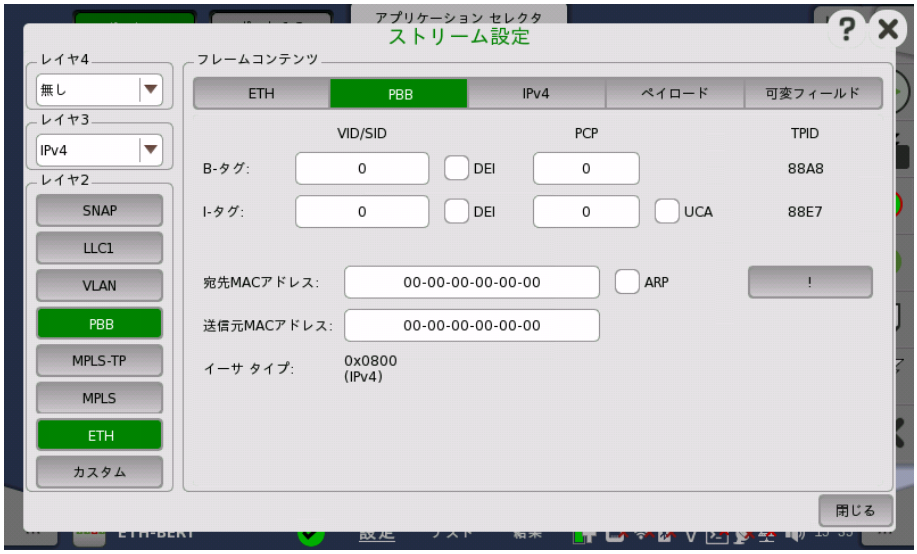
残りのフィールドについては,ETHレイヤを参照してください。

NOTE

MPLS-TPが有効な場合, [ARP] ボタンと [NDP(NS/NA)] ボタンはETHレイヤから無くなります。

PBB

[PBB] レイヤボタンをタッチすると,Provider Backbone Bridges (*MAC-in-MAC*) のヘッダで利用できるパラメータが表示されます。



B タグ

VID (VLAN識別子),DEI (優先廃棄識別),およびPCP (優先度コードポイント) を設定できます。
TPID (タグプロトコル識別子) が表示されます。

I タグ
VID (VLAN識別子),DEI (優先廃棄識別),PCP (優先度コードポイント), およびUCA (ユーザカスタマアドレス) を設定できます。
TPID (タグプロトコル識別子) が表示されます。

宛先MACアドレス
*MAC-in-MAC 宛先アドレス*は,手動指定と,ARP/NDPのルックアップに基づいて決定のどちらかで設定できます。
レイヤ3がIPv4の場合, ARPを有効にするには, [ARP] チェックボックスを選択します。
レイヤ3がIPv6の場合, NDPを有効にするには, [NDP(NS/NA)] チェックボックスを選択します。

[!] をタッチすると, トランスミッタの送信を待たずに ARPまたはNDPルックアップをすぐ実行します。

送信元MACアドレス
*送信元MAC-in-MAC アドレス*を設定できます。

イーサタイプ
レイヤ構成によって自動的にタイプが表示されます。値が選択可能な場合は,フィールドをタッチして値を選択します。

VLAN

[VLAN] レイヤボタンをタッチすると, *Virtual LAN*プロトコルレイヤのパラメータを利用できます。



VLAN(Virtual LAN)は物理ネットワーク内に独立した論理ネットワークを作成するために使用します。有効になっている場合,16ビットIEEE 802.1Qフィールドと16ビットイーサタイプフィールドがヘッダーに追加されます。802.1Qは3つの部分に分かれています。

NOTE

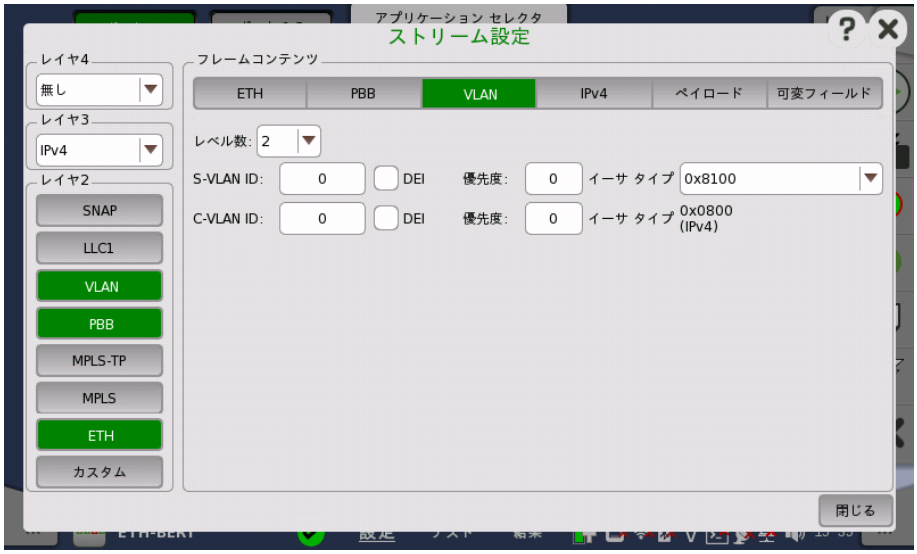
VLANはPingおよびRFC2544/ルーター レイテンシ テストに影響を与えます。つまり,VLANが有効になっている場合,VLANタグのあるフレームのみ受け入れられます。また,Pingリクエストに選択したものと同じVLAN IDが含まれる場合のみ, Ping応答が送信されます。

レベル数

8レベルまでのVLANをフレームに挿入できます。VLANフィールドの数は,[レベル数] ドロップダウン メニューで選択して,各レベルを個別に設定できます。

NOTE

Pingアプリケーションでは,2レベルまでの対応となります。
VLANレベル数が2の場合,2つのVLANレベルはS-VLANとC-VLANに指定されます。S-VLANは,Service Provider VLANの略,C-VLANはCustomer VLANの略です。



ID

VLAN IDの値を設定できます。

DEI

[DEI] チェックボックスをオンにすると, フレーム内のMACアドレスが正規の形式かどうかを表示する1ビット フラグが設定されます。

優先度

各フレームの優先度レベルを設定できます。

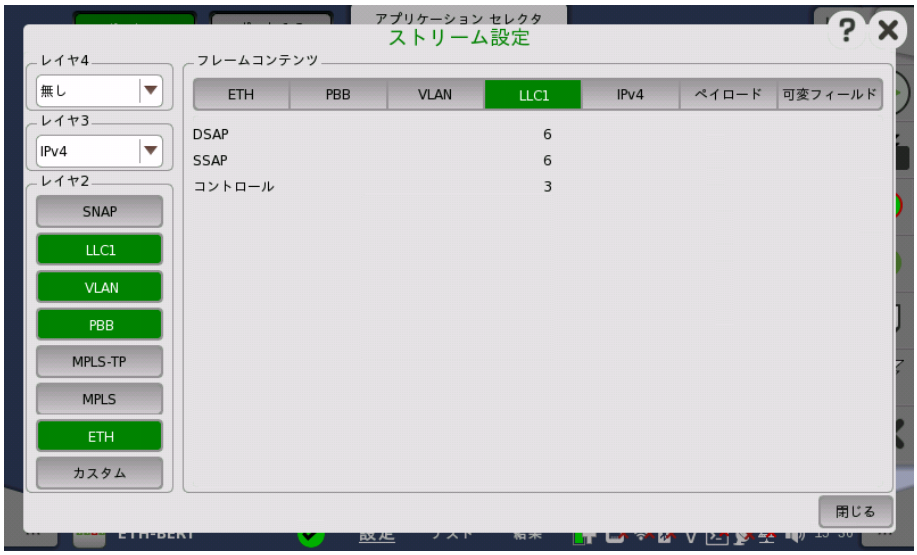
イーサタイプ

[レベル数] が1よりも大きい場合,以下のタイプから選択します。
[0x8100], [0x88A8], [0x9100], [0x9200]

レイヤ3が [IPv4] または [IPv6] に設定されている場合, [イーサタイプ] は次のプロトコルエレメントに基づいて自動で設定されます。レイヤ3が [無し] に設定されている場合, [イーサタイプ] は0x05DD～0xFFFFの範囲で設定できます。

LLC1

[LLC1] レイヤボタンをタッチすると,*Logical Link Control*プロトコルレイヤのパラメータを利用できます。

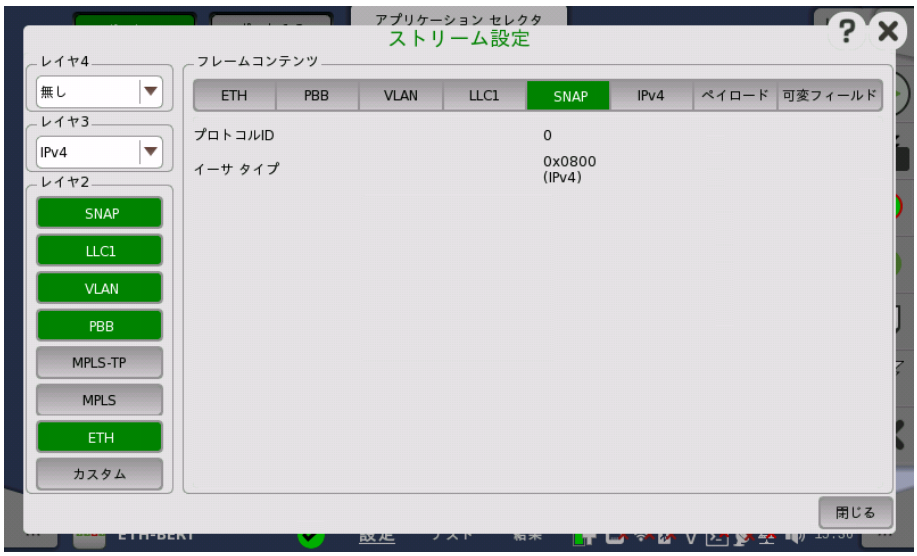


[DSAP],[SSAP] および [コントロール] フィールドは,上位プロトコルレイヤに基づいて自動的に設定されます。

- [DSAP]: Destination Service Access Point の8ビットの値
- [SSAP]: Source Service Access Pointの8ビットの値
- [コントロール]: Control フィールドの8ビットまたは16ビットの値

SNAP

[SNAP] レイヤボタンをタッチすると,*SubNetwork Access Protocol*プロトコルレイヤのパラメータを利用できます。



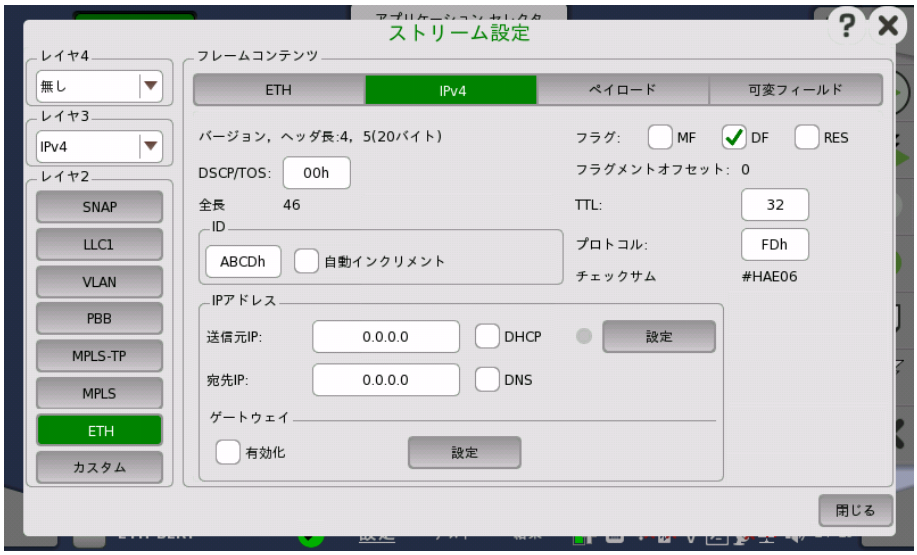
[プロトコルID] は0に固定され,[イーサタイプ] フィールドは上位プロトコルレイヤによって変わります。

NOTE

「SNAP」は「LLC1」なしでは使用できません。

IPv4

[IPv4] レイヤボタンをタッチすると,*Internet Protocol version 4*レイヤで利用できるパラメータが表示されます。



IPv4ヘッダはRFC 791で以下のように定義されています。

```
 0                   1                   2                   3
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|Version|  IHL  |Type of Service|          Total Length         |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|         Identification        |Flags|      Fragment Offset    |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|  Time to Live |    Protocol   |         Header Checksum       |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|                       Source Address                          |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|                    Destination Address                        |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|                    Options                    |    Padding    |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
```

バージョン, ヘッダ長

IPv4ヘッダのバージョンとヘッダ長を示します。

DSCP/TOS

[DSCP/TOS]（Differentiated Service Code Point/Type of Service）設定を変更すると，RFC 791で定義されているデータグラムの取扱を定義できます。DSCP/TOS設定のその他の用途としては，VoIP，DiffServおよびECNがあります。

全長

IPv4ヘッダの全長を示します。

ID

[ID] は主にIPデータグラムのフラグメントを一意に識別するために使用されます。[自動インクリメント] チェックボックスをオンにすると，送信したフレームごとにIDが変わります。

フラグ

チェックボックスを選択すると，フラグのビットが1に設定されます。

- [MF]（More Fragments）フラグが設定される場合: パケットがフラグメント化されると，最後のフラグメントを除くすべてのフラグメントにMFフラグが設定されます。
- [DF]（Don't Fragment）フラグが設定される場合: パケットを配信するためにフラグメント化が必要な場合，パケットはドロップされます。
- [RES]（Reserved）はゼロ（つまり設定されない）でなければなりません。

フラグメントオフセット
フラグメントオフセットの値が表示されます。

TTL
[*TTL*](Time To Live)でデータグラムが転送されなくなるまでの「ホップ」数を定義します。

プロトコル
[プロトコル] フィールドでは,IPデータグラムでカプセル化された上位レイヤ/次レイヤプロトコルが定義されます。標準値(16進数)は,*1 = ICMP, 6 = TCP*等になります。

チェックサム
チェックサムが表示されます。

IPアドレス
[送信元IP] と [宛先IP] は,*255.255.255.255*の形式で入力できます。

NOTE

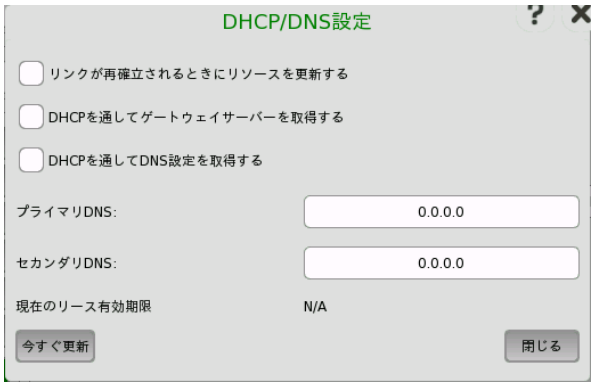
1つのポートから別のポートにマルチストリーム トラフィックが送信された場合は, アクティブなストリームごとに一方のポートの送信元アドレスが他方のポートの宛先アドレスと 同じであることを確認してください。これは,2つのポートが1台の機器にある場合と, 2台の別々の機器にある場合にも当てはまります。
次のIPアドレスは, RFC 6349アプリケーションテストでは使用できません。

- すべてゼロ (0.0.0.0)
- マルチキャストアドレス

[送信元IP] の隣にある [DHCP] チェックボックスをオンにすると, DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol)機能が有効になります。

[宛先IP] の隣にある [DNS] チェックボックスをオンにすると, フィールド名が [ホスト名] に変わり,ドメインネームサーバーを指定できます。

[送信元IP] 行のバーチャルランプの隣の [設定] ボタンをタッチすると, [DHCP/DNS設定] ダイアログボックスが表示されます。



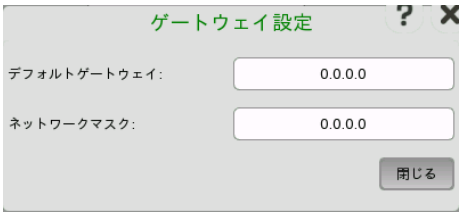
- [リンクが再確立されるときにリソースを更新する] チェックボックスを選択すると, リンクが確立し直したときに自動でアドレス貸出を更新する機能を有効にします。
- [DHCPを通してゲートウェイサーバーを取得する] チェックボックスを選択すると, 自動でゲートウェイを割り当てる機能を有効にします。
- [DHCPを通してDNS設定を取得する] チェックボックスを選択すると, 自動でDNSサーバーを割り当てる機能を有効にします。
- [プライマリDNS] と [セカンダリDNS] には, 特定のストリームに対するIPv4アドレスを設定します。

- DHCPを使用してIPアドレスを割り当てる場合，ネットワークによって定義された期間にわたってそのIPアドレスが"貸し出され"ます。貸出期間は「現在のリース有効期限」に表示されます。
- [今すぐ更新] ボタンをタッチすると,IPアドレスの割り当てを更新します。
- [閉じる] ボタンをタッチすると,このダイアログボックスを閉じます。

ゲートウェイ

[有効化] チェックボックスを選択すると,ゲートウェイを使用できます。ゲートウェイが有効で,宛先アドレスがネットワークマスクの範囲外になる場合，ゲートウェイIPアドレスのARPルックアップが行われます。ARPルックアップで得られたMACアドレスが宛先として使用されます。ゲートウェイは通常ARPを有効にして使用します。

[有効化] チェックボックスの右側の [設定] ボタンを タッチすると，デフォルトゲートウェイとネットワークマスクを設定する [ゲートウェイ設定] ダイアログボックスが表示されます。



- [デフォルトゲートウェイ]: ゲートウェイのIPアドレスを設定します。
- [ネットワークマスク]: ネットワーマスクとして使用するビットを，先頭ビットから連続して"1"に設定します。

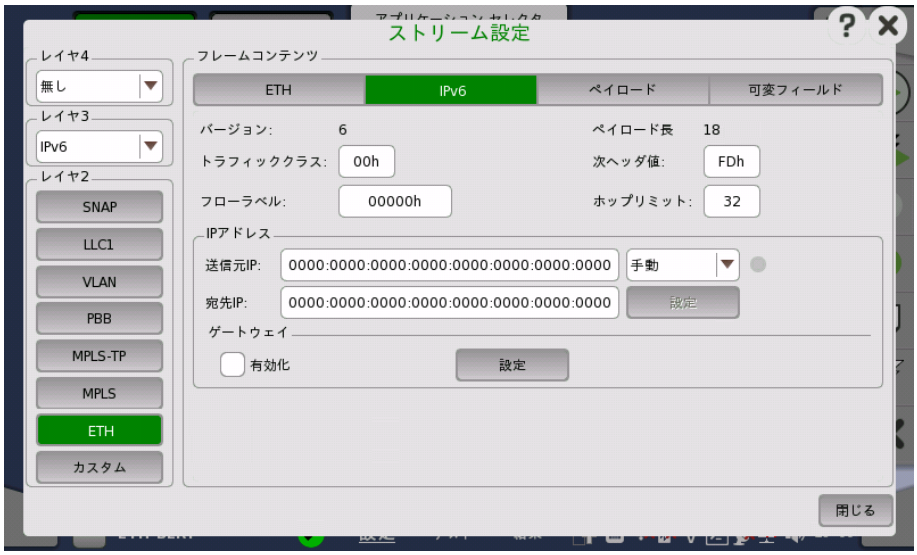
設定例

デフォルトゲートウェイ 128.15.0.1
ネットワークマスク 255.255.0.0
この場合，始めの8ビットの128.15の部分がネットワークアドレスとなります。

[ストリーム] 画面で [ポート1設定に追従] ボタンを緑色にしている場合は，ゲートウェイの [ポート1設定に追従] ボタンを操作できます。[ポート1設定に追従] ボタンが緑色のときに [有効化] チェックボックスを選択すると，[ポート1設定に追従] は解除されます。もう一度 [ポート1設定に追従] を設定するには，ストリーム画面に戻って [ポート1設定に追従] を緑色にしてください。

IPv6

[IPv6] レイヤボタンをタッチすると，*Internet Protocol version 6*レイヤで利用できるパラメータが表示されます。



IPv6ヘッダはRFC 2460で以下のように定義されています。

```
 0                   1                   2                   3
 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|Version| Traffic Class |           Flow Label                  |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|         Payload Length        |  Next Header  |   Hop Limit   |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|                                                               |
+                                                               +
|                                                               |
+                         Source Address                        +
|                                                               |
+                                                               +
|                                                               |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
|                                                               |
+                                                               +
|                                                               |
+                      Destination Address                      +
|                                                               |
+                                                               +
|                                                               |
+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+-+
```

バージョン

IPv6ヘッダのバージョンを示します。

トラフィッククラス

[トラフィッククラス] は IPv4 の [DSCP/TOS] に似ており,クラスと優先度に使用されます。これは,RFC 2474 で定義されます。

フローラベル

[フローラベル] は,データグラムが送信元と宛先の間の特定のシーケンスに属することを示します。初期値は0です。

ペイロード長

IPv6ヘッダのペイロード長を示します。この値は自動で計算されます。

次ヘッダ値

IPデータグラムでカプセル化された上位レイヤ/次レイヤプロトコルが定義されます。標準値（16進数）は，*1 = ICMP, 6 = TCP*等になります。

ホップリミット

[ホップリミット] でデータグラムが転送されなくなるまでの「ホップ」数を定義します。

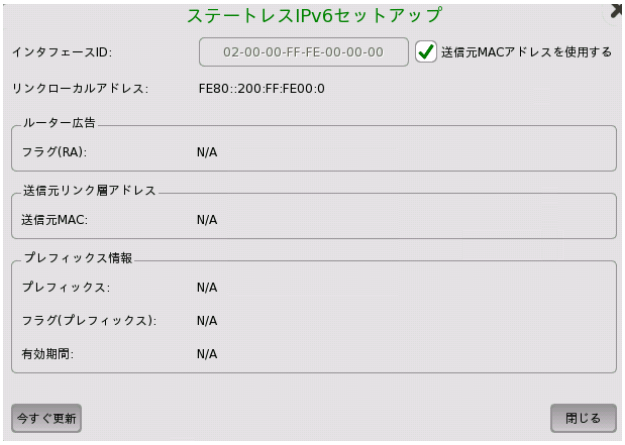
IPアドレス

送信元IP

ドロップダウンメニューで送信元IPアドレスの設定方法を選択します。

- [手動]: アドレスのフィールドをタッチして，32桁の16進数値を入力します。
- [ステートレス]: アドレスを自動で設定します。自動設定に成功すると，ランプが緑色に点灯します。レイヤ2にPBBまたはMPLS-TPが設定されていない場合に，ステートレスを設定できます。

[宛先IP] フィールドの右側の [設定] ボタンをタッチすると，ステートレス IPv6セットアップ ダイアログボックスが表示されます。



[送信元MACアドレスを使用する] のチェックボックスを選択すると，インタフェースIDがMACアドレスから生成されます。
チェックボックスを選択しない場合，フィールドをタッチしてインタフェースIDを設定します。
[今すぐ更新] をタッチすると，IPアドレスが設定されます。

NOTE

RFC6349アプリケーションテストでは，ルータ広告メッセージを使ってルータ経由で測定できます。そのときは，[ステートレス]を選択してください。

宛先IP

フィールドをタッチして32桁の16進数値を入力します。

NOTE

次のIPアドレスは，RFC 6349アプリケーションテストでは使用できません。

- すべてゼロ (::)
- マルチキャストアドレス

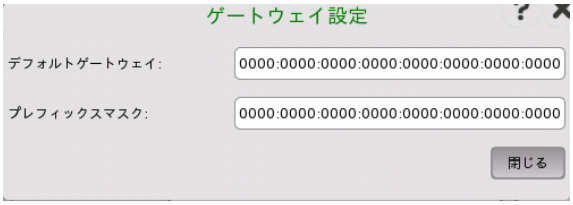
リンクローカルアドレス(プレフィックス上部がFE80)に関して，RFC 6349アプリケーションテストでは以下の条件を満たすときに測定ができます。
条件1 宛先IPアドレスと送信元IPアドレスがともにリンクローカルアドレス
条件2 送信元IPv6アドレスが以下のとき

- プレフィックス: FE80:0000:0000:0000
- インタフェースID: 送信元MACから作成した修正EUI-64形式

ゲートウェイ

[有効化] チェックボックスを選択すると,ゲートウェイを使用できます。ネットワーク内に存在しない宛先IPのパケットは, デフォルトゲートウェイアドレスに転送されます。

[有効化] チェックボックスの右側の [設定] ボタンを タッチすると, [ゲートウェイ設定] ダイアログボックスが表示されます。



- [デフォルトゲートウェイ]: ゲートウェイのIPアドレスを設定します。
- [プリフィクスマスク]: プリフィクスマスクとして使用するビットを, 先頭ビットから連続して"1"に設定します。

設定例

デフォルトゲートウェイ 2001:0DBB:0000:0056:0000:1234:5678:9ABC
プリフィクスマスク FFFF:FFFF:FFFF:FFFF:0000:0000:0000:0000:0000
この場合のプリフィクスは, 2001:0DBB:0000:0056/64となります。

[ストリーム] 画面で [ポート1設定に追従] ボタンを緑色にしている場合は, ゲートウェイの [ポート1設定に追従] ボタンを操作できます。[ポート1設定に追従] ボタンが緑色のときに [有効化] チェックボックスを選択すると, [ポート1設定に追従] は解除されます。もう一度 [ポート1設定に追従] を設定するには, ストリーム画面に戻って [ポート1設定に追従] を緑色にしてください。

UDP

[UDP] レイヤボタンをタッチすると, *UDP*(*User Datagram Protocol*)レイヤのパラメータを利用できます。



UDP(*User Datagram Protocol*)は,インターネット プロトコル スイートの中核プロトコルです。UDPは,下のネットワークレイヤと上のセッションレイヤやアプリケーションとの間の 最小のシンプルなインタフェースを提供します。このプロトコルで送信者から受信者への信頼できる,正常な配信は保証されません。

UDPヘッダはRFC 768で以下のように定義されています。

```
 0      7 8     15 16    23 24    31
+--------+--------+--------+--------+
|     Source      |   Destination   |
|      Port       |      Port       |
+--------+--------+--------+--------+
|                 |                 |
|     Length      |    Checksum     |
+--------+--------+--------+--------+
|
|          data octets ...
+---------------- ...
```

送信元ポート

[送信元ポート] により送信ポートが識別され,必要に応じて,返信用ポートに設定する必要があります。使用しない場合,ゼロに設定してください。

宛先ポート

[宛先ポート] により宛先ポートが識別されます。必ず設定してください。

長さ

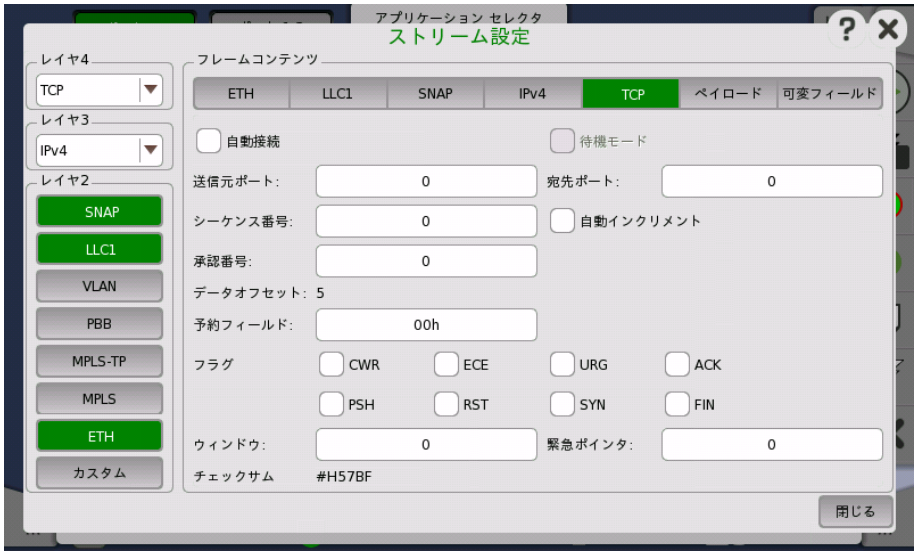
パケット長がバイトで表示されます。

チェックサム

オプションで,[Null] チェックボックスをオンにして,チェックサムを強制的にゼロにすることができます。

TCP

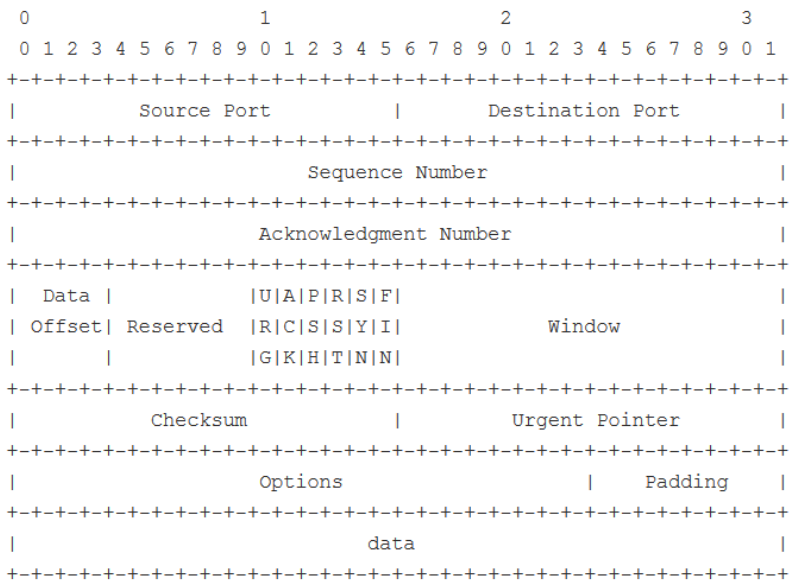
[TCP] レイヤボタンをタッチすると,*TCP*(*Transmission Control Protocol*)レイヤのパラメータを利用できます。



TCP(*Transmission Control Protocol*)は,インターネット プロトコル スイートの中核プロトコルです。TCPは下にあるインターネット プロトコルと上にあるアプリケーションとの間の中間レイヤです。このプロトコルで送信者から受信者への信頼できる,正常な配信を保証します。

ネットワークマスタはTCPフレームに似た送信フレームをサポートしていますが, ハンドシェイクが実行されないため,送信されたトラフィックは実際のTCPストリームを構成しません。

TCPヘッダはRFC 793で以下のように定義されています。



自動接続

[自動接続] を有効にすることにより,実際のトラフィック フレームが送信される前に トランスミッタで強制的にTCP接続を確立することができます。これにより,内側からファイアウォール/NATルーターを通過できます。

待機モード

[待機モード] が有効な場合,トランスミッタは実際のトラフィック フレームが送信される前に,外部TCP接続を待機できます。このため,外側からファイアウォール/NATルーターを通過できます（注意: ネットワークマスタなどの内側からTCP接続を確立するものが必要です)。このモードでは,ピアのMAC,IP,およびポートは受信TCP接続から取得されます。

送信元ポート

[送信元ポート] で送信ポートを識別します。

宛先ポート

[宛先ポート] で受信ポートを識別します。

シーケンス番号

- [SYN] フラグがある場合,これは初期シーケンス番号であり, 1番目のデータ バイトはシーケンス番号に1を足したものです。
- [SYN] フラグがない場合,1番目のデータ バイトはシーケンス番号です。

[自動インクリメント] チェックボックスをオンにすると,シーケンス番号が送信データ バイト数に 従うようにすることができます(注意: このモードでは,1番目のデータ バイトはゼロになり, [シーケンス番号] フィールドに入力した数字にはなりません)。

承認番号

[ACK] フラグが設定されると,このフィールドの値は確認の送信者が次に予期するシーケンス番号になります。

データオフセット

[データオフセット] でTCPヘッダのサイズを32ビット ワードで指定します。この値は自動的に設定されます。

予約フィールド

将来使用するために予約されており,ゼロに設定する必要があります。

フラグ

8ビットフラグ(制御ビット)を含みます。このフラグは個別にプログラムできますが, [自動接続] が有効になっている場合,ほとんどのフラグはTCP状態エンジンで制御されます。

ウィンドウ

スライディング ウィンドウのサイズ(最大レシーバ バッファ)を指定します。[ウィンドウ] でレシーバからの確認を待つ前に送信できるバイト数を定義します。

チェックサム

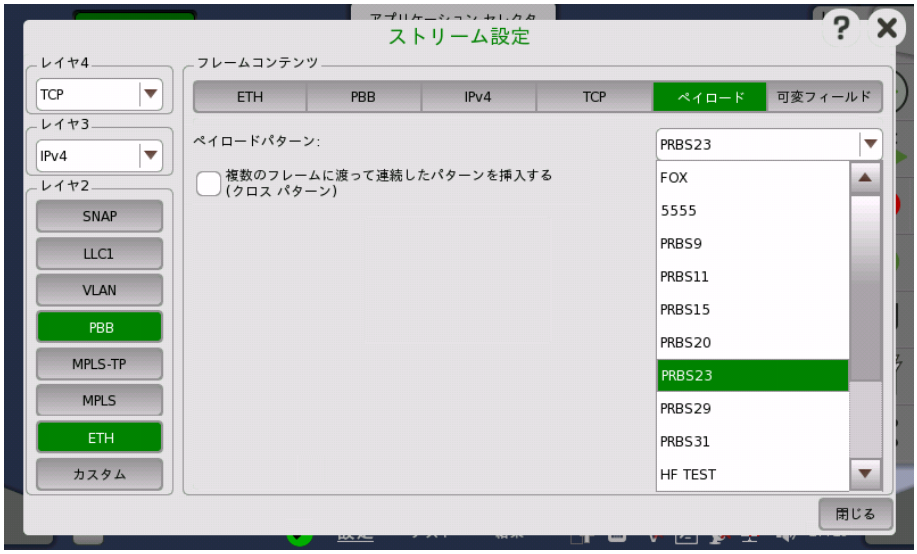
16ビット チェックサム フィールドはヘッダとデータのエラー チェックに使用されます。

緊急ポインタ

[URG] フラグが設定されている場合,この16ビット フィールドは最後の緊急データ バイトを示す シーケンス番号からのオフセットです。

ペイロード

[ペイロード] レイヤで送信されたフレームのペイロードのパターンを設定できます。



[ペイロードパターン] ドロップダウン メニューを開いて,関連パターンを選択します。

- [FOX]: "THE QUICK BROWN FOX JUMPS OVER THE LAZY DOG"に相当するビット列
- [5555]: '0101010101010101'の繰り返し
- [PRBS9]~[PRBS31]: 擬似ランダムビット列。PRBS9の場合, ビット長は511 (=2^9-1)です。
- [HF テスト] :高周波テストパターン (IEEE802.3 Annex 48Aで定義)
- [CRPAT]: 連続ランダムパターン (IEEE802.3 Annex 48Aで定義)
- [JTPAT]: ジッタ耐力テストパターン
- [SPAT]: ノイズ供給パターン
- [ユーザ(32ビット)]: ユーザが設定した32ビットの繰り返し

[ユーザ(32ビット)] パターンを選択すると, [パターンエディタ] ダイアログボックスを開くボタンが表示されます。

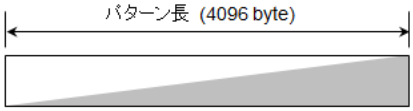
[複数のフレームに渡って連続したパターンを挿入する (クロスパターン)] をチェックボックスすると, 複数のフレームを通してペイロードパターンが連続するようイーサネットフレームのペイロードを設定します。

NOTE

[複数のフレームに渡って連続したパターンを挿入する (クロスパターン)] はBERTでのみ, 選択できます。

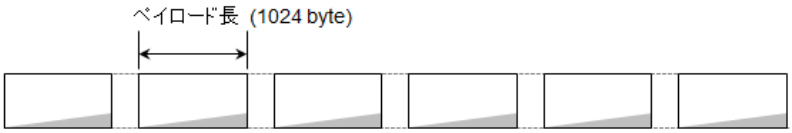
次の場合を例として説明します。

- ペイロードパターンを [PRBS15] に設定
  パターン長は 32767 bit (≈ 4096 byte) になります。

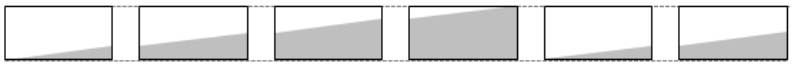


- テスト画面のストリームで, ペイロード長が1024 byteとなるようにフレームサイズを設定

チェックボックスを選択しない場合, ペイロードパターンの先頭から1024 byteがイーサネットフレームのペイロードに設定されます。



チェックボックスを選択した場合, ペイロードパターンがイーサネットフレーム間で連続するように分割されて, イーサネットフレームのペイロードに設定されます。



NOTE

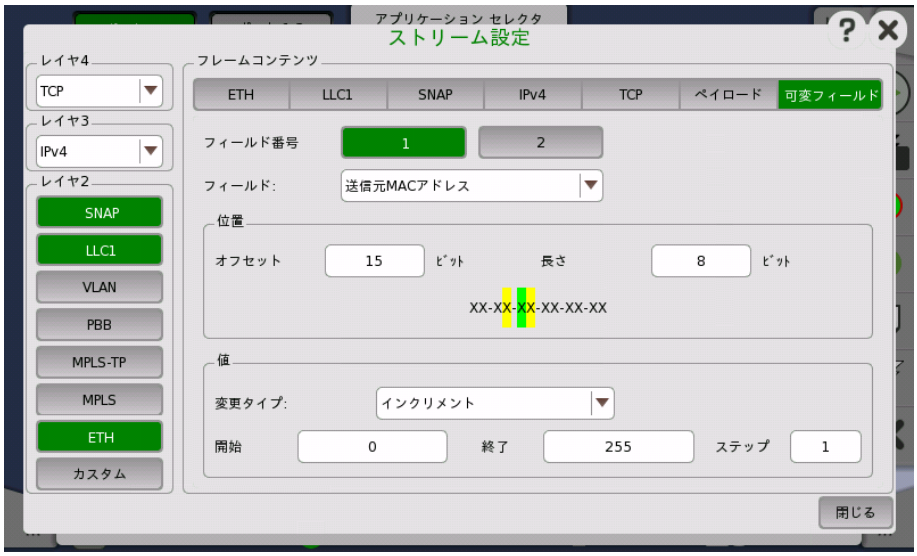
ペイロードの先頭には, 測定のための識別子や時刻情報 (4～13バイト) が挿入され, その後に [ペイロードパターン] で指定したパターンが続きます。

ヘッダ	識別子, 時刻情報	パターン	FCS

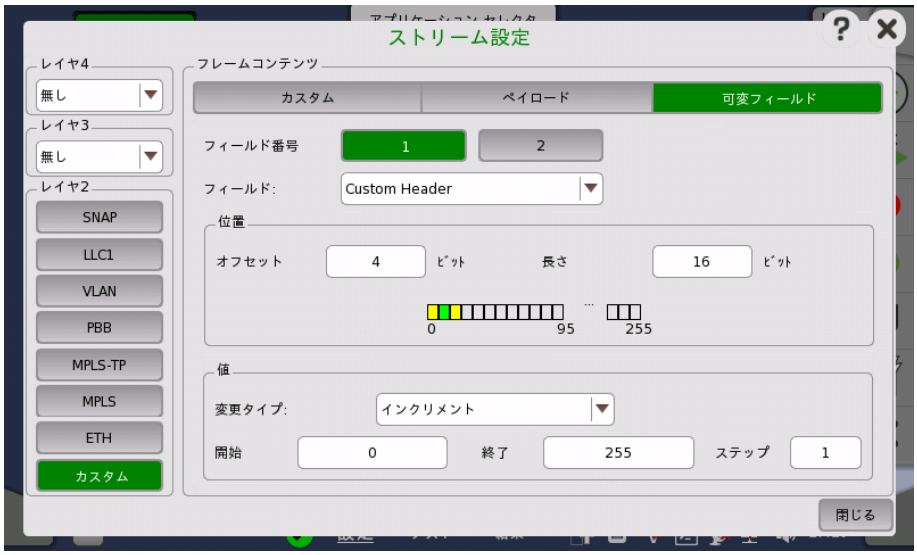
可変フィールド

[可変フィールド] ボタンは,送信するフレーム中の変数を設定できます。

- レイヤ2の [ETH] ボタンが緑色の場合



- レイヤ2の [カスタム] ボタンが緑色の場合



フィールド番号
2つの可変フィールドのうち,どちらを定義するか選択します。

フィールド
ドロップダウン メニューを使用して,フィールドの種類を選択します。ドロップダウン メニューの内容は, どのイーサネットフレームにどのプロトコルレイヤが選択されているかによって変わります。

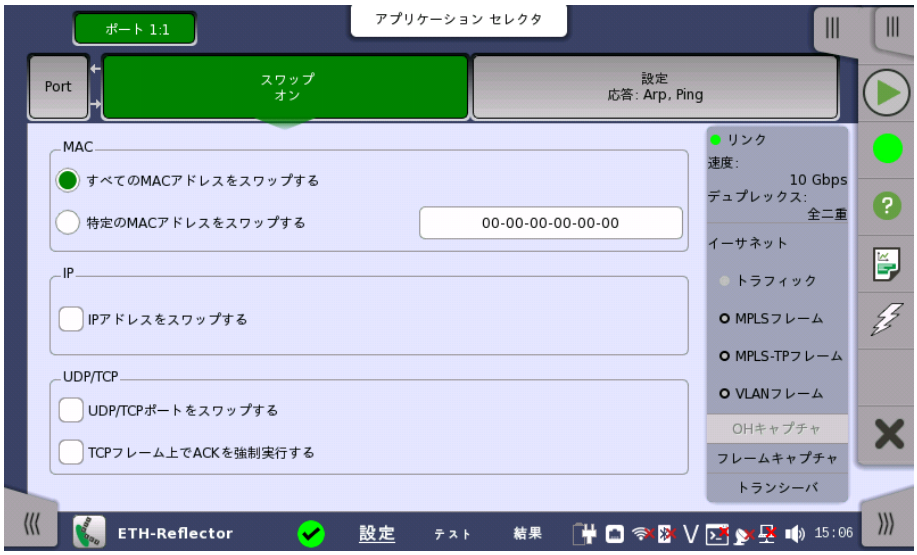
位置
変数のビット位置とビット長を,[オフセット] と [長さ] フィールドで指定できます。変数の位置が緑色で表示されます。'X'は4ビットを意味します。
レイヤ2のカスタムボタンが緑色の場合,ボックスの列が表示されます。ボックス1つは,8ビットを示しています。
すべてのビットが可変である場合は緑色で表示されます。一部のビットが可変である場合は黄色で表示されます。

値
[変更タイプ] ドロップダウン メニューを使用して,変数をどう変化させるか以下から指定します。
[インクリメント],[デクリメント],[ランダム]

変数の [開始],[終了] および [ステップ] の値を指定します。

6.1.2.3 スワップ

ナビゲーション エリアで [スワップ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。[スワップ] ボタンはReflectorアプリケーションで表示されます。



この画面では,アドレスおよび/またはポートをスワップおよびリフレクションする方法を指定します。

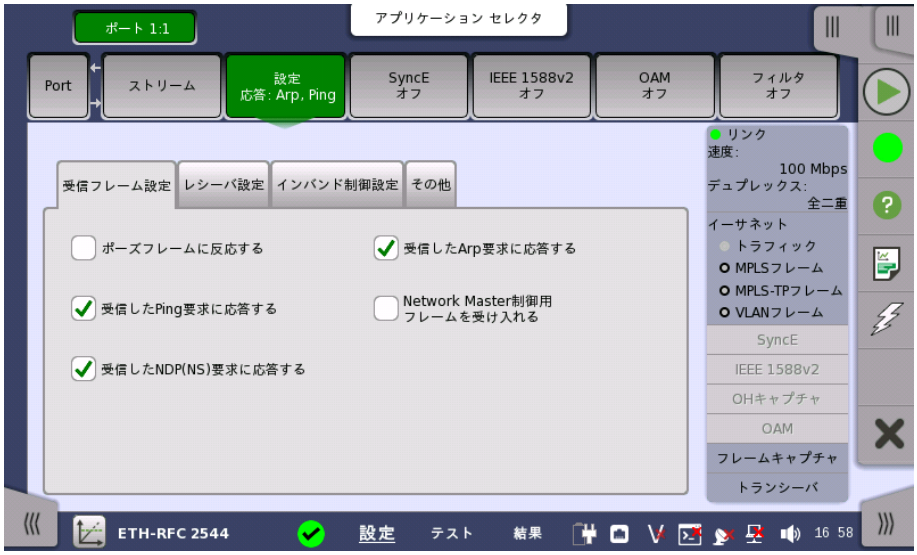
MU110011A, MU110012A, およびMU110013Aでは, [スワップを有効にする] チェックボックスが表示されます。チェックボックスを選択すると,スワップの設定が有効になります。

[すべてのMACアドレスをスワップする] を選択すると,すべての受信フレームのMACアドレスをスワップして返送します。特定のMACアドレスのフレームのみスワップし,返送するには,[特定のMACアドレスをスワップする] を使用します。

IP アドレスおよびUDP/TCPポートもスワップできます。さらに,返送されるTCPフレーム内にACKフラグを強制的に設定できます。

6.1.2.4 設定

ナビゲーション エリアで [設定] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されているイーサネット ポートの受信フレームをネットワークマスタで処理する方法を指定できます。また,選択したポートの現在のステータスの検査にも使用できます。

ポート1設定に追従

[ポート1設定に追従] ボタンをタッチして緑色にすると,ポート1の設定がポート2にコピーされます。また,ポート1の設定を変更するとポート2の設定も変更されます。ポート1の設定がポート2にコピー可能な場合に,表示されます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

受信フレーム設定

ポーズフレームに反応する

このチェックボックスを選択した場合,IEEE 802.3xで定義されたポーズフレームを受信する(つまり外のレシーバが輻輳(ふくそう) している)と,イーサネットフレームの送信を短時間停止します。

受信したPing要求に応答する

このチェックボックスを選択した場合,ネットワークマスタは送信元MACおよびIPアドレス設定を使用して Pingリクエストに応答します。

Pingアプリケーションの場合,この設定は無視され常にPingリクエストの応答を送信します。

受信したNDP(NS)要求に応答する

このチェックボックスを選択した場合,ネットワークマスタは送信元MACアドレスおよび送信元IPアドレスを使用して 受信したNS (Neighbor Solicitation: 近隣要請)に応答します。
NDP: Neighbor Discovery Protocol

Pingアプリケーションの場合,この設定は無視され常に受信したNSに応答します。パッシブポートからも送信されます。

受信したArp要求に応答する

このチェックボックスを選択した場合,ネットワークマスタは送信元MACアドレスおよび送信元IPアドレスを使用して 受信したARPリクエストに応答します。
ARP: Address Resolution Protocol

Pingアプリケーションの場合,この設定は無視され常に受信したARPリクエストに応答します。パッシブポートからも送信されます。

レシーバ設定

想定するプリアンブル長

レシーバで「正常」(エラーがない)とみなされるプリアンブル長を指定できます。デフォルト設定は8バイトです。範囲は3～15バイトです。

プリアンブル違反を無視する

プリアンブル違反を無視する場合は,このチェックボックスを選択します。

IFG下限しきい値

最小許容IFG (Interframe Gap: フレーム間ギャップ) を指定できます。デフォルト設定は12バイトです。範囲は8～15バイトです。40GbE, 100GbEの場合は,35バイトに固定されます。

マスタ/スレーブ同期に起因するIFG違反はフィルタする

IFGが一定にならないギガビット モードにのみ適用されます。このモードでは，IFGに違反したフレーム数が予測よりも多くなります。それらの違反を表示しないためにこの機能を選択します。

ジャンボフレームの上限サイズ

ジャンボ フレーム（オーバーサイズまたは/エラーのあるフレームとしてカウントされない1518よりも長いイーサネット フレーム）のサイズを指定できます。デフォルト設定は9018バイトです。範囲は1519～16000バイトです。

オートネゴシエーション時にリモート障害検出を有効にする

チェックボックスを選択すると，インターフェースタイプが [電気] または [SFP] であって，ポートモードが [オートネゴシエート] のときに，リモート障害を検出します。またステータス情報のリンクパートナ機能にリモート障害のステータスを表示します。

インバンド制御設定

このタブでは，テストインタフェース経由でコマンドによるリモート制御の設定をします。
インバンド制御の通信は，次のプロトコルに対応します。

- Ethernet/IPv4/TCP
- Ethernet/VLAN/IPv4/TCP

TCPのポート番号は，機器ツールバーのリモート制御で設定します。

インバンド制御有効

チェックボックスを選択すると，テストインタフェース経由で別のネットワークマスタをリモート制御できます。

NOTE

インバンド制御を有効にできるポートは1つだけです。他のポートがインバンド制御を有効にしている場合，この設定は操作できません。
ポートの設定が [10Gbps WAN] の場合，インバンド制御は実行されません。
Cable, Pass Through, およびDiscoveryアプリケーションではこの設定は表示されません。
Discoveryアプリケーションではインバンド制御が内部では有効になっていて，テストインタフェース経由によるリモート制御ができます。
Reflectorアプリケーションで [インバンド制御有効] を選択すると，スワップ画面の次の設定が強制的に選択されます。

- IPアドレスをスワップする
- UDP/TCPポートをスワップする

送信元MACアドレス

インバンド制御の通信に使用する測定ポートのMACアドレスを設定します。[初期値] を選択すると測定ポートのハードウェアに割り当てられているMACアドレスを使用します。

NOTE

次のMACアドレスを設定すると，Discoveryアプリケーションでネットワークマスタを検索することができません。

- マルチキャストMACアドレス (FF-FF-FF-FF-FF-FFを含む)
- 00-00-00-00-00-00

送信元IPアドレス

インバンド制御の通信に使用する測定ポートのIPアドレスを設定します。[DHCP] を選択すると，[DHCP更新] をタッチすることによって自動でIPアドレスを取得します。次の設定値は固定値になります。

- DSCP/TOS: 0x00
- TTL: 20



Discoveryアプリケーションの送信元IPアドレスと, 検索されるアプリケーションの送信元IPアドレスに同じIPアドレスを設定しないでください。
また, 以下のアドレスは, 設定できません。

- 機器ツールバー [ネットワーク] 画面のイーサネットと同じIPアドレス
- 最初の1バイトの値が0および224～255のアドレス
- ループバックアドレス（127.0.0.1）
- ネットワークアドレス (ホスト部の2進数のビットがすべて0)
- ブロードキャストアドレス (ホスト部の2進数のビットがすべて1)

ネットワークマスク

ネットワークマスクを設定します。



IPアドレスとネットワークの組み合わせで, 機器ツールバー [ネットワーク] 画面のイーサネットと同じネットワークにならないようにしてください。

ゲートウェイ

チェックボックスを選択すると, デフォルトゲートウェイのIPアドレスを設定できます。

パスワード

チェックボックスを選択すると, 4～8文字のパスワードを設定できます。

VLAN

インバンド制御の通信にVLANを設定する場合は, レベルとVLAN IDを入力します。次の設定値は固定値になります。

- DEI: OFF
- 優先度: 0
- イーサタイプ: 0x8100 (IPv4)

その他

テスト中にインタフェース設定を変更することを許可する

測定中に以下のインタフェースを変更できるようにする場合に,このチェックボックスを選択します。

- WAN
- ストリーム
- SyncE
- 設定
- IEEE 1588v2
- OAM
- フィルタ

Ver2.X以前のネットワークマスタと互換構成フレーム

このチェックボックスは SAT (Y.1564) アプリケーションで表示されます。

Ver2.X以前のネットワークマスタとの通信に対応するフレーム構成の場合に,このチェックボックスを選択します。

6.1.2.5 SyncE

ナビゲーション エリアで [SyncE] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で,同期イーサネットに関連した設定パラメータを設定できます。また,選択したポートの現在のステータスの検査にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

SyncEの有効化

インタフェースのビットレートが10 Gbps以下の場合に, チェックボックスを有効にできます。

このチェックボックスをオンにすると,受信ESMCメッセージでレポートされる品質レベルの統計が有効になり, ESMCメッセージが見つからない場合に同期アラームを生成できます。

NOTE

10 Mbpsイーサネットの特性により,このレートではSyncEタイミングの転送は保証できません。

ポート1設定に追従

[ポート1設定に追従] ボタンをタッチして緑色にすると,ポート1の設定がポート2にコピーされます。また,ポート1の設定を変更するとポート2の設定も変更されます。ポート1の設定がポート2にコピー可能な場合に,表示されます。

設定

モード

- [非同期]/[モニタ]: ESMC メッセージを送信しません。
- [同期]: [QL] で指定した品質レベルのESMCメッセージを毎秒送信します。

QIタイプ

プロトコル/オプションを選択できます。これにより,結果およびステータスページにおける品質レベルのテキスト表示が変わります。

QI

品質レベルが送信されたイーサネット信号に表示されるように指定できます。

QI Type と QI の組み合わせ

G.781 オプション I	G.781 オプション II	G.781 オプション III	G.8264
QL-INV0	QL-STU	QL-UNK	QL-INV0
QL-INV1	QL-PRS	QL-INV1	QL-INV1
QL-PRC	QL-INV2	QL-INV2	QL-INV2
QL-INV3	QL-INV3	QL-INV3	QL-INV3
QL-SSU-A	QL-TNC	QL-INV4	QL-INV4
QL-INV5	QL-INV5	QL-INV5	QL-INV5
QL-INV6	QL-INV6	QL-INV6	QL-INV6
QL-INV7	QL-ST2	QL-INV7	QL-INV7
QL-SSU-B	QL-INV8	QL-INV8	QL-INV8
QL-INV9	QL-INV9	QL-INV9	QL-INV9
QL-INV10	QL-ST3	QL-INV10	QL-EEC2
QL-SEC	QL-INV11	QL-SEC	QL-EEC1
QL-INV12	QL-SMC	QL-INV12	QL-INV12
QL-INV13	QL-ST3E	QL-INV13	QL-INV13
QL-INV14	QL-PROV	QL-INV14	QL-INV14
QL-DNU	QL-DUS	QL-INV15	QL-INV15

送信元MACアドレス

ESMCメッセージの送信元MACアドレスを設定できます。[初期値] チェックボックスをオンにして,機器固有の既定値を強制的に使用するか, [送信元MACアドレス] フィールドをタッチして,任意のアドレスを入力できます。

イベントフラグ

モードが [同期] に設定されている場合, パケットのイベントフラグを設定します。

- [動的変更]: 最初のパケットは1, その他のパケットには0を設定します。
- [静的オフ]: 0を設定します。
- [静的オン]: 1を設定します。

キャプチャする

このチェックボックスをオンにすると,ESMCメッセージを記録できます。キャプチャされたパケットデータは,測定が終了したときにファイル (拡張子「pcap」) に保存されます。キャプチャデータファイルの保存先フォルダは,測定結果ファイルが保存されるフォルダと同じです。



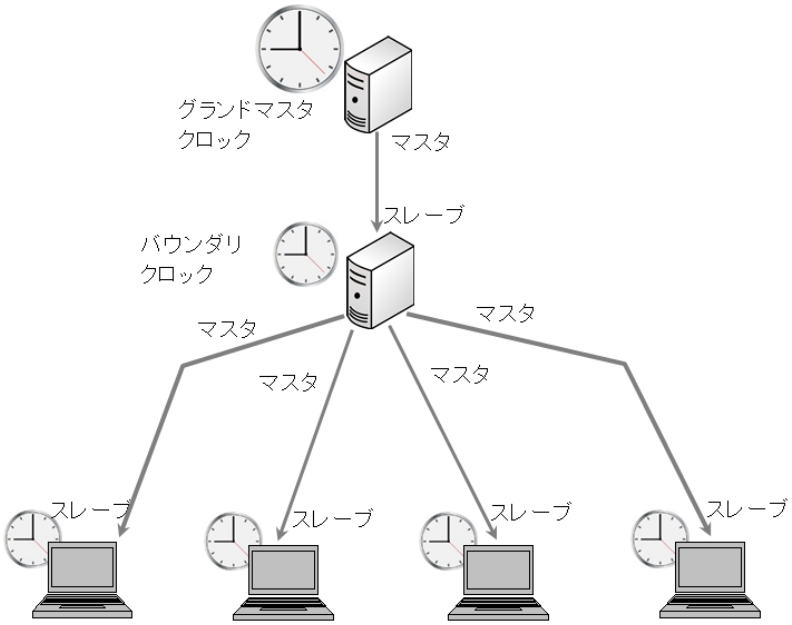
SyncEに関するパケットをキャプチャした場合, イーサネットフレームのFCSの値はキャプチャデータファイルに含まれません。

6.1.2.6 IEEE 1588v2

ナビゲーション エリアで [IEEE 1588v2] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



この画面でIEEE 1588プロトコル機能に関する設定をします。IEEE 1588クロックはマスタ,またはスレーブとして動作可能です。また,選択したポートのIEEE1588プロトコルに関する情報を表示できます。



IEEE1588プロトコル動作は,マルチキャストモードまたはユニキャストモードから選択できます。

IEEE 1588v2有効

インタフェースのビットレートが10 Gbps以下の場合に, チェックボックスを有効にできます。

クロックを起動するには,このチェックボックスをオンにします。設定タブの [スレーブモード] および [ユニキャスト(G8265.1)] チェックボックスの設定で,クロックがスレーブとして動作するか, グランドマスタクロックになるかが決まります。

NOTE

ネットワークマスタがグランドマスタになり，内部クロックが選択されている（またはGPSを選択しているが，GPSが利用できない状況）場合，ネットワークマスタの内部時間からIEEE1588クロックが設定されます (選択されたUTCオフセットは加味されます)。この動作は，クロックが再起動された場合（たとえば，クロックを無効/有効にして強制的に再起動した場合）にのみ発生します。

ネットワークマスタがユニキャスト モードでグランドマスタの場合，一度に1つのスレーブのみが受け入れられます。他のスレーブは単純に無視されます。

外部ログ

外部ログを記録する場合に選択します。選択した場合，[テスト結果] のナビゲーションエリアに [IEEE 1588v2ログ] ボタンが表示されます。

キャプチャする

IEEE 1588 v2プロトコルに関するパケットをキャプチャする場合に選択します。キャプチャされたパケットデータは，測定が終了したときにファイル (拡張子「pcap」) に保存されます。キャプチャデータファイルの保存先フォルダは，測定結果ファイルが保存されるフォルダと同じです。

NOTE

IEEE1588v2に関するパケットをキャプチャした場合，イーサネットフレームのFCSの値はキャプチャデータファイルに含まれません。

ポート1設定に追従

[ポート1設定に追従] ボタンをタッチすると，ポート1の設定をポート2にコピーできます。このボタンはポート1の設定をポート2にコピー可能な場合に表示されます。

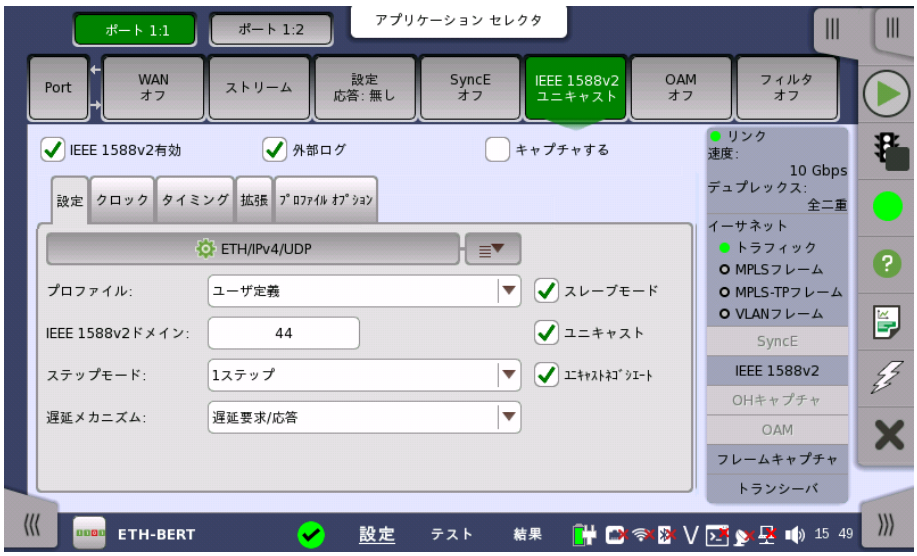
画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては，以下で説明します。ステータス情報については，別の項で説明します。

画面の設定エリアには，次のようにグループ分けされたパラメータが別々のタブに配置されて表示されます。

- 設定
- クロック
- タイミング
- 拡張
- プロファイルオプション

[設定] タブ

[設定] タブには，IEEE 1588v2の一般的な設定パラメータが表示されます。



転送プロトコル

[クイック設定] メニューから代表的なプロトコル構成を選択する（[ETH/VLAN/IPv4/UDP] など）か，[詳細モード] ダイアログボックスでプロトコル設定の詳細を決め，PTPメッセージの転送プロトコルの設定ができます。ボタンをタッチすると，詳細モード（[IEEE 1588v2 プロトコル] ダイアログボックス）が表示され，ボタン右の矢印を押すと，[クイック設定] メニューが開きます。

転送プロトコルを変更すると，プロファイルの設定が [ユーザ定義] に変わることがあります。

プロファイル

以下から PTP (Precision Time Protocol) のプロファイルを選択します。

- [ユーザ定義]: PTPプロファイルをユーザが定義します。使用できるIEEE 1588v2ドメインは0～255で，遅延メカニズムとユニキャスト/マルチキャストを設定できます。
- [G.8265.1]: ITU-T G.8265.1で定義されたプロファイルを使用します。このプロファイルはユニキャストモードで使用され，使用できる IEEE 1588v2ドメインは4～23です。転送プロトコルは [ETH/IPV4/UDP] に設定されます。
- [G.8275.1]: ITU-T G.8275.1で定義されたプロファイルを使用します。このプロファイルはマルチキャストモードで使用され，使用できる IEEE 1588v2ドメインは24～43です。転送プロトコルは [ETH] に設定されます。
- [G.8275.2]: ITU-T G.8275.2で定義されたプロファイルを使用します。このプロファイルでは，[ユニキャスト] と [ユニキャストネゴシエーション] の両方のチェックボックスが選択され，使用できる IEEE 1588v2ドメインは44～63です。

IEEE 1588v2ドメイン

ボタンをタッチしてドメインを設定します。PTPメッセージと一連のデータは，ドメインに関連付けられているので，PTPプロトコルは異なるドメインで独立しています。

NOTE

マルチキャスト モードでは，ドメインを変更するときに，タイミング セクションの設定を確認してください。設定によっては，ドメイン内のすべてのIEEE 1588v2クロックで最適なマスター アルゴリズムが失敗する可能性があります。

ステップモード

2種類のステップモード，[1ステップ] と [2ステップ] を選択できます。

- [1ステップ]: マスタがSyncメッセージを送信する時刻のタイムスタンプは，Syncメッセージに挿入されます。Follow_Upメッセージは送信されません。
- [2ステップ]: マスタがSyncメッセージを送信する時刻のタイムスタンプは，次に続くFollowUpメッセージに挿入されます。なお、ネットワークマスタではSyncメッセージ，Follow_Upメッセージともに同一のタイムスタンプが挿入されます。

遅延メカニズム

平均パス遅延を計算するためのメカニズムとして，[遅延要求/応答] または [ピア遅延] を選択できます。

スレーブモード

ポートがスレーブクロックとして動作できるように指定します。マルチキャスト（標準）モードとユニキャスト モードの両方で使用されます。

ユニキャスト

ユニキャスト プロファイルを有効にします。ドメイン0～3では宛先MACアドレスを任意に設定可能となります。ドメイン4～23では，宛先MACアドレスを任意に設定可能になるのに加えて，テレコムプロファイル (ITU-T G.8265.1 IEEE1588v2) 対応動作となります。

NOTE

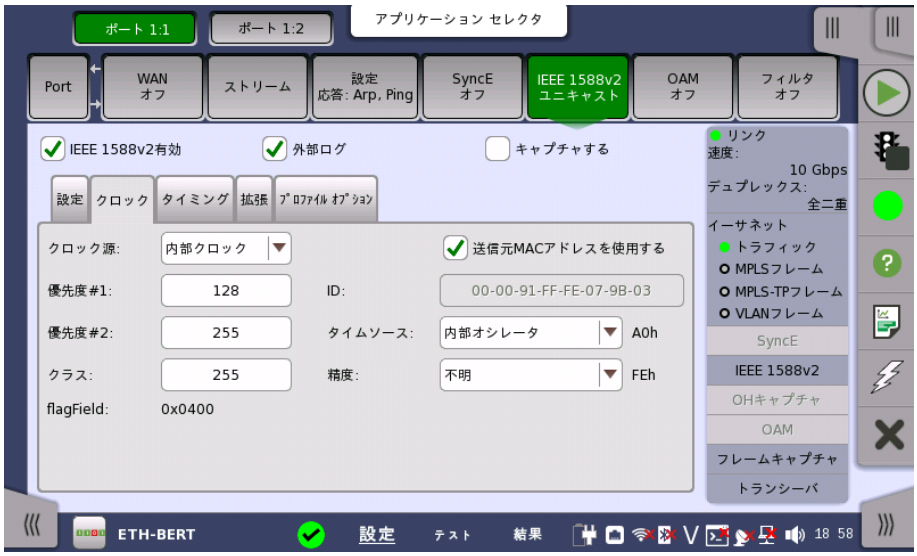
[スレーブモード]が選択されている場合，クロックはマルチキャストモードとユニキャストモードの両方で常にスレーブとして動作します。マルチキャストモードで [スレーブモード] が選択されていない場合，最適なマスター クロック アルゴリズムが実行され，この結果により，ネットワークマスタがグランドマスタ クロックになれるかどうかが判別されます。[ユニキャスト(静的)] モードで，[スレーブモード]が選択されていない場合，ネットワークマスタはグランドマスタ クロックになります。

ユニキャストネゴシエート

チェックボックスを選択すると,ユニキャストネゴシエーションを有効にします。プロファイルが [ユーザ定義] で [ユニキャスト] を選択した場合に，選択できます。

[クロック] タブ

[クロック] タブには,クロック固有の設定に関連したパラメータがあります。ポートがスレーブモードに設定されている場合,このタブは使用できません。



クロック源

PTPで送信する時間の基準を指定できます。

- [内部クロック]: 機器の内部時間
- [GPS]: GPSの時間 (外付けGPSレシーバが必要)

優先度#1/#2

優先度#1と優先度#2の値を指定できます。設定範囲は0～255です。

クラス

クロッククラスを指定できます。設定範囲は0～255です。

ID

64ビットのクロックIDを指定できます。[送信元MACアドレスを使用する] チェックボックスを選択すると，送信元MACアドレスから自動でIDが作成されます。

タイムソース

タイムソースを選択します。ドロップダウンメニューで精度の選択が可能です。[ユーザ定義]を選択すると任意の値の入力が可能です。設定範囲は0x00～0xFFです。

精度

ドロップダウン メニューで事前定義の精度のいずれかを選択するか，[ユーザ定義] を選択して,手動で値を入力します。許容値は0x00～0xFFです。

[ePRTC接続], [PRTC接続], および [PRTC未接続] は, 次の場合に選択できます。

- プロファイルが [G.8275.1], [G.8275.2], または [ユーザ定義] で,[スレーブモード] を選択していない。

PRTC: Primary Reference Time Clock

flagField
アナウンスメッセージのフラグフィールドが16進数で表示されます。
フラグフィールドは拡張タブで編集できます。

[タイミング] タブ

[タイミング] タブには,タイミング固有のパラメータが含まれます。



NOTE マルチキャスト モードでは, 同じドメイン内のすべてのIEEE 1588v2クロックで同じアナウンス間隔と アナウンス タイムアウト値を使用することが重要です。このような値を使用しない場合, 最適なマスター アルゴリズムが失敗する可能性があります。また, [Sync間隔] と [最小遅延要求間隔] がドメインに一致する必要があります。

アナウンス間隔
アナウンスメッセージの送信間隔を指定できます。設定範囲は,[1/8秒]～[32秒] です。表示される16進数は実際に送信されるデータです。

アナウンス タイムアウト
アナウンス タイムアウトまでの未アナウンス受信回数を指定できます。設定範囲は,2～255です。
時間の計算値が, フィールドの右に表示されます

UTCオフセット
内部クロックまたは協定世界時 (UTC) と, 国際原子時 (TAI) との時間差を設定します。2017年1月現在ではUTCとTAIの差として37秒を設定します。この値は,内部時間またはGPSベースのUTC時間をIEEE 1588クロックで使用されている TAIベースの時間に変換するときに使用されます。正しいUTC/TAIオフセット値は, リープ秒がUTC時間に適用されるときに変わります。内部クロックがリファレンスとして使用されている場合, このオフセットにはタイムゾーンとサマータイムの補正も含める必要があります。

GPSアンテナケーブル

ネットワークマスタに接続する, GPSアンテナケーブルの遅延時間をナノ秒単位で指定できます。

ケーブル長から遅延時間を計算する場合, 変換係数として 5 ns/m を推奨します。

アンリツが提供する次のGPSアンテナを使用する場合は, 25 nsを設定します。

- G0325A

Sync間隔

同期メッセージの送信間隔を指定できます。設定範囲は,[1/128秒]～[32秒] です。表示される16進数は実際に送信されるデータです。

最小遅延要求間隔

遅延要求メッセージの最小送信間隔を指定できます。設定範囲は,[1/128秒]～[32秒] です。表示される16進数は実際に送信されるデータです。

ユニキャスト期間

ユニキャスト スレーブ モードでは,マスタにしばらくの間,アナウンス, 同期および遅延応答メッセージを送信するように求めます。本設定は,設定タブが次の場合に有効です。

- プロファイルが [G.8265.1] で [スレーブ] が選択されている。
- プロファイルが [ユーザ定義] で [スレーブ], [ユニキャスト], [ユニキャストネゴシエート] が選択されている。

この期間が過ぎると,マスタはリクエストに関するあらゆることを忘れます。ユニキャスト期間はこの期間(秒)です。正規の値は60～1000 (秒) です。ネットワークマスタのユニキャストスレーブは,タイムアウトの10秒前にリクエストを更新します。

[拡張] タブ

設定タブの [スレーブモード] を選択していない場合, [拡張] タブでアナウンスメッセージのフラグフィールドを編集できます。



flagField

Octet:0とOctet:1のビット設定が16進数で表示されます。

Octet:0, Octet:1

チェックボックスを選択すると, ビットを1に設定します。
設定タブの [ユニキャストネゴシエート] を選択しているときで, 時刻同期を維持しながらflagfieldを変更する場合は, マスターとスレーブ間でアドレス解決がされている必要があります。

[プロファイル オプション] タブ

[プロファイル オプション] タブ ページには, signalling messageのパラメータが含まれます。



INTERFACE RATE TLV

設定タブのプロファイルが [G.8275.2] のときにチェックボックスを操作できます。
INTERFACE RATE TLVは, 送信ビットレートと受信ビットレートが異なるときに使用します。INTERFACE RATE TLVについては, 以下の規格を参照してください。

- ITU-T G.8271/Y.1366 *Time and phase synchronization aspects of telecommunication networks*
  Appendix V . Delay asymmetry resulting from interface rate change in PTP-unaware network elements
- ITU-T G.8275.2/Y.1369.2 *Internet protocol aspects . Transport Precision time protocol telecom profile for phase/time synchronization with partial timing support from the network*
  Annex D . TLV for PTP interface rate

チェックボックスを選択すると, 次の処理をします。

- ネットワークマスタがマスタの場合は, Signalling MessageにINTERFACE RATE TLVを2つ目のTLVとして追加します。
- ネットワークマスタがスレーブの場合は, 受信したINTERFACE RATE TLVのビットレートを使用してdelayAsymmetryを計算します。

右側のプルダウンメニューをタッチして, 任意のビットレートに変更することができます。

トランスポートプロトコル ダイアログボックス

[設定] タブのプロトコルボタンをタッチすると, [IEEE 1588v2プロトコル] ダイアログボックスが表示されます。このダイアログボックスでは詳細なプロトコル構成を設定できます。



[IEEE 1588v2プロトコル] ダイアログボックスの左側のボタンで関連するレイヤを選択します。現在の選択内容は,[フレームコンテンツ] エリアの上部に表示されます。[フレームコンテンツ] エリアでレイヤ ボタンのどれかをタッチすると, そのレイヤの設定パラメータが表示されます。

次のレイヤとパラメータが用意されています:

ETH レイヤ

「レイヤ3」が [無し] に設定されているときは,[送信元MACアドレス] と [マルチキャストMACアドレス] のみ設定できます。

- [宛先MACアドレス]: すべてのPTPフレームで使用する宛先MACアドレスを入力します。[ARP] ボタンをタッチすると,宛先IPv4アドレスで宛先MACアドレスの解決を行います。[NDP(NS/NA)] ボタンをタッチすると,宛先IPv6アドレスで宛先MACアドレスの解決を行います。
- [送信元MACアドレス]: すべてのPTPユニキャストフレームで使用する送信元MACアドレスを入力します。[初期値] を選択すると,イーサネットポートにある初期のMACアドレスを使用します。
- [イーサタイプ]: イーサタイプはVLANを使用している場合のみ選択可能です。
- [マルチキャストMACアドレス] - PTPフレームで使用するマルチキャストMACアドレスです。
  - [自動選択]: -マルチキャストMACアドレスはメッセージに応じて設定されます。
  - [01-80-C2-00-00-0E]: - 非ピア遅延測定メカニズムメッセージに使用されるマルチキャストMACアドレスです。
  - [01-1B-19-00-00-00]: - ピア遅延測定メカニズムメッセージに使用されるマルチキャストMACアドレスです。

MPLS レイヤ

- [レベル数]: 8レベルまでのMPLSフィールドをフレームに挿入できます。MPLSフィールドの数は,[レベル数] ドロップダウン メニューで選択して,各レベルを個別に設定できます。
- [ラベル]: MPLSラベルの値を設定できます。
- [EXP]: 3ビットのEXP(Experimental - MPLSでさまざまなサービスをサポートするために使用(優先度))を設定できます。
- [TTL]: 8ビットまでのTTL(Time To Live)値を設定できます。

VLAN レイヤ

VLANレベル数が2の場合,2つのVLANレベルはS-VLANとC-VLANに指定されます。S-VLANは,Service Provider VLANの略,C-VLANはCustomer VLANの略です。

- [レベル数]: 8レベルまでのVLANをフレームに挿入できます。VLANフィールドの数は,[レベル数] ドロップダウン メニューで選択して,各レベルを個別に設定できます。
- [ID]: VLAN IDの値を設定できます。
- [DEI]: [DEI] チェックボックスをオンにすると, フレーム内のMACアドレスが正規の形式かどうかを表示する1ビット フラグが設定されます。
- [優先度]: 各フレームの優先度レベルを設定できます。
- [イーサタイプ]: [レベル数] が1よりも大きい場合,以下のタイプから選択します。
  [0x8100], [0x88A8], [0x9100], [0x9200]
  最後の行には, レイヤ3のプロトコルを示す数字が表示されます。

IPv4 レイヤ

[IGMPホスト] と [IGMPバージョン] は, プロファイルがSMPTE 2059-1のときに表示されます。

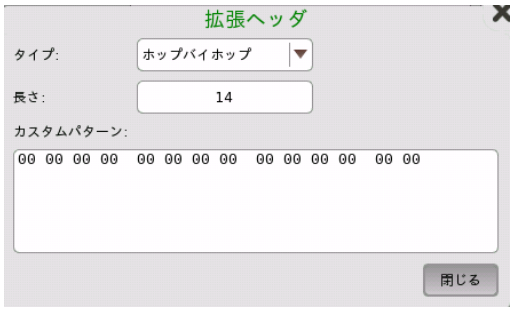
- [送信元IP]: ユニキャストモードで送信元IPv4アドレスを入力します。
- [宛先IP]: 宛先IPv4アドレスを入力します。
- [DSCP(PTPイベントメッセージ)] および [DSCP(PTPその他のメッセージ)]: 送信PTPイベントフレームとすべてのその他PTPフレームで使用するDSCP値を設定します。許容値は,0x00～0x3Fです。
- [IGMPホスト]: 参加] をタッチすると, IGMPホストに対してJoinメッセージを送信します。ボタンの表示が [離脱] に変わります。
  [離脱] をタッチすると, IGMPホストに対してLeaveメッセージを送信します。
- [IGMPバージョン]: プロトコルのバージョンを選択します。バージョンによって機能が異なります。ストリーム設定の IGMPホストを参照してください。

IPv6 レイヤ

[MLDホスト] と [MLDバージョン] は, プロファイルがSMPTE 2059-1のときに表示されます。

- [送信元IP]: ドロップダウンメニューで送信元IPアドレスの設定方法を選択します。
  - [手動]: アドレスのフィールドをタッチして, 32桁の16進数値を入力します。
  - [ステートレス]: アドレスを自動で設定します。自動設定に成功すると, ランプが緑色に点灯します。

    [送信元IPアドレス] 行のランプの下の [設定] をタッチすると, ステートレスIPv6セットアップ ダイアログボックスが表示されます。
    [送信元MACアドレスを使用する] のチェックボックスを選択すると, インタフェースIDがMACアドレスから生成されます。
    チェックボックスを選択しない場合, フィールドをタッチしてインタフェースIDを設定します。
    [今すぐ更新] をタッチすると, IPアドレスが設定されます。
- [宛先IP]: 宛先IPv6アドレスを入力します。
- [マルチキャストスコープ]: 定義されているIPv6マルチキャストスコープ値のどれか1つを選択するか, [ユーザ定義] を選択して値を手動で入力します。許容値は,0x0～0xFです。
- [ペイロード長]: ペイロード長の設定方法を選択します。
  [オート] IPv6ヘッダのペイロード長を自動で設定します。
  [Null] IPv6ヘッダのペイロード長を0に設定します。
- [拡張ヘッダ] - IPv6の拡張ヘッダを追加します。[設定] をタッチして拡張ヘッダダイアログボックスを開きます



タイプ

拡張ヘッダの種類を次から選択します。
[ホップバイホップ], [ルーティング], [宛先]

長さ

カスタムパターンのバイト長を設定します。
実際のヘッダに設定される値は,(長さ+2)/8の小数点以下を切り捨てた値です。

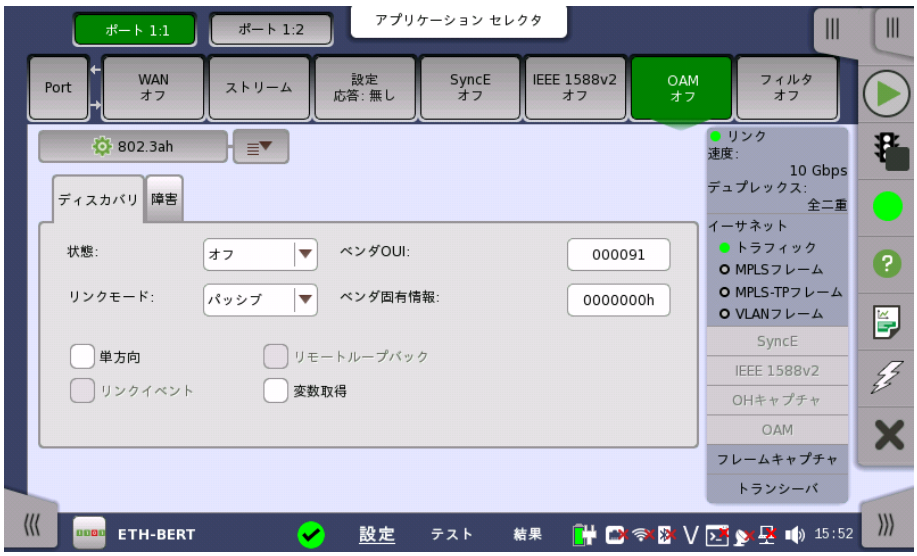
カスタムパターン

フィールドをタッチし, パターンエディタを使用してパターンを編集します。

- [MLDホスト]: 参加] をタッチすると, MLDホストに対してJoinメッセージを送信します。ボタンの表示が [離脱] に変わります。
  [離脱] をタッチすると, MLDホストに対してLeaveメッセージを送信します。
- [MLDバージョン]: プロトコルのバージョンを選択します。バージョンによって機能が異なります。ストリーム設定の MLDホストを参照してください。

6.1.2.7 OAM

ナビゲーション エリアで [OAM] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



OAM (Operation, Administration and Management) は,システムまたはネットワークの障害表示,パフォーマンスモニタ, セキュリティマネジメント,診断機能,構成,ユーザの事前設定を提供するマネジメント機能です。

この画面でOAM機能に関する設定を行います。また,選択したポートの現在のOAMステータスを表示することも可能です。

プロトコル

設定パラメータはプロトコルごとを選択します。プロトコルによって設定パラメータが変わります

- 802.3ahプロトコル: 1ホップ中のpoint-to-pointの接続に適用されます。
- 802.1agプロトコル: ブリッジとブリッジを通過するパスの接続に適用されます。multipoint接続とpoint-to-point接続の両方を扱います。
- Y.1731プロトコル: 802.1ag規格の拡張。トランスポート用802.1agプロトコルに依存します。multipoint接続とpoint-to-point接続の両方に適用されます。

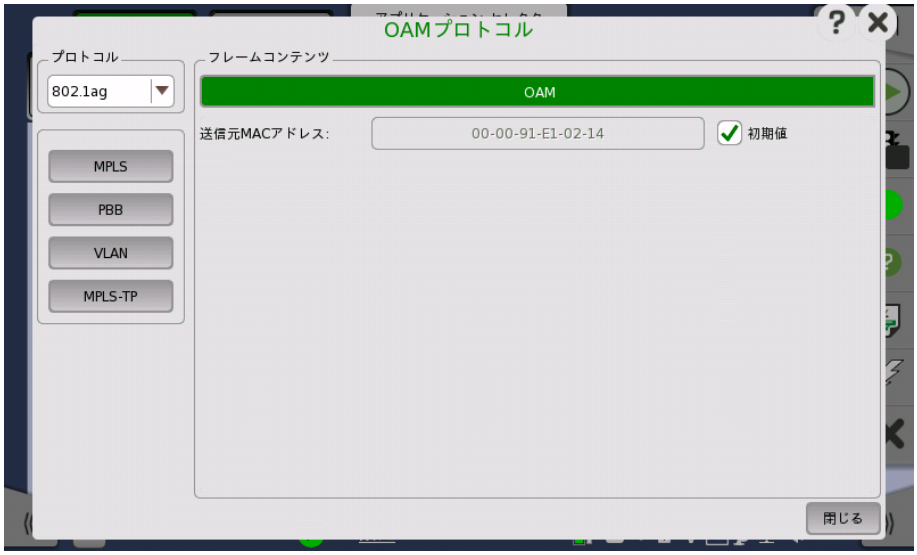
802.1agとY1731プロトコルの画面は，ディスカバリ設定を含みます。

NOTE

プロトコルを変更した場合，現在のプロトコルの状態は「オフ」に設定されます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては，以下で説明します。ステータス情報については，別の項で説明します。

OAMプロトコル ダイアログボックス



[OAMプロトコル] ダイアログボックスの左側のボタンで関連するレイヤを選択します。現在の選択内容は，[フレームコンテンツ] エリアの上部に表示されます。[フレームコンテンツ] エリアでレイヤ ボタンのいずれかをタッチすると，そのレイヤの設定パラメータが表示されます。

次のレイヤとパラメータが用意されています:

OAM

[送信元MACアドレス]: OAMプロトコルデータユニットを送信する，ユニキャストアドレスの送信元MACアドレスを入力します。
[初期値] チェックボックスを選択すると，ストリーム画面で設定した送信元MACアドレスが使用されす。

PBB レイヤ

- [B タグ]: VID (VLAN識別子),DEI (優先廃棄識別),およびPCP (優先度コードポイント)を設定できます。
  TPID (タグプロトコル識別子) が表示されます。
- [I タグ]: VID (VLAN識別子),DEI (優先廃棄識別),PCP (優先度コードポイント), およびUCA (ユーザカスタマアドレス) を設定できます。
  TPID (タグプロトコル識別子) が表示されます。
- [宛先MACアドレス]: フィールドをタッチして，PBB宛先アドレスを入力します。

- [送信元MACアドレス]: フィールドをタッチして, PBB送信元アドレスを入力します。
- [イーサタイプ]: VLANレイヤがある場合,以下のタイプから選択します。
  [0x8100], [0x88A8], [0x9100], [0x9200]

MPLS, MPLS-TP レイヤ

- [レベル数]: 8レベルまでのMPLSフィールドをフレームに挿入できます。MPLSフィールドの数は,[レベル数] ドロップダウン メニューで選択して,各レベルを個別に設定できます。
- [ラベル]: MPLSラベルの値を設定できます。
- [トラフィッククラス]: 3ビットのEXP(Experimental - MPLSでさまざまなサービスをサポートするために使用(優先度))を設定できます。
- [TTL]: 8ビットまでのTTL(Time To Live)値を設定できます。

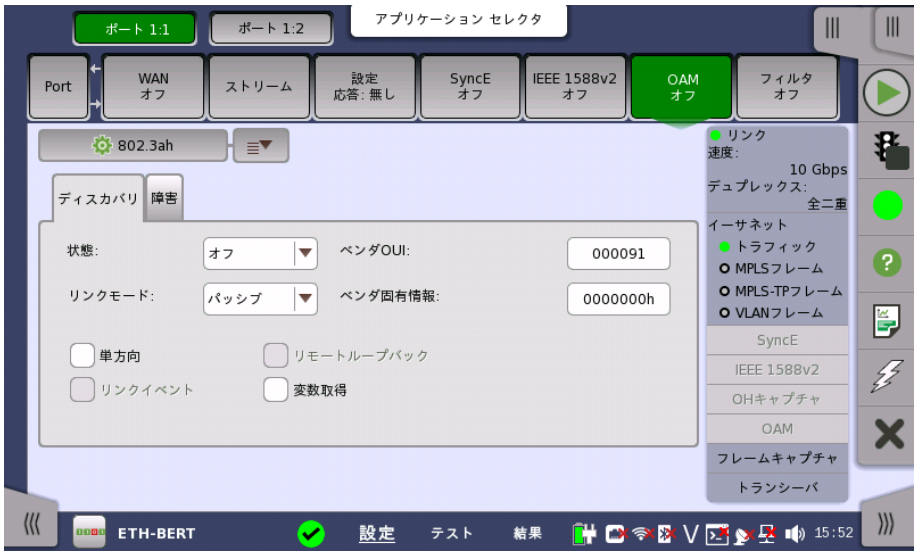
VLAN レイヤ

VLANレベル数が2の場合,2つのVLANレベルはS-VLANとC-VLANに指定されます。S-VLANは,Service Provider VLANの略,C-VLANはCustomer VLANの略です。

- [レベル数]: 8レベルまでのVLANをフレームに挿入できます。VLANフィールドの数は,[レベル数] ドロップダウン メニューで選択して,各レベルを個別に設定できます。
- [ID]: VLAN IDの値を設定できます。
- [DEI]: [DEI] チェックボックスをオンにすると, フレーム内のMACアドレスが正規の形式かどうかを表示する1ビット フラグが設定されます。
- [優先度]: 各フレームの優先度レベルを設定できます。
- [イーサタイプ]: [レベル数] が1よりも大きい場合,以下のタイプから選択します。
  [0x8100], [0x88A8], [0x9100], [0x9200]
  最後の行には, 上位レイヤのプロトコルを示す数字が表示されます。

802.3ah プロトコル設定

[802.3ah] を選択すると,下の画面が表示されます。



[ディスカバリ] タブ

[ディスカバリ] タブには以下の項目があります。

状態

プロトコルの状態を [オン] または [オフ] に設定できます。[状態] が [オン] に設定されているとき,[リンクモード],[ベンダOUI],[ベンダ固有情報] の変更はできません。

リンクモード

DTEsを [アクティブ] または [パッシブ] に設定できます。「パッシブ」DTEがリモートDTEによって開始すると同時に,「アクティブ」DTEは情報の交換を開始します。リモートOAMがパッシブモードのときは,アクティブDTEsは限られた項目で動作します。

ベンダOUI
ベンダのOUI (Organizationally Unique Identifier) を24ビットで設定します。フィールドをタッチすると,編集ダイアログボックスが表示されます。

ベンダ固有情報
ベンダのプロダクトモデル/バージョンの差別化に使用する,28ビットのIDを設定できます。フィールドをタッチすると,編集ダイアログボックスが表示されます。

単方向
チェックボックスを選択すると,単方向送信モードでデバイスを動作させます。

リンクイベント
本設定は将来のために予約されており,現在は使用できません。

リモートループバック
本設定は将来のために予約されており,現在は使用できません。

変数取得
チェックボックスを選択すると,OAMPDUs応答変数の送信をDTEがサポートします。

[障害] タブ

[障害] タブでは, ローカル障害を有効/無効にできます。

リンク障害
チェックボックスを選択すると,PHYがローカルDTEの受信方向の障害の発生を測定した場合のメッセージが有効になります。

電源断通知
チェックボックスを選択すると,回復不可能なローカル破損状態が発生した場合のメッセージが有効になります。

重大イベント
チェックボックスを選択すると,不特定の重大イベントが発生した場合のメッセージが有効になります。

802.1ag プロトコル設定

[802.1ag] を選択すると,下の画面が表示されます。



[802.1ag] 画面には,デフォルト設定画面とディスカバリ画面の2つの画面があります。画面の下にある [設定] または [ディスカバリ] ボタンを使用して,2つの画面を切り替えます。

設定画面については以下で説明しています。ディスカバリ画面については別の項 で説明しています。

一般パラメータ

状態

プロトコルの状態を[オン] または [オフ] に設定できます。[状態] が [オン] に設定されているとき,一般パラメータは変更不可ですが, タブとコンテンツは変更可能です。

MEP ID

MA (Maintenance Association) でユニットを区別するローカルメンテナンスポイントIDを設定できます。
MEP: Maintenance End Point

ドメイン

接続障害を管理するためのネットワークまたはネットワークの一部を区別できます。

MD レベル

ドロップダウンメニューを使用して,MEPが存在するメンテナンスドメインのレベルを設定します。

アソシエーション

主要なアソシエーションのIDを設定できます。

[CCM] タブ

[CCM] タブにはContinuity Check Messageの項目があります。

CCMインターバル

ドロップダウンメニューを使用して,送信かつ期待されるCCMを受信したインターバルを設定します。

[LBM] タブ

[LBM] タブには Loopback Messageの項目があります。

オプションTLV

必要に応じて,ドロップダウンメニューを使用してTLV (Type, Length and Value) のタイプを選択します。選択可能なタイプは,[データTLV] と [テストTLV] です。TLVのタイプを選択すると,[長さ] と [値] の設定フィールドが表示されます。

長さ

[データTLV] または [テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの長さを設定できます。

値

[データTLV] または [テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの値を設定できます。[データTLV] の場合,値を編集して入力するためのエントリフィールドになります。[テストTLV] の場合,ドロップダウンメニューになります。

[LTM] タブ

[LTM] タブには Link Trace Messageの項目があります。

TTL

TTL (Time to Live) の値を設定できます。LTMがレシーバによって終端されるべきかどうかを示すために使用します。

トランスID

LTMのトランザクション番号を設定できます。

Y.1731 プロトコル設定

[Y.1731] を選択すると,下の画面が表示されます。



[Y.1731] 画面には,デフォルト設定画面とディスカバリ画面の2つの画面があります。画面の下にある [設定] または [ディスカバリ] ボタンを使用して,2つの画面を切り替えます。

設定画面については以下で説明しています。ディスカバリ画面については別の項 で説明しています。

一般パラメータ

状態

プロトコルの状態を[オン] または [オフ] に設定できます。[状態] が [オン] に設定されているとき,一般パラメータは変更不可ですが, タブとコンテンツは変更可能です。

MEP ID
MEG (Maintenance Entity Group) でユニットを区別するローカルメンテナンスポイントIDを設定できます。

MEG ID
MEP (MEG End Point) に属するMEGを区別できます。

MEGレベル
ドロップダウンメニューを使用して,MEPが存在するMEGレベルを設定します。

[CCM] タブ

[CCM] タブにはContinuity Check Messageの項目があります。

CCMインターバル
ドロップダウンメニューを使用して,送信かつ期待されるCCMを受信したインターバルを設定します。

[LBM] タブ

[LBM] タブにはLoopback Messageの項目があります。

オプションTLV
必要に応じて,ドロップダウンメニューを使用してTLV (Type, Length and Value) のタイプを選択します。選択可能なタイプは,[データTLV] と [テストTLV] です。TLVのタイプを選択すると,[長さ] と [値] の設定フィールドが表示されます。

長さ
[データTLV] または [テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの長さを設定できます。

値
[データTLV] または [テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの値を設定できます。[データTLV] の場合,値を編集して入力するためのエントリフィールドになります。[テストTLV] の場合,ドロップダウンメニューになります。

[LTM] タブ

[LTM] タブにはLink Trace Messageの項目があります。

TTL
TTL (Time to Live) の値を設定できます。LTMがレシーバによって終端されるべきかどうかを示すために使用します。

トランスID
LTMのトランザクション番号を設定できます。

[TST] タブ

[TST] タブにはTest PDUの項目があります

送信フレーム
送信されるフレームの数を設定できます。

比率

ドロップダウンメニューを使用して,送信されるフレームの比率を選択します。

オプションTLV
必要に応じて,ドロップダウンメニューを使用して [テストTLV] のタイプを選択します。TLV のタイプを選択すると,[長さ] と [値] の設定フィールドが表示されます。

長さ
[テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの長さを設定できます。

値
[テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。ドロップダウンメニューを使用して,TLV の値を選択します。

[MCC] タブ

[MCC] タブにはMaintenance Communication Channelの項目があります。

OUI
規格のフォーマットやETH-MCCの意義を定義する組織のためのOUI (Organizationally Unique Identifier) を選択できます。

データ
必要な付加情報を設定できます。情報の種類はETH-MCCの規格のアプリケーションによります。

[LCK] タブ

[LCK] タブにはLockedの項目があります。

クライアントMEGレベル
クライアントMEGのレベルを設定できます。

LCKレート
ドロップダウンメニューを使用して,送信されているLCKフレームのレートを選択します。

[AIS] タブ

[AIS] タブにはAlarm Indication Signalの項目があります。

クライアントMEGレベル
クライアントMEGのレベルを設定できます

AISレート
ドロップダウンメニューを使用して,送信されているAISフレームのレートを選択します。

[1DM] タブ

[1DM] タブにはOne-way Delay Measurementの項目があります。

タイプ
ドロップダウンメニューを使用して, 必要な操作タイプ ([オンデマンド操作] または [プロアクティブ操作]) を選択します。同じ1DMフレームフォーマットは両方とも使用可能です。

比率
ドロップダウンメニューを使用して,送信される1DMフレームの比率を選択します。

送信フレーム
送信するフレームの数を設定できます。

オプションTLV
必要に応じて,ドロップダウンメニューを使用してTLVのタイプを選択します。選択可能なタイプは,[データTLV] と [テストTLV] です。TLVのタイプを選択すると,[長さ] と [値],または [ID] の設定フィールドが表示されます。

長さ
[データTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの長さを設定できます。

値
[データTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの値を設定できます。[データTLV] の場合,値を編集して入力するためのエントリフィールドになります。

ID
[テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。ID値を設定できます。

[DMM] タブ

[DMM] タブにはDelay Measurement Messageの項目があります。

タイプ
ドロップダウンメニューを使用して, 必要な操作タイプ ([オンデマンド操作] または [プロアクティブ操作]) を選択します。

比率
ドロップダウンメニューを使用して,送信されるDMMフレームの比率を選択します。

送信フレーム
送信するフレームの数を設定できます。

遅延しきい値
DMMテストがアクティブな場合に使用される遅延しきい値を設定できます。遅延がしきい値を満たすあるいは超えると,ユーザに警告します。

オプションTLV
必要に応じて,ドロップダウンメニューを使用してTLVのタイプを選択します。選択可能なタイプは,[データTLV] と [テストTLV] です。TLVのタイプを選択すると,[長さ] と [値],または [ID] の設定フィールドが表示されます。

長さ
[データTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの長さを設定できます。

値
[データTLV] が選択されたときのみ表示されます。TLVの値を設定できます。[データTLV] の場合,値を編集して入力するためのエントリフィールドになります。

ID
[テストTLV] が選択されたときのみ表示されます。ID値を設定できます。

[LMM] タブ

LMM タブにはLoss Measurement Messageの項目があります。

比率
ドロップダウンメニューを使用して,送信されるLMMフレームの比率を選択します。

送信フレーム
送信するフレームの数を設定できます。

消失しきい値
LMMテストがアクティブな場合に使用される遅延しきい値を設定できます。消失比率がしきい値を満たすあるいは超えると,ユーザに警告します。

[SLM] タブ

[SLM] タブにはSynthetic Loss Messageの項目があります。

比率
ドロップダウンメニューを使用して,送信されるSLMフレームの比率を選択します。

送信フレーム
送信するフレームの数を設定できます。

消失しきい値
SMMテストがアクティブな場合に使用される遅延しきい値を設定できます。消失比率がしきい値を満たすあるいは超えると,ユーザに警告します。

[EXM] タブ

[EXM] タブにはExperimental OAM Messageの項目があります。

データ
他のリモートメンテナンスポイントへのメッセージを送信するための文字列を設定します。

[VSM] タブ

[VSM] タブにはVendor-Specific OAM Messageの項目があります。

データ
他のリモートメンテナンスポイントへのメッセージを送信するための文字列を設定します。

ディスカバリ表示 (802.1ag/Y.1731プロトコル)

802.1ag/Y.1731プロトコルの [ディスカバリ] をタッチすると,次の画面が表示されます。



ディスカバリ画面のコンテンツは両プロトコル共に同じです。画面には以下のパラメータが含まれます。

CCM/LBM

必要な検出方法をラジオボタンで選択します。

- [CCM]: パッシブ方式。着信CCMフレームを調べてリモートメンテナンスポイントを検出します。本方式は推奨検出方式であり,デフォルトで選択されています。
- [LBM]: アクティブ方式。マルチキャストルックアップメッセージを発信したデバイスを検出します。または,デバイスのMACアドレスを検出します。

ディスカバリの間隔

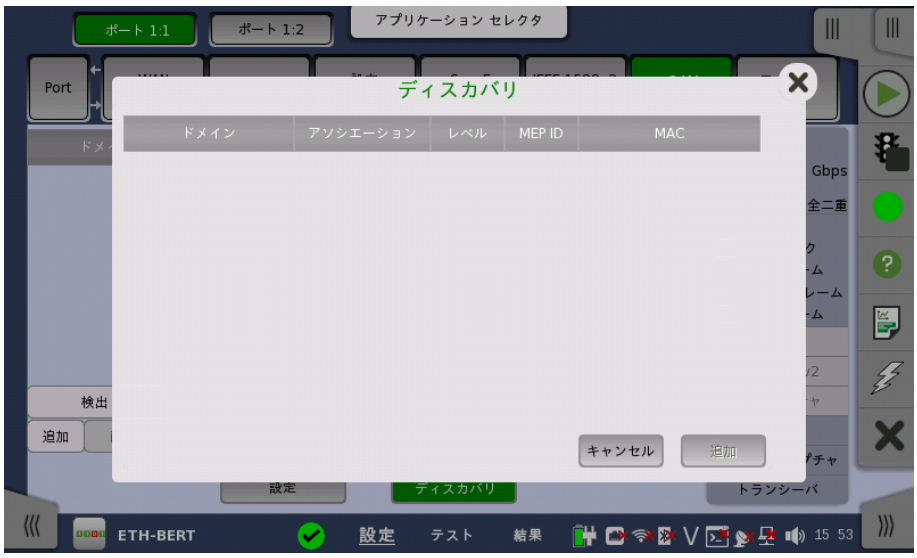
ドロップダウンメニューを使用して,メッセージの待機と検出の時間間隔を設定します。

最大検出済み装置

検出されるデバイスの最大値を設定します。

デバイスの検出

デバイスを検出するには,画面の左側にある [検出] ボタンをタッチします。[ディスカバリ] ダイアログボックスが表示されます。



デバイスが検出されたら,ダイアログリストに表示されます。リストからデバイスを選択し,ダイアログボックスの [追加] ボタンをタッチします。選択したデバイスがリストに追加され,ディスカバリ画面に表示されます。

デバイスの手動追加

デバイスを手動で追加するには,ディスカバリ画面の左側にある [追加] ボタンをタッチします。特定のリモートデバイスを識別するデータを入力できる [Rmpを追加] ダイアログボックスが表示されます。



[Rmpを追加] ダイアログボックスは以下のパラメータを含みます。

ドメイン

MEPに属するMDを設定できます。802.1agを選択しているときに設定できます。

MEG ID

MEPに属するMEGを設定できます。

レベル

ドロップダウンメニューを使用して,MEPが存在するMDのレベルを設定します。

MEP ID

ユニットがMAであるメンテナンスポイントIDを設定できます。パラメータが必要とされるときのみ設定します。

MAC

リモートユニットのMACアドレスを設定できます。

承諾

ダイアログボックスで必要なデータを入力したら,[承諾] ボタンをタッチします。ディスカバリ画面に識別されたユニットがリストに追加されます。[MEP ID] フィールドに値を入力したときのみ,[承諾] ボタンが有効になります。

デバイスの削除

ディスカバリ画面に表示されているリストからデバイスを削除するには, デバイスを選択し, 画面左側の [削除] ボタンをタッチします。

6.1.2.8 フィルタ

ナビゲーション エリアで [フィルタ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で,イーサネット フレームの受信用のフィルタとマスクを設定できます。

フィルタの有効化

チェックボックスを選択すると,新規フィルタを作成したり,既存のフィルタに変更を加えたりすることができます。

フィルタの選択

フィルタの対象フィールドを選択するダイアログボックスを表示します。

パターンオフセット

[フィルタの選択] ダイアログボックスでパターンを選択するとボタンが有効になります。宛先MACアドレスの先頭からカウントされたバイトの数で, パターンのオフセットを設定します。

ポート1設定に追従

[ポート1設定に追従] ボタンをタッチして緑色にすると,ポート1の設定がポート2にコピーされます。また,ポート1の設定を変更するとポート2の設定も変更されます。ポート1の設定がポート2にコピー可能な場合に,表示されます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

列はAND条件, 行はOR条件です。

フィルタおよびマスク フィールドには現在あるフィルタが表示されます。8行があり,それぞれが(有効になっている場合),各受信フレームに適用されるフィルタを表します。各フィルタは,値および/またはマスクのセットとして作成されます(MAC宛先アドレス,IPアドレスなど)。1つ以上の有効な行/フィルタのすべての値が一致する場合,フレームは合格します。

固有の値のマスクが有効な場合,「1」/オンのビットだけがフレームに比較されます。たとえば,MAC宛先値が「00-12-34-56-78-9A」でマスクが「00-FF-00-FF-FF-FF」に設定されている場合, MACアドレス「XX-12-XX-56-78-9A」のフレームのみ合格します。

フィルタを設定/編集するには,関連フィルタ行を選択して,[フィルタの選択] ボタンをタッチします。これにより,フィルタとマスクを別々のアドレスで有効にするための多数のチェックボックスを表示する [フィルタの選択] ダイアログボックスが起動します。

フィルタを設定/編集するには,テーブルのセルをタッチしてダイアログボックスを表示します。

次のカプセル化タイプを使用できます

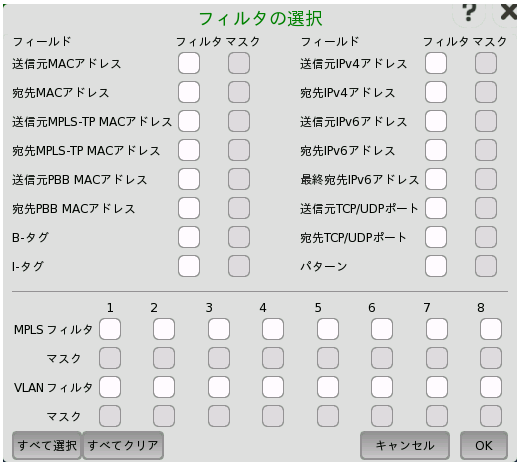
使用可能なカプセル化のタイプが枠内に表示されます

- **イーサネットタイプ**: イーサネットヘッダがあるフレームを通過させます。

- **SNAP**: SNAPヘッダがあるフレームを通過させます。
- **LLC**: LLCヘッダがあるフレームを通過させます。

チェックボックスを1つも選択しない場合は，イーサネットフレーム以外を含むすべてのフレームがフィルタを通過します。

フィルタの選択



[フィルタの選択] ダイアログボックスには，異なるアドレスのフィルタやマスクを有効にするためのチェックボックスがあります。選択可能なチェックボックスはフレーム構成によります。選択されたフィルタはテーブルの行に表示されます。

MPLSフィルタ，VLANフィルタ

MPLSとVLANは最大8レベルまであるため，MPLSフィルタとVLANフィルタも8レベルまで設定できます。選択できるチェックボックスはフレームの構造に依存し，選択したフィルタが表の列に表示されます。

パラメータの設定については，「ストリーム」の MPLS またはVLANを参照してください。

パターンフィルタ設定

パターンの値により，ユーザ定義32ビットの値と [パターンオフセット] で定義した特定のオフセットを 一致させることができます。パターンオフセットは8個のフィルタすべてに適用されますが，フィルタがチェックされている場合に有効となります。

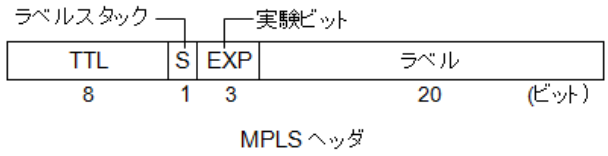
1. [フィルタの選択] ダイアログボックスの [パターン] チェックボックスを選択します。
2. [パターンオフセット] ボタンをタッチします。
3. パターンオフセットを設定します。宛先MACアドレスの先頭からカウントされたバイトの数です。「7」を設定した場合，宛先MACアドレスの4バイトはフィルタリング対象に設定されます。
4. 設定エリアのテーブルにある [パターン] のセルをタッチします。
5. 4バイトのパターンを設定します。
6. テーブルの左側にあるチェックボックスを選択します。



MPLSとVLANのパターン設定では専用のダイアログボックスが表示されます。

MPLS

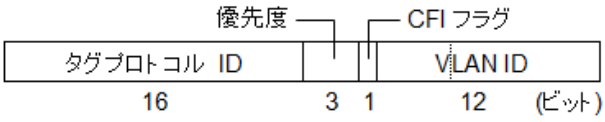
MPLSラベルとMPLS TTL (Time To Live)の値を入力します。[ラベルスタックのボトム]または[実験ビット]を設定できます。



MPLS ヘッダ

VLAN

VLAN優先度とVLAN IDの値を入力します。[CFI フラグ]を設定できます。



VLAN ヘッダ

6.1.3 ステータス情報

ここでは,イーサネット ポート設定画面のステータスエリアで利用できるステータス情報について説明します。

6.1.3.1 ステータス サマリ

イーサネット インタフェースで表示されるステータス サマリは以下の情報で構成されています。

NOTE

実際に表示される情報は,イーサネットインタフェースの種類によって異なります。

物理ステータス

ステータスエリアの一番上のエリアで,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。代表的なステータス インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。サマリボタンをタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

インタフェース ステータス

ステータスエリアの上から2番目のエリアで,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。ステータスランプの色で示されます。現在のアラームおよびエラーステータスだけを表示するか, 前回のリセット以降のアラーム トラップのすべてのアラームとエラーを表示するかを選択できます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。サマリボタンをタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

モニタ ボタン

ステータスエリアの最下位部分には,各種モニタ情報にアクセスできる次のボタンがあります。ボタンをタッチして,関連する情報を表示できます。

- [Sync E]
- [IEEE 1588v2]
- [OH キャプチャ]
- [OAM]
- [フレームキャプチャ]
- [トランシーバ]

6.1.3.2 物理層詳細

[ポート設定] 画面のステータス エリアの一番上のサマリ ボックスをタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には,イーサネット インタフェースで受信された信号の現在の物理ステータスに関する詳細情報が表示されます。

物理ステータス情報は以下のパラメータで構成されています。

- ビットレート: 現在のビット レートを表示します。
- ビットレート差: 受信信号とリファレンス ソース信号間のビットレートの差分を表示します。
- 差異の積算値: 受信信号とリファレンス ソース信号間のビットレートの累積差分を表示します。
- リンク: イーサネットのリンクステータスを表示します。
- リンクパートナ機能: 対向するインタフェースのポートの機能を表示します (電気のみ有効です)。
- タイムスタンプソース同期: 同期用外部入力の状態が表示されます。

タイミング

ビットレート

現在受信しているビットレートがbps(bits per second)単位で表示されます。

ビットレート差
受信信号とリファレンス信号の差分がppm（parts per million）とbps（bits per second）の両方の単位で表示されます。

差異の積算値
受信信号とリファレンス信号の累積差分が表示されます。この情報は累積期間にわたって検出された差分のビット数として表示されます。



これは，現在のビットレートの差分を表示することによっては表示できない可能性がある 小さな周波数の差を識別するために重要な情報です。

累積差分情報は継続的に累積されます。この累積は，測定が開始されるか，再起動されるとリセットされます。

リンク

LOS
トランシーバのLOS (Loss of Signal)が発生しているかどうかを示します。

リンク
イーサネットリンクが確立されているかどうかを示します。

オートネゴシエーション完了
オートネゴシエーションが完了しているかどうかを示します。

速度
10 Mbps, 100 Mbps, 1 Gbps, 10 Gbps, 25 Gbps, 40 Gbps, または 10 Gbpsが表示されます。

デュプレックス
全二重, または 半二重が表示されます。

MDI/MDIX
[電気] インタフェースタイプの場合, インタフェースの種類が表示されます。
MDI: Medium Dependent Interface, MDIX: Medium Dependent Interface Crossover

ローカルクロック
IEEE 1588.v2がオンの時は, マスターまたはスレーブが表示されます。

リンクパートナ機能

[電気] インタフェースタイプが選択されているとき, リンクパートナ機能が表示されます。

ポーズ可能
デバイスがポーズ要求を使用してフロー制御可能なとき,「緑色」で表示します。

非同期ポーズ要求
デバイスがポーズ要求を使用して非同期フロー制御可能なとき,「緑色」で表示します。

リモート障害
デバイスがリモート障害信号を送信しているとき,「赤色」で表示します。

速度/デュプレクス
速度とデュプレクスが有効なとき,「緑色」で表示します。

タイムスタンプソース同期

タイムスタンプに使用する外部入力信号の状態が表示されます。以下の条件をすべて満たす場合にステータスは有効 (緑または赤) になります。
テスト設定のストリーム - 測定設定のソース設定に応じて有効になるステータスが違います。

- ストリーム - 測定設定の [ジッタ], [レイテンシ], [サービス遅延時間] のどれかを選択する。
- ストリーム - 測定設定のソースで [内部クロック] 以外を選択する。

外部基準10MHz

MT1100Aでは使用しません。

外部基準1PPS

MT1100Aでは使用しません。

GPS

GPSが使用可能なとき,「緑色」で表示します。
「赤色」を表示していて"Sync for 30s"と表示している場合には, 信号を接続後,「緑色」を表示するまでに30秒かかります。30秒経過しても「赤色」の場合は, GPSの接続を確認してください。

6.1.3.3 インタフェース

[ポート設定] 画面のステータス エリアの中央のサマリ ボックスをタッチすると,次の画面が表示されます。



このダイアログには,現在のステータスを示すLEDアイコンの付いた主要なインタフェース ステータス インジケータが表示されます。これらのインジケータは回線の状態の簡単な概要を表示します。

LANステータス

- [フレーム検出]: イーサネットのフレームを検出します。
- [MPLSフレーム]: MPLS (Multi-Protocol Label Switching) のラベルを検出します。
- [MPLS-TPフレーム]: MPLS-TP (Multi-Protocol Label Switching Transport Profile) のラベルを検出します。
- [VLANフレーム]: VLAN (Virtual LAN) のタグを検出します。
- [マルチストリームフレームロス]: マルチストリームフレームロスを検出します。
- [BERアラーム]: BERアラームを検出します。
- [ビットエラー]: ビットエラーを検出します。

[マルチストリームフレームロス] は,Mon/Genアプリケーションの場合に表示されます。

表示モード

LANステータス以外のステータス表示は, ボタンをタッチして切り替えることができます。表示されるステータスには以下の項目があります。

- WAN
  ポートが [10 Gbps WAN] の場合, [WAN] ボタンが表示されます
- PCS
  インターフェースタイプのビットレートが10 Gbps以上のときに, [PCS] ボタンが表示されます。
- FEC
  [FEC] ボタンは, 設定画面のFECを有効化が 選択されているときに表示されます。ボタンをタッチすると, FECステータスが表示されます。

ボタンにはステータスサマリのアイコンが表示されます。

WANアラーム, WANエラー

各項目の詳細については「SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション」の以下の説明を参照してください。

- SDHアラーム
- SDHエラー
- SONETアラーム
- SONETエラー

PCSアラーム

光トランシーバの種類によって表示されるステータスが異なります。

- [LFS ローカルフォルト]: ローカル障害を検出します。
- [LFS リモートフォルト]: リモート障害を検出します。
- [High BER]: High BERを検出します。
- [LOA]: アライメントエラーを検出します。

PCSエラー

- [無効な同期ヘッダ]: 無効な同期ヘッダ (同期ビットが00Bまたは11B) を検出します。
- [無効なアライメントマーカー]: 無効なアライメントマーカーを検出します。
- [BIPエラー]: 無効なBIPエラーを検出します。
- [無効なブロック]: 無効なブロックを検出します。

PCSステータス

- [LOBL]: 同期ヘッダロックを検出します。
- [LOAML]: アライメントマーカーロックを検出します。

FECステータス

- [LOFA]: フレームアライメント損失 (Loss of frame alignment)
- [訂正済みCW]: 訂正済みコードワード (Codewords)
- [訂正不能CW]: 訂正できないコードワード (Codewords)
- [FECシンボルエラー レーン 0 - 3]: 各レーンにおけるシンボルエラー

6.1.3.4 OHキャプチャ

この機能はインタフェースが[10G WAN] に設定されている場合に使用できます。ポート設定画面のステータス エリアの [OHキャプチャ] ボタンをタッチすると,SDH/SONETのOHキャプチャに似た画面が表示されます。

「SDHの設定およびステータス」の OHキャプチャを参照してください。

6.1.3.5 SyncE

[ポート設定] 画面のステータスエリアの [SyncE] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,同期イーサネットのステータスに関連した情報が表示されます。

SSM/QL

同期ステータス メッセージおよび品質レベル ステータス

受信メッセージ

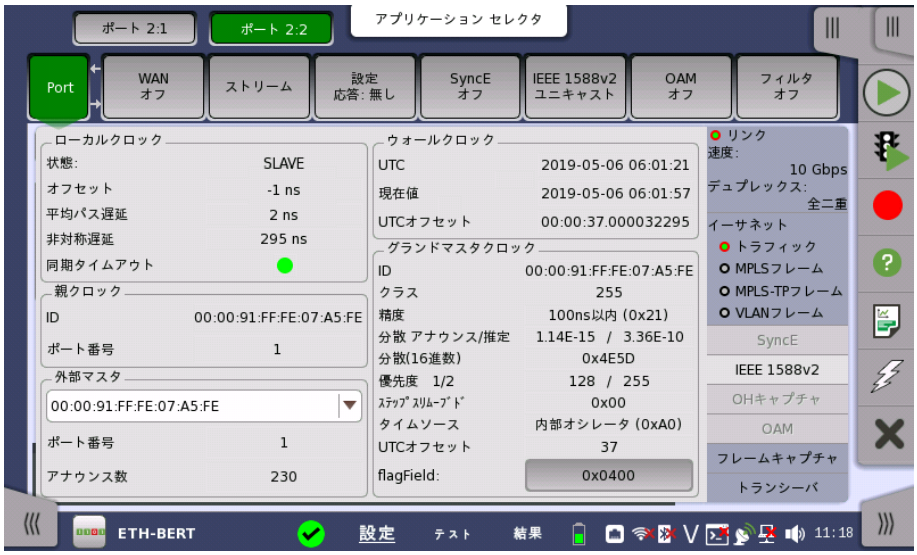
最新QL値を表示します。

SSF

SSF(Server signal fail)を表示します。最近5秒以内にESMCメッセージが受信されなかった場合,LEDアイコンが赤になります。

6.1.3.6 IEEE 1588v2

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [IEEE 1588v2] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,IEEE 1588クロックのステータスに関する情報が表示されます。

ローカルクロック

状態

ポートの現在のクロック状態([MASTER]/[SLAVE])を表示します。ユニキャストで,マスタクロックがスレーブのアクセスを許可するまでは [INIT.] を表示します。

オフセット

現在のマスタクロックとのオフセットを表示します。

平均パス遅延

パケットがマスタからスレーブに送られ, スレーブから返信されたパケットが再びマスタに戻るまでの時間を2で割った平均パス遅延を表示します。

非対称遅延

プロファイルが [G.8275.2] の場合に表示されます。受信したINTERFACE RATE TLVから計算した値を表示します。
詳しいことはプロファイル オプションに記載されている規格を参照してください。

同期タイムアウト

同期メッセージ受信の現在のステータスを表示します。5回の同期間隔以内に同期メッセージが受信されなかった場合,ランプアイコンが赤になります。

親クロック

ID

スレーブの親クロックのIDを表示します。

ポート番号

スレーブの親クロックのポート番号を表示します。

外部マスタ

検出された外部マスタのリストを表示します。現在のマスタのIDがフィールドに表示され, その他のマスタがドロップダウン メニューに表示されます。

ポート番号

現在選択されている外部マスタのポート番号が表示されます。

アナウンス数

現在選択されている外部マスタから受信したアナウンス メッセージの番号を表示します。

ウォールクロック

UTC

現在のUTC時間を表示します。外付けGPSレシーバが必要です。

現在値
現在のウォールクロック時間を表示します。

UTCオフセット
ウォールクロック時間とUTC時間の間のオフセットを表示します。

グランドマスタクロック

ID
グランドマスタのIDを表示します。

クラス
グランドマスタのクラスを表示します。SyncEのQlタイプと，プロファイル，クラス値によって，Qlが併記されます。

精度
グランドマスタの精度を表示します。PTPパケットに記載されている精度の16進数が右に表示されます。

分散 アナウンス/推定
グランドマスタのオフセット変動を表示します。アナウンスされた値と計算された推定値の両方が表示されます（s^2単位）。

分散(16進数)
グランドマスタのオフセット変動を16進数で表示します。

優先度 1/2
グランドマスタの優先度1と2 を表示します。

ステップスリムーブド
ローカルクロックとグランドマスタクロックとの間を横断する通信パスの数を表示します。

タイムソース
グランドマスタのタイムソースを表示します。PTPパケットに記載されているタイムソースの16進数が右に表示されます。

UTCオフセット
グランドマスタからアナウンス メッセージで通知されるUTCオフセットを表示します

flagField
アナウンスメッセージのフラグフィールドが16進数で表示されます。ボタンをタッチすると，詳細が表示されます。

6.1.3.7 OAM

ポート設定画面のステータス エリアの [OAM] ボタンをタッチすると，下に示した画面が表示されます。



この画面には,OAM機能のステータスに関する情報が表示されます。情報は幾つかのタブページに分割されています。画面のレイアウトは現在選択されているOAMプロトコルによって変わります。

802.3ah ステータス情報



ループボタン

[ループ] ボタンをタッチすると,ループバックメッセージがファーエンドデバイスに対して送信されます。

[デバイス] タブ ページ

リモートとローカルデバイスのステータスを表示します。

[変数] タブ ページ

[変数] タブページでは,多くの変数を要求できます。ドロップダウンメニューから必要な変数を選択し,[リクエスト] ボタンをタッチします。

802.1ag

802.1ag
ステータス情報



メッセージボタン

リモートMEP IDまたはユニキャストMACアドレスのどちらかにメッセージを送信できます。

- [U-LBM]: ファーエンドから1つのアドレスへの (または1つのアドレスからファーエンドへの) データパス整合性 (ユニキャスト)
- [M-LBM]: ファーエンドから複数のアドレスへの (または複数のアドレスからファーエンドへの) データパス整合性 (マルチキャスト)
- [LTM]: 2終端間のすべてのホップを計測し確認します。

障害ボタン

以下のボタンがアクティブな場合,障害メッセージが送信されます。

- [CCM]: Continuity Check Messages

[デバイス] タブ ページ

デバイスのステータスを表示します。

ステータス列のカラーランプの外枠はCCMステータス (「緑色」はRMPから受信されたCCMの意味,「赤色」はCCM未受信) を表しています。カラーランプの内側は，CCMフレームでのRDIビットが設定されている (赤色) または設定されていない (緑色) ことを示します。

[デコード] タブ ページ

LTMフレームの付加情報を示します。

V.1731

ステータス情報



メッセージボタン

リモートMEP IDまたはユニキャストMACアドレスのどちらかにメッセージを送信できます。

- [U-LBM]: ファーエンドから1つのアドレスへの (または1つのアドレスからファーエンドへの) データパス整合性 (ユニキャスト)
- [M-LBM]: ファーエンドから複数のアドレスへの (または複数のアドレスからファーエンドへの) データパス整合性 (マルチキャスト)
- [LTM]: 2終端間のすべてのホップを計測し確認します。
- [MCC]: MCC (Maintenance communication channel) メッセージ
- [EXM]: 試験用メッセージとレスポンス
- [VSM]: ベンダ固有のメッセージとレスポンス
- [TST]: ビットエラーレート測定 かつ/または スループット測定用のテストメッセージ
- [LMM]: パケットロスを決定
- [SLM]: フレームロスを決定
- [1DM]: 単方向遅延測定
- [DMM]: 2終端間の伝搬遅延

障害ボタン

以下のボタンがアクティブな場合,障害メッセージが送信されます。

- [CCM]: Continuity Check Messages
- [AIS]: Alarm Indication Signal
- [LCK]: Locked Signal Function

[デバイス] タブ ページ

デバイスの現在のステータスを表示します。

ステータス列のカラーランプの外枠はCCMステータス (「緑色」はRMPから受信されたCCMの意味,「赤色」はCCM未受信) を表しています。カラーランプの内側は，CCMフレームでのRDIビットが設定されている (赤色) または設定されていない (緑色) ことを示します。

[デコード] タブ ページ

各種フレームの付加情報を示します。

6.1.3.8 フレームキャプチャ

ポート設定画面のステータス エリアの [フレームキャプチャ] ボタンをタッチすると次の画面が表示されます。



この画面ではフレームキャプチャの設定と実行ができます。

NOTE

OTNレイヤを追加している場合, クライアント信号に設定によってステータスエリアの [フレームキャプチャ] ボタンが操作できないことがあります。

キャプチャ設定

フレームスライシーシング

ドロップダウンメニューで,フレームのどの部分をキャプチャするか指定します。[全フレーム], [先頭64バイト], [先頭128バイト] から選択します。

バッファハンドリング

バッファの処理を [バッファフルで停止] か [古いデータから上書き] から選択します。

バッファサイズ

ドロップダウンメニューでバッファサイズを指定します。指定したバッファサイズが画面下の [バッファ使用率] の表示に反映されます。

送信フレームをキャプチャする

チェックボックスを選択するとテストポートから送信されるフレームをキャプチャします。
チェックを外すとテストポートで受信したフレームをキャプチャします。

NOTE

ビットレートが10 Gbit/sの場合, 送信済フレームのうちトラフィク発生器から送信されるフレームはキャプチャできません。
送信したプロトコルフレームのみキャプチャされます。プロトコルフレームとは, ARP, SyncE, IEEE1588v2, OAMなどの情報に使用されるフレームです。
これは, OTN上の10GbE (OTU2e - 10GbE マッピング)でも同様です。

トリガ設定

トリガ

- 手動
  初期設定は [手動] で,すべてのフレームをキャプチャします。ほかのトリガ設定はできません。
- エラー
  [エラータイプ] で指定したエラーが発生すると,キャプチャを開始します。
- フィールド一致
  [フレームフィールドトリガ定義] で定義したフレームフィールドが,送信したフレームのフィールドが一致するとキャプチャを開始します。

トリガ位置
トリガフレーム位置をキャプチャしたデータ中のどこにするか選択します。

- 上部
  トリガフレームの位置はキャプチャしたデータの先頭になります。
- 中間
  トリガフレームの位置はキャプチャしたデータの中央になります。

エラータイプ
次から選択します。
[任意のタイプ], [フラグメント], [オーバーサイズまたはアンダーサイズ], [オーバーサイズ], [アンダーサイズ], [FCSエラー], [オーバーサイズ & FCSエラー], [IPチェックサムエラー]

フレームフィールドトリガ定義
左のフィールドをタッチすると,[フィールドオフセット] ダイアログボックスが表示され,0から15999の間で値を設定できます。

右のフィールドをタッチすると,[パターン エディタ] ダイアログボックスが表示され,パターンを設定できます。

フレームをキャプチャする

キャプチャ 開始/停止
[開始] ボタンをタッチするとキャプチャを開始します。ボタンの表示が [停止] に変わり,画面の設定は変更できなくなります。キャプチャの進捗は,[バッファ使用率] に表示されます。

キャプチャを停止するには,[停止] ボタンをタッチします。

キャプチャデータの保存
キャプチャが完了すると,キャプチャデータをPCAPファイルとして保存できます。このファイルはソースが公開されている多くのツールで使用できます。またネットワークマスタで保存したファイルを見ることができます。

[保存] ボタンをタッチするとPCAPファイルを保存した後,そのデータがネットワークマスタに表示されます。
[ビュー] ボタンをタッチすると,ネットワークマスタに保存されているデータを表示できます。



MX100001A MT1000A/MT1100Aコントロールソフトウェアを使用してキャプチャデータを保存すると,PCAPファイルはネットワークマスタのInternalフォルダに保存されます。

6.1.3.9 トランシーバ

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [トランシーバ] ボタンを タッチすると,次の画面が表示されます。



このダイアログは,光トランシーバ (コネクタパネルに装着されているプラグインモジュール) の状態に関する情報を表示します。

光トランシーバがSFPまたはSFP+の場合は, [I2C解析] が表示されます。

光トランシーバがQSFP+またはQSFP28 Adpt.の場合は, [I2C解析] と [設定] が表示されます。
光トランシーバがCFP,またはCFP2の場合は, [MDIO解析] と [設定] が表示されます。

モジュール挿入中

光トランシーバが存在する場合は,「緑色」に点灯します。

トランシーバ情報

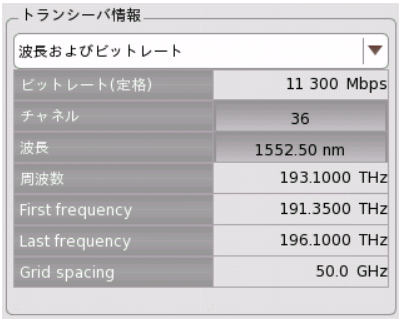
ドロップダウンメニューから,以下を選択します。[アラーム] と [出力制御] は40GbEと100GbEのときに表示されます。

- [アラーム] アラームの状態を表示します。
- [波長およびビットレート]: 定格波長とビットレートを表示します。
- [準拠規格]: 対応している規格を表示します。
- [ベンダ情報]: 光トランシーバに保存されている情報を表示します。
- [出力制御] 各レーンの状態を表示します。

波長の調整

光トランシーバがチューナブルSFPの場合, [波長およびビットレート] には次の項目が表示されます。

ビットレート, チャネル, 波長, 周波数, First frequency, Last frequency, Grid spacing



[チャネル] または [波長] の値をタッチすると, 波長を設定するダイアログボックスが表示されます。

パワーモニタ

光トランシーバから読み取った光パワーが表示されます。

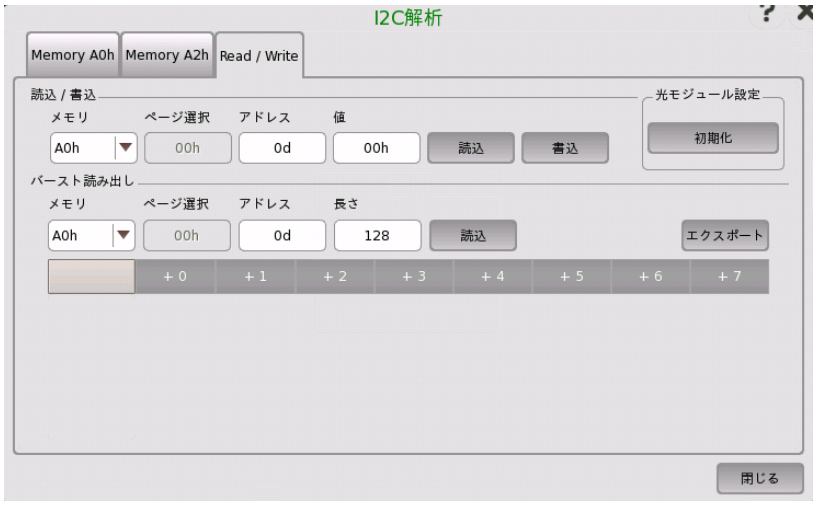
送信光パワーまたは電流が左の列,受信した受信光パワーが右の列に表示されます。

40GbEまたは100GbEの場合，光パワーまたは電流の合計と，それぞれのレーンでの光パワーまたは電流が表示されます。



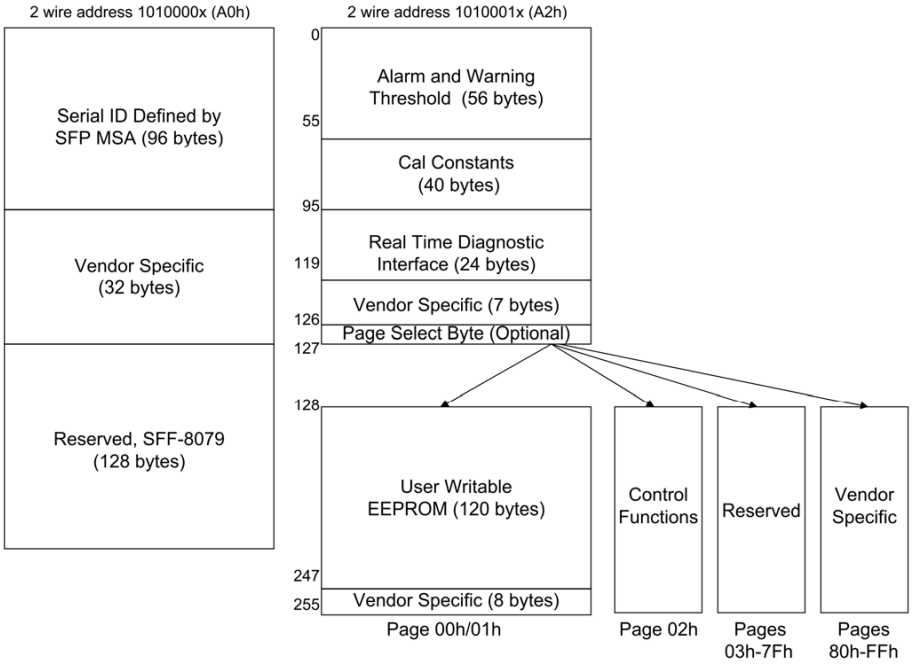
I2C解析

光トランシーバがSFPまたはSFP+の場合，モジュール左下の [I2C解析] ボタンをタッチすると次のダイアログボックスが表示されます。



このダイアログボックスでは，インタフェースにI^2C (Inter-Integrated Circuit) を使用して光トランシーバのレジスタを読み書きすることができます。

光トランシーバのレジスタは*SFF-8472 Specification for Diagnostic Monitoring Interface for Optical Transceivers*および*SFF-8690 Specification for Tunable SFP+ Memory Map for ITU Frequencies*で定義されています。



SFPのメモリマップ

- [Memory A0h] Memory A0hの情報を表示します。
- [Memory A2h] Memory A2hの情報を表示します。
- [リード/ライト] では,指定したアドレスに値を読み書きすることができます。

Read/Write

[Read/Write] では,指定したアドレスに値を読み書きすることができます。

光モジュール設定

[初期化] ボタンをタッチすると, 光トランシーバのレジスタの値を初期化します。

読込/書込

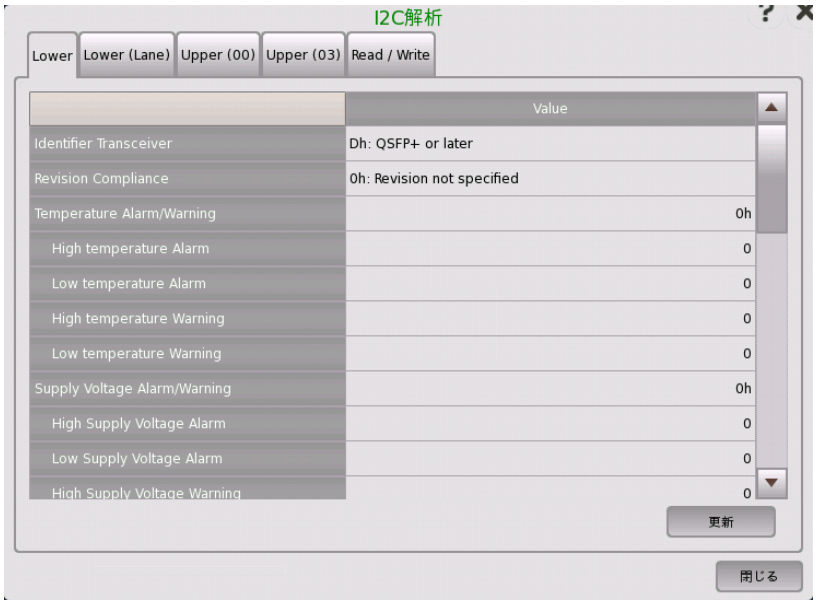
ページとアドレスを指定して, データの読み込みまたは書き込みができます。

バースト読み出し

ページと先頭アドレスとデータ長を指定して, データの読み込みができます。
[エクスポート] をタッチすると, 読み込んだデータを保存するダイアログボックスが表示されます。

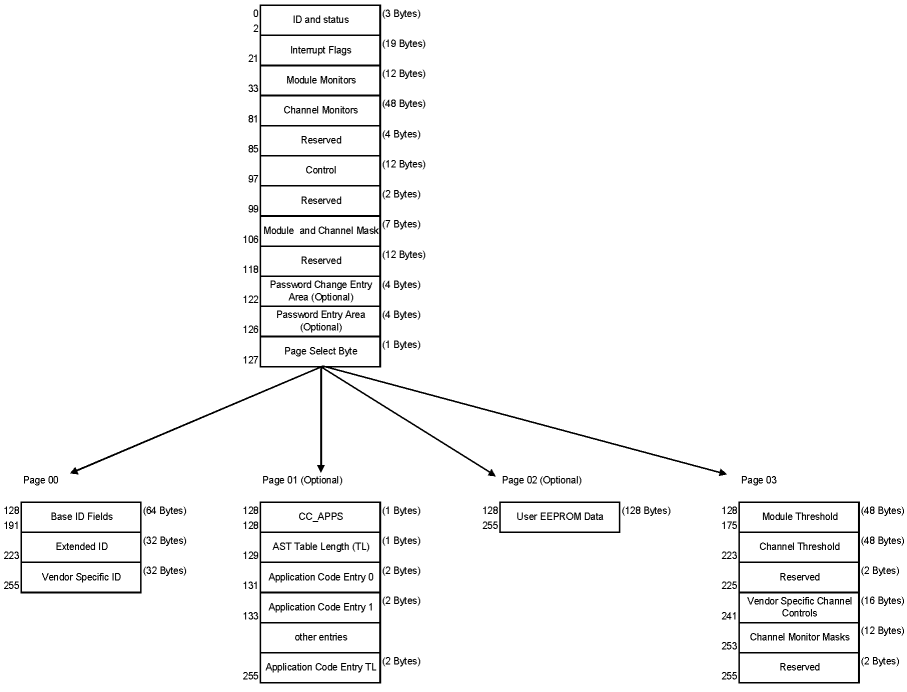
I2C解析

光トランシーバがQSFP+またはQSFP28 Adapt.の場合, 左下の [I2C解析] ボタンをタッチすると次のダイアログボックスが表示されます。



このダイアログボックスでは,インタフェースにI^{2}C (Inter-Integrated Circuit) を使用して光トランシーバのレジスタを読み書きすることができます。

光トランシーバのレジスタは*INF-8438i Specification for QSFP (Quad Small Formfactor Pluggable) Transceiver*で定義されています。



QSFP+のメモリマップ

- [LOWER] 下位アドレスレジスタの情報を表示します。
- [LOWER Lane] 下位アドレスレジスタのレーンごとの情報を表示します。
- [UPPER(00)] 上位アドレス (ページ 00) レジスタの情報を表示します。
- [UPPER(03)] 上位アドレス (ページ 03) レジスタの情報を表示します。
- [リード/ライト] では,指定したアドレスに値を読み書きすることができます。

[更新] ボタンをタッチすると, 光トランシーバからレジスタの値を読み込みます。

リード/ライト

Single Read/Write

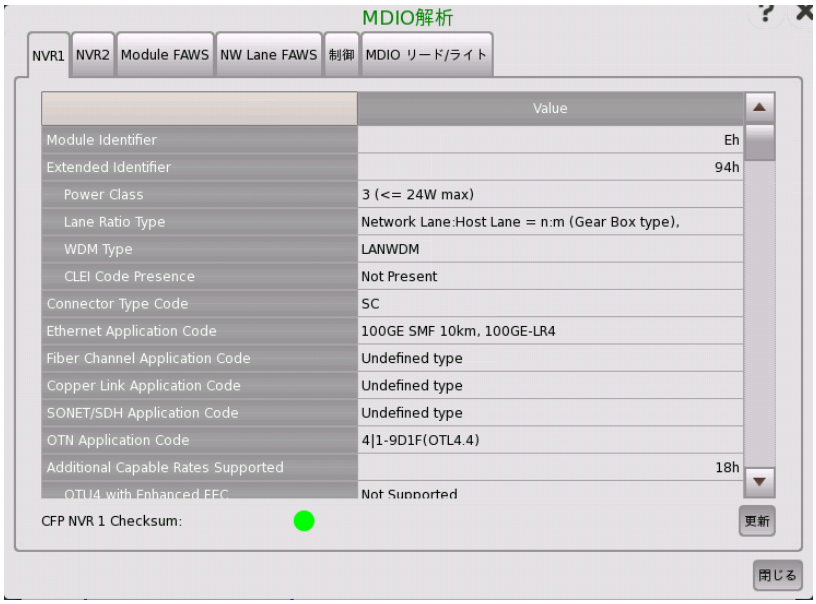
ページとアドレスを指定して, データの読み込みまたは書き込みができます。

Burst Read

ページと先頭アドレスとデータ長を指定して, データの読み込みができます。
[Export] をタッチすると, ファイル名を設定するダイアログボックスが表示されます。

MDIO解析

光トランシーバがCFPまたはCFP2CFP4の場合, 左下の [MDIO解析] ボタンをタッチすると次のダイアログボックスが表示されます。



このダイアログボックスでは,MDIO (Management Data Input/Output) レジスタを読み書きすることができます。

- [NVR1], [NVR2] は Non-volatile Registersを表示します。
- [Module FAWS], [NW Lane FAWS] は 異常,アラーム,警告,ステータス (fault/alarm/warning/status) を表示します。
- [制御] では, CFPのピン, FIFOリセット, ループバックの設定, および初期化処理ができます。
- [MDIO リード/ライト] では,指定したアドレスに値を読み書きすることができます。

[更新] ボタンをタッチすると, CFPからレジスタの値を読み込みます。

MDIO レジスタは*CFP MSA Management Interface Specification*で定義されています。

制御

初期化

[初期化] ボタンをタッチすると,CFPを初期化します。

NOTE

モジュールからCFPを取り外したり, CFPの電源をオフにしたりすると, 制御タブの設定が初期化されます。

ピン制御

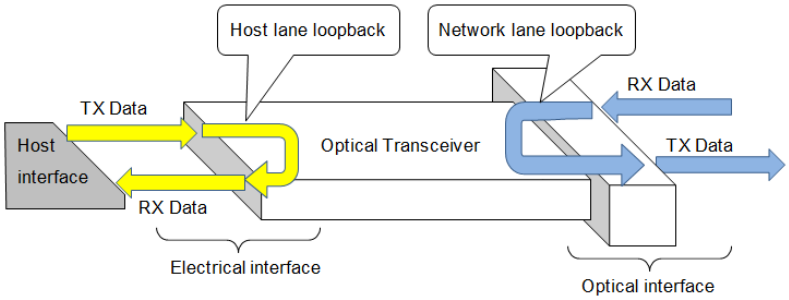
ボタンをタッチして,CFPのピンの出力レベルを切り替えます。[Vcc] のボタンをタッチすると, CFPに供給する電源をオン/オフします。

FIFO制御

チェックボックスを選択すると, FIFO ResetビットまたはFIFO Auto Resetビットを1に設定します。

ループバック制御

チェックボックスを選択して,CFPのループバック機能を有効にします。



MDIO リード/ライト

Single Read/Write

アドレスを指定して, データの読み込みまたは書き込みができます。

Burst Read

先頭アドレスとデータ長を指定して, データの読み込みができます。
[Export] をタッチすると, ファイル名を設定するダイアログボックスが表示されます。

設定

[設定] ボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。トランシーバの種類によって2種類のダイアログボックスがあります。

このダイアログボックスでは,光トランシーバに対するネットワークマスタのインタフェースを設定できます。

すべてのレーンで同じ値を設定する場合は,[Tracking] 列のボタンをタッチして,ボタンの表示を [オン] にします。Lane 0に設定した値が,すべてのレーンに適用されます。

レーンごとに違う値を設定する場合は,[Tracking] 列のボタンをタッチして,ボタンの表示を [オフ]にします。各レーンのテキストボックスにタッチして値を設定します。

QSFP+とCFPの設定



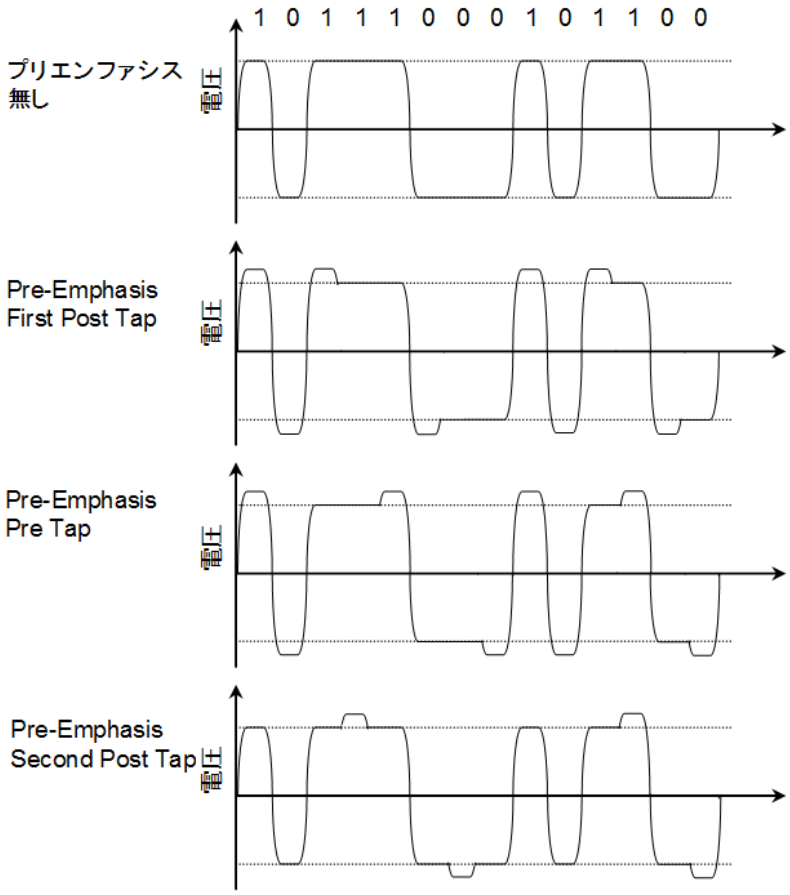
送信インタフェース

ネットワークマスタの出力波形を設定できます

Pre-Emphasis

3種類のプリエンファシスを設定できます。

First
　　データが変化したビットにエンファシスを適用します。
Pre
　　データが変化する直前のビットにエンファシスを適用します。
Second
　　データが変化した後の連続するビットにエンファシスを適用します。



受信インタフェース

ネットワークマスタの受信回路の高周波帯域ゲインを設定できます。

Rx Equalizer

イコライザの設定をします。

Control
　　ゲイン特性のモードをできます。
DC Gain
　　受信回路のゲインを2 dBステップで最大8 dB 高くします。

- 0: 0 dB
- 1: 2 dB
- 2: 4 dB
- 3: 6 dB
- 4: 8 dB

CFP2とQSFP28 Adpt.の設定



MU110012Aの場合



MU110013Aの場合

送信インタフェース

ネットワークマスタの出力波形を設定できます。

Attn

出力電圧の減衰量を設定できます。

Pre

データが変化する直前のビットにエンファシスを適用します。

Post

データが変化したビットにエンファシスを適用します。

NOTE

MU110012Aでは, Attn, Pre および Post の合計はレーンあたり31までです。
MU110013Aの設定範囲は次のとおりです。
Attn: 0～7, Pre: 0～3, Post: 0～7

受信インタフェース

- MU110012Aの場合

  受信イコライザ

  オートチューンの実行

  イコライザの自動調整をします。

  デフォルト設定

  イコライザの設定を初期値にします。

- MU110013Aの場合

  自動受信イコライザ

  [オン] に設定すると, イコライザの自動調整をします。

イコライザ

イコライザの設定を数値で指定します。

6.1.4 アラーム/エラーの挿入

この節では,イーサネットのアプリケーションツールバーによるエラーまたはアラームの挿入を説明します。



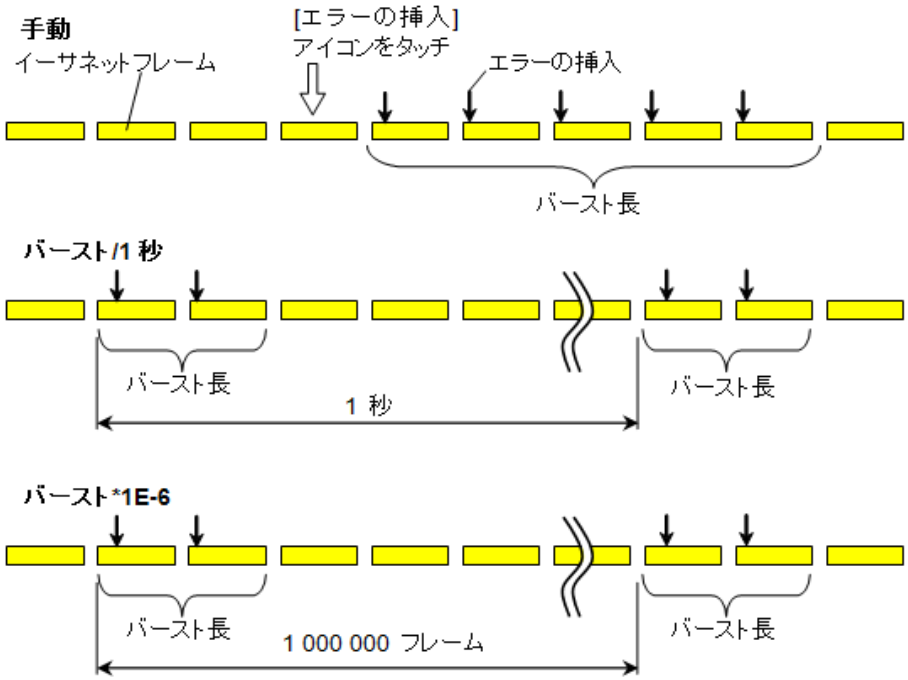
アラーム/エラー/その他

アラーム/エラーを挿入するポートと種類を選択します。アラーム/エラーの種類によって設定する項目が表示されます。

- [イーサネットLAN]: イーサネットフレーム,IPパケット,パターンにアラームまたはエラーを挿入します。
- [イーサネットPCSアラーム/エラー]: PCSブロックアラームまたはエラーを挿入します。
- [イーサネットPCSスキュー]: 指定したレーンにスキューを挿入します。
- [イーサネットWAN]: WANヘッダにアラームまたはエラーを挿入します。
- [イーサネット周波数]: イーサネットのビットレートに対して,周波数オフセットを付加します。

6.1.4.1 イーサネットLAN

1. ラジオボタンで [アラーム] または [エラー/違反] を選択します。
2. [挿入アラーム] または [挿入エラー] を選択します。
3. [エラー/違反] の場合,[挿入タイミング] を選択します。
   アラームは連続して挿入されます。
   - [オフ]: エラー挿入を停止します。
   - [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。
   - [バースト/1秒]: 指定した数のエラーを毎秒挿入します。
   - [バースト/10秒]: 指定した数のエラーを10秒ごとに挿入します。
   - [バースト*1E-02] ～ [バースト*1E-07]: バースト長のエラーを指定した割合で挿入し続けます。
     たとえば, [バースト長] を3に設定して [バースト*1E-06] を選択すると, 100万ブロックにつきエラーが3つ挿入されます。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
4. [バースト長] フィールドをタッチして,エラー挿入数を設定します。
5. 挿入タイミングが [手動] の場合, [エラーの挿入] アイコンをタッチします。



挿入エラー	説明
FCS	FCSにエラーがあるイーサネットフレームを送出します。
プリアンプル	通常のプリアンプルパターンとは異なるパターンをプリアンプルに送出します。
ポーズフレーム	ポーズフレームを送出します。
不正なIPチェックサム	IPv4のヘッダチェックサムが正しくないデータを送出します。
フラグメントIP	フラグメンテーションされたIPv4データを送出します。
不正なLayer4チェックサム	TCPヘッダまたはUDPヘッダのチェックサムが正しくないデータを送出します。
BERTパターンエラー	ペイロードパターンにエラーを挿入します。
シーケンスエラー	BERTのパターンシーケンスを確認するために使用されるシーケンス番号にエラーを挿入します。
エラーシンボル/ブロック	インタフェースのビットレートが10 Gbpsの場合, PCSの64/66B block formatを不正なパターンにして送出します。 1 Gbpsの以下の場合, MII (Media Independent Interface) のTX_ERを挿入します。
FECシンボルエラー	設定画面のFECを有効化が選択されているときに表示されます。 100G イーサネットフレームのFECにシンボルエラーを挿入します。

6.1.4.2 イーサネットPCSアラーム/エラー

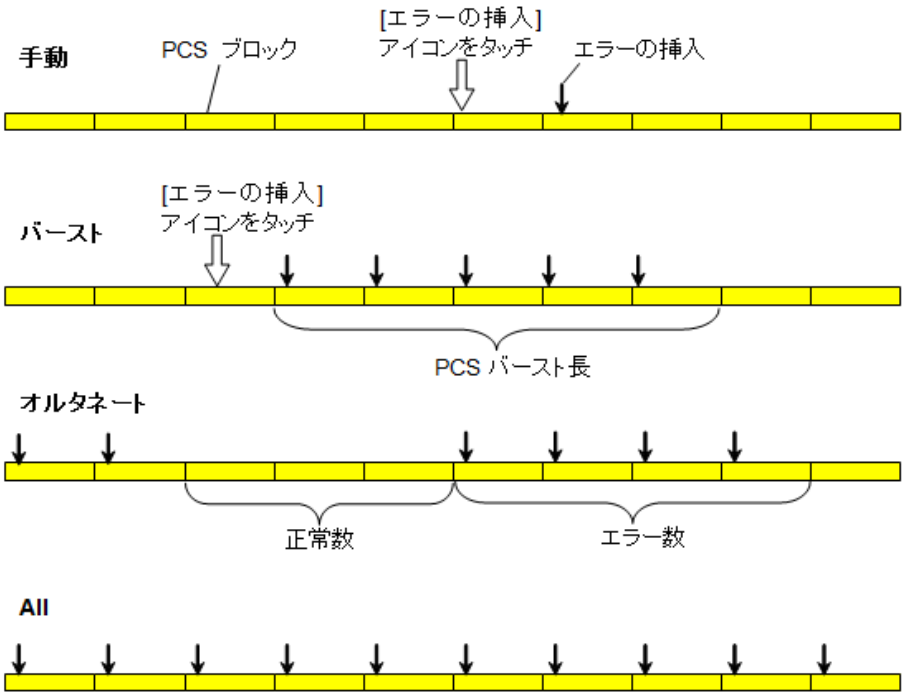
次のアプリケーションの場合に,PCSアラーム/エラーを挿入できます。

- BERT
- Mon.Gen.
- Ch Stat

1. ラジオボタンで [アラーム] または [エラー] を選択します。
2. [挿入アラーム] または [挿入エラー] を選択します。
3. [挿入エラー] の場合,[挿入タイミング] を選択します。

アラームは連続して挿入されます。
- [オフ]: エラー挿入を停止します。
- [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。
- [バースト]: 指定した数のエラーを挿入します。
- [比率]: 指定した比率でエラーを挿入し続けます。
- [オルタネート]: 指定したフレーム数ごとアラーム/エラーの挿入を繰り返します。
- [All]: すべてのイーサネットフレームにエラーを挿入します。

4. [PCSエラーレーン] が表示された場合,ボタンをタッチします。ダイアログボックスのボタンをタッチしてレーンを選択/解除します。選択したレーン (オレンジ) にエラーが挿入されます。



6.1.4.3 イーサネットPCSスキュー

1. ポート選択の下のフィールドをタッチしてスキューのビット数を設定します。スキューの計算値がフィールドの下に表示されます。
2. ポートの設定がCFP 100 Gbpsの場合は,[レーンタイプ] を選択します。
3. [挿入レーン] のボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。
4. ボタンをタッチしてレーンを選択/解除します。選択したレーン (オレンジ) とそうでないレーン (灰色) の間にスキューが挿入されます。

0を設定するとスキューは挿入されません。

6.1.4.4 イーサネットWAN

ポートが [SFP+ 10 Gbps WAN] に設定されている場合に,WANアラーム/エラーを挿入できます。

1. ラジオボタンで [アラーム] または [エラー/違反] を選択します。
2. [挿入アラーム] または [挿入エラー] を選択します。
3. [エラー/違反] の場合,[挿入タイミング] を選択します。
   アラームは連続して挿入されます。
   - [オフ]: エラー挿入を停止します。
   - [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。

4. [WANバースト長] フィールドをタッチして,エラー挿入数を設定します。
5. 挿入タイミングが [手動] の場合, [エラーの挿入] アイコンをタッチします。

6.1.4.5 イーサネット周波数

[Tx偏差] フィールドをタッチして,値を入力します。正の値を設定すると周波数は高いほうにシフトします。

6.2 BERT

本セクションで述べるBERT (Bit Error Rate Test) はイーサネットインタフェースに 適用されます。

OTNインタフェースのBERTは,「OTN アプリケーション」の BERT を参照してください。

6.2.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合,次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

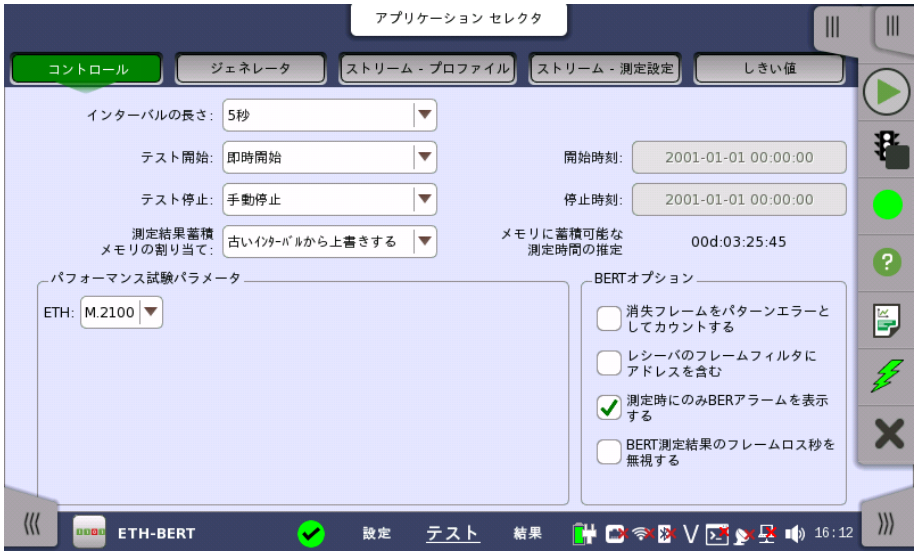
- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

6.2.2 テストの設定

6.2.2.1 コントロール

イーサネットBERTアプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面には,BERTテストの設定で一般に必要なパラメータが表示されます。

インターバルの長さ

テストのインターバル時間を指定します。ドロップダウンメニューには次の値があります。
[1秒], [2秒], [5秒], [10秒], [15秒], [30秒], [1分], [5分], [10分], [15分], [30分], [1時間], [2時間], [4時間], [6時間], [12時間], [インターバル無し]

テスト開始

測定の開始方法を指定できます。

- [即時開始]: [スタート] アイコンをタッチすると測定を開始します。

- [開始時刻指定]: [開始時刻] フィールドで指定した時刻に測定を開始します。

テスト停止

測定の停止方法を指定できます。ドロップダウンメニューから以下の項目を選択します。

- [手動停止]: [ストップ] アイコンをタッチすると測定を停止します。
- [停止時刻指定]: [停止時刻] フィールドで指定した時刻に測定を停止します。
- [測定時間指定]: [テスト時間を指定]フィールドで指定した時間が経過すると測定を停止します。

測定結果蓄積メモリの割り当て

ネットワークマスタのメモリに測定を保存する方法を指定できます。ドロップダウン メニューから以下の項目を選択します。

- [ストレージ容量に達したら終了]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると,測定を停止します。
- [古いインターバルから上書きする]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると, 一番古いデータが新しいデータで上書きされます。
  メモリがいっぱいになると, イベントログに記録されます。

ネットワークマスタのメモリサイズ (測定結果のファイル) は1ポートにつき64 Mバイトです。結果ファイルのサイズは, ファイルに保存するときに圧縮されるため, 64 Mバイト以下になります。

メモリに蓄積可能な残り時間の推定

メモリ全体がテストでいっぱいになるまでの推定時間(日,時間,分および秒)が表示されます。測定の実行中,推定時間は定期的に再計算されます。

パフォーマンス試験パラメータ

ITU-T勧告のタイトルを以下に示します。

- G.826 End-to-end error performance parameters and objectives for international, constant bit-rate digital paths and connections
- G.829 Error performance events for SDH multiplex and regenerator sections
- G.8201 Error performance parameters and objectives for multi-operator international paths within the Optical Transport Network (OTN)
- M.2100 Performance limits for bringing-into-service and maintenance of international multi-operator PDH paths and connections
- M.2101.1 Performance limits for bringing-into-service and maintenance of international multi-operator SDH paths and multiplex sections
- M.2401 Error performance limits and procedures for bringing-into-service and maintenance of multi-operator international paths and sections within an optical transport network
- M.2110 Bringing into service international multi-operator paths, sections and transmission systems

OTN関連

この項目は設定画面で [OTN Tx] と [OTN Rx] が選択されている場合に表示されます。

OTN

G.8201, M.2401 (M.2110)

期間

[15分], [1時間], [2時間], [24時間], [7日間]

アロケーション
[設定] ボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。「OTN アプリケーション」の パフォーマンス試験パラメータ を参照してください。

イーサネット関連

ポート設定画面で [10 Gbps WAN] を設定すると,10G WANが表示されます。

ETH
M.2100

10G WAN
[G.826],[G.828+G.829],[M.2101.1 (M.2100)]

BERTオプション



本オプションはBERTアプリケーションの場合に表示されます。

消失フレームをパターンエラーとしてカウントする
この機能を有効にすると,フレーム内のすべてのテストパターンビットがエラーとみなされて,パターンエラーカウンタに含まれます。

レシーバのフレームフィルタにアドレスを含む
この機能を有効にすると, 受信したイーサネットフレームのうち宛先アドレスおよびVLAN IDが, ストリーム画面の次の項目に一致するイーサネットフレームだけを測定します。

- 送信元MACアドレス
- 送信元IP
- VLAN ID
- 送信元ポート

この設定は, 統計値画面の次の測定結果に対して影響します。

BERT	Mon./Gen
BERT レイテンシ ジッタ	マルチストリーム 送信 マルチストリーム スループット マルチストリーム フレームロス マルチストリーム 遅延測定 マルチストリーム ジッタ

この設定は, フレームキャプチャには影響しません。

測定時にのみBERアラームを表示する
測定実行時のみインタフェースステータスダイアログボックスでBERアラームを有効にします。データの入力がない場合は,BERアラームの発生を回避できます。

BERT測定結果のフレームロス秒を無視する
BERT測定結果のフレームロス秒のアラームを, テストステータスサマリの判定に使用しません。受信フレームがない場合に,サマリアラームとなることを回避できます。

6.2.2.2 ジェネレータ

ナビゲーション エリアで [ジェネレータ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。
ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



この画面には,トラフィック関連のパラメータがあります。

トラフィック生成期間

フレーム送信に関する条件を設定できます。[連続] を選択すると, フレーム送信が連続して実行されます。[秒] または [フレーム] のいずれかで隣接フィールドの秒/フレーム数と組み合わせて手動で期間を設定できます。

テスト開始時に自動的にトラフィック送信を開始する

[連続] の場合, このチェックボックスを選択するとテスト開始と同時にトラフィック送信を開始できます。

6.2.2.3 ストリーム - プロファイル

ナビゲーション エリアで [ストリーム - プロファイル] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。。
ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



この画面には,各ストリームのプロファイルおよびパターンを指定し, 実行する測定を指定するためのパラメータがあります。

送信モード

- [通常]: バーストを発生しません。通常のイーサネットフレームを送信します。
- [バースト]: バーストを発生します。

ストリーム プロファイル

現在選択されているストリームのプロファイルを設定できます。ラジオ ボタンを使用して, [データ], [ビデオ], または [音声] のいずれかのストリーム プロファイルを選択します。

NOTE + OTN

OTNレイヤを追加している場合, クライアント信号の設定によっては [データ] だけが表示されます。

エンコーディング

ドロップダウン メニューを開いて,関連エンコーディング タイプを選択します。利用できる値は選択したプロファイル タイプによって異なります。

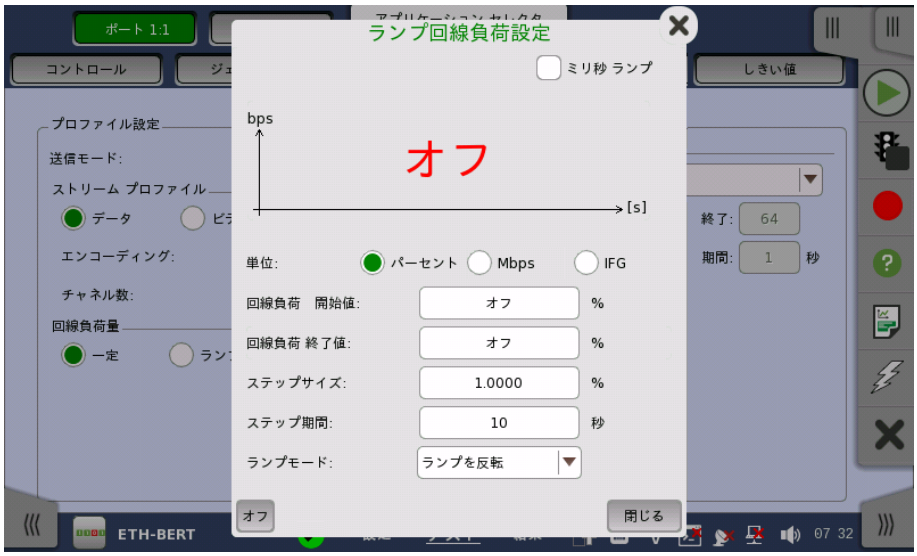
チャネル数

エンコーディングで設定したストリームのチャネル数を指定します。

回線負荷量

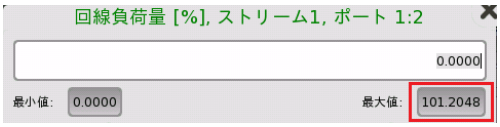
プロファイルタイプが [データ] の場合, [一定] または [ランプ] のいずれかの回線負荷量プロファイルを選択できます。隣のボタンをタッチすると,回線負荷を設定するダイアログボックスが表示されます。

プロファイルタイプが [ビデオ] または [音声]の場合, エンコーディングとチャネル数から計算された回線負荷量が表示されます。



回線負荷量の単位は[パーセント], [Mbps], または [IFG] を指定できます。
単位がIFG (フレーム間ギャップ) の場合, 12 バイトが100パーセントの回線負荷量になります。また, フィールドに設定する値は, フレーム間ギャップ長の平均値です。

送信モードが [通常] の場合, 100%以上の回線負荷量を設定できることがあります。



左下の [オフ] をタッチすると, ストリームが送信されません。

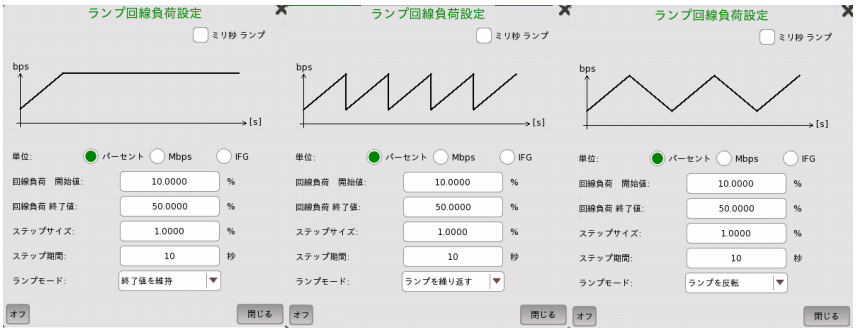
OTNレイヤを追加している場合, クライアント信号の設定によって次の単位が表示されます。

- [パーセント] と [Mbps]
- [Mbps]

ランプ回線負荷設定では,以下の設定があります。

[回線負荷 開始値]
回線負荷のランプの開始値
[回線負荷 終了値]
回線負荷のランプの終了値([回線負荷量] ボタンに表示される値)
[ステップサイズ]
開始から終了までのステップサイズ。
[ステップ期間]
各ステップの期間
[ミリ秒 ランプ] チェックボックスを選択すると, ステップ期間を1ミリ秒の桁まで指定できます。
[ランプモード]
ランプの継続方法。次の3種類のモードを利用できます。

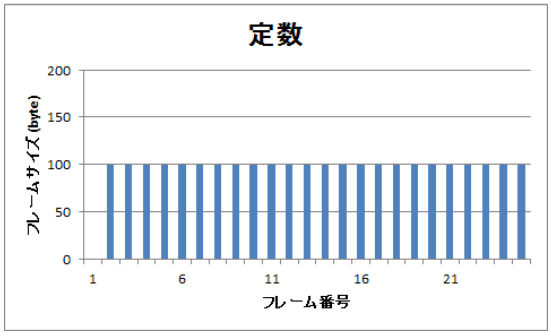
- [終了値を維持]: ランプの終了後に指定された終了時回線負荷が維持されます。
- [ランプを繰り返す]: ランプが繰り返されます。
- [ランプを反転]: ランプが反転されます。



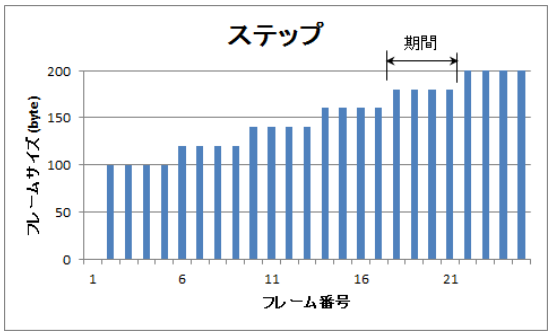
フレームサイズ

プロファイルタイプが [データ] の場合, 次の4種類の設定を利用できます。

[定数]
テストの期間の [開始] 値によって指定された固定フレーム サイズを使用します。[定数] を選択した場合のフレームサイズの例を次の図に示します。



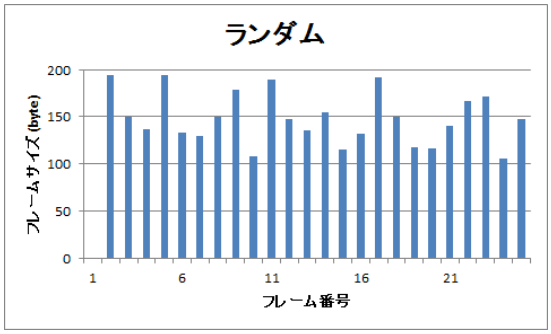
[ステップ]
フレーム サイズを [開始] 値から [終了] 値まで,[ステップ] 単位で増分して,推移します。各フレーム サイズは,[期間] で指定された秒数間転送されます。[ステップ] を選択した場合のフレームサイズの例を次の図に示します。



[ジェネレータ] 画面でトラフィック生成期間が [古いインターバルから上書き] に設定されている場合, ステップ シーケンスは無制限に繰り返されます。トラフィック生成期間が [秒] に設定されている場合 指定された生成期間が経過すると,ステップシーケンスが終了します。同様に,トラフィック生成期間が [フレーム] に設定されている場合, 転送フレームの合計数が指定された数に達すると,ステップシーケンスが終了します。

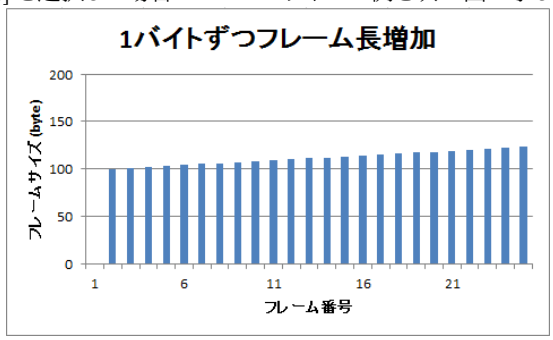
[ランダム]

フレームサイズを [開始] と [終了] 間で均等に分散して送信します。[ランダム] を選択した場合のフレームサイズの例を次の図に示します。



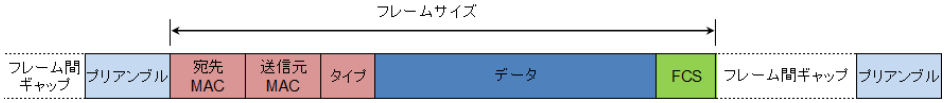
[1バイトずつフレーム長増加]

[開始] 値から [終了] 値まで,フレーム サイズを1バイトずつ増加して送信します。[1バイトずつフレーム長増加] を選択した場合のフレームサイズの例を次の図に示します。



NOTE

フレームサイズはプロトコル ヘッダーとペイロードを組み合わせた値です。サイズにはプリアンブルおよびフレーム間のギャップは含まれません。



インタフェースタイプが [SFP+] のときにフレームサイズを52バイト以下に設定すると, 回線負荷量を100%に設定しても実際のレート (ユーティライゼーション) は100%になりません。

バーストモード

バーストの発生方法を設定します。バーストモードでは通常のイーサネットフレームは送信されません。



- [オフ]: ストリームの送信を停止します。
- [一定]: バースト長とギャップ長が一定のバーストを発生します。
- [ランプ]: バースト長を変化させてバーストを発生します。

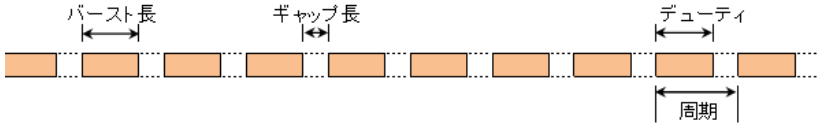
バースト数

[バースト数指定] を選択すると, 発生するバーストの数を設定できます。指定した数のバースト送信が終了すると, ストリームの送信が停止します。

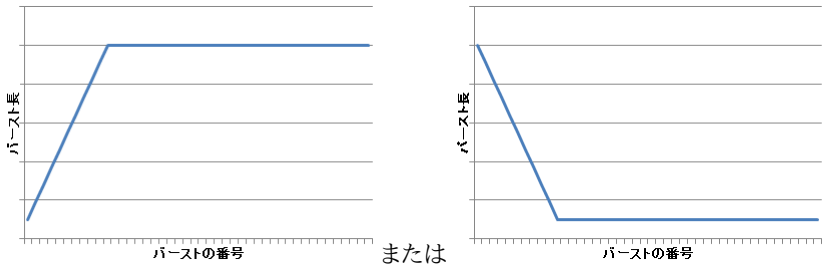
バースト長

バースト長とギャップ長を設定します。

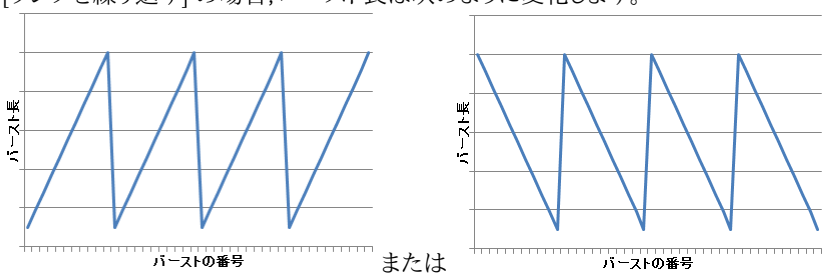
- バーストモードが [一定] の場合
  [バースト長], および [ギャップ長] のフィールドをタッチして値を設定します。
  [デューティ比] と [周期] で設定することもできます。



  [ギャップ長] フィールドに設定する値は, バースト間ギャップ長の平均値です。
- バーストモードが [ランプ] の場合
  [ランプモード] のフィールドをタッチして,バースト長の変化方法を設定します。
  - [終了値を維持] の場合, バースト長は次のように変化します。



  - [ランプを繰り返す] の場合, バースト長は次のように変化します。



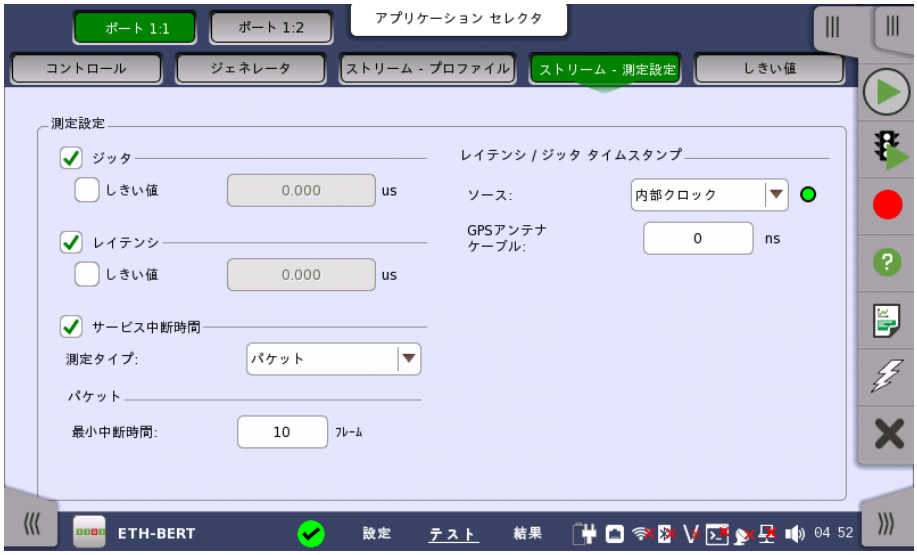
[開始バースト長] と [終了バースト長] のフィールドをタッチして,バースト長を変化させる範囲を設定します。
[ギャップ長] のフィールドをタッチして値を設定します。[ギャップ長] フィールドに設定する値は, バースト間ギャップ長の平均値です。

フレームサイズ

バースト長の計算に使用するフレームサイズを設定します。ここで設定した値にプリアンプルとIFGの20バイトを加えた値が, バースト長を設定する1フレームになります。

6.2.2.4 ストリーム - 測定設定

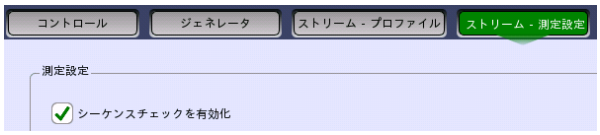
ナビゲーション エリアで [ストリーム -測定設定] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。。
ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



[ジッタ],[レイテンシ] および [サービス中断時間] に関連する設定を行います。

シーケンスチェックを有効化

ポート設定で, ストリームのプロトコルに [アンフレーム] を選択している場合に表示されます。



フレームのシーケンスチェック を有効にする場合に選択します。

ジッタ

ジッタを選択すると,ジッタ測定を行います。

しきい値を選択して値を入力すると,ジッタの合否判定を行います。

レイテンシ

レイテンシを選択すると,レイテンシ測定を行います。

しきい値を選択して値を入力すると,レイテンシの合否判定を行います。

サービス中断時間

サービス中断時間選択すると,サービス中断時間測定を行います。

中断の種類を [パケット] と [LOS] から選択します。

[パケット]を選択した場合，サービス中断をカウントするためのフレーム番号の飛び数を設定します。

[LOS]を選択した場合，LOSを1度でも検知するとサービス中断時間としてカウントされます。

サービス中断カウント後に次の測定を再開するまでの時間を，エラーフリー期間として設定します。

レイテンシ / ジッタ タイムスタンプ

[ジッタ], [レイテンシ], および [サービス中断時間] のタイムスタンプに関する設定を行います。

ソース

測定に使用するタイムスタンプの生成源を設定します。右側のランプは，レイテンシ/ジッタ測定の可否を表します。

緑色: レイテンシ/ジッタ測定が可能です。
赤色: タイムスタンプの信号源が検出できていない可能性があります。タイムスタンプの信号源の検出状態については，タイムスタンプソース同期の説明を参照してください。

[GPS] を設定した場合，2台のネットワークマスタを同期させて測定できます。
この場合，両方のネットワークマスタのソースを同じ設定にしてください。

[内部クロック]

ネットワークマスタ内部で生成されるタイムスタンプを使用します。
[内部クロック] 場合，2台のネットワークマスタのタイムスタンプを1度GPSに同期することで，別のネットワークマスタからイーサネットフレームを受信しての片方向遅延を測定することができます。ただし，GPSに同期してからは2台のネットワークマスタ間では時計が非同期に進むため，2台の間の時刻には経過時間とともにずれが生じます。
このずれの度合いは，MT1100A 規格の外部インタフェースに仕様が記載されている内部クロックの精度に依存します。
タイムスタンプを1度GPSに同期する手順はタイムスタンプ同期手順に従ってください。
他設定から[内部クロック] に切り替えた場合，タイムスタンプは以下のように動作します。

- 既に他のポートが [内部クロック] で起動していた場合：そのポートと同期します。
- 他のポートが起動していなくてGPSが未受信の場合 ：任意の時刻から開始します。
- 他のポートが起動していなくてGPSが受信の場合 ：GPSの時刻から開始します。

[GPS]

GPSレシーバが供給するTOD (Time of Day) 信号および1PPS信号を元にして生成したタイムスタンプを使用します。
片方向レイテンシを測定できます。

GPSアンテナ ケーブル

正確に測定するために，本項目でGPSアンテナのケーブル長による位相誤差を補正してください。

ケーブル長から遅延時間を計算する場合，変換係数として 5 ns/m を推奨します。

アンリツが提供する次のGPSアンテナを使用する場合は，25 nsを設定します。

- G0325A

タイムスタンプ同期手順

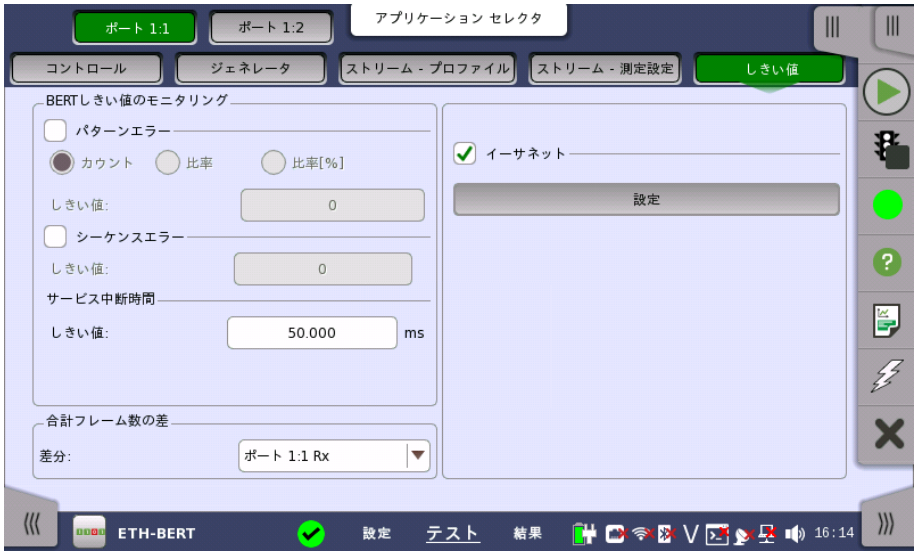
タイムスタンプを1度GPSに同期した状態で，ジッタとレイテンシ測定を動作させる場合の手順の例を以下に記載します。

1. G0325A GPSレシーバをネットワークマスタに接続します。
2. ネットワークマスタの電源をオンにします。

3. GPSからの電波を受信できる環境下へネットワークマスタを移動し, 画面下部のアイコンにてGPS信号の受信を確認します。
4. 他の測定アプリケーションが起動していないことを確認します。
5. MonGenまたはBERTのアプリケーションを1ポート分選択して起動します。
6. 測定するビットレートを選択します。
   (ポートの設定で [オフ]ではなく, [強制] または [オートネゴシエート]にします。)
7. Test Setupページの[ストリーム - 測定設定] をタッチします。
8. 測定設定の [ジッタ] と [レイテンシ] のチェックボックスを選択します。
9. レイテンシ/ジッタ タイムスタンプのソースを [GPS] にします。
   右側のアイコンが緑色になるまで待ちます。
10. レイテンシ/ジッタ タイムスタンプのソースを [内部クロック] にします。
    右側のアイコンが緑色になるまで待ちます。

6.2.2.5 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。
ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



この画面には,モニタリング中に使用されるエラーや, 合格/不合格ステータスのさまざまなしきい値を設定するためのパラメータが表示されます。

パターンエラー

パターンエラー(ビット エラー)のモニタリングを有効にし,ビットエラー比のしきい値を設定できます。

[カウント],[比率] および [比率[%]] ラジオ ボタンを使用し, [しきい値] フィールドでしきい値を絶対値で指定するか,パーセント値で指定するかを選択します。

シーケンスエラー

シーケンスエラーのモニタリングを有効にし,関連しきい値を設定できます。

サービス中断時間

サービス中断時間のしきい値を設定すると([しきい値] フィールド を使用), しきい値を超える最大中断期間がテスト結果画面にて赤色でマークされます。

合計フレーム数の差

[差分] ドロップダウンメニューを使用して,リファレンスポートを選択することにより,指定したポートとの送受信フレームの差分を表示します。

トランスポート

この設定は, 次のアプリケーションでOTNレイヤを追加している場合に表示されます。

- BERT
- Mon./Gen.

- Reflector

チェックボックスを選択して,トランスポート関連のパラメータを有効にします。

インターフェース
[OTN] に固定されています。

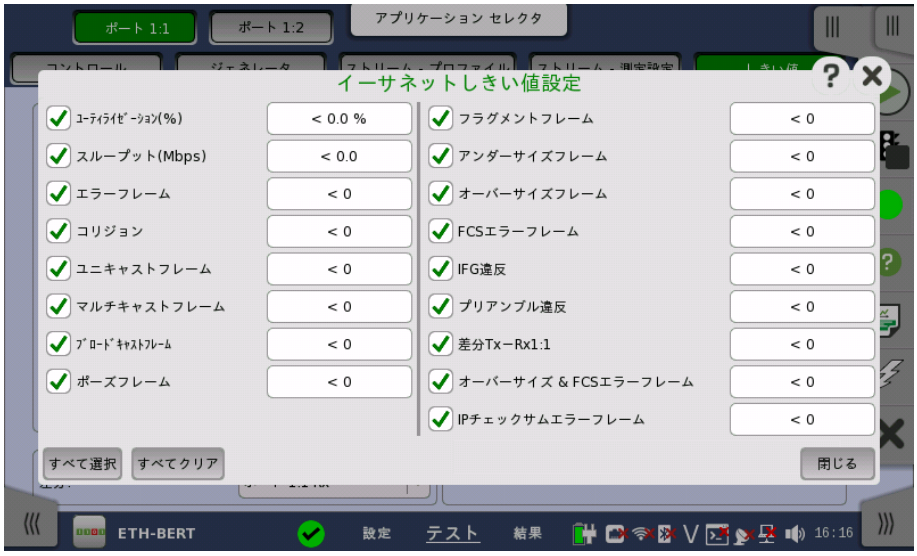
評価項目
評価する項目を選択します。[任意のアラームやエラー] 以外を選択すると,別のメニューが表示されます。

評価タイプ
[カウント] か [比率] を選択します。

合否判定しきい値
左側の数値をタッチして,「警告」とする下限値を設定します。右側の数値をタッチして,「不合格」とする下限値を設定します。「不合格」の下限値は,「警告」の下限値以上に値にしてください。(この値の間は,「範囲内」となります。)

イーサネット

このチェックボックスを選択すると,各しきい値を有効にできます。[イーサネットしきい値設定] ダイアログボックスを表示するには,[設定] ボタンをタッチします。



このダイアログボックスで,関連するしきい値のチェックボックスを選択し, [閉じる] をタッチすると,選択した項目が [しきい値] 画面に表示されます。[すべて選択] または [すべてクリア] をタッチして,すべての項目を選択または解除できます。しきい値を設定するには,このダイアログボックスのボタンをタッチするか,[しきい値] 画面のボタンをタッチします。

例

設定	測定結果	
	合格	不合格
< 100	100以上	100未満
<= 100	100より大きい	100以下
>= 100	100未満	100以上
> 100	100以下	100より大きい



フレームのどの位置で衝突が発生してもネットワークマスタでは32ビットのJAM信号を8個送信します。フレーム衝突が発生したときの処理は，IEEE規格とは異なっています。

ネットワークマスタの「バックオフ」処理では，最大待ち時間が2^{12}まで拡張されています。また,16回衝突が発生したらIEEE規格ではフレームを破棄しますが，ネットワークマスタはフレームを破棄しません。

6.2.3 テスト結果

6.2.3.1 サマリ

イーサネットBERTアプリケーションのテスト結果に移動すると，下の画面が表示されます。



この画面には，イーサネットBERTテストの結果のサマリが表示されます。この情報には，パターンエラー数，平均および最大中断時間，およびしきい値を超えた項目数が含まれます。

利用率/スループット，パターンエラー，エラーフレームの3つのダイヤルが表示され，このダイヤルをタッチすると拡大して表示されます。



スループット情報を表示するには，ドロップダウンメニューで [スループット] を選択して，ダイヤルを拡大します。拡大したダイヤルの上のドロップダウン メニューを使用して，関連レイヤを選択します。

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [イーサネット] チェックボックスを選択している場合，右上角の [イーサネット] 情報には，合格/不合格が表示されます。[詳細] ボタンをタッチして，個別の合格/不合格を検査できます。



トランスポート

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [トランスポート] チェックボックスを選択している場合，トランスポート試験結果が表示されます。

パターン

ペイロードパターンを変更できます。[クロスパターン] チェックボックスは，ペイロードパターン設定の [複数のフレームに渡って連続したパターンを挿入する (クロスパターン)] と同じです。

パターンエラー挿入

アプリケーションツールバーで [アラーム/エラーの挿入] と同じようにエラーを挿入します。

挿入タイミング

[手動] を選択した場合，[エラー挿入] アイコン ( ) をタッチしたときにエラーが挿入されます。

[オフ] に選択すると，エラー挿入を停止します。

バースト長

[挿入タイミング] を [手動] に設定した場合，ボタンをタッチして挿入するエラーの数を設定します。

6.2.3.2 IEEE1588v2 ログ

ナビゲーション エリアで [IEEE1588v2 ログ] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面には,IEE1588v2の試験結果のログが表示されます。タイプを指定してログメッセージを検索できます。

検索

メッセージ種別

メッセージ種別を 次から選択します。

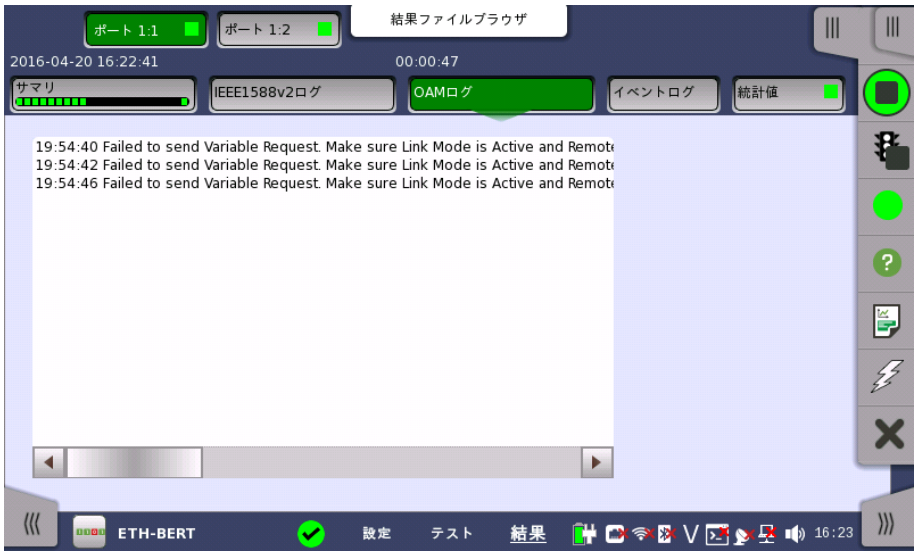
- Announce
- DelayReq
- DelayResp
- FollowUp
- Management
- PDelayReq
- PDelayResp
- PDelayRespFollowUp
- Signalling
- Sync

検索方法を選択します。

- フィルタ
- 戻る
- 次へ

6.2.3.3 OAM ログ

ナビゲーション エリアで [OAM ログ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,OAMテスト結果のログが表示されます。画面の表示は現在選択されているOAMプロトコルによって異なります。

6.2.3.4 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.2.3.5 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はテスト結果の詳細な分析を示します。測定開始からの結果の合計を表示するか,テスト中の特定の間隔の結果を表示するかを選択できます。特定の結果項目を拡大することもできます。結果は表(リスト)形式で表示するか,グラフ形式で表示できます。

表示する結果の選択

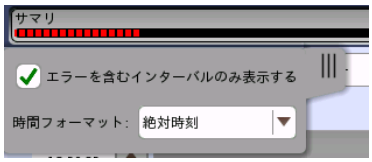
測定インターバルの選択 [合計] フィールドをタッチして,全インターバル時間で測定した値に切り替えます。測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側にある [履歴] フィールドのボタンをタッチすると，そのインターバル時間での測定値が表示されます。インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] ボタンが左下に表示されます。[現在値] ボタンをタッチすると，現在のインターバル時間での測定値が表示されます。現在のインターバル開始時刻がボタンに表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット



インターバル時間の途中に測定を停止した場合，現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは，[履歴] フィールドに表示されません。
このような場合，測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。測定中と，測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は，左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

測定結果の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューを開いて，画面に表示する結果を選択します。

- OTN - アラーム/エラー
- OTN - パフォーマンス
- BERT
- パフォーマンス
- フレーム
- バースト
- サイズ分布
- 送信
- レイテンシ
- ジッタ
- WAN アラーム/エラー
- WAN G.826
- WAN G.826+G.829
- WAN M.2101.1(M.2100)
- SyncE
- IEEE 1588v2
- PCS
- 802.ah
- 802.1ag/Y.1731
- FEC
- コンディション

OTN 上のイーサネットアプリケーションの場合に，OTN 関連の選択肢が表示されます。

特定項目の拡大表示

測定結果の特定のセルをタッチして，該当する結果項目を拡大します。[ズーム] タブのページに [カウント] および [比率] フィールドが 表示されます。[時間 vs 統計値] タブのページも表示可能です。統計画面に戻るには，[戻る] ボタンを使用します。



結果の表示方法を選択

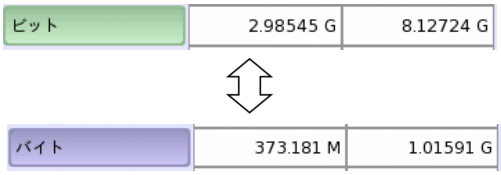
表示形式の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

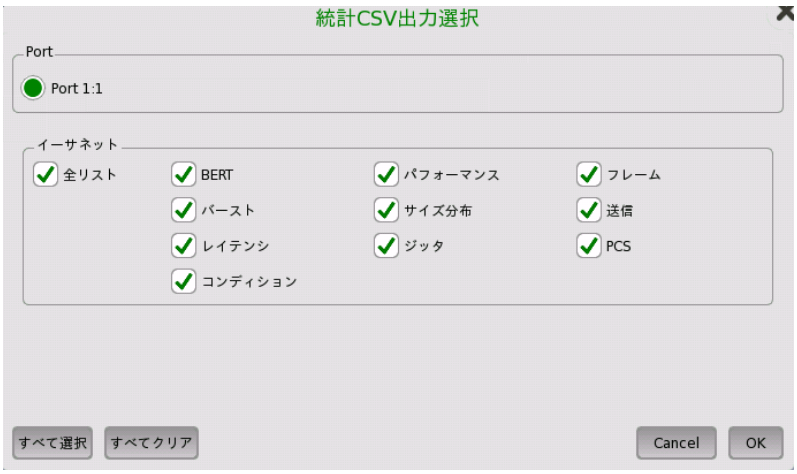
ビット/バイト切り替え

ビット数で測定される項目は, 項目名がボタンで表示されます。ボタンをタッチすると, ビット単位とバイト単位で表示を切り替えできます。



結果の保存

測定が停止しているときは [CSV出力] ボタンが表示されます。ボタンをタッチすると, 測定中にCSVファイルに保存する項目を選択できます。OTNレイヤが追加されているときと測定中はボタンが非表示になります。



[OK] をタッチして, ファイル名を入力します。

測定結果

ポート設定画面の構成によって,表示される結果が変わります。

OTN アラーム/エラー	「OTN アプリケーション」の結果を参照してください。
OTN パフォーマンス	「OTN アプリケーション」の結果を参照してください。
BERT結果	BERT サービス中断時間 M.2100 スループット
パフォーマンス結果	周波数 * ユーティライゼーション スループット フレームレート
フレーム結果	アラーム 正常フレーム エラーフレーム レイヤ3エラー その他のフレーム 最終受信 送受フレーム数差分
バースト結果	フレーム バーストサイズ
サイズ分布結果	合計フレーム数 サイズ分布 フレームサイズ
送信結果	トラフィック
レイテンシ結果	レイテンシ (レイテンシは, 0～20秒の範囲で表示されます。測定値がこの範囲外のときはN/Aが表示されます。)
ジッタ結果	ジッタ
WAN アラーム/エラー	アラーム エラー
WAN G.826結果	MUX SPE
WAN G.826+G.829結果	MUX SPE
WAN M.2101.1(M.2100)結果	MUX SPE
SyncE結果	SSM 統計 アラーム Rx SSM QL
IEEE 1588v2結果	オフセット統計 オフセット分散 平均パス遅延 パス遅延変動(PDV) メッセージ統計 クロックステータス統計 GPS - ウォールクロックナノ秒
PCS結果	PCS 10G PCS 40G/100G

	アライメントマーカー
	レーンスキュー
802.3ah結果	
802.1ag/Y.1731結果	
FEC結果	LOFA
	訂正済みCW, 訂正不能CW
	シンボルエラー
コンディション	GPS

*: 周波数の結果 は,OTNレイヤが無い場合に表示されます。

次のWANのパフォーマンス測定のパラメータについては, SDH/SONET/PDH/DSnアプリケーションの「SDH/SONET パフォーマンス測定項目」を参照してください。
ただし合否判定をしないので, 同じ測定結果が表示されます。
SPEは, Synchronous Payload Envelopeの意味です。

- WAN G.826
- WAN G.826+G.829
- WAN M.2101.1(M.2100)

M.2100 パフォーマンス測定項目

パフォーマンス結果に表示される項目を説明します。測定時間を次のとおり定義します。

S_{Total}

全測定時間。測定が行われていた時間の合計で,電源がオフの時間を除きます。

S_{Avail}

測定有効時間。次の式より求められます。

$S_{Avail}=S_{Total}-S_{Unavail}$

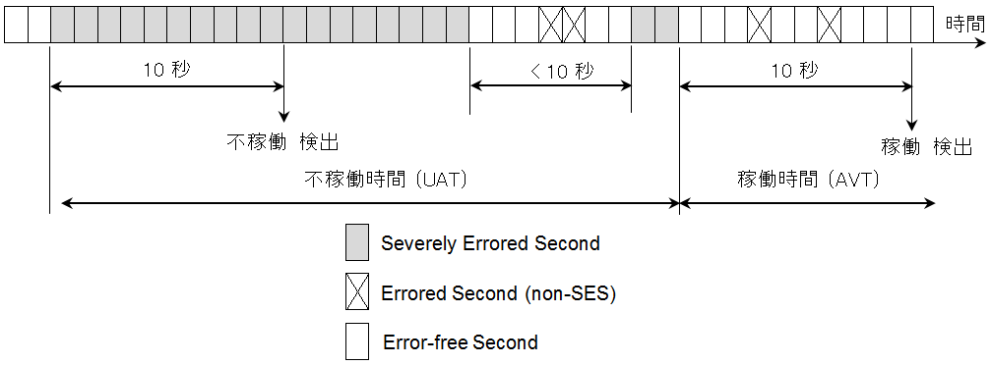
$S_{Unavail}$

不稼働時間。UATの定義を参照してください。

M.2100 パフォーマンス パラメータ

項目	定義
ES	Errored Second S_{Avail}期間内で1つ以上のパターンエラーが発生した秒
SES	Severely Errored Second S_{Avail}期間内で以下の状態があった秒 • 10^{-3}以上のパターンエラー • LOF • LOS
ALS	Alarm Second S_{Avail}期間内でアラームがあった秒 • リンクしていない • Remote Fault • LOF • Errored Frame Count
	Unavailable Time 不稼働時間 SESまたはALSが10秒連続した場合, その最初がUATの始まりです。ES, SES, およびALSが10秒連続して検出されない場合に, その最初の1つ前がUATの終了で

UAT	す。「不稼働時間検出の例」の図を参照してください。 不稼働開始判定中はUATでないものとしてUATを計算し, UAT開始と判定した時点でUATを計算しなおします。 UAT判定終了中はUATとしてUATを計算し, 不稼働終了と判定した時点でUATを計算しなおします。したがって, ほかの測定項目の数値も後になって値が減ることもあります。
AVT	Available Time 測定有効時間 $S_{Avail}=S_{Total}-S_{Unavail}$
EFS	Error Free Second S_{Avail}期間内でエラーが発生しなかった秒



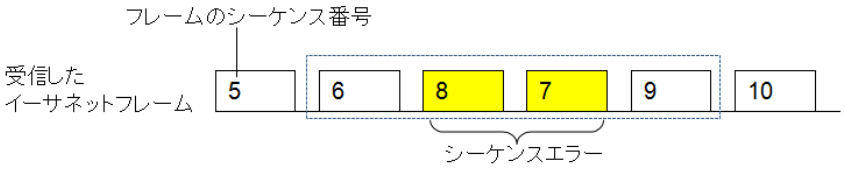
不稼働時間検出の例

シーケンスエラーとシーケンス同期外れについて

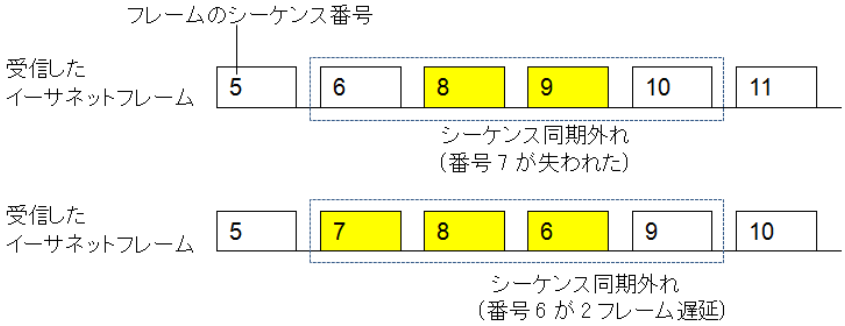
シーケンスエラーとシーケンス同期外れの測定方法は以下のとおりです。

ネットワークマスタから送信されたイーサネットフレームにはシーケンス番号を示す特別なバイトが付加されています。このイーサネットフレームを受信するとネットワークマスタは次に受信するイーサネットフレームのシーケンス番号を設定します。
ネットワークマスタは 受信したイーサネットフレーム4つずつのシーケンス番号を検査します。シーケンス番号が期待した値でない場合,シーケンスエラーまたはシーケンス同期外れが発生します。

- シーケンスエラー: 1つのフレームが次のシーケンス番号の後に来た場合。



- シーケンス同期外れ: シーケンスエラー以外の場合。たとえば,1つ以上のシーケンス番号が失われた場合。



6.3 ケーブル



イーサネット ケーブル テストでは,TDR(Time Domain Reflectometry)を使用して,CAT5/CAT5Eケーブルのチェックおよびオープン/ショートの検出を行います。このテストは,ケーブルの設置およびトラブルシューティングの際に便利です。

TDR(Time Domain Reflectometry)の原理

TDRメソッドは,電気ケーブルの制御に使用できます。TDRは短いパルスを送信し,このパルスはケーブルが完全に終端されている場合には吸収されます。オープンケーブルやショートしたケーブルの場合,パルスは反射されます。

- オープンのケーブルではインピーダンスが増加します。
- ショートしたケーブルではインピーダンスが減少します。

これらの条件では,正または負のミラーリングされたパルスでパルスの反射が行われます。時間が測定され,ケーブル内の信号の速度がわかっている場合,問題個所までの距離を推定できます。

反射の大きさ(反射係数(*P*)と呼ぶ)は, ロードするインピーダンス(Z_t)とメディア内の抵抗(Z_0)を含む式から算出できます。

$P = (Z_t - Z_0) / (Z_t + Z_0)$

P = **0**は反射がないことを示します。**+1**はオープンを示し,**–1**はショートを示します。

イーサネット ケーブルの配線

A CAT5/CAT5Eケーブルは,通常RJ45コネクタで終端する4対のツイストペアで構成されています。

CAT5

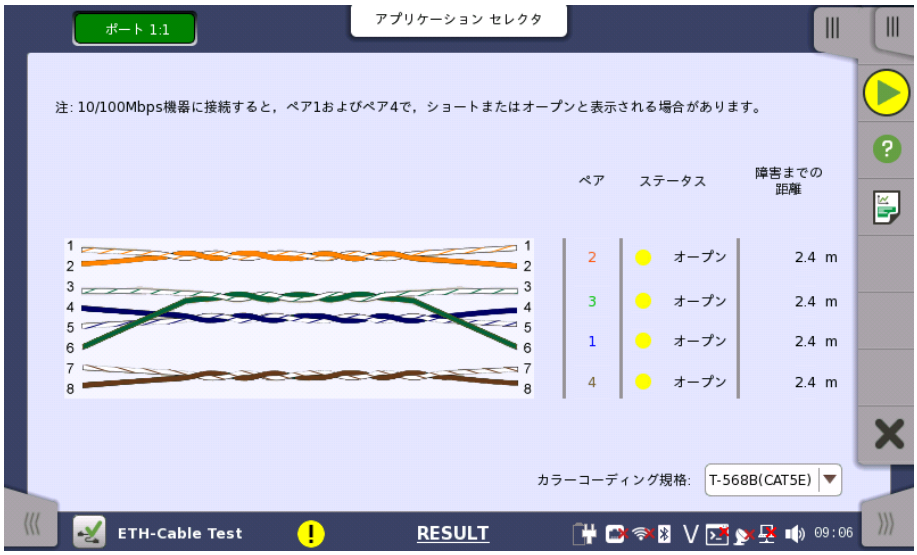
*ANSI/TIA/EIA-568-A*で定義されています。この規格を指すカラー コードは**T568A**と呼ばれます。

CAT5E

*TIA/EIA-568-B*で定義されています。この規格を指すカラー コードは**T568B**と呼ばれます。

6.3.1 テストの設定

イーサネット ケーブル テストのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面で[イーサネット ケーブル テスト]を管理し,モニタすることができます。

テスト設定管理

カラーコーディング規格

ケーブルのグラフィック表示に使用するカラーコーディングを選択できます。ドロップダウンメニューで [T-568A(CAT5)] と [T-568B(CAT5E)] を選択できます。

テスト モニタリング情報

ペア

ピン番号とカラーコーディングに関して,個別のケーブル ペアをリストします。

ステータス

ケーブル内のワイヤーの状態を表示します。問題がない場合は，EDインジケータが*緑*になり，問題がある場合は*赤*になります。

- [OK] はケーブルが正常に機能していることを示します。
- [ショート] はケーブルがショートしていることを示します。
- [オープン] は,ケーブルがオープンであることを示します。

障害までの距離

ケーブルに障害(オープンやショート)がある場合,問題の箇所までのおおよその距離がこのフィールドに表示されます。

検出できる障害の距離は，100 mまでです。

6.4 Channel Statistics



Channel Statisticsテストは,受信フレームを定義(*チャネル定義*)した特性の番号によってチャネルに分離し,各チャネルに関する情報(*統計値*)を表示します。このテストは,主にネットワーク内に現れるトラフィック種別の詳しい解析用データを提供する,インサービスモニタリングに使用されます。



Channel Statistics テストは10 Gbpsまでのインタフェースで実行できます。

6.4.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

6.4.2 テストの設定

6.4.2.1 コントロール

操作方法についてはBERTの「コントロール」を参照してください。

6.4.2.2 ジェネレータ

操作方法についてはBERTの「ジェネレータ」を参照してください。

6.4.2.3 ストリーム - プロファイル

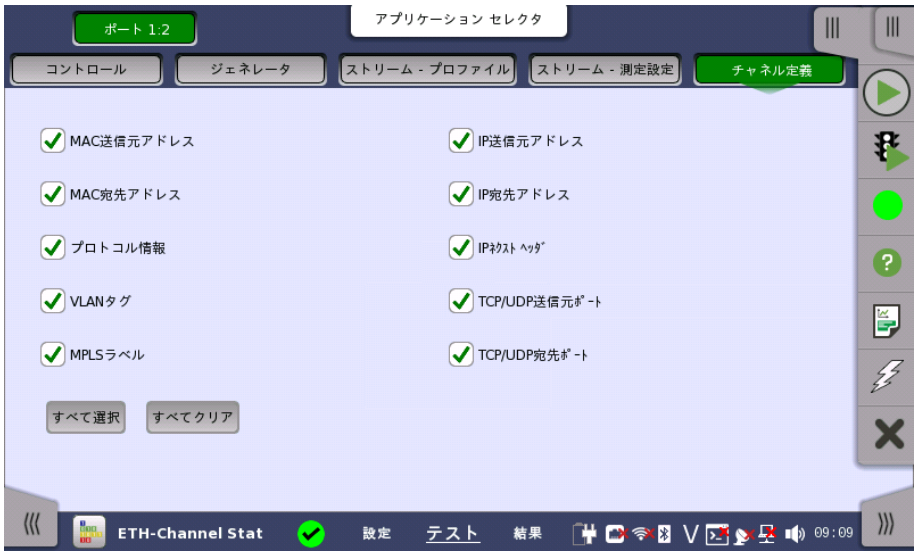
操作方法についてはMon/Genの「ストリーム - プロファイル」を参照してください。

6.4.2.4 ストリーム - 測定設定

操作方法についてはMon/Genの「ストリーム - 測定設定」を参照してください。

6.4.2.5 チャネル定義

ナビゲーション エリアの [チャネル定義] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



この画面は,フレームをチャネルに分離するときにどのフレーム特性を考慮するか (つまり,どのフレーム特性をテスト中に有効にするか) を指定します。チャネル数の最大値は231です。

6.4.3 テスト結果

6.4.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,Channel Statisticsテストの結果のサマリが表示されます。画面には2つのリストがあり,1つはチャネルの設定で,もう1つは各チャネルの結果を表示します。どのチャネルも2つのリストに行として表示されます。

リストは上下に並べて表示か,左右に並べて表示にすることができます。画面上の行にある ボタンをタッチして2つのレイアウトを切り替えます。

チャネルのマージ

受信トラフィックの特定の観点による概要表示を良くするために, マージ機能を使用して複数のチャネルを合併することができます。

1つの特定の定義値 (MAC送信元アドレスなど) が等しいすべてのチャネルを結合するために,[マージ] ドロップダウンメニューを開きます。ドロップダウンメニューには,そのときに適用可能な定義がすべて表示されます。

テスト結果がマージモードで表示されている場合,一意に設定されていない定義は非表示になるため,マージ設定,チャネル番号,およびプロトコル情報のみが表示されます。チャネルで検出されたプロトコルを表示するプロトコル情報フィールドは,マージモードではマージしたチャネルに含まれるフレーム内に存在するすべてのプロトコルを表示します。

有効なチャネル定義の設定とは違い,マージ設定はすでに収集したチャネル (どうやってチャネルに分離されたのかには関係なく)が対象です。また,測定中,測定停止中,読み込んだファイルの場合でも処理をします。

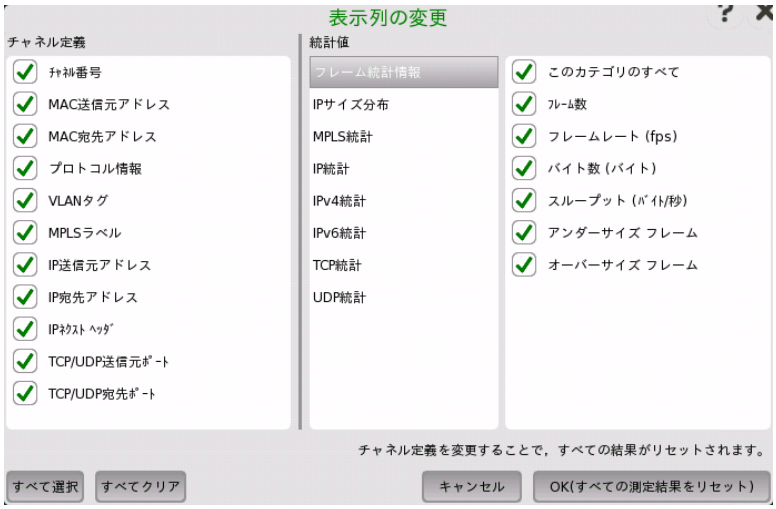
表示形式の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

表示列を変更

2つのリストに表示する列を選択するには,[表示列を変更] ボタンをタッチします。[表示列の変更] ダイアログボックスが表示されます。



チャネル定義

選択したチェックボックスは,[サマリ] 画面に表示されるチャネルリストの列に対応します。

統計値

選択したチェックボックスは,[サマリ] 画面に表示されるチャネルリストの列に対応します。チェックボックスはカテゴリ別に分けられています。

- フレーム統計情報
- IPサイズ分布
- MPLS統計
- IP統計
- IPv4統計
- IPv6統計
- TCP統計
- UDP統計

すべて選択/すべてクリア

すべてのチェックボックスを選択するには,[すべて選択] をタッチします。

すべてのチェックボックスをクリアするには,[すべてクリア] をタッチします。

6.4.3.2 IEEE1588v2 ログ

イーサネットフレームの設定の「IEEE 1588v2」画面で [外部ログ] を選択している場合，ナビゲーションエリアに [IEEE 1588v2ログ] ボタンが表示されます。操作については，BERTの「IEEE 1588v2ログ」を参照してください。

6.4.3.3 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると，イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.4.3.4 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると，統計データの画面が表示されます。操作方法についてはMon/Genの「統計値」を参照してください。



[統計値]画面と[サマリ]画面の測定結果のフレーム数は一致しないことがあります。これは[統計値]画面と[サマリ]画面で，測定開始・停止時期が異なることによります。

6.5 Mon/Gen



*Ethernet Monitor/Generate*は,通常,アウトサービスおよび性能テストに使用されます。パッシブで非侵入型のモニタリングを実行し,同時にテスト データを送信して, このデータをその後のネットワークの評価とテストに反映できます。

6.5.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合,次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

6.5.2 テストの設定

フレーム コンテンツを他のストリームにコピーする

現在設定中のストリームのフレームコンテンツを,指定したポートのすべてのストリーム,または指定したストリームにコピーできます。



[コピー先] ボタンをタッチしてドロップダウン メニューを開き,関連ポートのすべてのストリーム または特定のストリームを選択できます。

6.5.2.1 コントロール

操作方法については,「BERT テストの設定」のコントロールを参照してください。

6.5.2.2 ジェネレータ

操作方法については,「BERT テストの設定」のジェネレータを参照してください。

6.5.2.3 ストリーム - プロファイル

ナビゲーション エリアで [ストリーム - プロファイル] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。。
ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



この画面には,各ストリームのプロファイルおよびパターンを指定し,実行する測定を指定するためのパラメータがあります。

ストリームの選択

画面の左のスライドアウト パネルを使用して,関連ストリームを選択します。スライドアウト パネルのボタンをタッチして,ストリームを有効にします。

送信モード

- [通常]: バーストを発生しません。通常のイーサネットフレームを送信します。
- [バースト]: バーストを発生します。

ストリーム プロファイル

現在選択されているストリームのプロファイル タイプを指定および設定できます。ラジオ ボタンを使用して,[データ],[ビデオ] または [音声] のいずれかのストリーム プロファイルを選択できます。

NOTE

OTNレイヤを追加している場合, クライアント信号の設定によっては [データ] だけが表示されます。

エンコーディング

ドロップダウン メニューを開いて,関連エンコーディング タイプを選択します。利用できる値は選択したプロファイル タイプによって異なります。

チャネル数

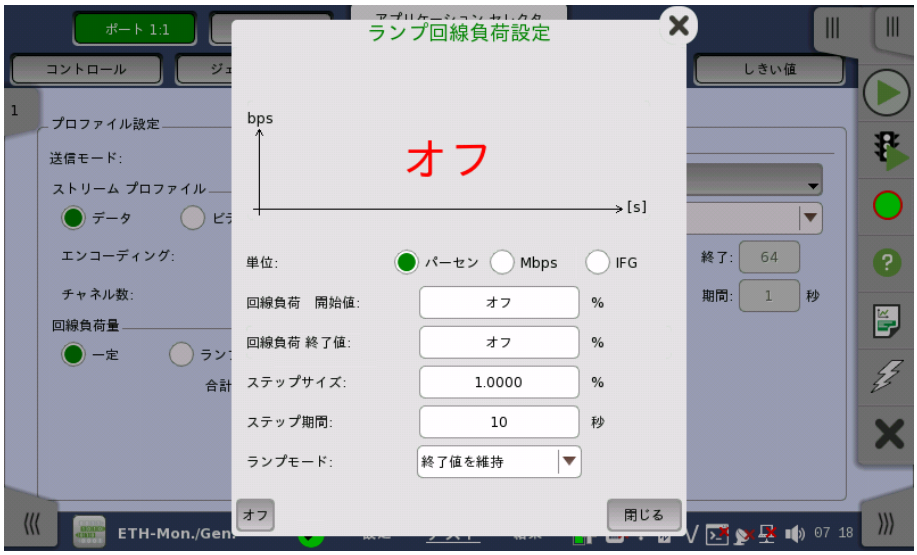
チャネル数を指定します。

回線負荷量

プロファイルタイプが [データ] の場合, [一定] または [ランプ] のいずれかの回線負荷量プロファイルを選択できます。隣のボタンをタッチすると,回線負荷を設定するダイアログボックスが表示されます。

プロファイルタイプが [ビデオ] または [音声]の場合, エンコーディングとチャネル数から計算された回線負荷量が表示されます。

各ストリームの回線負荷量の合計値がボタンの下に表示されます。



回線負荷量の単位は[パーセント], または [Mbps] を指定できます。左下の [オフ] をタッチすると, ストリームが送信されません。

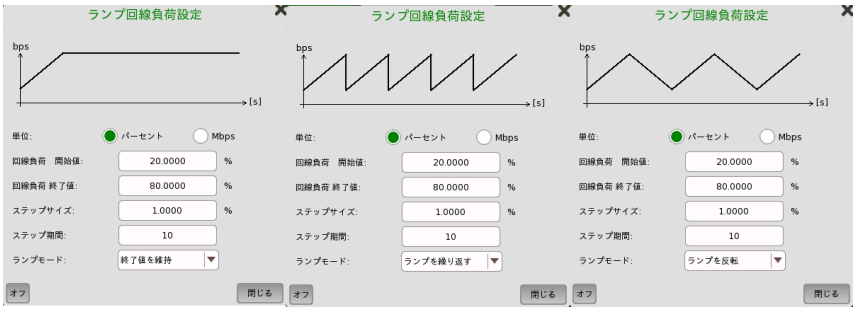
NOTE + OTN

OTNレイヤを追加している場合, クライアント信号の設定によっては [Mbps] だけが表示されます。

ランプ回線負荷設定では,以下の設定があります。

[回線負荷 開始値]
　　回線負荷のランプの開始値
[回線負荷 終了値]
　　回線負荷のランプの終了値([回線負荷量] ボタンに表示される値)
[ステップサイズ]
　　開始から終了までのステップサイズ。
[ステップ期間]
　　各ステップの期間
[ランプモード]
　　ランプの継続方法。次の3種類のモードを利用できます。

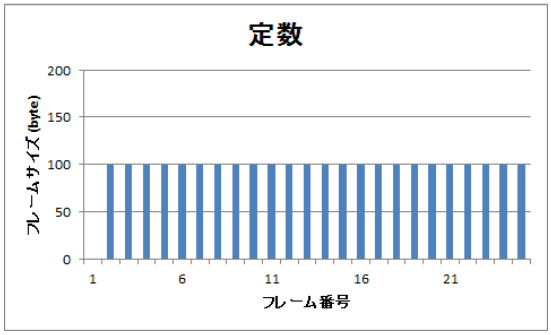
- [終了値を維持]: ランプの終了後に指定された終了時回線負荷が維持されます。
- [ランプを繰り返す]: ランプが繰り返されます。
- [ランプを反転]: ランプが反転されます。



フレーム サイズ

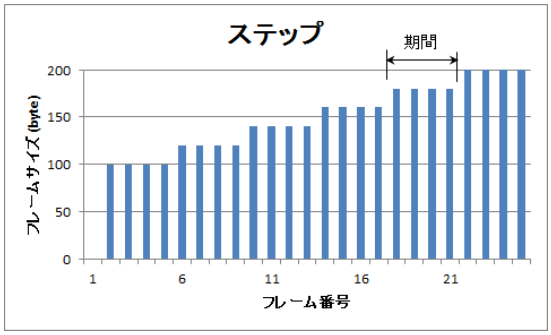
プロファイルタイプが [データ] の場合, 次の3種類の設定を利用できます。

[定数]
　　テストの期間の [開始] 値によって指定された固定フレーム サイズを使用します。[定数] を選択した場合のフレームサイズの例を次の図に示します。



[ステップ]

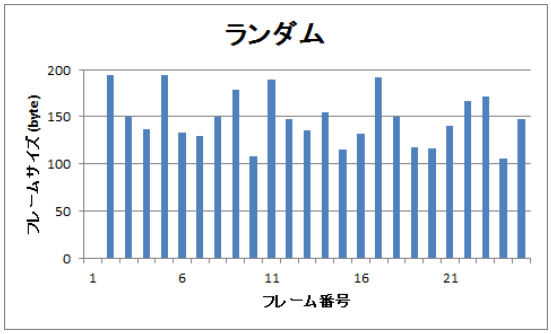
フレーム サイズを [開始] 値から [終了] 値まで,[ステップ] 単位で増分して,推移します。各フレーム サイズは,[期間] で指定された秒数間転送されます。[ステップ] を選択した場合のフレームサイズの例を次の図に示します。



[ジェネレータ] 画面でトラフィック生成期間が [古いインターバルから上書き] に設定されている場合, ステップ シーケンスは無制限に繰り返されます。トラフィック生成期間が [秒] に設定されている場合 指定された生成期間が経過すると,ステップシーケンスが終了します。同様に,トラフィック生成期間が [フレーム] に設定されている場合, 転送フレームの合計数が指定された数に達すると,ステップシーケンスが終了します。

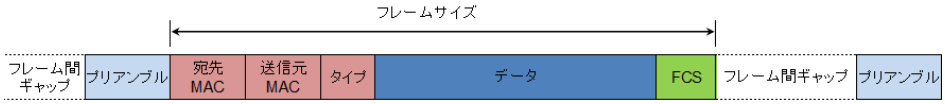
[ランダム]

フレームサイズを [開始] と [終了] 間で均等に分散して送信します。[ランダム] を選択した場合のフレームサイズの例を次の図に示します。



NOTE

フレーム サイズはプロトコル ヘッダーとペイロードを組み合わせた値です。フレーム サイズにはプリアンブルおよびフレーム間のギャップは含まれません。

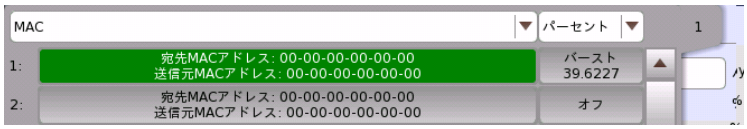


バーストモード

バーストの発生方法を設定します。バーストモードでは通常のイーサネットフレームは送信されません。

- [オフ]: ストリームの送信を停止します。
- [一定]: データ長とギャップ長が一定のバーストを発生します。

[一定] を選択すると, マルチストリームスライドに バースト が表示されます。



バースト数

[バースト数指定] を選択すると, 発生するバーストの数を設定できます。指定した数のバースト送信が終了すると, そのストリームの送信が停止します。

デューティ比

バーストのフレームのデータ長とギャップ長を設定します。

[デューティ比] と [周期] のフィールドをタッチして値を設定します。

フレームサイズ

バーストのデータ長の計算に使用するフレームサイズを設定します。ここで設定した値にプリアンプルとIFGの20バイトを加えた値が, データ長の1フレームになります。

6.5.2.4 ストリーム - 測定設定

ナビゲーション エリアで [ストリーム - 測定設定] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます

ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます



[フレームロス],[ジッタ] および [レイテンシ] に関連する設定を行います。

フレームロス

選択すると、フレームロス測定を行います。

しきい値を選択して値を入力すると,フレームロスの合否判定を行います。

[カウント] を選択した場合、フレームロスの数をしきい値として設定します。

[比率] を選択した場合、フレームロス率を設定します。

ジッタ

ジッタを選択すると,ジッタ測定を行います。

しきい値を選択して値を入力すると,ジッタの合否判定を行います。

レイテンシ

レイテンシを選択すると,レイテンシ測定を行います。

しきい値を選択して値を入力すると,レイテンシの合否判定を行います。

レイテンシ / ジッタ タイムスタンプ

[ジッタ] および [レイテンシ] の測定分解能に関する設定を行います。

ソース

測定に使用するタイムスタンプの生成源を設定します。右側のランプは，レイテンシ/ジッタ測定の可否を表します。

緑色: レイテンシ/ジッタ測定が可能です。

赤色: タイムスタンプの信号源が検出できていない可能性があります。タイムスタンプの信号源の検出状態については，タイムスタンプソース同期の説明を参照してください。

[GPS] を設定した場合，2台のネットワークマスタを同期させて測定できます。
この場合，両方のネットワークマスタのソースを同じ設定にしてください。

[内部クロック]

ネットワークマスタ内部で生成されるタイムスタンプを使用します。

[内部クロック] 場合，2台のネットワークマスタのタイムスタンプを1度GPSに同期することで，別のネットワークマスタからイーサネットフレームを受信しての片方向遅延を測定することができます。ただし，GPSに同期してからは2台のネットワークマスタ間では時計が非同期に進むため，2台の間の時刻には経過時間とともにずれが生じます。

このずれの度合いは，MT1100A 規格の外部インタフェースに仕様が記載されている内部クロックの精度に依存します。

タイムスタンプを1度GPSに同期する手順はタイムスタンプ同期手順に従ってください。

他設定から[内部クロック] に切り替えた場合，タイムスタンプは以下のように動作します。

- 既に他のポートが [内部クロック] で起動していた場合:そのポートと同期します。
- 他のポートが起動していなくてGPSが未受信の場合 :任意の時刻から開始します。
- 他のポートが起動していなくてGPSが受信の場合 :GPSの時刻から開始します。

[GPS]

GPSレシーバが供給するTOD (Time of Day) 信号および1PPS信号を元にして生成したタイムスタンプを使用します。

片方向レイテンシを測定できます。

GPSアンテナ ケーブル

正確に測定するために，本項目でGPSアンテナのケーブル長による位相誤差を補正してください。

ケーブル長から遅延時間を計算する場合，変換係数として 5 ns/m を推奨します。

アンリツが提供する次のGPSアンテナを使用する場合は，25 nsを設定します。

- G0325A

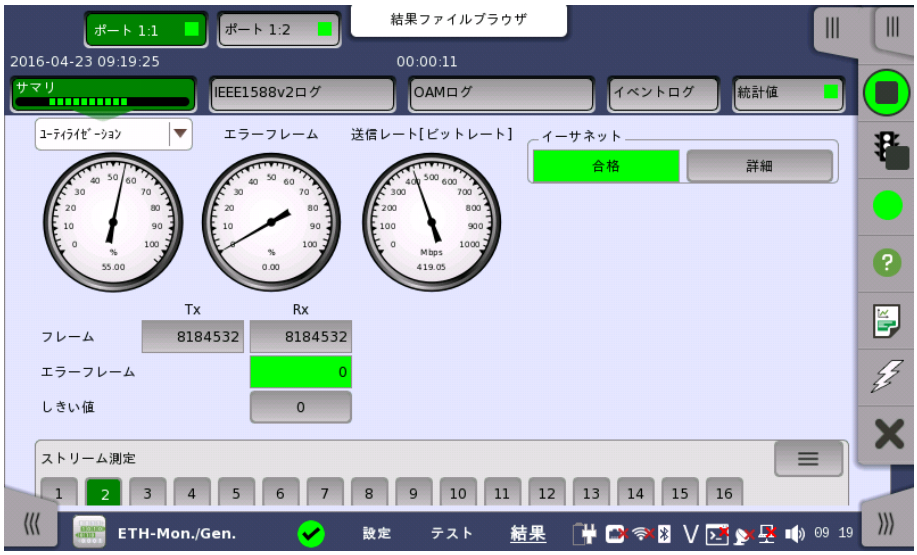
6.5.2.5 しきい値

操作方法については，「BERT テストの設定」のしきい値を参照してください。

6.5.3 テスト結果

6.5.3.1 サマリ

イーサネットMonitor/Generateアプリケーションのテスト結果に移動すると，次の画面が表示されます。



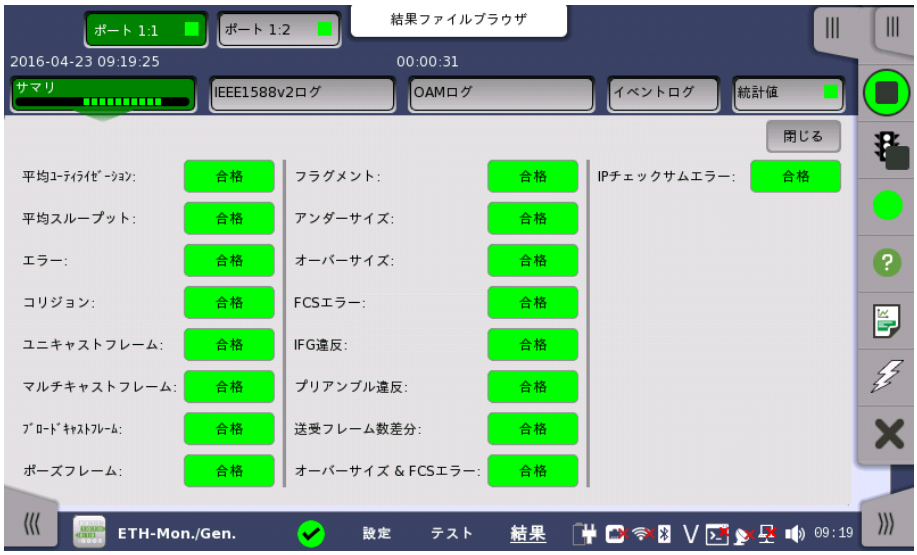
この画面には,イーサネットMonitor/Generateテストの結果のサマリが表示されます。この情報には,パターンフレーム数およびしきい値を超えた項目数が含まれます。

ユーティライゼーション/スループット,パターンエラー,エラーフレームの3つのダイヤルが表示され, このダイヤルをタッチすると拡大して表示されます。黒い針は最新の測定値を示します。



スループット情報を表示するには,ドロップダウンメニューで [スループット] を選択して,ダイヤルを拡大します。拡大したダイヤルの上のドロップダウン メニューを使用して,関連レイヤを選択します。

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [イーサネット] チェックボックスを選択している場合, 右上角の [イーサネット] 情報には,合格/不合格が表示されます。[詳細] ボタンを押して, 個別の合格/不合格を検査できます。



トランスポート

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [トランスポート] チェックボックスを選択している場合，トランスポート試験結果が表示されます。

画面下にある「ストリーム測定」をスライドアップさせると，ストリームごとに測定値を調べたり，しきい値を設定したりできます。ハンドルアイコンをタッチして設定画面を表示/非表示します。ストリームごとにフレームロス，レイテンシ，ジッタの測定結果の調査・しきい値の設定ができます。



6.5.3.2 IEEE1588v2 ログ

イーサネットフレームの設定の「IEEE 1588v2」画面で [外部ログ] を選択している場合，ナビゲーションエリアに [IEEE 1588v2ログ] ボタンが表示されます。操作については，BERTの「IEEE 1588v2ログ」を参照してください。

6.5.3.3 OAM ログ

OAMログスクリーンの操作はBERTのOAMログと同じです。操作方法については，BERTアプリケーションの OAM ログを 参照してください。

6.5.3.4 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.5.3.5 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はテスト結果の詳細な分析を表示します。測定開始からの結果の合計を表示するか, テスト中の指定したインターバルの結果を表示するかを選択できます。指定した結果の項目を拡大することもできます。結果は表(リスト)形式で表示するか,グラフ形式で表示できます。

表示する結果の選択

測定インターバルの選択

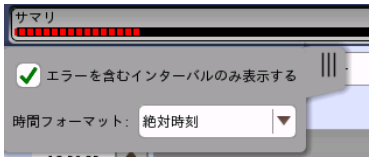
[合計] フィールドをタッチして,全インターバル時間で測定した値に切り替えます。測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側にある [履歴] フィールドのボタンをタッチすると, そのインターバル時間での測定値が表示されます。インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] ボタンが表示されます。[現在値] ボタンをタッチすると,現在のインターバル時間での測定値が表示されます。現在のインターバル開始時刻がボタンに表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット





インターバル時間中に測定を停止した場合，現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは，[履歴] フィールドに表示されません。
このような場合，測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。測定中と，測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は，左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

測定結果の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューを開いて，画面に表示する結果を選択します。

- パフォーマンス
- フレーム
- バースト
- サイズ分布
- 送信
- マルチストリーム 送信
- マルチストリーム スループット
- マルチストリーム フレームロス
- マルチストリーム 遅延測定
- マルチストリーム ジッタ
- SyncE
- IEEE 1588v2
- 802.3ah
- 802.1ag/Y.1731
- FEC
- コンディション

特定の結果の調査

結果テーブルの特定のセルをタッチして，該当する結果項目を拡大します。[ズーム] タブのページに [カウント] および [比率] フィールドが 表示されます。[時間 vs 統計値] タブのページも利用できます。統計値画面に戻るには，[戻る] ボタンを使用します。

結果の表示方法を選択

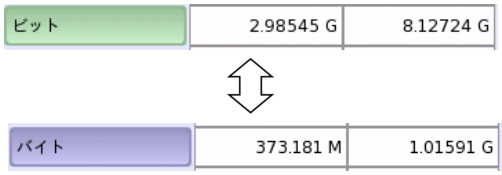
表示方法の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

ビット/バイト切り替え

ビット数で測定される項目は，項目名がボタンで表示されます。ボタンをタッチすると，ビット単位とバイト単位で表示を切り替えできます。



結果の保存

測定が停止しているときは [CSV出力] ボタンが表示されます。ボタンをタッチすると，測定中にCSVファイルに保存する項目を選択できます。測定中はボタンが非表示になります。



[OK] をタッチして, ファイル名を入力します。

結果

選択に応じて結果が表示されます。

パフォーマンス
- ユーティライゼーション
- スループット
- フレームレート

フレーム
- アラーム
- 正常フレーム
- エラーフレーム
- レイヤ3エラー
- その他のフレーム
- 最終受信
- 送受フレーム数差分

バースト
- フレーム
- バーストサイズ

サイズ分布
- 合計フレーム数
- サイズ分布
- フレームサイズ

送信
- トラフィック

マルチストリーム 送信
- トラフィック

マルチストリーム スループット
- スループット

マルチストリーム フレームロス
- フレームロス

マルチストリーム 遅延測定
- レイテンシ(us)
- (レイテンシは, 0～20秒の範囲で表示されます。測定値がこの範囲外のときはN/Aが表示されます。)

マルチストリーム ジッタ
- ジッタ(us)

PCS

- PCS 10G/25G
- PCS 40G/100G
- アライメントマーカ
- レーンスキュー

SyncE

- SSM 統計
- アラーム
- Rx SSM QL

IEEE 1588v2

- オフセット統計
- オフセット分散
- 平均パス遅延
- パス遅延変動(PDV)
- メッセージ統計
- クロックステータス統計

802.3ah

802.1ag/Y.1731

FEC

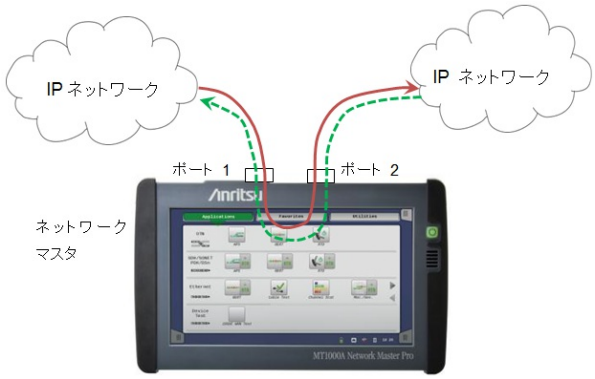
- LOFA
- 訂正済みCW, 訂正不能CW
- シンボルエラー

コンディション

- GPS

6.6 Pass Through

イーサネット Pass Throughは,ネットワーク上で稼働中のトラフィックの迅速なトラブルシューティングと詳細な分析を目的とした, インサービスネットワークに干渉しないモニタリングを提供します。各ポートで受信されたトラフィックをもう1つのポートにそのまま転送します。次の図のような2つのIPネットワークのトラフィックは,ポート 1とポート 2を介してモニタされます。



6.6.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

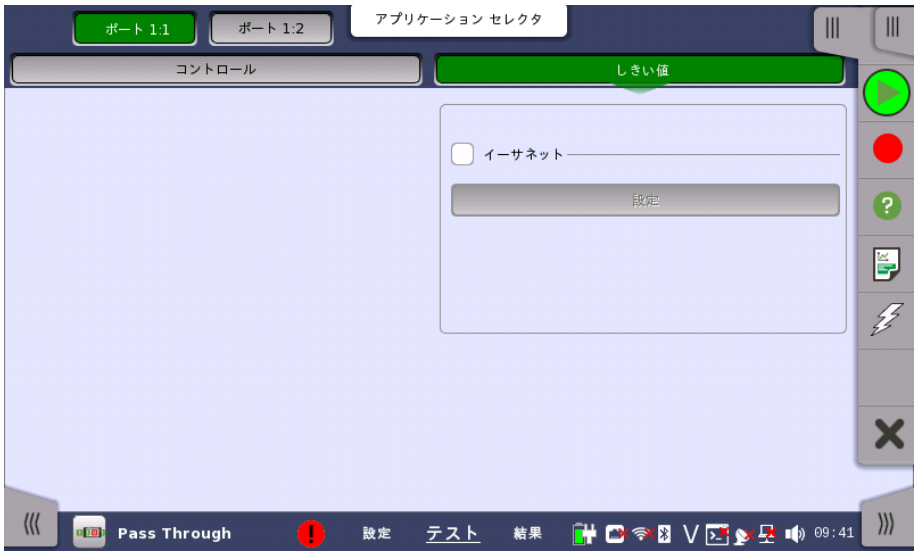
6.6.2 テストの設定

6.6.2.1 コントロール

操作方法については,「BERT テストの設定」のコントロールを参照してください。

6.6.2.2 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。
ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



イーサネット

チェックボックスを選択すると,各しきい値を有効にできます。[イーサネットしきい値設定] ダイアログボックスを表示するには,[設定] ボタンをタッチします。

6.6.3 テスト結果

6.6.3.1 サマリ

イーサネットPass Throughアプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



この画面には,イーサネットPass Throughテストの結果のサマリが表示されます。この情報には,エラーフレーム数およびしきい値を超えた項目数が含まれます。

ユーティライゼーション/スループット,パターンエラー,エラーフレームの3つのダイヤルが表示され, このダイヤルをタッチすると拡大して表示されます。黒い針は最新の測定値を示します。

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [イーサネット] チェックボックスを選択している場合,右上角の [イーサネット] 情報には,合格/不合格が表示されます。[詳細] ボタンをタッチして,個別の合格/不合格を検査できます。BERTの「 サマリ 」を参照してください。

6.6.3.2 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.6.3.3 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

6.7 Ping

イーサネットPingテストは,ネットワークの接続性や遅延を試験・トラブルシュート・検証する,手軽で簡単な方法です。Pingテストは,パケットを宛先アドレスに送信して,もどってきたパケットを受信することにより,接続性を確認できます。

6.7.1 ポートの設定およびステータス

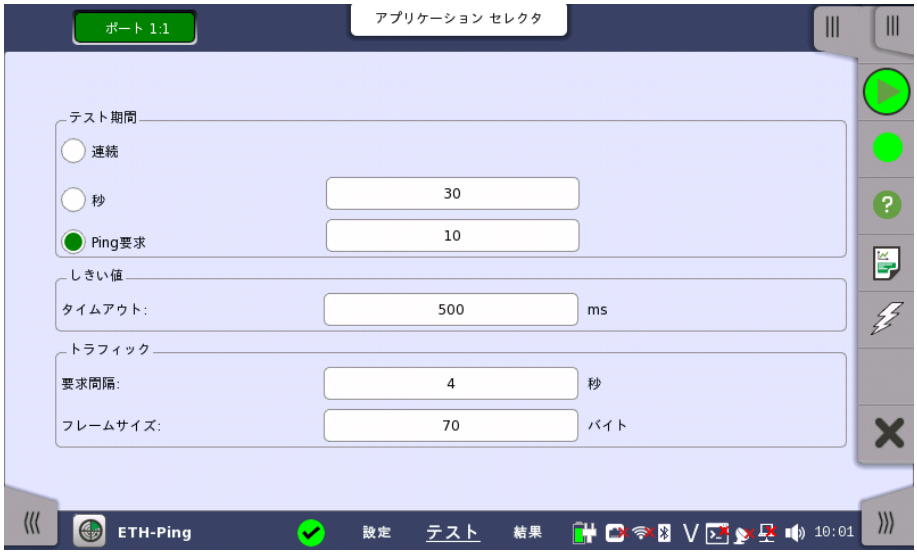
アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

6.7.2 テストの設定

イーサネットPingアプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されているポートのPingテスト条件を設定できます。

テスト期間

次の3つの方法のいずれかでテスト期間を設定できます。

- [連続]: 中断するまでPingテストを実施する場合に使用します。
- [秒]: 指定した秒数でテストを終了させる場合に使用します。
- [Ping要求]: 送信するpingリクエスト数でテストを終了する場合に使用します。

しきい値

タイムアウト

タイムアウトするしきい値をms単位で指定できます。

トラフィック

要求間隔

フレームの送信間隔を秒単位で指定できます。

フレームサイズ

フレームサイズをバイト単位で指定できます。

NOTE

フレーム サイズはプロトコル ヘッダーとペイロードを組み合わせた値です。フレーム サイズにはプリアンブルおよびフレーム間のギャップは含まれません。

6.7.3 テスト結果

イーサネットPingテストの結果は指定したポートのPingリクエストの往復遅延時間を表示します。データはリスト形式とグラフィック表示の両方で表示されます。

グラフ表示

グラフ表示には,往復遅延時間の棒グラフとPing応答有り/無しの割合をパーセントで表示する円グラフを表示します。

6.7.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンをタッチすると,次下の画面が表示されます。



この画面には,イーサネットPingテストの結果のサマリが表示されます。結果は,指定されたポートの送信/受信/消失パケットおよび最小/最大/平均往復遅延時間を表示します。

グラフ表示

グラフ表示は,受信/消失パケットの割合を示す円グラフを表示します。

6.7.3.2 IEEE1588v2 ログ

イーサネットフレームの設定の「IEEE 1588v2」画面で [外部ログ] を選択している場合, ナビゲーションエリアに [IEEE 1588v2ログ] ボタンが表示されます。操作については,BERTの「IEEE 1588v2ログ」を参照してください。

6.7.3.3 詳細

ナビゲーション エリアで [詳細] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,イーサネットPingテストの結果の詳細が表示されます。結果は指定したポートのPingリクエストの往復遅延時間を表示します。データはリスト形式とグラフ表示の両方で表示されます。

グラフ表示

グラフ表示は往復遅延時間の棒グラフを表示します。

6.7.3.4 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.7.3.5 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

6.8 Reflector

イーサネット Reflectorモードでは,ポートで受信したフレームのMACアドレスとIPアドレスを入れ替えて折り返して送信します。



NOTE

半二重 (Half Duplex) はReflectorモードでは使用できません。
マルチキャストフレームとブロードキャストフレームは, Reflectorモードで折り返し送信されません。

6.8.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

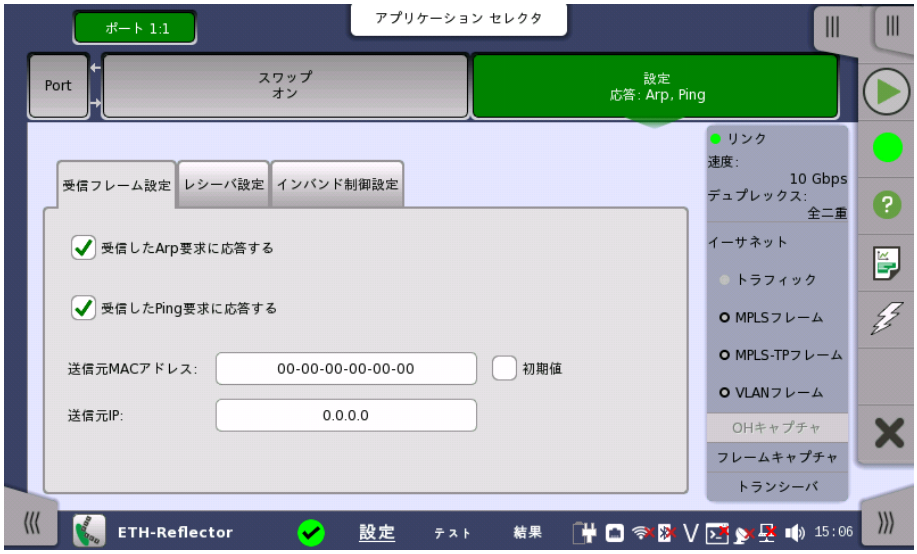
イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

Reflectorのイーサネットの設定では, ナビゲーションエリアに2つのボタンが表示されます。

- スワップ
- 設定
  [受信フレーム設定] タブと [レシーバ設定] タブだけが表示されます。

[受信フレーム設定] タブは他のアプリケーションとは異なります。



[送信元MACアドレス] と [送信元IPアドレス] には, Arp要求とPing要求の送信元アドレスを設定します。

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合,次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

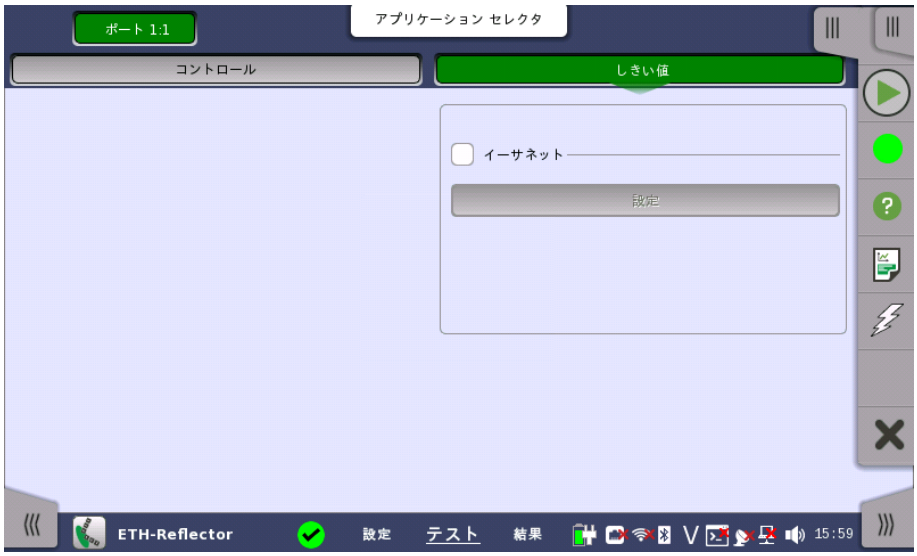
6.8.2 テストの設定

6.8.2.1 コントロール

操作方法については,「BERT テストの設定」のコントロールを参照してください。

6.8.2.2 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。ポート2の設定がポート1に追従できる場合は, [ポート1設定に追従] ボタンが表示されます。



この画面で各インタフェースタイプに関するモニタリング項目を設定できます。有効になっている場合,しきい値にしたがって合格/不合格が表示されます。

合計フレーム数の差

[差分] ドロップダウンメニューを使用して,リファレンスポートを選択することにより,指定したポートとの送受信フレームの差分を表示します。

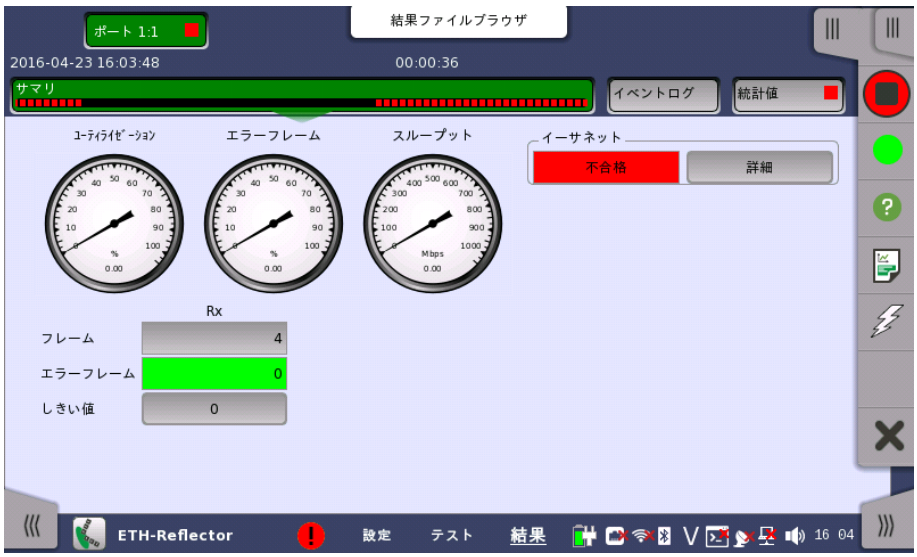
イーサネット

このチェックボックスを選択すると,各しきい値を有効にできます。[イーサネットしきい値設定] ダイアログボックスを表示するには,BERTと同様に [設定] ボタンをタッチします。

6.8.3 テスト結果

6.8.3.1 サマリ

イーサネットReflectorアプリケーションのテスト結果に移動すると,下の画面が表示されます。



この画面には,イーサネットReflectorテストの結果のサマリが表示されます。この情報には,エラーフレーム数およびしきい値を超えた項目数が表示されます。

ユーティライゼーション/スループット,パターンエラー,エラーフレームの3つのダイヤルが表示され, このダイヤルをタッチすると拡大して表示されます。黒い針は最新の測定値を示します。

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [イーサネット] チェックボックスを選択している場合,右上角の [イーサネット] 情報には,合格/不合格が表示されます。[詳細] ボタンをタッチして,個別の合格/不合格を検査できます。BERTの「 サマリ 」を参照してください。

6.8.3.2 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.8.3.3 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

6.9 RFC 2544



RFC 2544は,ネットワークの品質を評価する手法の1つであり,ネットワーク機器(またはネットワーク全体)の性能特性を規定するための多数のテストを定義しています。ネットワークマスタには複数の物理設定(テスト モード)と4種類のテストがあります。

スループット テスト
: スループットとは, DUT(Device Under Test)が特定のフレーム サイズでフレームロスなしにフレームを転送できる最大レートのことです。つまり,DUTによって送信されるテストフレームの数と, 機器によって送信されるテストフレームの数が等しい状態での最大レートを測定します。

フレームロス テスト
: DUTのフレームロス率を測定するために使われます。

レイテンシ テスト
: フレームがユニットから送信されてから戻ってくるまでの遅延時間を測定するために使われます。このテストは,指定したサイズのフレームを異なる回線負荷で送信することにより測定します。

バースト テスト
: これはバースト性テストまたはバックツーバック (back-to-back) テストとも呼ばれています。バースト値は,DUTが任意のフレームのロスなしに処理できる最大バースト長でのフレームの数です。



スループット テストとフレームロス テストでテストパラメータが同一の場合は,「スループットとフレームロス」を使用することにより, 時間を節約することができます。

6.9.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合,次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

6.9.2 テスト設定

ステップ数の制限

RFC2544はイーサネットフレームの送信レートやサイズを変更して被測測定物にかける負荷を変えながらながら, スループット, フレームロス, レイテンシ, バースト耐性を測定します。ネットワークマスタは最終結果に加えて, 個々の負荷における測定結果を中間結果として残しますが, その数は最大で500ステップまで保持されます。ステップの設定によっては500ステップを超えてしまう設定が可能ですが, この場合, 古い測定結果から捨てられていきます。

また, 設定によってはスループット, フレームロス, レイテンシ, バーストのうちの一つのテストにだけ結果が偏ってしまう場合があります。これを避けるため, 以下に例に示すように100ステップまでの結果が残るように分散して保持します。

例1

テスト	設定したステップ数	測定結果が保持されるステップ数
スループット	100	100
フレームロス	200	200
バースト	500	200*

*: 始めの300ステップ分の測定結果は破棄されます。

例2

テスト	設定したステップ数	測定結果が保持されるステップ数
スループット	500	300*1
フレームロス	200	100*2
バースト	100	100

*1: 始めの200ステップ分の測定結果は破棄されます。

*2: 始めの100ステップ分の測定結果は破棄されます。

ただし, テストモードが [エンドツーエンド テスト] の場合は, 100ステップまでの結果が保持されます。

例3 テストモードが [エンドツーエンド] の場合

テスト	設定したステップ数	測定結果が保持されるステップ数
スループット	100	100
フレームロス	200	100*1
バースト	500	100*2

*1: 始めの100ステップ分の測定結果は破棄されます。

*2: 始めの400ステップ分の測定結果は破棄されます。

テスト設定では, 合計ステップ数が500を超える設定ができます。この場合,測定を開始するとサマリ画面に警告が表示されます。

テストのステップ数は次の式で計算できます。

ステップ数 = f × (r+1) × l
f: フレームサイズのステップ数
r: 繰り返し
l: 回線負荷量のステップ数

次の設定例では, ステップ数が100になります。



f=5 フレームサイズは, 64, 256, 512, 1024, 1518の5回

r=3 1回の測定後に3回測定を繰り返すので, 合計4回

l=5 最小 20%, 最大 100%, ステップ 20%ですので, 20%, 40%, 60%, 80%, 100%の5回

ステップ数= f × (r+1) × l = 5 × (3+1) × 5=100

NOTE

拡張画面で [繰り返しステップを累計する] を選択していると, [繰り返し] の設定値に関わらず, r=0 となります。

6.9.2.1 コントロール

RFC 2544アプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面でテストモードを指定し,実行するRFC 2544テストを選択できます。

テストモードの選択

次の4種類のテストモードを利用できます。

- スイッチ/ルーター テスト
- ルーターレイテンシ テスト
- エンドツーエンド テスト
- シングルエンドネットワーク テスト

NOTE

スイッチ/ルーター テストは, ポートを2つ使用します。
RFC 2544アプリケーション起動時に1つだけポートを選択したときは, スイッチ/ルーター テストを実行できません。

テストモードを選択して,テスト構成を定義します。下のテストの説明を参照してください。

テストの選択

次のうちの1つ以上のRFC 2544テストを選択します。

- [スループット]
- [フレームロス]
- [スループットとフレームロス]
- [レイテンシ]
- [バースト]

NOTE

選択するテストごとに, そのテストに関連する設定パラメータを含むテスト設定画面を利用できるようになります。同様に, テスト結果には [テストの選択] で選択したテストのみが含まれます。

テストモードの説明

スイッチ/ルーター テスト



このテスト モードでは,たとえば,1台の機器でスイッチまたはルーターのデータリンク層をテストできます。このモードでは,ポート2を「ポート1設定に追従」モードにして, 両方のポートがアクティブでリンクされていなければなりません。IPアドレスとMACアドレスをスワップして, スイッチがポート1からポート2およびポート2からポート1にフレームを転送できるようにしなければなりません。

本モードで選択可能なテスト

- スループット
- フレームロス
- スループットとフレームロス
- レイテンシ
- バースト

[スループットとフレームロス] と [スループット]/[フレームロス] を同時に選択できません。

ルーターレイテンシ テスト



このテスト モードでは, レイテンシ テストはルーター機器の応答時間の測定に使用されるpingフレームを発信します。ルーターレイテンシ テストの最大回線負荷は1 Mbpsです。

ネットワークマスタは,受信pingフレームに応答することができるため, 必要に応じて,ポート単位のルーター レイテンシ テストの実行に使用できます。

NOTE

機器が受信pingフレームへの返信に使用される場合, ポート トラフィック設定の「カプセル化タイプ」および [VLAN/VLAN無し] の設定で応答するpingリクエストを決める必要があります。このため, VLAN IDとアドレスの設定を行ってください。

ルーターレイテンシ テストは,IPv4/ICMPv4とIPv6/ICMPv6の両方で動作します。

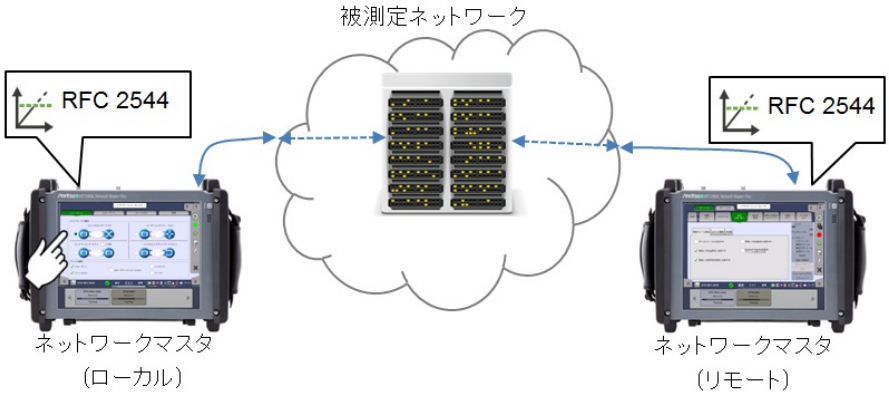
本モードで選択可能なテスト

- レイテンシ

エンドツーエンド テスト



このテスト モードでは,2台のネットワークマスタが連動してRFC 2544テストを実行します。実際にRFC2544テストの操作しているネットワークマスタが「ローカル」であり, 被測定物を介してフレームの送受信をする対向のネットワークマスタが「リモート」です。



RFC2544テストを開始すると,「ローカル」ネットワークマスタは被測定ネットワーク越しに「リモート」ネットワークマスタを制御しようとします。この制御のためには, ストリーム画面に設定されている宛先MACアドレスおよび宛先IPアドレスを使って通信します。したがって,「ローカル」ネットワークマスタの宛先アドレスと「リモート」ネットワークマスタの送信元アドレスの対応が取れている必要があります。また,「リモート」ネットワークマスタは, 設定画面の受信フレーム設定タブの [Network Master制御用フレームを受け入れる] を有効にしてください。

テストをする前に,「リモート」ネットワークマスタと「ローカル」ネットワークマスタのソフトウェアバージョンを確認してください。

「リモート」ネットワークマスタのソフトウェアバージョンが「ローカル」ネットワークマスタのソフトウェアバージョンと同じか新しい場合:

制約なしでテストできます。

上記以外の場合:

次のどちらかの方法でテストできます。

- 「リモート」ネットワークマスのソフトウェアバージョンを最新版に更新する (推奨)。
- [V9.06以前] のチェックボックスを選択する。

[V9.06以前] のチェックボックスを選択すると, 次の機能が制限されます。

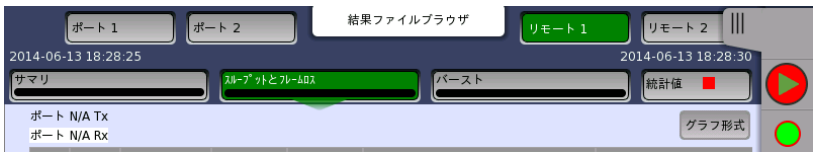
- 各テスト設定のフレームサイズ(バイト) の[任意フレーム長]

RFC2544のテストの実行に必要な設定は, テストの開始時に「ローカル」ネットワークマスタから「リモート」ネットワークマスタに送信されます。

NOTE

「ローカル」ネットワークマスタでテストが開始されると,「リモート」ネットワークマスタに「本ネットワークマスタは, 遠隔から制御されながらRFC2544試験を実行中です。」のポップアップが表示され, [中断] ボタンが表示されます。このポップアップは「ローカル」ネットワークマスタでテストが完了するか停止すると, 閉じます。

テストが完了すると,テスト結果が「リモート」ネットワークマスタから「ローカル」ネットワークマスタに転送されます。「リモート」ネットワークマスタのテスト結果を表示するために,[リモート 1],[リモート2] ボタンがナビゲーションエリアに表示されます。



NOTE

「ローカル」の結果と「リモート」の結果は，ローカル ポートのTx統計情報がリモートポートのRx統計情報と一致し，その逆も同様であるように関連付けられています。

エンドツーエンド テストは複数のモードで実行できます。初期設定では，ポート1とポート2の両方が「ローカル」ネットワークマスタと「リモート」ネットワークマスタの両方での送受信に使用されます。アドレスの設定に応じて，テストはローカル ポート1 > リモート ポート1，およびローカル ポート2 > リモート ポート2のいずれかまたはその逆で実行されます。

[一方向] チェックボックスを選択すると，テストで「リモート」ネットワークマスタまたは「ローカル」ネットワークマスタからフレームが送信されます。フレームを送信する方向は，[拡張] のエンドツーエンドテスト (マスタ側)で設定できます。

本モードで選択可能なテスト

- スループット
- フレームロス
- スループットとフレームロス
- バースト

[スループットとフレームロス] と [スループット]/[フレームロス] を同時に選択できません。

シングルエンドネットワーク テスト



このテストは，ネットワークマスタにトラフィックを返信してネットワークをテストするときに使用されます。これには，2台目のネットワークマスタなど，トラフィックを返信する装置が必要です。

HINT

両方のポートが有効の場合，テストで両方のポートをリンクさせて，2つのシングル エンドネットワーク テストを実行する必要があります。片方のポートでのみテストを実行する場合は，もう一方のポートをオフにします。

本モードで選択可能なテスト

- スループット
- フレームロス
- スループットとフレームロス
- レイテンシ
- バースト

[スループットとフレームロス] と [スループット]/[フレームロス] を同時に選択できません。

6.9.2.2 スループット

[コントロール] 画面で [スループット] を選択した場合にのみ設定できます。

ナビゲーション エリアで [スループット] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



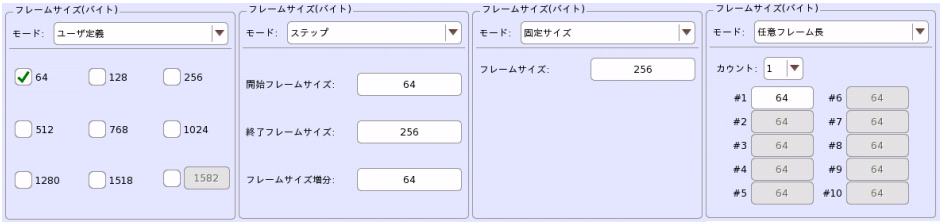
この画面で,RFC 2544スループット テストに関連した次のパラメータを設定できます。

NOTE

スイッチ/ルーター テスト モードが選択されている場合, 変更はポート1とポート2の両方に影響します。

フレーム サイズ（バイト）

フレーム サイズは4とおりの方法で指定できます。選択したフレーム サイズの種類に応じて画面レイアウトのサイズが変わることに注目してください。



[ユーザ定義]

下記の値のチェックボックスを選択できます。
[64],[128],[256],[512],[768],[1024],[1280],[1518], [1519～16000](右下のフィールドで設定)

[ステップ]

[開始フレームサイズ],[終了フレームサイズ] および [フレームサイズ増分] の設定を利用できます。フレーム サイズは [開始フレームサイズ] で始まり, サイズが [終了フレームサイズ] 以上/以下になるまで [フレームサイズ増分] の間隔で増減します（指定された開始値と終了値に応じて増減します）。

[定数]

固定サイズを指定する [フレームサイズ] フィールドを利用できます。

[任意フレーム長]

複数の任意フレーム長のフレームサイズを選択できます。
[カウント] で,使用するフレームサイズの個数を設定し,各フレームサイズ入力欄にフレーム長を入力します。

HINT

[ステップ] モードは, 一定で均等に分散したさまざまなフレーム サイズをテストする場合に便利です。結果として, ステップ フレーム サイズが任意に低く設定されている場合, より滑らかで詳細なグラフが作成されます。テストは, 時間の経過につれて, より小さいステップ フレーム サイズに拡張されます。

NOTE

[任意フレーム長]の場合, 1つのフレーム長につき1つの結果が表示されます。そのため, 同じフレームサイズを複数設定して測定した場合, 同じフレームサイズの測定結果は一つにまとめられて表示されます。
フレーム サイズはプロトコル ヘッダーとペイロードを組み合わせた値です。フレーム サイズにはプリアンブルおよびフレーム間のギャップは含まれません。

回線負荷量 (Mbps)

テストで使用されるさまざまなテストの回線負荷は,[最小] および [最大] で指定され, [ステップ] で指定された値の間隔で変動します。このテストは,最大回線負荷で始まり, 回線負荷が最小を下回るまで減少します。結果は,[Mbps] または [パーセント] を選択して表示できます。

[最小],[最大],[ステップ] の有効範囲はユニットとイーサネットインタフェースによって変わります。

パーセント

0.0008～100.0000 %

Mbps

10Mインタフェース: 0.00008～10.000 Mbps *1

100Mインタフェース: 0.0008～100.00 Mbps *1

1Gインタフェース: 0.008～1000.00 Mbps *1

10Gインタフェース: 0.08～10000.00 Mbps *2

*1: イーサネット10/100/1000インタフェースの場合にのみ利用できます。

*2: イーサネット10Gig オプションがインストールされている場合にのみ利用できます。

最大ユーティライゼーション時にフレームロス無ければ停止する

現在のテストステップで特定の回線負荷およびフレームサイズにフレームロスが発生しなかった場合, 引き続き次のフレームサイズをテストします。

オートサーチする

テストで,指定した分解を使用して,フレームが消失しない最大回線負荷を見つけられます。オートサーチは次の2つのモードのいずれかで実行できます。

- [スマート]: [最大] の付近でフレームロスの発生確率が高いと仮定され, 非対称のバイナリサーチが実行されます(回線負荷が高い領域がまず検索されます)。
- [バイナリ]: [最大] から [最小] の範囲内で指定された回線負荷間隔のバイナリ検索を実行します。

[分解能] フィールドでは,オートサーチの精度を指定します。精度を高くすると,テスト期間が長くなります。利用可能な分解は,[0.1%],[1.0%] および [10.0 %] です。



チェックボックスは, コントロール画面で[エンドツーエンド] 以外を選択したときに有効になります。

期間

ステップ

テストの各ステップのおおよその期間を時間で指定します。秒数(最小3秒)に設定できます。

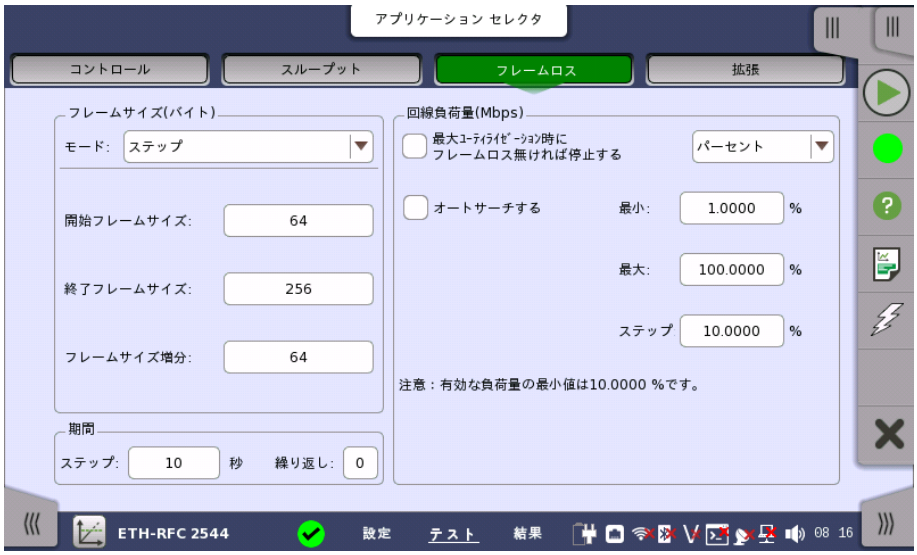
繰り返し

テスト全体を繰り返す回数を指定します。
有効範囲: 0～1000

6.9.2.3 フレームロス

[コントロール] 画面で [フレームロス] を選択した場合にのみ設定できます。

ナビゲーション エリアで [フレームロス] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で,RFC 2544フレームロス テストに関連した次のパラメータを設定できます。

- フレーム サイズ
- 回線負荷量 (Mbps)
- 期間

上記のパラメータは,上の「スループット」で説明されているパラメータと同じです。

6.9.2.4 スループットとフレームロス

[コントロール] 画面で [スループットとフレームロス] を選択した場合にのみ利用できます。このテストは,スループット テストとフレームロス テストの両方を実行して, 両方のテストに同じテスト パラメータを使用する場合に使用します。

ナビゲーション エリアで [スループットとフレームロス] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で,RFC 2544スループットおよびフレームロス テストに関連した次のパラメータを設定できます。

- フレーム サイズ
- 回線負荷量 (Mbps)
- 期間

「スループットとフレームロス」のパラメータは，上の「スループット」で説明されているパラメータと同じです。

6.9.2.5 レイテンシ

[コントロール] 画面で [レイテンシ] を選択した場合にのみ設定できます。

ナビゲーション エリアで [レイテンシ] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面で，RFC 2544レイテンシ テストに関連した次のパラメータを設定できます。

- フレーム サイズ
- 回線負荷量(Mbps)
- 期間

レイテンシの設定のほとんどは，上の「スループット」で説明されている設定と同じです。ここで説明するレイテンシ固有の情報に加えて，上記の項の詳細な説明を参照してください。

他のテストに合格した場合にのみステップを実行
チェックボックスを選択すると，他のテストで合格した (フレームロスが発生しなかった) 回線負荷量のステップのみでレイテンシの試験をします。
他のテストのテストは次から選択できます。[スループット], [フレームロス], [スループットとフレームロス]

さらに，回線負荷量の許容レベルをユーティライゼーションに対するパーセント比で指定できます。

他のテストが [スループット] で，許容レベルが 80の場合の例:

スループット試験			レイテンシの回線負荷量
フレームサイズ (byte)	ユーティライゼーション (%)	結果	
64	100	不合格	(試験しない)
64	60	合格	48
64	20	合格	16

NOTE

[他のテストに合格した場合にのみステップを実行] をオンにした場合，他の設定はすべてフレームロスおよびレイテンシ テストと同じになります。

[他のテストに合格した場合にのみステップを実行] は [スイッチ/ルーター テスト], [シングルエンドネットワークステスト]の場合に選択できます。
[繰り返し] の期間が 0（ゼロ）に設定されている場合，テストは1回実行されます。1に設定されている場合，テストは2回実行されます（1回繰り返し）。

6.9.2.6 バースト

[コントロール] 画面でバースト テストを選択した場合にのみ設定できます。

ナビゲーション エリアで [バースト] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面で，RFC 2544バースト テストに関連した次のパラメータを設定できます。

- フレームサイズ(バイト)
- バースト当たりのフレーム数 (バースト長)または バースト当たりの秒数 (バースト長)
- 期間

[フレームサイズ(バイト)] および [期間] は，上の「スループット」で説明されているパラメータと同じです。ここで説明するバースト固有の情報に加えて，上記の項の説明を参照してください。

バーストモード

バースト長の設定方法を選択します。

- [フレームベース]: バースト長をイーサネットフレームサイズの倍数で設定します。
- [秒ベース]: バースト長を時間で設定します。

バースト当たりのフレーム数 (バースト長)

バースト当たりのフレーム数は可変（ドロップダウン メニューで [ステップ] を選択）か，一定（[固定バーストサイズ] を選択）です。

[ステップ] は，フレーム サイズを段階的に変化させます。テストは [開始バーストサイズ] で開始され，[段階的バーストサイズ] の間隔で [終了バーストサイズ] まで増加または減少します。

[固定バーストサイズ] で [開始バーストサイズ] を指定できます。

最大バーストサイズにおいて フレームロス無ければ停止する

チェックボックスを選択した場合，最大バーストサイズにおいてフレームロスが無いときは停止します。

オートサーチする

チェックボックスを選択した場合，バースト長を自動的にサーチします。サーチモードを [モード] で選択します。サーチの分解能を [0.1%], [1.0%], [10.0%] のどれかから選択します。

NOTE

チェックボックスは，コントロール画面で[エンドツーエンド] 以外を選択したときに有効になります。

期間 の[繰り返し] が [0]（ゼロ）に設定されている場合，テストは1回実行されます。[1] に設定されている場合，テストは2回実行されます（1回繰り返し）。

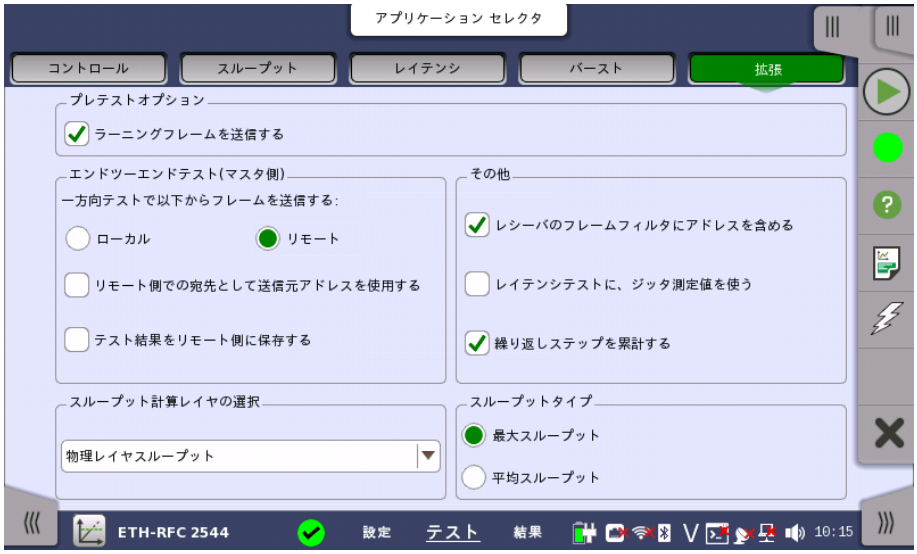
バースト当たりの秒数 (バースト長)

ボタンをタッチしてバースト当たりの秒数を設定します。

バースト長を秒数で設定する場合は，バースト長を自動的にサーチします。サーチの分解能を [0.1%], [1.0%], [10.0%] のどれかから選択します。サーチモードを [モード] で選択します。

6.9.2.7 拡張

ナビゲーション エリアで [拡張] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面でRFC 2544テストのさまざまな拡張設定を指定できます。

- プレテストオプション
- エンドツーエンドテスト (マスタ側)
- その他
- スループット計算レイヤの選択
- スループットタイプ

プレテスト オプション

ラーニングフレームを送信する

このオプションを選択すると，各ポートで最初のテストステップが開始される前に，RFC 2544テストによって多数の「ラーニング (学習用) フレーム」が送信されます。これはネットワーク装置をなじませるために使用するものであるため，最初のレイテンシ結果は無効になりません。

エンドツーエンド テスト (マスタ側)

一方向テストで以下からフレームを送信する

このパラメータで，一方向設定を有効にしたエンドツーエンドテスト中に送信されるフレームの方向を設定します。利用可能な方向は，または [リモート] です。

- [ローカル]:「ローカル」ネットワークマスタから「リモート」ネットワークマスタにフレームを送信します。

「リモート」ネットワークマスタで受信したフレームを測定します。

- [リモート]: 「リモート」ネットワークマスタから「ローカル」ネットワークマスタにフレームを送信します。
  「ローカル」ネットワークマスタで受信したフレームを測定します。

リモート側での宛先として送信元アドレスを使用する

この機能を有効にすると，ネットワークマスタはRFC 2544テスト中にフレームを区別するためにIPまたはMACアドレスを使用しません。エンドツーエンド テスト制御は例外ですが，ネットワーク内のルーティング装置はアドレスを正しく設定する必要がある場合があります。リモート側で必要な設定の量を制限するために，この設定を有効にして，ローカルの送信元アドレス設定をリモートに宛先として転送できます。ただし，エンドツーエンド テストを動作させるために，送信元アドレスはまだ正しく設定されていなければなりません。

テスト結果をリモート側に保存する

この機能が有効になっている場合，テスト結果が「リモート」ネットワークマスタに保存されます。

その他

レシーバのフレームフィルタにアドレスを含める

この機能を有効にすると，受信したイーサネットフレームのうち宛先アドレスおよびVLAN IDが，ストリーム画面の次の項目に一致するイーサネットフレームだけを測定します。

- 送信元MACアドレス
- 送信元IP
- VLAN ID
- 送信元ポート

この設定は，統計値画面の次の測定結果に対して影響します。

- マルチストリーム 送信
- マルチストリーム スループット
- マルチストリーム フレームロス
- マルチストリーム 遅延測定
- マルチストリーム ジッタ

この設定は，フレームキャプチャには影響しません。

レイテンシテストに，ジッタ測定値を使う

レイテンシテストを選択している場合に，レイテンシの代わりにジッタを測定します。

繰り返しステップを累計する

RFC 2544のテスト (スループット，フレームロス，レイテンシ，およびバースト) は，パラメータを値を変えながらステップごとに実施されます。チェックボックスを選択すると，テスト全体が繰り返し実行された場合のそれぞれのステップ結果は累積されて表示されます。

スループット計算レイヤの選択

スループット計算が実行されるレイヤを選択します。スループット計算 の項の説明のとおり，次の6種類のレイヤがあります。

- [ユーティライゼーションレイヤスループット]
- [物理レイヤスループット]
- [物理レイヤスループット(プリアンブル無し)]
- [リンクレイヤスループット]
- [ネットワークレイヤスループット]
- [データレイヤスループット]

ポート設定画面で,イーサネットフレームのレイヤ4に [UDP] または [TCP] が設定されている場合に,[データレイヤスループット] が表示されます。

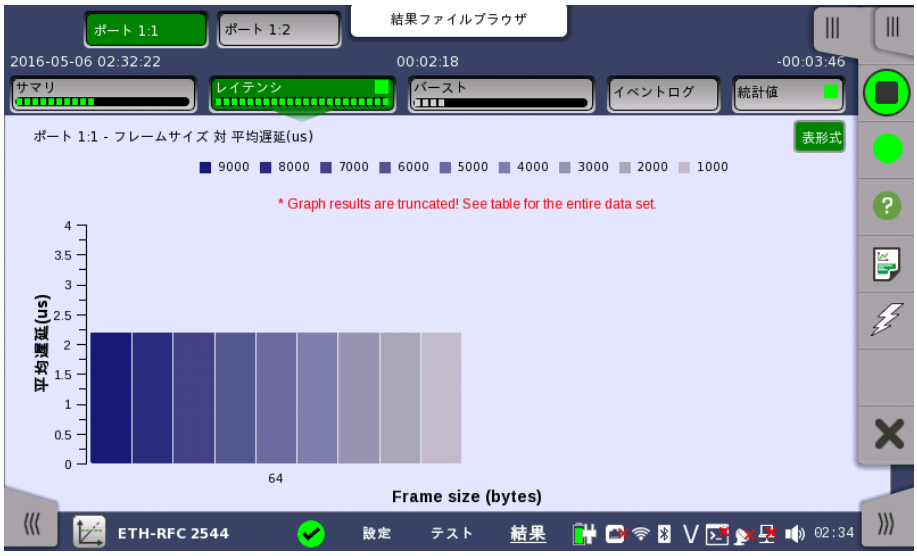
スループットタイプ

[平均スループット] を登録するか,[最大スループット] を登録するかを選択します。

6.9.3 テスト結果

グラフ表示

実行されたRFC 2544テストの結果は,表形式またはグラフで表示できます。グラフ表示モードでは,テストの結果と進行状況が表示されます。



[グラフ形式] ボタンと [表形式] ボタンを使用して,2つのモードを切り替えます。

6.9.3.1 サマリ

イーサネットRFC 2544アプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



この画面には,テストの現在のステータス (「設定済み/未開始」,「実行中」,「完了」,または「未設定」) が表示されます。特定のテストのステータスボタンをタッチすると,そのテストの結果画面が表示されます。

6.9.3.2 スループット

ナビゲーション エリアで [スループット] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面にはスループット テストの結果が表示されます。

表の最も重要な列は,多様なメイン パラメータの [フレームサイズ] と [スループット] および性能パラメータの [消失したフレーム] です。

NOTE

表の順序は,テスト モードとポートの関係によって変わります。

テストモード	ポート 1	ポート 2
スイッチ/ルータ テスト	ポート 1 Tx ポート 2 Rx	ポート 2 Tx ポート 1 Rx
エンドツーエンド テスト	ポート 1 Tx ポート 1 Rx	ポート 2 Tx ポート 2 Rx
ルータレイテンシ テスト		
シングルエンドネットワーク テスト		

6.9.3.3 フレームロス

NOTE

[テスト設定] 画面の「コントロール」で [フレームロス] テストを選択した場合のみ有効です。

ナビゲーション エリアで [フレームロス] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



Rep	ステップ	フレームサイズ	フレーム	フレームレート(fps)	Util (%)	Load (Mbps)	Act. Load / Tput (Mbps)	消失したフレーム	Loss rt (%)
0	1	64	529663	1488095	100.00	1000.0	0.000000		
			529663		35.59		305.085888	0	0.00
0	2	64	479932	1339285	90.00	900.0	0.000000		
			479932		32.25		276.440832	0	0.00
0	3	64	425280	1190476	80.00	800.0	0.000000		
			425280		28.58		244.961280	0	0.00
0	4	64	1.413916 M	1041666	70.00	700.0	700.000896		
			1413916		70.00		600.001344	0	0.00
			320231		60.00		0.000000		

この画面にはフレームロス テストの結果が表示されます。

表の最も重要な列は，多様なメイン パラメータの [フレームサイズ] と [スループット] および性能パラメータの [ロス率] です。

NOTE

表の順序は，テスト モードとポートの関係によって変わります。テスト結果の「スループット」の表を参照してください。

6.9.3.4 スループットとフレームロス

ナビゲーション エリアで [スループットとフレームロス] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



Rep	ステップ	フレームサイズ	フレーム	フレームレート(fps)	Util (%)	Load (Mbps)	Act. Load / Tput (Mbps)	消失したフレーム	Loss rt (%)
0	1	64	770637	1488095	100.00	1000.0	0.000000		
			770637		51.79		443.886912	0	0.00
0	2	64	693476	1339285	90.00	900.0	0.000000		
			693476		46.60		399.442176	0	0.00
0	3	64	616236	1190476	80.00	800.0	0.000000		
			616236		41.41		354.951936	0	0.00
0	4	64	538369	1041666	70.00	700.0	0.000000		
			538369		36.18		310.100544	0	0.00
			1.354479 M		60.00		600.000576		

この画面にはスループットとフレームロス テストの結果が表示されます。

表の最も重要な列は，多様なメイン パラメータの [フレームサイズ] と [スループット] および性能パラメータの [消失したフレーム] と [ロス率] です。

NOTE

表の順序は，テスト モードとポートの関係によって変わります。テスト結果の「スループット」の表を参照してください。

6.9.3.5 レイテンシ

ナビゲーション エリアで [レイテンシ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面にはレイテンシ テストの結果が表示されます。

表の最も重要な列は,多様なメイン パラメータの [フレームサイズ] と [スループット] および μsで表示される性能パラメータの [最小], [最大] と [平均] レイテンシです。

NOTE

表の順序は,テスト モードとポートの関係によって変わります。テスト結果の「スループット」の表を参照してください。

6.9.3.6 バースト

ナビゲーション エリアで [バースト] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面にはバースト テストの結果が表示されます。

表の最も重要な列は,多様なメイン パラメータの [バーストサイズ/フレームサイズ] および性能パラメータの [消失したフレーム] です。

NOTE

表の順序は,テスト モードとポートの関係によって変わります。テスト結果の「スループット」の表を参照してください。

6.9.3.7 イベントログ

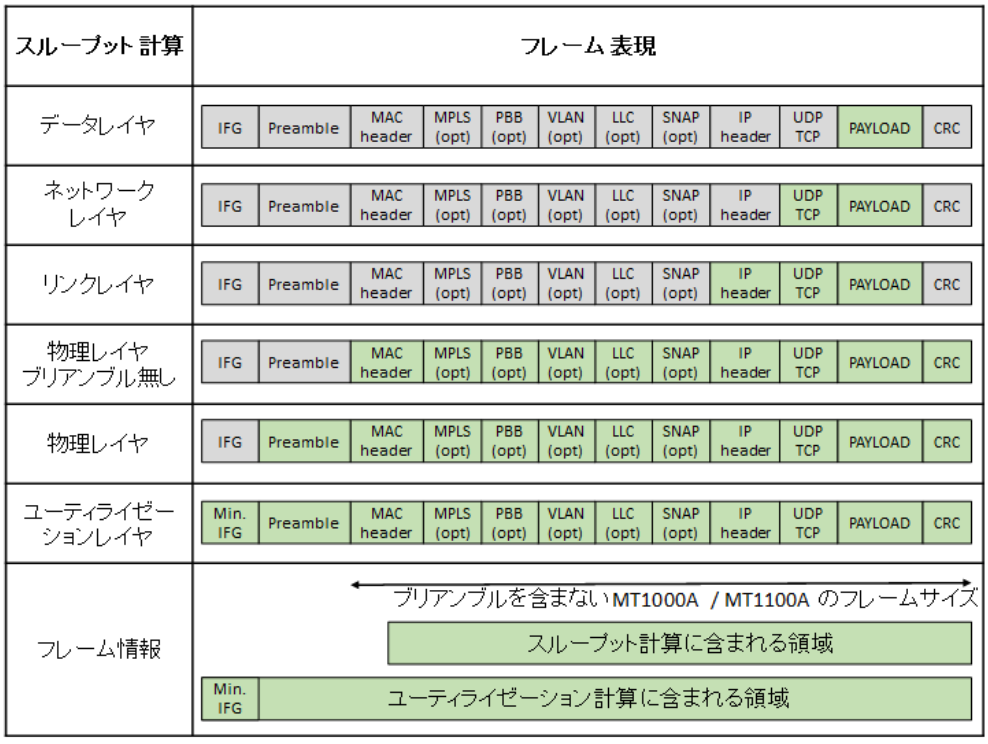
ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.9.3.8 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはMon/Genの「統計値」を参照してください。

6.9.4 スループット計算

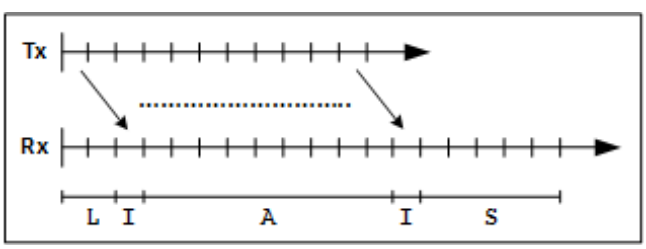
スループットは 6 種類のレイヤで計算できます。



それぞれの計算は1秒単位で行われます。最大スループットを登録(実際には最高スループットの秒のみ表示), またはテスト期間の選択した部分の「1秒当たりの平均スループット」を登録できます。

この計算は, 送信されたフレーム コンテンツの設定によって変わります。トランスミッタが使用されていない場合でも, 計算はこの設定に基づきます。

平均スループットを計算する元になるテストの部分は, レイテンシおよび消失フレームの影響を受けないように選択されます。下の図はこれを示しています。



Txグラフは送信期間を示し，Rx グラフは受信期間を示します。レイテンシのために，レシーバには最初に送信されたフレームが,トランスミッタが実際にフレームを送信した時よりも遅れて表示されます（L期間）。また,このためにレシーバで遅延フレームを待機する時間がトランシーバよりも長くなる場合があります。ただし,フレームは実際にはネットワーク内のどこかで物理的に消失する可能性があるため，レシーバはタイムアウトする前に,さらに最大10秒間待機します。

平均計算は,レシーバに実際に最初のフレームが表示される時にトリガされます。この最初のI期間のフレームは無視されます。次に平均計算が開始されて,次のA期間中実行されます。最後のI期間のフレームも無視されます。残りのS期間のフレームは平均計算に影響しません。

6.10 RFC 6349



RFC 6349 *Framework for TCP Throughput Testing* では管理されたIPネットワークを経由した端末同士のTCP接続時のスループットを測定するための方法を記載しています。



RFC6349を使用するには，モジュールにTCP Throughputオプションが必要です。
オプションを追加すると，アプリケーションセレタクにRFC 6349のアイコンが表示されます。

ネットワークマスタはRFC 6349に基づいたテストシーケンスがあります。

1. パスMTU
   フラグメントすることなくネットワークを通過できるIPパケットサイズを検出します。
2. ベースライン RTT (ラウンドトリップタイム)
   パケットが輻輳の無いネットワークを通過すると仮定したときのRTT 最小値を測定します。
3. ウィンドウスキャンとスループット
   TCPウィンドウサイズをスキャンして，ネットワークのエンドツーエンドの経路での最大ビットレートを測定します。
   [テストモード] でウィンドウサイズのスキャン方法を設定できます。
4. 複数接続サービス
   複数のTCPコネクションのスループットを測定します。ネットワークマスタでは複数のTCPコネクションのスループット試験を"複数接続サービス"と呼びます。

また，RFC 6349は 転送時間比率, TCP効率，および バッファディレイを定義しています。

6.10.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは，ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については，以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

RFC 6349テストのイーサネットの設定では，ナビゲーションエリアに3つのボタンが表示されます。

- ストリーム
  レイヤ4の設定はTCPに固定されます。
- 設定
  [その他] タブは表示されません。
- フィルタ



次のIPアドレスは，RFC 6349アプリケーションテストでは使用できません。
- すべてゼロ (IPv4では 0.0.0.0, IPv6では ::)
- マルチキャストアドレス

レイヤ3がIPv6のとき，リンクローカルアドレス(プレフィックス上部がFE80)に関して，RFC 6349アプリケーションテストでは以下の条件を満たすときに測定ができます。
条件1 宛先IPアドレスと送信元IPアドレスがともにリンクローカルアドレス
条件2 送信元IPv6アドレスが以下のとき
- プレフィックス: FE80:0000:0000:0000
- インタフェースID: 送信元MACから作成した修正EUI-64形式

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

6.10.2 テストの設定

6.10.2.1 コントロール

RFC 6349 アプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面でテストモードを指定し,実行するRFC 6349テストを選択できます。

一般

テストポート

フィールドをタッチしてポート番号を設定します。
ローカル側の場合は, テストポートはTCP宛先ポートとして使用されます。
リモート側の場合は, テストポートはTCP送信元ポートとして使用されます。

全テストシーケンス

チェックボックスを選択すると,[ローカル → リモート],[リモート → ローカル],[双方向同時],[パスMTU],[ベースラインMTU],[ウィンドウスキャンとスループット] が選択されます。テストモードは [自動設定] になります。
[iPerfサーバーへ接続] のチェックボックスはクリアされます。

iPerfサーバー接続

チェックボックスを選択すると,ネットワークマスタは iperfサーバに接続します。"iperf" はネットワークのスループットを測定するツールです。

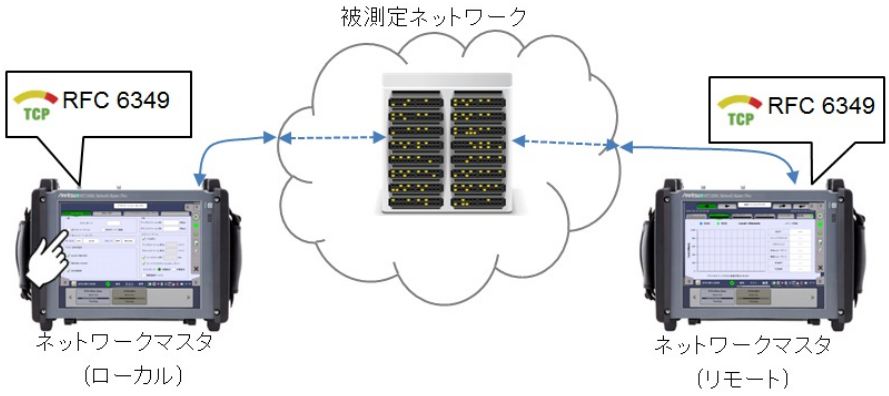
チェックボックスを選択すると,[ローカル → リモート],[リモート → ローカル],[双方向同時],[全テストシーケンス] はクリアされます。

NOTE

ネットワークマスタはiPerf2のみ対応しています。

サイト名 (ショート, ロング)

RFC 6349では,2台のネットワークマスタが連動してテストを実行します。実際にRFC 6349テストの操作しているネットワークマスタが「ローカル」であり, 被測定物を介してフレームの送受信をする対向のネットワークマスタが「リモート」です。



RFC 6349のテストの実行に必要な設定は，テストの開始時に「ローカル」ネットワークマスタから「リモート」ネットワークマスタに送信されます。

フィールドをタッチしてサイト名を設定します。

- [ローカル]: 「ローカル」ネットワークマスタのサイト名です。
- [リモート]: 「リモート」ネットワークマスタのサイト名です。

テスト方向の設定

チェックボックスを1つ以上選択します。左のサイト名から右のサイト名にイーサネットフレームが送信されます。右に表示されているサイトで受信したイーサネットフレームが測定されます。

[双方向同時] を選択すると，送信するストリームと受信するストリームの両方を試験します。

通信ポート

フィールドをタッチしてポート番号を設定します。

CIR

フィールドをタッチして認定情報レート (Committed Information Rate) を設定します。

- [アップストリーム CIR]: 送信ストリームのCIR
- [ダウンストリーム CIR]: 受信ストリームのCIR

テストシーケンス

実行するRFC 6349で定義されたテストのチェックボックスを選択します。

パス MTU

パスMTU (Maximum Transmission Unit) を決定する試験を実行します。選択しない場合は [アップストリーム MTU] と [ダウンストリーム MTU] を設定します。

ベースライン RTT

ベースラインRTTを決定する試験を実行します。選択しない場合は [ベースラインRTT] フィールドに値を設定します。

ウィンドウスキャンとスループット

TCPウィンドウをスキャンさせながらスループットを決定する試験を実行します。

テストモード
[自動設定]: 帯域遅延積 (BDP) の 25%, 50%, 75%, および 100% のウィンドウサイズでスキャンします。
[手動設定]: ユーザが定義したウィンドウサイズをスキャンします。

複数接続サービス

複数のTCPコネクションでスループットを測定する試験を実行します。

6.10.2.2 MTU / RTT

コントロール画面のテストシーケンスでパスMTUまたはベースラインRTTを選択すると,ナビゲーション エリアの [MTU / RTT] ボタンが操作できるようになります。



この画面ではテストパラメータを設定します。

MTUディスカバリ

コントロール画面でパスMTUを選択している場合に設定できます。
[最小MTU] または [最大MTU] フィールドをタッチして,MTUを探索するバイト数の範囲を設定します。

ベースラインRTT

フィールドをタッチして,ベースラインRTT試験の実行時間を設定します。

6.10.2.3 ウィンドウスキャン

ナビゲーション エリアの [ウィンドウスキャン / スループット] ボタンは,コントロール画面でテストシーケンスの [ウィンドウスキャンとスループット] が選択されている場合に操作できます。

この画面の内容は,コントロール画面で選択したテストモードによって変わります。

ナビゲーションエリアの矢印ボタンで試験方向を切り替えます。右矢印ボタンは [ローカル -> リモート] 方向を表し,左矢印ボタンは [リモート -> ローカル] 方向を表します。

コントロール画面で [自動設定] を選択すると,次の画面が表示されます。



コントロール画面で [手動設定] を選択すると,次の画面が表示されます。



BDP (バイト)

テストモードが自動設定の場合に表示されます。CIRとベースラインRTTがコントロール画面で設定されている場合,帯域遅延積 (Bandwidth-Delay Product) 計算値が表示されます。

要求される最大ウィンドウサイズ

テストモードが自動設定の場合に表示されます。可能であれば適用するウィンドウサイズです。設定したウィンドウサイズがBDP/16未満の場合,より大きいウィンドウサイズを計算して使用します。

ウィンドウスキャン

[ステップ期間] フィールドをタッチして各ステップのテスト時間を設定します。
表中のチェックボックスを選択すると,そのステップを実行します。

自動設定

試験パラメータは自動で設定されます。

手動設定

ウィンドウサイズ: フィールドをタッチして TCP ウィンドウサイズを設定します。
コネクション: フィールドをタッチして TCP 接続数を設定します。
合計: バイト数の計算値が表示されます。

スループット

[しきい値有効] チェックボックスを選択すると,成功/失敗 試験をします。
[理想値の%] フィールドをタッチしてスループットのしきい値を設定します。
[ステップ期間] フィールドをタッチしてステップのテスト時間を設定します。

自動設定

試験パラメータは自動で設定されます。

手動設定

スループットを試験する場合は,チェックボックスを選択します。
ウィンドウスキャンと同様にパラメータを設定します。

6.10.2.4 マルチサービス

コントロール画面のテストシーケンスで複数接続サービスを選択すると,ナビゲーションエリアの [マルチサービス] ボタンが操作できるようになります。



この画面ではDiffservに使用するTOS (Type of Service) またはDSCP (differentiated Service Codepoint) を指定してTCP接続を設定できます。
[テスト継続時間] フィールドをタッチして複数接続サービスのテスト時間を設定します。

自動 (BDP)
チェックボックスを選択すると,ウィンドウサイズが帯域遅延積から計算されて自動で設定されます。

コネクション
表中のチェックボックスを選択すると,そのコネクション番号のテストを実行します。

宛先ポート
フィールドをタッチして,あて先ポート番号を設定します。

DSCP/TOC
フィールドをタッチして,TCP接続のIPv4ヘッダに含まれる Diffservまたは TOSコードポイントを設定します。

トラフィッククラス
フィールドをタッチして,IPv6ヘッダのトラフィッククラスを設定します。

フローラベル
フィールドをタッチして,IPv6ヘッダのフローラベルを設定します。

NOTE

DSCP/TOCは, ストリーム設定のレイヤ3が [IPv4] に設定されている場合に表示されます。
トラフィッククラスとフローラベルは, ストリーム設定のレイヤ3が [IPv6] に設定されている場合に表示されます。

アプリケーション名
フィールドをタッチして,そのポート番号のアプリケーションを識別する文字列を設定します。
レポートだけに使用されます。たとえばHTTP, POP3などです。

6.10.3 テスト結果

テスト方向

ナビゲーションエリアの矢印ボタンをタッチして,試験方向を切り替えます。表示されるボタンは,コントロール画面のテスト方向の設定により異なります。


Local -> Remote


Remote -> Local


双方向同時の場合の Local -> Remote


双方向同時の場合の Remote -> Local

グラフ表示

実行されたRFC 6349テストのスループットは,表形式またはグラフ表示で表示できます。グラフ表示モードでは,テストの結果と進行状況が表示されます。

6.10.3.1 サマリ

RFC 6349 アプリケーションのテスト結果に進むと,次の画面が表示されます。



この画面はテスト中の測定値のサマリを表示します。

Local -> Remote: アップストリーム (ローカルからリモート) テスト結果の表示です。
Remote -> Local: ダウンストリーム (リモートからローカル) テスト結果の表示です。

測定結果が白のセルに表示されます。

スループットとRTT

- [ウィンドウサイズ]: ステップで使用したウィンドウサイズ
- [コネクション]: TCP接続数
- [しきい値]: スループットのしきい値
- [平均スループット]: 測定したスループットの平均値
- [平均 RTT]: 測定したRTTの平均値

ネットワーク パラメータ

- [MTU / MSS]: 最大転送数 (Maximum Transmission Unit) / 最大セグメントサイズ (Maximum Segment Size)
- [RTT]: ラウンドトリップタイム (Round Trip Time)
- [CIR]: 認定情報レート (Committed Information Rate)

RFC6349メトリクス

- [転送時間比率]
- [TCP効率]
- [バッファディレイ]

6.10.3.2 RFC 6349メトリクス

RFC 6349 は3つの測定法を定義しています。

転送時間比率

以下のように定義されています。

$$\text{TCP 転送時間比率} = \frac{\text{実際の TCP 転送時間}}{\text{理想的な TCP 転送時間}}$$

理想的な TCP 転送時間はビットレート,MTU, および TCP ペイロードバイト数から計算されます。MTU (Maximum Transmission Unit) はパス MTU 試験で得られます。

TCP効率

TCP効率は,再送無しで送信したバイト数と送信したバイト数の合計との比率です。以下のように定義されています。

$$\text{TCP効率 (\%)} = \frac{\text{伝送済みバイト} - \text{再送バイト}}{\text{伝送済みバイト}} \times 100$$

100 000バイトを送信して2 000バイトを再送する場合, TCP効率は次のとおり計算されます。

$$\text{TCP効率 (\%)} = \frac{102000 - 2000}{102000} \times 100 = 98.03$$

バッファディレイ

バッファディレイはベースラインRTTに対するRTTの増加比率を表します。以下のように定義されています。

$$\text{転送中の平均 RTT} = \frac{\text{転送中のRTT合計値}}{\text{転送時間 (秒)}}$$

$$\text{バッファディレイ (\%)} = \frac{\text{転送中の平均 RTT} - \text{ベースラインRTT}}{\text{ベースラインRTT}} \times 100$$

たとえば, ネットワークパスのベースラインRTTが 25 msで, 全部を転送している間の平均RTTが 32 msに増加した場合, バッファディレイは次のとおり計算されます。

$$\text{バッファディレイ (\%)} = \frac{32 - 25}{25} \times 100 = 28$$

6.10.3.3 ウィンドウ スキャン

ナビゲーション エリアで [ウィンドウ スキャン] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はウィンドウスキャンの結果を表示します。スループットの理想値と実測値がグラフに表示されます。グラフのバーをタッチすると,右の表にそのステップの詳細が表示されます。

6.10.3.4 スループット

ナビゲーション エリアで [スループット] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面ではスループットの結果がグラフまたは表で表示されます。[グラフ形式] ボタンと [表形式] ボタンを使用して,結果の表形式とグラフ表示を切り替えます。

グラフ形式では,スループット理想値, RTT および TCP効率 が表示されます。

- **THPT/EFF**: スループットとTCPの効率 (Efficiency)
- **THPT/RTT**: スループットとラウンドトリップタイム (RTT)

表形式では,次の結果が表示されます。

- 平均スループット
- 理想スループット
- 転送時間
- 理想転送時間
- 転送時間比率

- ウィンドウサイズ / コネクション
- 送信バイト
- 再送信バイト
- 再送信 %
- TCP効率

- ベースラインRTT
- 最小RTT
- 平均RTT
- 最大RTT
- バッファディレイ

双方向同時モードで測定したスループットは,片方向モードでの理想スループットよりも少なくなります。これは,戻ってきたACKフレームをインタリーブして送信することによるオーバーヘッドが生じるためです。
双方向同時モードにおける機器の理想スループットは,戻ってくるACKフレームをインタリーブすることの見積もりを考慮して計算されます。

iPerfサーバに接続する場合は,機器の実効転送時間の結果よりもiPerfサーバのインターバル結果が1秒長く表示されます。
iPerfサーバの結果を確認する場合,十分長い周期でテスト持続時間を設定することを推奨します。

6.10.3.5 マルチサービス

ナビゲーション エリアで [マルチサービス] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,TCPコネクション別にRTT, スループット, および TCP 効率が表示されます。[グラフ形式] ボタンと [表形式] ボタンを使用して,結果の表形式とグラフィック表示を切り替えます。

ナビゲーション エリアの矢印ボタンをタッチすると, 表示される結果のテスト方向が切り替わります。

コネクション別の結果:

- [コネクション]: ストリームのコネクション番号
- [最小RTT]: 最小ラウンドトリップタイム
- [平均RTT]: 平均ラウンドトリップタイム

- [最大RTT]: 最大ラウンドトリップタイム
- [TXスループット]: 送信側スループット
- [TCP効率]: 理想的なスループットと実際のスループットの比

全体の結果:

- [最小RTT]: 全コネクション中で最小のラウンドトリップタイム
- [平均RTT]: 全コネクション中の平均ラウンドトリップタイム
- [最大RTT]: 全コネクション中で最大のラウンドトリップタイム
- [TXスループット]: 各コネクションの送信側スループットの合計
- [TCP効率]: 全コネクションを合計した,理想的なスループットと実際のスループットの比

6.10.3.6 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.10.3.7 統計

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計を表示する画面が表示されます。

操作についてはBERTの「統計」を参照してください。
RFC 6349の統計値には,[パフォーマンス]と[フレーム]が表示されます。

6.11 SAT 1564



サービス アクティベーション テスト (SAT) は，イーサネット サービスの適切な設定とパフォーマンスを評価するために使用されるサービス停止テストです。ITU-T勧告Y.1564に定められたテスト方法はイーサネット レイヤのポイントツーポイント接続と，ポイントツーマルチポイント接続です。本テストはこのようなサービスのプロビジョニングを提供する（またはこれに寄与する）ネットワーク部分に適用されます。

また，この勧告では，サービス アクティベーション テストに関連したネットワークマスタ画面で使用される用語も定義されています。

ITU-T勧告Y.1564では，以下の3つの主要項目を中心に策定されています。

- ネットワークのSLA (service level agreement) 確認ツールとして役立てるように，制御されたテスト時間にサービスが保証されたパフォーマンス設定を満たすことを確実にします。
- 最大コミット率でSLAの目標を満たしたネットワークによって実行されたすべてのサービスを確実にするために，設計されたすべてのトラフィックでサポート可能な最大負荷下でのネットワークデバイスとパスを提供します。
- 中または長期間のサービスのテストを実行するために，テスト実行中のストレスがかかった状態で，ネットワークエレメントがすべてのサービスを正確に実行することを確認します。

6.11.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは，ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については，以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合，次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

6.11.2 テストの設定

6.11.2.1 コントロール

SAT 1564アプリケーションのテストの設定に進むと，次の画面が表示されます。



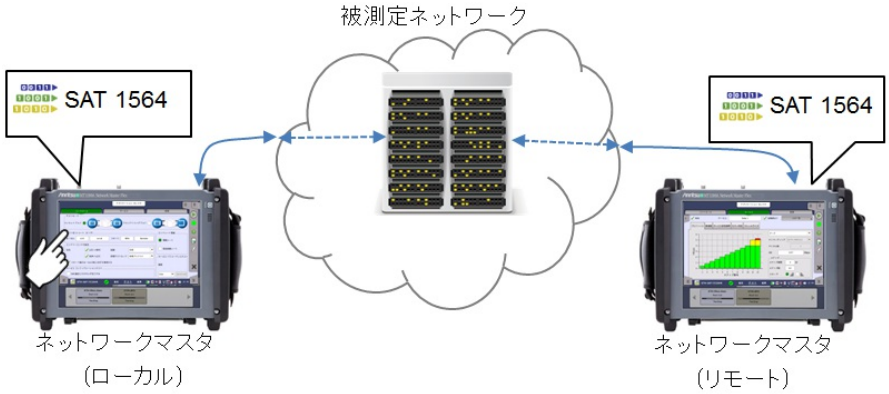
この画面で,サービス アクティベーション テストに関連したテスト モードとその他の一般的なパラメータを設定できます。

テストモード

ラジオボタンを使用して,特定のテストモードを選択します。

ワンウェイ テスト

このテスト モードでは,2台のネットワークマスタ ユニットが連動してテストを実行します。実際にSAT Y.1564テストの操作しているネットワークマスタが「ローカル」であり, 被測定物を介してフレームの送受信をする対向のネットワークマスタが「リモート」です。



SAT Y.1564テストを開始すると,「ローカル」ネットワークマスタは被測定ネットワーク越しに「リモート」ネットワークマスタを制御しようとします。この制御のためには, ストリーム画面に設定されている宛先MACアドレスおよび宛先IPアドレスを使って通信します。したがって,「ローカル」ネットワークマスタの宛先アドレスと「リモート」ネットワークマスタの送信元アドレスの対応が取れている必要があります。また,「リモート」ネットワークマスタは, 設定画面の受信フレーム設定タブの [Network Master制御用フレームを受け入れる] を有効にしてください。

SAT Y.1564のテスト実行に必要な設定は, テストの開始時に「ローカル」ネットワークマスタから「リモート」ネットワークマスタに送信されます。

NOTE Ver2.x以前のネットワークマスタと通信をするには, [Ver2.X以前のネットワークマスタと互換構成フレーム] を有効にしてください。この設定は, ポート設定画面 > イーサネット > 設定にあります。

NOTE ローカル側のサービス1のフレームがリモート側のサービス1に達し, リモート側のサービス1のフレームがローカル側のサービス1に達する必要があります。これはすべてのサービスに当てはまります。

エンドツーエンド テストが開始されると,リモート側にポップアップが表示され, ユニットが遠隔制御されており,必要に応じてユーザーが接続を切断できることを示します。このポップアップはローカル側でテストが完了するか停止すると,閉じます。

エンドツーエンド テストが完了すると,テスト結果がリモート側からローカル側に転送されます。

ラウンドトリップ テスト

このテスト モードは,機器にトラフィックを返信してネットワークをテストするときに使用されます。これには,たとえば,2台目のネットワークマスタなど,トラフィックを返信する装置が必要です。



リフレクタ モードのリモート側のネットワークマスタで, UDPおよびTCPフレーム上でのIPアドレスのスワップとポートのスワップが有効になっていなければなりません。

サイト名 (ショート, ロング)

フィールドをタッチしてサイト名号を設定します。

- [ローカル]:「ローカル」ネットワークマスタ側のサイト名です。
- [リモート]:「リモート」ネットワークマスタ側のサイト名です。

エンドツーエンドの設定

本設定は,[ワンウェイ テスト] が選択されているときのみ有効です。

方向

チェックボックスを使用して,テストする方向を指定します。左のサイト名から右のサイト名にイーサネットフレームが送信されます。右に表示されているサイトで受信したイーサネットフレームが測定されます。

回線

ドロップダウン メニューを使用して,これらの方向でのサービス属性の設定方法を選択します。

- [対称]: 両方向で同じサービス属性が使用されます。
- [非対称]: 各方向でサービス属性が設定されます。

同期テストモード

ドロップダウン メニューを使用して,テストを実行する2台の機器を同期させる方法を選択します。エンドツーエンド テスト モードでFTDとFDVを正確に測定するには,同期が必要です。

- ローカル サイトとリモート サイトの両方で外付GPSレシーバを利用できる場合は, [GPS] を選択します。これにより最も正確な測定が可能になります。
- 両方の機器でGPSを利用できない場合は,[同期プレテスト] を選択します。このモードでは,サービス設定テストの最初のステップの前に専用プロトコルを使用して,同期が獲得されます。



外付GPSセンサはアンリツから提供されています(部品番号: G0325A)。

リモート側のローカルSRCとDSTを使用する

ローカルの送信元IPアドレスをリモート側に送信して, 宛先IPアドレスとして使用するには,このチェックボックスを選択します。ローカルでARPが有効になっている場合は,リモート側でも有効にします。

ビットレート領域

サービスにおけるIR/EIRにおいて、情報レートか実行回線レートかを決定します。ラジオボタンを使用して,動作するビット領域を指定します。

情報レート
最初のMACアドレス ビットで始まり,最後のFCSビットで終わるフレームのビットレート。

この情報レートは最小フレームギャップ、プレアンブル、SFDなどが含まれません。つまり最大レートは設定したフレームサイズに依存します。

例えば100 Mbit/s回線の場合、トータルの情報レートは平均送信フレームサイズに依存して 77 Mbit/s ～ 99 Mbit/sとなります。

実効回線レート
イーサネット回線の次のような場合のビットレートを選択します。

- 最小フレーム間ギャップ
- プリアンブル
- フレーム デリミタの開始
- 最初のMACアドレス ビットで始まり,最後のFCSビットで終わるフレーム

本設定では全サービスの合計CIRレートによりレートが定義されます。

サービス コンフィグレーションテスト

SAC違反にかかわらず完了する
このチェックボックスを選択されていると,SAC違反の検出にかかわらず,コンフィグレーションテストが最後まで進みます。選択されていない場合,SAC違反が検出された時点でコンフィグレーションテストが停止します。

サービス パフォーマンステスト

期間
パフォーマンステストの期間を設定できます。ドロップダウン メニューで事前設定の値のいずれかを選択するか, フィールドを使用して,カスタム期間を指定します。

6.11.2.2 サービス

ナビゲーション エリアで [サービス] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



NOTE

[コントロール] 画面の [エンドツーエンドの設定]で,「回線」を[非対称] に設定した場合, [サービス] ボタンの代わりに, [サービスL->R] と [サービスR->L] ボタンが表示されます。

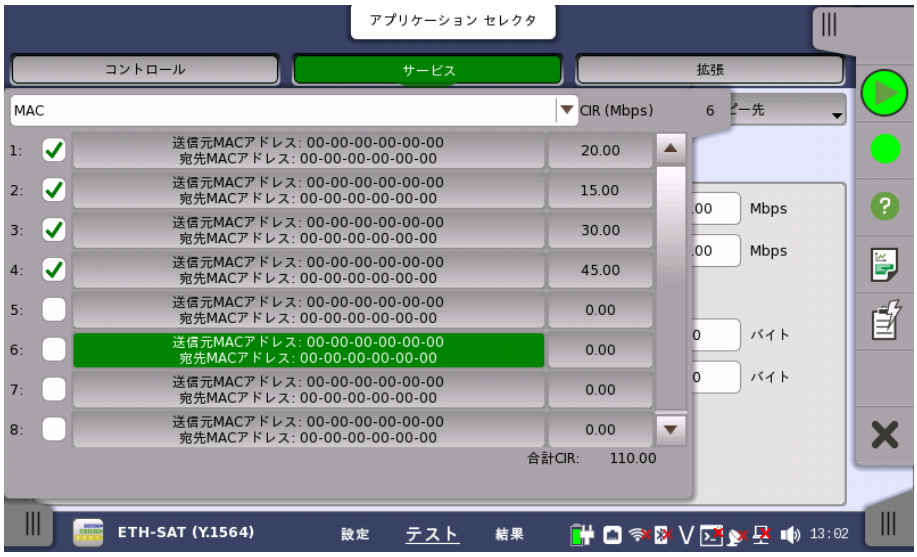
この画面で,現在のサービス アクティベーション テストでテスト中の最大8つのサービスを設定できます。各サービスで,次のことができます。

- サービスの有効/無効

- プロファイルの設定
- 帯域幅の設定
- サービス受入れ基準の設定(しきい値)
- カラー判定の設定
- フレーム サイズの設定

サービスの有効/無効

テスト対象のサービスを選択します。定義済みのサービスを有効にするか,新規サービスを設定して,8つまでのサービスを指定できます。ストリーム スライドアウトを使用して,関連サービスを選択します。ストリーム スライドアウトは,設定エリアの左上角に表示されます。



[有効] チェックボックスを使用して,[サービス] フィールドで指定されたサービスを有効/無効にします。

新規サービスを定義するには,関連ストリームを選択して,[サービス] フィールドで名前を指定し, タブを使用してサービスを設定してください。

プロファイル タブ

[プロファイル] タブには,次のパラメータが含まれます。



プロファイル

上のドロップダウン メニューで,[データ],[ビデオ] または [音声] のいずれかのサービス プロファイルを選択できます。

エンコーディング
ドロップダウン メニューを開いて,関連エンコーディング タイプを選択します。利用できる値を選択したプロファイル タイプによって異なります。

チャネル数
チャネル数を指定します。

CIR
認定情報レート(CIR)を指定できます。ゼロに設定すると,CIRテストは除外されます。カラー判定が有効な場合(下記参照),これは緑のフレームのビット レートです。

ステップ

ステップ期間
テスト ステップ期間を指定できます。有効設定範囲は,1～60秒です。

ステップ数
CIRテストのステップ数を指定できます。有効設定範囲は,1～10ステップです。

スロープ
このラジオ ボタンを使用して,CIRテストの上昇または下降テスト スロープを選択します。

- [ラウンドトリップ テスト] モードで下降テスト スロープが選択された場合, 1つのCIRステップに合格すると,残りのすべてのCIRステップがスキップされます。
- [ワンウェイテスト] モードでは,すべてのCIRステップが常に実行されます。

帯域幅 タブ

[帯域幅] タブには,次のパラメータが含まれます。



CIR
認定情報レート(CIR)を指定できます。ゼロに設定すると,CIRテストは実行されません。カラー判定が有効な場合,これは緑のフレームのビット レートです。

EIR
超過情報レート(EIR)を指定できます。ゼロに設定すると,EIRテストは実行されません。カラー判定が有効な場合,これは黄色のフレームのビット レートです。

NOTE

サービスのCIRとEIRを足した値がゼロより大きくなければなりません。

トラフィックポリシング

トラフィックポリシング テストを有効にするには,このチェックボックスを選択します。有効にすると,[サービス許容基準] タブでマージンを指定して, サービス設定テスト中にそのマージンを合格/不合格評価に使用できます。スループットがCIR + EIR + マージンよりも大きい場合,このテストは不合格になります。

CBS

認定バーストサイズ(CBS)をバイト単位で指定できます。ゼロに設定すると,CBSテストは実行されません。カラー判定が有効な場合),これは緑のフレームのバースト サイズです。

NOTE

CIRもゼロより大きい場合にだけCBSテストを実行できます。さらに, ステップ期間内にCIRレートでCBSバイト数を少なくとも2回送信できなければなりません。

EBS

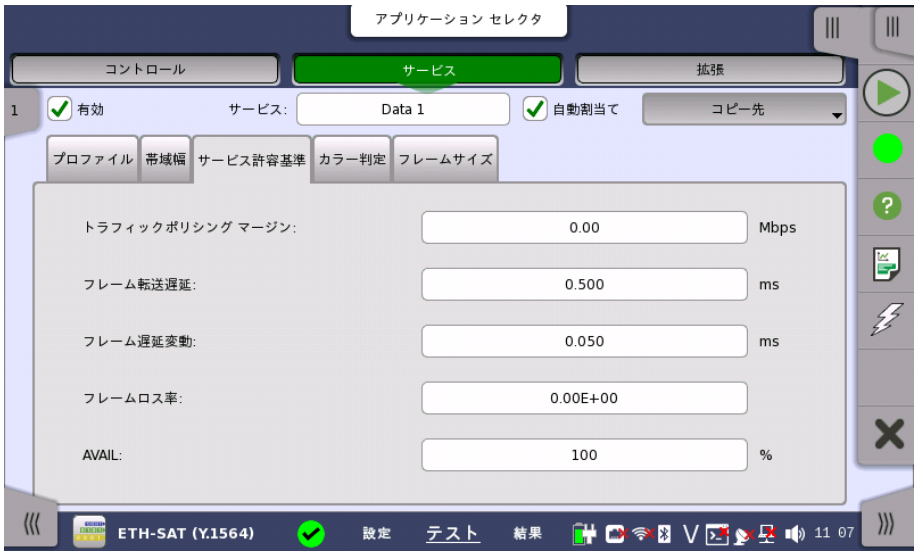
超過バースト サイズ(EBS)をバイト単位で指定できます。ゼロに設定すると,EBSテストは実行されません。カラー判定が有効な場合(下記参照),これは黄色のフレームのバースト サイズです。

NOTE

EIRがゼロより大きい場合にだけ, EBSテストを実行できます。CIRがゼロより大きい場合, EBSテストでもCBSがゼロより大きい必要があります。さらに, ステップ期間内にEIRレートでEBSバイト数を少なくとも2回送信できなければなりません。

サービス許容基準 タブ

[サービス許容基準] タブには,次のパラメータが含まれます。



トラフィックポリシング マージン

[トラフィックポリシング] を選択している場合のみ有効です。サービス設定テスト中に合格/不合格評価のマージンを指定できます。スループットがCIR + EIR + マージンよりも大きい場合,このテストは不合格となります。

フレーム転送遅延 / RTフレーム転送遅延

最大許容転送遅延をms単位(平均)で指定できます。

フレーム遅延変動 / RTフレーム遅延変動

最大許容フレーム転送偏差をms単位(平均)で指定できます。

フレームロス率
最大許容フレームロス率を指定できます。

AVAIL
最小許容可用性 (Availability) をパーセントで指定できます。

カラー判定 タブ

[カラー判定] タブには,次のパラメータが含まれます。



カラー判定を有効にするには,[有効] チェックボックスを選択します。次にカラー メソッド ([PCP] または [IP DSCP]), および緑と黄色のフレームでマークする優先度値を選択できます。

- VLAN優先度カラーリングを使用するには,[PCP] を選択します。これには,VLANを有効にする必要があります。
- IP優先度カラーリングを使用するには,[IP DSCP] を選択します。

カラー判定を有効にすると,テストにはEIR, トラフィックポリシングおよびEBSテストの緑と黄色のフレームの結果が含まれます。

NOTE

カラー判定では, 送信されたフレーム レートは100% CIRの緑でマークされたフレームと, 125% EIRの黄色でマークされたフレームです。EIRがCIRの20%未満の場合, 転送レートは100% CIRの緑でマークされたフレームと, 25% CIRの黄色でマークされたフレームおよび100% EIRの黄色でマークされたフレームです。カラー判定なしの場合, 転送レートは100% CIR + 125% EIRです。EIRがCIRの20%未満の場合, 転送レートは125% CIR + 100% EIRです。

フレームサイズ タブ

[フレームサイズ] タブの内容はモードの選択によって異なります。フレーム サイズには,[固定サイズ] と [EMIX] の2つのモードがあります。

固定サイズ
複数の事前定義されたサイズの1つから一定のフレーム サイズを選択するか, [MTUサイズ] または [ユーザ定義サイズ] でカスタムフレームサイズを設定できます。

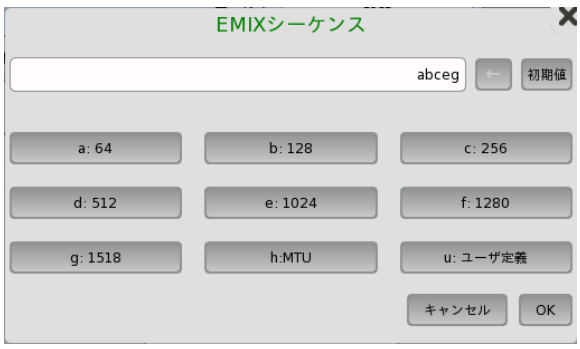


EMIX

繰り返しフレームサイズパターンを設定できます。パターンは1フレームサイズ以上で最大16フレームサイズで構成しなければなりません。



[EMIXシーケンス] フィールドをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。



NOTE

フレームサイズはプロトコル ヘッダーとペイロードを組み合わせた値です。フレームサイズにはプリアンブルおよびフレーム間のギャップは含まれません。

6.11.2.3 拡張

レシーバのフレームフィルタにアドレスを含む
この機能を有効にすると, 受信したイーサネットフレームのうち宛先アドレスおよびVLAN IDが, ストリーム画面の次の項目に一致するイーサネットフレームだけを測定します。

- 送信元MACアドレス
- 送信元IPアドレス
- VLAN ID
- 送信元ポート

この設定は, 統計値画面の次の測定結果に対して影響します。

- マルチストリーム 送信
- マルチストリーム スループット
- マルチストリーム フレームロス
- マルチストリーム 遅延測定
- マルチストリーム ジッタ

この設定は, フレームキャプチャには影響しません。

6.11.3 テスト結果

6.11.3.1 サマリ

イーサネットSAT 1564アプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



この画面は,サービスアクティベーション テスト結果のサマリを表しています。特定のサービスの [コンフィグレーションテスト],または [パフォーマンステスト] ボタンをタッチして,結果情報の詳細に関する画面を表示させます。

項目ステータス
ランプ
項目ごとに,その項目とその下位項目のステータスを示す色別ランプがあります。



緑　この項目とそのすべての下位項目はサービス受け入れ基準に合格しています。

黄　GPS同期が次の時間以上失われています。

- G0325A: 10秒

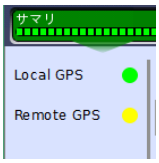
GPS同期が連続してこの時間以上失われていた場合は, FTDとFDV結果が正しくない可能性があります。

赤　この項目とその複数の下位項目がサービス受け入れ基準に合格しませんでした。

灰　項目の結果は保留中です。

青　項目は測定中です。

GPSステータスランプ



コントロール画面で同期テストモードに [GPS] を設定した場合, GPS時間同期のステータスは画面上部に色分けされたランプ（ローカル側に1つと,リモート側に1つのランプ）で表示されます。

緑　GPS同期はOKです。

黄　GPSレシーバのGPS同期が10秒以上失われました。
FTDとFDVの結果が失われることはありません。

6.11.3.2 コンフィグレーションテスト

ナビゲーション エリアで [コンフィグレーションテスト] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面は特定のサービスのコンフィグレーションテスト結果の詳細を表示します。画面上部にあるドロップダウンメニューを使用して,表示するサービスを選択します。

特定のCIR%の結果が表に表示されます。棒グラフの関連する棒を選択するか,CIRドロップダウンメニューを使用して,必要なCIR%を選択します。

表のセルをタッチすると,画面下部に「最小」,「最大」,「平均」,「しきい値」が表示されます。

テスト結果

詳細を参照するには,結果の表のセルを選択します。以下の情報が表示されます。

IR / ULR

最小,平均および最大ビット レートをMbps単位で表示します。テストの設定に応じて,ビットレートはIR（Information Rate） またはULR（Utilized Line Rate）のいずれかです。

FL
消失したフレーム数とフレーム ロス比を表示します。フレーム ロス比とは,消失したフレームを送信されたフレームで割ったものです。

FTD / RT FTD
最小,平均,最大および現在のフレーム転送遅延をms単位で表示します。テストの設定に応じて, 結果はワンウェイテストの遅延かラウンドトリップテストの遅延のいずれかになります。

FDV / RT FDV
最小,平均,最大および現在のフレーム遅延変動をms単位で表示します。テストの設定に応じて, 結果はワンウェイテストの遅延かラウンドトリップテストの遅延のいずれかになります。

6.11.3.3 パフォーマンステスト

ナビゲーション エリアで [パフォーマンステスト] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はパフォーマンステスト結果の詳細を表示します。

テスト結果

詳細を参照するには,結果の表のセルを選択します。以下の情報が表示されます。

IR
最小,平均および最大ビット レートをMbps単位で表示します。テストの設定に応じて,ビットレートはIR(Information Rate)となります。

FL
消失したフレーム数とフレームロス比 (Flame Loss ratio)を表示します。フレームロス比とは,消失したフレームを送信されたフレームで割ったものです。

FTD
最小,平均,最大および現在のフレーム転送遅延 (Flame Transfer Delay) をms単位で表示します。テストの設定に応じて, 結果はワンウェイテストの遅延かラウンドトリップテストの遅延のどちらかになります。

FDV

最小,平均,最大および現在のフレーム遅延変動 (Flame Delay Variations) をms単位で表示します。テストの設定に応じて,結果はワンウェイテストの遅延かラウンドトリップテストの遅延のどちらかになります。

Avail
「可用性 (Availability)」を表示します。これは,利用可能にカテゴリ分けされる1秒単位の間隔のパーセンテージです。回路が利用可能な状態になると,利用可能な秒が発生します。利用可能な状態は,10連続の非SES_{eth}出力の開始時に始まります。SES_{eth}は,フレームロス率が0.5以上の1秒として定義されます。『ITU-T Y.1563 *Ethernet frame transfer and availability performance*』の第9節を参照してください。

6.11.3.4 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.11.3.5 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはMon/Genの「統計値」を参照してください。

6.12 Traceroute



トレースルート(Traceroute) テストは，IPネットワーク内でパケットにより取得されるルートを判別するために使用されます。移動経路の中間ルーターは必要な宛先へのICMP Pingパケットのシーケンスの送信によって識別され，各パケットはTTL(Time-to-Live)またはホップ リミットに小さい値を設定しているため，いずれかのルーターで終端されて，ルーターからエラー メッセージが返されます。ルーターはTTLをデクリメントし，TTL値がゼロに達すると，パケットを破棄します。

トレースルートは，各パケットのTTL値が「1」から始まって徐々に増えることによって機能します。宛先からpingの返信が受信されるまで，パケットの1番目のセットは1番目のルーターで終端し，2番目のセットは2番目のルーターで終端するというように続きます。これにより，パケットが意図した宛先に到達するために通過しなければならないホストのリストが作成されます。

このテストでは，このように検出される各ホストへの定期的なICMPタイプ11 Pingパケットが送信され，結果のRTT(往復時間)が表示されます。

6.12.1 ポートの設定およびステータス

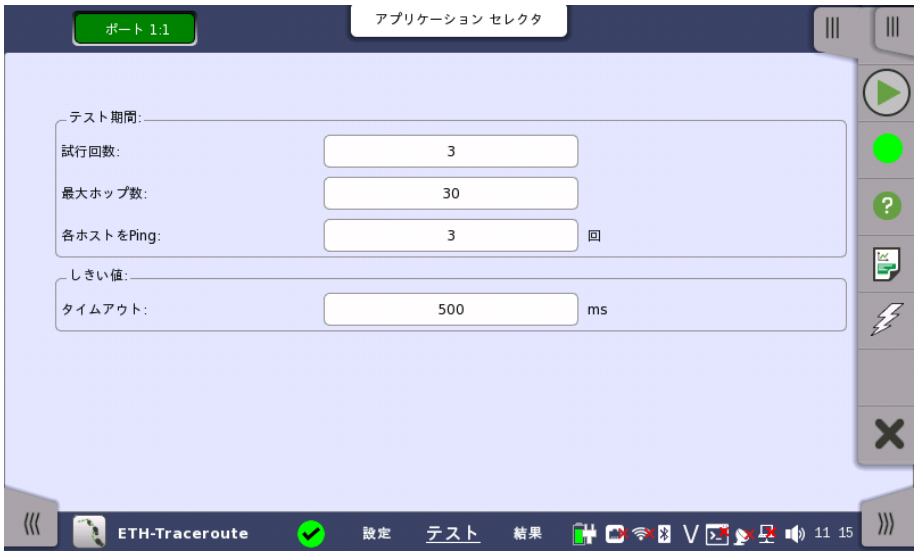
アプリケーション実行後に最初に実施することは，ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については，以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

6.12.2 テストの設定

イーサネットのTracerouteのテスト設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面で,Tracerouteテストに関連したパラメータを設定できます。

テスト期間

試行回数

各TTL値でPingパケットが送信される最大回数を指定します。この試行回数後にICMPタイプ11またはping返信が受信されない場合,パケットのTTL値を1つ増やして次のテストに進みます。

最大ホップ数

テストで実行されるTTLの最大値を指定します。このテストでは,定期的なping応答が受信されるまで,徐々にTTL値をインクリメントします。このホップ数までにping応答が受信されない場合,テストは停止します。

各ホストをPing

RTTを判別するために各ホストにpingを実行する回数を指定します。ICMP 11タイプ パケットで応答するホップごと,および必要な宛先ごとに,この回数のpingパケットが送信されます。

しきい値

タイムアウト

テストによって送信されるPingパケットのタイムアウトリミットを指定します。

6.12.3 テスト結果

6.12.3.1 サマリ

イーサネットTracerouteのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



この画面には,実行中のTracerouteテストのステータス/結果,または最近完了したテストの結果が表示されます。

表の各行には,Tracerouteのホストサーバーのチェーン内のホップが表示されます。ホップ/ホストごとに以下の結果が表示されます。

- ホストのIPアドレス
- 最小,最大および平均 Ping RTT
- RTTの判別中のpingタイムアウト数

NOTE

正しく完了したテストの結果の表で,最後の行はTracerouteの宛先を表します。

6.12.3.2 IEEE1588v2 ログ

イーサネットフレームの設定の「IEEE 1588v2」画面で [外部ログ] を選択している場合, ナビゲーションエリアに [IEEE 1588v2ログ] ボタンが表示されます。操作については,BERTの「IEEE 1588v2ログ」を参照してください。

6.12.3.3 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

6.12.3.4 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

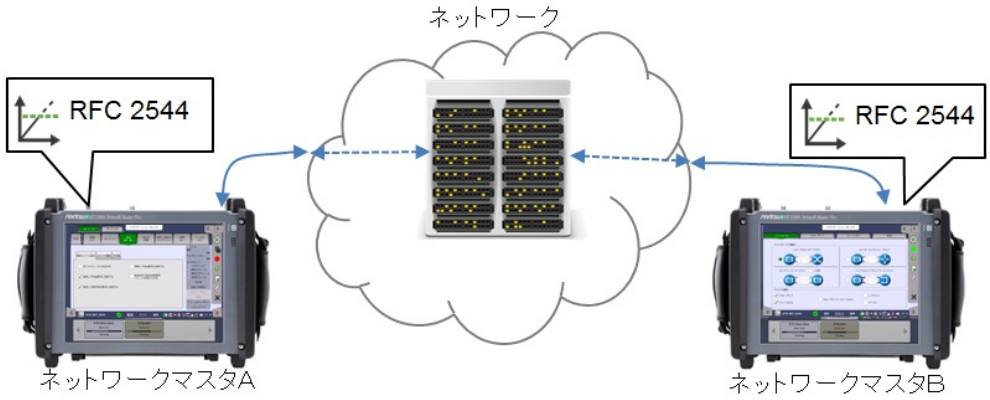
6.13 Discovery



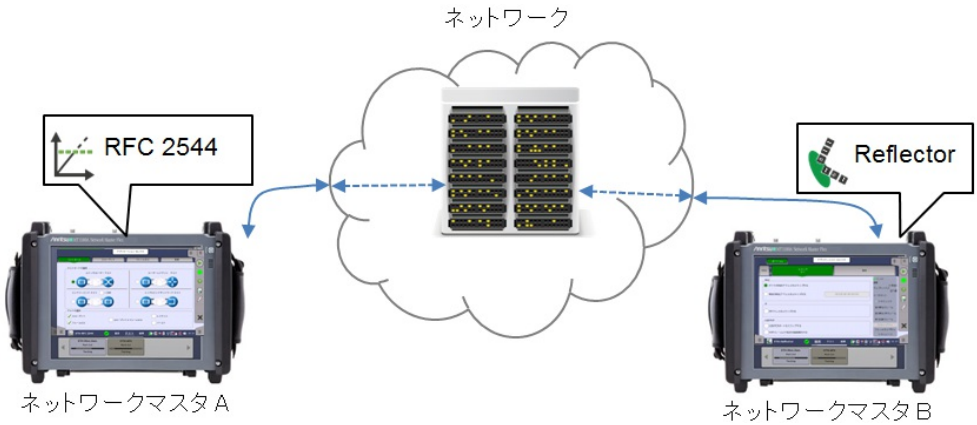
Discoveryアプリケーションでは, ネットワークに接続している他のネットワークマスタを探します。また, 発見したネットワークマスタで動作しているアプリケーションを切り替えることができます。

Discoveryアプリケーションの目的は, RFC 2544, RFC 6349, またはSAT(Y.1564) アプリケーションを実行するために, 相手のネットワークマスタで動作しているアプリケーションを切り替えることです。

たとえば, RFC 2544アプリケーションで テストモードが [エンドツーエンドテスト] の場合は, 次の図のようにネットワークマスタBのアプリケーションをRFC2544に切り替えることにより, スレーブ機器対向でテストすることができます。この例の操作方法については, 「実施手順」を参照してください。



RFC 2544アプリケーションで テストモードが [シングルエンドネットワークテスト] の場合は, 次の図のようにネットワークマスタBのアプリケーション をReflectorに切り替えることにより, リフレクタ機器対向でテストすることができます。





他のポートがインバンド制御を有効にしている場合, Discoveryアプリケーションを起動できません。以下の場合は, ネットワークに接続しているネットワークマスタを発見できません。

- ネットワークマスタでイーサネットアプリケーションが起動していない。
- ネットワークマスタで実行中のアプリケーションが, 次のどれかである。
  - Cable Test
  - Pass Through
  - OTNレイヤ上のEthernet
- [インバンド制御有効] が選択されていない。
- ポートの設定が [10 Gbps WAN] になっている。

6.13.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネット インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- イーサネットの設定およびステータス

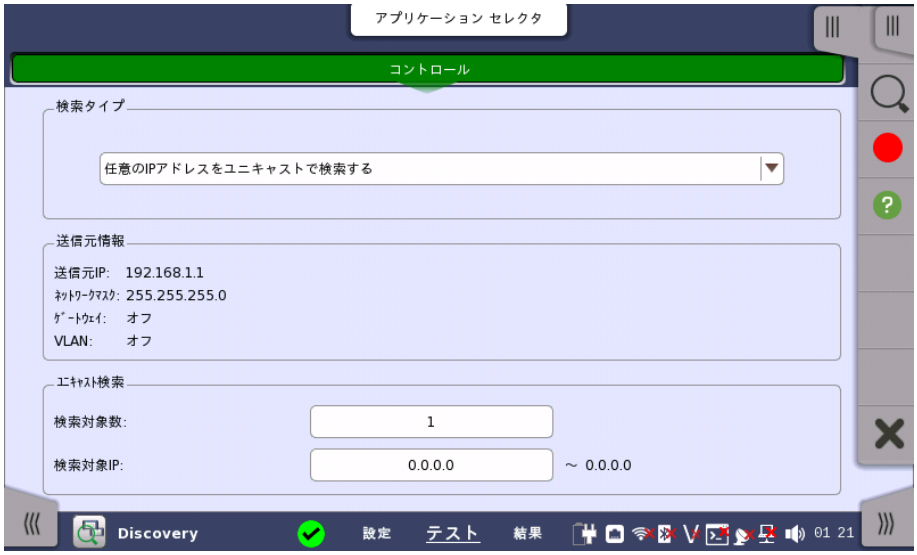
Discoveryのイーサネット設定では,ナビゲーションエリアに2つのボタンが表示されます。

- ポート
- 設定

6.13.2 テストの設定

6.13.2.1 コントロール

イーサネットDiscoveryアプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面では,Discoveryのテスト方法を設定します。

検索タイプ

フィールドをタッチして, ネットワークマスタを探す方法を選択します。

- [ローカルIPネットワークをマルチキャストで検索する]:
  マルチキャストを使用してネットワークマスタを検索します。短時間で測定することができます。
- [任意のIPアドレスをユニキャストで検索する]:
  ユニキャストを使用してネットワークマスタを探します。この選択肢では, ゲートウェーを経由して外部ネットワークに存在するネットワークマスタを探すことができます。この方法は測定時間がかかりますので, 検索している間はダイアログボックスが表示されます。

送信元情報

設定画面の [インバンド制御設定] で設定した送信フレームの情報が表示されます。

ユニキャスト検索

検索タイプに [任意のIPアドレスをユニキャストで検索する] を設定した場合, ユニキャストのIPアドレスの範囲を設定します。IPアドレスは連続して変わります。

- [検索対象数]: 検索するIPアドレスの数を設定します。
- [検索対象IP]: 検索開始IPアドレスを設定します。終了IPアドレスがフィールドの右側に表

示されます

6.13.3 テスト結果

Discoveryの実施



アプリケーションツールバーのこのアイコンをタッチすると, ネットワークマスタを発見する処理を始めます。

6.13.3.1 サマリ

イーサネットDiscoveryアプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。

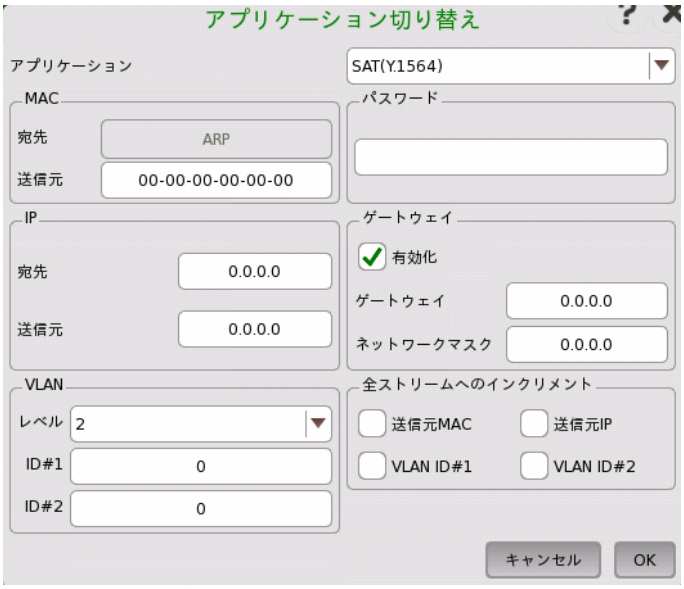


この画面には, ネットワークマスタを検索した結果が最大で16個表示されます。ネットワークマスタにパスワードが設定されている場合, [ロック] 欄にアイコンが表示されます。表をタッチして行を選択すると, 次のボタンが操作できます。

詳細
このボタンをタッチすると, 詳細情報が表示されます。

アプリケーション切り替え
このボタンをタッチすると, ネットワークマスタで実行中のアプリケーションを変更するダイアログボックスが表示されます。

更新
このボタンをタッチすると, 表中の [現在アプリケーション] 列を更新します。



アプリケーション変更

フィールドをタッチして, ネットワークマスタで実行するアプリケーションを選択します。

検出したネットワークマスタに設定にするパラメータが表示されます。これらの設定は, 切り替えた後のアプリケーションに適用されます。

MAC

送信元MACアドレスを設定します。

IP

宛先にIPアドレスと送信元IPアドレスを設定します。

ゲートウェイ

チェックボックスを選択すると, [ゲートウェイ] と [ネットマスク] を設定できます。

VLAN

レベル数およびVLAN IDを設定します。

パスワード

対象のネットワークマスタにパスワードが設定されている場合, [パスワード] フィールドが表示されます。対象のネットワークマスタに設定されているパスワードを入力してください。

全ストリームへのインクリメント

SAT(Y.1564)の場合, チェックボックスを選択するとマルチストリームのアドレス (MAC, IP, VLAN) の値をストリームごとにインクリメントして設定します。

NOTE

アプリケーションを切り替えた後は, 設定画面の [受信したArp要求に応答する] が選択されます。
RFC 2544およびSAT(Y1564)アプリケーションに切り替えた後は, 次の設定が選択されます。
設定画面の [Network Master制御用フレームを受け入れる]
拡張画面の [リモート側での宛先として送信元アドレスを使用する]
Reflectorアプリケーションに切り替えた後は, スワップ画面の次の設定が選択されます。
[すべてのMACアドレスをスワップする]
[IPアドレスをスワップする]
[UDP/TCPポートをスワップする]

この他の設定は, アプリケーションを切り替えても同じ値が使用されます。

6.13.4 実施手順

Discoveryアプリケーションを使用してネットワーク越しにネットワークマスタを制御する手順を説明します。この例では，ネットワークマスタAをネットワークマスタBから検索します。ネットワークマスタAのアプリケーションをRFC2544に切り替え，ネットワークマスタBでRFC2544試験を開始します。



ネットワークマスタAの設定

1. ネットワークマスタ Aの電源をオンにします。
2. ネットワークマスタ Aでイーサネットアプリケーションのどれかを開始します。
3. [Port] でインタフェースを設定し，イーサネットのリンクを確立します。



4. 設定画面の [設定] をタッチします。
5. [インバンド制御設定] タブをタッチします。
6. [インバンド制御有効] を選択します。



7. 送信元MACアドレス，管理者またはDHCPから指定された送信元IPアドレス，およびパス

ワードを設定します。ゲートウェイとVLANは必要に応じて設定します。

8. ネットワークマスタ Aの電源を入れたままにしておきます。

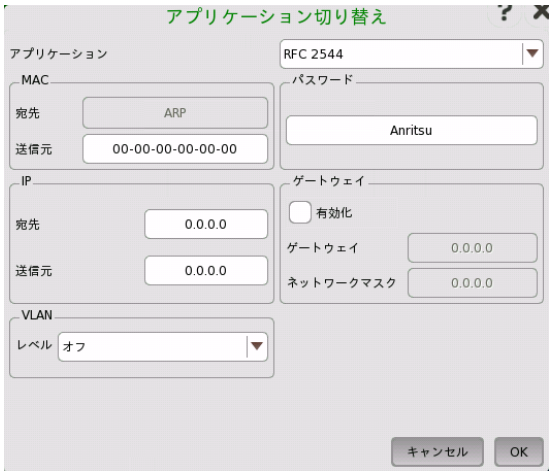
ネットワークマスタBの操作

1. ネットワークマスタ Bの電源をオンにします。
2. Ethernet アプリケーションのDiscovery をタッチします。
3. [Port] でインタフェースを設定し, イーサネットのリンクを確立します。
4. アプリケーションツールバーの をタッチします。
5. ネットワークマスタAが見つかったら, [詳細] をタッチします。

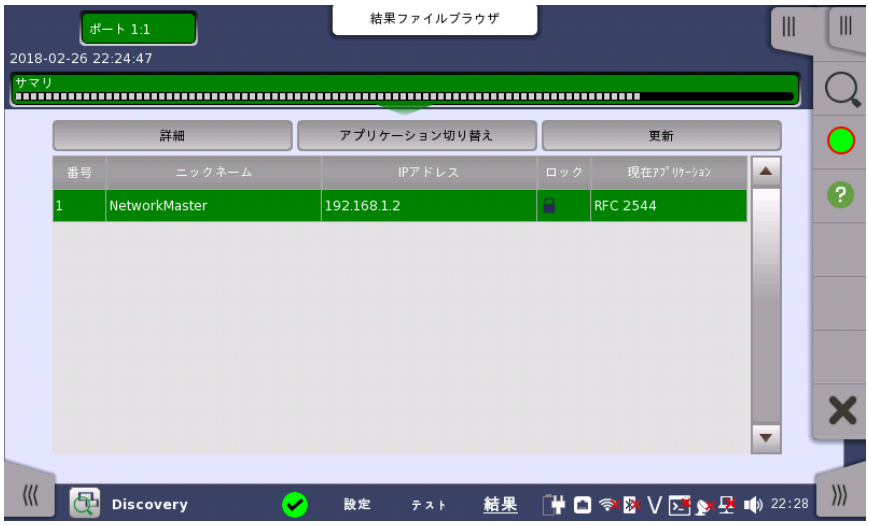


6. ネットワークマスタAで実行するアプリケーションとして, [RFC2544]を選択します。ネットワークマスタAのRFC2544テストに使用するフレームのMACアドレス, IPアドレス,およびパスワードを入力します。

NOTE IPの送信元には, 手順5の図で表示されているIPアドレスと違う値を設定してください。



7. [OK] をタッチします。ネットワークマスタAのアプリケーションが切り替わるまで, 少し時間がかかりますアプリケーション切り替えダイアログボックスで設定したMACアドレス, IPアドレス, VLAN設定, およびゲートウェイ設定が, ネットワークマスタAのストリームに設定されます。
8. [更新] をタッチします。ネットワークマスタAのアプリケーションがRFC2544に変わったことを確認します。



9. アプリケーションツールバーの✕をタッチして, Discoveryアプリケーションを終了します。
10. RFC2544 をタッチします。
11. [Port] でインタフェースを設定し, イーサネットのリンクを確立します。
12. コントロールで [エンドツーエンド テスト] を選択します。



13. アプリケーションツールバーの をタッチします。
14. 測定が終了すると, ネットワークマスタAの測定結果をネットワークマスタBで確認することができます。



ネットワークマスタBの測定結果 ([ポート 1:1] をタッチしてください)



Rep	ステップ	フレームサイズ	フレーム	フレームレート(fps)	Util (%)	負荷量 (Mbps)	実負荷量 / Tput (Mbps)	消失したフレーム
0:Tx	1	64	14.880952 M	1488095	100.00	1000.0	1000.000008	
0:Rx			14.880952 M		100.00		857.144448	0
0:Tx	2	64	13.392857 M	1339285	90.00	900.0	900.000360	
0:Rx			13.392857 M		90.00		771.429888	0
0:Tx	3	64	11.904761 M	1190476	80.00	800.0	800.000040	
0:Rx			11.904761 M		80.00		685.715328	0
0:Tx	4	64	10.416666 M	1041666	70.00	700.0	700.000812	
0:Rx			10.416666 M		70.00		600.001344	0
0:Tx			8.928571 M		60.00		600.000240	

ネットワークマスタAの測定結果 ([リモート 1 をタッチしてください)

7 OTN アプリケーション

この章では,OTN専用アプリケーションに関連したグラフィカル ユーザー インタフェース（画面,サブ画面および主要なダイアログ）について説明します。サブ画面およびダイアログボックスについては,これらの画面がアクティブ化/起動されるメイン画面の下で説明しています。

以下のアプリケーションを利用できます。

- OTNの設定およびステータス
- APS
- BERT
- RTD



OTNの設定およびステータスは, 次のアプリケーションのテストの一部となります。

- SDH/SONET/PDH/DSn
- イーサネット
- CPRI/OBSAI
- ファイバ チャネル

7.1 OTNの設定およびステータス

[ポート設定] 画面のナビゲーションエリアの [OTUk] ボタンで，現在選択されているポートのトランスミッタおよび/またはレシーバのOTN設定にアクセスできます。

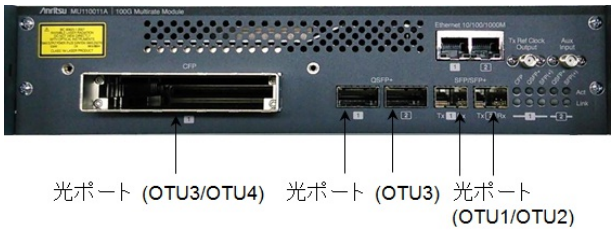
OTN（Optical Transport Networking）は，WDM（wavelength-division multiplexing）を使用して，光ネットワークのサポートを提供します。OTNはITU-T勧告G.709で光ファイバ リンクによって接続されるONE（Optical Network Elements）として定義され，クライアント信号を伝える光チャネルの伝送，マルチプレキシング，スイッチング，管理，監視および存続の機能を提供します。

NOTE

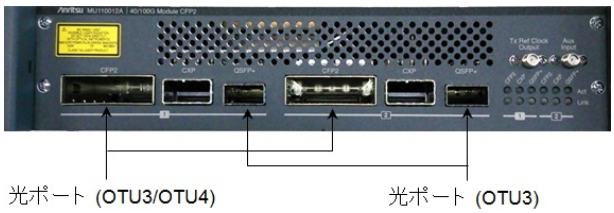
OTUkインタフェースでは，光ポートを使用します。



MU110010A コネクタパネル



MU110011A コネクタパネル



MU110012A コネクタパネル

MU110013Aで使用するコネクタは，MU110012Aと同じです。

7.1.1 トランスミッタの設定

7.1.1.1 物理設定

トランスミッタがOTUkインタフェースで設定されている場合，ナビゲーション エリアの [Tx] ボタンを タッチすると，下に示す画面が表示されます。



この画面で,OTNトランスミッタの光インタフェースを有効にすることができます。また,ナビゲーションエリアのボタンで選択したポートの現在のステータスの検査にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

トランスミッタ

- [SFP/SFP+]: SFPは 2.5 Gbit/sまで,SFP+は 10 Gbit/s までのビットレートで使用できます。
- [QSFP+]: 40 Gbit/sまでのビットレートで使用できます。
- [CFP]: 100 Gbit/sまでのビットレートで使用できます。
- [CFP2]: 100 Gbit/sまでのビットレートで使用できます。
- [QSFP28 Adpt.]: 100 Gbit/sまでのビットレートで使用できます。J1686B CFP2 - QSFP28アダプタまたはJ1756A CFP2 - QSFP28アダプタを取り付ける必要があります。

モード

送信モードを選択します。

- [オフ]: OTUkフレームは送信されません。
- [通常]: ネットワークマスタ内部で生成されたOTUkフレームを送信します。
- [スルー] (パススルーモード): 受信データをそのまま送信します。
- [スルー(OH上書き)] (オーバヘッド書き替えパススルーモード): 受信データのオーバーヘッドを, 送信側で生成したオーバヘッドで上書きします。

クロック設定

ドロップダウン メニューを使用して,クロック ソースを選択します。[信号送信] を [スルー] または [スルー(OH上書)] に設定した場合,[受信信号抽出クロック] に固定されます。

タイミングソース

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: コネクタに供給されるクロック
[GPS]: GPS (Global Positioning System) から供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック], [GPS] または [受信信号抽出クロック]に設定されている場合, 右側のランプにクロックが検出されているかどうかを表示します。

Ref. Port

送信基準クロックを出力オン/オフを切り替えます。[オン] に設定すると,パネルのTx Ref Outputコネクタに基準クロックが出力されます。基準クロックはモジュール内の1つのポートだけが出力できます。

比率

クロックの分周比を切り替えます。この設定は同じモジュールのすべてのポートで共通です。

- [1/16]: 送信基準クロックを16分周します。
- [1/64]: 送信基準クロックを64分周します。

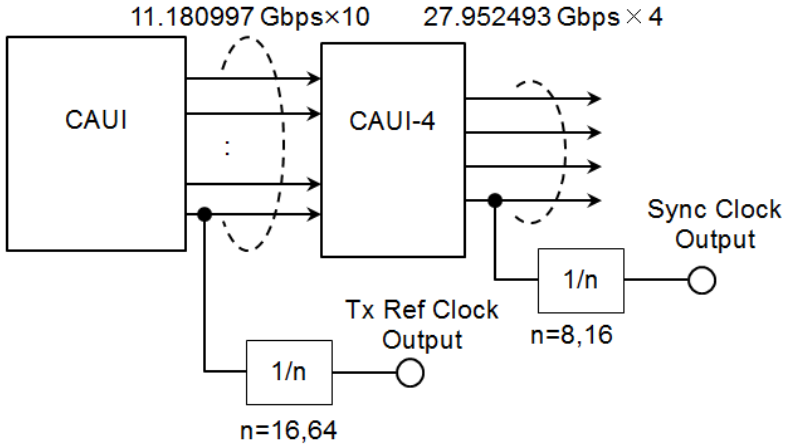
NOTE

出力信号をOTU1に設定していてレートが1/64の場合，送信基準クロックがパネルのコネクタに出力されません。

Sync Port

MU110013Aでインタフェースタイプが [CFP2] の場合に表示されます。MU110013Aパネルの Sync Clock Output コネクタの出力を切り替えます。

- [1/8]: データ同期クロックの1/8分周クロック (約3.494 GHz) を出力します。
- [1/16]: データ同期クロックの1/16分周クロック (約1.747 GHz) を出力します。



MU110013A 送信部のブロック図

トランシーバ

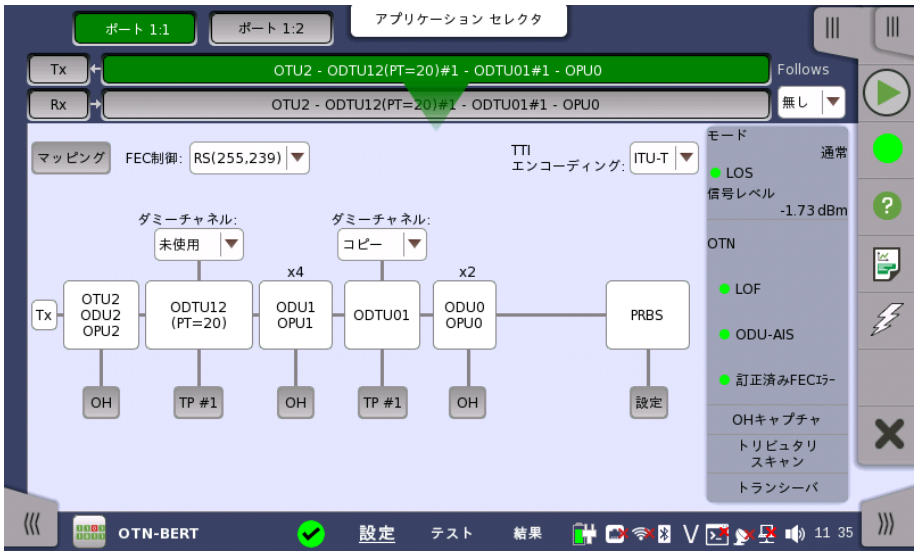
光トランスミッタが選択されているとき，光トランシーバの情報を表示します。

マルチレーン マッピング

OTU3, OTU3e1, OTU3e2, またはOTU4の場合，[レーンマッピング] ボタンが表示されます.「イーサネットの設定およびステータス」の マルチレーン マッピング を参照してください。

7.1.1.2 OTUkフレームの設定

トランスミッタのOTNレイヤを表すナビゲーション エリア ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面で,現在選択されているトランスミッタのOTUkフレームを設定できます。また,別の画面で選択したポートの現在のステータスの検査にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

最初に [マッピング] ボタンをタッチして,OTUkフレームを設定します。次に設定エリアに表示されるドロップダウン メニューを開くか,ボタンをタッチしてエディター ダイアログを起動して, 各種の値を選択します。

変更を行った場合も,ナビゲーション エリアの [OTUk] ボタンに表示されるテキストに反映されます。

Follows

ポート2のトランスミッタを,ポート1のトランスミッタと同じ設定にするには, ポート1とポート2を使用している場合, ナビゲーション エリアの右端のボタンをタッチし, ドロップダウン メニューで [Tx1] を選択します。ポート1 トランスミッタの設定を変えると,ポート 2トランスミッタの設定も追従して変わります。初期設定は,[無し] です。なお, ポート1のトランスミッタをポート2のトランスミッタと同じ設定にはできません。

フレーム設定

マッピング

[マッピング] ボタンをタッチし,起動したダイアログを使用して,OTUkフレーム マッピングを設定します。以下の設定が可能です。

- 出力信号
- クライアント信号
- 多重レベル1
- 多重レベル2
- 多重レベル3

下の「マッピング」の項で設定オプションの説明を参照してください。

FEC制御

ドロップダウン メニューを使用して,FEC(Forward Error Correction)データを送信するかどうかを選択します。

- [FEC無し]: OTUkデータは,FECエンコーデング無しで送信されます。
- [RS(255,239)]: OTUkデータは,FECエンコーデング付きで送信されます。RS(255,239)コードはITU-T勧告 G.709で定義されています。

TTIエンコーディング

ドロップダウン メニューを使用して,TTIエンコーディングの方法を選択します。

- [ITU-T]: ITU-T勧告 G.709に対応します。
- [ANSI]: TTI 64バイトのすべてをオペレータが編集できます。

OH

[OH] ボタンを使用して,対応する [オーバヘッド] ダイアログを起動します。フレーム マッピングでマルチプレキシングを選択したかどうかによって,1つ以上のオーバーヘッドを設定できます。

このダイアログについては,「オーバーヘッド」の項 で詳しく説明しています。

ダミーチャネル

フレームマッピングが多重レベルに設定されている場合のみ表示されます。ドロップダウンメニューからダミーチャネルのペイロードを選択します。

- [コピー]: メイントリビュタリポート (TP) データのコピーを, ダミートリビュタリポート (TP) に送信します。
- [未使用]: メインODUjデータとは別に生成されるダミーODUjデータが,残りのTPに配置されます。

TP

フレームマッピングが多重レベルに設定されている場合のみ表示されます。[TP] ボタンをタッチして表示されるダイアログを使用して,TPまたはTSの数値を設定します。選択したTPの数値がボタンに表示されます。

このダイアログは「TP/TS」の項 で説明しています。

GFP-F

クライアント信号がEthernetの場合にのみ表示されます。[GFP-F] ボタンをタッチしてダイアログを表示し,パラメータを選択できます。

このダイアログは 「GFP-F」の項 で説明しています。

GFP-T

クライアント信号がGbEの場合にのみ表示されます。[GFP-T] ボタンをタッチしてダイアログを起動し,CSF変換を選択できます。

このダイアログは「GFP-T」の項 で説明しています。

設定

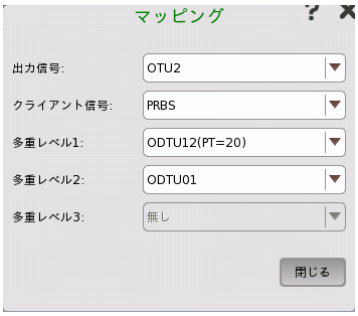
クライアント信号がPRBSの場合にのみ表示されます。[設定] ボタンをタッチしてダイアログボックスを起動し,パターンタイプを選択できます。

- [PRBS9]～[PRBS31]: 擬似ランダム ビット シーケンス。数字はシーケンスのビット長を示します。

  たとえば,PRBS9のビット長は2^9-1=511です。
  [PRBSパターン反転] が有効になります。
- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]: 32ビットまたは2048ビット長のパターン。
  ビット長が表示されたフィールドが有効になります。フィールドをタッチすると、ビットパターンを定義するためのダイアログボックスが表示されます。ユーザ パターンエディタを参照してください。

7.1.1.3 マッピング

[ポート設定] 画面の左上角の [マッピング] ボタンをタッチすると,下に示したダイアログボックスが表示されます。



このダイアログボックスで,OTNフレーム マッピングを定義できます。

出力信号

Txポートからのビットレート出力を定義します。

- [OTU1]: 2.666 Mbit/s
- [OTU2]: 10.709 Gbit/s
- [OTU2(Ext.OPU2)]: 10.709 Gbit/s
- [OTU1e]: 11.049 Gbit/s
- [OTU2e]: 11.096 Gbit/s
- [OTU1f]: 11.270 Gbit/s
- [OTU2f]: 11.318 Gbit/s
- [OTU3]: 43.018 Gbit/s
- [OTU3e1]: 44.571 Gbit/s
- [OTU3e2]: 44.583 Gbit/s
- [OTU4]: 111.810 Gbit/s

クライアント信号

クライアント信号を定義します。利用可能な値は出力信号とアプリケーションによって変わります。

OTNアプリケーションの場合

- [PRBS]: PRBS
- [NULL]: Null

Ethernet+OTNアプリケーションの場合

- [GbE]: ギガビット イーサネット (1.25 Gbit/s)
- [10GbE]: 10ギガビット イーサネット (10.3125 Gbit/s)
- [40GbE]: 40ギガビット イーサネット (41.25 Gbit/s)
- [100GbE]: 100ギガビット イーサネット (103.125 Gbit/s)
- [Ethernet]: 可変レート
- [MPLS]: MPLSヘッダおよびペイロード (イーサネットヘッダ無し)
- [IPv4PDU]: IPv4ヘッダ, およびペイロード (イーサネットヘッダ無し)
- [IPv6PDU]: IPv4ヘッダ, およびペイロード (イーサネットヘッダ無し)

NOTE

[ポートの選択] ダイアログで「2つのポートを有効にする」を選択した場合,次の選択肢は表示されません。
Ethernet, MPLS, IPv4PDU, IPv6PDU

次の選択肢は, BERTアプリケーションで出力信号が [OTU4] の場合に表示されます。
MPLS, IPv4PDU, IPv6PDU

SDH/SONET/PDn/DSn+OTNアプリケーションの場合

- [STM256(非同期)]: Synchronous Transport Module 256 (39813.12 Mbit/s)
- [STM64(非同期)]: Synchronous Transport Module 64 (9953.28 Mbit/s)
- [STM64(同期)]: Synchronous Transport Module 64 (9953.28 Mbit/s)
- [STM16(非同期)]: Synchronous Transport Module 16 (2488.32 Mbit/s)
- [STM16(同期)]: Synchronous Transport Module 16 (2488.32 Mbit/s)
- [STM4]: Synchronous Transport Module 4 (622.08 Mbit/s)
- [STM1]: Synchronous Transport Module 1 (155.52 Mbit/s)
- [STS768(非同期)]: Synchronous Transport Signal-768 (39813.12 Mbit/s)
- [STS192(非同期)]: Synchronous Transport Signal-192 (9953.28 Mbit/s)
- [STS192(同期)]: Synchronous Transport Signal-192 (9953.28 Mbit/s)
- [STS48(非同期)]: Synchronous Transport Signal-48 (2488.32 Mbit/s)
- [STS48(同期]: Synchronous Transport Signal-48 (2488.32 Mbit/s)
- [STS12]: Synchronous Transport Signal-12 (622.08 Mbit/s)
- [STS3]: Synchronous Transport Signal-3 (155.52 Mbit/s)
- [Trans.(PRBS)]: SDH/SONETヘッダが無いPRBS (OTNアプリケーションのPRBSと同じ設定)
- [Trans.(Null)]: SDH/SONETヘッダが無いNull (OTNアプリケーションのNULLと同じ設定)

Fibre Channel+OTNアプリケーションの場合

- [FC100]: ファイバーチャネル 100 Mbyte/s (1.0625 Gbit/s)
- [FC200]: ファイバーチャネル 200 Mbyte/s (2.125 Gbit/s)
- [FC400]: ファイバーチャネル 400 Mbyte/s (4.25 Gbit/s)
- [FC800]: ファイバーチャネル 800 Mbyte/s (8.5 Gbit/s)
- [FC1200]: ファイバーチャネル 1200 Mbyte/s (10.51875 Gbit/s)

CPRI+OTNアプリケーションの場合

- [614.4 M(CPRI)]: CPRI オプション 1 (614.4 Mbit/s)
- [1228.8 M(CPRI)]: CPRI オプション 2 (1228.8 Mbit/s)
- [2457.6 M(CPRI)]: CPRI オプション 3 (2457.6 Mbit/s)
- [3072.0 M(CPRI)]: CPRI オプション 4 (3072.0 Mbit/s)
- [4915.2 M(CPRI)]: CPRI オプション 5 (4915.2 Mbit/s)
- [6144.0 M(CPRI)]: CPRI オプション 6 (6144.0 Mbit/s)
- [9830.4 M(CPRI)]: CPRI オプション 7 (9830.4 Mbit/s)
- [10137.6 M(CPRI)]: CPRI オプション 8 (10137.6 Mbit/s)

多重レベル1

2つ以上のレベルのマルチプレキシングがある場合に適用できます。2番目のレベルのODUがマッピングされる高次のレベルを設定します。

- [無し]
- [ODTU4.1] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 1個をマッピングします。
- [ODTU4.2] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 2個をマッピングします。
- [ODTU4.8(ODU2)] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 8個をマッピングします。
- [ODTU4.8(Ext. OPU2)] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 8個をマッピングします。
- [ODTU4.8(ODU2e)] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 8個をマッピングします。
- [ODTU4.31] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 31個をマッピングします。
- [ODTU4.ts] : ODUflexに対応します。TSを1個から80個まで選択できます。
- [ODTU3.1] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 1個をマッピングします。
- [ODTU3.ts] : ODUflexに対応します。TSを1個から32個まで選択できます。
- [ODTU23 (PT=20)] : 2.5G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU23 (PT=20)(Ext. OPU2)] : 2.5G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU23 (PT=21)] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。

- [ODTU23 (PT=21)(Ext. OPU2)] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU13 (PT=20)] : 2.5G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU13 (PT=21)] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU2e3e1] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU3e2.8] : 2.5G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU2.1] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 1個をマッピングします。
- [ODU2(Ext. OPU2)] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) 8個をマッピングします。
- [ODTU12 (PT=20)]: 2.5G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU12 (PT=21)]: 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU2.ts]: ODUflexに対応します。TSを1個から8個まで選択できます。
- [ODTU01]: 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。

NOTE

[ポートの選択] ダイアログで「2つのポートを有効にする」を選択した場合，次の選択肢は表示されません。
ODTU4.31, ODTU4.ts, ODTU3.ts

多重レベル2

3レベルのマルチプレキシングがある場合に適用できます。高次ODUがマルチプレキシングされるレベルを設定します。

- [無し]
- [ODTU2.1] : 1.25G トリビュタリスロット (TS) を1個選択できます。
- [ODTU12 (PT=20)]: 2.5G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU12 (PT=21)]: 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。
- [ODTU2.ts]: ODUflexに対応します。TSを1個から8個まで選択できます。
- [ODTU01]: 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。

NOTE

[ポートの選択] ダイアログで「2つのポートを有効にする」を選択した場合，選択肢に ODTU2.ts は表示されません。

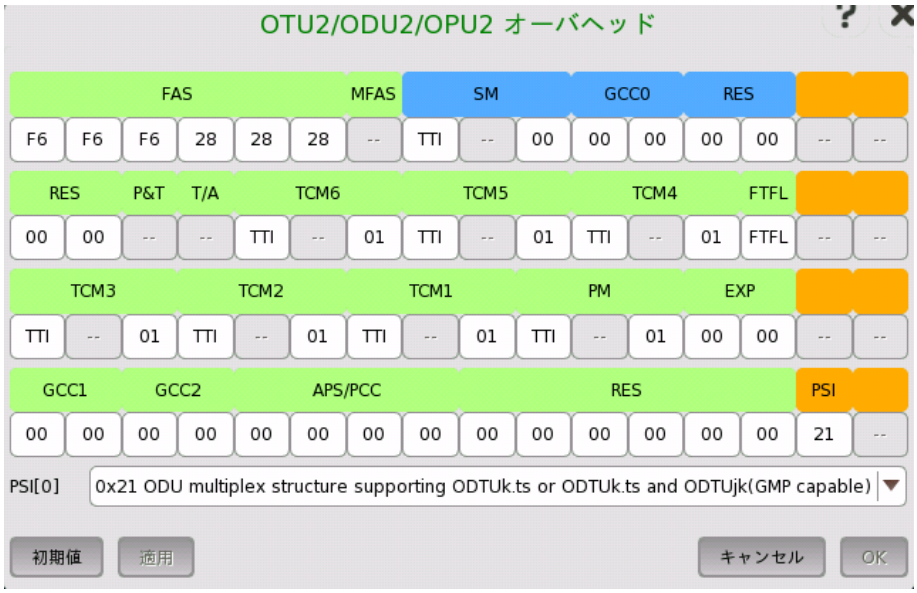
多重レベル3

出力信号がOTU3，またはOTU4の場合に設定できます。

- [無し]
- [ODTU01]: 1.25G トリビュタリスロット (TS) に対応します。

7.1.1.4 オーバーヘッド

[ポート設定] 画面の設定エリアの [OH] ボタンをタッチすると，次のようなダイアログボックスが表示されます。



このダイアログボックスにはオーバーヘッドに関する詳細情報が表示され,これらを設定することができます。青色のフィールドはOTUオーバーヘッドです。緑色のフィールドは,FASとMFAS以外はODUオーバーヘッドです。オレンジ色のフィールドはOPUオーバーヘッドです。

このダイアログボックスの実際のレイアウトは,設定しているオーバーヘッドによって異なります。以下では,OTNオーバーヘッド全般について説明します。

オーバーヘッドは以下のパラメータで構成されています。

- FAS: フレーム アライメントの信号です。
- MFAS: マルチフレーム アライメントの信号です。
- SM: 信号モニタリングを表示します。
- GCC0-GCC2: 一般通信チャネルを表示します。
- RES: 将来の国際規格用に予約されています。
- TCM1-TCM6: タンデム接続モニタリングを表示します。
- FTFL: 障害タイプと障害位置を表示します。
- PM: パス モニタリングを表示します。
- EXP: 実験用途のバイトを表示します。
- APS/PCC: APS(Automatic Protection Switching) およびPCC(Protection Communication Control)チャネルを表示します。
- PSI: PSI(Payload Structure Identifier)を表示します。

FAS

デフォルト設定は,F6 F6 F6 28 28 28です。バイト値を変更するには, 関連バイトボタンを押して,エディタダイアログボックスを表示します。

NOTE

FAS(s)の値を変更すると, FASが変更された信号を受信するレシーバは, フレームアライメントを検出できなくなることかあります。

MFAS

このフィールドでは,OTUフレーム番号をカウントします。値は0～255まで周期的に変わります。

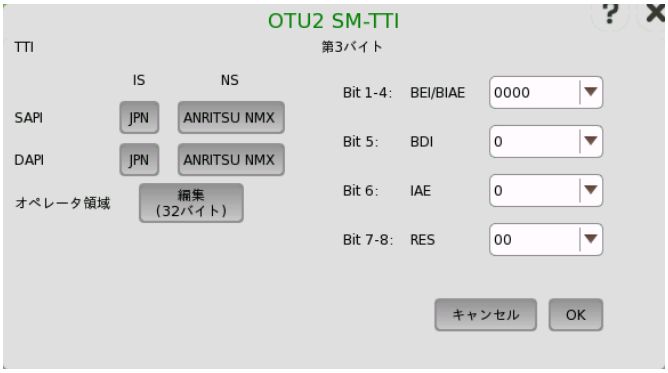
SM

SMは以下のパラメータで構成されています。

- TTIバイト(Trail Trace Identifier)
- BIP-8バイト(Bit Interleaved Parityレベル8コード)
- 第3バイト:
  - Bit 1-4: BIP 違反(BEI/BIAE)
  - Bit 5: 信号フェール ステータス(BDI)

- Bit 6: フレーム アライメント エラー(IAE)
- Bit 7-8: 将来使用するために予約

TTIバイトと第3バイトはどちらも [OTUk SM-TTI] ダイアログボックスを起動して編集できます。



TTI

TTI(Trail Trace Identifier)は,フレームの1バイトを占め,OTUkマルチフレームで構成される64バイト信号です。

- SAPI(Source Access Point Identifier)
- DAPI(Destination Access Point Identifier)
- オペレータ領域(32バイトオペレータ固有)

第3バイト Bit 1-4: BEI/BIAE

Bit 1-4はBIP違反のBEI/BIAE(Backward Error Indication / Backward Incoming Alignment Error)を示します。[1011] のみが BIAE=true です。

Bit 1-4	BIP違反
0000	0
0001	1
0010	2
0011	3
0100	4
0101	5
0110	6
0111	7
1000	8
1001～1111	0

第3バイト Bit 5: BDI

BDI(Backward Defect Indication)は信号フェールステータスを示す場合は「1」に設定され, それ以外の場合は「0」に設定されます。

第3バイト Bit 6: IAE

IAE(Incoming Alignment Error)は,フレームアライメントエラーを示す場合は「1」に設定され, それ以外の場合は「0」に設定されます。

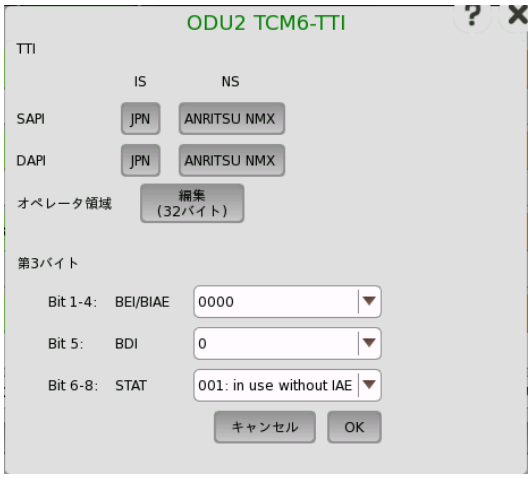
第3バイト Bit 7,8: RES
将来使用するために予約

GCC0-GCC2
これらのフィールドは,伝送管理を実行するために使用され,情報を発信します。16進数で編集できます。

TCM1-TCM6
TCM1-TCM6は以下のパラメータで構成されています。

- TTIバイト(Trail Trace Identifier)
- BIP-8バイト(Bit Interleaved Parityレベル8コード)
- 第3バイト:
  - Bit 1-4: BIP 違反(BEI/BIAE)
  - Bit 5: 信号フェール ステータス(BDI)
  - Bit 6-8: ステータス(STAT)

TTIバイトと第3バイトはどちらもSMの編集に使用されるダイアログボックスに似た [OTUk TCMn-TTI] ダイアログボックスで編集できます。



TTI
TTI(Trail Trace Identifier)は,フレームの1バイトを占め,OTUkマルチフレームで構成される64バイト信号です。

- SAPI(Source Access Point Identifier)
- DAPI(Destination Access Point Identifier)
- オペレータ領域 (32バイトオペレータ固有)

第3バイト Bit 1-4: BEI/BIAE
Bit 1-4はBIP違反のBEI/BIAE(Backward Error Indication / Backward Incoming Alignment Error)を示します。[1011] のみが BIAE=true です。

Bit 1-4	BIP違反
0000	0
0001	1
0010	2
0011	3
0100	4
0101	5
0110	6
0111	7
1000	8
1001～1111	0

第3バイト Bit 5: BDI

BDI（Backward Defect Indication）は信号フェール ステータスを示す場合は「1」に設定され，それ以外の場合は「0」に設定されます。

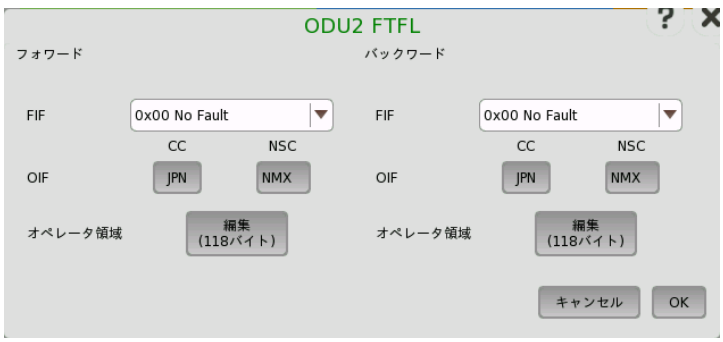
第3バイト Bit 6-8: STAT

Bit 6-8はTCMステータスを表示します。

Bit 6-8	TCMステータス
000	no source TC (送信元TCなし)
001	in use without IAE (IAEなしで使用)
010	in use with IAE (IAEで使用)
011	Reserved (予約)
100	Reserved (予約)
101	ODUk-LCK
110	ODUk-OCI
111	ODUk-AIS

FTFL

FTFLメッセージは2つの128バイト フィールドで構成されています。これらのフィールドを編集するには，[ODUk FTFL] ダイアログボックスを起動します。



両方のメッセージ(フォワードおよびバックワード)は以下のパラメータで構成されています。

FIF(障害表示フィールド)

Byte	障害表示
0x00	No Fault (障害なし)
0x01	Signal Fail (信号フェール)
0x02	Signal Degrade (信号劣化)
0x03 to 0xFF	予約済

OIF(オペレータIDフィールド)

- [CC]: 国コード(Country code)は3文字のISO 3166地域/政治区分による国コード(G/PCC)です。
- [NSC]: 国区分コードは1～6文字のITUキャリア コード(ICC)です。

オペレータ領域(オペレータ固有フィールド)

このフィールドはオペレータが使用するために提供されています。ボタンをタッチするとパターンエディタが表示されます。

PM

PMは以下のパラメータで構成されます。

- TTIバイト(Trail Trace Identifier)
- BIP-8バイト(Bit Interleaved Parityレベル8コード)
- 第3バイト:
  - Bit 1-4: BIP 違反(BEI)
  - Bit 5: 信号フェール ステータス(BDI)
  - Bit 6-8: ステータス(STAT)

TTI byteと3rd byteはどちらもSMの編集に使用されるダイアログボックスに似た [ODUk PM-TTI] ダイアログボックスで編集できます。

TTI

TTI(Trail Trace Identifier)は,フレームの1バイトを占め,OTUkマルチフレームとアライメントされる64バイト信号です。

- SAPI(Source Access Point Identifier)
- DAPI(Destination Access Point Identifier)
- オペレータ領域(32バイトオペレータ固有)

第3バイト Bit 1-4: BEI

BEI(Backward Error Indication)には,エラー内で対応するODUkパス モニタリング シンクによって BIP-8コードを使用して検出されたインターリーブ ビット ブロック数が表示されます。

Bit 1-4はBIP違反を表示します。

Bit 1-4	BIP違反
0000	0
0001	1
0010	2
0011	3
0100	4
0101	5
0110	6
0111	7
1000	8
1001～1111	0

第3バイト Bit 5: BDI

BDI（Backward Defect Indication）は信号フェール ステータスを示す場合は「1」に設定され，それ以外の場合は「0」に設定されます。

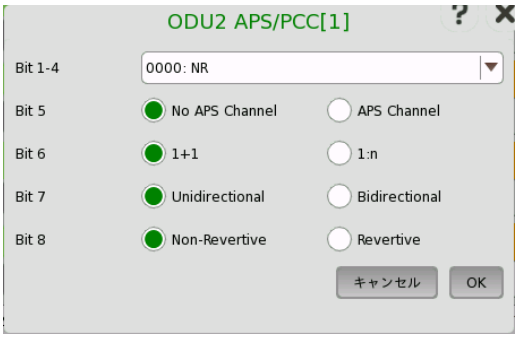
第3バイト Bit 6-8: STAT

STAT（パス モニタリング ステータス）はメンテナンス信号が存在することを表示します。

STAT	信号タイプ
000	Reserved (予約)
001	Normal path signal (正常なパス信号)
010	Reserved (予約)
011	Reserved (予約)
100	Reserved (予約)
101	ODUk-LCK
110	ODUk-OCI
111	ODUk-AIS

APS/PCC

APS/PCCは4バイトあります。最初のバイトにはリクエスト/ステータスが定義されています。リクエストまたはステータスは1～4のビットで表示されます。
保護の種類はビット5～8に表示されます。



Bit 1-4	説明
0000	NR(リクエストなし)
0001	DNR(元に戻さない)
0010	RR(リバース リクエスト)
0011	Reserved(予約)
0100	EXER(エクササイズ)
0101	Reserved(予約)
0110	WT(リストア待機)
0111	Reserved(予約)
1000	MS(手動切り替え)
1001	Reserved(予約)
1010	SD(信号劣化)
1011	Reserved(予約)
1100	SF(信号フェール)
1101	Reserved(予約)
1110	FS(強制切り替え)
1111	Lockout(ロックアウト)

PSI

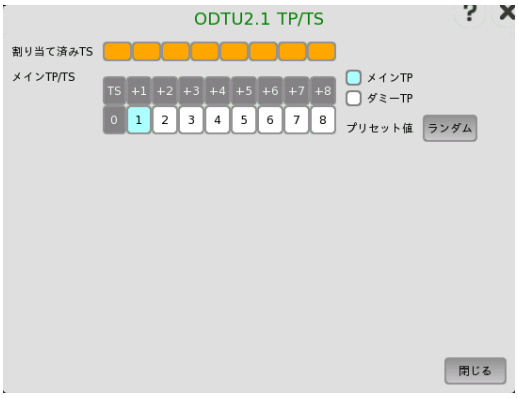
PSIは,Protocol Structure Identifierの略です。このフィールドにはペイロードタイプが表示されます。新しい値をフィールドに直接入力するか,[PSI[0]] ドロップダウンメニューから関連する値を選択します。

PSI値	ペイロードタイプ
0x01	Experimental mapping
0x02	Asynchronous CBR mapping
0x03	Bit synchronous CBR mapping
0x04	ATM mapping
0x05	GFP mapping
0x06	Virtual Concatenated signal
0x07	PCS codeword transparent Ethernet mapping: 1000BASE-X into OPU0 40GBASE-R into OPU3 100GBASE-R into OPU4
0x08	FC-1200 into OPU2e mapping
0x09	GFP mapping into Extended OPU2

PSI値	ペイロードタイプ
0x0A	STM-1 mapping into OPU0
0x0B	STM-4 mapping into OPU0
0x0C	FC-100 mapping into OPU0
0x0D	FC-200 mapping into OPU1
0x0E	FC-400 mapping into OPUflex
0x0F	FC-800 mapping into OPUflex
0x10	Bit stream with octet timing mapping
0x11	Bit stream without octet timing mapping
0x12	IB SDR mapping into OPUflex
0x13	IB DDR mapping into OPUflex
0x14	IB QDR mapping into OPUflex
0x15	SDI mapping into OPU0
0x16	(1.485/1.001) Gbit/s SDImapping into OPU1
0x17	1.485 Gbit/s SDI mapping into OPU1
0x18	(2.970/1.001) Gbit/s SDI mapping into OPUflex
0x19	2.970 Gbit/s SDI mapping into OPUflex
0x1A	ESCON mapping into OPU0
0x1B	DVB_ASI mapping into OPU0
0x1C	FC-1600 mapping into OPUflex
0x20	ODU multiplex structure supporting ODTUjk only (AMP only)
0x21	ODU multiplex structure supporting ODTUk.ts or ODTUk.ts and ODTUjk (GMP capable)
0x55	Not available
0x66	Not available
0x80	Reserved code for proprietary use (non-standard payload mappings)
0xFD	NULL test signal mapping
0xFE	PRBS test signal mapping
0xFF	Not available

7.1.1.5 TP/TS

[ポート設定] 画面の [TP] ボタンをタッチすると,[TP/TS] ダイアログボックスが表示されます。ダイアログボックスの内容と配置は,選択されている上位プロトコルによって変わります。



このダイアログボックスではOTUkフレームのマッピングを定義します。

- [メインTP/TS]: 低次ODUフレーム用の測定対象のトリビュタリポート/スロット番号
- [ダミーTP]: メインTP/TS以外のTP/TSの状態。「ダミーCH」で選択された信号を送信します。
  - [コピー]: メインTP/TSと同じ信号が送信されます。
  - [未使用]: PRBSマッピングで構成された低次ODUフレームが送信されます。

7.1.1.6 GFP-T

GFP-Tは,Transparent Generic Framing Procedureのことで,ITU-T勧告G.7041/Y.1303で定義されています。イーサネットアプリケーションにOTNレイヤが追加されているときに,クライアント信号を [GbE] に設定すると, [GFP-T] ボタンが [ポート設定] 画面の設定エリアに表示されます。[GFP-T] ボタンをタッチして,次のダイアログボックスを表示します。



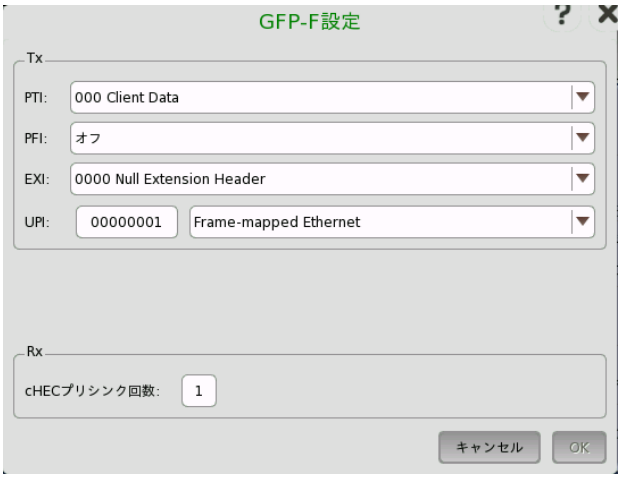
CSF置換

CSF (Client Signal Fail) が発生したときのGTP-Tの動作を設定します。

- [イーサネットブロック置換]: リンクエラーを表示する10ビットデータを送信します。
- [GFP-T CSF 置換]: CSFと,500 ms間隔でCSFが送信されるアイドルフレームを送信します。

7.1.1.7 GFP-F

GFP-Fは,Frame-mapped Generic Framing Procedureのことで,ITU-T勧告G.7041/Y.1303で定義されています。イーサネットアプリケーションにOTNレイヤが追加されているときに, クライアント信号に [Ethernet] を選択すると, [GFP-F] ボタンが [ポート設定] 画面の設定エリアに表示されます。[GFP-F] ボタンをタッチして,次のダイアログボックスを表示します。



PTI

PTI (Payload Type Identifier)の3ビットを設定します。PTIを [100 Client Management] に設定すると，送信されるすべてのGFP-Fフレームは Client Management Frameになります。

PFI

PFI (Payload Frame Check Sequence Identifier) ビットを設定します。[オン] は，ペイロードFCS (Frame Check Sequence) 有り，[オフ] は，ペイロードFCS無しです。

EXI

EXI (Extension header Identifier) の4ビットを設定します。

UPI

UPI (User Payload Identifier) の8ビットを設定します。PTIが [000 Client Data] の場合，ペイロードタイプを設定します。PTIが [100 Client Management] の場合，管理信号のタイプを設定します

cHEC プリシンク回数

ハント状態から同期状態に遷移するまでに連続して受信する正常な cHEC (core Header error check)の数

7.1.2 レシーバの設定

7.1.2.1 物理層設定

レシーバがOTUkインタフェースで設定されている場合，ナビゲーション エリアで [Rx] ボタンを選択すると，下に示す画面が表示されます。



この画面で,OTNモードでレシーバの物理設定ができます。また,ナビゲーションエリアのボタンで選択したポートの現在のステータスの検査にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明します。ステータス情報については,別の項で説明します。

レシーバ

ボタンをタッチしてインタフェースを選択します。

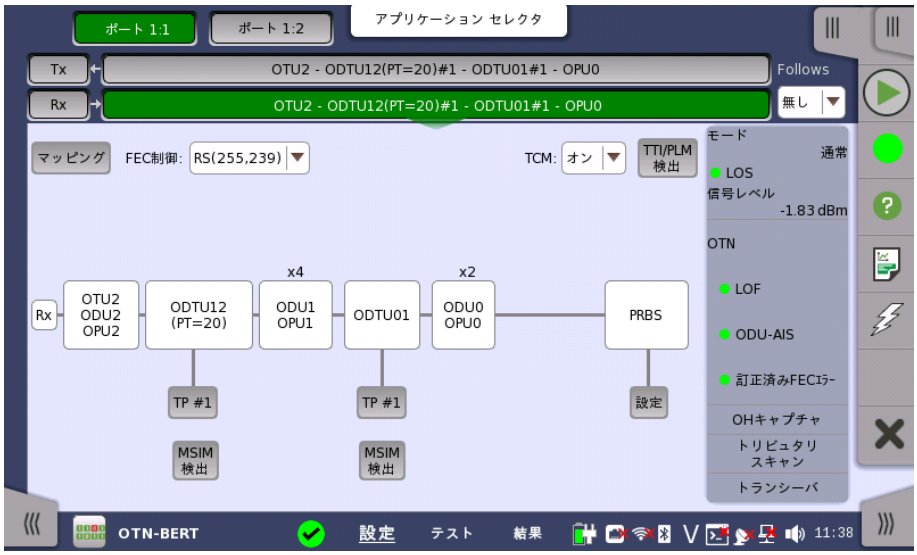
- [オフ]: 信号入力インタフェースがありません。
- [SFP/SFP+]: SFPは2.5 Gbit/sまで,SFP+は10 Gbit/sまでのビットレートに使用できます。
- [QSFP+]: 40 Gbit/sまでのビットレートに使用できます。
- [CFP]: 100 Gbit/sまでのビットレートに使用できます。
- [CFP2]: 100 Gbit/sまでのビットレートに使用できます。
- [QSFP28 Adpt.]: 100 Gbit/sまでのビットレートで使用できます。J1686B CFP2 - QSFP28アダプタまたはJ1756A CFP2 - QSFP28アダプタを取り付ける必要があります。

トランシーバ

トランシーバの情報が表示されます。

7.1.2.2 OTUkフレームの設定

レシーバのOTNレイヤを表すナビゲーション エリア ボタンを選択すると,次の画面が表示されます。



この画面で,現在選択されているレシーバのOTUkフレームを設定できます。また,別の画面で選択したポートの現在のステータスの検査にも使用できます。

OTUkフレームを設定するには,最初に [マッピング] ボタンをタッチします。次に設定エリアに表示されるドロップダウン メニューを開くか, ボタンをタッチしてエディタダイアログボックスを起動して, 各種の値を選択します。

変更を行った場合も,ナビゲーション エリアの [OTUk] ボタンに表示されるテキストに反映されます。

Follows

現在選択されているレシーバをトランスミッタまたはポート1のレシーバと同じ設定にするには, ナビゲーションエリアの右端のドロップダウンメニューで選択します。トランスミッタまたはポート1のレシーバの設定を変えると,現在選択されているレシーバの設定も追従して変わります。初期設定は,[Tx] です。なお, ポート1 レシーバをポート2 レシーバと同じ設定にはできません。

フレーム設定

マッピング

[マッピング] ボタンをタッチして起動したダイアログを使用して, OTUkフレーム マッピングを設定します。以下の設定が可能です。

- 入力信号
- クライアント信号
- 多重レベル1
- 多重レベル2
- 多重レベル3

トランスミッタの設定の「マッピング」にある設定オプションの説明を参照してください。

FEC制御

ドロップダウン メニューを使用して,FEC(Forward Error Correction)データを送信するかどうかを選択します。

- [FEC無し]: FECデコード (誤り訂正) を行いません。
- [RS(255,239)]: ITU-T勧告 G.709で定義されているRS (255,239) コードによるFEC誤り訂正を有効にします。

TTI/PLM検出

[TTI/PLM検出] ダイアログボックスを起動して,SM,PM,およびTCM1-6の検出方法を選択できます。

ダイアログボックスは,「TTI/PLM検出」の項 で説明します。

Auto設定, TP
フレームマッピングが多重化 (マルチプレクス) されている場合のみ,ボタンが表示されます。[Auto設定],または [TP #] ボタンをタッチして表示されるダイアログボックスで,TPまたはTSを設定します。[手動検出],または [自動検出 TS] を選択した場合,TPの番号が自動で検出されボタンに「Auto」が表示されます。[自動検出 TP] を選択するとTPの番号を設定でき,ボタンには [TP #] が表示されます。

ダイアログボックスは,「TP/TS」の項 で説明します。

MSIM 検出
フレームマッピングがマルチプレクス (多重化)されている場合のみ,ボタンが表示されます。[MSIM 検出] ボタンをタッチして表示されるダイアログボックスで,MSIM検出方法を設定します。

ダイアログボックスは,「MSIM 検出」の項 で説明します。

設定
クライアント信号がPRBSの場合にのみ表示されます。[設定] ボタンをタッチしてダイアログボックスを起動し, パターンの種類を選択できます。

- [PRBS9]～[PRBS31]: 擬似ランダム ビット シーケンス。数字はシーケンスのビット長を示します。

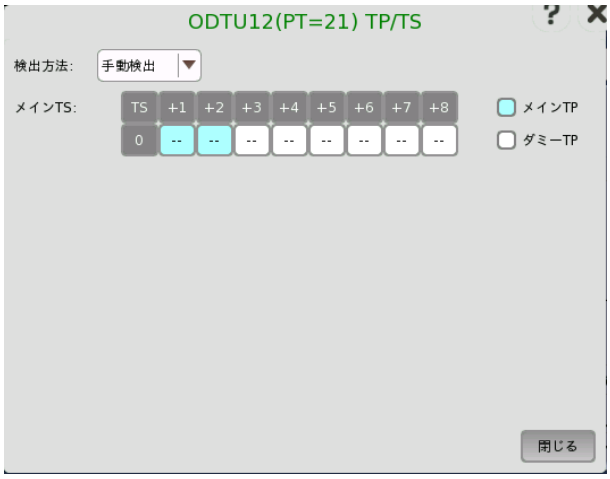
  たとえば,PRBS9のビット長は2^9-1=511です。
- [ユーザ(32ビット)], [ユーザ(2048ビット)]: 32ビットまたは2048ビット長のパターン。
  ビット長が表示されたフィールドが有効になります。フィールドをタッチすると,ビットパターンを定義するためのダイアログボックスが表示されます。ユーザ パターンエディタを参照してください。

TCM
ドロップダウンメニューを使用して,TCM (Tandem Connection Monitoring) アラーム,エラーを測定するか設定します。

- [オン]: TCM アラームとエラーを測定する。
- [オフ]: TCM アラームとエラーを測定しない。

7.1.2.3 TP/TS

[ポート設定] 画面の [TP] ボタンまたは [Auto設定] ボタンをタッチすると,TP/TS ダイアログボックスが表示されます。ダイアログボックスの内容と配置は,選択されている上位プロトコルによって変わります。

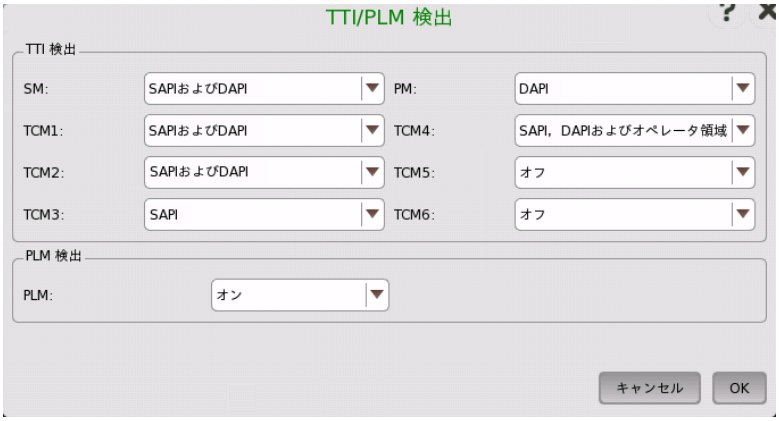


ODTU4.31 TP/TS dialog

TP/TS ダイアログボックスは,[モード] の設定によって3種類の表示があります。

7.1.2.4 TTI検出

[ポート設定]画面右上の [TTI/PLM検出] ボタンをタッチすると,以下の [TTI/PLM検出] ダイアログボックスが表示されます。



TTI検出

TTI検出では,SM, PM, およびTCM1-6の検出方法を選択します。

- [オフ] TTI (Trail Trace Identifier) の検出をしません。
- [SAPI] (Source Access Point Identifier)
- [DAPI] (Destination Access Point Identifier)
- [SAPIおよびDAPI]
- [SAPI, DAPIおよびオペレータ領域] (32バイト, オペレータ固有)

PLM検出

[オン] を選択するとPLM検出が有効になります。

7.1.2.5 MSIM検出

ポート設定画面の [MSIM検出] ボタンをタッチすると, [MSIM検出] ダイアログボックスが表示されます。



このダイアログボックスでは,MSIM (Multiplex Structure Identifier Mismatch) の検出方法を設定します。

MSIM検出追従先
期待されるMSIの取得先をドロップダウンメニューから選択します。期待されるMSIがダイアログボックスに表示されます。

- [(無し)]: MSIMが検出されません。
- [送信データ]: 期待されるMSIがOHプリセットデータからコピーされます。
- [受信データ]: 期待されるMSIが受信データから設定されます。

7.1.3 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータスエリア表示されるOTNレイヤのステータス情報について説明します。

7.1.3.1 ステータスサマリ

OTNレイヤで表示されるステータスサマリは以下の情報で構成されています。

物理ステータス
ステータスエリアの一番上の部分で,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。物理ステータスのサマリとして, 代表的なステータスインジケータが常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス
ステータスエリアの上から2番目の部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。ステータスランプの色で示されます。現在のアラームおよびエラー ステータスだけを表示するか, 前回のリセット以降のアラーム トラップのすべてのアラームとエラーを表示するかを選択できます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。この部分をタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

キャプチャ/モニタ ステータス
ステータスエリアの下の部分には,各種キャプチャ/モニタ情報にアクセスできる次のボタンがあります。ボタンをタッチすると,対応する情報を表示できます。

- [OHキャプチャ]
- [トリビュタリ スキャン]
- [トランシーバ]

7.1.3.2 物理層ステータス詳細

[ポート設定] 画面のステータス エリアの一番上のサマリ ボックスをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面には，光信号の現在の物理ステータスに関する詳細情報が表示されます。

Rx

[信号レベル]
光信号の入力レベルを表示します。ランプ で LOS の状態が表示されます。

[周波数]
入力信号の周波数および定格ビット レートからの偏差 (ppm) を表示します。

Tx

[信号レベル]
光信号の出力レベルを表示します。

[周波数]
出力信号の周波数および定格ビット レートからの偏差 (ppm) を表示します。

7.1.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータス エリアの中段のサマリ ボックスをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面には,OTNレイヤに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは,カラーランプ アイコンで表示されます。

レベル依存アラーム

ODUkがマルチプレックスの場合は,関連OTU/ODUkレベル ボタンをタッチします。

[マッピング] タイアログボックスで [OTU3] または [OTU4] を選択した場合,OTLボタンが表示されます。

アラーム

OTL アラーム

LOF-OTL: Loss of Frame of Optical channel Transport Lane
OOF-OTL: Out of Frame of Optical channel Transport Lane
LOR-OTL: Loss of Recovery of Optical channel Transport Lane
OOR-OTL: Out of Recovery of Optical channel Transport Lane
ILA/OLA: Shows the lane alignment process.
緑色は ILA (In-Lane Alignment) を表しています。
赤色は OLA (Out-Of-Lane Alignment) を表しています。

OTU アラーム

LOS: Loss of Signal.
OTU-AIS: Optical channel Transport Unit Alarm Indication Signal.
LOF: Loss of Frame
OOF: Out of Frame
LOM: Loss of Multiframe
OOM: Out of Multiframe
SM-TIM: Section Monitoring Trail trace Indicator Mismatch
SM-BIAE: Section Monitoring Backward Incoming Alignment Error
SM-BDI: Section Monitoring Backward Defect Indicator
SM-IAE: Section Monitoring Incoming Alignment Error

ODU アラーム

LOFLOM: Loss of Frame and Loss of Multiframe
ODU-AIS: Optical channel Data Unit Alarm Indication Signal
ODU-LCK: Optical channel Data Unit Locked Signal
ODU-OCI: Optical channel Data Unit Open Connection Indication
PM-TIM: Path Monitoring Trail trace Indicator Mismatch
PM-BDI: Path Monitoring Backward Defect Indicator
PLM: Payload Mismatch
FSF: Forward Signal Fail

FSD: Forward Signal Degrade
BSF: Backward Signal Fail
BSD: Backward Signal Degrade
MSIM: Multiple Structure Identifier Mismatch
CI-AIS: Characteristic Information Alarm Indication Signal
CSF: Client Signal Fail
LSS: Link Status Signal

TCM アラーム

TIM: Trace Indicator Mismatch
BIAE: Backward Incoming Alignment Error
BDI: Backward Defect Indicator
IAE: Incoming Alignment Error
LTC: Loss of Tandem Connection

エラー

OTL エラー

FAS-OTL: Frame Alignment Signal of Optical channel Transport Lane
MFAS-OTL: Multiframe Alignment Signal of Optical channel Transport Lane
LLM-OTL: Loss of Lane Marker of Optical channel Transport Lane

OTU エラー

FAS: Frame Alignment Signal
MFAS: Multi Frame Alignment Signal
SM-BIP8: Section Monitoring Bit Interleaved Parity 8
SM-BEI: Section Monitoring Backward Error Indication
訂正済みFECエラー: 訂正済みのFEC (Forward Error Correction) エラー
訂正不能FECエラー: 訂正不能なFEC (Forward Error Correction) エラー

ODU エラー

PM-BIP8: Path Monitoring Bit Interleaved Parity 8
PM-BEI: Path Monitoring Backward Error Indicator

OPU エラー

パターンエラー: ペイロードで検出されたビットエラー

TCM エラー

TCMi-BIP8: Bit Interleaved Parity 8
TCMi-BEI: Backward Error Indication
(i=1～6)

GMP エラー

CRC8エラー: CRC8エラーの発生
CRC5エラー: CRC5エラーの発生
Inc over: $C_m(t)$ 値が上限値を超えている
Dec over: $C_m(t)$ 値が下限値を超えている

GFP エラー

訂正済みcHECエラー: 訂正済みのcHEC (core Header Error Check) エラー
訂正不能cHECエラー: 訂正不能なcHEC (core Header Error Check) エラー
訂正済みtHECエラー: 訂正済みのtHEC (type Header Error Check) エラー
訂正不能tHECエラー: 訂正不能なtHEC (type Header Error Check) エラー
訂正済みeHECエラー: 訂正済みのeHEC (extension Header Error Check) エラー
訂正不能eHECエラー: 訂正不能なeHEC (extension Header Error Check) エラー
無効なGFPフレーム: 無効なGFP (Generic Frame Procedure) フレーム
スーパーブロックCRC: CRCエラーが発生したスーパーブロック
CSF信号: Client Signal Fail
CSF同期: CSF 同期

FCSエラー: FCS (Frame Check Sequence) エラーの検出
CMF信号: Client Management Frame
CMF同期: CMF 同期
SSF: Server Signal Failure
PTI Mismatch: PTI (Payload Type Identifier) の不一致
UPI Mismatch: UPI (User Payload Identifier) の不一致

7.1.3.4 OHキャプチャ

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [OHキャプチャ] ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



このダイアログボックスには，一度に1フレームずつOTU/ODU/OPU OHキャプチャのステータス情報が表示されます。[レベル] ドロップダウン メニューを使用して，表示する多重レベルを選択します。フレーム構造の説明については，オーバーヘッド ダイアログボックスの項を参照してください。
上位プロトコルが存在する場合，[TP/TS] ボタンが表示されます。[TP/TS] をタッチすると，TxとRxのトリビュタリポート/スロットが表示されます。

情報の更新

1回更新
[一時停止] ボタンをタッチすると，[一時停止] ボタンの左側に [更新] ボタンが表示され，情報は更新されません。[更新] ボタンをタッチすると，情報が1回更新されます。
継続的に更新
1回更新の状態で [一時停止] ボタンをタッチすると，情報が継続的に更新されます。

詳細情報の表示

特定のバイトの名前をタッチして，詳細オーバーヘッド バイト情報を表示できます。これにより，選択したバイトに関する説明および詳細を含むダイアログボックスが表示されます。



バイトごとのダイアログで,[オペレータ領域] ドロップダウン メニューを使用して, 表示フォーマット(「アスキー] または [16進数])を選択します。

7.1.3.5 トリビュタリスキャン

NOTE

トリビュタリスキャンは入力信号がOTU1またはOTU2に設定されている場合に使用できます。OTU3とOTU4では使用できません。

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [トリビュタリ スキャン] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



トリビュタリスキャンでは,レシーバ ポートの現在のマッピング設定に基づいて, 複数のトリビュタリポートにわたってエラーとアラームを検出します。[トリビュタリスキャン] ボタンで表示される 画面を使用して,トリビュタリ ステータス情報を取得できます。

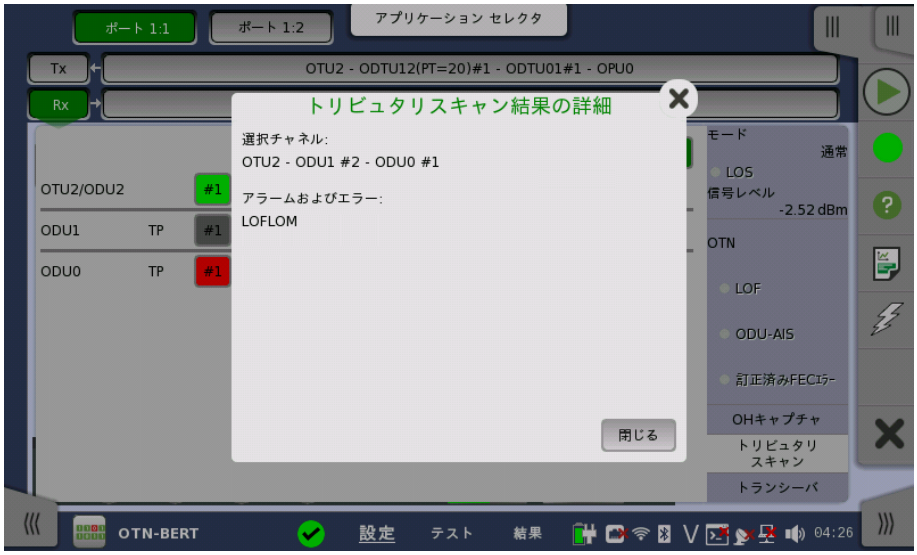
この画面には,[詳細],[スキャン],[スキャン停止] および [スキャン開始] ボタンが含まれます。[スキャン] ボタンは画面が表示されると有効になります。

スキャンの開始

[スキャン開始] ボタンをタッチすると,1回で1つのレベルがスキャンされます。[スキャン] ボタンがアクティブ (緑色表示) のときは,数値ボタンをタッチしてスキャンする トリビュタリポートを選択できます。スキャン結果によってボタンが緑色または赤色で表示されます。なお,最初のレベルには1つのODUkのみ表示されます。

詳細

[詳細] ボタンをタッチすると,特定のODUkの詳細の表示が有効になります。[詳細] ボタンがアクティブ (緑色表示) のときは,赤色のボタンをタッチして 詳細情報を見ることができます。[トリビュタリスキャン結果の詳細] ダイアログボックスは次の情報を含みます。



- 選択したフォームへのパス(たとえば,「ODU2-ODTU12(PT=21)-ODU1 #2」)
- 選択したチャネルで検出されたエラーおよびアラーム

緑色のボタンをタッチしても,ダイアログボックスは表示されません。

スキャンするTPを変更するには,[スキャン] ボタンをタッチします。

NOTE

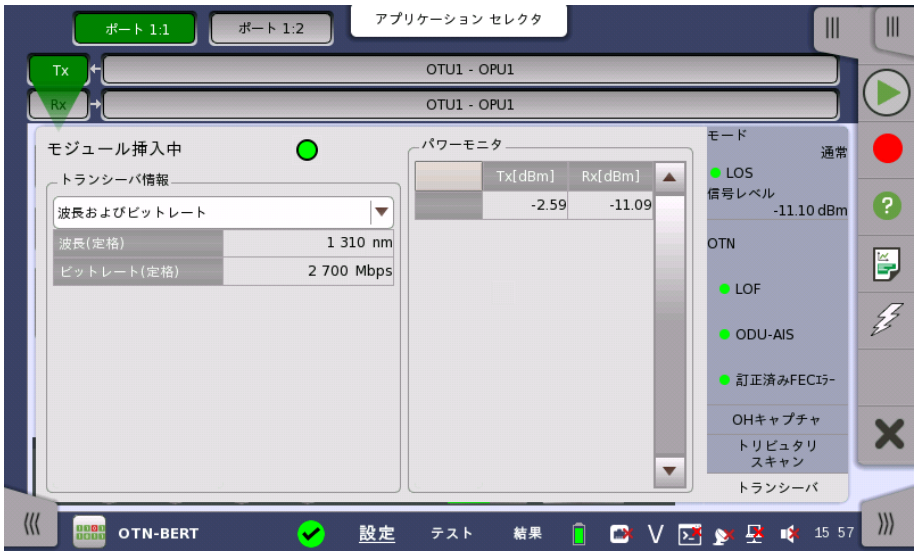
ダイアログボックスを閉じて, 別のステータスエリアまたは別の画面に移動すると, トリビュタリスキャン結果はクリアされます。

スキャンの停止

[スキャン停止] ボタンをタッチすると,スキャン動作を停止します。

7.1.3.6 トランシーバ

[ポート設定] 画面のステータス エリアの [トランシーバ] ボタンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



このダイアログボックスは，光トランシーバの状態に関する情報を表示します。

光トランシーバがSFPまたはSFP+の場合は，[I2C解析] が表示されます。イーサネットアプリケーションのトランシーバの説明を参照してください。

光トランシーバがQSFP+またはQSFP28 Adpt.の場合は，[I2C解析] と [設定] が表示されます。
光トランシーバがCFP,またはCFP2の場合は，[MDIO解析] と [設定] が表示されます。

モジュール挿入中

光トランシーバが存在する場合は，[緑色] に点灯します。

トランシーバ情報

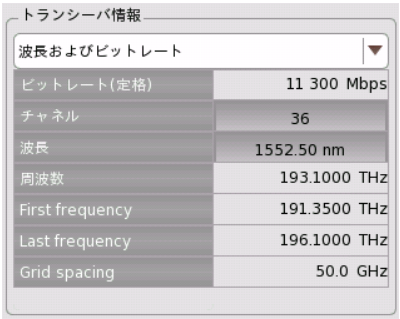
ドロップダウンメニューから，以下を選択します。OTU3とOTU4の場合，[アラーム] と [出力コントロール] が表示されます。

- [アラーム]: アラームの状態を表示します。
- [波長およびビットレート]: 定格波長とビットレートを表示します。
- [準拠規格]: 対応している規格を表示します。
- [ベンダ情報]: 光トランシーバに保存されている情報を表示します。
- [出力コントロール]: アラーム/エラーを挿入するレーンを選択できます。

波長の調整

光トランシーバがチューナブルSFPの場合，[波長およびビットレート] には次の項目が表示されます。

ビットレート，チャネル，波長，周波数，First frequency，Last frequency，Grid spacing

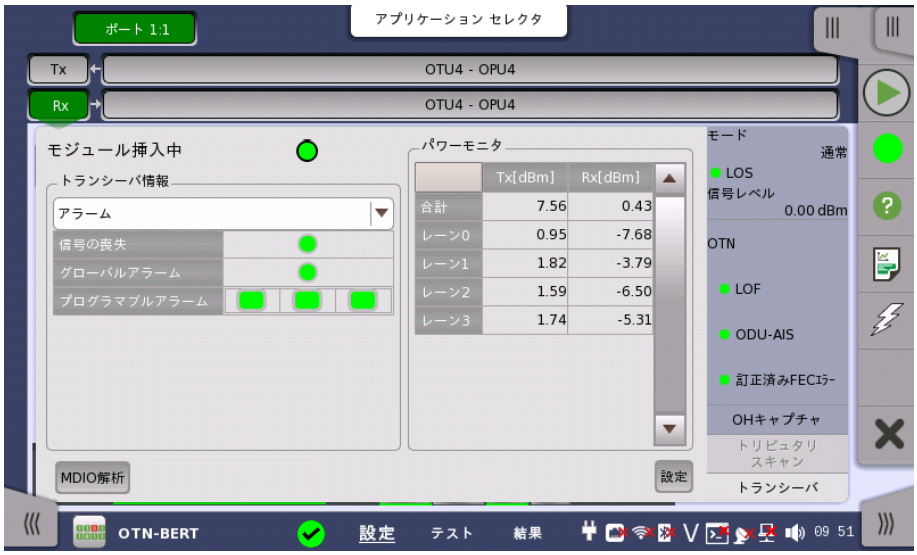


[チャネル] または [波長] の値をタッチすると，波長を設定するダイアログボックスが表示されます。

パワーモニタ

送信光パワーまたは電流が左の列，受信した受信光パワーが右の列に表示されます。

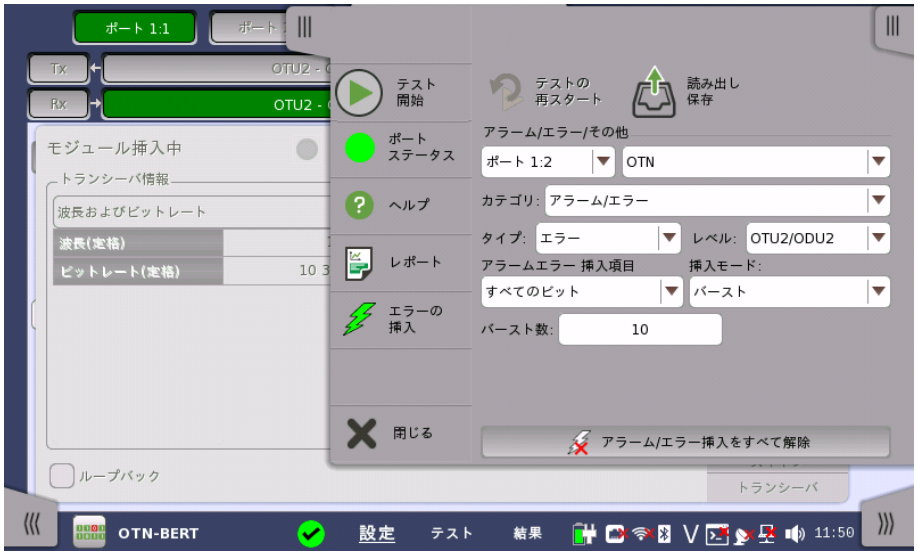
OTU3とOTU4の場合，光パワーまたは電流の合計と，それぞれのレーンでの光パワーまたは電流が表示されます。



[MDIO Analysis] と [設定] の説明は,イーサネットアプリケーションのトランシーバを参照してください。

7.1.4 アラーム/エラーの挿入

この節では,OTNレイヤのアプリケーションツールバーによるエラーまたはアラームの挿入を説明します。



アラーム/エラー/その他

アラーム/エラーを挿入するポートと種類を選択します。アラーム/エラーの種類によって設定する項目が表示されます。

- [OTN]: OTNオーバーヘッドまたはFECに関するアラーム/エラーを挿入します。
- [OTN OTL スキュー]: 指定したレーンにスキューを挿入します。
- [OTN周波数]: OTUビットレートおよびペイロードのビットレートに周波数オフセットを付加します。
- [OTNジャスティフィケーション]: AMP (asynchronous mapping procedure) の,正または負のジャスティフィケーションバイトを挿入します。

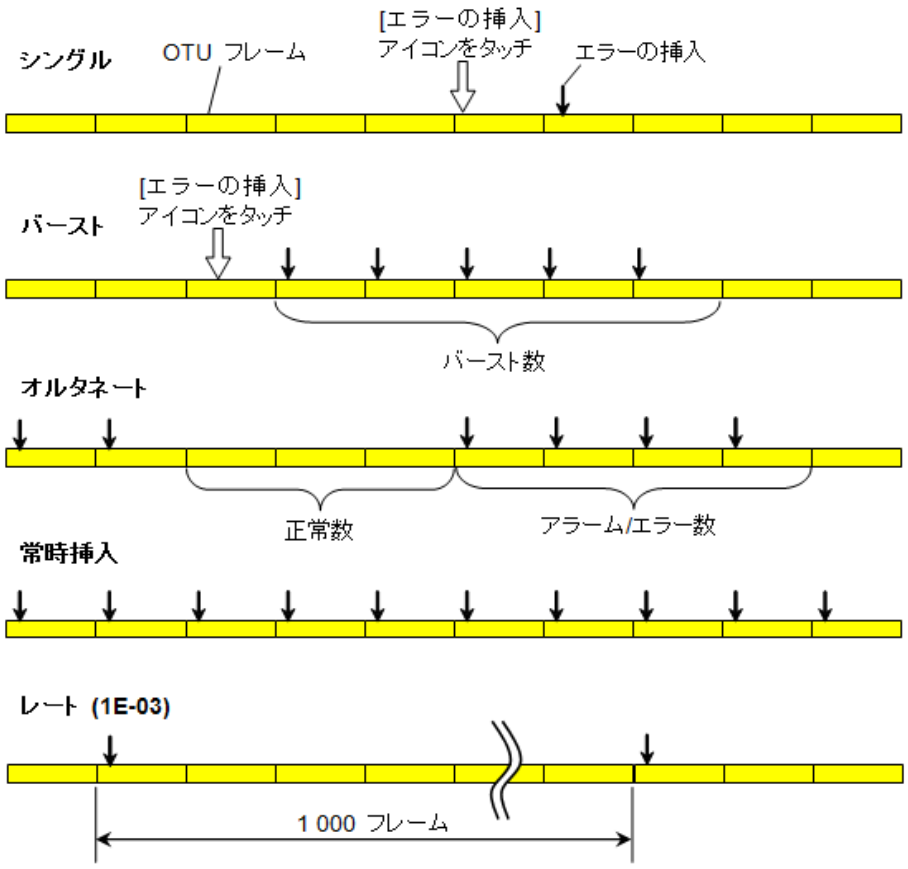
7.1.4.1 OTN

[OTN] を選択すると, [カテゴリ] メニューが表示されます。

- [アラーム/エラー]: OTNオーバーヘッドにアラームまたはエラーを挿入します。
- [GMP]: GMP (general mapping procedure) のパラメータにエラーを挿入します。
- [GFP]: GFP (generic framing procedure) のパラメータにエラーを挿入します。
- [FECテスト]: OTUフレームの FEC (forward error correction) バイトにエラーを挿入します。
- [OTL]: 指定したレーンにアラームまたはエラーを挿入します。

アラーム/エラー

1. [タイプ] リストで [アラーム] または [エラー] を選択します。[オフ] を選択すると,アラームもエラーも挿入されません。
2. [レベル] を選択します。
3. [アラームエラー挿入項目] を選択します。
4. [挿入モード] を選択します。
    - [シングル]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,エラーを1つ挿入します。
    - [バースト]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。
    - [オルタネート]: 指定したフレーム数ごとアラーム/エラーの挿入を繰り返します。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
    - [常時挿入]: すべてのOTNフレームにエラーを挿入します。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
    - [レート]: 指定した割合でエラーを挿入し続けます。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
5. [シングル] または [手動] を選択した場合, [エラーの挿入] アイコン ( ) をタッチしてアラームまたはエラーを挿入します。



GMP

1. エラーを挿入する [レベル] を選択します。

2. [エラー項目] を選択します。
3. [エラービット] フィールドをタッチしてビットを編集します。
4. [エラーの挿入] アイコンをタッチします。アイコンをタッチすると1回エラーが挿入されます。

GFP

1. [エラー項目] を選択します。
   選択できる項目は,マッピングのクライアント信号に依存します。
2. [挿入モード] を選択します。
3. [エラービット] フィールドをタッチしてビットを編集します。
4. 挿入モードが [シングル] の場合, [エラーの挿入] アイコンをタッチします。アイコンをタッチすると1回エラーが挿入されます。

FECテスト

1. [エラー項目] を選択します。
   - O.182 ボアソン分布エラー (クライアント信号がPRBSのときだけ表示されます。)
   - 訂正不能エラー
   - 訂正可能エラー
2. O.182 ボアソン分布エラーを選択した場合
   a. [挿入モード]はレートになります。
      [レート] のフィールドをタッチしてエラー挿入レートを設定します。
   b. [FASを除外] を選択します。
      [オン] を選択すると,レートが2.0E-3以上の場合,FAS以外の場所にエラーを挿入します。これにより,FASにエラーが挿入されてLOFが発生することを防ぎます。
3. 訂正不能エラーまたは訂正可能エラーを選択した場合
   a. [FECブロック番号] フィールドをタッチしてブロック番号を設定します。
   b. [挿入モード] はシングルになります。
      [エラーの挿入] アイコンをタッチします。アイコンをタッチすると1回エラーが挿入されます。



O.182 ポアソン分布エラーについては, アンリツホームページのホワイトペーパーを参照してください。
FEC能力の新しい評価技術 -新勧告ITU-T O.182による測定規格-

OTL

1. [タイプ] を選択します。
2. [アラーム項目] または [エラー項目] を選択します。
3. [挿入モード] を選択します。[バースト]の場合は[バースト] フィールドをタッチして値を設定します。 [オルタネート]の場合は,[エラー数],[正常数] のフィールドをタッチして値を設定します。
4. [レーン] のボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。
5. ダイアログボックスのボタンをタッチしてレーンを選択/解除します。選択したレーン (オレンジ) にエラーが挿入されます。

7.1.4.2 OTN OTLスキュー

1. ポート選択の下のフィールドをタッチしてスキューのビット数を設定します。スキューの計算値がフィールドの下に表示されます。
2. トランスミッタの設定がOTU4の場合は,[レーンタイプ] を選択します。
3. [挿入レーン] のボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。
4. ボタンをタッチしてレーンを選択/解除します。選択したレーン (オレンジ) とそうでないレーン (灰色) の間にスキューが挿入されます。

0 を設定するとスキューは挿入されません。

7.1.4.3 OTN周波数

[周波数オフセット] フィールドをタッチします。正の値を設定すると周波数は高いほうにシフトします。

例:

OTU2出力信号に周波数オフセットに 100 ppmを設定した場合,出力信号のビットレートは

10 709 225.316 * (1+100*10^{-6}) = 10 710 296.239 (kbit/s) となります。

公称ビットレートは ITU-T で以下のとおり定義されています。

OTU 出力信号	OTU 公称ビットレート (kbit/s)
OTU1:	255/238 * 2 488 320 = 2 666 057.143
OTU2:	255/237 * 9 953 280 = 10 709 255.316
OTU1e:	255/238 * 10 312 500 = 11 049 107
OTU2e:	255/237 * 10 312 500 =11 095 730
OTU1f:	255/238 * 10 518 750 =11 270 089
OTU2f:	255/237 * 10 312 500 =11 317 642
OTU3:	255/236 * 39 813 120 =43 018 413.559
OTU3e1:	255/236 * 4 * 10 312 500 = 44 570 974.576
OTU3e2:	243/217 * 16 * 2 488 320 =44 583 356
OTU4:	255/227 * 99 532 800 = 111 809 973.568

ローオーダのODUがマッピングされている場合,[ペイロードオフセット] が表示されます。フィールドをタッチしてオフセットを設定します。GMPの場合,計算したC_m と C_{nD}が表示されます。

7.1.4.4 OTNジャスティフィケーション

OTNジャスティフィケーションはマッピング ダイアログボックスで [多重レベル 1] に ODTUjkが選択されているときに設定できます。

1. ジャスティフィケーションを挿入する [レベル] を選択します。
2. [バースト数] フィールドをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。
3. ジャスティフィケーションの [スタッフ動作] を選択します
   - ポジティブスタッフ(+1): 正のジャスティフィケーション
   - ポジティブスタッフ(+2): 正2つのジャスティフィケーション
   - ポジティブスタッフ(+3): 正3つのジャスティフィケーション
   - ネガティブスタッフ(-1): 負のジャスティフィケーション
   - ネガティブスタッフ(-2): 負2つのジャスティフィケーション
4. [スタッフ動作を実行] ボタンをタッチすると,ジャスティフィケーションバイトが挿入されます。

7.1.5 2ポート使用時の制限事項

アプリケーションの開始時に [2つのポートを有効にする] チェックボックスを選択しない場合,ポート2を選択できません。ただし,ポート1にて下記の機能が使用できるようになります。2ポート使用時にはこれらの機能は利用できません。

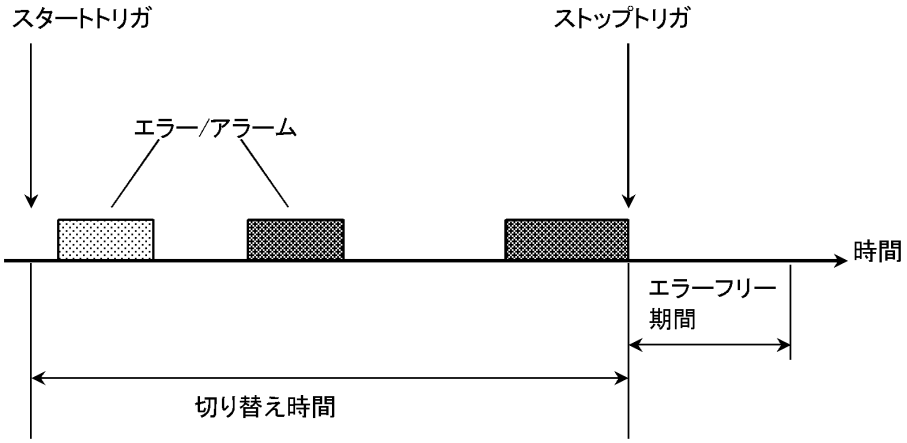
- ODU3-ODUflex マッピング (ODTU3.ts)
- ODU3-ODU2-ODUflex マッピング (ODTU2.ts)
- ODU4-ODUflex マッピング (ODTU4.ts)
- ODU4-ODU3 マッピング (ODTU4.31)

- ODU4-ODU2-ODUflex マッピング (ODTU2.ts)
- OTLレーン番号の割り当て
- OTLスキューのレーンタイプ設定
- OTU3/OTU4上でのイーサネットアプリケーションの場合の以下の機能
    - マルチストリーム機能 (Mon/Genアプリケーション)
    - MPLS(-TP)/PBB(MAC-in-MAC)/IP/TCP/UDP機能
    - 「可変フィールド」のMAC/IP/VLAN アドレス インクリメント/デクリメント/ランダム生成
    - イーサネットOAM
    - SyncE
    - IEEE1588v2
    - フレームキャプチャ

7.2 APS

APS(Automatic Protection Switching)テストは,故障から保護するための切り替え時間を測定します。

切り替え時間は以下のとおり定義されています。



- スタートトリガとストップトリガは,別々に選択できます。
- トリガイベントは高次OTUとODUから選択できます。
- 切り替え時間の合否判定をするためのしきい値を設定できます。
- 試験結果は合否結果,切り替え時間 (最大,最小および平均)と測定した切り替え回数です。

7.2.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポート インタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

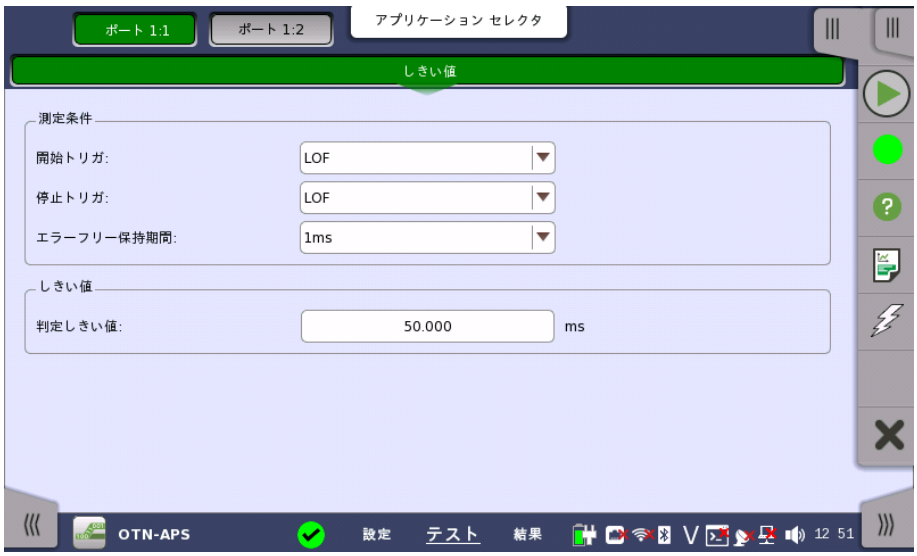
OTNインタフェースに関連した設定オプションとステータス情報については,個別の項で説明しています。

- OTNの設定およびステータス

7.2.2 テストの設定

7.2.2.1 しきい値

[テスト設定] では,次の画面が表示されます。



この画面は,エラーと合格/不合格ステータスのしきい値を設定するためのパラメータで構成されています。

開始トリガ, 停止トリガ

ドロップダウンメニューを使用して,該当する項目 ([任意のエラー], [LOF], [OOF], [ODU-AIS] など) を選択します。

[任意のエラー] を選択すると, リストに表示されるすべてのアラームおよびエラーがトリガになります。

NOTE

開始トリガおよび停止トリガで設定できるエラーは, アプリケーションツールバーのアラームエラー挿入項目で表示される項目すべてを含んでいません。
たとえば, [任意のエラー] を選択してもPM-TIM, OTU-FASはトリガとして扱われません。

エラーフリー保持期間

[停止トリガ] で設定したエラー/アラームがこの時間内に発生しない場合,切り替え時間測定を終了します。

判定しきい値

選択した基準イベントの最大持続時間を指定します。設定可能範囲は [0.000 ms]～[10000.000 ms]です。

7.2.3 テスト結果

7.2.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンをタッチすると,下の画面が表示されます。

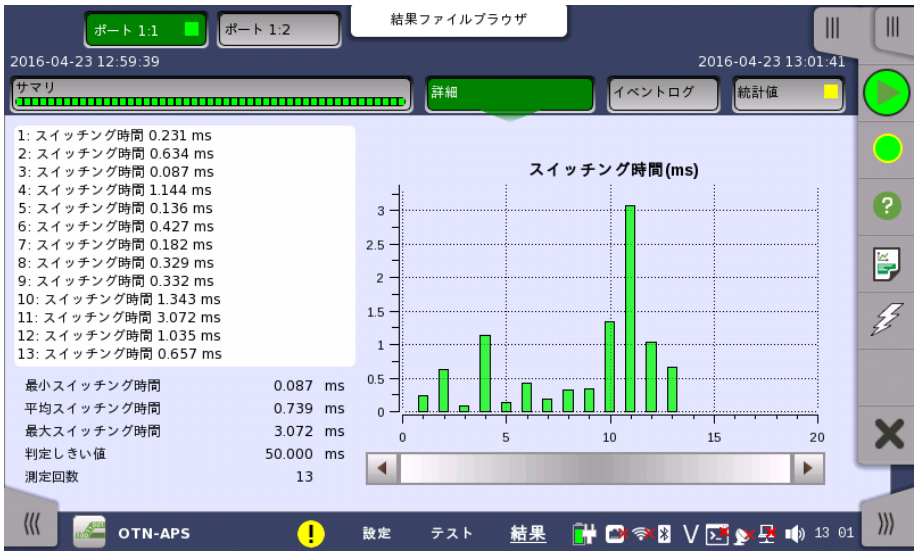


次の情報が表示されます。

- 開始トリガ
- 停止トリガ
- 平均スイッチング時間
- 最大時間
- 判定しきい値

7.2.3.2 詳細

ナビゲーション エリアの [詳細] ボタンをタッチすると,下の画面が表示されます。



関連ポートを選択するためのボタンが画面上部に表示され,テストの合格/不合格ステータスがカラーで表示されます。

この画面には,OTNのAPSテストの詳細が表示されます。結果は特定のポートに関連し,APSリクエストの自動スイッチング時間で構成されています。データはリスト形式とグラフ表示の両方で表示されます。画面にはリストの下にサマリフィールドが含まれます。

サマリフィールド 最小,最大,平均自動スイッチング時間 (ms),設定した判定しきい値,測定回数を表示します。

リスト形式 スイッチング時間の結果をリスト形式で表示します。

グラフ表示 スイッチング時間を棒グラフで表示します。予期しないアラーム/エラーの影響を受けた結果が表示されます。

7.2.3.3 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

7.2.3.4 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計値画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

7.3 BERT

本セクションで述べるBERT (Bit Error Rate Test) はOTNインタフェースに適用されます。

7.3.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは，ポート インタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

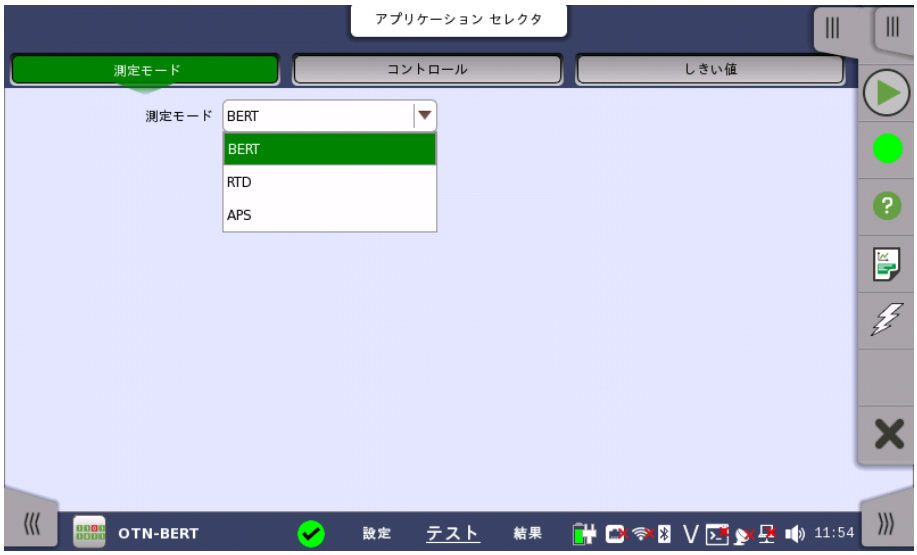
OTNインタフェースに関連した設定オプションとステータス情報については，個別の項で説明しています。

- OTNの設定およびステータス

7.3.2 テストの設定

7.3.2.1 測定モード

ナビゲーションエリアで [測定モード] をタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面でアプリケーションを切り替えられます。

測定モード
フィールドをタッチしてアプリケーションを選択します。

- BERT
- RTD
- APS

NOTE

アプリケーションセレクタからBERTを開始した場合のみ, ナビゲーションエリアに [測定モード] ボタンが表示されます。

7.3.2.2 コントロール

ナビゲーションエリアで [コントロール] をタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面で,テストに関連したテスト モードとその他の一般的なパラメータを設定できます。

インターバルの長さ

BERT間隔の持続時間を指定します。ドロップダウンメニューには次の値があります。
[1秒], [2秒], [5秒], [10秒], [15秒], [30秒], [1分], [5分], [10分], [15分], [30分], [1時間], [2時間], [4時間], [6時間], [12時間], [インターバル無し]

テスト開始

測定の開始方法を指定できます。

- [即時開始]: [スタート] アイコンをタッチすると測定を開始します。
- [開始時刻指定]: [開始時刻] フィールドで指定した時刻に測定を開始します。

テスト停止

測定の停止方法を指定できます。ドロップダウンメニューから以下の項目を選択します。

- [手動停止]: [ストップ] アイコンをタッチすると測定を停止します。
- [停止時刻指定]: [停止時刻] フィールドで指定した時刻に測定を停止します。
- [測定時間指定]: [テスト時間を指定]フィールドで指定した時間が経過すると測定を停止します。

測定結果蓄積メモリの割り当て

ネットワークマスタのメモリに測定を保存する方法を指定できます。ドロップダウン メニューから以下の項目を選択します。

- [ストレージ容量に達したら終了]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると,測定を停止します。
- [古いインターバルから上書きする]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると, 一番古いデータが新しいデータで上書きされます。
  メモリがいっぱいになると, イベントログに記録されます。

ネットワークマスタのメモリサイズ (測定結果のファイル) は1ポートにつき64 Mバイトです。結果ファイルのサイズは, ファイルに保存するときに圧縮されるため, 64 Mバイト以下になります。

メモリに蓄積可能な残り時間の推定

メモリ全体がテストでいっぱいになるまでの推定時間(日,時間,分および秒)が表示されます。測定の実行中,推定時間は定期的に再計算されます。

パフォーマンス試験パラメータ

OTN

試験に適用するITU-T勧告を選択します。

- [G.8201]: Error performance parameters and objectives for multi-operator international paths within the Optical Transport Network (OTN)
- [M.2401 (M.2110)]
  M.2401: Error performance limits and procedures for bringing-into-service and maintenance of multi-operator international paths and sections within an optical transport network
  M.2110: Bringing into service international multi-operator paths, sections and transmission systems

期間

このパラメータは,[OTN] を [M.2401(M.2110)] に設定すると表示されます。
[15分], [1時間], [2時間], [24時間], [7日間]

アロケーション

[設定] ボタンをタッチすると,次のダイアログボックス が表示されます。



このダイアログボックスでは,複数のパフォーマンスパラメータを設定します。

タイプ

[G.8201] または [M.2401(M.2110)] のどちらかを選択します。ダイアログボックスに表示される内容は,選択したタイプによって変わります。

アロケーション

タイプを [M.2401(M.2110)] に選択している場合,OTUk, ODUk,または TCMiの割り当て比率を設定します。

セクション目標(SESR)

SESR (Severely Errored Seconds Ratio)の上限値を設定します。SES (Severely Errored Second) は15%以上のエラーブロック,または1つ以上の欠陥が含まれる1秒の時間です。

セクション目標(BBER)

BBER (Background Block Errors Rate)の上限値を設定します。BBE (Background Block Error) は,SESでない時間に発生したエラーブロックです。

ITU勧告で規定されたパフォーマンス目標値を次の表に示します。

パフォーマンス目標値

パスの種類	G.8201		M.2401	
	SESR	BBER	SESR	BBER
ODU1	0.002	4×10^{-5}	0.001	2×10^{-5}
ODU2	0.002	10^{-5}	0.001	5×10^{-6}
ODU3	0.002	2.5×10^{-6}	0.001	1.25×10^{-6}

7.3.2.3 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,モニタリング中に使用されるエラーや合格/不合格ステータスのさまざまなしきい値を 設定するためのパラメータが表示されます。

パターンエラー

パターンエラー(ビット エラー)のモニタリングを有効にし,ビットエラー比のしきい値を設定できます。パラメータを有効にするには,チェックボックスを選択します。

[カウント],[比率] および [比率[%]] ラジオ ボタンを使用し,しきい値を絶対値で指定するか,パーセント値で指定するかを選択します。[しきい値] フィールドで値を指定します。

送信

送信に関連するパラメータを有効にするには,チェックボックスを選択します。

インタフェース

[OTN] に固定されています。

評価項目

ドロップダウンメニューを使用して,評価する項目を選択します。[任意のアラームやエラー] 以外を選択すると,別のメニューが表示されます。

評価タイプ

[カウント] か [比率] を選択します。

合否判定しきい値

左側の数値をタッチして,「警告」とする下限値を設定します。右側の数値をタッチして,「不合格」とする下限値を設定します。「不合格」の下限値は,「警告」の下限値以上に値にしてください(この値の間は,「範囲内」となります)。

7.3.3 テスト結果

7.3.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンを選択すると,次の画面が表示されます。



この画面はすべてのエラーの数と比率のサマリを表示します。この画面でパターンエラーも挿入できます。

BER
パターンエラーの結果としきい値が表示されます。

統計カテゴリ
ステータス列のランプは合否判定の結果を示します。ステータスのボタンをタッチすると統計結果が表示されます。

トランスポート
[テスト設定] 画面で [トランスポート] を選択した場合,「合否判定しきい値」の結果が表示されます。

パターン
パターンを選択します。パターンが,[ユーザパターン(32ビット)] または [ユーザパターン(2048ビット)] の場合, ビットパターンを編集できます。

パターンエラーを挿入
パターンエラーを挿入するには,チェックボックスを選択します。

挿入モードを [シングル],または [レート] にします。[シングル] の場合, アプリケーションツールバーの [エラーの挿入] アイコンをタッチします。

7.3.3.2 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

7.3.3.3 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はテスト結果の詳細な分析を示します。現在の結果(1秒間に測定された結果)または測定開始からの合計結果のいずれかの表示を選択できます。特定の結果項目を拡大することもできます。結果は表(リスト)形式で表示するか,グラフ形式で表示することができます。

表示する結果の選択

測定インターバルの選択

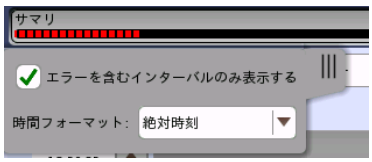
[合計] フィールドをタッチして,全インターバル時間で測定した値に切り替えます。測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側の [履歴] フィールドのボタンをタッチすると,そのインターバル時間で測定した値が表示されます。インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] ボタンが表示されます。[現在値] ボタンをタッチすると,現在のインターバル時間での測定値が表示されます。現在のインターバル開始時刻がボタンに表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット



NOTE

インターバル時間の途中に測定を停止した場合,現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは,[履歴] フィールドに表示されません。
このような場合,測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。測定中と,測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は, 左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

測定結果の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューおよび 下のドロップダウン メニューを開いて,画面に表示する結果を選択します。

- OTN - アラーム/エラー
- OTN - パフォーマンス

結果の表示方法を選択

表示形式の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

測定結果

OTN - アラーム/エラー	OTU/ODU	OTUアラーム OTUエラー ODUアラーム ODUエラー
	Stage1 ODU	ODUアラーム ODUエラー
	Stage2 ODU	ODUアラーム ODUエラー
	Stage3 ODU	ODUアラーム ODUエラー
	クライアント	クライアントアラーム クライアントエラー
	ODU TCM	ODU TCMi アラーム ODU TCMi エラー
	ジャスティフィケーション	
	GFP	
	OTL	OTLアラーム/エラー アライメントマーカ レーンスキュー
OTN - パフォーマンス	OTU/ODU	OTU ODU
	Stage1 ODU	ODU
	Stage2 ODU	ODU
	Stage3 ODU	ODU
	ODU TCM	TCMi

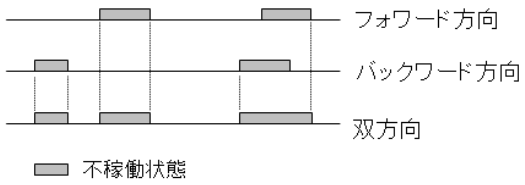
OTN パフォーマンス測定項目

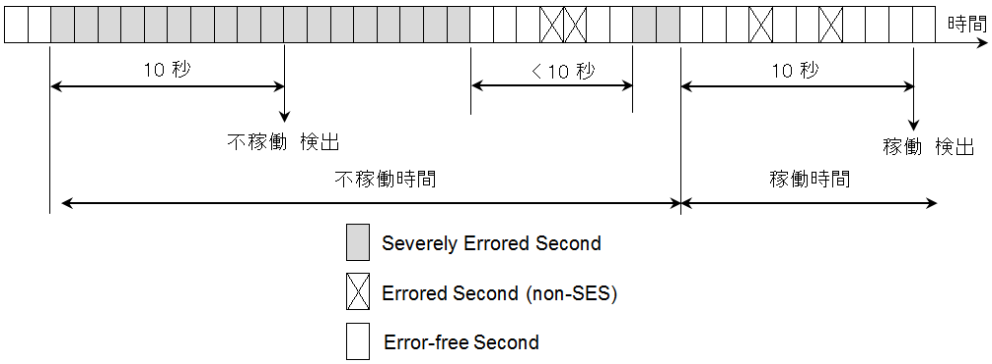
パフォーマンス結果に表示される項目を説明します。

EB (エラーブロック) の定義:

1つ以上のエラーが発生したブロック

OTN パフォーマンス パラメータ

<table>
<tr><th>項目</th><th colspan="2">定義</th></tr>
<tr><td rowspan="3">SES</td><td colspan="2">Severely Errored Second
カウント: エラーブロックが15%以上含まれるか,次の1つ以上の状態があった秒
比率: 測定有効時間とSESの比 (SESR: Severely Errored Second Ratio)</td></tr>
<tr><td>OTU/ODU, Stage n ODU</td><td>ODU/TCM</td></tr>
<tr><td>• OCI
• AIS
• LCK
• PLM
• TIM
• BDI</td><td>• OCI
• AIS
• IAE
• LCK
• LTC
• TIM
• BDI</td></tr>
<tr><td>BBE</td><td colspan="2">Background Block Error
カウント: SESでない時間で発生したエラーブロック
比率: 測定有効時間内のブロック数とBBEの比 (BBER: Background Block Error Ratio)
ただしSESであった時間のブロック数は除きます。</td></tr>
<tr><td>UAS</td><td colspan="2">Unavailable Seconds
不稼働となった秒
SESが10秒連続した場合, その最初がUASの始まりです。SESが10秒連続して検出されない場合に, その最初の1つ前がUASの終了です。「不稼働時間検出の例」の図を参照してください。
不稼働開始判定中はUASでないものとしてUASを計算し, UAT開始と判定した時点でUASを計算しなおします。
UAT判定終了中はUASとしてUASを計算し, 不稼働終了と判定した時点でUASを計算しなおします。したがって, ほかの測定項目の数値も後になって値が減ることもあります。
フォワードとバックワードの片方または両方がどちらかがUASになると,双方向のUASがカウントされます。
</td></tr>
</table>



不稼働時間検出の例

規格がM.2401(M.2110)の場合は, コントロール画面の [パフォーマンス試験パラメータ] で設定した期間が経過した後に合否判定がされます。

7.4 RTD

往復遅延(RTD: Round-Trip Delay)時間とは,ネットワークやネットワーク機器を通過するときの遅延時間です。

ネットワークマスタはトリガを埋め込んだODUフレームを使用して,RTDを測定します。最初にネットワークマスタはトリガ信号を送信します。測定するネットワークやネットワーク機器から戻ってきたトリガ信号を受信することにより,RTDを測定します。

7.4.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポート インタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

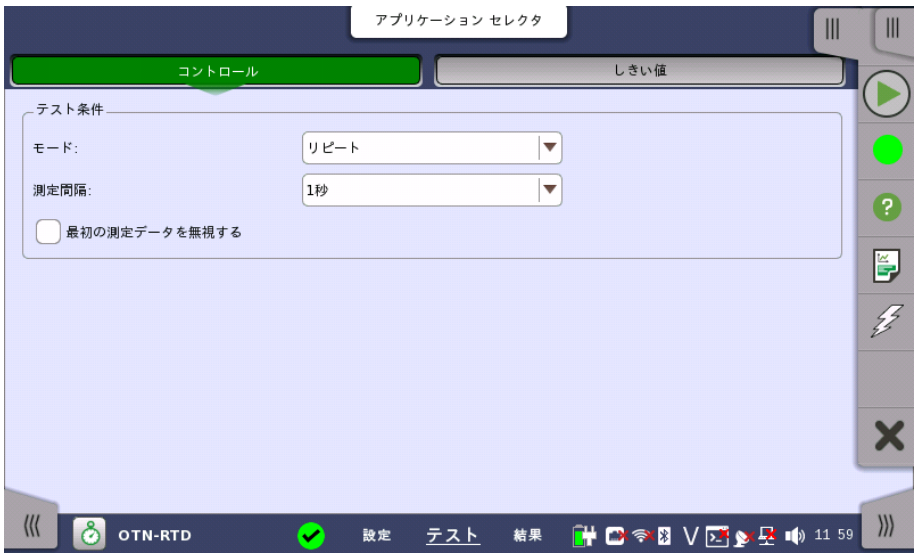
OTNインタフェースに関連した設定オプションとステータス情報については,個別の項で説明しています。

- OTNの設定およびステータス

7.4.2 テストの設定

7.4.2.1 コントロール

RTDアプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されているポートのRTDテスト条件を設定できます。

テスト条件

モード

次の2つの方法のいずれかでテスト期間を設定できます。

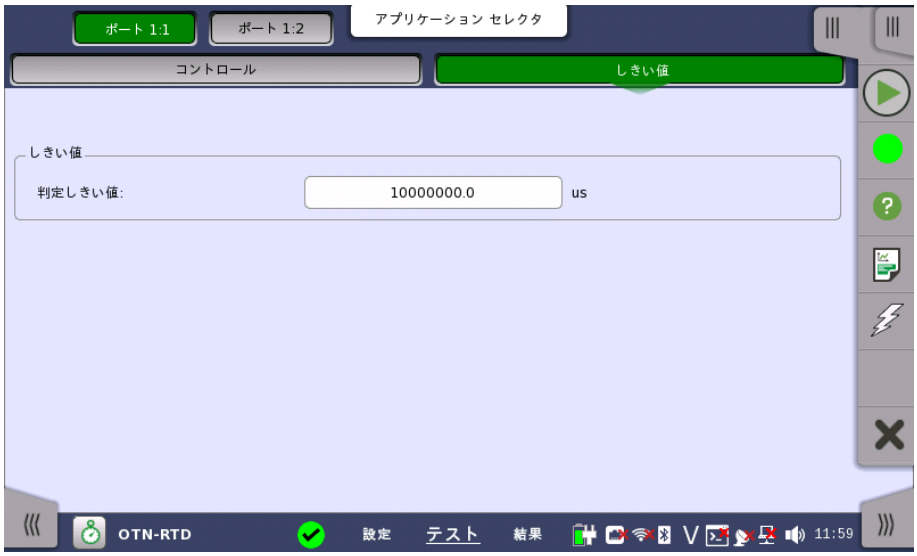
- [シングル] - RTDテストを1回実行する場合に使用します。
- [リピート] - RTDテストを繰り返し実行する場合に使用します。

測定間隔

測定の間隔を指定できます。

7.4.2.2 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されているポートの*RTD*テスト条件を設定できます。

しきい値

判定しきい値

しきい値をμs単位で指定できます。

7.4.3 テスト結果

7.4.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,テスト対象となるすべてのポートの RTD テスト結果のサマリが表示されます。ポートごとに以下の情報が表示されます。

- 測定回数
- 最小,最大および平均往復遅延時間 (μs)
- 判定しきい値

7.4.3.2 詳細

ナビゲーション エリアの [詳細] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



ポートを選択するためのボタンが画面上部に表示され,テストの合格/不合格ステータスが色で表示されます。

この画面には,遅延時間測定の詳細が表示されます。結果はリスト形式とグラフ表示の両方で表示されます。画面にはリストの下にサマリフィールドが含まれます。

サマリフィールド

最小,平均,最大遅延時間(μs),判定しきい値,測定回数,および測定間隔で構成されます。

リスト形式

遅延時間測定の結果をリスト形式で表示します。

グラフ表示

グラフ表示は往復遅延時間の棒グラフで構成されます。

7.4.3.3 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

7.4.3.4 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計値画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

8 Mobile xHaul アプリケーション

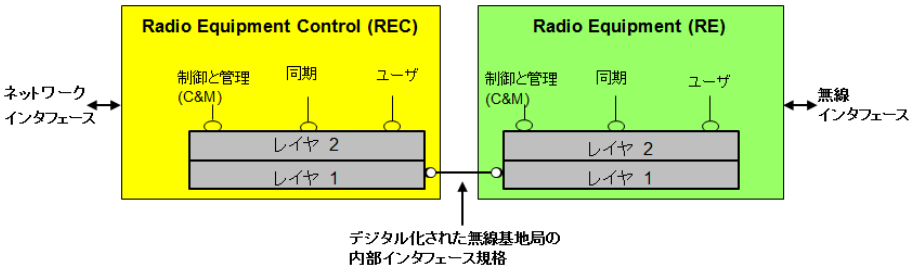
この章では,移動体通信で使用されるインタフェースのアプリケーションに関連したグラフィカル ユーザー インタフェース(画面,サブ画面および主要なダイアログ)について説明します。サブ画面およびダイアログ ボックスについては,これらの画面が起動されるメイン画面で説明しています。

以下のアプリケーションを利用できます。

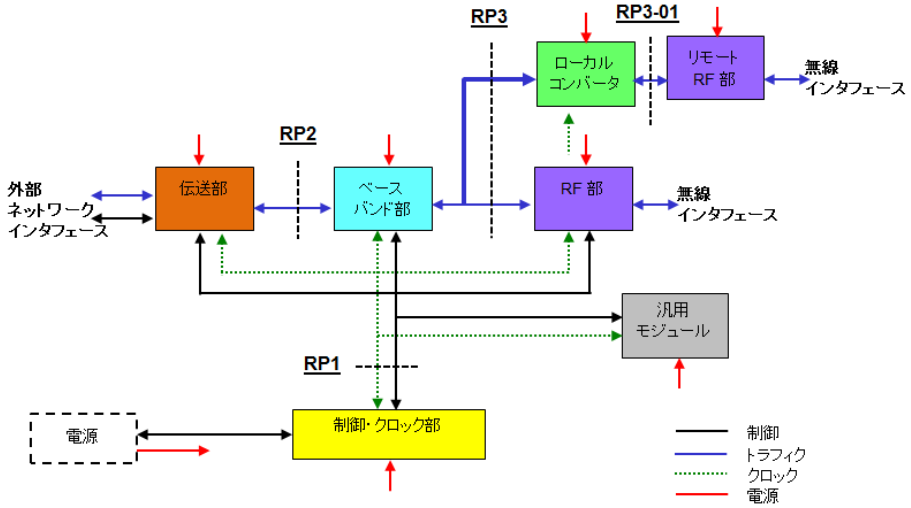
- CPRI/OBSAI BERT
- CPRI P. Through
- eCPRI/RoE BERT

8.1 CPRI/OBSAIの設定およびステータス

CPRI (Common Public Radio Interface) は,移動無線通信の基地局内部の通信用に設計されたインタフェースです。



OBSAI (Open Base Station Architecture Initiative) は,ベースバンド部とRF部間のインタフェースを含めて,セルラ基地局の構成を定義しています。OBSAI規格ではこのインタフェースを,RP3 (Reference Point 3)として定義しています。



CPRIとOBSAIの公称ビットレートを次の表に示します。

CPRI 回線レート

選択肢	ビットレート (Mbit/s)	倍数 × 基準ビットレート × Coding (Mbit/s)
1	614.4	1 × 491.52 × 10/8
2	1228.8	2 × 491.52 × 10/8
3	2457.6	4 × 491.52 × 10/8
4	3072.0	5 × 491.52 × 10/8
5	4915.2	8 × 491.52 × 10/8
6	6144.0	10 × 491.52 × 10/8
7	9830.4	16 × 491.52 × 10/8
8	10137.6	20 × 491.52 × 66/64

OBSAI 回線レート

ビットレート (Mbit/s)	倍数 × 基準ビットレート (Mbit/s)
768	1 × 768
1536	2 × 768
3072	4 × 768
6144	8 × 768

NOTE

CPRI/OBSAIは SFP/SFP+ ポートを使用します。



MU110010A コネクタパネル



MU110011A コネクタパネル

MU110012AとMU110013Aでは，OTNレイヤ上でのCPRIアプリケーションだけが使用できます。使用するコネクタについては，OTNアプリケーションのOTNの設定およびステータスを参照してください。

8.1.1 物理ポート設定

ポートがCPRI/OBSAI インタフェース向けに設定されている場合，ナビゲーション エリアで [Port] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されている CPRI/OBSAI ポートの物理ポート設定を指定できます。また,選択したポートのステータスの検査にも使用できます。

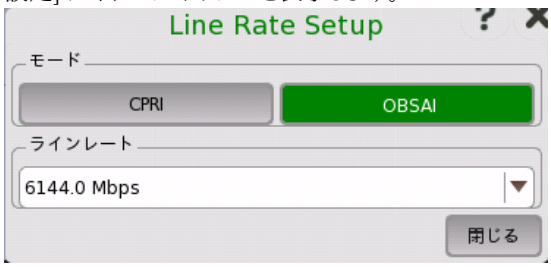
ポート モード

ドロップダウン メニューから関連ポートモードを選択します。以下の値を選択できます。

- [オフ]: 送信が無効になります。
- [通常]: ネットワークマスタ内部で生成された信号を送信します。
- [スルー]: CPRI/OBSAIフレームのコンテンツが [CPRIリンク] に設定している場合に利用できます。コンテンツが [Unframe] または [OBSAIリンク] に設定されている場合に [スルー] を選択すると, コンテンツは [CPRI リンク] に変更されます。

ラインレート

左側のボタン: [回線レート設定] ダイアログボックスを表示します。



[CPRI] または [OBSAI] をタッチして, ラインレートを選択します。ドロップダウン メニューからラインレートを選択します。

右側のボタン ( ) :クイック設定 メニューが開きます。

クロック設定

ドロップダウン メニューを使用して,クロック ソースを選択します。ポートモード を [スルー] に設定した場合,[受信信号抽出クロック] に固定されます。

タイミングソース

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: コネクタに供給されるクロック
[GPS]: GPS (Global Positioning System) から供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック],[GPS] または [受信信号抽出クロック]に設定されている場合, 右側のランプにクロックが検出されているかどうかを表示します。

トランシーバ

トランシーバの情報が表示されます。

8.1.2 CPRI/OBSAI フレームの設定

ナビゲーション エリアに [アンフレーム], [CPRI リンク], または [OBSAI リンク] ボタンが表示されます。ボタンをタッチするとフレームの内容を設定する画面が表示されます。



この画面では選択しているポートのフレーム構成を設定できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては，以下で説明します。ステータス情報については，別の項で説明します。

コンテンツ

フレームの種類を選択します。回線レートの設定によって，表示されるフレームが異なります。

- [アンフレーム]: フレームなしのパターン
- [CPRI リンク]: CPRI フレーム構成
- [OBSAI リンク]: OBSAI フレーム構成

パターン

表示されるパターンを選択するか，ユーザパターンを定義します。

タイプ

- [PRBS15]～[PRBS31]: 擬似ランダムビットシーケンス。数字はビットシーケンスの長さを表します。

  例：PRBS15のビット長は 2^{15}-1=32767 です。
- [ユーザ(32ビット)]: 32ビット長のパターン。
  [ユーザパターン] のフィールドをタッチするとパターンを編集できます。
  コンテンツが [アンフレーム] の場合は設定できません。
- [オフ]: パターンを送信しません。
  コンテンツが [アンフレーム] の場合は設定できません。

論理

タイプ が [PRBS15]～[PRBS31] のときにビット反転するかを設定できます。

ユーザパターン

タイプ が [ユーザ(32ビット)] のときに設定できます。
フィールドをタッチすると，ビットパターンを定義するためのダイアログボックスが表示されます。「ユーザパターンエディタ」を参照してください。

CPRI リンク

コンテンツが [CPRI リンク] でポートモードが [通常] の場合，CPRIのリンク条件を設定します。



スタートアップシーケンス

- [有効]: 回線レート, プロトコルバージョン, および C&M チャネルはオートネゴシエーションで決められます。ステータスのLinkに,ネゴシエートされた結果が表示されます。
- [無効]: 指定した回線レート, プロトコルバージョン, および C&M チャネルが適用されます。

ポートロール

ポートの動作を [マスタ] または [スレーブ] に設定します。
スレーブを選択すると,タイミングソースは [受信信号抽出クロック] に変更されます。

プロトコル

CPRI リンクのスタートアップシーケンス が[無効] に設定されている場合, CPRI プロトコルバージョン 1 または 2を設定します。
プロトコルバージョン 2 は回線レートが4915.2 Mbps以上のときに表示されます。

HDLC

ドロップダウンメニューをタッチして, 低速C&M チャネルの速度を指定します。
表示される選択肢はラインレートによって変わります。

イーサネット

高速C&M チャネルを設定する場合はチェックボックスを選択します。
フィールドをタッチして [ポインタ] を指定します。イーサネットのビットレートを最大にするにはポインタに 20を設定します。実際のビットレートは,10137.6 Mbps を除いてラインレートに比例します。

OBSAI リンク

コンテンツが [OBSAI リンク] でポートモードが [通常] の場合,OBSAIのリンク条件を設定します。



スクランブラシード手動設定

ラインレートが6144.0 Mbpsの場合に表示されます。チェックボックスを選択しない場合，シード交換が完了するとそのシード値がRxのスクランブラシードに表示されます。シード交換が完了するまでは，直前まで使用していたシード値が使用されます。

チェックボックスを選択すると，シードの交換をせずにユーザが設定したTx/Rx スクランブラシード値でスクランブル処理をします。

強制 Idle

ラインレートが6144.0 Mbps以外の場合，[オン] を選択するとIDLEパターンを送信します。ラインレートが [6144.0 Mbps] の場合，[スクランブラシード手動設定] のチェックボックスを選択すると [IDLE_REQ] と [IDLE_ACK] を選択できます。

スクランブラシード

ラインレートが6144.0 Mbpsの場合に表示されます。Txのスクランブラシードの値を元に，送信メッセージにスクランブル処理をします。

Rxのスクランブラシードの値を使用して，受信メッセージのデスクランブル処理をします。

RP3アドレス

Txには送信メッセージのアドレス，Rxには受信メッセージのアドレスを指定します。

RP3タイプ

Txには送信メッセージのデータタイプ，Rxには受信メッセージのデータタイプを指定します。

受信フィルタ

チェックボックスを選択すると，Rx RP3アドレスおよびRP3タイプが一致したメッセージのみ測定します。測定期間中，1つのメッセージも一致しない場合はNo Message アラームを検出します。

8.1.3 ステータス情報

ここでは，CPRI/OBSAIの [ポート設定] 画面のステータス エリアで利用できるステータス情報について説明します。

8.1.3.1 ステータスサマリ

CPRI/OBSAI アプリケーションで表示されるステータスサマリは以下の情報で構成されています。

物理ステータス

ステータスエリアの最上位部分で,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。代表的なステータス インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。サマリボタンをタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

アラーム/エラー ステータス

ステータス エリアの中央部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。現在の状態は,ステータスランプの色で示されます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。サマリボタンをタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

モニタ ステータス

ステータス エリアの最下位部分には,モニタ情報にアクセスできるボタンがあります。ボタンをタッチして,トランシーバの情報を表示できます。

8.1.3.2 物理層詳細

[ポート設定] 画面のステータス エリアの一番上のサマリボックスをタッチすると, 次のダイアログボックスが表示されます。



この画面には,現在のリンクステータスに関する情報が表示されます。

受信

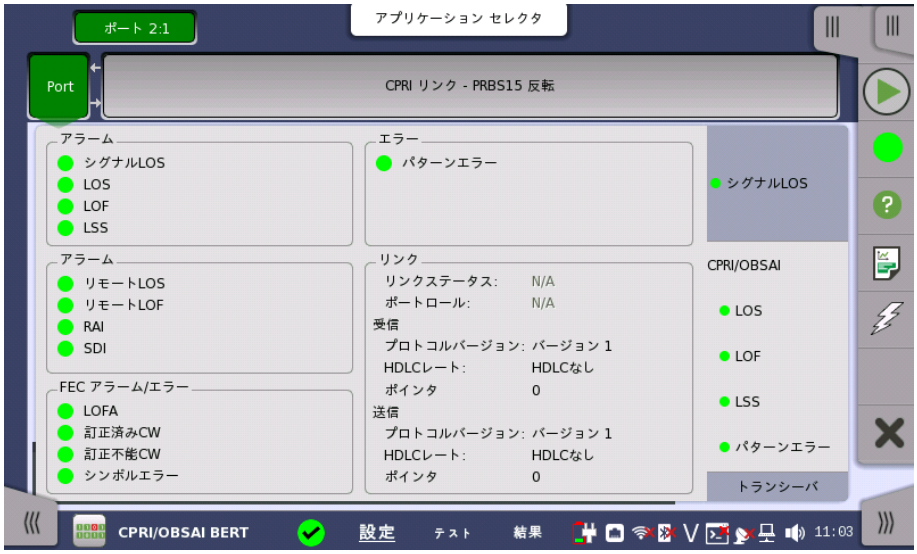
- [信号レベル]: 光信号レベルをdBmで表示します。光信号が検出できない場合,カラーランプアイコンが赤で表示されます。
- [ビットレート]: 受信器の実際のビットレート (bps) が表示されます。
- [偏差]: 公称ビットレートからの偏差が表示されます。
- [パターンビットレート]: 受信フレーム内のパターンのビットレート (bps) が表示されます。

送信

- [信号レベル]: 光送信器の出力が表示されます。
- [ビットレート]: 送信器の実際のビットレート (bps) が表示されます。
- [偏差]: 公称ビットレートからの偏差が表示されます。
- [パターンビットレート]: 送信フレーム内のパターンのビットレート (bps) が表示されます。

8.1.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータス エリアの中段のサマリ ボックスをタッチすると，次の画面が表示されます。



CPRIリンクの場合



OBSAIリンクの場合

この画面には，CPRI/OBSAIインタフェースに関連した詳細なアラームおよびエラー情報が表示されます。ステータスは，カラーランプアイコンで表示されます。
[リモート]は，コンテンツがCPRI リンクに設定されている場合に表示されます。[リンク]は，コンテンツがCPRI リンクまたはOBSAI リンクに設定されている場合に表示されます。

アラーム

- [シグナルLOS]: 光信号が検出されないときに赤色に点灯します。
- [LOS]: Loss of Signal
  614.4～9830.4 Mbpsでは，8B/10B変換の違反が最低16個発生すると赤色に点灯します。
  10137.6 Mbpsでは，64B/66B変換の違反が最低4個発生すると赤色に点灯します。
- [LOF]: Loss of Frame
  CPRI リンク
  ハイパーフレームの同期がとれなかったり，失われたりした場合に赤色に点灯します。
  OBSAI リンク

マスターフレームの同期がとれなかったり, 失われたりした場合に赤色に点灯します。

- [No message]:
  OBSAIのメッセージが1秒間検出されないときに赤色に点灯します。
- [LSS]: Loss of Signal Synchronization
  テストパターンの10%以上のビットがエラーとなったときに赤色に点灯します。

エラー

- [LCV]: ラインコード違反 (Line Code Violations) (8B/10B デコード)
  8B/10B 変換テーブルに未定義の10ビット列を受信したときに黄色に点灯します。
- [SHV]: 無効な同期ヘッダ (同期ビットが00Bまたは11B) を検出したときに黄色に点灯します。
- [K30.7]: 無効な10B符号 (Invalid 10B code) (8B/10B デコード)
  8B/10B 変換テーブルに10Bエラーコードとして定義されている10ビット列を受信したときに黄色に点灯します。
- [パターンエラー]: パターンのビットエラー

リモート

受信したL1 インバントプロトコルのビットが"1"のときに赤色に点灯します。これらのビットはハイパーフレームのZ.130.0の位置にあります。

- [リモート LOS]: Loss of Signal detection
- [リモート LOF]: Loss of Frame detection
- [RAI]: Remote Alarm Indication
- [SDI]: SAP (Service access point) Defect Indication
- [リセット]: マスタの場合 - リセットの承認, スレーブの場合 - リセット要求

リンク

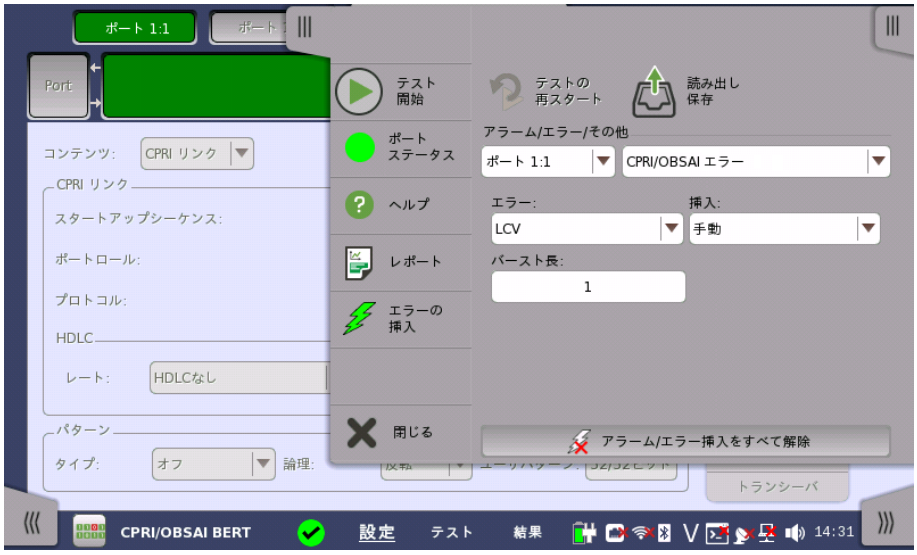
CPRI	OBSAI
CPRIリンクの状態を示します。 リンクステータスとポートロールは, スタートアップシーケンスが [有効] に設定されている場合に表示されます。 ● 受信 プロトコルバージョン HDLCレート ポインタ ● 送信 プロトコルバージョン HDLCレート ポインタ	OBSAI RP3で規定された状態を示します。 ● 送信ステート TX_OFF IDLE*1 IDLE_REQ*2 IDLE_ACK*2 FRAME_TX ● 受信ステート UNSYNC WAIT_FOR_SEED*2 WAIT_FOR_ACK*2 WAIT_FOR_K28.7_IDLES WAIT_FOR_FRAME_SYNC FRAME_SYNC *1: ラインレートが [6144.0 Mbps] 以外の場合 *2: ラインレートが [6144.0 Mbps] の場合

8.1.3.4 トランシーバ

イーサネット「設定とステータス」の トランシーバ を参照してください。

8.1.4 アラーム/エラーの挿入

この節では,CPRI/OBSAIの アプリケーションツールバーによるエラーまたはアラームの挿入を説明します。



アラーム/エラー/その他

アラーム/エラーを挿入するポートと種類を選択します。アラーム/エラーの種類によって設定する項目が表示されます。

8.1.4.1 CPRI/OBSAI アラーム

1. [CPRI/OBSAI アラーム] を選択します。
2. [アラーム] の項目を選択します。
3. [挿入] を選択します。
    - [オフ]: アラームを挿入しません。
    - [常に挿入]: アラームを継続して挿入します。

8.1.4.2 CPRI/OBSAI エラー

1. [CPRI/OBSAI エラー] を選択します。
2. [エラー] の項目を選択します。
3. [挿入] を選択します。
    - [オフ]: エラー挿入を停止します。
    - [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。[バースト長] フィールドをタッチして,エラー挿入数を設定します。
    - [1E-04] ～ [1E-09]: エラーを指定した割合で挿入し続けます。
4. 挿入タイミングが [手動] の場合, [エラーの挿入] アイコン ( ) をタッチします

8.1.4.3 CPRI/OBSAI 周波数

1. [CPRI/OBSAI 周波数] を選択します。
2. [周波数オフセット] フィールドをタッチしてオフセットをppm単位で設定します。正の値を設定すると周波数は高いほうにシフトします。

8.2 CPRI/OBSAI BERT

本セクションで述べるBERT (Bit Error Rate Test) はCPRI/OBSAIインタフェースに 適用されます。

OTNインタフェースのBERTは,「OTN アプリケーション」の BERT を参照してください。

8.2.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

CPRI/OBSAI インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- CPRI/OBSAIの設定およびステータス

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合,次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

8.2.2 テストの設定

8.2.2.1 コントロール

CPRI/OBSAIのBERTアプリケーションのテスト設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面には,BERTテストの設定で一般に必要なパラメータが表示されます。

インターバルの長さ
テストのインターバル時間を指定します。ドロップダウンメニューには次の値があります。
[1秒], [2秒], [5秒], [10秒], [15秒], [30秒], [1分], [5分], [10分], [15分], [30分], [1時間], [2時間], [4時間], [6時間], [12時間], [インターバル無し]

テスト開始
測定の開始方法を指定できます。

- [即時開始]: [スタート] アイコンをタッチすると測定を開始します。
- [開始時刻指定]: [開始時刻] フィールドで指定した時刻に測定を開始します。

テスト停止

測定の停止方法を指定できます。ドロップダウンメニューから以下の項目を選択します。

- [手動停止]: [ストップ] アイコンをタッチすると測定を停止します。
- [停止時刻指定]: [停止時刻] フィールドで指定した時刻に測定を停止します。
- [測定時間指定]: [テスト時間を指定]フィールドで指定した時間が経過すると測定を停止します。

測定結果蓄積メモリの割り当て

ネットワークマスタのメモリに測定を保存する方法を指定できます。ドロップダウン メニューから以下の項目を選択します。

- [ストレージ容量に達したら終了]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると,測定を停止します。
- [古いインターバルから上書きする]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると, 一番古いデータが新しいデータで上書きされます。
  メモリがいっぱいになると, イベントログに記録されます。

ネットワークマスタのメモリサイズ (測定結果のファイル) は1ポートにつき64 Mバイトです。結果ファイルのサイズは, ファイルに保存するときに圧縮されるため, 64 Mバイト以下になります。

メモリに蓄積可能な残り時間の推定

メモリ全体がテストでいっぱいになるまでの推定時間(日,時間,分および秒)が表示されます。測定の実行中,推定時間は定期的に再計算されます。

パフォーマンス試験パラメータ

この項目は設定画面で [OTN Tx] と [OTN Rx] が選択されている場合に表示されます。

OTN

G.8201, M.2401 (M.2110)

期間

[15 分], [1 時間], [2 時間], [24 時間], [7 日]

アロケーション

[設定] ボタンをタッチすると,ダイアログボックス が表示されます。「OTNアプリケーション」の パフォーマンス試験パラメータ を参照してください。

8.2.2.2 遅延時間

ナビゲーション エリアで [遅延時間] ボタンをタッチすると,しきい値を設定する画面が表示されます。

遅延時間

チェックボックスを選択して,しきい値による判定を有効にします。



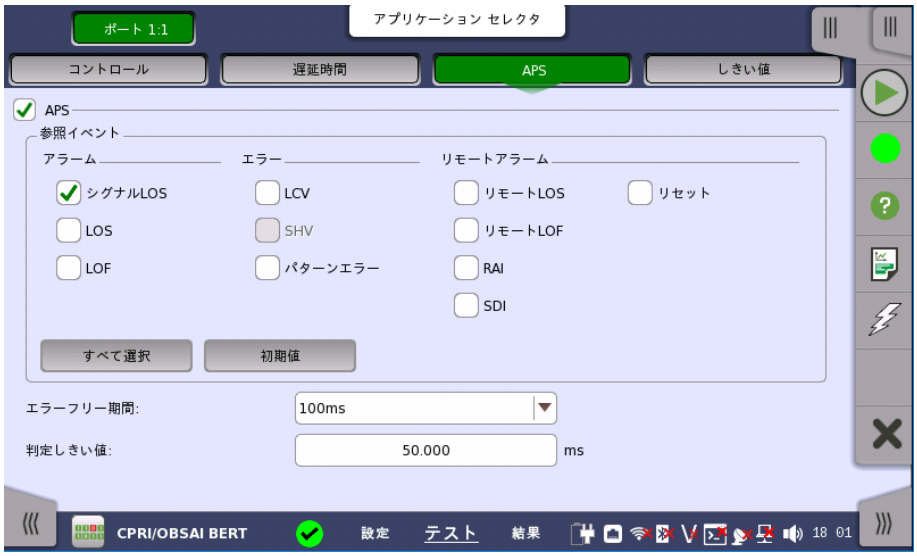
チェックボックスを選択すると, ポート設定は次のとおりに変更されます。
コンテンツ: CPRI Link または OBSAI Link
エラー挿入の項目: LCV
コンテンツを他の項目に変更すると, チェックボックスはクリアされます。

しきい値

遅延時間のしきい値を μs 単位で指定できます。

8.2.2.3 APS

ナビゲーション エリアで [APS] ボタンをタッチすると,APSテストを設定する画面が表示されます。



CPRIリンクの場合



OBSAIリンクの場合

APS

チェックボックスを選択すると, BER測定中にAPSの試験をします。

参照イベント

参照イベントとする [アラーム], [エラー], [リモートアラーム] のチェックボックスを選択します。

エラーフリー期間

参照イベントがこの期間に発生しない場合, スイッチング時間の測定を終了します。

判定しきい値

スイッチング時間の合否判定しきい値をms 単位で指定できます。

8.2.2.4 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



詳細な設定については, SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション BERTの「しきい値」を参照してください。

8.2.3 テスト結果画面

8.2.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には CPRI/OBSAI BERT 結果のサマリが表示されます。

統計カテゴリ ステータスのボタンのランプアイコンで合否結果が表示されます。ステータスのボタンをタッチすると統計結果が表示されます。

トランスポート トランスポート試験結果が表示されます。テスト設定画面のトランスポート チェックボックスを選択すると表示されます。

パターン パターンを選択します

パターンエラー挿入 アプリケーションツールバーの エラー挿入と同じ機能です。

インタフェース
エラーを挿入するインタフェースを選択します。

- [オフ]: エラー挿入を停止します。
- [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。
- [1E-02] ～ [1E-10]: エラーを指定した割合で挿入します。

エラーバースト長
挿入に [手動] を設定した場合,フィールドをタッチして挿入するエラーの数を設定します。

8.2.3.2 APS

テスト設定でAPSを選択している場合,ナビゲーションエリアに [APS] ボタンが表示されます。[APS] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,リスト形式とグラフ表示ですべての参照イベント期間が表示されます。画面にはリストの下にサマリフィールドが含まれます。

サマリフィールド
最小,最大,平均スイッチング時間 (ms),設定した判定しきい値,測定回数を表示します。

リスト形式
スイッチング時間の結果をリスト形式で表示します。

グラフ表示
スイッチング時間を棒グラフで表示します。結果は,予期しないアラーム/エラーに影響を受ける場合があります。

8.2.3.3 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

8.2.3.4 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はテスト結果の詳細な分析を示します。測定開始からの結果の合計を表示するか，テスト中の特定の間隔の結果を表示するかを選択できます。特定の結果項目を拡大することもできます。結果は表（リスト）形式で表示するか，グラフ形式で表示できます。

表示する結果の選択

測定インターバルの選択

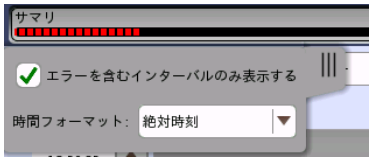
[合計] フィールドをタッチして，全インターバル時間で測定した値に切り替えます。また，測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側にある [履歴] フィールドのボタンをタッチすると，そのインターバル時間での測定値が表示されます。また，インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] ボタンが左下に表示されます。[現在値] ボタンをタッチすると，現在のインターバル時間での測定値が表示されます。現在のインターバル開始時刻がボタンに表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット



NOTE

インターバル時間の途中に測定を停止した場合，現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは，[履歴] フィールドに表示されません。
このような場合，測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。測定中と，測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は，左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

結果の種類の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューを開いて，画面に表示する結果を選択します。

- OTN - アラーム/エラー
- OTN - パフォーマンス
- CPRI/OBSAI - アラーム/エラー
- CPRI/OBSAI - フレーム

- 遅延時間 - 往復遅延時間

OTNはCPRI/OBSAI信号がOTNレイヤ上で送信されている場合に表示されます。

往復遅延時間は,BERTアプリケーションのテスト設定で [遅延時間] チェックボックスを選択した場合に表示されます。

特定の結果の調査

測定結果の特定のセルをタッチして,該当する結果項目を拡大します。[ズーム] タブのページに [カウント] および [比率] フィールドが 表示されます。[時間 vs 統計値] タブのページも表示可能です。統計画面に戻るには,[戻る] ボタンを使用します。



表示形式の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

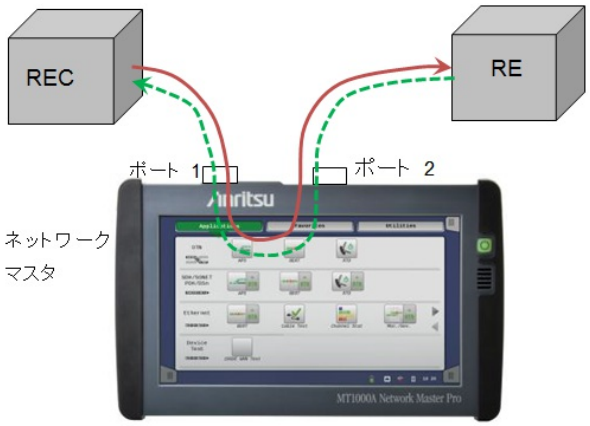
測定結果

選択に応じて結果が表示されます。

OTN - アラーム/エラー	「OTN アプリケーション」の 測定結果を参照してください。
OTN - パフォーマンス	「OTN アプリケーション」の 測定結果を参照してください。
CPRI/OBSAI - アラーム/エラー	アラーム エラー
CPRI/OBSAI - フレーム	フレーム数 ([受信コード数] と [送信コード数] には, ラインレートの設定によって次の結果が表示されます。 CPRI option 1～7: 10bコード数 CPRI option 8～10: 66bブロック数)
遅延時間 - 往復遅延時間	遅延時間 測定回数

8.3 CPRI P. Through

CPRI P. Throughは,インサービスネットワークに干渉しないモニタリングを提供します。各ポートで受信されたトラフィックをもう1つのポートにそのまま転送します。次の図のようなネットワークのトラフィックは,ポート 1とポート 2を介してモニタされます。



8.3.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

CPRI インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- CPRI/OBSAIの設定およびステータス

8.3.2 テストの設定

8.3.2.1 コントロール

BERTの「コントロール」を参照してください。

8.3.2.2 しきい値

CPRI/OBSAI アプリケーション BERTの「しきい値」を参照してください。

8.3.3 テスト結果画面

8.3.3.1 サマリ

ナビゲーション エリアで [サマリ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には CPRI P. Through 結果のサマリが表示されます。

統計カテゴリ

ステータスのボタンのランプアイコンで合否結果が表示されます。ステータスのボタンをタッチすると統計結果が表示されます。

トランスポート

トランスポート試験結果が表示されます。テスト設定画面のトランスポート チェックボックスを選択すると表示されます。

8.3.3.2 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

8.3.3.3 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

結果の種類の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューを開いて,画面に表示する結果を選択します。

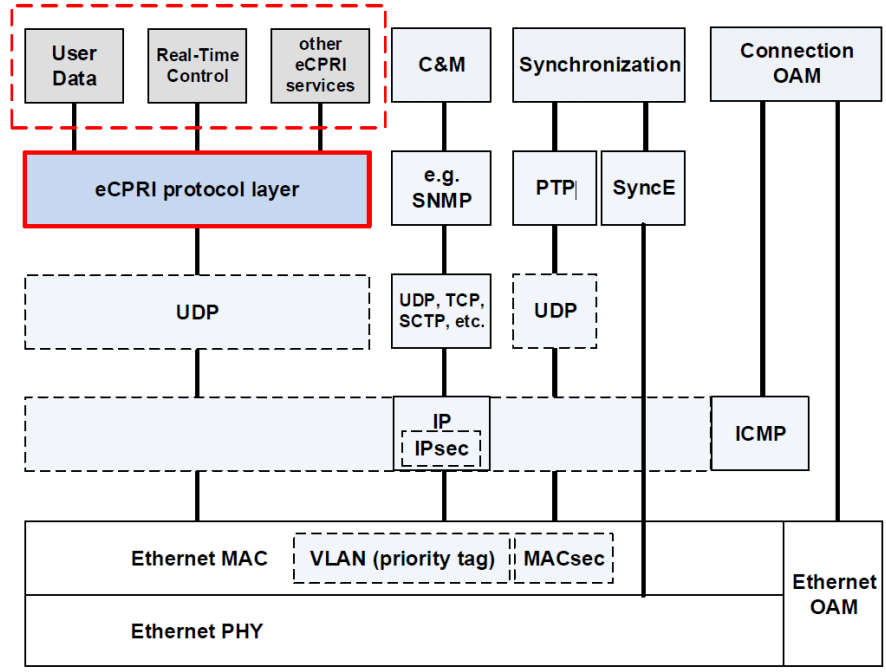
- アラーム/エラー
- フレーム
- Pass through

8.4 eCPRI/RoE BERT

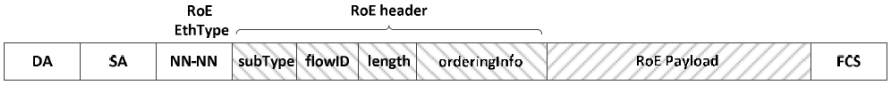
RoE (Radio over Ethernet) は,Ethernet経由で無線基地局用を制御する方式で, 次の2つの規格を指します。RoE BERTはこれらの規格に従って受信したデータのビットエラーレートを測定します。

- eCPRI Specification V1.0 (Common Public Radio Interface)
- IEEE 1914.3 Standard for Radio over Ethernet Encapsulations and Mappings

eCPRIのプロトコル構成を次の図に示します。



RoEをカプセル化したイーサネットフレームを次の図に示します。



DA: Destination MAC Address
SA: Source MAC Address
NN-NN: EtherType (0xFC3D)
subType (sub type) field: 8 bits
flowID (flow identifier) field: 8 bits
length (length) field: 16 bits
orderInfo (timeStamp/seqNum) field: 32 bits
FCS: Frame Check Sequence

8.4.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポート インタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

イーサネットの設定、ステータスは以下を参照してください。

- イーサネットの設定およびステータス

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合,次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

eCPRI/RoE BERTのイーサネット設定では,イーサネットアプリケーションの設定から以下が変わります。

ボタン	変更点
WAN	表示されません。
ストリーム	Unframedの設定はできません。 ストリーム設定ダイアログボックスに [Radio Frame] の設定が追加されます。
設定	[インバンド] タブは表示されません。
フィルタ	表示されません。

8.4.1.4 ストリーム

「クイック」モードまたは「詳細」モードのいずれかを使用して,選択したヘッダ/レイヤを設定できます。設定エリアの上のボタンをタッチすると,詳細モード（[ストリーム設定] ダイアログボックス）が起動します。ボタンの右の矢印をタッチすると,クイック選択 メニューが開きます。



レイヤ設定パラメータ

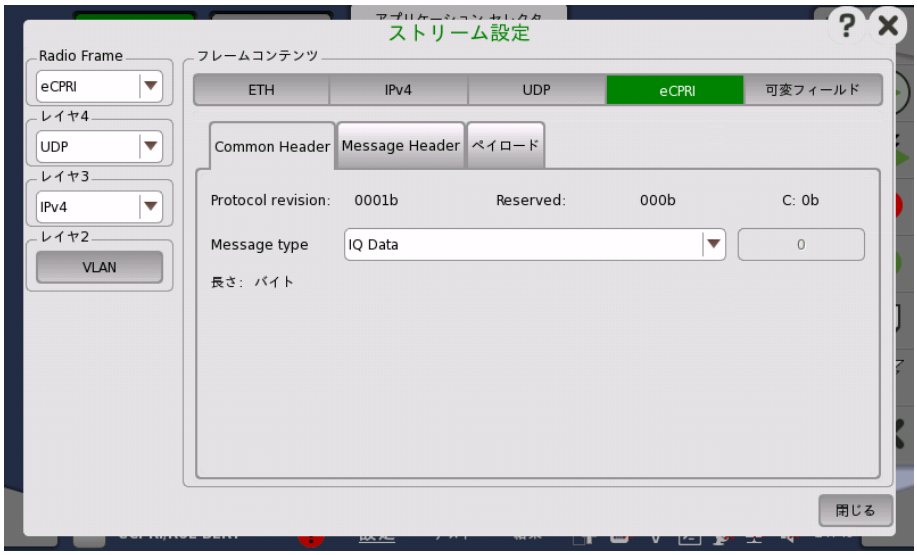
各レイヤに関連した設定については,下の詳細で 説明されています。以下のレイヤを設定できます。

- VLAN (レベル数は2まで)
- IPv4 (eCPRIの場合)
- IPv6 (eCPRIの場合)
- UDP (eCPRIの場合)
- eCPRI
- IEEE 1914.3
- 可変フィールド

eCPRI/RoE BERTアプリケーションでは, SNAP, LLC1, PBB, MPLS-TP, MPLS,Custom, ETH のボタンは表示されません。

eCPRI

上位レイヤで [eCPRI] を選択すると,*eCPRI*プロトコルレイヤのパラメータを利用できます。



Common Header

Protocol version

eCPRIのプロトコルバージョンが表示されます。

Reserved

000bが表示されます。

C

- 0b: PDU (プロトコルデータユニット) の最終メッセージであることを示します。
- 1b: PDUのメッセージが後に続くことを示します。

Message type

メッセージタイプを選択します。[User Defined] を選択した場合は, 右のフィールドをタッチして値を入力します。

長さ

Message HeaderとPayloadのバイト長が表示されます。

Message Header

メッセージタイプによって表示される内容が変わります。

IQ Data, Bit Sequence, Generic Data Transfer :

[PC ID]	一連のIQ Dataメッセージ, Bit Sequence メッセージ, またはGeneric Data Transfer メッセージを識別する番号です。
[SEC ID]	一連のメッセージの中の個々のメッセージを識別する番号です。

Real-Time Control Data :

[RTC ID]	一連のReal-Time Control Dataメッセージを識別する番号です。
[SEC ID]	一連のメッセージの中の個々のメッセージを識別する番号です。

Remote Memory Access :	
[Remote Memory Access ID]	Remote Memory Access ID は, 別のアクセスからのレスポンスを区別するためにリクエストの送信者が使用します。
[Read/Write]	0: Read 1: Write 2: Write_No_Resp その他: Reserved
[Req/Recp]	0: Request 1: Response 2: Failure その他: Reserved
[Element ID]	Element ID は, たとえば汎用ハードウェアのインスタンスを指すために使用されます。
[Address]	読み書きするメモリアドレスを入力します。
[Length]	2バイトのLengthフィールドは読み込みまたは書き込みをするバイト数を含みます。
One-way Delay Measurement :	
[Measurement ID]	Measurement ID は1バイトの値で, 別のアクセスからのレスポンスを区別するためにリクエストの送信者が使用します。
[Action Type]	メッセージの動作タイプを選択します。
[TimeStamp]	Action Typeで指定した情報のタイムスタンプです。
[Compensation Value]	メッセージのAction Typeが 0x00 (Request), 0x02 (Response) または 0x05 (Follow_Up) の場合, このフィールドにはナノ秒で測定した補償時間に 2^{16}をかけた‘Compensation Value’が含まれます。IEEE 1588-2008 Clause 13.3 [13] で規定された共通メッセージヘッダ内の correctionField用のフォーマットが後に続きます。
Remote Reset :	
[Reset ID]	Remote Resetメッセージを識別する番号です。
[Reset Code Op]	1: Remote reset request 2: Remote reset response その他: Reserved
Event Indication :	
[Event ID]	アクノリッジ応答の識別を可能にする Event Indication または Synchronization Request の送信者によって設定される1バイトの値。
[Event Type]	イベントの種類を選択します。
[Sequence Number]	Sequence Numberは送信者がイベントの種類を 0x00 (Fault(s) Indication) に設定して“Event Indication” を送信するたびにインクリメントされる1バイトの値です。
[Number of Faults/Notif]	同じメッセージに添付された fault indications または notifications の数
[Element ID]	0 ～ FFFE: ベンダー固有の使用法 FFFF: すべての要素に適用される障害または通知
[Raise/Cease]	0: Raise a fault 1: Cease a fault
[Fault/Notif]	2バイトに分割された障害または通知を示す12ビットの数値。
[Additional Information]	ベンダー固有の使用に関する障害/通知に関する追加情報。

[Event Indication] または [User Defined] を選択した場合は、以下が表示されます。

Enable
チェックボックスを選択すると, Common Headerとペイロードの間のMessage Headerを編集できます。チェックボックスを選択しないときは, Message Headerが付きません。

Length
Message Headerのバイト長を設定します。

Custom pattern
フィールドをタッチして, パターンを編集します。

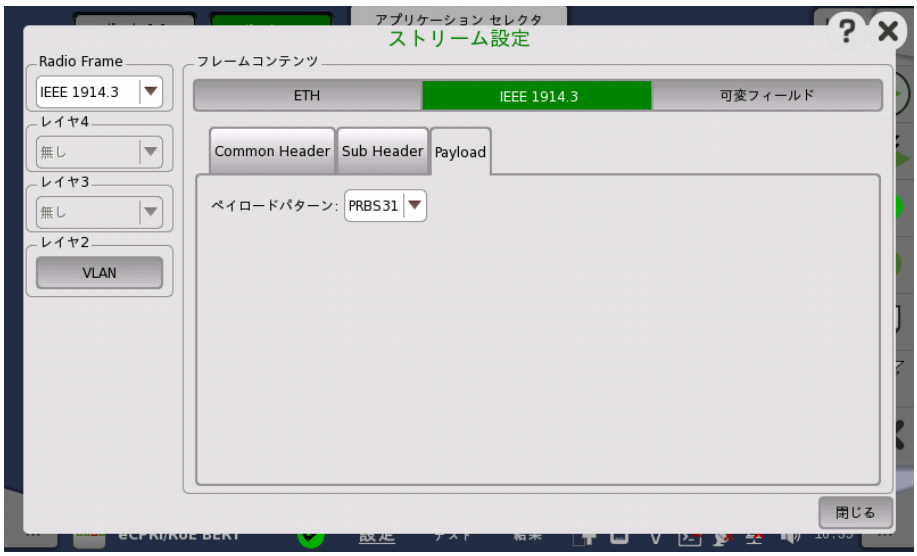
- [Import]: パターンをファイルから読み込みます。
- [Export]: パターンをファイルに保存します。

ペイロード

ペイロードパターン
ペイロードの種類を選択します。

IEEE 1914.3

Radio Frameで [IEEE 1914.3] を選択すると,*IEEE 1914.3*プロトコルレイヤのパラメータを利用できます。



Common Header

Sub type
8ビットのsubTypeフィールドは, RoE sub typeとRoEパケットによって運ばれるフローの種類を定義します。Sub typeを選択します。[User Defined] を選択した場合は右のフィールドをタッチしてSub typeコードを入力します。

Flow ID
Flow IDは, 2つのエンドポイント間の特定のフローを識別するために使用されます。フィールドをタッチして, Flow IDの数値を入力します。

Length

Lengthの値は共通RoEの後に続くオクテット数です。LengthにはイーサネットのFCSバイト数は含まれません。

Ordering info
オーダリング情報は各フローに割り当てられ, シーケンス番号またはタイムスタンプのどちらかが表示されます。フィールドをタッチして, Ordering infoのデータ長を入力します。

サブヘッダ

Enable
チェックボックスを選択すると, Common Headerとペイロードの間のSub Headerを編集できます。チェックボックスを選択しないときは, Sub Headerが付きません。

Length
Sub Headerのバイト長を設定します。

Custom pattern
フィールドをタッチして, パターンを編集します。

- [Import]: パターンをファイルから読み込みます。
- [Export]: パターンをファイルに保存します。

opCode
Sub typeを [Control sub type] に設定した場合に表示されます。[Control sub type] 以外に設定した場合は, 右側のフィールドをタッチして数値を入力します。

ペイロード

ペイロードパターン
PRBSの種類を選択します。

8.4.2 テストの設定

8.4.2.1 コントロール

操作方法については,イーサネットアプリケーション BERTのコントロールを参照してください。

BERTオプション
チェックボックスを選択すると, 枠内の設定ができます。

8.4.2.2 ジェネレータ

操作方法については,イーサネットアプリケーション BERTのジェネレータを参照してください。

8.4.2.3 ストリーム - プロファイル

操作方法については,イーサネットアプリケーション BERTのストリーム - プロファイルを参照してください。

eCPRI/RoE BERTでは, 次の点が変わります。

- ストリーム プロファイルは [データ] に固定されます。

- エンコーディングとチャネル数は表示されません。
- フレームサイズは [定数] に固定されます。

8.4.2.4 ストリーム - 測定結果

操作方法については,イーサネットアプリケーション BERTのストリーム - 測定結果を参照してください。

8.4.2.5 しきい値

操作方法については,イーサネットアプリケーション BERTのしきい値を参照してください。

8.4.3 テスト結果

8.4.3.1 サマリ

eCPRI/RoE BERTアプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



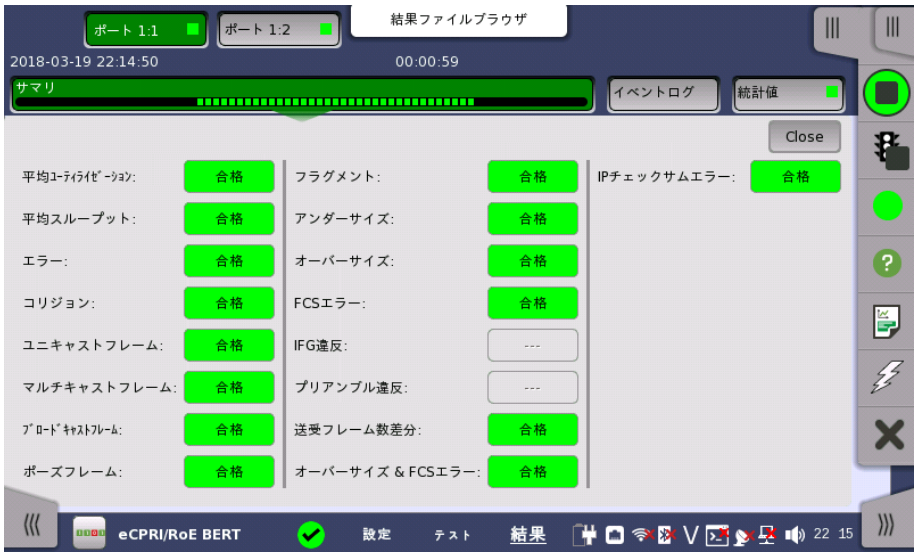
この画面には eCPRI/RoE BERT 結果のサマリが表示されます。。この情報には,パターンエラー数,平均および最大中断時間,およびしきい値を超えた項目数が含まれます。

ユーティライゼーション/スループット,パターンエラー,エラーフレームの3つのダイヤルが表示され, このダイヤルをタッチすると拡大して表示されます。



スループット情報を表示するには,ドロップダウンメニューで [スループット] を選択して,ダイヤルを拡大します。拡大したダイヤルの上のドロップダウン メニューを使用して,関連レイヤを選択します。

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [イーサネット] チェックボックスを選択している場合,右上角の [イーサネット] 情報には,合格/不合格が表示されます。[詳細] ボタンをタッチして,個別の合格/不合格を検査できます。



パターン

ペイロードパターンを変更できます。[クロスパターン] チェックボックスは, ペイロードパターン設定の [複数のフレームに渡って連続したパターンを挿入する (クロスパターン)] と同じです。

パターンエラー挿入

アプリケーションツールバーで [アラーム/エラーの挿入] と同じようにエラーを挿入します。

挿入タイミング

[手動] を選択した場合,[エラー挿入] アイコン ( ) をタッチしたときにエラーが挿入されます。

[オフ] に選択すると,エラー挿入を停止します。

バースト長

[挿入タイミング] を [手動] に設定した場合,ボタンをタッチして挿入するエラーの数を設定します。

8.4.3.2 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

8.4.3.3 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

9 ファイバ チャネル（FC）アプリケーション

この章では,ファイバ チャネル アプリケーションに関連したグラフィカル ユーザー インタフェース（画面,サブ画面および主要なダイアログ）について説明します。サブ画面およびダイアログ ボックスについては，これらの画面をアクティブ化/起動できるメイン画面に関連して説明します。

以下のアプリケーションを利用できます。

- BERT
- Performance
- Reflector

9.1 ファイバ チャネルの設定およびステータス

ファイバ チャネル(FC)は,1,2,4,8,16および20ギガビット/秒で動作する高速ネットワーク技術です。ファイバ チャネルは主にコンピュータのデータ ストレージを接続するために使用されます。

ファイバ チャネル プロトコル(FCP)は,IPネットワークで使用されるTCPと同様の転送プロトコルです。FCPは主にファイバ チャネル ネットワーク経由でSCSIコマンドを転送します。

ファイバ チャネルには5つのレベル(FC-0～FC-4)があり,FC-4が最上位レベルで、FC-0が最下位レベルです。

FCレベル	名前	説明
FC-4	プロトコル割り当て	SCSI-3などのネットワークおよびチャネル プロトコル
FC-3	共通サービス	暗号化,RAID冗長化アルゴリズムなど
FC-2	データ配信	フレーミング,フロー制御プロトコルおよびサービスのクラス。 ファイバ チャネルのコア層
FC-1	データのエンコード/デコード	8b/10bエンコーディング (FC100～FC800)。 64b/66bエンコーディング (FC1200)
FC-0	物理層	光ファイバまたは銅線ケーブル配線。

NOTE

ファイバ チャネルインタフェースでは, 光ポートを使用します。



MU110010Aコネクタパネル



MU110011Aコネクタパネル

MU110012AとMU110013Aでは, OTNレイヤ上でのFCアプリケーションだけが使用できます。使用するコネクタについては, OTNアプリケーションのOTNの設定およびステータスを参照してください。

9.1.1 物理ポート設定

ポートがファイバ チャネル インタフェース向けに設定されている場合, ナビゲーション エリアで [Port] ボタンをタッチすると,下に示す画面が表示されます。



この画面で現在選択されているファイバ チャネル ポートの物理ポート設定を指定できます。また,選択したポートのステータスの検査にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては,以下で説明しています。ステータス情報については,別の項で説明しています。

ポート モード

ドロップダウン メニューから関連ポートモードを選択します。以下の値を選択できます。

- [オフ]: 送信が無効になります。
- [1Gb/s FC100]: 100 MBytes/s
- [2Gb/s FC200]: 200 MBytes/s
- [4Gb/s FC400]: 400 MBytes/s
- [8Gb/s FC800]: 800 MBytes/s
- [10Gb/s FC1200]: 1200 MBytes/s

クロック設定

ドロップダウン メニューを使用して,クロック ソースを選択します。

タイミングソース

[内部クロック]: モジュールの内部クロック
[外部クロック]: コネクタに供給されるクロック
[GPS]: GPS (Global Positioning System) から供給されるクロック
[受信信号抽出クロック]: 受信信号から生成したクロック

[外部クロック],[GPS] または [受信信号抽出クロック]に設定されている場合, 右側のランプにクロックが検出されているかどうかを表示します。

[Ref. Port]

参照クロック出力の on/offを切り替えます。[オン] に設定すると,パネルのTx Ref Output コネクタに基準クロックが出力されます。

[比率]

参照クロックの分周レートを切り替えます。

トランシーバ

トランシーバの情報が表示されます。

9.1.2 ファイバ チャネル フレーム設定

9.1.2.1 インタフェース

ナビゲーション エリアで[インタフェース] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。

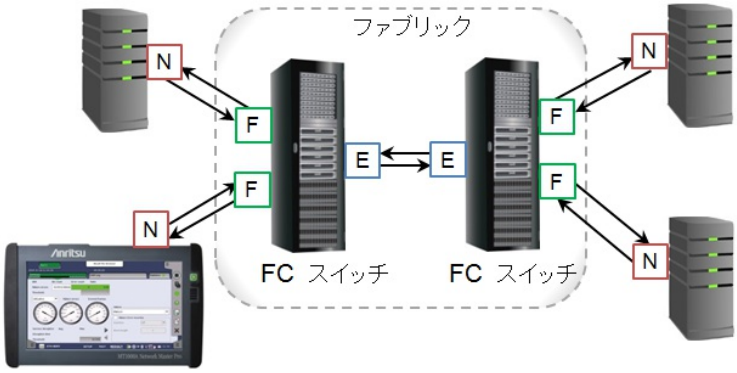


トポロジー

[ポイント ツー ポイント] は,被測定物と直接接続します。[ログイン] を選択すると,接続を確立します。
Reflectorアプリケーションで[ログイン] を選択すると,相手に対して実際にログインすることを要求します。



[ファブリック] はファイバ チャネルのスイッチを使用した接続のことです。[ファブリックログイン] をタッチすると,ファブリックログインサーバにアクセスします。



- N N-ポート: リンク制御機能があって, 発信, 応答, またはその両方として機能するハードウェアです。
- F F-ポート: リンクを通してN-ポートに接続するファブリック内のリンク制御機能です。
- E E-ポート: 別のE-ポートに接続してスイッチ間リンクを作るファブリックの拡張ポートです。

[E-ポート] はファイバスイッチ間の接続ポートを試験するときに選択します。[ELP] をタッチすると,E-ポートと拡張リンクパラメータを交換します。
ELP: Exchange Link Parameters

フロー制御

[有効化] を選択すると,「トポロジー」が [ポイント ツー ポイント] に設定されている場合にフロー制御が可能になります。

ログインしていない場合は, [リモートクレジット] フィールドをタッチして,フロー制御のバッファサイズを設定します。
ログインすると, [ローカルクレジット] に表示が変わります。

- [ローカルクレジット]: ネットワークマスタ側のBB Credit Count
- [リモートクレジット]: 被測定物 (ネットワークマスタとの通信先) のBB Credit Count

NOTE

十分な数のクレジットを設定した場合においても, トラフィックを受信している状態では送信レートが100%にならない場合があります。

送信元

[初期値] を選択すると,[ポートWWN] (WWN:World Wide Number) が自動で設定されます。「トポロジー」が [ポイント ツー ポイント] に設定されている場合, [ID] フィールドをタッチして,フレームヘッダの送信元IDを設定します。

[ポート ログイン]をタッチして,接続を確立します。

NOTE

送信元の設定はFC Reflectorでは使用されません。

宛先

宛先の[ポートWWN] を設定します。「トポロジー」が [ポイント ツー ポイント] に設定されている場合, [ID] フィールドをタッチして,フレームヘッダの宛先IDを設定します。

[ポートログイン] ボタンをタッチして宛先との通信を確立します。

NOTE

宛先の設定内容は, FC Reflectorでは使用されません。

フレーム設定

返送するフレームの [フレーミング] を設定します。[ポイント ツー ポイント] でログインする場合,または [ファブリック] の場合は,フレームにヘッダが必要です。



NOTE

フレーム設定の内容は, FC BERTでは使用されません。
ファイバチャネルのReflectorでは, フレーミングを [SOF:Header:Data:CRC:EOF] に選択してからファイバチャネルスイッチに接続してください。
フレーミングを [SOF:DATA:EOF] にしてファイバチャネルスイッチに接続すると, ファイバチャネルスイッチの出力データがすべて折り返されます。このため, ファイバチャネルスイッチのポートが誤動作をする可能性があります。

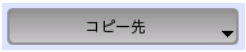
9.1.2.2 フレーム

ナビゲーション エリアで [フレーム] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。[フレーム] ボタンはBERTおよびPerformanceアプリケーションで表示されます。



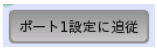
コピー先

現在構成されている他ポートでのフレームコンテンツをコピーできます。



[コピー先] ボタンをタッチしすると,ドロップダウンメニューに選択可能な関連ポートが表示されます。

ポート1設定に追従



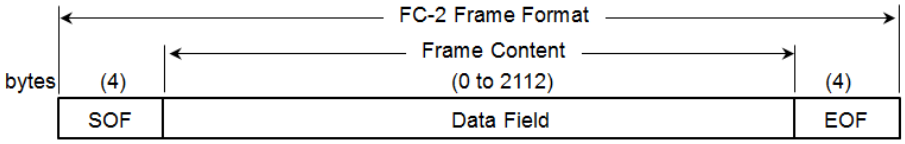
[ポート1設定に追従] ボタンをタッチして緑色にすると,ポート1の設定がポート2にコピーされます。また,ポート1の設定を変更するとポート2の設定も変更されます。ポート1の設定がポート2にコピー可能な場合に,表示されます。

フレーム設定

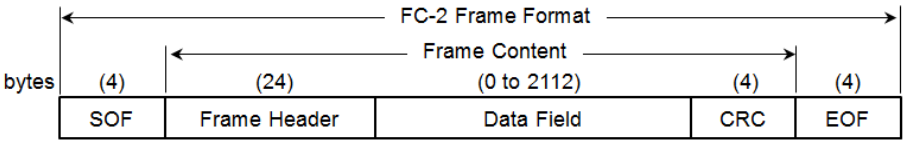
フレーミング

ドロップダウンメニューでフレーム構造を選択します。

- [SOF:Data:EOF]: Start of Frame - Data - End of Frame



- [SOF:Header:Data:CRC:EOF]: Start of Frame - Frame Header - Data - CRC - End of Frame



コンテンツ

事前定義されたパターンを選択,またはユーザパターンを定義します。

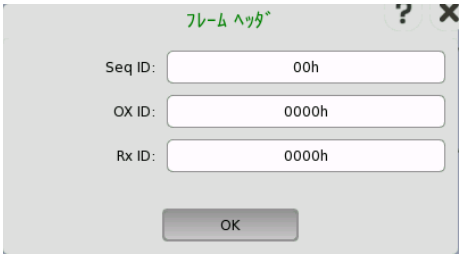
- [FOX]: "The quick brown fox jumped over the lazy dog 1234567890"のアスキーコードビット列
- [5555]: "0101010101010101"の繰り返し
- [PRBS9]~[PRBS31]: 擬似ランダムビット列。PRBS9の場合, ビット長は511 (=2^9-1)です。
- [HF テスト] :高周波テストパターン (IEEE802.3 Annex 48Aで定義)

- [CRPAT]: 準拠ランダムパターン (Compliant random data pattern)
- [JTPAT]: ジッタ耐力テストパターン (Jitter tolerance test pattern)
- [SPAT]: ノイズ供給パターン (Supply noise pattern)
- [ユーザ(32ビット)]: ユーザが設定した32ビットの繰り返し
- [ZERO]: すべてのビットが0

[ユーザ(32ビット)] パターンを選択すると, 右側のフィールドをタッチしてビットパターンを編集できます。

フレームヘッダー

[フレームヘッダ] ボタンをタッチすると下に示すダイアログボックスが表示されます。



このダイアログボックスで,フレーム化されたファイバチャネル信号のフレームヘッダーを設定できます。編集できるパラメータを以下に示します。

- [Seq ID]: 固有のフレーム シーケンスID
- [OX ID]: 発信元交換ID
- [Rx ID]: 応答側交換ID

下の表は4バイト6行でフレームヘッダー全体の構造を示しています。色つきの部分を編集できます。

R_CTL	宛先ID (D_ID)	
CS_CTL	送信元ID (S_ID)	
TYPE	フレーム制御 (F_CTL)	
SEQ_ID	DF_CTL	SEQ_CNT
OX_ID		RX_ID
パラメータフィールド (PARM)		

9.1.3 ステータス情報

ここでは,ファイバ チャネル ポートの設定画面のステータスエリアで利用できるステータス情報について説明します。

9.1.3.1 ステータス サマリ

ファイバ チャネル インタフェースで表示されるステータス サマリは以下の情報で構成されています。

物理ステータス

ステータス エリアの最上部で, 選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。代表的なステータス インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。サマリボタンをタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

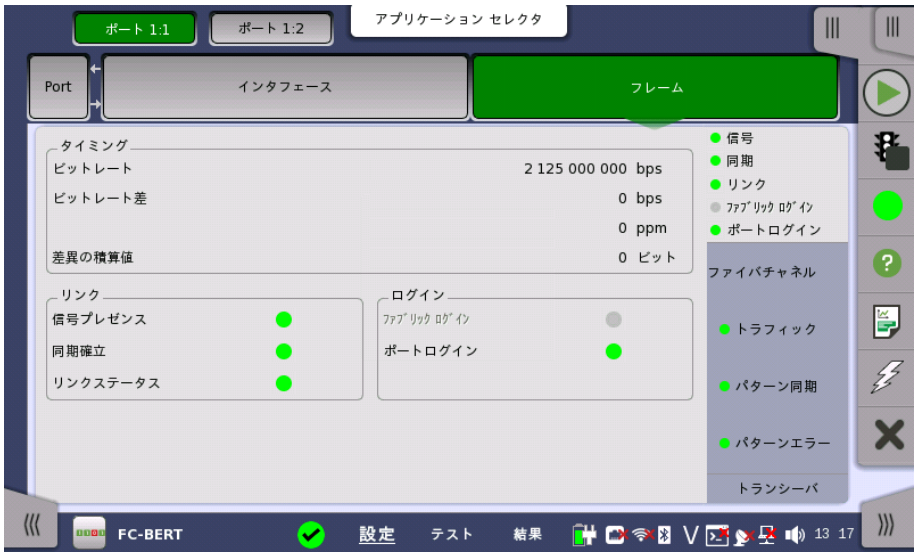
アラーム/エラー ステータス

ステータス エリアの中央部分で,選択したインタフェースのアラームおよびエラー情報を参照できます。ステータスはLEDの色で示されます。現在のアラームおよびエラー ステータスだけを表示するか, 前回のリセット以降のアラーム トラップのすべてのアラームとエラーを表示するかを選択できます。

代表的なアラーム/エラー インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。

9.1.3.2 物理層詳細

[ポート設定] 画面のステータス エリアの一番上のサマリ ボックスをタッチすると, 下記画面が表示されます。



この画面には,現在のリンクの状態に関する情報が表示されます。

タイミング

ビットレート

現在受信しているビットレートがbps(bits per second)単位で表示されます。

ビットレート差

受信信号とリファレンス信号の差分がppm(parts per million)とbps(bits per second)の両方の単位で表示されます。

差異の積算値

受信信号とリファレンス信号の累積差分が表示されます。この情報は累積期間にわたって検出された差分のビット数として表示されます。

NOTE

これは,現在のビットレートの差分を表示することによっては表示できない可能性がある 小さな周波数の差を識別するために重要な情報です。

累積差分情報は継続的に累積されます。この累積は,測定が開始されるか,再起動されるとリセットされます。

リンク

リンク ステータス情報は以下のパラメータで構成されています。

信号プレゼンス

有効な信号(ビット同期)の検出/消失を示します。

同期確立

ワード同期の獲得/喪失を示します。

リンクステータス

現在のリンク ステータスを示します。

ログイン

ログイン状態

ログイン状態の番号を表示します。

ファブリックログイン
F-ポートにログインしている場合,ランプアイコンは緑色になります。

ELP
E-ポートと拡張リンクパラメータ(Exchange Link Parameters)を交換した場合,ランプアイコンは緑色になります。

ポートログイン
N-ポートにログインしている場合,ランプアイコンは緑色になります。

9.1.3.3 アラームおよびエラー

[ポート設定] 画面のステータスエリアの中段のサマリ ボックスに,アラームおよびエラーが表示されます。ステータスは,カラーLEDアイコンで表示されます。

- トラフィック: トラフィックを検出します。
- パターン同期: パターン同期を検出します。
- パターンエラー: パターンエラーを検出します。

9.1.3.4 トランシーバ

「イーサネットの設定およびステータス」の「トランシーバ」を参照してください。

9.1.4 アラーム/エラーの挿入

この節では,ファイバチャネルのアプリケーションツールバーによるエラーまたはアラームの挿入を説明します。



アラーム/エラー/その他
アラーム/エラーを挿入するポートと種類を選択します。アラーム/エラーの種類によって設定する項目が表示されます。

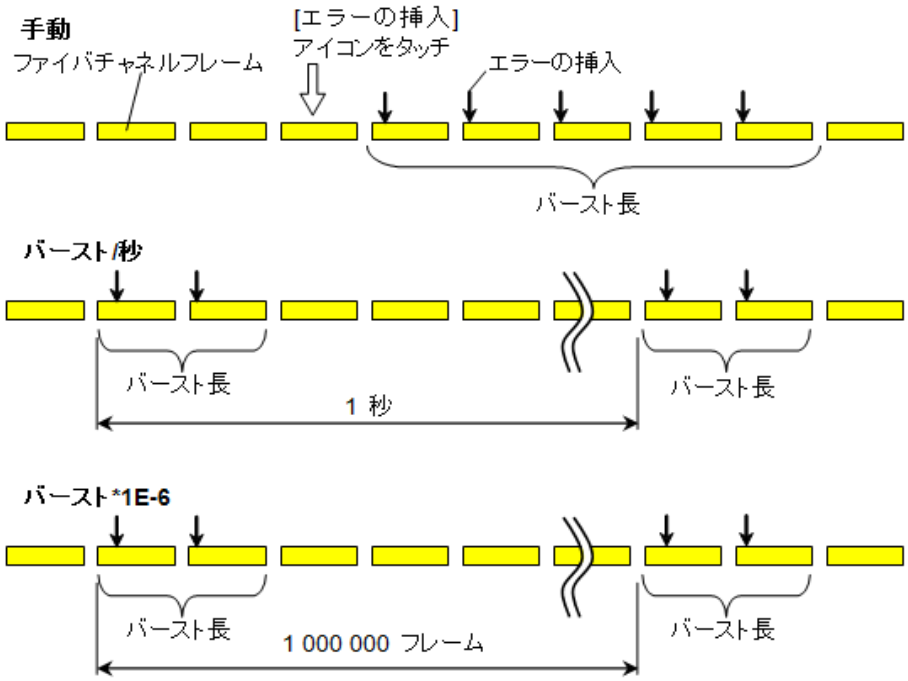
9.1.4.1 ファイバチャネル アラーム

ドロップダウンメニューで アラームを選択します。
アラームは連続して挿入されます。

- [無し]: アラームは挿入されません。
- [リンクリセット]: リンクリセット プリミティブシーケンスを挿入します。
  ビット列: K28.5 - D9.2 - D31.5 - D9.2
- [リンクリセット応答]: リンクリセット プリミティブシーケンスを挿入します。
  ビット列: K28.5 - D9.2 - D31.5 - D9.2
- [非動作]: 非動作 プリミティブシーケンスを挿入します。
  ビット列: K28.5 - D21.2 - D31.5 - D5.
- [オフライン]: オフライン プリミティブシーケンスを挿入します。
  ビット列: K28.5 - D21.1 - D10.4 - D21.2.

9.1.4.2 ファイバチャネル エラー

1. [エラー] リストで エラーを選択します。
   - [無し]: エラーは挿入されません。
   - [ビット]: FCフレームのコンテンツ部分にビットエラーを挿入します。
   - [シンボル]: 10b/8b変換がエラーとなる10ビットパターンのシンボルを挿入します。
     ポートモードが [FC1200], または [FC1600] の場合, この項目は表示されません。
   - [R_RDY]: 受信可能 (Receiver_Ready) プリミティブを挿入します。
     ビット列: K28.5 - D21.4 - D10.2 - D10.2
   - [CRC]: FCフレームのCRC部分にビットエラーを挿入します。
     フレーミングが [SOF:Header:EOF] の場合, この項目は表示されません。
   - [ブロック]: 64b/66b変換においてエラーブロックを挿入します。
     ポートモードが [FC1200] または [FC1600] の場合に表示されます。
     MU110012AとMU110013Aでは, この項目は表示されません。
2. [挿入] リストで挿入方法を選択します。
   - [オフ]: エラー挿入を停止します。
   - [手動]: [エラーの挿入] アイコンをタッチすると,指定した数のエラーを挿入します。
   - [バースト/1秒]: 指定した数のエラーを毎秒挿入します。
   - [バースト/10秒]: 指定した数のエラーを10秒ごとに挿入します。
   - [バースト*1E-02] ～ [バースト*1E-07]: バースト長のエラーを指定した割合で挿入し続けます。
     たとえば, [バースト長] に3を設定して [バースト*1E-06] を選択すると, 100万ブロックにつきエラーが3つ挿入されます。[エラーの挿入] アイコンは 状態を表示するだけです。
3. [バースト長] フィールドをタッチして,エラー挿入数を設定します。
4. 挿入タイミングが [手動] の場合, [エラーの挿入] アイコンをタッチします。



9.1.4.3 ファイバチャネル 周波数

[周波数オフセット] フィールドをタッチして,値を入力します。正の値を設定すると周波数は高いほうにシフトします。

9.2 BERT

BERTは,ビット エラー率テスト(Bit Error Rate TestingまたはBER Testing)の略称です。ビット エラー率は,デジタル データをある場所から別の場所へ転送するシステム (たとえば,無線データ リンク,光ファイバ データ システム,Ethernetなど)を評価する上で重要なパラメータです。

9.2.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポート インタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

ファイバ チャネル インタフェースに関連した設定オプションとステータス情報については,以下で説明しています。

- ファイバチャネルの設定およびステータス

OTNインタフェースも備えているアプリケーションについては, 次の項のOTN設定オプションおよびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関連する項を参照してください。

9.2.2 テストの設定

9.2.2.1 コントロール

ファイバ チャネルBERTアプリケーションのテスト設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面には,BERTテストの設定で一般に必要なパラメータが表示されます。

インターバルの長さ
テストのインターバル時間を指定します。ドロップダウンメニューには次の値があります。
[1秒], [2秒], [5秒], [10秒], [15秒], [30秒], [1分], [5分], [10分], [15分], [30分], [1時間], [2時間], [4時間], [6時間], [12時間], [インターバル無し]

テスト開始
測定の開始方法を指定できます。

- [即時開始]: [スタート] アイコンをタッチすると測定を開始します。
- [開始時刻指定]: [開始時刻] フィールドで指定した時刻に測定を開始します。

テスト停止

測定の停止方法を指定できます。ドロップダウンメニューから以下の項目を選択します。

- [手動停止]: [ストップ] アイコンをタッチすると測定を停止します。
- [停止時刻指定]: [停止時刻] フィールドで指定した時刻に測定を停止します。
- [測定時間指定]: [テスト時間を指定]フィールドで指定した時間が経過すると測定を停止します。

測定結果蓄積メモリの割り当て

ネットワークマスタのメモリに測定を保存する方法を指定できます。ドロップダウン メニューから以下の項目を選択します。

- [ストレージ容量に達したら終了]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると,測定を停止します。
- [古いインターバルから上書きする]: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると, 一番古いデータが新しいデータで上書きされます。
  メモリがいっぱいになると, イベントログに記録されます。

ネットワークマスタのメモリサイズ (測定結果のファイル) は1ポートにつき64 Mバイトです。結果ファイルのサイズは, ファイルに保存するときに圧縮されるため, 64 Mバイト以下になります。

メモリに蓄積可能な残り時間の推定

メモリ全体がテストでいっぱいになるまでの推定時間(日,時間,分および秒)が表示されます。測定の実行中,推定時間は定期的に再計算されます。

パフォーマンス試験パラメータ

この項目は設定画面で [OTN Tx] と [OTN Rx] が選択されている場合に表示されます。

OTN

G.8201, M.2401 (M.2110)

期間

[15 分], [1 時間], [2 時間], [24 時間], [7 日]

アロケーション

[設定] ボタンをタッチすると,ダイアログボックス が表示されます。「OTNアプリケーション」の パフォーマンス試験パラメータ を参照してください。

BERTオプション

消失フレームをパターンエラーとしてカウントする

この機能を有効にすると,フレーム内のすべてのテストパターンビットがエラーとみなされて,パターンエラーカウンタに含まれます。

レシーバのフレームフィルタにアドレスを含む

レシーバはフィルタを使用して,結果にどのフレームをカウントするかを決めます。この機能が有効な場合,下記のフィールドが一致する必要があります。

- 送信元 ID
- 宛先 ID
- R_CTL (=0x00, カテゴリ化されていない FC-4)
- タイプ (=0xE0, ベンダ特有のタイプ)

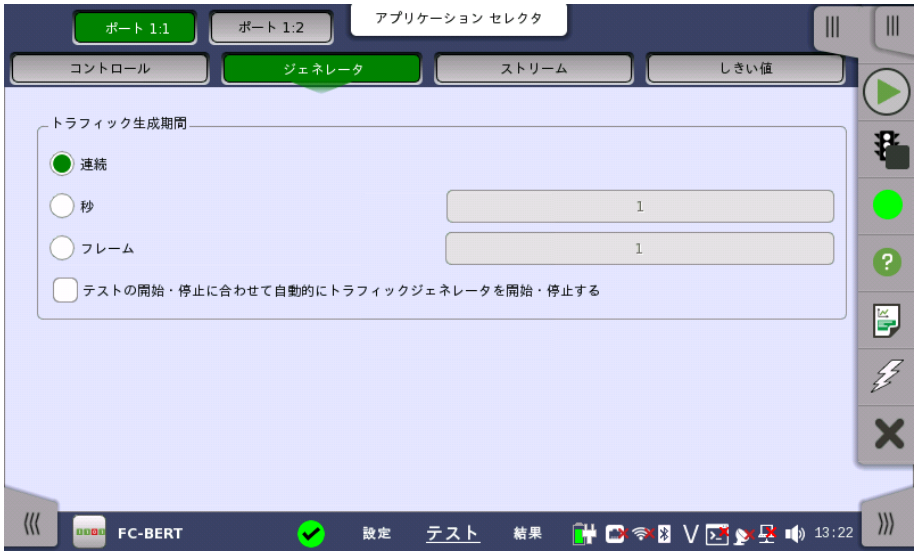
この機能が有効でない場合,下記のフィールドが一致する必要があります。

- R_CTLの上位バイトが0に等しい。(FC-4 データ)

測定時にのみBERアラームを表示する
測定実行時のみインタフェースステータスダイアログボックスでBERアラームを有効にします。データの入力がない場合は,BERアラームの発生を回避できます。

9.2.2.2 ジェネレータ

ナビゲーション エリアで [ジェネレータ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



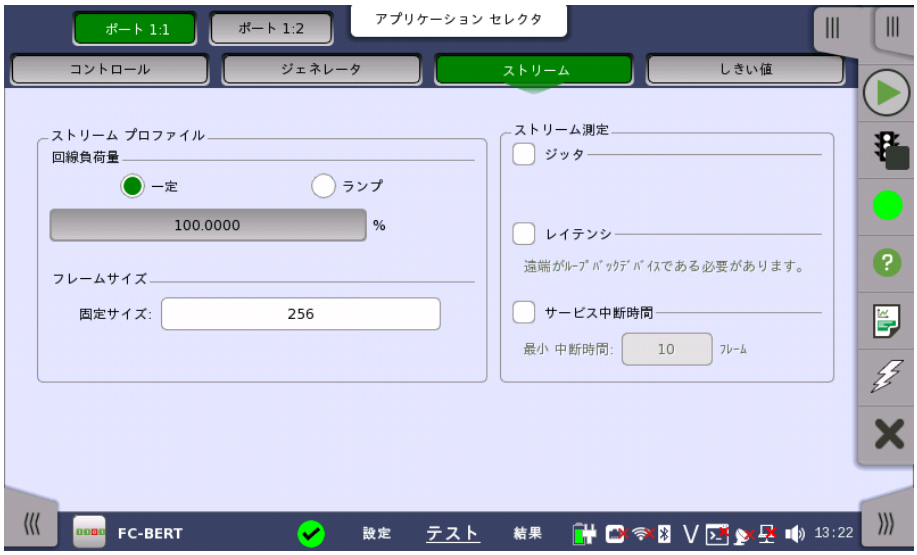
この画面には,トラフィック関連のパラメータがあります。

トラフィック生成期間
フレーム送信に関する条件を設定できます。[連続] を選択すると, フレーム送信が連続して実行されます。[秒] または [フレーム] のいずれかで隣接フィールドの秒/フレーム数と組み合わせて手動で期間を設定できます。

テストの開始・停止に合わせて自動的にトラフィックジェネレータを開始・停止する
このチェックボックスを選択するとテスト開始・停止と同時にトラフィックジェネレータを開始・停止できます。

9.2.2.3 ストリーム

ナビゲーション エリアで [ストリーム] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,各ストリームのプロファイルおよびパターンを指定し,実行する測定を指定するためのパラメータがあります。

ストリームプロファイル

回線負荷量

操作方法については,「イーサネット アプリケーション」の 回線負荷量を参照してください。

フレーム サイズ

[固定サイズ] をフィールドをタッチして,テストに使用するフレームサイズを設定します。

NOTE

フレーム サイズにはSOFとEOFのバイト数を含みません。
フレーム サイズには4の倍数を設定します。

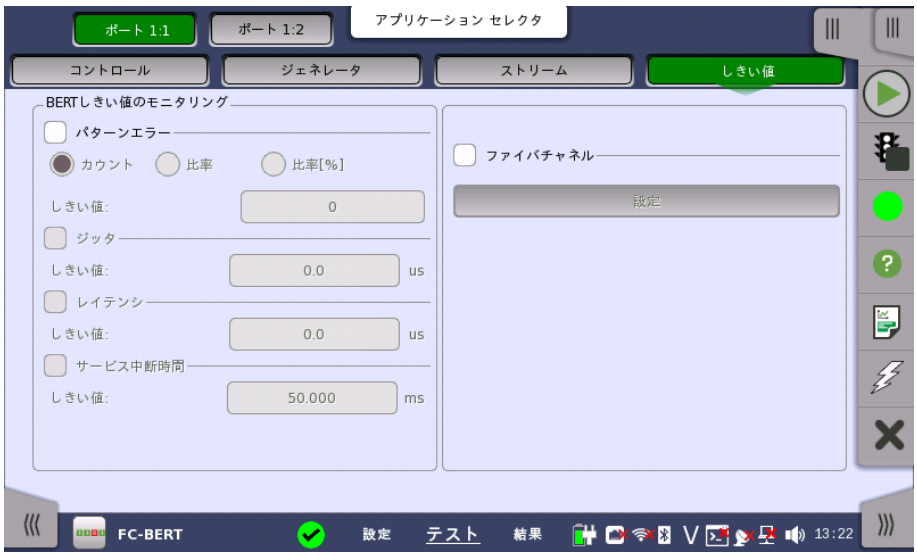
ストリーム測定

トランスミッタとレシーバの両方の1つ以上の測定 ([ジッタ],[レイテンシ] および [サービス中断時間]) を選択して, それぞれにしきい値を指定します。

[サービス中断時間]を選択した場合は, [最小 中断時間] フィールドをタッチしてしきい値のフレーム数を設定します。

9.2.2.4 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面には,モニタリング中に使用されるエラーや, 合格/不合格ステータスのさまざまなしきい値を設定するためのパラメータが表示されます。

BERTしきい値のモニタリング

パターンエラー

パターンエラー(ビット エラー)のモニタリングを有効にし,ビットエラー比のしきい値を設定できます。

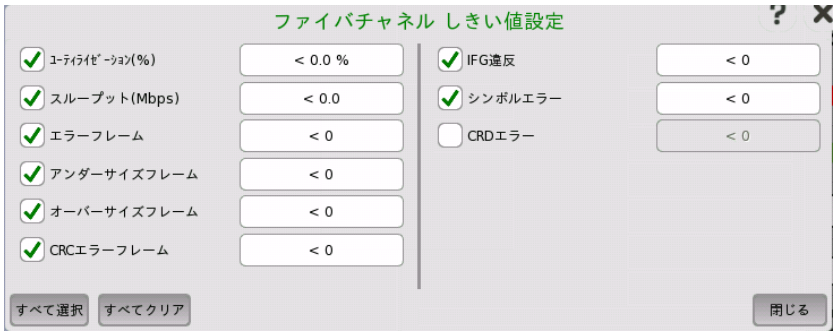
[カウント],[比率] および [比率[%]] ラジオ ボタンを使用し, [しきい値] フィールドでしきい値を絶対値で指定するか,パーセント値で指定するかを選択します。

ジッタ, レイテンシ, サービス中断時間

1つ以上の測定([ジッタ],[レイテンシ] および [サービス中断時間])を選択して, それぞれにしきい値を指定します。しきい値を超える最大中断期間の測定がテスト結果画面にて赤色でマークされます。

ファイバチャネル

このチェックボックスを選択すると,各しきい値を有効にできます。[ファイバチャネル しきい値設定] ダイアログボックスを表示するには,[設定] ボタンをタッチします。



設定例については, イーサネットしきい値設定の例を参照してください。

トランスポート

この設定はOTNでのBERTの場合に表示されます。

チェックボックスを選択して,トランスポート関連のパラメータを有効にします。

インタフェース

[OTN] に固定されています。

評価項目

評価する項目を選択します。[任意のアラームやエラー] 以外を選択すると,別のメニューが表示されます。

評価タイプ

評価タイプを選択します。

合否判定しきい値

左側の数値をタッチして,「警告」とする下限値を設定します。右側の数値をタッチして,「不合格」とする下限値を設定します。「不合格」の下限値は,「警告」の下限値以上に値にしてください。(この値の間は,「範囲内」となります。)

9.2.3 テスト結果

9.2.3.1 サマリ

ファイバチャネルBERTアプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



この画面には,ファイバチャネルBERTのテスト結果のサマリが表示されます。この情報には,平均および最大中断時間,およびしきい値を超えた項目数が含まれます。

利用率/スループット,パターンエラー,エラーフレームの3つのダイヤルが表示され, このダイヤルをタッチすると拡大して表示されます。黒い針は最新の測定値を示します。

「イーサネットアプリケーション」のサマリ を参照してください。

ファイバチャネル

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [ファイバチャネル] チェックボックスを選択している場合, 右上角の [ファイバチャネル] 情報には,合格/不合格が表示されます。[詳細] ボタンをタッチして,個別の合格/不合格を検査できます。

パターン

パターンを選択します。

パターンエラー挿入

アプリケーションツールバーで, [アラーム/エラーの挿入] と同じようにエラーを挿入します。

挿入

[手動] に設定した場合,[アラーム/エラーの挿入] ( ) をタッチしたときにエラーが挿入されます。

[オフ] に設定すると,エラー挿入を停止します。

バースト長

[挿入] を [手動] に設定した場合,ボタンをタッチして挿入するエラーの数を設定します。

9.2.3.2 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

9.2.3.3 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はテスト結果の詳細な分析を示します。特定の期間の結果または測定開始からの合計結果のいずれかの表示を選択できます。結果は表(リスト)形式で表示するか,グラフ形式で表示することができます。特定の結果項目を拡大したり,ズームまたはヒストグラムのいずれかを表示することもできます。

表示する結果の選択

測定インターバルの選択

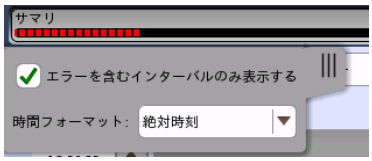
[合計] フィールドをタッチして,全インターバル時間で測定した値に切り替えます。測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側にある [履歴] フィールドのボタンをタッチすると, そのインターバル時間での測定値が表示されます。インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] ボタンが表示されます。[現在値] ボタンをタッチすると,現在のインターバル時間での測定値が表示されます。現在のインターバル開始時刻がボタンに表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット



NOTE

インターバル時間の途中に測定を停止した場合, 現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは, [履歴] フィールドに表示されません。
このような場合,測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。測定中と,測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は, 左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

測定結果の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューを開いて, 画面に表示する結果を選択します。

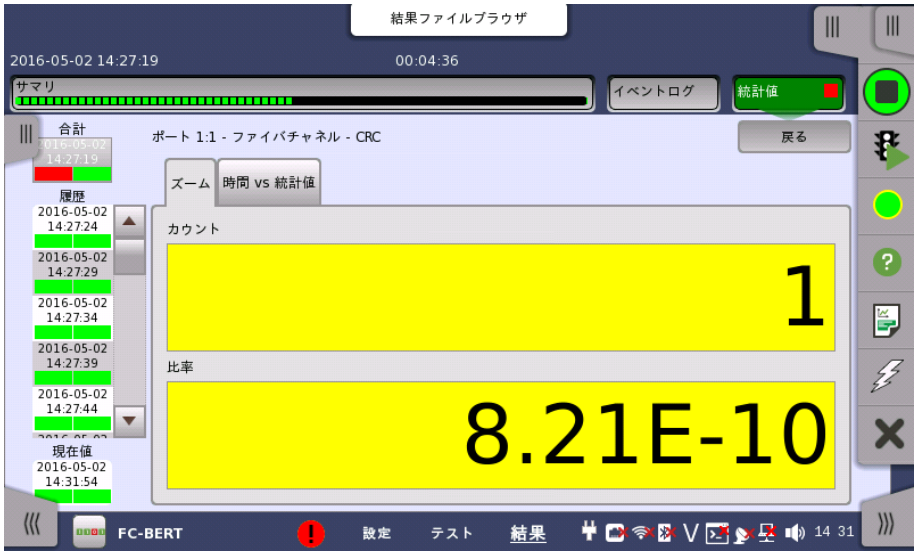
- [OTN -アラーム/エラー]
- [OTN -パフォーマンス]
- [BERT]または[Reflector]

- [リンク]
- [フレーム]
- [パフォーマンス]
- [サイズ分布]

FC信号がOTNで伝送される場合は,OTNオプションが表示されます。

特定項目の拡大表示

測定結果の特定のセルをタッチして,該当する結果項目を拡大します。[ズーム] タブのページに [カウント] および [比率] フィールドが 表示されます。[時間 vs 統計値] タブのページも表示可能です。統計画面に戻るには,[戻る] ボタンを使用します。



結果の表示方法を選択

表示形式の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

測定結果

選択に応じて結果が表示されます。

OTN アラーム/エラー	「OTNアプリケーション」の 結果を参照してください。
OTN パフォーマンス	「OTNアプリケーション」の 結果を参照してください。
BERT 結果	BER レイテンシ ジッタ サービス中断時間
リフレクタク 結果	反射されたフレーム 反射されたバイト 反射されないフレーム 反射されないバイト 合計フレーム数 合計バイト数
リンク 結果	シンボルエラー ブロックエラー

	オーダーセット
フレーム 結果	トラフィック
	エラー
	他
パフォーマンス 結果	回線レート
	フレームレート
	ユーティライゼーション
	スループット
サイズ分布 結果	サイズ分布
	フレームサイズ

略語

リンク結果の説明では下記の略語を使用します。

LR	Link Reset
LRR	Link Reset Response
NOS	Not Operational
OLS	Offline
RF	Remote Fault
R_RDY	Receiver Ready

フレームのエラー

フレーム結果のエラーカウントでは以下が表示されます。

IFG	フレーム間ギャップにエラーがあったフレーム数
CRC	CRCエラーが発生したフレーム数
シンボル	10Bのコードエラーを含んだフレーム数
CRD	CRDエラーが発生したフレーム数 EOFの種類が現在のdisparityと一致しない場合にCRDエラーになります。
終端	EOFaまたは定義されていないorderd setによって終端されたフレーム数
エラー	シンボルエラー, 終端, CRCエラー, CRDのどれかを含んだフレームの数

9.3 Performance



FC パフォーマンステストは,ネットワークの品質を評価する手法の1つであり, ネットワーク機器(またはネットワーク全体)の性能特性を規定するための多数のテストを定義しています。ネットワークマスタには複数の物理設定(テスト モード)と5種類のテストがあります。

スループット テスト
: スループットとは, DUT(Device Under Test)が特定のフレーム サイズでフレームロスなしにフレームを転送できる最大レートのことです。つまり,DUTによって送信されるテストフレームの数と, 機器によって送信されるテストフレームの数が等しい状態での最大レートを測定します。

トラフィクプロファイル テスト
: トラフィクプロファイル テストは, 回線負荷を10回まで変化させて実際のスループットを測定します。各フレームサイズに対して, ユーザが定義したスループットステップを実行して実際に測定したスループットを記録します。

レイテンシ テスト
: レイテンシは, フレームがネットワークマスタから送信されてから戻ってくるまでの遅延時間です。スループット テストで測定した最大スループットでフレームを送信したときのレイテンシを測定します。また, レイテンシのばらつきをジッタとして測定します。このテストを実行するには, スループット テストを同時に実施する必要があります。

バースト テスト
: バーストテストでは,DUTがフレームロスなしで処理できる最大バースト長のフレーム数を測定します。

クレジット
: スループット テストで測定した最大スループットを出すことができる, 最小のクレジット値を測定します。このテストを実行するには, スループット テストを同時に実施する必要があります。

9.3.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行の最初のステップは,ポート インタフェースを設定することです。これは [ポート設定] 画面で行われます。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

ファイバ チャネル インタフェースに関連した設定オプションとステータス情報については, 以下で説明しています。

- ファイバチャネルの設定およびステータス

OTNインタフェースも備えているアプリケーションについては, 次の項のOTN設定オプションおよびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

9.3.2 テストの設定

ステップ数の制限

FC PerfはFCフレームの送信レートやサイズを変更して被測測定物にかける負荷を変えながらながら, スループット, トラフィクプロファイル, レイテンシ, バースト, またはBBクレジットカウントを測定します。ネットワークマスタは最終結果に加えて, 個々の負荷における測定結果を中間結果として残しますが, その数は最大で500ステップまで保持されます。ステップの設定によっては500ステップを超えてしまう設定が可能ですが, この場合, 古い測定結果から捨てられていきます。

また, 設定によってはスループット, トラフィクプロファイル, レイテンシ, クレジットのうちの一つのテストにだけ結果が偏ってしまう場合があります。これを避けるため, 以下に例に示すように100ステップまでの結果が残るように分散して保持します。
ただし, トラフィクプロファイルとクレジット (BBクレジットカウントがステップの場合) は, 測定できるステップ数に達すると次のテストに移ります。

例1

テスト	設定したステップ数	測定結果が保持されるステップ数
スループット	100	100
バースト	200	200
クレジット	500	200*

*: 全体ステップ数が500ステップに達するため, 200ステップを測定するとテストは終了します。

例2

テスト	設定したステップ数	測定結果が保持されるステップ数
スループット	500	300*1
バースト	200	100*2
クレジット	100	100

*1: 始めの200ステップ分の測定結果は破棄されます。

*2: 始めの100ステップ分の測定結果は破棄されます。

テスト設定では, 合計ステップ数が500を超える設定ができます。この場合,測定を開始するとサマリ画面に警告が表示されます。

テストのステップ数は次の式で計算できます。

ステップ数 = f × l
f: フレームサイズのステップ数
l: 回線負荷量のステップ数

次の設定例では, ステップ数が50になります。



f=5　フレームサイズは, 64, 256, 512, 1024, 2140の5回

l=10　最小 10%, 最大 100%, ステップ 10%ですので,
10%, 20%, 30%, 40%, 50%, 60%, 70%, 80%, 90%, 100%の10回

ステップ数= f × l = 5 × 10=50

9.3.2.1 コントロール

ナビゲーション エリアで [コントロール] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面でテストモードを指定し,実行するテストを選択できます。

テストモードの選択

次の2種類のテストモードを利用できます。

- ポート間テスト
- ループバックテスト

NOTE

ポート間テストは, ポートを2つ使用します。
パフォーマンステストアプリケーション起動時に1つだけポートを選択したときは, ポート間テストを実行できません。

テストモードを選択して,テスト構成を定義します。下のテストの説明を参照してください。

テストの選択

次のうちの1つ以上のテストを選択します。

- [スループット]
- [トラフィックプロファイル]
- [レイテンシ]

- [バースト]
- [クレジット]

NOTE

選択するテストごとに, そのテストに関連する設定パラメータを含むテスト設定画面を利用できるようになります。同様に, テスト結果には [テストの選択] で選択したテストのみが含まれます。

テストモードの説明

ポート間テスト



このテスト モードでは, ネットワークマスタとファイバチャネル機器の対向試験をします。スループット, トラフィクプロファイル, レイテンシ, バーストの試験をすることができます。

ループバックテスト



このテストは, ネットワークマスタが送信したトラフィクを, 別の機器で元のネットワークマスタに返信してネットワークをテストするときに使用されます。これには, 2台目のネットワークマスタなど, トラフィックを返信する装置が必要です。ルークバックテストでは, テストの選択のすべての項目を試験できます。

フレーム サイズ (バイト)

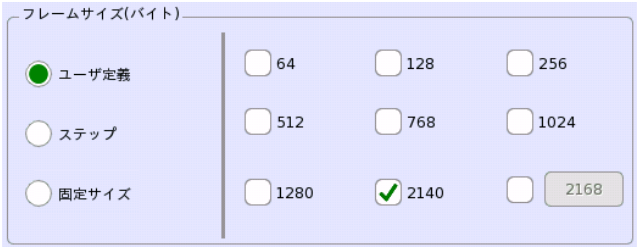
テスト中に送信するファイバチャネルフレームのサイズは, 3とおりの方法で指定できます。

NOTE

フレーム サイズはヘッダからCRCまでのバイト数です。SOFとEOFは含みません。

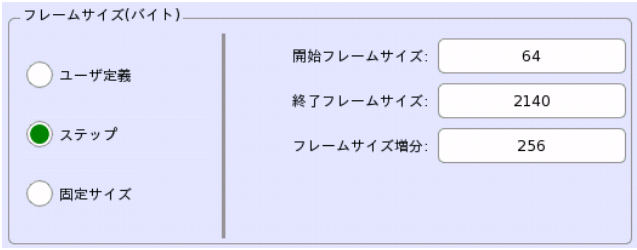
[ユーザ定義]

チェックボックスを選択してフレームサイズを設定します。
[64],[128],[256],[512],[768],[1024],[1280],[2140], [2168～3240](右下のフィールドで設定)



[ステップ]

[開始フレームサイズ],[終了フレームサイズ] および [フレームサイズ増分] を設定します。フレーム サイズは [開始フレームサイズ] で始まり, サイズが [終了フレームサイズ] 以上/以下になるまで [フレームサイズ増分] の間隔で増減します (指定された開始値と終了値に応じて増減します)。



フレーム サイズの数は10以下にしてください。フレームサイズの数が10を超えると,「最大10フレームサイズが測定されます」というメッセージが表示されます。

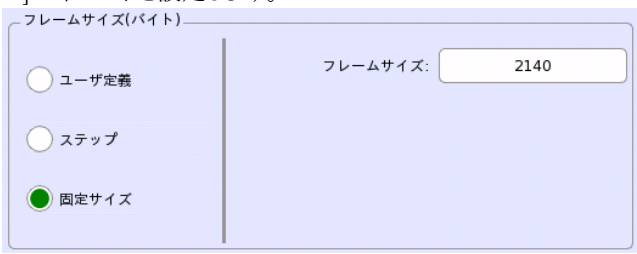
例:

開始フレームサイズ 100, 終了フレームサイズ 1500, フレームサイズ増分 100
この場合, フレームサイズは100から1500まで15個が設定されます。このうちフレームサイズ100から1000までは測定されますが, フレームサイズ1100から1500は測定されません。

[ステップ] モードは, 一定で均等に分散したさまざまなフレーム サイズをテストする場合に便利です。結果として, ステップ フレーム サイズが任意に低く設定されている場合, より滑らかで詳細なグラフが作成されます。テストは, 時間の経過につれて, より小さいステップ フレーム サイズに拡張されます。

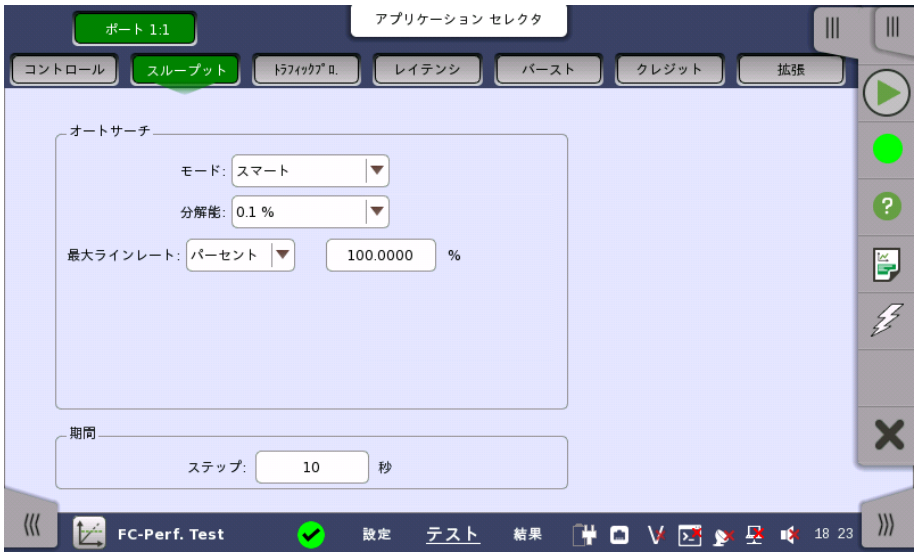
[固定サイズ]

[フレームサイズ] フィールドを設定します。



9.3.2.2 スループット

ナビゲーション エリアで [スループット] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



オートサーチ

モード

サーチ方法を選択します。

- [スマート]: [最大] の付近でフレームロスの発生確率が高いと仮定され, 非対称の二等分検索が実行されます(回線負荷が高い領域がまず検索されます)。
- [バイナリ]: [最大] から [最小] の範囲内で指定された回線負荷間隔の二等分検索を実行します。

分解能

オートサーチ分解能を, 0.1%, 1.0%, または10.0%から選択します。

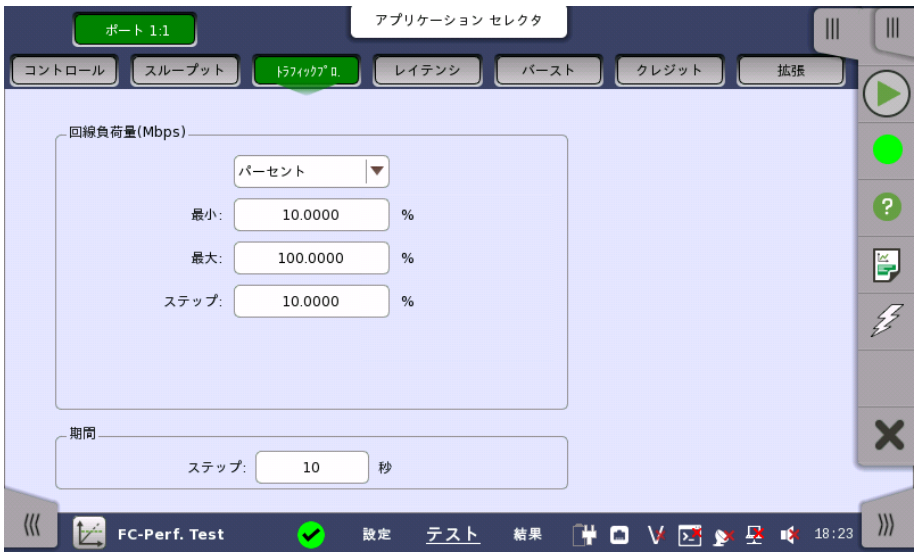
最大ラインレート
オートサーチの最大ラインレートを設定します。単位は [パーセント] または [Mbps] を使用できます。

期間

ステップ
テストの各ステップのおおよその期間を時間で指定します。

9.3.2.3 トラフィクプロファイル

ナビゲーション エリアで [トラフィクプロ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



回線負荷量
トラフィクプロファイルテストの回線負荷を設定します。単位は [パーセント] または [Mbps] を使用できます。

期間

ステップ
テストの各ステップのおおよその期間を時間で指定します。

9.3.2.4 レイテンシ

ナビゲーション エリアで [レイテンシ] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。

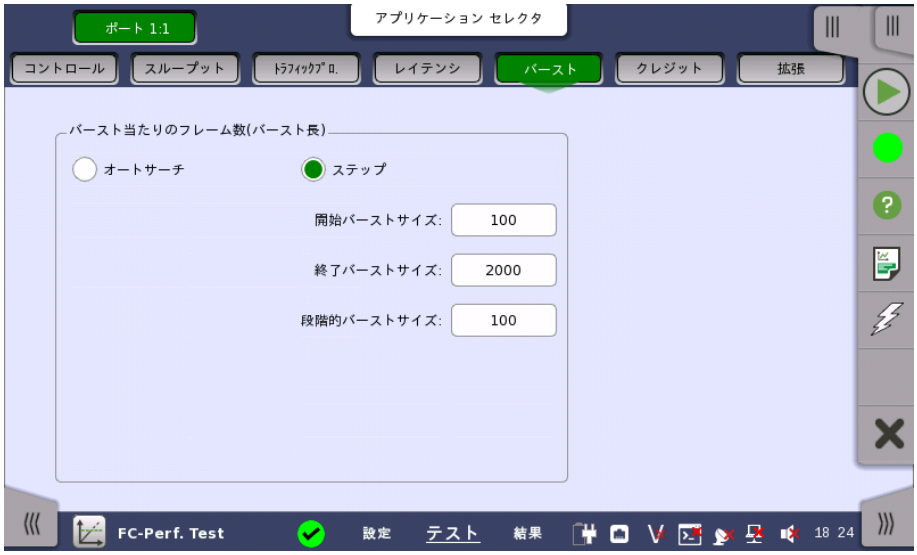


期間

ステップ
レイテンシテストのおおよその期間を時間で指定します。

9.3.2.5 バースト

ナビゲーション エリアで [バースト] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



バースト当たりのフレーム数(バースト長)

オートサーチ
選択した場合,バースト長を自動的にサーチします。サーチモードを [モード] で選択します。サーチの分解能を [1], [10], [100] から選択します。

バーストサイズをサーチする範囲を [開始バーストサイズ] と [終了バーストサイズ] で選択します。

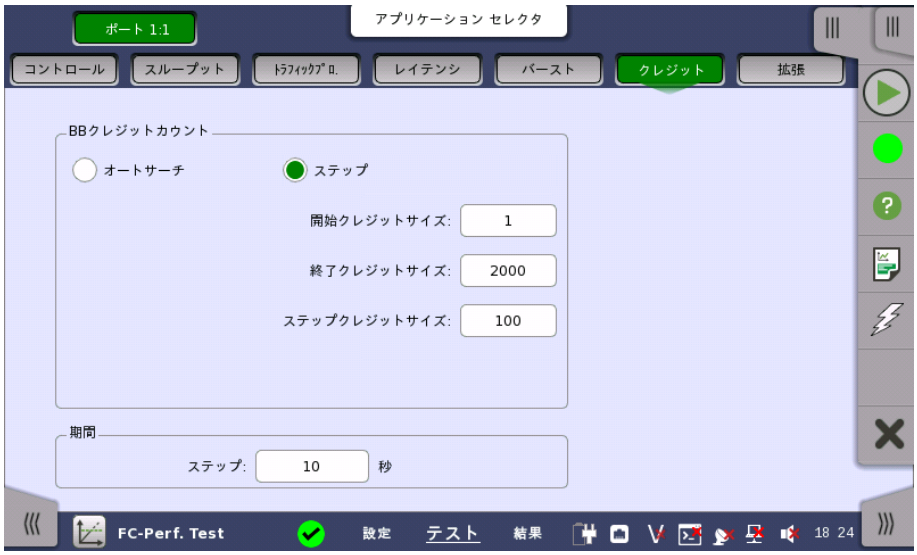
ステップ
バーストサイズを段階的に変化させます。

バーストサイズを変化させる範囲を [開始バーストサイズ] と [終了バーストサイズ] で設定します。1回のステップの変化量を [段階的バーストサイズ] で選択します。

次のとおり設定した場合, バーストサイズは100, 300, 500, 700, 900と変化します。
開始バーストサイズ: 100
終了バーストサイズ: 1000
段階的バーストサイズ: 200

9.3.2.6 クレジット

ナビゲーション エリアで [クレジット] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



BBクレジットカウント

BBクレジットカウント (buffer-to-buffer Credit_Count) は, バッファ間のフロー制御に使用されるカウンタです。

BBクレジットカウントは, 直接接続されたファイバチャネルポートからのR_RDY応答を待っている未確認または未処理のフレームの数として定義されます。

オートサーチ

1～ [終了クレジットサイズ] の範囲で, スループットが最大となる最小のローカルクレジットを探します。ただし, リモートクレジットサイズの3倍以上の範囲は検索しません。

サーチモードを [モード] で選択します。サーチの分解能を [1], [10], [100] から選択します。

ステップ

BBクレジットカウントを段階的に変化させます。

BBクレジットカウントを変化させる範囲を [開始クレジットサイズ] と [終了クレジットサイズ] で設定します。1回のステップの変化量を [ステップクレジットサイズ] で選択します。

次のとおり設定した場合, BB Credit Countは100, 300, 500, 700, 900と変化します。

開始クレジットサイズ: 100
終了クレジットサイズ: 1000
ステップクレジットサイズ: 200

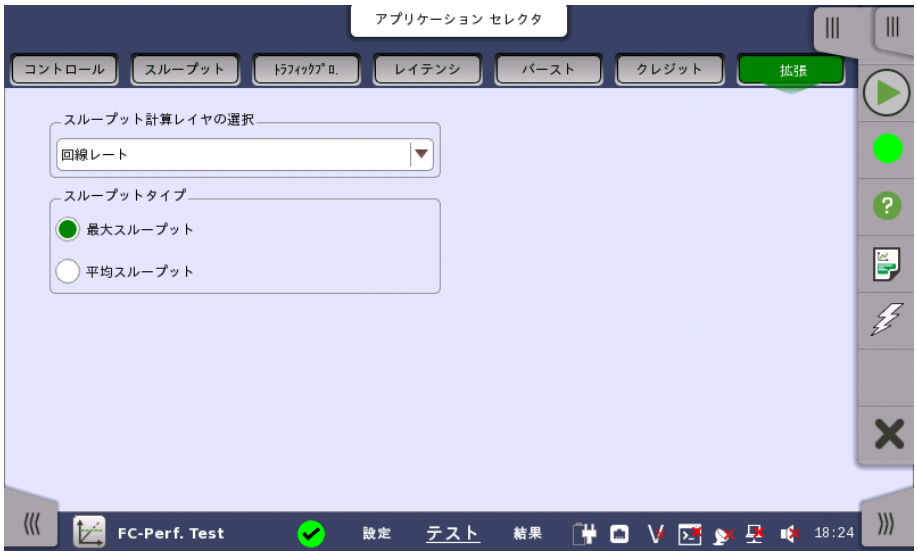
期間

ステップ

テストの各ステップのおおよその期間を時間で指定します。

9.3.2.7 拡張

ナビゲーション エリアで [拡張] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面の設定は，次のテスト結果のMeasured Throughputの測定方法を設定します。一度測定した後に拡張画面の設定を変更しても，測定結果の表示は変わりません。

スループット，トラフィクプロファイル，レイテンシ，クレジット

スループット計算レイヤの選択

- 回線レート: 1Gb/s～8Gb/sでは8B/10B変換した後，10Gb/sでは64B/66B変換した後
- L1: レイヤ1，1Gb/s～8Gb/sでは8B/10B変換する前，10Gb/sでは64B/66B変換する前
- L2: レイヤ2，FCフレームのデータ部分

スループットタイプ

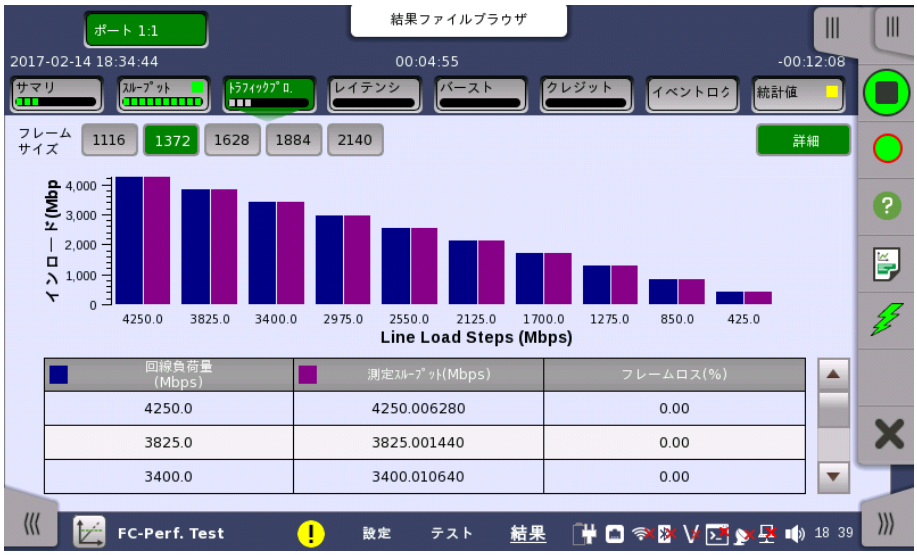
スループットは1秒ごとに測定されます。例えばテストのステップが10秒の場合，1つのステップでスループットを10回測定します。

[平均スループット] を選択すると，全ステップの測定値の平均値をテスト結果とします。
[最大スループット] を選択すると，全ステップの測定値の最大値をテスト結果とします。

9.3.3 テスト結果

グラフ表示

実行されたFC パフォーマンステストの結果は，表形式またはグラフで表示できます。グラフ表示モードでは，テストの結果と進行状況が表示されます。



[サマリ] ボタンと[詳細] ボタンを使用して,2つのモードを切り替えます。

9.3.3.1 サマリ

FCパフォーマンスアプリケーションのテスト結果に移動すると,次の画面が表示されます。



この画面には,テストの現在のステータス (「設定済み/未開始」,「実行中」,「完了」, または「未設定」) が表示されます。特定のテストのステータスボタンをタッチすると,そのテストの結果画面が表示されます。

9.3.3.2 スループット

ナビゲーション エリアで [スループット] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面にはスループット テストの結果が表示されます。

スループット測定値が棒グラフで表示されます。

表には次の項目が表示されます。

- ステップ:スループットテストのステップ番号
- フレームサイズ: [コントロール] 画面で定義したフレームサイズ
- フレーム: 送信フレーム数

- フレームレート: 1秒あたりの送信フレーム数
- Util: ユーティライゼーション(利用率)
- 負荷量: 1秒あたりの送信ビット数
- 実負荷量 / Tput: 1秒あたりの受信フレーム数。これがスループットです。
- 消失したフレーム: 送信フレーム数と受信フレーム数の差

9.3.3.3 トラフィクプロファイル

ナビゲーション エリアで [トラフィクプロファイル] ボタンをタッチすると, [スループット] に似た画面が表示されます。

この画面にはトラフィクプロファイルの結果が表示されます。

回線負荷とスループット測定値が棒グラフで表示されます。

表には次の項目が表示されます。

- ステップ:スループットテストのステップ番号
- フレームサイズ: [コントロール] 画面で定義したフレームサイズ
- フレーム: 送信フレーム数
- フレームレート: 1秒あたりの送信フレーム数
- Util: ユーティライゼーション(利用率)
- 負荷量: 1秒あたりの送信ビット数
- 実負荷量 / Tput: 1秒あたりの受信フレーム数。これがスループットです。
- 消失したフレーム: 送信フレーム数と受信フレーム数の差
- ロス率: フレーム消失比 (パーセント)は, 次の式で求められます。

$$\text{消失比} = \frac{\text{消失したフレーム} \times 100}{\text{フレーム}}$$

9.3.3.4 レイテンシ

ナビゲーション エリアで [レイテンシ] ボタンをタッチすると, [スループット] と類似の画面が表示されます。

この画面にはレイテンシ テストの結果が表示されます。

レイテンシとジッタが棒グラフで表示されます。

表には次の項目が表示されます。

- ステップ:スループットテストのステップ番号
- フレームサイズ: [コントロール] 画面で定義したフレームサイズ
- フレーム: 送信フレーム数
- フレームレート: 1秒あたりの送信フレーム数
- Util: ユーティライゼーション(利用率)
- 負荷量: 1秒あたりの送信ビット数
- 実負荷量 / Tput: 1秒あたりの受信フレーム数。これがスループットです。
- レイテンシ: フレームの遅延時間
- ジッタ: レイテンシの分散値

9.3.3.5 バースト

ナビゲーション エリアで [バースト] ボタンをタッチすると, [スループット] に似た画面が表示されます。

この画面にはバースト テストの結果が表示されます。

最大バースト長が棒グラフで表示されます。

表には次の項目が表示されます。

- ステップ:スループットテストのステップ番号
- フレームサイズ: [コントロール] 画面で定義したフレームサイズ
- フレーム: 送信フレーム数
- バーストサイズ: バーストあたりのフレーム数
- バックプレッシャ:
- 消失したフレーム: 送信フレーム数と受信フレーム数の差

9.3.3.6 クレジット

ナビゲーション エリアで [クレジット] ボタンをタッチすると, [スループット] に似た画面が表示されます。

この画面にはクレジット テストの結果が表示されます。

スループット測定値が棒グラフで表示されます。

表には次の項目が表示されます。

- ステップ:スループットテストのステップ番号
- フレームサイズ: [コントロール] 画面で定義したフレームサイズ
- クレジットサイズ: BB クレジットカウントの送信値
- フレームレート: 1秒あたりの送信フレーム数
- Util: ユーティライゼーション(利用率)
- 負荷量: 1秒あたりの送信ビット数
- 実負荷量 / Tput: 1秒あたりの受信フレーム数。これがスループットです。
- 消失したフレーム: 送信フレーム数と受信フレーム数の差

9.3.3.7 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

9.3.3.8 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,統計データの画面が表示されます。操作方法についてはBERTの「統計値」を参照してください。

9.4 Reflector

ファイバチャネル Reflectorモードでは,ポートで受信したフレームのIDアドレスを入れ替えて折り返して送信します。



9.4.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

ファイバチャネル インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- ファイバチャネルの設定およびステータス

OTNインタフェースを含むアプリケーションの場合,次の項でOTNの設定およびステータス情報を参照してください。

- OTNの設定およびステータス

現在のポート設定要件に関する項を参照してください。

9.4.2 テストの設定

9.4.2.1 コントロール

ファイバチャネル Reflectorアプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



説明については,BERTのコントロールを参照してください。

9.4.2.2 しきい値

ナビゲーション エリアで [しきい値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。

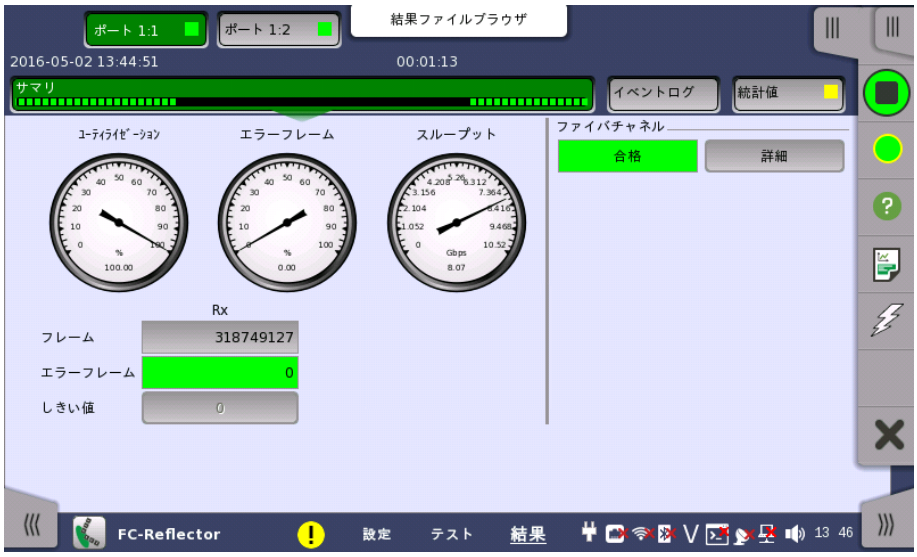


[トランスポート] はファイバチャネルにOTNレイヤを追加している場合に表示されます。[ファイバチャネル] と [トランスポート] 説明については,BERTのしきい値を参照してください。

9.4.3 テスト結果

9.4.3.1 サマリ

ファイバチャネルReflectorアプリケーションのテスト結果に移動すると,下の画面が表示されます。



この画面には,FC Reflectorテストの結果のサマリが表示されます。この情報には,エラーフレーム数およびしきい値を超えた項目数が表示されます。

ユーティライゼーション/スループット,パターンエラー,エラーフレームの3つのダイヤルが表示され，このダイヤルをタッチすると拡大して表示されます。黒い針は最新の測定値を示します。



[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [ファイバチャネル] チェックボックスを選択している場合，右上角の [ファイバチャネル] 情報には,合格/不合格が表示されます。[詳細] ボタンをタッチして,個別の合格/不合格を検査できます。



トランスポート

[テスト設定] 画面の「しきい値」にて [トランスポート] チェックボックスを選択している場合，トランスポート試験結果が表示されます。

9.4.3.2 イベントログ

ナビゲーション エリアで [イベントログ] ボタンをタッチすると,イベントログの画面が表示されます。SDH/SONET/PDH/DSn アプリケーション- BERT の「イベントログ」を参照してください。

9.4.3.3 統計値

ナビゲーション エリアで [統計値] ボタンをタッチすると,次の画面が表示されます。



この画面はテスト結果の詳細な分析を表示します。測定開始からの結果の合計を表示するか，テスト中の指定したインターバルの結果を表示するかを選択できます。指定した結果の項目を拡大することもできます。結果は表（リスト）形式で表示するか，グラフ形式で表示できます。

表示する結果の選択

測定インターバルの選択

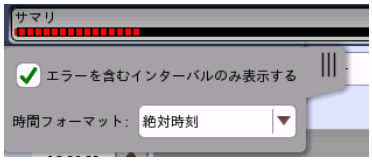
[合計] フィールドをタッチして，全インターバル時間で測定した値に切り替えます。測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側にある [履歴] フィールドのボタンをタッチすると，そのインターバル時間での測定値が表示されます。インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] ボタンが表示されます。[現在値] ボタンをタッチすると，現在のインターバル時間での測定値が表示されます。現在のインターバル開始時刻がボタンに表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット



NOTE

インターバル時間中に測定を停止した場合，現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは，[履歴] フィールドに表示されません。
このような場合，測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。測定中と，測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は，左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

測定結果の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューを開いて，画面に表示する結果を選択します。

- ファイバチャネル - Reflector
- ファイバチャネル - リンク
- ファイバチャネル - フレーム

- ファイバチャネル - パフォーマンス
- ファイバチャネル - サイズ分布

特定の結果の調査

結果テーブルの特定のセルをタッチして,該当する結果項目を拡大します。[ズーム] タブのページに [カウント] および [比率] フィールドが 表示されます。[時間 vs 統計値] タブのページも利用できます。統計値画面に戻るには,[戻る] ボタンを使用します。

結果の表示方法を選択

表示方法の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

10 デバイステスト アプリケーション

この章では,デバイステスト アプリケーションに関連したグラフィカル ユーザー インタフェース(画面,サブ画面および主要なダイアログ)について説明します。サブ画面およびダイアログ ボックスについては,これらの画面が起動されるメイン画面で説明しています。

以下のアプリケーションを利用できます。

- No Frame

10.1 デバイステストの設定およびステータス

デバイステストではデバイスのBERを測定するために，プロトコルフレームなしのテストパターンを送信します。

10.1.1 物理ポート設定

デバイステスト アプリケーションでナビゲーション エリアで[ポート]ボタンをタッチすると，次の画面が表示されます。



この画面で現在選択されているポートの物理ポート設定を指定できます。また，選択したポートのステータスの検査にも使用できます。

画面の設定エリアで使用できる設定オプションについては，以下で説明しています。ステータス情報については，別の項で説明しています。

インタフェースタイプ
インタフェースを選択します。

ビットレート
インタフェースのビットレートを選択します。

レーン選択
ビットレートが[100Gイーサネット]，または[OTU4]の場合，レーン数を選択します。

設定できるレーン数

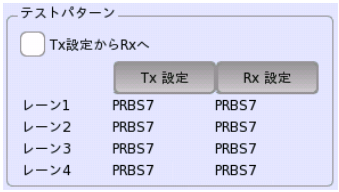
インタフェース タイプ	MU110011A	MU110012A	MU110013A
CFP	10, 20	-	-
CXP	-	10, 20	10, 20
CFP2	-	20	4, 20
QSFP28 Adpt.	-	20	4, 20

OPTION

MU110013AのCFP2, QSFP28で4を設定するには，4x 25G/28G BERT オプションが必要です。

テストパターン

ボタンをタッチしてテストパターンを設定するダイアロクボックスを表示します。[Tx設定からRxへ] を選択すると，RxパターンはTxパターンと同じになります。



レーン選択が [4レーン] の場合, レーンごとにパターンを設定できます。

クロック設定

タイミングソース

以下のソースを選択できます。

- [内部クロック]
- [外部クロック]

[外部クロック] に設定されている場合, 右側のランプでクロックが検出されているかどうかを表示します。

Ref. Port

参照クロック出力の オン/オフを切り替えます。[オン] に設定すると,パネルのTx Ref Outputコネクタに基準クロックが出力されます。

比率

参照クロックの分割比を切り替えます。

Sync Port

MU110013Aでインタフェースタイプが [CFP2] または [QSFP28 Adpt.] の場合に表示されます。MU110013A パネルのSync Clock Output コネクタの出力を切り替えます。

- [オフ]: クロックを出力しません。
- [1/8]: 25/28 Gbps データ同期クロックの1/8分周クロックを出力します。
- [1/16]: 25/28 Gbps データ同期クロックの1/16分周クロックを出力します。

10.1.2 ステータス情報

ここでは,[ポート設定] 画面のステータス エリアで利用できるデバイステスト アプリケーションのステータス情報について説明します。

10.1.2.1 ステータスサマリ

デバイステスト アプリケーションで表示されるステータス サマリは以下の情報で構成されています。

物理ステータス

ステータス エリアの最上位部分で,選択したインタフェースの現在の物理ステータスに関する情報を参照できます。代表的なステータス インジケータで構成されるサマリが,常に表示されます。サマリボタンをタッチすると画面が表示され,詳細なステータス情報を参照できます。

キャプチャ/モニタ ステータス

ステータス エリアの最下位部分には,モニタ情報にアクセスできる次のボタンがあります。ボタンをタッチして,対応する情報を表示できます。

- [トランシーバ]

10.1.2.2 物理層ステータス詳細

[ポート設定] 画面のステータス エリアの一番上のサマリ ボックスをタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面には,光信号の現在の物理ステータスに関する詳細情報が表示されます。

物理ステータス情報は以下のパラメータで構成されています。

[送信信号レベル]
光信号の出力レベルを表示します。

[受信信号レベル]
光信号の入力レベルを表示します。ランプ で LOS の状態が表示されます。

[LSS]
現在のリンクステータス信号がアイコンで表示されます。

- *赤* は,リンクが確立されていないことを表します。
- *緑*は,リンクが確立されていることを表します。

[ビットエラー]
ビットエラー ステータスが,カラーランプアイコンで表示されます。

[周波数]
入力信号の周波数および定格ビット レートからの偏差 (ppm) を表示します。レーンが複数ある場合は,レーンごとに周波数と偏差が表示されます。

[CDRロック]
クロックデータリカバリの状態がアイコンで表示されます。

- *赤* は,受信データからタイミングクロックを再生できないことを表します。
- *緑*はタイミングクロックの状態が良いことを表します。

10.1.2.3 トランシーバ

「イーサネットの設定およびステータス」の「トランシーバ」を参照してください。

10.1.3 アラーム/エラーの挿入

この節では,デバイステストのアプリケーションツールバーによるエラーまたはアラームの挿入を説明します。



アラーム/エラー/その他

エラーを挿入するポートと種類を選択します。エラーの種類によって設定する項目が表示されます。

- [ノーフレームエラー]: 指定したレーンにエラーを挿入します。
- [ノーフレーム 周波数]: 選択されているビットレートに対して,周波数オフセット付加します。

10.1.3.1 ノーフレームエラー

1. [挿入レーン] のボタンをタッチすると,ダイアログボックスが表示されます。
2. ボタンをタッチしてレーンを選択/解除します。選択したレーン (オレンジ) にエラーが挿入されます。
3. [エラーの挿入] アイコンをタッチします。アイコンをタッチするごとにエラーが1回挿入されます。

10.1.3.2 ノーフレーム 周波数

[周波数オフセット] フィールドをタッチします。正の値を設定すると周波数は高いほうにシフトします。

例:

ビットレートがOTU3の場合に周波数オフセットに 10 ppmを設定すると,出力信号のビットレートは

43 018 413.559 * (1+10*10^{-6}) = 43 018 843.73 (kbit/s) となります。

10.2 No Frame Test



No Frame Test はフレームなしのパターンを使用するテストです。No Frame Testでは,BERと周波数を測定します。

10.2.1 ポートの設定およびステータス

アプリケーション実行後に最初に実施することは,ポート インタフェースの設定です。これは [ポート設定] 画面で行います。この画面にはポートのステータス情報も表示されます。

インタフェースに関連した設定とステータス情報については,以下の項で説明しています。

- デバイステストの設定およびステータス

10.2.2 テストの設定

10.2.2.1 コントロール

No Frame アプリケーションのテストの設定に進むと,次の画面が表示されます。



この画面には,No Frameテストの設定で一般に必要なパラメータが表示されます。

インターバルの長さ
テストのインターバル時間を指定します。ドロップダウンメニューには次の値があります。
[1秒], [2秒], [5秒], [10秒], [15秒], [30秒], [1分], [5分], [10分], [15分], [30分], [1時間], [2時間], [4時間], [6時間], [12時間], [インターバル無し]

テスト開始
測定の開始方法を指定できます。

- [即時開始] を選択した場合,[開始] アイコンをタッチすると測定を開始します。
- [開始時刻指定] を選択すると,開始を遅延できます。測定開始時刻は,隣の [開始時刻] フィールドで指定できます。

テスト停止
測定の停止方法を指定できます。ドロップダウンメニューから以下の項目を選択します。

- [手動停止]: [停止] アイコンをタッチすると測定が停止します。
- [停止時刻指定]: タッチすると隣のフィールドが有効になり,停止時間を指定できます。

- [測定時間指定]: タッチすると隣のフィールドが有効になり,測定時間を指定できます。

測定結果蓄積メモリの割り当て

ネットワークマスタのメモリに測定を保存する方法を指定できます。ドロップダウン メニューから以下の項目を選択します。

- ストレージ容量に達したら終了: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると,測定が停止します。
- 古いインターバルから上書き: ネットワークマスタのメモリがいっぱいになると, 一番古いデータが新しいデータで上書きされます。

ネットワークマスタのメモリサイズ (測定結果のファイル) は1ポートにつき64Mバイトです。

メモリに蓄積可能な残り時間の推定

メモリ全体がテストでいっぱいになるまでの推定時間(日,時間,分および秒)が表示されます。測定の実行中,推定時間は定期的に再計算されます。

10.2.3 テスト結果

10.2.3.1 統計値



この画面はテスト結果の詳細な分析を表示します。測定開始からの結果の合計を表示するか, テスト中の指定したインターバルの結果を表示するかを選択できます。指定した結果の項目を拡大することもできます。結果は表(リスト)形式で表示するか,グラフ形式で表示できます。

表示する結果の選択

測定インターバルの選択

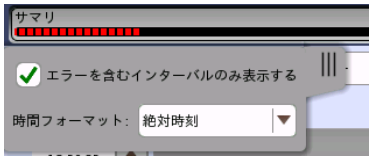
[合計] フィールドをタッチして,全インターバル時間で測定した値に切り替えます。測定開始時刻がボタンに表示されます。

左側の [履歴] フィールドのボタンをタッチすると,そのインターバル時間で測定した値が表示されます。インターバルの終了時刻がボタンに表示されます。

測定中は [現在値] ボタンが表示されます。[現在値] ボタンをタッチすると,現在のインターバル時間での測定値が表示されます。現在のインターバル開始時刻がボタンに表示されます。

画面左のスライドアウトパネルには以下の機能があります。

- エラーを含むインターバルのみ表示する
- 時間フォーマット



NOTE

インターバル時間の途中に測定を停止した場合，現在のインターバル時間の測定結果は破棄されます。現在のインターバル時間のログは，[履歴] フィールドに表示されません。
このような場合，測定が停止したときのインターバル時間のデータを除いて結果を再計算します。測定中と，測定後に表示される「カウント」と「比率」が異なることがあります。
インターバル時間の合計 (履歴にある時間間隔の合計) は，左上に表示される時刻と測定後に右上に表示される時刻の差分と一致しないことがあります。

測定結果の選択

一番上の行のボタンの真ん中のドロップダウン メニューおよび 下のドロップダウン メニューを開いて，画面に表示する結果を選択します。

- フレーム未検出 - アラーム/エラー
- フレーム未検出 - 周波数

特定の結果の調査

結果テーブルの特定のセルをタッチして，該当する結果項目を拡大します。[ズーム] タブのページに [カウント] および [比率] フィールドが 表示されます。[時間 vs 統計値] タブのページも利用できます。統計値画面に戻るには，[戻る] ボタンを使用します。

結果の表示方法を選択

表示形式の選択

ドロップダウンメニューから必要な結果の表示方法を選択します。

- [表記形式 指定無し]: (例) 71892
- [SIプレフィックス表記]: (例) 71.892 k (kは「キロ」を意味します。)
- [エンジニアリング指数表記]: (例) 71.892E3
- [サイエンティフィック指数表記]: (例) 7.1892E4

測定結果

選択に応じて結果が表示されます。

アラーム/エラー	ビットエラー
周波数	受信周波数

11 ユーティリティ アプリケーション

この章では,アプリケーションセレクタ - ユーティリティ画面のアプリケーションについて説明します。

以下のアプリケーションを利用できます。

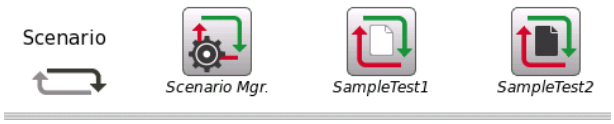
- Scenario
- GPS
- PDF Viewer
- VIP
- Wireshark

11.1 Scenario

Scenario アプリケーションは,シナリオファイルの記載に従ってアプリケーションを実行します。シナリオファイルは, パーソナルコンピュータ上で動作する「MX100003A MT1000A/MT1100A シナリオエディタソフトウェア」で作成・編集をします。

シナリオファイルを読み込んでいない場合, ユーティリティ画面にはシナリオマネージャのアイコンだけが表示されます。

シナリオファイルを読み込むと, そのアイコンがユーティリティ画面に表示されます。アイコンはシナリオで定義されるため, シナリオによって異なります。



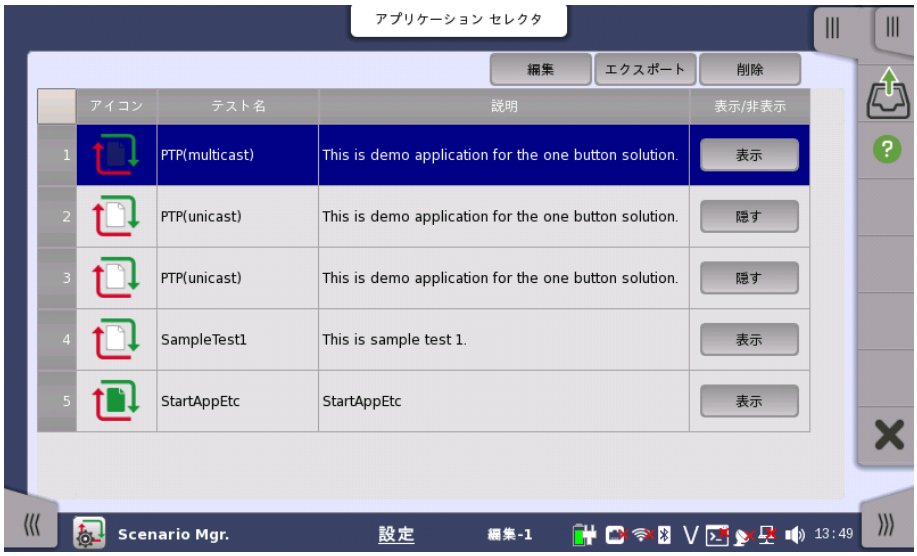
シナリオアイコンの表示例

アイコンの表示/非表示は, シナリオマネージャで切り換えられます。

11.1.1 シナリオマネージャ



シナリオマネージャでは,次の画面が表示されます。



この画面で,シナリオの読み込み, 保存, アイコンの表示/非表示, 表からの削除を設定できます。

シナリオの読み込み

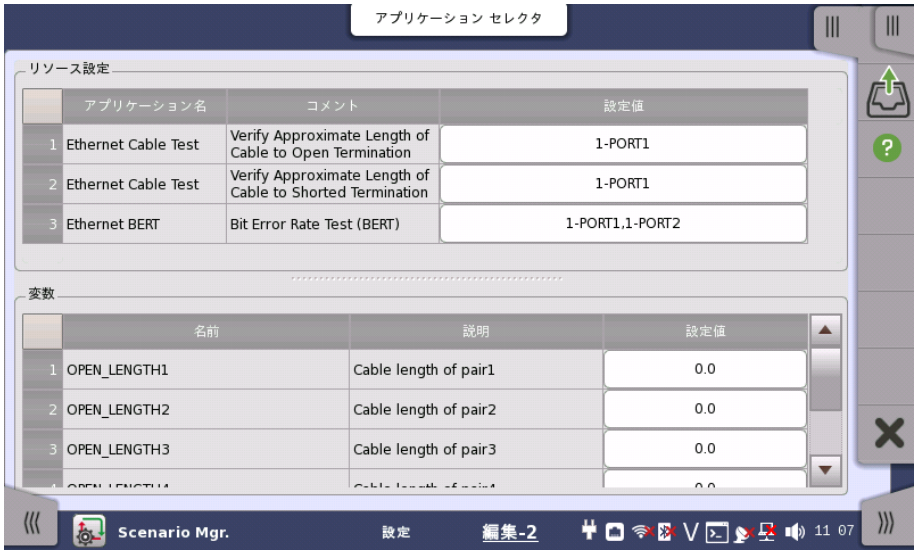
1. アプリケーション ツールバーの  をタッチします。
2. ダイアログボックスでファイルを選択します。
3. [開く] をタッチします。
4. シナリオの内容が表に表示されます。アイコン, テスト名, および説明は, シナリオで定義されていてシナリオマネージャでは編集できません。

シナリオの編集

1. 行をタッチしてシナリオを選択します。
2. [編集] ボタンをタッチします。シナリオで使用している定数, および変数を編集する画面が表

示されます。

3. [設定値] フィールドをタッチするとダイアログボックスが表示されます。



画面下の [設定] をタッチすると, 設定画面に戻ります。



シナリオに設定したポートが存在しない場合, リソース設定の右端に警告アイコンが表示されます。この場合, 設定値フィールドをタッチして使用可能なポートを設定してください。

シナリオの保存

編集したシナリオを保存できます。

1. 行をタッチしてシナリオを選択します。
2. [エクスポート] ボタンをタッチします。ダイアログボックスが表示されます。
3. ファイル名を入力して,[保存] をタッチします。

シナリオの削除

表からシナリオを削除します。

1. 行をタッチしてシナリオを選択します。
2. [削除] ボタンをタッチします。
3. 確認ダイアログが表示されます。[はい]をタッチします。

シナリオアイコンの表示/非表示

ボタンをタッチすると,シナリオのアイコン表示を切り替えます。

隠す: ユーティリティ画面にシナリオのアイコンを表示しません(現在は表示されています)。
表示: ユーティリティ画面にシナリオのアイコンを表示します(現在は表示されていません)。

11.1.2 シナリオの実行

シナリオが読み込まれていると, ユーティリティ画面のScenarioにアイコンが表示されます。アイコンをタッチすると, 次の画面が表示されます。



この画面では，シナリオ実行時のステータスと合否結果が表示されます。実行するアプリケーション名のチェックボックスを選択します。

シナリオを実行するには，アプリケーションツールバーの をタッチします。

結果フォルダ

シナリオを実行して得られた結果を保存するフォルダ名が表示されます。フィールドをタッチするとダイアログボックスが表示され，フォルダを選択できます。[自動] を選択すると，自動でフォルダ名が付けられます。

ネットワークマスタにUSBメモリを挿入してからユーティリティ画面でアイコンをタッチすると，保存先ドライブを設定するボタンが表示されます。



[結果フォルダ:Usb] に設定した場合でも，結果ファイルは内部メモリに一旦保存され，シナリオの実行が終了した後にUSBメモリへ移動されます。
次の場合は，結果ファイルをUSBメモリへ移動するときに警告メッセージが表示されます。結果ファイルをUSBメモリに保存できなかった場合は，内部メモリに結果ファイルが保存されます。

- USBメモリが抜き取られたとき
- USBメモリに空き容量が不足しているとき

アプリケーションと結果の表示

上の表には，シナリオに記載されているアプリケーション名，使用するポート番号，コメントが表示されます。シナリオを実行すると，テスト結果がステータス欄に表示され，結果ファイル名の欄にファイル名が表示されます。

シナリオ実行時のステータス表示

下の表には，アプリケーション実行時の状況と時刻が表示されます。



シナリオの実行例

結果の保存

1. アプリケーション ツール バーの  をタッチします。
2. ダイアログボックスでファイル名を入力します。
3. [保存] をタッチします。

レポートの作成

1. アプリケーション ツール バー の  をタッチします。
2. ダイアログボックスでレポート生成の設定をします。詳細はアプリケーション ツール バーの「レポート」を参照してください。
3. [生成する] をタッチします。

11.2 GPS



GPS アプリケーションは,GPSレシーバから受信したNMEAフォーマットのデータを記録します。また,NMEAフォーマットのデータに従って衛星の位置を図に表示します。

11.2.1 テスト設定

GPSアプリケーションのテスト設定では,次の画面が表示されます。



テスト時間

テストの停止方法を選択します。

- [バッファフルまでログ実行]: バッファメモリがログデータでいっぱいになると測定を停止します。約13時間分の記録ができます。
- [時間指定(もしくはバッファフル)]: 指定した時間が経過すると測定を停止します。指定した時間が経過する前でも, バッファメモリがログデータでいっぱいになると測定を停止します。

日, 時間, 分

フィールドをタッチして, テスト時間を設定します。

11.2.2 テスト結果

GPSアプリケーションのテスト結果では,次の画面が表示されます。



この画面では衛星の位置とログデータが表示されます。左上のボタンをタッチして結果表示を切り替えます。

- [サテライト]: 衛星の位置をグラフおよび表で表示します。
- [コンソール]: GPSレシーバから受信したログデータを表示します。

テストを開始するには, ▶をタッチします。

現在のGMT時間

GPSから受信した時刻が表示されます。

ステータス

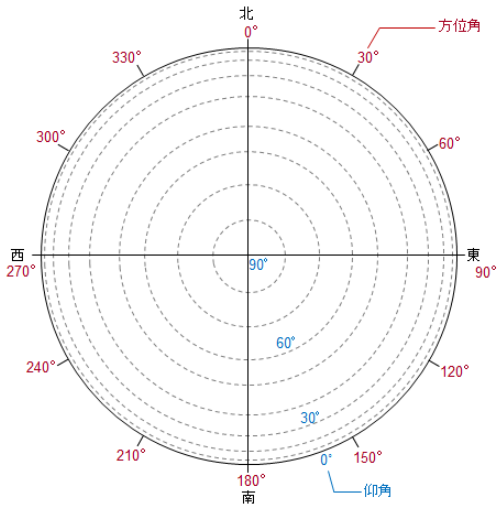
- アクティブ: GPSレシーバからデータを受信中
- 停止: GPSレシーバからのデータ受信を停止中

残り時間

テスト画面で [時間指定(もしくはバッファフル)] を選択した場合, 試験の残り時間が表示されます。

サテライト

スカイビュー



半径は仰角に対応します。円周の位置が仰角 0 度に対応します。
時計方向の角度は水平角を表します。円の上が北に相当します。

サテライト

受信した衛星のデータが表示されます。

- PRN: 衛星番号の表示 (Pseudo-Random Noise sequences)

- 仰角
- 水平角
- SNR: 信号対雑音比 (Signal to Noise Ratio)
  SNRの値によって文字の色が緑, 青, または赤に変わります。

コンソール

テキストコンソール

ログデータがテキストで表示されます。ログデータはアプリケーションツールバーの を タッチして保存できます。



ログデータのフォーマットは, 業界で標準のNMEA 0183 rev4.0です。

11.3 PDF Viewer



PDF ビューアは,ネットワークマスタが作成したレポートファイル,取扱説明書などのPDFファイルを表示できます。



ファイルを開く

アプリケーションツールバーの読み出しアイコン ( ) をタッチすると,ダイアログボックスが開きます。PDFファイルを選択してください。

画面のスクロール

画面の下中央にPDFファイルのページが表示されます。ページの両隣りにある<, >をタッチすると,ページを移動できます。

右側にあるスクロールバーを使用して表示を上下方向に移動できます。



次の機能はサポートしていません。

- 拡大, 縮小
- リンク
- 検索
- しおり

11.4 VIP



VIP (Video Inspection Probe) アプリケーションは,応用部品のファイバスコープを使用して光ファイバの端面を観察します。取得した画像および解析結果をファイルに保存できます。

11.4.1 アプリケーション ツールバー

アプリケーションツールバーにはVIP用のアイコンが表示されます。

キャプチャ開始



[キャプチャ開始] アイコンをタッチすると, ファイバスコープで撮影している画像をキャプチャします。設定画面で [オートフォーカス] を選択している場合は, アイコンをタッチするとピントを自動で調整して画像をキャプチャします。

ライブイメージ



[ライブイメージ] アイコンをタッチすると,ファイバスコープで撮影している画像が表示されます。

解析イメージ



[解析イメージ] アイコンをタッチすると,キャプチャした画像を解析します。

保存



[保存] アイコンをタッチすると,キャプチャした画像および解析結果をファイルに保存します。

読み出し



[読み出し] アイコンをタッチすると,次のファイルを読み込むことができます。

- 画像ファイル (*.png)
- 解析結果ファイル (*.vipi)

拡張アプリケーション ツールバーには,[読み出し/保存] アイコンが表示されます。解析結果ファイルを読み込むことができます。



解析結果ファイル (拡張子 vipi) は以下の機器と互換性があります。

- MT9083 シリーズ アクセスマスタ
- MU909014x, MU909015x ファイバメンテナンステスタモジュール

11.4.2 ファイバスコープを接続する

ファイバスコープをネットワークマスタのUSBコネクタに接続します。



G0382A オートフォーカスファイバスコープ

ファイバスコープのプローブを光コネクタに応じて交換します。
ファイバスコープの取り扱いについては，ファイバスコープに添付されている取扱説明書を参照してください。

G0382Aは，60秒間操作を行わないとスタンバイ状態になります。スタンバイ状態になった場合はG0382Aの測定ボタン (M) を押すか，ネットワークマスタの ■ をタッチしてから使用してください。

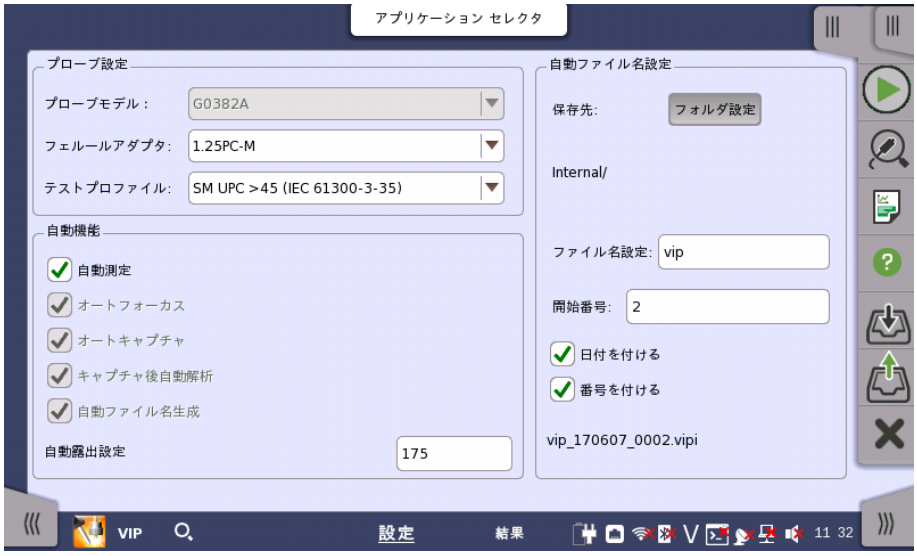
以下のファイバスコープも使用できます。

- OPTION-545VIP ファイバスコープ
- G0293A 400倍ファイバスコープ
- G0306A 400倍ファイバスコープ
- G0306B 400倍ファイバスコープ

画面の左下にはファイバスコープの接続状態を示すアイコンが表示されます。

11.4.3 テストの設定

VIPアプリケーションの設定では，次の画面が表示されます。



この画面で，VIPテストに関連したパラメータを設定できます。

プローブ設定

プローブモデル

G0306A, G0306B, またはG0382Aをネットワークマスタに接続している場合は，ファイバスコープの形名が表示されます。それ以外の場合は使用するファイバスコープの形名を選択します。

フェルールアダプタ

使用するフェルールアダプタの形名を選択します。

テストプロファイル

観察するファイバの種類を選択します。合格の判定基準を以下の表に示します。

以下の表で"無し"は,欠陥または傷が無いことです。"制限なし"は, 欠陥または傷の数に制限が無いことです。例えば"無し >3 μm"は,3 μmを超える大きさの欠陥または傷が無いことです。

- [SM PC>45]: シングルモードファイバ, 球面研磨, リターンロス 45 dB以上

領域名	欠陥	傷
Core	無し	無し
Cladding	制限無し <2 μm 5個 2 μmから5 μmまで 無し >5 μm	制限無し ≤3 μm 無し > 3 μm
Adhesive	制限無し	制限無し
Contact	無し ≥10 μm	制限無し

- [SM APC]: シングルモードファイバ, 斜め球面研磨

領域名	欠陥	傷
Core	無し	≤4個
Cladding	制限無し <2 μm 5個 2 μmから5 μmまで 無し >5 μm	制限無し
Adhesive	制限無し	制限無し
Contact	無し ≥10 μm	制限無し

- [SM PC>26]: シングルモードファイバ, 球面研磨, リターンロス 26 dB以上

領域名	欠陥	傷
Core	2個 ≤3 μm 無し > 3 μm	2個 ≤3 μm 無し > 3 μm
Cladding	制限無し ≤2 μm 5個 2 μmから5 μmまで 無し >5 μm	制限無し ≤3 μm 3個 > 3 μm
Adhesive	制限無し	制限無し
Contact	無し ≥10 μm	制限無し

- [MM PC 62.5]: マルチモードファイバ, 球面研磨, コア径 62.5 μm

領域名	欠陥	傷
Core	4個 ≤5 μm 無し >5 μm	制限無し ≤3 μm 0個 > 5 μm
Cladding	制限無し ≤2 μm 5個 ≤2 μmから≤5 μm 無し >5 μm	制限無し ≤5 μm 0個 > 5 μm
Adhesive	制限無し	制限無し
Contact	無し ≥10 μm	制限無し

- [MM PC 50.0]: マルチモードファイバ, 球面研磨, コア径 50 μm
  制限は [MM PC 62.5] と同じです。

自動機能

自動測定

ファイバ端面の画像を認識すると, オートフォーカス, キャプチャ, 解析, およびファイル保存を自動で実行します。

[自動測定] は, G0306A, G0306B, およびG0382Aで使用できます。

オートフォーカス

ファイバ端面の画像を認識すると, 画像のピントを自動で合わせてキャプチャをします。



ファイバ端面の画像が認識できないと, オートフォーカスをしないことがあります。そのときはG0382Aの [<] または [>] ボタンを使用してピントを合わせてください。

[オートフォーカス] は, G0382Aで使用できます。

オートキャプチャ

ファイバ端面にピントが合ったことを認識すると, 自動的に画面をキャプチャします

[オートキャプチャ] は, G0306A, G0306B, およびG0382Aで使用できます。

キャプチャ後自動解析

画面をキャプチャしたときに自動解析を実行します。

自動ファイル名生成

ファイルを保存するときに,ファイル名を自動で付与します。チェックボックスを選択すると, [自動ファイル名設定] が有効になります。

自動露出設定

[自動測定] のチェックボックスを選択しているときに値を設定できます。自動露出の目標値を160～190の範囲で設定します。

自動ファイル名設定

保存先

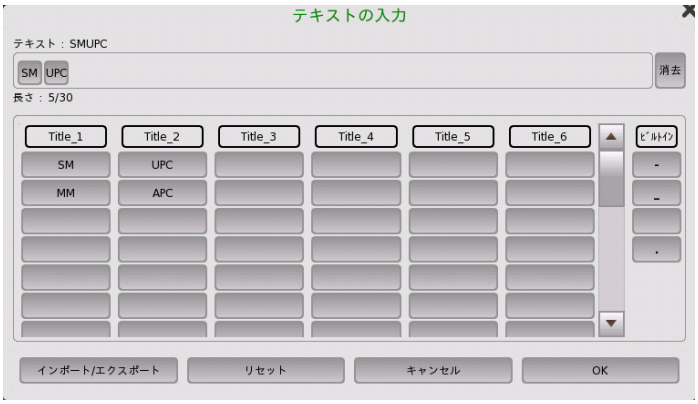
[フォルダ設定] ボタンをタッチして,ファイルを保存するフォルダを選択します。

ファイル名設定

ファイル名に付ける文字列を設定します。[ファイル先頭編集] ダイアログボックス下側の [Quick Matrix] をタッチすると, [テキストの入力] ダイアログボックスが表示され, 文字列を登録することができます。



空欄のボタンをタッチすると文字を登録できます。文字が表示されているボタンをタッチすると, その文字列がファイル名に追加されます。



- [インポート/エクスポート]: ボタンの文字列をファイルに保存, またはファイルからの読み込みをします。
- [リセット]: すべてのボタンの文字列を消去します。
- [キャンセル]: 編集した文字列を破棄してダイアログボックスを閉じます。
- [OK]: 編集した文字列を反映してダイアログボックスを閉じます。

開始番号

ファイル名に付ける数字の開始番号を設定します。

日付を入れる

チェックボックスを選択すると,ファイル名に日付を追加します。

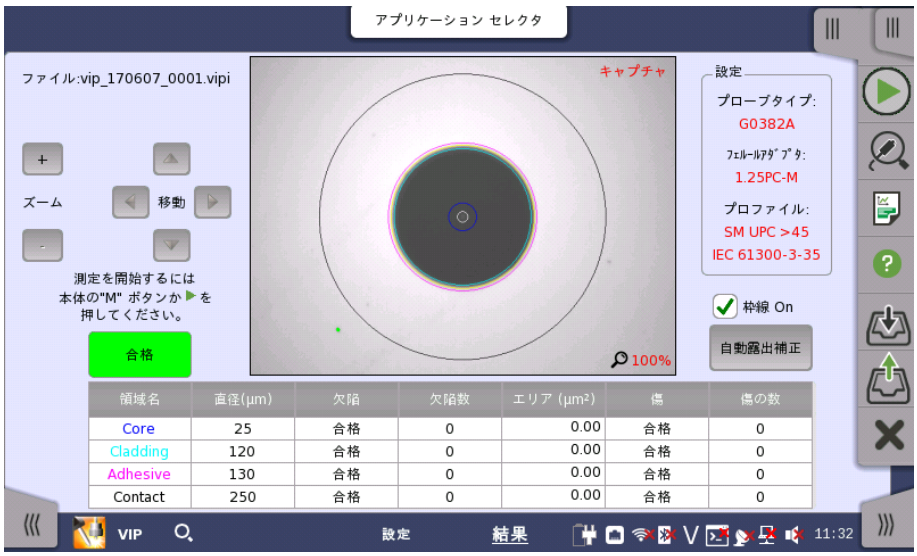
番号を入れる

チェックボックスを選択すると,ファイル名にファイル番号を追加します。

自動生成される最初のファイル名がこの下に表示されます。

11.4.4 テスト結果

VIPのテスト結果には,次の画面が表示されます。



ファイバスコープで撮影した画像が表示されます。また,ファイバ端面の画像を解析できます。

画像の解析

[自動キャプチャ] を選択していない場合は, 次の操作で解析します。

1. ⏹ をタッチします。

2. をタッチします。
   解析が正常に終了すると,解析結果が表に表示されます。
   [枠線 On] を選択している場合は,解析範囲を示す円が表示されます。
3. [ズーム], [移動] ボタンをタッチして,画像表示を調整します。



G0382Aの場合は, ファイバスコープのMボタンを押すと画面のキャプチャと解析をします。

表には以下が表示されます。

- [領域名]: 領域の名前
- [直径 (μm)]: 直径の測定結果
- [欠陥]: 欠陥の判定結果
- [欠陥数]: 欠陥の計測数
- [エリア (μm^2)]: 検出した欠陥の合計面積
- [傷]: 傷の判定結果
- [傷の数]: 傷の計測数

枠線 On

チェックボックスを選択すると,解析範囲を示す円を表示します。

自動露出補正

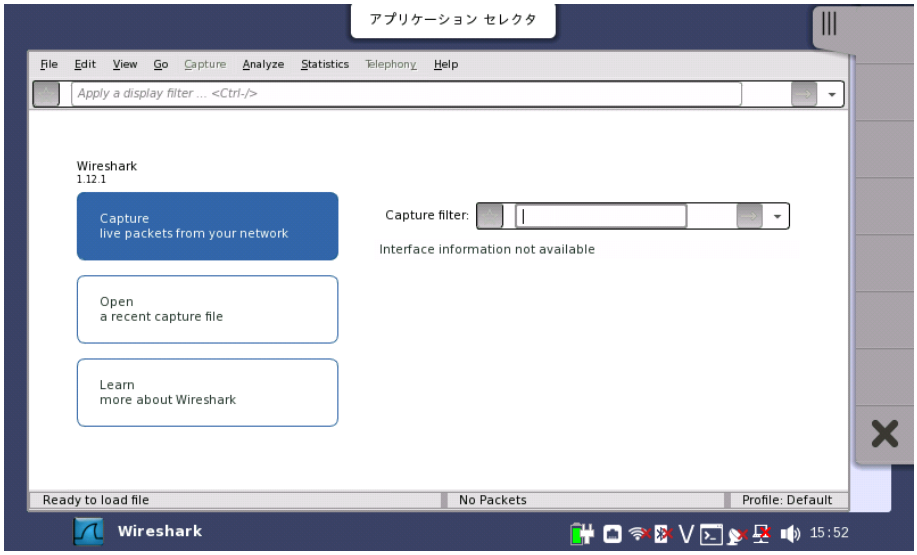
このボタンはプローブモデルが [G0382A] の場合に表示されます。
ボタンをタッチすると,露出補正をすることによって,画像を適正な明るさにします。

11.5 Wireshark

Wiresharkアプリケーションは,キャプチャしたイーサネットフレームを解析できます。

このアプリケーションはキャプチャファイルを解析するために使用します。イーサネット インタフェースに接続していないため，一部の機能に制限があります。
たとえば，Capture メニューと Telephony メニューは使用できません。

Wiresharkアプリケーション開始時は，次の画面が表示されます



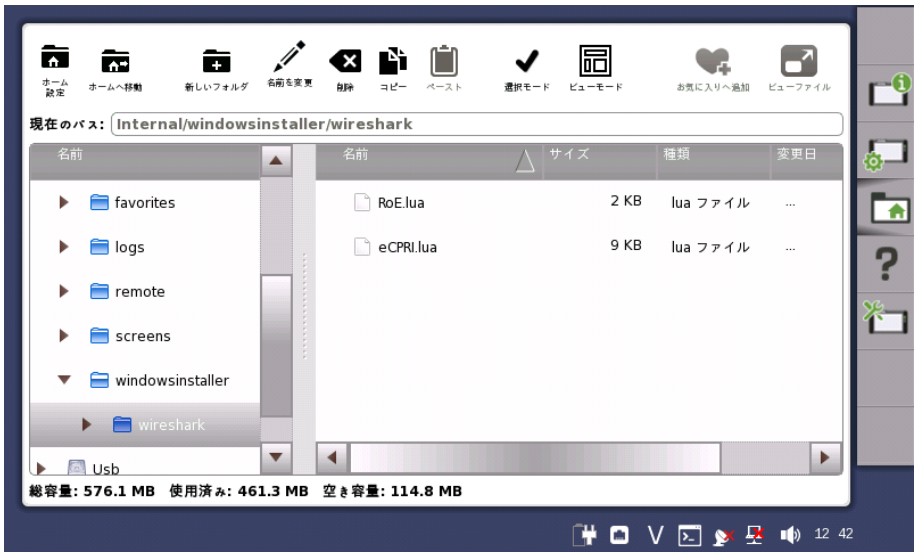
メニューの [File], [Open] をタッチしてファイルを読み込みます。



PCでeCPRIとIEEE 1914.3のパケットを解析するには

PCにインストールしたWiresharkでeCPRIとIEEE 1914.3のパケットを解析するには, 次の手順でluaファイルをPCにコピーしてください。

1. USBメモリをネットワークマスタに接続します。
2. 機器ツールバーのファイルマネージャ () をタッチします。
3. /Internal/windowsinstaller/wiresharkのフォルダを開きます。



4. RoE.luaとeCPRI.luaをUSBメモリにコピーします。
5. USBメモリをネットワークマスタから外して, PCに接続します。
6. RoE.luaとeCPRI.luaを次のフォルダにコピーします。
   C:¥Program Files¥Wireshark¥plugins¥(Version名)
   例: C:¥Program Files¥Wireshark¥plugins¥2.4.4

12 仕様

12.1 MT1100A

ここではネットワークマスタ フレックス,MT1100A (メインフレーム) の仕様について説明します。

12.1.1 構成

	- メインフレーム -
MT1100A	ネットワークマスタ フレックス
	- 標準添付品 -
	シールド付電源コード (13A)
B0699A	ソフトケース
Z1746A	スタイラス
Z1861A	キャリングストラップ
Z1862A	モジュール結合キット
Z1870A	ユーティリティ ROM *
W3734AW	MT1100A クイックリファレンスガイド

*: 次の取扱説明書が含まれます。

- W3735AW MT1100A ネットワークマスタ フレックス 取扱説明書
- W3736AW MT1000A ネットワークマスタ プロ MT1100A ネットワークマスタ フレックス リモートスクリプティング 取扱説明書

	- オプション -
MT1100A-003	WLAN/Bluetooth接続
MT1100A-ES210	2年保証サービス
MT1100A-ES310	3年保証サービス
MT1100A-ES510	5年保証サービス

	- 応用部品 -
B0692A	ESD ボックス
B0717A	ハードケース
G0306B	ファイバスコープ
G0325A	GPS レシーバ
G0382A	オートフォーカスファイバスコープ
J1571A	光ファイバケーブル SM LC/PC to SC/PC 3 m
J1575A	光ファイバケーブル SM LC/PC to FC/PC 3 m
J1579A	光ファイバケーブル SM LC/PC to LC/PC 3 m
J1581A	光ファイバケーブル MM LC/PC to LC/PC 3 m
J1583A	光アッテネータ 10dB LC/PC-LC/PC
J1584A	RJ45 ケーブル 3 m
J1585A	RJ45 - ワニ口クリップケーブル 3 m
J1586A	RJ45 - ワニ口クリップケーブル 20 dB ATT 3 m
J1588A	BNC ケーブル 2.5 m
J1589A	BNC - 1.6/5.6 ケーブル 2.5 m
J1661A	GPPO - GPPO ケーブル 40 cm
J1665B	CFP2 - CFP4アダプタ
J1686B	CFP2 - QSFP28アダプタ
J1756A	CFP2 - QSFP28アダプタ
W3735AW	MT1100A 取扱説明書
Z1871A	ユーティリティ USB メモリ
	- モジュール -
MU110001A	バッテリ/AC 電源モジュール
MU110002A	AC 大容量電源モジュール
MU110010A	10G マルチレートモジュール
MU110011A	100G マルチレートモジュール
MU110012A	40/100G モジュール CFP2
MU110013A	40/100G アドバンストモジュール

12.1.2 外部インタフェース

内部クロック	精度	±4.6 ppm 以下, STRATUM 3 準拠
基準クロック入力	BITS (DS1 1.544 Mbit/s), SETS (E1 2.048 Mbit/s), 2MHz Clock, 10MHz Clock ITU-T G.703 準拠	
	コネクタ	BNC Jack
	範囲	±100ppm
シリアル インタフェース	コネクタ	D-Sub 15 ピン
同期出力	レベル	TTL
	終端	75Ω, DC
	波形	矩形波, 1 MHz
	コネクタ	BNC Jack

同期入力	レベル	TTL
	終端	75Ω, DC
	波形	矩形波, 1 MHz
	コネクタ	BNC Jack
	時刻同期遅延	≤50 ns (ディジーチェーン接続時にスレーブ接続された筐体2台まで)
	時刻同期精度	100 ns (MT1100AのSync Outputをマスタとした場合)
サービスインタフェース	USB (A x 2, mini B x 1 Port, Revision 2.0) RJ45 イーサネット (10/100/1000 BASE-T) WLAN (2.4GHz IEEE802.11b/g/n) Bluetooth (BT2.0+EDR) AUXコネクタ (オプションのG0325A GPSレシーバとの接続用) 3.5 mm Audio Jack	
リモート制御	イーサネット, GPIB (USB-GPIB)	

12.1.3 その他のインタフェース

入力装置	電源ボタン,タッチパネル
LCD	SVGA 解像度 (800x600 ピクセル),12.1インチ
LED	オン, スタンバイ, 充電中
スピーカ	内蔵モノラルスピーカ
保存メモリ	ユーザ領域 4GB
モジュールインタフェース	最大 2 モジュール (ネットワークマスタ フレックスと電源モジュールを除く)

12.1.4 環境性能

温度範囲	動作温度,湿度:	0˚C ～ +40˚C, ≤80%RH (結露なきこと)
	保管温度,湿度:	−20˚C ～ +60˚C, ≤80%RH (結露なきこと)
EMC	EN61326-1, EN61000-3-2	
LVD	EN61010-1	
無線認証	無線LAN機能が使用できる国や地域については, 以下のURLを参照してください。 https://www.anritsu.com/ja-JP/test-measurement/support/downloads/brochures-datasheets-and-catalogs/dwl16690	

12.1.5 機械的性能

寸法	267.7(H) x 346.0 (W) x 55.5(D) mm (突起物を含む)
質量	≤ 2.5 kg

12.2 MU110001A, バッテリ/AC 電源モジュール

12.2.1 構成

	- モジュール -
MU110001A	バッテリ/AC 電源モジュール
	- 標準添付品 -
G0327A	リチウムイオンバッテリ
	- オプション -
MU110001A-ES210	2年保証サービス
MU110001A-ES310	3年保証サービス
MU110001A-ES510	5年保証サービス
	- 応用部品 -
Z1860A	バッテリ チャージャ

12.2.2 電気的性能

電源

電圧	AC 100 V ～ 240 V
周波数	50 ～ 60 Hz
消費電力	最大380 VA

バッテリ

専用14.4 V 充電式リチウムイオンバッテリ

充電時間	6 時間 +25˚C, typ.

温度・湿度範囲

動作温度,湿度:	0˚C ～ +40˚C, ≤80%RH (結露なきこと)
保管温度,湿度:	−20˚C ～ +60˚C, ≤80%RH (バッテリを含まない) −20˚C ～ +50˚C, ≤80%RH (バッテリを含む) (結露なきこと)

モジュールの制限

		モジュール 1				
		無し	MU110010A	MU110011A	MU110012A	MU110013A
モジュール 2	無し	N/A	✓	*	*	*
	MU110010A	✓	✓	*	*	*
	MU110011A	*	*	-	-	-
	MU110012A	*	*	-	-	-
	MU110013A	*	*	-	-	-

✓: 動作可能
*: AC電源またはバッテリ 2個搭載時に動作可能
- : 動作不可

12.2.3 機械的性能

寸法

224.5(H) x 320.0 (W) x 81.5(D) mm (突起物を除く)

質量

≤ 3 kg (バッテリを除く)

12.3 MU110002A, AC大容量電源モジュール

12.3.1 構成

	- モジュール -
MU110002A	AC大容量電源モジュール
	- オプション -
MU110002A-ES210	2年保証サービス
MU110002A-ES310	3年保証サービス
MU110002A-ES510	5年保証サービス

12.3.2 環境性能

電源	電圧	AC 100 V ～ 240 V
	周波数	50 ～ 60 Hz
	消費電力	最大 700 VA
温度・湿度範囲	動作温度,湿度:	0˚C ～ +40˚C, ≤80%RH (結露なきこと)
	保管温度,湿度:	−20˚C ～ +60˚C, ≤80%RH (結露なきこと)
モジュールの制限	なし	

12.3.3 機械的性能

寸法	224.5(H) x 320.0 (W) x 71.5(D) mm (突起物を除く)
質量	≤ 3 kg

12.4 MU110010A, 10G マルチレート モジュール

12.4.1 構成

	- モジュール -
MU110010A	10G マルチレート モジュール
	- オプション -
MU110010A-ES210	2年保証サービス
MU110010A-ES310	3年保証サービス
MU110010A-ES510	5年保証サービス
	- 基本オプション (ソフトウェア) -
MU110010A-x01	2.7G以下 デュアルチャネル
MU110010A-x02	FC 1G 2G 4G デュアルチャネル
	- プロトコルオプション (ソフトウェア) -
	イーサネット:
MU110010A-x11	イーサネット 10G シングルチャネル
MU110010A-x12	イーサネット 10G デュアルチャネル
MU110010A-x20	TCP スループット
	OTN:
MU110010A-x51	OTN 10G シングルチャネル
MU110010A-x52	OTN 10G デュアルチャネル
MU110010A-x61	ODU マルチプレクシング
MU110010A-x62	ODU Flex
	CPRI/OBSAI:
MU110010A-x71	CPRI/OBSAI 5G 以下デュアルチャネル
MU110010A-x72	CPRI/OBSAI 6G - 10G シングルチャネル
MU110010A-x73	CPRI/OBSAI 6G - 10G デュアルチャネル
	SDH/SONET:
MU110010A-x81	STM-64 OC-192 シングルチャネル
MU110010A-x82	STM-64 OC-192 デュアルチャネル
	ファイバチャネル:
MU110010A-x91	FC 8G 10G シングルチャネル
MU110010A-x92	FC 8G 10G デュアルチャネル

12.4.2 外部インタフェース

テスト信号 インタフェース

SFP/SFP+:	2 スロット
	SFF-8431, SFF-8472 準拠 IEEE 802.3ae-2002, IEEE802.3-2008 準拠
RJ45:	2 ソケット
	IEEE802.3-2008 10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T 準拠
	Auto MDI-X
	10/100 Mbps 全二重/半二重, 1000 Mbps 全二重
RJ48:	2 ソケット
	ITU-T G.703 準拠
RTT BANTAM:	4 ポート
	ANSI DS1.102 準拠
BNC:	4 ポート
	ITU-T G.703 準拠

同時測定ポート

2 ポート

Port 1: RJ-45, RJ-48, SFP/SFP+, BANTAM, またはBNCから選択可能
Port 2: RJ-45, RJ-48, SFP/SFP+, BANTAM, またはBNCから選択可能

ビットレート *1

規格	ビットレート	インタフェース
10BASE-T:	12.5 Mbit/s	RJ-45
100BASE-TX:	125 Mbit/s	RJ-45
1000BASE-T:	1.25 Gbit/s	RJ-45
100BASE-XX:	125 Mbit/s	SFP
1000BASE-XX:	1.25 Gbit/s	SFP, SFP+
10GBASE-XX:	10.3125 Gbit/s	SFP+
STM-1/OC-3:	155.52 Mbit/s	SFP
STM-4/OC-12:	622.082 Mbit/s	SFP
STM-16/OC-48:	2.488320000 Mbit/s	SFP
STM-64/OC-192:	9953.28 Mbit/s	SFP+
OTU1:	2.666057143 Gbit/s	SFP
OTU2:	10.70922532 Gbit/s	SFP+
OTU1e:	11.04910714 Gbit/s	SFP+
OTU2e:	11.09572785 Gbit/s	SFP+
OTU1f:	11.27008929 Gbit/s	SFP+
OTU2f:	11.31764241 Gbit/s	SFP+
10GFC:	10.51875 Gbit/s	SFP+
8GFC:	8.5 Gbit/s	SFP+
4GFC:	4.25 Gbit/s	SFP, SFP+
2GFC:	2.125 Gbit/s	SFP, SFP+
1GFC:	1.0625 Gbit/s	SFP
E1:	2.048 Mbit/s	RJ-48/BNC
E3:	34.368 Mbit/s	BNC
E4:	139.264 Mbit/s	BNC
DS1:	1.544 Mbit/s	RTT Bantam
DS3:	44.736 Mbit/s	BNC
STM-1e/STS-3:	155.52 Mbit/s	BNC
CPRI1:	614.4 Mbit/s	SFP
CPRI2:	1228.8 Mbit/s	SFP
CPRI3:	2457.6 Mbit/s	SFP, SFP+
CPRI4:	3072.0 Mbit/s	SFP, SFP+
CPRI5:	4915.2 Mbit/s	SFP+
CPRI6:	6144.0 Mbit/s	SFP+
CPRI7:	9830.4 Mbit/s	SFP+
CPRI8:	10137.6 Mbit/s	SFP+
OBSAI 1x:	768 Mbit/s	SFP
OBSAI 2x:	1536 Mbit/s	SFP, SFP+
OBSAI 4x:	3072 Mbit/s	SFP, SFP+
OBSAI 8x:	6144 Mbit/s	SFP+

*1: 周波数確度はMT1100A内部基準クロックおよび外部基準クロックに依存。
詳細はMT1100Aの規格値を参照。

トランスミッタのビットレート可変範囲 [*1]

ビットレートに対して:

PDH/DSn:	−125 ～ +125 ppm, 1 ppm ステップ
SDH/SONET:	−200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ
OTN:	−200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ
イーサネット:	−200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ
CPRI/OBSAI:	−100 to +100 ppm, 1 ppm step

レシーバのビットレート許容範囲 [*1]

ビットレートに対して:

PDH/DSn:	−150 ～ +150 ppm
SDH/SONET:	−200 ～ +200 ppm
OTN:	−200 ～ +200 ppm
イーサネット:	−200 ～ +200 ppm
CPRI/OBSAI:	−100 to +100 ppm

光出力

ビットレート	ビットレートを参照

光入力

ビットレート	ビットレートを参照

電気出力

1.5M/2M 出力	1.5M/2M バランス出力	
ビットレート	ビットレートを参照	
コード/インタフェース (バランス)	ITU-T G.703 準拠	
2M ～ 139/45/156M 出力		
ビットレート	ビットレートを参照	
パルスマスク	ITU-T G.703 準拠	
コード／インタフェース (アンバランス)	2.048 Mbits/s	HDB3, BNC 75 Ω
	34.368 Mbit/s	HDB3, BNC 75 Ω
	44.736 Mbit/s	B3ZS, BNC 75 Ω
	139.264 Mbit/s	CMI, BNC 75 Ω
	155.520 Mbit/s	CMI, BNC 75 Ω
反射減衰量 (アンバランス)	ITU-T G.703 準拠	
10/100/1000M 出力		
ビットレート	ビットレートを参照	
コード／インタフェース	RJ-45 IEEE802.3-2008 10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T 準拠	

電気入力

1.5M/2M 入力

コード／インタフェース (バランス)	1.544 Mbits/s	AMI/B8ZS, Bantam 100 Ω
	2.048 Mbits/s	HDB3, RJ-48 120 Ω
ビットレート	ビットレートを参照	
感度 (1.5M)	DS1 Short Haul: 15 dBのリニア減衰 , 0 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス TERMINATE: 最大36 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス DSX MONITOR: 15 ～ 25 dBのリニア減衰, 公称インピーダンス BRIDGED: 最大36 dBのケーブル減衰, ハイ・インピーダンス	
感度 (2M)	TERMINATE: 最大40 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス MONITOR: 20 ～26 dBのリニア減衰,最大6 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス 20 ～30 dB のリニア減衰, 0 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス BRIDGED: 最大40 dBのケーブル減衰, ハイ・インピーダンス	

2M ～ 139/45/156M 入力

ビットレート	ビットレートを参照	
コード／インタフェース (バランス)	2.048,34.368 Mbit/s	HDB3, BNC 75 Ω
	44.736 Mbits/s	B3ZS, BNC 75 Ω
	139.264,155.52 Mbits/s	CMI, BNC 75 Ω
感度 (2.048Mbit/s)	TERMINATE: 最大40 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス MONITOR: 20 ～ 26 dBのリニア減衰,最大6 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス 20 ～ 30 dBのリニア減衰,0 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス BRIDGED: 最大40 dBのケーブル減衰, ハイ・インピーダンス	
感度 (34.368/44.736Mbit/s)	TERMINATE: 最大12.0 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス MONITOR: 20 dB のリニア減衰,最大12 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス 20 ～ 30 dBのリニア減衰,0 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス	
感度 (139.264/155.52Mbit/s)	TERMINATE: 最大12.0 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス MONITOR: 20 dBのリニア減衰,最大12 dBのケーブル減衰, 公称インピーダンス	
反射減衰量	ITU-T G.703 準拠	

10/100/1000M 入力

ビットレート	ビットレートを参照
コード/インタフェース	RJ-45 IEEE802.3-2008 10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T 準拠

ジッタの発生

光インタフェース:	ITU-T G.783 準拠
電気インタフェース:	ITU-T G.823, ANSI T1.403, ANSI T1.404 準拠

ジッタ耐力		
	光インタフェース:	ITU-T G.825, ITU-T G.8251 準拠
	電気インタフェース:	ITU-T G.823, ITU-T G.824 準拠
光パワーメータ	光モジュール (SFP, SFP+) に準ずる	
Rx ビットレートカウンタ	ビットレート	ビットレートを参照
	精度	MT1100Aの 内部クロックに依存する。
Tx Ref クロック出力	周波数 *1	ビットレートに対して1/16と1/64を選択可能 SFP Port1 または Port 2のどらか1つだけ選択している場合のみ出力可能
	レベル	最小: 250 mVp-p　　最大: 550 mVp-p
	終端	50 Ω/AC (Single ended)
	コネクタ	SMA Jack

12.4.3 環境性能

温度・湿度範囲	動作温度,湿度:	0˚C ～ +40˚C, ≤80%RH (結露なきこと)
	保管温度,湿度:	−20˚C ～ +60˚C, ≤80%RH (結露なきこと)
レーザ安全	IEC 60825-1:2007 Class 1	
	FDA 21 CFR 1040.10 and 1040.11 [Laser Notice No.50] (2007年6月24日発行) に準ずることにより生じる逸脱を除く	
EMC	EN61326-1 and EN61000-3-2.	
LVD	EN61010-1	

12.4.4 機械的性能

寸法	224.5(H) x 320 (W) x 36.2(D) mm (突起物を除く)
質量	≤ 1.4 kg

12.5 MU110011A, 100G マルチレート モジュール

12.5.1 構成

	- モジュール -
MU110011A	100G マルチレート モジュール
	- オプション -
MU110011A-ES210	2年保証サービス
MU110011A-ES310	3年保証サービス
MU110011A-ES510	5年保証サービス
	- 基本オプション (ソフトウェア) -
MU110011A-x01	10G以下 シングルチャネル
MU110011A-x03	10G以下 デュアルチャネル
MU110011A-x04	10G以下 FCデュアルチャネル
MU110011A-x05	10G以下 FCシングルチャネル
	- プロトコル オプション (ソフトウェア) -
	イーサネット:
MU110011A-x13	イーサネット 40G シングルチャネル
MU110011A-x14	イーサネット 40G デュアルチャネル
MU110011A-x15	イーサネット 100G シングルチャネル
MU110011A-x20	TCP スループット
	OTN:
MU110011A-x53	OTN 40G シングルチャネル
MU110011A-x54	OTN 40G デュアルチャネル
MU110011A-x55	OTN 100G シングルチャネル
MU110011A-x61	ODU マルチプレクシング
MU110011A-x62	ODU Flex
MU110011A-x63	40/100G ODUマルチステージ
	CPRI/OBSAI:
MU110011A-x71	CPRI/OBSAI 10G以下 シングルチャネル
MU110011A-x72	CPRI/OBSAI 10G以下 デュアルチャネル
	SDH/SONET:
MU110011A-x83	STM-256 OC-768 シングルチャネル
MU110011A-x84	STM-256 OC-768 デュアルチャネル

12.5.2 外部インタフェース

テスト信号インタフェース

CFP:
1 スロット
CFP MSA Hardware Specification, Rev. 1.4 準拠
CFP MSA Management Interface Specification V2.2 R06a 準拠
(ただし MSA 100GLHには非対応)
IEEE 802.3ba-2010 準拠

QSFP+:
2 スロット
SFF-8436, SFF-8472 準拠
IEEE 802.3ba-2010 準拠

SFP/SFP+:
2 スロット
SFF-8431, SFF-8472 準拠
IEEE 802.3ae-2002, IEEE802.3-2008 準拠

RJ45:
2 ソケット
IEEE802.3-2008 10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T 準拠
Auto MDI-X
10/100 Mbps 全二重/半二重, 1000 Mbps 全二重

同時測定ポート

2 ポート

Port 1: CFP, QSFP+, SFP+, またはRJ-45から選択可能
Port 2: QSFP+, SFP+, またはRJ-45から選択可能

ビットレート *1

規格	ビットレート	インタフェース
10BASE-T:	12.5 Mbit/s	RJ-45
100BASE-TX:	125.0000000 Mbit/s	RJ-45
1000BASE-T:	1.250000000 Gbit/s	RJ-45
100BASE-XX:	125.0000000 Mbit/s	SFP
1000BASE-XX:	1.250000000 Gbit/s	SFP, SFP+
10GBASE-XX:	10.31250000 Gbit/s	SFP+
40GbE:	10.31250000 Gbit/s × 4 レーン	CFP, QSFP+
100GbE:	10.31250000 Gbit/s × 10 レーン	CFP
STM-1/OC-3:	155.5200000 Mbit/s	SFP
STM-4/OC-12:	622.0800000 Mbit/s	SFP
STM-16/OC-48:	2.488320000 Mbit/s	SFP
STM-64/OC-192:	9.953280000 Mbit/s	SFP+
STM-256/OC-768:	9.953280000 Mbit/s × 4 レーン	CFP
OTU1:	2.666057143 Gbit/s	SFP
OTU2:	10.70922532 Gbit/s	SFP+
OTU1e:	11.04910714 Gbit/s	SFP+
OTU2e:	11.09572785 Gbit/s	SFP+
OTU1f:	11.27008929 Gbit/s	SFP+
OTU2f:	11.31764241 Gbit/s	SFP+
OTU4:	11.18099736 Gbit/s × 10 レーン	CFP
OTU3:	10.75460339 Gbit/s × 4 レーン	CFP, QSFP+
OTU3e1:	11.14274364 Gbit/s × 4 レーン	CFP, QSFP+
OTU3e2:	11.14583889 Gbit/s × 4 レーン	CFP, QSFP+
1GFC:	1.062500000 Gbit/s	SFP
2GFC:	2.125000000 Gbit/s	SFP, SFP+
4GFC:	4.250000000 Gbit/s	SFP, SFP+
8GFC:	8.500000000 Gbit/s	SFP+
10GFC:	10.51875000 Gbit/s	SFP+
CPRI1:	614.4 Mbit/s	SFP
CPRI2:	1228.8 Mbit/s	SFP
CPRI3:	2457.6 Mbit/s	SFP, SFP+
CPRI4:	3072.0 Mbit/s	SFP, SFP+
CPRI5:	4915.2 Mbit/s	SFP+
CPRI6:	6144.0 Mbit/s	SFP+
CPRI7:	9830.4 Mbit/s	SFP+
CPRI8:	10137.6 Mbit/s	SFP+
OBSAI 1x:	768 Mbit/s	SFP
OBSAI 2x:	1536 Mbit/s	SFP, SFP+
OBSAI 4x:	3072 Mbit/s	SFP, SFP+
OBSAI 8x:	6144 Mbit/s	SFP+

*1: 周波数確度はMT1100A 内部基準クロックおよび外部基準クロックに依存
詳細はMT1100Aの規格値を参照。

コネクタ

CFP: 104 ピン 電気コネクタ (4, 10 レーン対応)
QSFP+: 38 ピン 電気コネクタ (4 レーン対応)
SFP, SFP+: 20 ピン 電気コネクタ
RJ-45: 8 ピン 電気コネクタ

ポートステータス LED

黄: Link

緑: Activity (Blink)

周波数オフセット範囲 [*1]

SDH/SONET: −200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ

OTN: −200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ

イーサネット: −200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ

CPRI/OBSAI: −100 to +100 ppm, 1 ppm step

*: CFPを使用した場合，上記周波数はCFPの仕様を超える場合があります。

光出力

ビットレート　ビットレートを参照

光入力

ビットレート　ビットレートを参照

電気出力

CFP Data/XData

位相マージン: 380 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)

ビットレート: 10.312500000 Gbit/s, 10.754603390 Gbit/s, 11.142743644 Gbit/s, 11.145838894 Gbit/s, 9.9532800000 Gbit/s

パターン: PRBS31

BER: 1.0E−12

測定系: IEEE 802.3ba Annex 83B 相当

QSFP+ Data/XData

位相マージン: 380 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)

ビットレート: 10.312500000 Gbit/s, 10.754603390 Gbit/s, 11.142743644 Gbit/s, 11.145838894 Gbit/s

パターン: PRBS31

BER: 1.0E−12

測定系: IEEE 802.3ba Annex 83B 相当

CFP 基準クロック [*1]

レベル　最小: 175 mVp-p　最大: 325 mVp-p

ジッタ: 35ps p-p max.

(条件)

Single ended swing

ビットレート: 9.9532800000 Gbit/s*1/16, 11.145838894 Gbit/s *1/16

10/100/1000M 出力

ビットレート　ビットレートを参照

コード/インタフェース: RJ-45
IEEE802.3-2008 10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T 準拠

電気入力

10/100/1000M 入力

ビットレート　ビットレートを参照

コード/インタフェース　RJ-45
IEEE802.3-2008 10BASE-T, 100BASE-TX, 1000BASE-T 準拠

ジッタの発生

光インタフェース: ITU-T G.783 準拠

ジッタ耐力

光インタフェース: ITU-T G.825, ITU-T G.8251 準拠

Tx Ref クロック出力	周波数 *1	レーンのビットレートに対して1/16と1/64から選択可能 (ただし,RJ-45 ポートは選択不可)
	レベル	最小: 250 mVp-p　　最大: 550 mVp-p
	終端	50 Ω/AC (Single ended)
	コネクタ	SMA Jack
AUX 入力	終端	50 Ω/AC (Single ended)
	コネクタ	SMA Jack

12.5.3 環境性能

温度・湿度範囲	動作温度,湿度:	0˚C ～ +40˚C, 20 ～ 80%RH (結露なきこと)
	保管温度,湿度:	−20˚C ～ +60˚C, 20 ～ 80%RH (結露なきこと)

レーザ安全

IEC 60825-1:2007 Class 1

CFP: 100GBASE-LR4, 40GBASE-LR4, 40GBASE-FR
QSFP+: 40GBASE-LR4
SFP: 100BASE-FX/LX
SFP+: 1000BASE-SX/LX/ZX, 10GBASE-LR, 10GBASE-ER, 10GBASE-ZR
SFP: 4G FC(SX), 4G FC(LX), 4G FC(EX), OC-48 LR-1/STM L-16.1, OC-48 LR-2/STM L-16.2, 100 BASE-FX, 100BASE-LX

FDA 21 CFR 1040.10 and 1040.11
[Laser Notice No.50] (2007年6月24日発行) に準ずることにより生じる逸脱を除く

IEC 60825-1:2007 Class 1M

CFP: 100G BASE-SR10
QSFP+: 40GBASE-SR4

FDA 21 CFR 1040.10 and 1040.11
[Laser Notice No.50] (2007年6月24日発行) に準ずることにより生じる逸脱を除く

EMC EN61326-1 and EN61000-3-2.

LVD EN61010-1

12.5.4 機械的性能

寸法 224.5(H) x 320 (W) x 59.3 (D) mm (突起物を除く)

質量 ≤ 3 kg (光トランシーバを含まない)

12.6 MU110012A, 40/100G モジュール CFP2

12.6.1 構成

	- モジュール -
MU110012A	40/100G モジュール CFP2
	- オプション -
MU110012A-ES210	2年保証サービス
MU110012A-ES310	3年保証サービス
MU110012A-ES510	5年保証サービス
	- 基本オプション (ソフトウェア) -
MU110012A-x01	10G以下 シングルチャネル
MU110012A-x03	10G以下 デュアルチャネル
MU110012A-x04	10G以下 FCデュアルチャネル
MU110012A-x05	10G以下 FCシングルチャネル
	- プロトコルオプション (ソフトウェア) -
	イーサネット:
MU110012A-x13	イーサネット 40G シングルチャネル
MU110012A-x14	イーサネット 40G デュアルチャネル
MU110012A-x15	イーサネット 100G シングルチャネル
MU110012A-x16	イーサネット 100G デュアルチャネル
	OTN:
MU110012A-x53	OTN 40G シングルチャネル
MU110012A-x54	OTN 40G デュアルチャネル
MU110012A-x55	OTN 100G シングルチャネル
MU110012A-x56	OTN 100G デュアルチャネル
MU110012A-x61	ODUマルチプレクシング
MU110012A-x62	ODU Flex
MU110012A-x63	40/100G ODUマルチステージ
	CPRI/OBSAI:
MU110012A-x71	CPRI/OBSAI 10G以下 シングルチャネル
MU110012A-x72	CPRI/OBSAI 10G以下 デュアルチャネル
	SDH/SONET:
MU110012A-x83	STM-256 OC-768 シングルチャネル
MU110012A-x84	STM-256 OC-768 デュアルチャネル

12.6.2 外部インタフェース

テスト信号インタフェース

CFP2: 2 スロット
CFP MSA CFP2 Hardware Specification, Rev. 1.0 準拠
CFP MSA Management Interface Specification V2.2 R06a 準拠 (ただし, MSA 100GLHは非対応)
IEEE 802.3ba-2010 準拠

CXP: 2 スロット
InfiniBand Architecture 1.2.1 Annex A6: CXP 準拠
SFF-8642, IEEE 802.3ba-2010 準拠

QSFP+: 2 スロット
SFF-8436, SFF-8472 準拠
IEEE 802.3ba-2010 準拠

同時測定ポート

2 ポート

Port 1: CFP2, CXP, またはQSFP+から選択可能
Port 2: CFP2, CXP, またはQSFP+から選択可能

ビットレート *1

規格	ビットレート	インタフェース
40GbE:	10.31250000 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
100GbE:	10.31250000 Gbit/s × 10 レーン	CXP
100GbE:	25.781250000 Gbit/s × 4 レーン	CFP2
OTU4:	27.952493392 Gbit/s × 4 レーン	CFP2
OTU3:	10.75460339 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
OTU3e1:	11.14274364 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
OTU3e2:	11.14583889 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+

*1: 周波数確度は MT1100A 内部基準クロックおよび外部基準クロックに依存
詳細は MT1100Aの規格値を参照

コネクタ

CFP2: 104 ピン 電気コネクタ (4 レーン対応)
CXP: 84 ピン 電気コネクタ (10 レーン対応)
QSFP+: 38 ピン 電気コネクタ (4 レーン対応)

ポートステータス LED

黄: Link
緑: Activity (Blink)

周波数オフセット範囲 *1,*2

OTN: −200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ
イーサネット: −200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ

*2: CFP2を使用した場合, 上記周波数はCFP2の仕様を超える場合があります。

電気出力

CFP2 Data/XData

位相マージン: 300 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)

ビットレート: 25.781250000 Gbit/s, 27.952493392 Gbit/s

パターン: PRBS31

BER: 1.0E−12

測定系: OIF CEI-28G-SR 相当

CXP Data/XData

位相マージン: 380 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)

ビットレート: 10.312500000 Gbit/s

パターン: PRBS31

BER: 1.0E−12

測定系: IEEE 802.3ba Annex 83B 相当

QSFP+ Data/XData

位相マージン: 380 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)

ビットレート: 10.312500000 Gbit/s, 10.754603390 Gbit/s, 11.142743644 Gbit/s, 11.145838894 Gbit/s

パターン: PRBS31

BER: 1.0E−12

測定系: IEEE 802.3ba Annex 83B 相当

CFP2 Reference Clock [*1]

レベル	最小: 175 mVp-p	最大: 325 mVp-p
ジッタ:	35ps p-p 以下	

(条件)

Single ended swing

ビットレート: 25.781250000 Gbit/s *1/40, 27.952493392 Gbit/s *1/40

Tx Ref クロック出力

周波数 [*1] レーンのビットレートに対して1/16または1/64から選択可能

40GbE	QSFP+
100GbE	CXP
OTU3	QSFP+
OTU3e1	QSFP+
OTU3e2	QSFP+

レーンのビットレートに対して 1/40または1/160から選択可能

100GbE	CFP2
OTU4	CFP2

レベル	最小: 250 mVp-p	最大: 550 mVp-p
終端	50 Ω/AC (Single ended)	
コネクタ	SMA Jack	

AUX 入力

終端	50 Ω/AC (Single ended)
コネクタ	SMA Jack

12.6.3 環境性能

温度・湿度範囲

動作温度,湿度: 0˚C ～ +40˚C, 20 ～ 80%RH (結露なきこと)
保管温度,湿度: −20˚C ～ +60˚C, 20 ～ 80%RH (結露なきこと)

レーザ安全

IEC 60825-1:2007 Class 1
CFP2: 100GBASE-LR4
QSFP+: 40GBASE-LR4
FDA 21 CFR 1040.10 and 1040.11
[Laser Notice No.50] (2007年6月24日発行) に準ずることにより生じる逸脱を除く

IEC 60825-1:2007 Class 1M
CXP: 100G BASE-SR10
QSFP+: 40GBASE-SR4
FDA 21 CFR 1040.10 and 1040.11
[Laser Notice No.50] (2007年6月24日発行) に準ずることにより生じる逸脱を除く

EMC

EN61326-1 and EN61000-3-2.

LVD

EN61010-1

12.6.4 機械的性能

寸法

224.5(H) x 320 (W) x 59.3(D) mm (突起物を除く)

質量

≤ 3 kg (光トランシーバを除く)

12.7 MU110013A, 40/100G アドバンストモジュール

12.7.1 構成

	- モジュール -
MU110013A	40/100G アドバンストモジュール
	- オプション -
MU110013A-ES210	2年保証サービス
MU110013A-ES310	3年保証サービス
MU110013A-ES510	5年保証サービス
	- 基本オプション (ソフトウェア) -
MU110013A-x01	10G以下 シングルチャネル
MU110013A-x03	10G以下 デュアルチャネル
	- プロトコルオプション (ソフトウェア) -
	FC:
MU110013A-x04	10G以下 FCデュアルチャネル
MU110013A-x05	10G以下 FCシングルチャネル
	No Frame:
MU110013A-x08	4x 25G/28G BERT
	イーサネット:
MU110013A-x13	イーサネット 40G シングルチャネル
MU110013A-x14	イーサネット 40G デュアルチャネル
MU110013A-x15	イーサネット 100G シングルチャネル
MU110013A-x16	イーサネット 100G デュアルチャネル
MU110013A-x23	RS-FEC for 100GBASE-SR4
	OTN:
MU110013A-x53	OTN 40G シングルチャネル
MU110013A-x54	OTN 40G デュアルチャネル
MU110013A-x55	OTN 100G シングルチャネル
MU110013A-x56	OTN 100G デュアルチャネル
MU110013A-x62	ODU Flex
MU110013A-x63	40/100G ODUマルチステージ
	CPRI/OBSAI:
MU110013A-x71	CPRI/OBSAI 10G以下 シングルチャネル
MU110013A-x72	CPRI/OBSAI 10G以下 デュアルチャネル
	SDH/SONET:
MU110013A-x83	STM-256 OC-768 シングルチャネル
MU110013A-x84	STM-256 OC-768 デュアルチャネル

12.7.2 外部インタフェース

テスト信号インタフェース

CFP2: 2 スロット
CFP MSA CFP2 Hardware Specification, Rev. 1.0 準拠
CFP MSA Management Interface Specification V2.2 R06a 準拠 (ただし, MSA 100GLHは非対応)
IEEE 802.3ba-2010 準拠

CXP: 2 スロット
InfiniBand Architecture 1.2.1 Annex A6: CXP 準拠
SFF-8642, IEEE 802.3ba-2010 準拠

QSFP+: 2 スロット
SFF-8436, SFF-8472 準拠
IEEE 802.3ba-2010 準拠

同時測定ポート

2 ポート

Port 1: CFP2, CXP, またはQSFP+から選択可能
Port 2: CFP2, CXP, またはQSFP+から選択可能

ビットレート *1

規格	ビットレート	インタフェース
40GbE:	10.31250000 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
100GbE:	10.31250000 Gbit/s × 10 レーン	CXP
100GbE:	25.781250000 Gbit/s × 4 レーン	CFP2
OTU4:	27.952493392 Gbit/s × 4 レーン	CFP2
OTU3:	10.75460339 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
OTU3e1:	11.14274364 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
OTU3e2:	11.14583889 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+

*1: 周波数確度は MT1100A 内部基準クロックおよび外部基準クロックに依存
詳細は MT1100Aの規格値を参照

コネクタ

CFP2: 104 ピン 電気コネクタ (4 レーン対応)
CXP: 84 ピン 電気コネクタ (10 レーン対応)
QSFP+: 38 ピン 電気コネクタ (4 レーン対応)

ポートステータス LED

黄: Link
緑: Activity (Blink)

周波数オフセット範囲 *1, *2

OTN: −200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ
イーサネット: −200 ～ +200 ppm, 0.1 ppm ステップ

*2: CFP2を使用した場合, 上記周波数はCFP2の仕様を超える場合があります。

電気出力

CFP2 Data/XData

位相マージン: 300 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)
ビットレート: 25.781250000 Gbit/s, 27.952493392 Gbit/s
パターン: PRBS31
BER: 1.0E−12
測定系: OIF CEI-28G-SR 相当

CXP Data/XData

位相マージン: 380 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)
ビットレート: 10.312500000 Gbit/s
パターン: PRBS31
BER: 1.0E−12
測定系: IEEE 802.3ba Annex 83B 相当

QSFP+ Data/XData

位相マージン: 380 mUIp-p 以上

しきい値マージン: 85 mVp-p 以上 (Differential)

(条件)
ビットレート: 10.312500000 Gbit/s, 10.754603390 Gbit/s, 11.142743644 Gbit/s, 11.145838894 Gbit/s
パターン: PRBS31
BER: 1.0E−12
測定系: IEEE 802.3ba Annex 83B 相当

CFP2 Reference Clock [*1]

レベル	最小: 175 mVp-p	最大: 325 mVp-p
ジッタ:	35ps p-p 以下	

(条件)
Single ended swing
ビットレート: 25.781250000 Gbit/s *1/40, 27.952493392 Gbit/s *1/40

Tx Ref クロック出力

周波数 [*1] レーンのビットレートに対して1/16または1/64から選択可能

40GbE	10.312500000 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
100GbE	10.312500000 Gbit/s × 10 レーン	CXP
OTU3	10.754603390 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
OTU3e1	11.142743644 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+
OTU3e2	11.145838894 Gbit/s × 4 レーン	QSFP+

レーンのビットレートに対して 1/40または1/160から選択可能

100GbE	25.781250000 Gbit/s × 4 レーン	CFP2
OTU4	27.952493392 Gbit/s × 4 レーン	CFP2

レベル	最小:	250 mVp-p
	最大:	550 mVp-p
終端	50 Ω/AC (Single ended)	
コネクタ	SMA Jack	

Sync クロック出力

周波数 [*1]	レーンのビットレートに対して1/8または1/16から選択可能		
	100GbE	25.781250000 Gbit/s × 4 レーン	CFP2
	OTU4	27.952493392 Gbit/s × 4 レーン	CFP2
レベル	最小: 150 mVp-p		
	最大: 650 mVp-p		
終端	50 Ω/AC (Single ended)		
コネクタ	SMA Jack		

AUX 入力

工場で使用

12.7.3 環境性能

温度・湿度範囲

動作温度,湿度:	0°C ～ +40°C, 20 ～ 80%RH (結露なきこと)
保管温度,湿度:	−20°C ～ +60°C, 20 ～ 80%RH (結露なきこと)

レーザ安全

IEC 60825-1:2007 Class 1

CFP2:	100GBASE-LR4
QSFP+:	40GBASE-LR4

FDA 21 CFR 1040.10 and 1040.11
[Laser Notice No.50] (2007年6月24日発行) に準ずることにより生じる逸脱を除く

IEC 60825-1:2007 Class 1M

CFP2:	100GBASE-SR4
CXP:	100G BASE-SR10
QSFP+:	40GBASE-SR4

FDA 21 CFR 1040.10 and 1040.11
[Laser Notice No.50] (2007年6月24日発行) に準ずることにより生じる逸脱を除く

EMC

EN61326-1 and EN61000-3-2.

LVD

EN61010-1

12.7.4 機械的性能

寸法

224.5(H) x 320 (W) x 59.3(D) mm (突起物を除く)

質量

≤ 3 kg (光トランシーバを除く)

12.8 測定機能

12.8.1 イーサネット測定

ケーブルテスト

電気ケーブルのショート,切断などの障害を識別します。また,機器から障害点までの距離を表示します。

トランスミッタ クロック

リファレンス クロック

- 内部クロック
- 外部クロック
    - BITS
    - SETS
    - 2MHz
    - 10MHz
- GPS
- 受信クロック
- IEEE1588v2

周波数偏差測定

ビットレート参照

周波数オフセット

±200 ppm 1 ppm ステップ

SyncE機能

送信したイーサネット信号の品質レベル(QL)を設定します。
SyncE機能は,インタフェースのビットレートが10 Gbps以下の場合に使用できます。

受信したイーサネット信号に表示される品質レベルを解析します。品質レベルの表示がない場合はアラームが表示されます。

SyncE 結果

- SSM Rx 数およびレート
- SSM Tx 数
- 表示された品質レベル統計情報
- SSF 秒

ESMC メッセージ キャプチャ

- ESMC メッセージをキャプチャして,Wireshark互換形式でファイルに出力できます。

IEEE 1588v2 機能

タイミング マスタ/スレーブ

- 40GbEと100GbEを除いてイーサネット インタフェースの各ポートはそれぞれ, タイミング マスタまたはタイミング スレーブとして動作できます。

対応モード: マルチキャスト (ネイティブ PTP) およびユニキャスト (G.8265.1)ユニキャスト (G.8265.1)モードでマスターとして動作する場合 ,一度に1つのスレーブのみ受け入れられ,他のスレーブは無視されます。スレーブで1秒ごとに32,64または128Syncメッセージが必要な場合, 90%信頼性のある間隔に関するIEEE 1588-2008の7.7.2.1項には従いません。

設定可能なパラメータ (ポートごと):

- クロック ID
- ポート番号
- 優先度1
- 優先度2
- ドメイン番号

- クロックのクラス
- スレーブモード
- タイムソース
- Encapsulation
- アナウンス タイムアウト
- 精度
- ステップモード
- アナウンス間隔
- SyncE間隔
- 最小遅延要求間隔

IEEE 1588 クロックの結果:

- クロック状態
- アナウンス数
- 同期カウント
- フォローアップカウント
- 遅延要求
- 遅延応答
- ピア遅延 要求/応答/応答フォローアップ カウンタ
- 最大/最小/平均 オフセット
- 最大/最小/平均 オフセット 偏差
- 最大/最小/平均 オフセットt 分散
- 最大/最小/平均 平均パス遅延
- 最大/最小/平均 ピア平均パス遅延
- 最大/最小/平均 パス遅延分散

UTC タイムオフセット

- GPS信号がある場合,UTC時間からのオフセットが計算されます。

親クロックの結果:

- ID および ポート番号

グランドマスタの結果:

- ID
- クラス
- 精度
- 優先度 1
- 優先度 2
- 分散アナウンス/推定

外部マスタ クロックの結果(ポートごとに最大5つのクロック):

- ID
- ポート番号 および アナウンス数

以下のIEEE 1588イベントがカウントされ,ログに記録されます:

- クロックの状態遷移
  - 状態遷移イベント
  - グランドマスタ クロックの障害と変化

IEEE 1588メッセージはキャプチャして,Wireshark互換形式でファイルに出力できます。

WAN

プロトコル

SDH, SONET

トランスミッタ, レシーバ

カプセリング対応 (フレームフォーマット)

- EtherType ll (DIX v.2)
- IEEE 802.3 with 802.2 (LLC1)
- IEEE 802.3 with SNAP

可変ラインレートのトラフィック生成

- フルラインレート以下

トランスミッタフレームサイズ

- 60 ～ 16,000 バイト

レシーバの設定

- ユーザ定義の予測プリアンブル長 (3 ～ 15 バイト)
- ユーザ定義のIFG下位しきい値* (27 バイト)
- ユーザ定義のジャンボ フレーム サイズ上限 (1519 ～ 16000 バイト)

*: イーサネット 10/100/1000 Mbpsのみ (10 Gbpsは使用できません)。

トラフィックの生成

ラインロードプロファイル

- 定数: 0.0008 ～ 100%
- ランプ:
  - ラインロード: start, end, step (分解能：0.0001%)
  - 期間: 3 ～ 3600 秒
  - ランプモード: 終了値を維持, ランプを繰り返す, ランプを反転

フレームサイズプロファイル

- 定数
- ステップ:
  - フレームサイズ: 開始, 終了, ステップ (16000 バイトまで)
  - 期間: 1 ～ 3600 秒
- ランダム:
  - フレームサイズ: 開始, 終了 (16000 バイトまで),
    ユーザ定義TCP/UDPフレームサイズ上限 (2048バイト)

トラフィック期間

- 古いインターバルから上書き
- 秒: 1 ～ 2,000,000,000
- フレーム: 1 ～ 2,000,000,000

ユニキャスト/ブロードキャスト

- ユニキャストフレームおよびブロードキャストフレームのユーザ定義トラフィックの混合

VLAN

- ユーザ定義VLAN ID または VLAN優先度

アドレス

- 設定可能なIPおよびイーサネット 送信元アドレスと宛先アドレス（IPv4およびIPv6アドレス

指定対応)。固定,DHCP,DNS。

フロー制御

- ポーズフレームの生成
- ポーズフレームに反応

ARP

- 受信したARP要求に応答

IP

- IP識別子の固定またはインクリメント
- ユーザプログラム可能なDSCP/TOSバイト

UDP/TCP

- ユーザプログラム可能なUDP/TCPアドレス
- UDPチェックサム: 自動または固定(null)
- TCPチェックサム: 自動

ステータス, 結果

ステータス

- リンクステータス, RF, 信号の存在, ジャバー検出, フレームの存在, 速度, 全二重または半二重, インタフェースタイプ, ローカルクロック (イーサネット1000), ポーズ可能 および 非同期ポーズ要求 (10Gbpsを除く), リンクパートナ機能 (10Gbpsを除く)

分解能

- 統計的測定でのユーザ定義の分解能:
  1, 2, 5, 10, 15, 30 秒, 1, 5, 15, 30 分, 1, 2, 4, 6, 12 時間

性能統計

- 最大/最小/平均 使用率
- 最大/最小/平均 ユーザおよび合計スループット
- 最大/最小/平均 フレームレート
- 最大/最小/平均 フレームレイテンシ
- 最大/最小/平均 パケットジッタ

フレーム統計

- 合計フレーム数
- 合計有効フレーム数
- ユニキャスト/マルチキャスト/ブロードキャスト フレーム
- ポーズ フレーム
- VLAN フレーム
- MPLS フレーム
- MPLS-TP フレーム
- PBB フレーム
- VLAN 最高/最低レベル
- MPLS 最高/最低レベル
- フラグメント化 フレーム
- オーバーサイズおよびアンダーサイズ フレーム
- FCS エラーフレーム
- エラーシンボルフレーム数 (10Gbpsを除く)
- コード違反フレーム数 (10Gbps)

- コリジョン数 (10/100 Mbps Half duplex)
- プリアンブル違反
- IFG 違反
- ローカル障害 (10Gbps)
- リモート障害 (10Gbps)
- 最後に受信したVLAN 1～8 (ID/優先度)
- 最後に受信したMPLS 1～8 (ラベル/優先度/TTL)
- Bタグ, Iタグ (ID/優先度)

バースト統計

- バーストの合計フレーム数
- 正常/バーストフレーム数
- バースト数
- 最大/最小/平均 バーストサイズ

フレーム分散統計

- 合計/正常フレーム
- 64 ～ 127 バイトフレーム
- 128 ～ 255 バイトフレーム
- 256 ～ 511 バイトフレーム
- 512 ～ 1023 バイトフレーム
- 1024 ～ 1518 バイトフレーム
- ジャンボフレームの合計
- 最大/最小/平均 フレームサイズ

フィルタ

最大 8 フィルタを設定できます。以下の条件ごとにフィルタを設定できます。

- IPまたはMAC送信元アドレス
- IPまたはMAC宛先アドレス
- ブロードキャスト アドレス
- IEEE OUI値
- Encapsulation タイプ
- VLAN ID
- VLAN タグ優先度
- MPLS
- MPLS-TP 送信元/宛先 MAC
- PBB 送信元/宛先 MAC
- PBB Iタグ/Bタグ
- TCP/UDP 送信元および宛先ポート
- 設定されたオフセットでのユーザー定義パターン

調整可能なしきい値

- 使用状況
- スループット
- エラーフレーム
- コリジョンレート
- ユニキャストフレーム
- マルチキャストフレーム
- ブロードキャストフレーム
- ポーズフレーム
- フラグメント化フレーム

- アンダーサイズフレーム
- オーバーサイズフレーム
- FCS エラーフレーム
- IFG 違反 (イーサネット 10/100/1000 Mbps)
- プリアンブル違反
- Tx と Rxの差

DHCP

- DHCPで指定した送信元IPアドレスの表示
- 現在のリース有効期限を表示
- DHCPで得られた場合,DNSプライマリサーバとセカンダリサーバのIPアドレスを表示

エラー挿入

LAN

- IFG (10/100/1000 Mbps), FCS, プリアンブル, エラーシンボル/ブロック
- 不正なIPチェックサム,フラグメントIP, 不正なLayer 4チェックサム
- BERTパターンエラー, シーケンスエラー

WAN

- SDH:
  A1A2, B1, B2, MS-REI, B3, HP-REI
- SONET:
  A1A2, B1, B2, REI-L, B3, REI-P

PCS

- 無効なブロックタイプ (0x00, 0x2d, 0x33, 0x66), 無効な同期ヘッダ (00, 11), 無効なアライメントマーカー, BIPエラー

アラーム挿入

LAN

- リンク断
- ローカル障害 (10 Gbps,25 Gbps,40 Gbps, 100 Gbps)
- リモート障害

WAN

- SDH:
  LOS, LOF, OOF, MS-TIM, MS-AIS, MS-RDI, AU-AIS, AU-LOP, HP-TIM, HP-PLM, HP-UNEQ, HP-RDI, LCD
- SONET:
  LOS, LOF, OOF, TIM-S, AIS-L, RDI-L, AIS-P, LOP-P, TIM-P, PLM-P, UNEQ-P, RDI-P, LCD-P

PCS

- High BER (40Gbps, 100 Gbps)

PCS スキュー挿入

ビット数:
0～4224 (100 Gbps Txレーン),
0～8448 (40 Gbps, 100 Gbps 物理レーン)

WAN OHキャプチャ

項目

- SOH/TOH: 64フレーム分
- POH: 64フレーム分

- パストレース:J0/J1/J2 (アスキー文字列で表示)

タイミング

- シングル
- リピート: 更新周期 1秒

フレームキャプチャ

バッファサイズ

1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128 MB (インタフェースが10M/100M/1000M/10Gの場合)

512 KB (インタフェースが25G, 40G, および100Gの場合)

フレームスライシング

全フレーム, 先頭64バイト, 先頭32バイト

バッファハンドリング

バッファフルで停止, 古いデータから上書き

送信済みフレームをキャプチャ

オン, オフ

トリガ

手動, エラー, フィールド一致

トリガ位置

上部, 中間 (トリガがエラー, フィールド一致の場合のみ)

エラータイプ

任意のタイプ, フラグメント, オーバーサイズまたはアンダーサイズ, オーバーサイズ, アンダーサイズ, FCSエラー

トランシーバ

モジュール挿入中

トランシーバ情報

アラーム, 波長およびビットレート,準拠規格, ベンダ情報, 出力コントロール

パワーモニタ

MDIO解析

CFP, CFP2:
NVR1, NVR2, Module FAWS, MW Lane FAWS, CTRL, MDIO Read/Write

I2C解析

QSFP+, QSFP28 Adpt:
Lower, Lower (Lane), Upper (00), Upper (03), Read/Write

設定

CFP: VOD, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

CFP2: Attenuation, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

BERテスト

テスト パターンの生成および検出。受信テスト パターンのエラー件数。パターンの生成:

- アンフレーム(レイヤ1)
- イーサネット (MAC) ヘッダー (レイヤ2) でフレーム化
- イーサネット (MAC) ヘッダーとIPヘッダー (レイヤ3) でフレーム化
- イーサネット (MAC) ヘッダー,IPヘッダーおよびUDP/TCPヘッダー (レイヤ4) でフレーム化

テストパターン:

- PRBS 9, PRBS 11, PRBS 15, PRBS 20, PRBS 23, PRBS 29, PRBS 31, HF テストパターン, CRPAT, JTPAT, SPAT

- ユーザ定義で最大32ビットまで。ビット数は1ビットステップ

シーケンスエラーおよびシーケンス同期の喪失の検出

フレーム ロス件数およびフレーム ロス秒数

スループット測定: 最大/最小/平均値を表示

テスト分解能

- ユーザ定義の分解能:
  1, 2, 5, 10, 15, 30 秒, 1, 5, 10, 15, 30 分, 1, 2, 4, 6, 12 時間
- インターバル無し

スループット測定

スループットは6つの異なるレイヤから計算されます:

- ユーティライゼーション
- 物理レイヤ
- 物理レイヤ (プリアンブルなし)
- リンクレイヤ
- ネットワークレイヤ
- データレイヤ

サービス断測定

BERテストの一部として実行可能:

- 最大/平均 サービス断時間, 分解能: 0.1 μsec
- サービス断回数

Ping テスト

ネットワークの疎通を確認します。

- 往復遅延時間 (RTT)
- IPv4アドレス解決に対応
- 受信Pingリクエスト応答 (On/Off)

トレースレート

IPネットワーク経由でIPルートをトレースします。

- ユーザ定義の最大ホップ数 (1 ～ 255)
- 1ホップ当たりの情報: 最大/最小/平均 Ping時間およびPingタイムアウト数

イーサネット OAM オプション

- Y.1731 (Service Layer OAM)
- IEEE 802.1ag (Connectivity layer OAM) および IEEE 802.3ah (Access Link OAM)

VLAN

VLAN タグ数

- 最大8レイヤのVLANをイーサネットフレームに挿入できます。
  VLANの1つのレベルだけがping, トレースルートおよびRFC2544ルーターレイテンシテストに対応します。

VLAN タグごとのパラメータ

- イーサタイプ 0x8100 (802.1Q), 0x88a8 (802.1ad), 0x9100 または 0x9200
- ユーザ定義のVLAN ID, CFI および VLAN 優先度

ステータス

- VLANタグフレームの検出を表示

統計

- VLANタグフレーム数

- 検出されたVLANレイヤの最大数

イーサネットMPLS

MPLS対応

- MPLSユニキャストに対応 (イーサタイプ 0x8847)
- BERT, RFC 2544 (ルータレイテンシを除く) テストのMPLSおよび一般統計に対応

MPLSヘッダ数

- 最大8つのMPLSヘッダを設定できます。

MPLSヘッダごとのパラメータ

- MPLSヘッダごとのユーザ定義の[ラベル], [Exp]および[TTL]フィールド

MPLS-TP対応

- PWE (Pseudo Wire Emulation Edge-to-Edge) ラベル (RFC4448制御ワード) を追加できます。

ステータス

- MPLSフレームおよびMPLS-TPの検出を表示

統計

- MPLSフレームおよびMPLS-TPフレーム数
- 検出されたMPLSレイヤの最大数

イーサネット マルチストリーム

ストリーム数

最大16のストリームをイーサネットライン上で動作させることができます。

ストリームごとのパラメータ

- Encapsulation (フレーム形式)
- ライン レート トラフィック ロード(ただしフルラインレート以下)
- 設定可能なIPおよびイーサネット ソースと宛先アドレス (IPv4およびIPv6アドレス指定対応)
- ユニキャストフレームとマルチキャストフレームが混在したユーザ定義トラフィック
- 60～16000バイトの調整可能なフレーム サイズ
- フレーム サイズは固定,ステップまたはランダム長に設定可能
- ユーザプログラム可能なVLAN IDおよびVLAN優先度
- ユーザプログラム可能なDSCP/TOSバイト
- ユーザプログラム可能なUDP/TCPアドレス

ストリーム1でBERテストを作成できます。

統計

ストリームごとに利用可能な情報:

- フレーム ロス件数/率
- 受信フレームおよびバイト
- 送信フレームおよびバイト
- スループット
- レイテンシ/ジッタ

RFC2544 設置と試運転

スイッチ/ルーターテスト モードおよびシングルエンドテスト モード:

- スループット

- フレームロス
- レイテンシまたはパケットジッタ
- バックツーバック (バースト性)

エンドツーエンド テスト モード（マスターおよびスレーブ設定で2台のネットワークマスタ プロを使用）

- スループット
- フレームロス
- バックツーバック (バースト性)

ルーターレイテンシ テストモード: IP Pingベースのレイテンシ テストまたはパケットジッタ

RFC2544スループット測定の場合，以下の測定を選択できます:

- 物理層
- 物理層（プリアンブルを除く）
- リンク層
- ネットワーク層
- データ層
- 平均または最大値

RFC3649 TCPスループット試験

iPerf サーバに接続可能

エンドツーエンド テスト設定

- ローカル -> リモート
- リモート -> ローカル
- 双方向同時

RFC6349 テストシーケンスには，以下の測定を選択できます。

- パス MTU
- ベースライン RTT
- ウィンドウスキャンとスループット
- マルチサービス

マルチサービス: TCPコネクションごとに，以下を設定できます。

- 宛先ポート番号
- DSCPまたはTOS

サービス アクティベーション テスト (Y.1564)

サービス アクティベーション テストは，イーサネット サービスの適切な設定とパフォーマンスを評価するために使用されるサービス停止テストです。

- 最大8サービスをテスト
- カラー判定 (IP DSCPまたはVLAN PCP)
- GPSタイミング同期

2つのテストモード:

- ワンウェイ (一方向または双方向，対称または非対称)
- ラウンドトリップ

サービス コンフィグレーションテスト:

- 以下のサブテストによる:
  - 認定情報レート
  - 超過情報レート

    - トラフィックポリシング
    - 認定バーストサイズ
    - 超過バースト サイズ
- ステップ期間: 1 ～ 60 秒 (ユーザプログラム可能)
- ステップ数: 1 ～ 10 (ユーザプログラム可能)
- スロープ: 上昇または下降
- 結果:
    - 合格/不合格を表示
    - IR (最大/最小/平均)
    - FL (フレームロス数とフレームロス比)
    - FTD および FDV (最大/最小/平均/現在 (測定中))

サービス パフォーマンステスト:

- すべてのサービスがCIRで同時にテストされます。
- 時間: 15 分, 2 時間, 24 時間 または ユーザプログラム可能
- 結果:
    - 合格/不合格を表示
    - IR (最大/最小/平均)
    - FL (フレームロス数とフレームロス比)
    - FTD および FDV (最大/最小/平均/現在 (測定中))
    - AVAIL (%)
    - Unavail (秒)

サービス許容基準に基づく確認:

- IR
- フレーム転送遅延
- フレーム遅延変動
- フレームロス率
- AVAIL

IP Channel Statistics

IP Channel Statisticsは，インタフェースのビットレートが10 Gbps以下の場合に使用できます。

チャネル数

最大230チャネルの統計が得られ, 次のユーザ定義で結合されて表示されます:

- IPv4, IPv6またはMACアドレス
- VLAN IDまたはMPLSラベル
- プロトコル情報
- IPネクストヘッダ (プロトコル)
- TPC/UDP ポート

統計

チャネルごとに得られる情報:

- フレーム統計
    - フレーム数/フレームレート
    - スループット
    - バイト数
    - アンダーサイズフレーム
    - オーバーサイズフレーム
- サイズ分布
    - IPフレーム/パケットサイズ分布

- MPLS統計
  - MPLS/IPフレーム数
  - MPLS/IPバイト数
- IP統計
  - IPパケット数,レート
  - IPバイト数
  - IPスループット
  - IPヘッダバイト
  - IPフラグメント
  - TTL違反
- IPv4統計
  - IPv4パケット数,レート
  - IPv4バイト数
  - IPv4スループット
  - IPv4ヘッダバイト
  - IPv4ヘッダエラー
- IPv6統計
  - IPv6パケット数,レート
  - IPv6バイト数
  - IPv6スループット
  - IPv6ヘッダバイト
- TCP/UDP統計
  - TCP/UDPパケット数,レート
  - TCP/UDPバイト数
  - TCP/UDPスループット
  - TCP/UDPエラーパケット

リフレクタモード

以下のパラメータが設定可能:

- すべてのMACアドレス または 特定のMACアドレスをスワップする
- IPアドレスをスワップする
- UDP/TCPポートをスワップする
- TCPフレーム上でACKを強制実行する

Discovery

検索できるネットワークマスタの数: 最大16

検索タイプ:

- ルーターを超えないIPネットワーク向け検索(マルチキャスト)
- IPネットワーク向け検索(ユニキャスト)

アプリケーション切り替え:

- 切り替え可能なアプリケーション: Reflector, RFC 2544, RFC 6349, SAT(Y.1564), Discovery
- 設定: パスワード, 送信元MACアドレス, 宛先MACアドレス, VLAN, 送信元IPアドレス, 宛先IPアドレス, ゲートウェイ, 全ストリームへのインクリメント

12.8.2 SDH/SONET/PDH

SONET/SDH 切り替え可能

ポート数

最大4

トランスミッタクロック

リファレンスクロック

- 内部クロック

- 外部クロック
  - BITS
  - SETS
  - 2MHz
  - 10MHz
- 受信クロック

フレームフォーマット

- STM-1/STM-1e/OC-3/STS-3
- STM-4/OC-12
- STM-16/OC-48
- STM-64/OC-192
- STM-256/OC-762

ビットレートについては, MU110010Aのビットレートおよび MU110011Aのビットレートを参照

測定パラメータ

インターバル
1秒, 2秒, 5秒, 10秒, 15秒, 30秒,
1分, 5分, 10分, 15分, 30分,
1時間, 2時間, 4時間, 6時間, 12時間,
インターバル無し
テスト開始
即時開始
開始時刻指定(年月日,時分秒)
テスト停止
手動停止
停止時刻指定(年月日,時分秒)
測定時間指定 (1秒～99日 23時間59分59秒)

12.8.2.1 SDH

SDHマッピング

STM-256 - AU4-256c - VC4-256c - バルク
STM-256/STM-64 - AU4-64c - VC4-64c - バルク
STM-256/STM-64/STM-16 - AU4-16c - VC4-16c - バルク
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4 - AU4-4c - VC4-4c - バルク
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e - AU-4 - VC-4 - バルク
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e - AU-4 - VC-4 - E4
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
- AU-4 - VC-4 - TU-3 - VC-3 - バルク
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e - AU-4 - VC-4 - TU-3 - VC-3 - DS3
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e - AU-4 - VC-4 - TU-3 - VC-3 - E3
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
-AU-4 - VC-4 - TU-12 - VC-12 - バルク
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
- AU-4 - VC-4 - TU-12 - VC-12 - E1 (非同期/同期)
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
-AU-4 - VC-4 - TU-11 - VC-11 - バルク
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
- AU-4 - VC-4 - TU-11 - VC-11 - DS1 (非同期/同期)
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e - AU-3 - VC-3 - バルク
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e - AU-3 - VC-3 - DS3
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e - AU-3 - VC-3 - E3
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e

- AU-3 - VC-3 - TU-12 - VC-12 - バルク
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
- AU-3 - VC-3 - TU-12 - VC-12 - E1 (非同期/同期)
STM-256/STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
- AU-3 - VC-3 - TU-11 - VC-11 - バルク
STM-64/STM-16/STM-4/STM-1/STM-1e
- AU-3 - VC-3 - TU-11 - VC-11 - DS1 (非同期/同期)

ダミーチャネルの取り扱い

コピー, Unequipped (AUのみ)

テストパターン

- PRBS: 2^9–1, 2^{11}–1, 2^{15}–1, 2^{20}–1, 2^{23}–1, 2^{29}–1,2^{31}–1 (正転/反転)
- 固定 :ユーザパターン, すべて0, すべて1, オルタネーティング 1:1, オルタネーティング 1:3, オルタネーティング 1:7, 2 in 8
- ユーザパターン : 32 ビット, 2048 ビット

プリセットデータ

OHプリセットデータ

- SOH : B1, B2, H1, H2 およびH3を除くすべてのバイト
- VC-4/VC-3 POH : B3を除くすべてのバイト
- VC-12/VC-11 POH : BIP-2を除くすべてのバイト

パストレース設定: J0, J1, J2 (Asciiデータ, 16 バイト/64 バイト)

タンデム接続

オフ, N1(VC-4), N1(VC-3), N2(VC-12), N2(VC-11)

周波数オフセット

±200 ppm 0.1 ppm ステップ

アラーム挿入

項目

- LOS, LOF, OOF, MS-AIS, MS-RDI, AU-AIS, AU-LOP, HP-TIM, HP-PLM, HP-UNEQ, HP-RDI, TU-AIS, TU-LOP, TU-LOM, LP-TIM, LP-UNEQ, LP-RDI, LP-PLM, LSS, TC-UNEQ, TC-LTC, TC-TIM, TC-AIS, TC-RDI, TC-ODI
- LOF/OOF-STL, LOR/OOR-STL

挿入 :

- 常に挿入, オルタネート (LOS, OOF および LSSを除く)
- 常に挿入 (LOS, OOF および LSSの場合)
- 手動, オルタネート (LOF/OOF-STL および LOR/OOR-STLの場合)

オルタネート :

- アラーム数 : 1 ～ 8000 (フレーム)
- 正常数 : 1 ～ 8000 (フレーム)

手動 :

- バースト数 : 1 ～ 8000 (フレーム)

エラー挿入

項目

- A1A2, B1, B2, MS-REI, B3, HP-REI, V5/B3, LP-REI, TC-IEC, TC-REI, TC-OEI, TC-BIP-2, ERR-TRANS, パターンエラー
- A1A2-STL

挿入 :

- 手動, レート, オルタネート (ERR-TRANSとA1A2-STLを除く)

- 手動, レート (ERR-TRANSの場合)
- オルタネート (A1A2-STLの場合)

手動 :

- バースト長 : 1 ～ 8000 (ビット) (パターンエラーを除く)
- バースト長 : 1 ～ 4000 (ビット) (パターンエラーの場合)

レート:

- $1*10^{-3}$, $1*10^{-4}$, $1*10^{-5}$, $1*10^{-6}$, $1*10^{-7}$, $1*10^{-8}$, $1*10^{-9}$, $1*10^{-10}$
  エラー項目によって使用できる最大レートが変わります。

オルタネート :

- (パターンエラーを除く)
  - エラー数 : 1 ～ 8000 (フレーム)
  - 正常数 : 1 ～ 8000 (フレーム)
- (パターンエラーの場合)
  - エラー数 : 1 ～ 4000 (ビット)
  - 正常数 : 100 ～ 4000 (ビット (STM-256を除く)
    500 ～ 4000 (ビット) (STM-256)

STL スキュー挿入

ビット: 0 ～ 138240

ポインタ

AU-4, AU-3, TU-3, TU-12, TU-11

テストシーケンス :

- オフ
- シングル オルタネイティング
- レギュラー + ダブル
- レギュラー + ミッシング
- ダブル オルタネイティング

スタッフ動作 :

- ポジティブスタッフ制御
- ネガティブスタッフ制御
- バースト: 1 ～ 100

ポインタ変更 :

- NDF: NDF変更あり,NDF変更なし
- ポインタ値: 0 ～ 782(AU-4/AU-3),764(TU-3),139(TU-12),103(TU-11)

エラー/アラーム検出

アラーム検出

- LOS, LOF, OOF, MS-AIS, MS-RDI,AU-AIS, AU-LOP, HP-PLM, HP-TIM, HP-RDI, HP-UNEQ, TU-AIS, TU-LOP, TU-LOM, LP-PLM, LP-TIM, LP-RDI, LP-UNEQ, TC-AIS, HP-TC-RDI, HP-TC-ODI, HP-TC-UNEQ, TC-TIM, TC-LTC, TC-AIS, TC-RDI, TC-ODI, TC-UNEQ, LSS
- ILA/OLA

表示 : 秒 (分解能 : 1 秒)

- LOF-STL, OOF-STL, LOR-STL, OOR-STL

表示：秒 (分解能：0.001 秒) (LOF-STL, LOR-STL)
フレーム (OOF-STL, OOR-STL)

エラー検出

- A1A2, B1, B2, MS-REI, B3, HP-REI, V5/B3, LP-REI, TC-IEC, TC-BIP-2, TC-REI, TC-OEI, パターンエラー, パターンブロックエラー (G.826のみ)
- A1A2-STL

表示：カウント, 比率

STL スキュー検出

相対スキュー, マーカーマップ

モニタ

信号レベル:

- dBm (STM-1eを除く)
- dB (STM-1eの場合)

偏差: ppm (分解能: 1 ppm)

ビットレート: bit/s

ポインタ解析

ポインタ値: AU-PTR, TU-PTR

スタッフ動作: 正, 負

グラフ: ポインタモニタ

OHキャプチャ

項目

- SOH: 64フレーム
- POH: 64フレーム
- パストレース: J0/J1/J2 (ASCII文字で表示)

タイミング

- 1回更新
- 継続的に更新：1秒ごとに更新

トランシーバ

モジュール挿入中
トランシーバ情報
アラーム, 波長およびビットレート,準拠規格, ベンダ情報, 出力コントロール

パワーモニタ

MDIO解析
CFP, CFP2:
NVR1, NVR2, Module FAWS, MW Lane FAWS, CTRL, MDIO Read/Write

I2C解析
QSFP+, QSFP28 Adpt:
Lower, Lower (Lane), Upper (00), Upper (03), Read/Write

設定
CFP: VOD, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

CFP2: Attenuation, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

スルーモード

モード：

- スルー
- OH上書き

- SOH, A1/A2, K1/K2, S1, DCC1-3, DCC4-12, J0, SOH 1バイト

アラーム/エラー

- アラーム : LOS, LOF, OOF, MS-RDI
  設定できるアラームはスルーモードの設定によります。
- エラー : A1A2, B1, B2, MS-REI, ERR-TRANS
  設定できるエラーはスルーモードの設定によります。
- 挿入: アラーム挿入および エラー挿入参照

APS

APS (Automatic Protection Switching) 測定

- 参照イベント: LOS, LOF, OOF, MS-AIS, MS-RDI, APSスイッチオーバー, AU-AIS, AU-LOP, HP-TIM, HP-PLM, HP-UNEQ, TU-LOM, TU-AIS, TU-LOP, LP-TIM, LP-PLM, LP-UNEQ, LSS, A1A2, B1, B2, MS-REI, B3, V5, パターンエラー
- 判定しきい値: 0.000 ～ 10000.000 ms
- 結果: 平均スイッチング時間, 最大スイッチング時間, 最小スイッチング時間

APSプロトコル解析

- APS構成 :リング,またはリニア
  - リング : ショートパス, ロングパス
  - リニア : 1+1 アーキテクチャ, 1:n アーキテクチャ
- APSプロトコル要求 : 選択したタイプによってK1,K2バイトの値を送信します。
- APS プロトコルトレース : 番号, 経過時間

遅延測定

測定モード : シングル, リピート

測定期間 : 0.5, 1, 2, 5,10 秒

測定範囲 : 最大10 000 000.000 μ秒 / 分解能 0.1 μ秒, タイムアウト

SDHパフォーマンス測定

- 設定 : G826, G.828+G.829, M.2101.1(M2100)
- アロケーション
  - MUX アロケーション:0 ～ 100%
  - VC-4 アロケーション:0 ～ 100%
  - VC-3 アロケーション:0 ～ 100%
  - VC-11/VC-12 アロケーション:0 ～ 100%
- 期間 : 15分, 1時間, 2時間, 24時間, 7日 (M.2101.1のみ)
- 結果 : ES, SES, BBE, UNAV
- 表示 : カウント, 比率

トリビュタリスキャン

STM-256を除いて指定レイヤのすべてのチャンネルについてアラーム状態を表示します。

緑色 (アラームなし), 赤色 (アラーム検出), 灰色 (対象外)

12.8.2.2 SONET

SONETマッピング

OC-768/OC-192 - STS-192c - STS-192c SPE - バルク
OC-768/OC-192/OC-48 - STS-48c - STS-48c SPE - バルク
OC-768/OC-192/OC-48/OC-12 - STS-12c - STS-12c SPE - バルク
OC-768/OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-3c - STS-3c SPE - バルク
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-3c - STS-3c SPE - E4
OC-768/OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3
- STS-3c - STS-3c SPE - TU-3 - VC-3 - バルク
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-3c - STS-3c SPE - TU-3 - VC-3 - DS3
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-3c - STS-3c SPE - TU-3 - VC-3 - E3

OC-768/OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3
- STS-3c - STS-3c SPE - VT-12 - VT-12 SPE - バルク
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3
- STS-3c - STS-3c SPE - VT-12 - VT-12 SPE - E1 (非同期/同期)
OC-768/OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3
- STS-3c - STS-3c SPE - VT-11 - VT-11 SPE - バルク
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3
- STS-3c - STS-3c SPE - VT-11 - VT-11 SPE - DS1 (非同期/同期)
OC-768/OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-1 - STS-1 SPE - バルク
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-1 - STS-1 SPE - DS3
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-1 - STS-1 SPE - E3
OC-768/OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3
- STS-1 - STS-1 SPE - VT-12 - VT-12 SPE - バルク
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-1
- STS-1 SPE - VT-12 - VT-12 SPE - E1 (非同期/同期)
OC-768/OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3
- STS-1 - STS-1 SPE - VT-11 - VT-11 SPE - バルク
OC-192/OC-48/OC-12/OC-3/STS-3 - STS-1
- STS-1 SPE - VT-11 - VT-11 SPE - DS1/J1 (非同期/同期)

ダミーチャネルの取り扱い

コピー, Unequipped (STSのみ)

テストパターン

- PRBS: 2^9–1, 2^{11}–1, 2^{15}–1, 2^{20}–1, 2^{23}–1, 2^{29}–1,2^{31}–1 (正転/反転)
- 固定 :ユーザパターン, すべて0, すべて, オルタネーティング 1:1, オルタネーティング 1:3, オルタネーティング 1:7, 2 in 8
- ユーザパターン : 32 ビット, 2048 ビット

プリセットデータ

OHプリセットデータ

- TOH : B1, B2, H1, H2 および H3を除くすべてのバイト
- STS-3c/STS-1 POH : B3を除くすべてのバイト
- VT-2/VT-1.5 POH : BIP-2を除くすべてのバイト

パストレース設定: J0, J1, J2 (ASCIIデータ, 16 バイト/64 バイト)

タンデム接続

オフ, Z5(STS-3c), Z5(STS-1), Z6(VT-2), Z6(VT-1.5)

周波数オフセット

±200 ppm 0.1 ppm ステップ

アラーム挿入

項目

- LOS, LOF, OOF, AIS-L, RDI-L, AIS-P, LOP-P, TIM-P, PLM-P, UNEQ-P, RDI-P, AIS-V, LOP-V, LOM-V, TIM-V, UNEQ-V, RDI-V, PLM-V, LSS, TC-UNEQ, TC-LTC, TC-TIM, TC-AIS, TC-RDI, TC-ODI
- LOF/OOF-STL, LOR/OOR-STL

挿入 :

- 常に挿入, オルタネート (LOS, OOF および LSSを除く)
- 常に挿入 (LOS, OOF および LSSの場合)
- 手動, オルタネート (LOF/OOF-STL および LOR/OOR-STLの場合)

オルタネート :

- アラーム数 : 1 ～ 8000 (フレーム)

- 正常数 : 1 ～ 8000 (フレーム)

手動 :

- バースト数 : 1 ～ 8000 (フレーム)

エラー挿入

項目

- A1A2, B1, B2, REI-L, B3, REI-P, V5/B3, REI-V, TC-IEC, TC-REI, TC-OEI, TC-BIP-2, ERR-TRANS, パターンエラー
- A1A2-STL

挿入:

- 手動, レート, オルタネート (ERR-TRANSとA1A2-STLを除く)
- 手動, レート (ERR-TRANSの場合)
- オルタネート (A1A2-STLの場合)

手動:

- バースト長 : 1 ～ 8000 (ビット) (パターンエラーを除く)
- バースト長 : 1 ～ 4000 (ビット) (パターンエラーの場合)

レート:

- $1*10^{-3}$, $1*10^{-4}$, $1*10^{-5}$, $1*10^{-6}$, $1*10^{-7}$, $1*10^{-8}$, $1*10^{-9}$, $1*10^{-10}$
  エラー項目によって使用できる最大レートが変わります。

オルタネート:

- (パターンエラーを除く)
  - エラー数 : 1 ～ 8000 (フレーム)
  - 正常数 : 1 ～ 8000 (フレーム)
- (パターンエラーの場合)
  - エラー数 : 1 ～ 4000 (ビット)
  - 正常数 : 100 ～ 4000 (ビット) (OC-768を除く)
    500 ～ 4000 (ビット) (OC-768)

STL スキュー挿入

ビット: 0 ～ 138240

ポインタ

STS-3c, STS-1, TU-3, VT-2, VT-1.5

テストシーケンス:

- オフ
- シングル オルタネイティング
- レギュラー + ダブル
- レギュラー + ミッシング
- ダブル オルタネイティング

スタッフ動作:

- ポジティブスタッフ制御
- ネガティブスタッフ制御
- バースト: 1 ～ 100

ポインタ変更:

- NDF: NDF変更あり,NDF変更なし

- ポインタ値: 0 ～ 782(STS-3c/STS-1),764(TU-3),139(VT-2),103(VT-1.5)

エラー/アラーム検出

アラーム検出

- LOS, LOF, OOF, AIS-L, RDI-L, AIS-P, LOP-P, TIM-P, PLM-P, UNEQ-P, RDI-P, AIS-V, LOP-V, LOM-V, TIM-V, UNEQ-V, RDI-V, PLM-V, TC-UNEQ, TC-LTC, TC-TIM, TC-AIS, TC-RDI, TC-ODI, LSS
- ILA/OLA

表示 : 秒 (分解能: 1 秒)

- LOF-STL, OOF-STL, LOR-STL, OOR-STL

表示 : 秒 (分解能: 0.001 秒) (LOF-STL, LOR-STL)
フレーム (OOF-STL, OOR-STL)

エラー検出

- A1A2, B1, B2, REI-L, B3, REI-P, V5/B3, REI-V, TC-IEC, TC-BIP-2, TC-REI, TC-OEI, パターンエラー, パターンブロックエラー (G.826のみ)
- A1A2-STL

表示: カウント,比率

STL スキュー検出

相対スキュー, マーカーマップ

モニタ

信号レベル:

- dBm (STS-3を除く)
- dB (STS-3の場合)

偏差: ppm (分解能: 1ppm)

ビットレート: bit/s

ポインタ解析

ポインタ値: STS-PTR, VT-PTR

スタッフ動作: 正, 負

グラフ : ポインタモニタ

OHキャプチャ

項目

- TOH: 64フレーム
- POH: 64フレーム
- パストレース:J0/J1/J2 (ASCII文字で表示)

更新のタイミング

- 1回更新
- 継続的に更新 : 1秒ごとに更新

トランシーバ

モジュール挿入中
トランシーバ情報
アラーム, 波長およびビットレート,準拠規格, ベンダ情報, 出力コントロール

パワーモニタ

MDIO解析
CFP, CFP2:
NVR1, NVR2, Module FAWS, MW Lane FAWS, CTRL, MDIO Read/Write

I2C解析

QSFP+, QSFP28 Adpt:
Lower, Lower (Lane), Upper (00), Upper (03), Read/Write

設定

CFP: VOD, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

CFP2: Attenuation, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

スルーモード

モード :

- スルー
- OH上書き
  - TOH, A1/A2, K1/K2, S1, DCC1-3, DCC4-12, J0, TOH 1バイト

アラーム/エラー

- アラーム : LOS, LOF, OOF, RDI-L
  設定できるアラームはスルーモードの設定によります。
- エラー : A1A2, B1, B2, REI-L, ERR-TRANS
  設定できるエラーはスルーモードの設定によります。
- 挿入: アラーム挿入 および エラー挿入を参照

APS

APS (Automatic Protection Switching) 測定

- 参照イベント : LOS, LOF, OOF, AIS-L, RDI-L, APSスイッチオーバー, AIS-P, LOP-P, TIM-P, PLM-P, UNEQ-P, LOM-V, AIS-V, LOP-V, TIM-V, PLM-V, UNEQ-V, LSS, A1A2, B1, B2, REI-L, B3, V5, パターンエラー
- 判定しきい値 : 0.000 ～ 10000.000 ms
- 結果 : 平均スイッチング時間, 最大スイッチング時間, 最小スイッチング時間

APSプロトコル解析

- APS構成 :リング,またはリニア
  - リング : ショートパス, ロングパス
  - リニア : 1+1 アーキテクチャ, 1:n アーキテクチャ
- APSプロトコル要求 : 選択したタイプによってK1,K2バイトの値を送信します。
- APS プロトコルトレース : 番号, 経過時間

遅延測定

測定モード : シングル, リピート

測定期間 : 0.5, 1, 2, 5,10 秒

測定範囲 : 最大10 000 000.000 μ秒 / 分解能 0.1 μ秒, タイムアウト

SONETパフォーマンス測定

- 設定: G826, G.828+G.829, M.2101.1(M2100)
- アロケーション
  - Mux アロケーション:0 ～ 100%
  - STS-3c アロケーション:0 ～ 100%
  - STS-1 アロケーション:0 ～ 100%
  - VT-2/VT-1.5/VC-12 アロケーション:0 ～ 100%
- 期間 : 15 分, 1 時間, 2 時間, 24 時間, 7 日 (M.2101.1のみ)
- 結果 : ES, SES, BBE, UNAV
- 表示 : カウント, 比率

トリビュタリスキャン

OC-768を除き指定レイヤのすべてのチャンネルについてアラーム状態を表示します。

緑色 (アラームなし), 赤色 (アラーム検出), 灰色 (対象外)

12.8.2.3 PDH

ポート数

最大4

フレームフォーマット

PCMフレームなし

ビットレート : ビットレート参照

フレームあり

ビットレート (フォーマット)

- E1 2.048Mbit/s (30,31ch CRC4あり/なし, Sa-bit, CAS)
- E3 34.368Mbit/s (G.751)
- E4 139.264Mbit/s (G.751)
- DS1 1.544Mbit/s (T1.107, SF/ESF/Japan ESF, CAS)
- DS3 44.736Mbit/s (T1.107, M13/C-bit)

Mux/DeMux

- E1 n*64kbit/s
- DS1 n*64kbit/s or n*56kbit/s

周波数オフセット

±125 ppm 1 ppm ステップ

BERテストパターン

PRBS:

E1

2^6-1, 2^7-1, 2^9-1, $2^{11}-1$, $2^{15}-1$, $2^{20}-1$, $2^{23}-1$, QRSS 11, QRSS 20

E3/E4

2^9-1, $2^{11}-1$, $2^{15}-1$, $2^{20}-1$, $2^{23}-1$, $2^{29}-1$, $2^{31}-1$, QRSS 20

($2^{29}-1$, $2^{31}-1$, QRSS 20 は E4のみ)

DS1/DS3

2^9-1, $2^{11}-1$, $2^{15}-1$, $2^{20}-1$, $2^{23}-1$, $2^{29}-1$, $2^{31}-1$, QRSS 20

固定 : User Pattern (32bis, 2048bits), All0, All1, 1 in 1, 1 in 3, 1 in 7, 3 in 24, FOXパターン

(FOXパターンはE4では設定できません。)

論理 : 正転, 反転

ラインビルドアウト

DS1

0 dB, −7.5 dB, −15 dB, −22.5dB, 1-133 ft, 133-266 ft, 266-399 ft, 399-533 ft, 533-655 ft

DS3

High-0 ft, DSX-450 ft

アラーム挿入

項目

E1

信号断, AIS, フレーム未検出, 遠隔アラーム, パターン同期外れ, CAS MFAS無し, 遠隔MFアラーム

E3/E4

信号断, AIS, フレーム未検出, RDI, パターン同期外れ

DS1

LOS, AIS, RAI, OOF, LLS

DS3

LOS, AIS, RAI, LOF, Idle, LSS

エラー挿入

項目

E1

FAS, FASおよび NFAS, FASワード, CRC4, CRC4 MFAS, コード, パターンエラー, CAS MFAS, E-Bit, パターンスリップ, フレームスリップ, トランスペアレント

E3/E4

フレーム, コード, パターンエラー, パターンスリップ (コードはE3のときだけ設定できます。)

DS1

パターンエラー, パターンスリップ, CRC-6, F-Bit, S-Bit, BPV, EXZ

DS3

パターンエラー, パターンスリップ, FEBE, C-Bit, F-Bit, P-Bit, BPV

タイミング：手動, バースト

エラー/アラーム 検出

アラーム検出

E1

LOS, AIS, フレーム未検出, CRC4 MF無し, 遠隔アラーム, 同期外れ, CAS MF無し, 遠隔MF

E3/E4

LOS, AIS, フレーム未検出, 遠隔アラーム, 同期外れ

DS1

LOS, AIS, OOF, RAI, LLS

DS3

LOS, AIS, LOF, RAI, IDLE, LSS

表示：秒

エラー検出

E1

FAS, パターンエラー, CRC4, CRC4 MFAS, E-bit, Code, パターンスリップ, フレームスリップ, G.826のパターンプロックエラー

E3/E4

FAS, コード, パターンエラー, パターンスリップ, G.826のパターンプロックエラー (コードはE3のときだけ検出できます。)

DS1

F-Bit, パターン, CRC-6, S-Bit, BPV, パターンスリップ, EXZ, G.826のパターンプロックエラー

DS3

BPV, パターンエラー, パターンスリップ, パリティエラー, C-bit, F-bit, FEBE, G.826のパターンプロックエラー

表示：数,比率

エラーパフォーマンス

受信信号のG.821/G.826/M.2100解析

結果

状態

現在の情報:

- アラーム/エラー
- 入力レベル表示
- ビットレート
- 周波数偏差

- E1: CAS bits, FAS/非FAS bits
- DS1: CAS bits, F-Bit, S-Bit
- DS3: F-bits
- 伝搬遅延
- APS スイッチング時間 (E1またはDS1の場合のみ表示されます。)

12.8.3 OTN

12.8.3.1 OTN設定

フレーム
フォーマット
トランスミッタ
クロック

OTU4, OTU3, OTU3e1, OTU3e2, OTU2, OTU1e, OTU2e, OTU1f, OTU2f, OTU1

リファレンスクロック

- 内部クロック
- 外部クロック
  - BITS
  - SETS
  - 2MHz
  - 10MHz
- GPS
- 受信クロック

スルーモード

Transparent, OH上書 (すべてのOTU/ODU/OPU OH)

マッピング

OTU4 (Client PRBS)

OTU4-ODU4/OPU4-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2-ODTU2.1
-ODU0/OPU0-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-PRBS *
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2e)-ODU2e/OPU2e-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.31-ODU3/OPU3-PRBS *
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex/OPUflex-PRBS *

OTU4 (Client Null)

OTU4-ODU4/OPU4-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2-ODTU2.1
-ODU0/OPU0-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2

-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-NULL*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2e)-ODU2e/OPU2e-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.31-ODU3/OPU3-NULL*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex/OPUflex-NULL*

OTU4 (Client Ethernet)

OTU4-ODU4/OPU4-100GbE
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.31-ODU3/OPU3-40GbE*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2-10GbE
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/Ext.OPU2-10GbE
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2e)-ODU2e/OPU2e-10GbE
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-GbE
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-GbE
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-GbE
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-Ethernet*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex/OPUflex-Ethernet*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex/OPUflex-MPLS*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex/OPUflex-IPv4PDU*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex/OPUflex-IPv6PDU*

OTU4 (Client SDH/SONET)

OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.31-ODU3/OPU3-STM256/STS768*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-STM64(Async)/STS192(Async)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-STM64(Sync)/STS192(Sync)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-STM16(Async)/STS48(Async)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-STM16(Async)/STS48(Sync)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-STM16(Async)/STS48(Async)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-STM16(Async)/STS48(Sync)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-STM4/STS12
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-STM4/STS12
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-STM4/STS12
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-STM1/STS3
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU-STM1/STS3
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-STM1/STS3
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-PRBS

OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2-PRBS
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.31-ODU3/OPU3-PRBS*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2-NULL
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.31-ODU3/OPU3-NULL*

OTU4 (Client FC)

OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-FC800*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex-FC800*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-FC400*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex-FC400*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-FC200
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-FC200
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-FC100
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-FC100
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-FC100
-ODTU2.1-ODU0/OPU0-FC100

OTU4 (Client CPRI)

OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex-10137.6 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-9830.4 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex-9830.4 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-6144.0 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex-6144.0 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-4915.2 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex-4915.2 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-3072.0 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.ts-ODUflex-3072.0 M(CPRI)*
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-2457.6 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-2457.6 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.1-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)

OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.1-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.2-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU2.1-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)
OTU4-ODU4/OPU4-ODTU4.8(ODU2)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)

OTU3/3e1/3e2 (Client PRBS)

OTU3-ODU3/OPU3-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.1-ODU0/OPU0-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex/OPUflex-PRBS *
OTU3e1-ODU3e1/OPU3e1-ODTU2e3e1-ODU2e/OPU2e-PRBS
OTU3e2-ODU3e2/OPU3e2-ODTU3e2.8-ODU2e/OPU2e-PRBS

OTU3/3e1/3e2 (Client Null)

OTU3-ODU3/OPU3-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.1-ODU0/OPU0-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex/OPUflex-NULL *
OTU3e1-ODU3e1/OPU3e1-ODTU2e3e1-ODU2e/OPU2e-NULL
OTU3e2-ODU3e2/OPU3e2-ODTU3e2.8-ODU2e/OPU2e-NULL

OTU3/3e1/3e2 (Client Ethernet)

OTU3-ODU3/OPU3-40GbE
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-GbE

OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-GbE
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-GbE
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2-10GbE
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/Ext.OPU2-10GbE
OTU3e1-ODU3e1/OPU3e1-ODTU2e3e1-ODU2e/OPU2e-10GbE
OTU3e2-ODU3e2/OPU3e2-ODTU3e2.8-ODU2e/OPU2e-10GbE
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-Ethernet*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex/OPUflex-Ethernet*

OTU3 (Client SDH/SONET)

OTU3-ODU3/OPU3-STM256(Async)/STS768(Async)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-STM64(Async)/STS192(Async)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-STM16(Async)/STS48(Async)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-STM4/STS12
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-STM1/STS3
OTU3-ODU3/OPU3-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-PRBS
OTU3-ODU3/OPU3-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1-NULL
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-NULL

OTU3 (Client FC)

OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-FC800*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex-FC800*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-FC400*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex-FC400*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT20,21)-ODU1/OPU1-FC200
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-FC200
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-FC100
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-FC100
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-FC100

OTU3 (Client CPRI)

OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex-10137.6 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-9830.4 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex-9830.4 M(CPRI)*

OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-6144.0 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex-6144.0 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-4915.2 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex-4915.2 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.ts-ODUflex-3072.0 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.ts-ODUflex-3072.0 M(CPRI)*
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT20,21)-ODU1/OPU1-2457.6 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-2457.6 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU3.1-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU13(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)
OTU3-ODU3/OPU3-ODTU23(PT=20,21)-ODU2/OPU2
-ODTU2.1-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)

OTU2 (Client PRBS)

OTU2-ODU2/OPU2-PRBS
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-PRBS
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-PRBS
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-PRBS
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-PRBS

OTU2 (Client Null)

OTU2-ODU2/OPU2-NULL
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-NULL
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-NULL
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-NULL
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-NULL

OTU2 (Client Ethernet)

OTU2-ODU2/OPU2-10GbE
OTU2-ODU2/Ext.OPU2-10GbE
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-GbE
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-GbE
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-Ethernet

OTU2 (Client SDH/SONET)

OTU2-ODU2/OPU2-STM64(Async)/STS192(Async)
OTU2-ODU2/OPU2-STM64(Sync)/STS192(Sync)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-STM4/STS12
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-STM1/STS3
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-STM16(Async)/STS48(Async)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-STM16(Sync)/STS48(Sync)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-STM4/STS12
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0- STM1/STS3
OTU2-ODU2/OPU2-PRBS
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-PRBS
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-PRBS
OTU2-ODU2/OPU2-NULL
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-NULL
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-NULL

OTU2 (Client FC)

OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-FC800
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-FC400
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-FC200
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-FC100
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-FC100

OTU2 (Client CPRI)

OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-9830.4 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-6144.0 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-4915.2 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.ts-ODUflex-3072.0 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1-2457.6 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU12(PT=20,21)-ODU1/OPU1
-ODTU01-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)
OTU2-ODU2/OPU2-ODTU2.1-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)

OTU1 (Client PRBS)

OTU1-ODU1/OPU1-PRBS
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-PRBS

OTU1 (Client Null)

OTU1-ODU1/OPU1-NULL
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-NULL

OTU1 (Client Ethernet)

OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-GbE

OTU1 (Client SDH/SONET)

OTU1-ODU1/OPU1-STM16(Async)/STS48(Async)
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-STM4/STS12
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-STM1/STS3
OTU1-ODU1/OPU1-PRBS
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-PRBS
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-NULL

OTU1 (Client FC)

OTU1-ODU1/OPU1-FC200
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-FC100

OTU1 (Client CPRI)

OTU1-ODU1/OPU1-2457.6 M(CPRI)
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-1228.8 M(CPRI)
OTU1-ODU1/OPU1-ODTU01-ODU0/OPU0-614.4 M(CPRI)

OTU1e/2e (Client PRBS)

OTU1e-ODU1e/OPU1e-PRBS
OTU2e-ODU2e/OPU2e-PRBS

OTU1e/2e (Client Null)

OTU1e-ODU1e/OPU1e-NULL
OTU2e-ODU2e/OPU2e-NULL

OTU1e/2e (Client Ethernet)

OTU1e-ODU1e/OPU1e-10GbE
OTU2e-ODU2e/OPU2e-10GbE

OTU2e (Client FC)

OTU2e-ODU2e/OPU2e-FC1200

OTU1f/2f (Client PRBS)

OTU1f-ODU1f/OPU1f-PRBS
OTU2f-ODU2f/OPU2f-PRBS

OTU1f/2f (Client Null)

OTU1f-ODU1f/OPU1f-NULL
OTU2f-ODU2f/OPU2f-NULL

OTU1f/2f (Client FC)

OTU1f-ODU1f/OPU1f-FC1200
OTU2f-ODU2f/OPU2f-FC1200

*:「2つのポートを有効にする」チェックボックスを選択していない場合に使用できます。

クライアント信号

クライアント信号
SDH/SONET, イーサネット, ファイバチャネルおよびCPRIの章を参照

[2つのポートを有効にする] チェックボックスを選択した場合の制約については,「2ポート使用時の制限事項」を参照してください。

テストパターン

PRBS : 2^9-1, $2^{11}-1$, $2^{15}-1$, $2^{20}-1$, $2^{23}-1$, $2^{29}-1$, $2^{31}-1$ 正転/反転 選択可能
ユーザパターン : 32 ビット, 2048 ビット

測定チャネル

ダミー (未使用), コピー
トリビュタリポート (TP) およびスロット (TS) はODTUマッピングで設定できます。

FEC エンコード/デコード

ITU-T勧告G709で定義されたRS(255,239), FEC無し

OHの編集

MFASとBIP8を除くすべてのOTU, ODUバイト
マルチフレーム形式でのTTI, FTFLバイト

TTI測定

TIM検出条件を選択できます。

MSIM検出

期待されるMSIバイトは,送信データまたは受信データから抽出して設定できます。

12.8.3.2 OTN 負荷機能

アラーム挿入

OTL*
　　OOF/LOF, OOR/LOR
OTU, ODU*
　　LOS, OTU-AIS, OOF/LOF, OOM/LOM, SM-TIM, SM-BIAE, SM-BDI, SM-IAE, ODU-AIS, ODU-OCI, ODU-LCK, PM-TIM, PM-BDI, FSF, FSD, BSF, BSD, TCMi-TIM, TCMi-BIAE, TCMi-BDI, TCMi-IAE, TCMi-LTC (i=1-6)
マルチプレックスODU
　　OOF/LOF, OOM/LOM, ODU-AIS, ODU-OCI, ODU-LCK, PM-TIM, PM-BDI, FSF, FSD, BSF, BSD
クライアント
　　クライアントAIS, CSF
挿入タイミング
　　シングル, バースト, オルタネート, 常時挿入

*: ノーマルモードとスルーモードの両方で設定可能

エラー挿入

OTL*
　　MFAS, LLM
OTU, ODU*
　　すべてのビット, FAS, MFAS, SM-BIP8, SM-BEI, PM-BIP8, PM-BEI, TCMi-BIP8, TCMi-BEI (i=1-6), 訂正不能エラー, 訂正可能エラー
マルチプレックスODU
　　FAS, PM-BIP8, PM-BEI
GMP
　　CRC8, CRC5, 無効なJC1, 無効なJC2, 無効なJC1&JC2
GFP
　　cHEC, tHEC, スーパーブロックCRC
　　挿入するエラービットは編集可能です。
クライアント

Bit Error

挿入タイミング

シングル, バースト, オルタネート, レート, レート(Random for Bitall), 常時挿入

*: ノーマルモードとスルーモードの両方で設定可能

周波数オフセット

±200 ppm 0.1 ppm ステップ

ペイロード オフセット

可変方式

AMP

バースト挿入 (ポジティブ (+1), ポジティブ (+2), ポジティブ (+3), ネガティブ (−1), ネガティブ (−2))

GMP

オフセット (ppm)

オフセット

AMP

−131 ～ +83 ppm (マッピング構造によります。)
(0.1 ppm ステップ)

GMP

−150 ～ +150 ppm (0.1 ppm ステップ)

12.8.3.3 OTN 測定

アラーム検出

OTL

LOF, OOF, LOR, OOR, ILA/OLA

OTU, ODU

LOS, OTU-AIS, LOF, OOF, LOM, OOM, SM-TIM, SM-BIAE, SM-BDI, SM-IAE, ODU-AIS,ODU-OCI, ODU-LCK, PM-TIM, PM-BDI, FSF, FSD, BSF, BSD, MSIM, TCMi-TIM, TCMi-BIAE, TCMi-BDI, TCMi-IAE, TCMi-LTC (i=1-6)

マルチプレックスODU

LOFLOM, OOF, OOM, ODU-AIS,ODU-OCI, ODU-LCK, PM-TIM, PM-BDI, MSIM

クライアント

Client-AIS, PLM, CSF, LSS

エラー検出

OTL

FAS, MFAS, LLM

OTU, ODU

FAS, MFAS, SM-BIP8, SM-BEI, 訂正済みFECエラー, 訂正不能FECエラー, PM-BIP8, PM-BEI, TCMi-BIP8, TCMi-BEI (i=1-6)

マルチプレックスODU

FAS, MFAS, PM-BIP8, PM-BEI

GFP

訂正済みcHECエラー, 訂正不能cHECエラー, 訂正済みtHECエラー,
訂正不能tHECエラー, CSF信号, CSF同期, 無効なGFPフレーム,
スーパーブロックCRC, 訂正済みeHECエラー, 訂正不能eHECエラー, FCS,
CMF同期, CMF信号, SSF, PTIミスマッチ, UPIミスマッチ

クライアント

Bit Error

ジャスティフィケーション解析

カウント

AMP

Positive(+1), Positive(+2), Negative (-1), offset(ppm)

GMP
CRC8エラー, CRC5エラー, Inc, Inc>1, Inc>2, Inc Over, Dec, Dec>1, Dec>2, Dec Over, offset(ppm), Cm(t)(最大), Cm(t) (最小)

OHキャプチャ

OTU/ODU/OPU OH, マルチプレックスODU/OPU OH
TTIバイト, FTFL バイト (マルチフレーム単位)

更新のタイミング
繰り返し 1秒, シングル

トランシーバ

モジュール挿入中
トランシーバ情報
アラーム, 波長およびビットレート,準拠規格, ベンダ情報, 出力コントロール
パワーモニタ

MDIO解析
CFP, CFP2:
NVR1, NVR2, Module FAWS, MW Lane FAWS, CTRL, MDIO Read/Write

I2C解析
QSFP+, QSFP28 Adpt:
Lower, Lower (Lane), Upper (00), Upper (03), Read/Write

設定
CFP: VOD, Pre-Emphasis, Rx Equalizer
CFP2: Attenuation, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

APS測定

結果：平均スイッチング時間, 最大スイッチング時間, 最小スイッチング時間

トリガ
開始トリガ, 停止トリガ
測定範囲
0.001 ～ 10,000 ms
エラーフリー期間
1,10,100,200,300,400,500,600,700,800,900 および 1000 ms

OTN パフォーマンス測定

規格
ITU-T勧告 G.8201, M.2401(M.2110)

トリビュタリ スキャン

検出できるアラーム
OTU-AIS, LOF, OOF, LOM, OOM, SM-BIAE, SM-BDI, SM-IAE, ODU-AIS, ODU-OCI, ODU-LCK, PM-BDI, LOFLOM

往復遅延

結果：往復遅延時間

測定範囲
0.5 秒, 1 秒, 2 秒, 5 秒, 10 秒
測定モード
シングル, 繰り返し

12.8.4 ファイバチャネル

ポートモード

オフ, FC100, FC200, FC400, FC800, FC1200, FC1600

トポロジー

ポイント ツー ポイント, ファブリック, E-Port

フレーミング
SOF:Data:EOF, SOF:Header:Data:CRC:EOF

コンテンツ
FOX, ALL5555, PRBS 9, PRBS 11, PRBS 15, PRBS 20, PRBS 23, PRBS 29, PRBS 31, BHFTEST, BCRPAT, BJTPAT, BSPAT, USER_32, ゼロパターン

アラーム挿入
項目
　リンクリセット, リンクリセット応答, 非動作, オフライン

エラー挿入
項目
　ビット, シンボル, ブロック, R_RDY, CRC
挿入タイミング
　手動, バースト

リンク検出
信号プレゼンス, 同期確立, リンクステータス

ログイン検出
ファブリックログイン, ポートログイン, ELP

パターン検出
トラフィク, パターン同期, パターンエラー

トランシーバ
モジュール挿入中
トランシーバ情報
　アラーム, 波長およびビットレート,準拠規格, ベンダ情報, 出力コントロール
パワーモニタ

BERテスト
BERT:
　パターンビット数, パターンエラー, フレームロス, フレームロス秒, パターンロス秒, ジッタ, レイテンシ, サービス中断時間
シンボルエラー
オーダーセット:
　R_RDY, LR, LRR, NOS, OLS
トラフィク:
　フレーム, バイト
エラー:
　IFG, CRC, シンボル, CRD, 終端, エラー
回線レート, フレームレート, スループット
サイズ分布

パフォーマンス
テストモード:
　ポート間テスト, ループバックテスト
テスト:
　スループット, トラフィックプロファイル, レイテンシ, バースト, クレジット (ループバックテストの場合

リフレクタモード
リフレクタモードに対応

12.8.5 CPRI/OBSAI

ポートモード
フレーム無し: オフ, 通常
CPRI リンク: オフ, 通常, スルー
OBSAI リンク: オフ, 通常

ラインレート
CPRI: 614.4 Mbps, 1228.8 Mbps, 2457.6 Mbps, 3072.0 Mbps, 4915.2 Mbps, 6144.0 Mbps, 9830.4 Mbps, 10137.6 Mbps
OBSAI: 768 Mbps, 1536 Mbps, 3072.0 Mbps, 6144.0 Mbps

クロック設定
タイミングソース

- 内部クロック
- 外部クロック
- GPS
- 受信信号抽出クロック

コンテント

フレーム無し, CPRI リンク, OBSAI リンク

パターン

PRBS 15, PRBS 20, PRBS 23, PRBS 29, PRBS 31, ユーザ (32ビット), オフ

CPRI リンク

スタートアップシーケンス
　有効, 無効
ポートロール
　マスタ, スレーブ
プロトコル バージョン
　1, 2
HDLC レート
　no HDLC, 240 kbit/s, 480 kbit/s, 960 kbit/s, 1920 kbit/s, 2400 kbit/s, Highest possible

OBSAI リンク

強制Idle
　Off, IDLE_REQ, IDLE_ACK
スクランブラシード
　0～17
RP3アドレス
　0000～1FFF
RP3タイプ
　WCDMA/FDD, GSM/EDGE, 802.16, LTE
スクランブラシード手動設定, 受信フィルタ
　設定あり

アラーム挿入

項目
　フレーム無し: シグナルLOS,LSS
　CPRI リンク: シグナルLOS, LOS, LOF, LSS, リモートLOS, リモートLOF, RAI, SDI, リセット
　OBSAI リンク: シグナルLOS, LOF, LSS

エラー挿入

項目
　フレーム無し: パターンエラー
　CPRI リンク: LCV, SHV, K30.7, パターンエラー
　OBSAI リンク: LCV, K30.7, パターンエラー
挿入タイミング
　手動, 比率

周波数オフセット

±100 ppm 1 ppm ステップ

アラーム検出

フレーム無し: シグナルLOS, LSS
CPRI リンク: シグナルLOS, LOS, LOF, LSS
OBSAI リンク: シグナルLOS, LOF, No message, LSS

エラー検出

フレーム無し: パターンエラー
CPRI リンク: LCV, SHV, K30.7, パターンエラー
OBSAI リンク: LCV, K30.7, パターンエラー

リモートの状態

CPRI リンク: リモートLOS, リモートLOF, RAI, SDI, リセット

リンク検出

CPRI リンク:
受信/送信: プロトコル バージョン, HDLCレート, ポインタ
OBSAI リンク:
受信ステート, 送信ステート

トランシーバ

モジュール挿入中
トランシーバ情報
アラーム, 波長およびビットレート,準拠規格, ベンダ情報, 出力コントロール
パワーモニタ

BERテスト

アラーム:
フレーム無し: シグナルLOS, LSS
CPRI リンク: シグナルLOS, LOS, LOF, LSS, リモートLOS, リモートLOF, RAI, SDI, リセット
OBSAI リンク: シグナルLOS, LOF, No message, LSS
エラー:
フレーム無し: パターンエラー
CPRI リンク: LCV, SHV, K30.7, パターンエラー
OBSAI リンク: LCV, K30.7, パターンエラー
フレーム数:
CPRI リンク: 受信ハイパーフレーム数, 受信コード数, 送信ハイパーフレーム数, 送信コード数
OBSAI リンク: 送信メッセージグループ, 受信メッセージグループ
往復遅延時間:
遅延時間, 平均遅延時間, 最小遅延時間, 最大遅延時間
APS
スイッチング時間

CPRI Pass Through

アラーム:
シグナルLOS, LOS, LOF, LSS, リモートLOS, リモートLOF, RAI, SDI, リセット
エラー:
LCV, SHV, K30.7
フレーム数:
受信ハイパーフレーム数, 受信コード数, 送信ハイパーフレーム数, 送信コード数

12.8.6 デバイステスト

インタフェースタイプ

オフ, QSFP+, CFP, CXP, CFP2, QSFP28 Adpt

ビットレート

オフ, 40Gイーサネット, 100Gイーサネット, STM256/OC768, OTU3, OTU3e1, OTU3e2, OTU4

タイミングソース

- 内部クロック
- 外部クロック

テストパターン

PRBS 7, PRBS 9, PRBS 15, PRBS 23, PRBS 31, 矩形波

周波数オフセット

±200 ppm 0.1 ppm ステップ

エラー挿入

項目
ビットエラー
挿入タイミング
シングル

モニタ

信号レベル: dBm

周波数: Hz, ppm

LOS, LSS, CDRロック, ビットエラー

トランシーバ

モジュール挿入中

トランシーバ情報

アラーム, 波長およびビットレート,準拠規格, ベンダ情報, 出力コントロール

パワーモニタ

MDIO解析

CFP, CFP2:
NVR1, NVR2, Module FAWS, MW Lane FAWS, CTRL, MDIO Read/Write

I2C解析

QSFP+, QSFP28 Adpt:
Lower, Lower (Lane), Upper (00), Upper (03), Read/Write

設定

CFP: VOD, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

CFP2: Attenuation, Pre-Emphasis, Rx Equalizer

No Frame測定

ビットエラー, 周波数

12.9 光モジュール

最大2つの光モジュールを実装可能



アンリツから購入した光モジュールをご使用いただく場合のみ, 正しい機能が保証されます。

レーザ製品の安全対策

MU110010A, MU110011A, MU110012A, およびMU110013Aの光モジュールは光安全規格のIEC 60825-1に準拠しています。

仕様

アンリツ指定のLCコネクタ付き MU110010A, MU110011A用光モジュール (それぞれトランスミッタとレシーバを1対実装) の仕様 (この仕様は今後予告なく変更する場合があります) :

オーダリング番号/名称	説明 (概算距離)	最小入力感度	入力波長	出力	出力波長
G0311A 1G 850 nm SX SFP	1000BASE - SX 850 nm マルチモード (0.5 km)	-17 dBm	770～860 nm	-9.5～-3 dBm	830～860 nm
G0312A 1G 1310 nm LX SFP	1000BASE - LX 1310 nm シングルモード (10 km)	-18 dBm	1260～1580 nm	-10～-3 dBm	1260～1360 nm
G0313A 1G 1550 nm ZX SFP	1000BASE - ZX 1550 nm シングルモード (80 km)	-23 dBm	1260～1580 nm	-2～5 dBm	1480～1580 nm
G0315A 10G LR/LW 1310 nm SFP+	10GBASE - LR 1310 nm シングルモード (10 km)	-14.4 dBm	1260～1565 nm	-6～-1 dBm	1290～1330 nm
G0316A 10G ER/EW 1550 nm 40 km SFP+	10GBASE - ER 1550 nm シングルモード (40 km)	-15.8 dBm	1260～1565 nm	-3～3 dBm	1530～1560 nm
G0318A 10G ZR/ZW 1550 nm 80 km SFP+	10GBASE - ER 1550 nm シングルモード (80 km)	-22 dBm	1260～1565 nm	0～5 dBm	1525～1565 nm
G0319A Up to 2.7G 1310 nm 15 km SFP	STM-1/-4/-16 short haul, 1310 nm (15 km)	-18 dBm	1270～1580 nm	-5～0 dBm	1260～1360 nm
G0320A Up to 2.7G 1310 nm 40 km SFP	STM-1/-4/-16 long haul, 1310 nm (40 km)	-27 dBm	1270～1580 nm	-2～3 dBm	1280～1335 nm
G0321A Up to 2.7G 1550 nm 80 km SFP	STM-1/-4/-16 long haul, 1550 nm (80 km)	-28 dBm	1270～1580 nm	-2～3 dBm	1500～1580 nm
G0322A 1G/2G/4G FC 1310 nm SFP	1GFC, 2GFC, 4GFC 1310 nm (10 km)	-18 dBm	1260～1360 nm	-8～0 dBm	1260～1360 nm
G0323A 1G/2G/4G FC 1550 nm SFP	1GFC, 2GFC, 4GFC 1550 nm (40 km)	-18 dBm	1470～1600 nm	0～5 dBm	1510～1590 nm
G0328A 1G/2G/4G FC 850 nm SFP	1GFC, 2GFC, 4GFC 850 nm マルチモード (0.5 km)	-15 dBm	830～860 nm	-9～0 dBm	830～860 nm
G0329A 10G LR 1310 nm SFP+	10GASE-LR 1310 nm シングルモード (10 km)	-14 dBm	1260～1355 nm	-8.2～0.5 dBm	1260～1355 nm
G0332A 100 M FX 1310 nm MM SFP	100BASE-FX 1310 nm マルチモード (2 km)	-31 dBm	1270～1600 nm	-20～-15 dBm	1280～1380 nm
G0333A 10G SR/SW 850 nm SFP+	10GBASE - SR 850 nm マルチモード (0.3 km)	-11.1 dBm	840～860 nm	-7.3～-1 dBm	840～860 nm
G0356A 8G FC/10G SR 850 nm SFP+	8G FC/10G SR 850 nm SFP+	-11.1 dBm	840～860 nm	-8.2～-1 dBm	840～860 nm

アンリツ指定のLCコネクタ付きMU110011A, MU110012A, およびMU110013A用光モジュールの仕様
(この仕様は今後予告なく変更する場合があります)

オーダリング番号/名称	説明 (概算距離)	最小入力感度	入力波長	出力	出力波長
G0281A CFP 100GBASE-SR10	100GBASE-SR10 850 nm マルチモード (0.5 km)	-17 dBm	840～860 nm	-9.5～-3 dBm	840～860 nm
G0334A 40G LR4 1310 nm QSFP+	40G Ethernet/OTN シングルモード 1310 nm(10 km)	-11.5 dBm per Lane	1264.5～1277.5 nm 1284.5～1297.5 nm 1304.5～1317.5 nm 1324.5～1337.5 nm	Total: 8.3 dBm max. -2～2.3 dBm per Lane	1264.5～1277.5 nm 1284.5～1297.5 nm 1304.5～1317.5 nm 1324.5～1337.5 nm
G0335A 40G LR4 1310 nm CFP	40G Ethernet/OTN シングルモード 1310 nm(10 km)	-11.1 dBm per Lane	1264.5～1277.5 nm 1284.5～1297.5 nm 1304.5～1317.5 nm 1324.5～1337.5 nm	Total: 8.3 dBm max. -2～2.3 dBm per Lane	1264.5～1277.5 nm 1284.5～1297.5 nm 1304.5～1317.5 nm 1324.5～1337.5 nm
G0336A 40G LR4 1550 nm CFP	40G SDH/OTN シングルモード 1550 nm (2 km)	-6 dBm	1530～1565 nm	0～3 dBm	1530～1565 nm
G0337A 100G LR4 1310 nm CFP	100G Ethernet/OTN シングルモード 1310 nm (10 km)	-10.3 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm	Total: 8.9 dBm max. -2.9～2.5 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm
G0338A 100G LR4 1310 nm CFP2	100G Ethernet/OTN シングルモード 1310 nm(10 km)	-10.3 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm	Total: 8.9 dBm max. -2.9～2.5 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm
G0339A 100G 850 nm CXP	100G Ethernet マルチモード 850 nm (0.1 km)	-9.5 dBm per Lane	840～ 860 nm	Total: 8.9 dBm max. -7.6～2.4 dBm per Lane	840～860 nm
G0359A 40G SR4 850 nm QSFP+	40GBASE-SR4 850 nm マルチモード (0.1 km)	-9.9 dBm	840～860 nm	-8～2.4 dBm	840～860 nm

アンリツ指定のLCコネクタ付きMU110011A, MU110012A, およびMU110013A用光モジュールの仕様 (続き)

オーダリング番号/名称	説明 (概算距離)	最小入力感度	入力波長	出力	出力波長
G0364A 100G LR4 1310 nm QSFP28	100G Ethernet/OTN シングルモード 1310 nm (10 km)	-8.6 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm	Total: 10.5 dBm max. -4.3～4.5 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm
G0365A 100G LR4 Dual Rate 1310 nm QSFP28	100G Ethernet/OTN シングルモード 1310 nm (10 km)	-8.4 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm	Total: 10.0 dBm max. -0.6～4.0 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm
G0366A 100G 850 nm QSFP28	100G Ethernet マルチモード 850 nm (0.1 km)	-9.9 dBm per Lane	840～ 860 nm	Total: 8.9 dBm max. -9.1～2.4 dBm per Lane	840～860 nm
G0369A 100G LR4 1310 nm CFP4	100G Ethernet/OTN シングルモード 1310 nm(10 km)	-8.6 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm	Total: 10.5 dBm max. -4.3～4.5 dBm per Lane	1294.53～1296.59 nm 1299.02～1301.09 nm 1303.54～1305.63 nm 1308.09～1310.19 nm

13 サポート

この章では，ネットワークマスタのメンテナンス全般について説明します。また，サポートやサービスを受ける方法についても説明します。

13.1 メンテナンスおよび清掃

ここでは,ネットワークマスタのメンテナンスおよび清掃全般について説明します。

13.1.1 メンテナンス

ネットワークマスタには定期的な調整は必要ありません。

ネットワークマスタを通常の環境,通常の条件で使用する場合,一般的なメンテナンスは不要です。

ネットワークマスタにはユーザが整備できる部品はありません。保守または修理が必要になった場合は,アンリツカスタマーサポート株式会社にご依頼ください。

13.1.2 清掃

ネットワークマスタは適宜清掃が必要になります。ネットワークマスタの表面は溶剤を含まない刺激の少ない洗浄剤で清掃できます。

清掃を行う前に,下の警告に注意してください。

⚠ 警告

液体を使用する清掃を行う前に, ネットワークマスタを電源から切り離してください。

- タッチ スクリーンの表面を清掃するには,刺激の少ない洗浄剤を染み込ませた柔らかい布のみを使用してください。
- インレットを定期的に清掃してください。電源ピンの周辺にほこりが溜まると,発火のおそれがあります。
- 冷却ファンは常にきれいに保って,通気口がふさがることのないように気を付けてください。通気が阻害されると,キャビネットが過熱して,発火するおそれがあります。

13.1.3 保管

本器に付着したほこり, 手あか,その他の汚れ, しみなどを拭き取ってから保管してください。また, 以下の場所での保管は避けてください。

- 直射日光が当たる場所
- 粉じんが多い場所
- 屋外
- 結露する場所
- 水,油,有機溶剤もしくは薬液などの液中,またはこれらの液体が付着する場所
- 潮風,腐食性ガス (亜硫酸ガス, 硫化水素, 塩素,アンモニア, 二酸化窒素, 塩化水素など) がある場所
- 落下, または転倒のおそれがある場所
- 潤滑油からのオイルミストが発生する場所
- 高度 2000 m を超える場所
- 車両, 船舶または航空機内など振動または衝撃が多く発生する環境
- 次の温度と湿度の場所
  温度 -20°C以下,または+60°C以上
  湿度 90%以上

推奨保管条件

長期保管するときは，上記の保管前の注意条件を満たすほかに，以下の環境条件の範囲内で保管することをお勧めします。

- 温度：5～30°C の範囲
- 湿度：40～75 %の範囲
- 1 日の温度，湿度の変化が少ないところ

13.2 校正

MT1100A,MU110010A,MU110011A,MU110012A,およびMU110013Aは,工場出荷後の調整や校正を必要としません。

本装置を用いて,仕様の範囲内で行われた測定を保証するために,アンリツは,機器の定期的な機能確認試験 (出荷時の検査と同等の試験) をお勧めします。機能確認試験の推奨実施頻度は,機器の使用条件にも依存しますが,一般的に毎年の実施をお勧めします。
定期的な機能確認試験は,将来の測定値を保証するものではなく,過去の測定結果を保証するものです。機能確認試験の頻度については,本装置の使用者において決定してください。

機能確認試験をご依頼いただく場合は, 本書(電子版説明書では別ファイル)に記載の「本製品についてのお問い合わせ窓口」へご連絡ください。
別ファイルは, Z1870A ユーティリティROMに保存されている
A4_address_book_j_*****.pdfです。ファイル名の*****には数字が表示されます。

13.3 ネットワークマスタのデータフォーマット

測定器レンタルなどの後に,ネットワークマスタ内部の格納データの削除が必要になる場合があります。ネットワークマスタでは内部データエリアをフォーマットするソフトウェアツールを提供しています。

データエリアには「データエリア」と「プロパティエリア」の2種類あります。データエリアには使用者が読み書き可能なデータが格納され,プロパティエリアはシステムデータが格納されています。それぞれのエリアは,USBメモリに格納して使用するツールによってフォーマットされます。このツールはユーティリティROMに同梱されています。下記の手順を参考にしてフォーマットしてください。

- データエリアをフォーマットする場合は,REFORMTA_DATA_AREA.MT1000_SWファイルをUSBメモリのルートフォルダへコピーします。
- プロパティエリアをフォーマットする場合は,REFORMTA_PROPERTY_AREA.MT1000_SWファイルをUSBメモリのルートフォルダへコピーします。
- フォーマットツールを空のUSBメモリに格納してください。両方のフォーマットを同時に実施する際には両ファイルを同じ場所に格納します。USBメモリデバイスの準備が整った後,以下の手順に従ってフォーマットしてください。

手順

1. 電源ケーブルを抜き,ネットワークマスタの電源をオフにしてください。電源ボタンのランプが消えます。
2. ソフトウェアをコピーしたUSBメモリをいずれかのUSB Type-Aポートに挿入します。
3. 電源ケーブルを接続するか電源ボタンを押し,電源をオンにします。電源をオンにすると自動的にフォーマット作業が行われ,フォーマットが完了すると測定器は自動的にリブートします。
4. USBメモリを取り外します。以上でフォーマットは完了です。

13.4 ソフトウェアの更新



ソフトウェアの更新する場合は, ネットワークマスタに電源コードを接続してください。バッテリ動作でソフトウェアの更新する場合は, バッテリの残容量が40%以上であることを確認してください。

13.4.1 USBメモリを使用してインストールする場合

1. インストーラを空のUSBメモリにコピーします。
2. ネットワークマスタに USBメモリが挿入されているときは,USBメモリを外してください。
   USBメモリを挿入したまま,電源をオンにすると, インストール後にUSBメモリが正常に使用できなくなることがあります。
3. 電源ボタンを押して, ネットワークマスタをシャットダウンします。このとき強制的に電源をオフにしないでください。
4. 電源コードを外して, ネットワークマスタの電源ボタンが消灯することを確認します。
5. USBメモリをネットワークマスタに挿入します。
6. 電源コードをネットワークマスタに接続します。
7. 電源ボタンを押します。
   ネットワークマスタがUSBメモリのインストーラを検出すると, インストール処理が開始します。インストール処理が終了すると, ネットワークマスタが再起動します。
   電源コードを接続しないでバッテリ動作でインストール処理をすると, ネットワークマスタは再起動しません。この場合は電源ボタンを押してネットワークマスタを起動してください。
8. 機器ツールバーのシステム情報でソフトウェアのバージョンを確認します。
9. USBメモリをネットワークマスタから外します。

13.4.2 ネットワーク経由でインストールする場合

1. 「3.5.1 コントロールソフトウェアのインストール」を参照して, MX100001A MT1000A/MT1100A コントロールソフトウェアをPCにインストールします。
2. 「3.5.2 接続および設定」を参照して, コントロールソフトウェアとネットワークマスタをイーサネットで通信できるように設定します。
3. 「3.5.5 リモートアップグレード」を参照してソフトウェアを更新してください。

13.5 サポートおよびサービスの利用

ネットワークマスタにサポートやサービスが必要な場合は，下記の手順に従ってください。

13.5.1 サポートを受ける前に

アンリツの担当者またはアンリツカストマーサポート株式会社から迅速なサポートを受けるには，ネットワークマスタおよびネットワークマスタに関する問題についての詳細な情報が必要です。最低限必要な情報は以下のとおりです。

- システム情報を含むファイル。このファイルは，機器のツールバーの[ ] アイコンを使用して生成できます。
- タッチパネルに表示される可能性のあるエラー コード，またはその他のエラー表示。
- 問題と，どのようにすると発生するかの説明。図を描いたり，関連するスクリーン キャプチャを保存したりして，できるだけ詳しく説明してください。

13.5.2 データのバックアップ

ネットワークマスタを修理するときに，内蔵メモリのデータが消去されることがあります。サポートを受ける前に次の手順で内蔵メモリのデータのバックアップを取ってください。

USBメモリへのバックアップ

1. USBメモリをネットワークマスタのUSBポートに差し込みます。
2. 機器ツールバーの をタッチします。
3. 選択モードをタッチして，複数ファイルを選択できるようにします。
4. 左ペインのInternalをタッチします。
5. 右側に表示されるファイルをすべてタッチします。
6. コピー ( ) をタッチします。
7. 左ペインのUsbをタッチします。
8. ペースト ( ) をタッチします。
9. Internalを2回タッチして，フォルダを表示します。
10. フォルダをタッチして，コピーします。
11. Usbをタッチします。
12. ペースト ( ) をタッチします。すべてのフォルダをUSBメモリにコピーします。

USBインタフェース経由でのバックアップ

1. アプリケーションツールバーの をタッチして，すべてのアプリケーションを終了します。
2. サービスインタフェースのUSB タイプBコネクタとPCをUSBケーブルで接続します。
3. PCがネットワークマスタを認識したら，PCのソフトウェア (Windowsのエクスプローラーなど) を使用してファイルやフォルダをPCにコピーします。

13.5.3 サポートまたはサービスを受けるには

上記の必要な情報の用意ができたら，別ファイルに記載の「本製品についてのお問い合わせ窓口」に連絡してください。

13.6 輸送・廃棄

本器を輸送・廃棄する際の注意事項について,以下に説明します。

13.6.1 再梱包

本器が最初に入っていた梱包材料 (箱) を使って,再梱包してください。その梱包材料を破棄または破損した場合は,次の方法で再梱包してください。

1. 本器と,本器の周りを囲む緩衝材料が入れられる十分な大きさのダンボール, 木箱,またはアルミ製の箱を用意します。
2. ビニールなどでほこり・水滴が入らないように,本器を包みます。
3. 箱の中に本器を入れます。
4. 本器が箱の中で動かないように,本器の周囲に緩衝材を入れます。
5. 箱が開かないように,外側を梱包紐,粘着テープ,バンドなどでしっかりと固定します。

13.6.2 輸送

できる限り振動を避けるとともに,推奨できる推奨保管条件を満たしたうえで,輸送することをお勧めします。

13.6.3 廃棄

本器を廃棄するときは,地方自治体の条例に従ってください。

本器の内蔵メモリに保存した情報が漏洩することを防ぐには,本器を破壊してから廃棄してください。

13.7 特別な情報

13.7.1 品質証明

アンリツ株式会社は,本製品が出荷時の検査により公表規格を満足していること，ならびにそれらの検査には,公的校正機関にトレーサブルな標準器を基準として校正した測定器を使用したことを証明します。

13.7.2 保証

アンリツ株式会社は,納入後1年以内に製造上の原因に基づく故障が発生した場合は，本製品を無償で修復することを保証します。ただし,ソフトウェアの保証内容は別途「ソフトウェア使用許諾書」に基づきます 。また,次のような場合は上記保証の対象外とさせていただきます。

- この取扱説明書に別途記載されている保証対象外に該当する故障の場合。
- お客様の誤操作,誤使用または無断の改造もしくは修理による故障の場合。
- 通常の使用を明らかに超える過酷な使用による故障の場合。
- お客様の不適当または不十分な保守による故障の場合。
- 火災,風水害,地震,落雷,降灰またはそのほかの天災地変による故障の場合。
- 戦争,暴動または騒乱など破壊行為による故障の場合。
- 本製品以外の機械,施設または工場設備の故障,事故または爆発などによる故障の場合。
- 指定外の接続機器もしくは応用機器,接続部品もしくは応用部品または消耗品の使用による故障の場合。
- 指定外の電源または設置場所での使用による故障の場合。
- 特殊環境における使用(注)による故障の場合。
- 昆虫,くも,かび,花粉,種子またはそのほかの生物の活動または侵入による故障の場合。

また,この保証は,原契約者のみ有効で,再販売されたものについては保証しかねます。

なお,本製品の使用,あるいは使用不能によって生じた損害およびお客様の取引上の損失については,責任を負いかねます。

注:
「特殊環境における使用」には,以下のような環境での使用が該当します。

- 直射日光が当たる場所
- 粉じんが多い環境
- 水,油,有機溶剤もしくは薬液などの液中,またはこれらの液体が付着する場所
- 潮風,腐食性ガス(亜硫酸ガス,硫化水素,塩素,アンモニア,二酸化窒素,塩化水素など)がある場所
- 静電気または電磁波の強い環境
- 電源の瞬断または異常電圧が発生する環境
- 部品が結露するような環境
- 潤滑油からのオイルミストが発生する環境
- 高度2000 mを超える環境
- 車両,船舶または航空機内など振動または衝撃が多く発生する環境

13.7.3 当社へのお問い合わせ

本製品の故障については,本書(紙版説明書では巻末,電子版説明書では別ファイル) に記載の「本製品についてのお問い合わせ窓口」へすみやかにご連絡ください。

13.7.4 ライセンス情報

本製品には,著作権保護され,GNU General Public Licenseに基づいてライセンスされた第三者のソフトウェアが含まれています。

このライセンスの正確な使用条件については,GNU General Public Licenseをご覧ください。

特に,本製品の以下の部分は,GNU GPLの対象となります。

- Linuxオペレーティング システム カーネル
- BusyBox(swiss army knife of embedded linux)
- e2fsprogs - ext2ファイルシステムで使用するファイルシステム ユーティリティ

上記のソフトウェア パッケージはすべてそれぞれの作成者が著作権を保有しています。詳しくはソース コードをご覧ください。

13.7.5 ソース コードの提供

アンリツ株式会社は,オブジェクト コードのコンパイルを制御するスクリプトを含めて, GPLライセンスされたソフトウェアのソース コードをすべて保有しています。

13.8 ソフトウェアライセンス文書

ネットワークマスタには次の表に示すパッケージソフトウェアが含まれています。
ただし,当社のソフトウェア使用許諾の対象外です。

各ライセンスの詳細は,下記URL を参照してください。
https://www.anritsu.com/ja-JP/test-measurement/support/downloads/manuals/dwl16668

ソフトウェアライセンス

名前	バージョン	ライセンス
ace_tao	2.2a	custom
alsa-lib	1.0.24.1	LGPL
alsa-utils	1.0.24.2	GPL
atk	2.10.0-1	LGPL
at-spi	1.32.0-5	GPL
at-spi2-atk	2.10.2-1	GPL2
at-spi2-core	2.10.2-1	GPL2
attr	2.4.47-1	LGPL
avahi	0.6.31-11	LGPL
bash	2.05b	GPL2
binutils	2.24-1	GPL
bluez	4.101	GPL
bluez-tools	0.1.38	GPL
busybox	1.20.2	GPL2
cairo	1.12.16-1	LGPL,MPL
compositeproto	0.4	MIT
coreutils	8.23-1	GPL3
cups-filters	1.0.41-1	GPL
damageproto	1.1.0	MIT
dbus	1.4.14	GPL,custom
dbus-glib	0.82	GPL2,custom
DirectFB	1.4.0	LGPL
dosfstools	3.0.26-1	GPL2
e2fsprogs	1.41.4	GPL
expat	2.0.1	MIT
fontconfig	2.11.0-1	custom
font-util	1.0.1	MIT
freetype	2.3.9	GPLorFTL
gdb	6.6	GPL
gdk-pixbuf2	2.30.2-1	LGPL2.1
glib	1.2.10-11	LGPL
glib2	2.38.2-1	LGPL
glibc	2.17-5.1	GPL,LGPL
gmp	5.1.3-2	LGPL3

ソフトウェアライセンス (続き)

名前	バージョン	ライセンス
gnutls	3.2.7-1	GPL3,LGPL2.1
graphite	1:1.2.4-1	LGPL,GPL,custom
gsettings-desktop-schemas	3.10.1-1	GPL
gtk2	2.14.3	LGPL
gtk3	3.10.6-1	LGPL
gzip	1.6-1	GPL3
harfbuzz	0.9.24-1	MIT
hicolor-icon-theme	0.12-2	GPL2
hplip	3.14.1	custom
icewm	1.3.7	GPL
inputproto	1.4.4	MIT
jack	0.121.3-7	GPL,LGPL
kbproto	1.0.3	MIT
keyutils	1.5.8-1	GPL2,LGPL2.1
kobs-ng	12.09.01	GPL
krb5	1.11.4-1	custom
lcms2	2.5-2	MIT
libcap	2.22-5	GPL2
libcups	1.7.0-2	GPL
libdbus	3.5.7	GPL,custom
libdrm	2.3.1	MIT
liberation-fonts	20070509	GPL+exception
libffi	3.0.13-4	MIT
libfontenc	1.0.4	MIT
libgcrypt	1.5.3-1	LGPL
libgpg-error	1.12-1	LGPL
libICE	1.0.4	MIT
libidn	1.28-2	GPL3,LGPL
libjpeg-turbo	1.3.0-3	GPL,custom
liblzma	5.0.5-2	PublicDomain
libnfnetlink	0.0.25	GPL
libnl	3.4.0	LGPLv2.1
libpciaccess	0.10.6	MIT
libpng	1.6.7-1	custom
libpthread-stubs	0.1	MIT
libSM	1.0.2	MIT
libtasn1	3.4-1	GPL3,LGPL
libtermcap	2.0.8	LGPL
libtiff	4.0.3-4	custom
libusbx	1.0.17-1	LGPL
libx11	1.6.2-1	custom

ソフトウェアライセンス (続き)

名前	バージョン	ライセンス
libXau	1.0.4	MIT
libXaw	1.0.4	MIT
libxcb	1.9.1-2	custom
libxcomposite	0.4.4-1	custom
libxcursor	1.1.14-1	custom
libXext	1.0.4	MIT
libXfixes	4.0.3	MIT
libXfont	1.3.3	MIT
libXft	2.1.13	MIT
libxi	1.7.2-1	custom
libxinerama	1.1.3-2	custom
libxkbcommon	0.3.2-1	custom
libxkbfile	1.0.5	MIT
libxml2	2.6.28	MIT
libXmu	1.0.4	MIT
libXpm	3.5.7	MIT
libXrandr	1.3.0	MIT
libXrender	0.9.4	MIT
libXt	1.0.4	MIT
libxtst	1.2.2-1	custom
libxxf86vm	1.1.3-1	custom
linux-gpib	3.2.20	GPL2
linux_kernel	3.0.35	GPL2
lua	5.2.3-1	MIT
lwip	2.0.3	BSD
merge	0.1	GPL
mesa	10.0.1-1	custom
mesa-libgl	10.0.1-1	custom
modeps	1	GPL
ncurses	5.9-6	MIT
nettle	2.7.1-1	GPL2
newfs_msdos	1.33	BSD
obexftp	0.23	LGPL
openobex	1.5	LGPL
openssl	1.1.0f	Apache License 2
p11-kit	0.20.1-1	BSD
pango	1.36.1-1	LGPL
pcre	8.34-1	BSD
perf	3.0.35	GPL
pixman	0.32.4-1	custom
poppler	0.26.4-1	GPL

ソフトウェアライセンス (続き)

名前	バージョン	ライセンス
poppler-data	0.4.6-1	custom,GPL2
poppler-qt4	0.26.3-1	GPL
portaudio	19_20111121-	custom
portmap	5beta	BSD
qt4	4.8.2	GPL3,LGPL, FDL,custom
qwt	6.1.0rc3	LGPL
randrproto	1.2.2	MIT
readline	6.2.004-2	GPL
recordproto	1.13.2	MIT
renderproto	0.9.3	MIT
resourceproto	1.0.2	MIT
samba	3.6.23	GPL3
scrnsaverproto	1.1.0	MIT
talloc	2.1.1-1	GPL3
tcpdump	4.5.1-1	BSD
tcp_wrappers	7.6	BSD
timezone	2006n	BSD
tslib	1	LGPL
u-boot	Jan-13	GPL
udev	117	GPL
wayland	1.3.0-1	MIT
wget	1.15-1	GPL3
wireless_tools	29	GPL
wireshark	1.12.1	GPL2
wpa_supplicant	2.6	BSD
x11vnc	0.9.13-6	GPL2
xcb-proto	1.2	MIT
xcmiscproto	1.1.2	MIT
xextproto	7.0.3	MIT
xf86bigfontproto	1.1.2	MIT
xf86driproto	2.0.4	MIT
xorg-server	1.6.1	MIT
xorg-x11-drv-keyboard	1.3.2	MIT
xorg-x11-drv-mouse	1.4.0	MIT
xorg-x11-proto-devel	7.5	MIT
xorg-x11-xkb-utils	7.2	MIT
xproto	7.0.13	MIT
xterm	234	MIT
xtrans	1.2.3	MIT
zlib	1.2.8	zlibv

13.9 ソフトウェア使用許諾

お客様は,ご購入いただいたソフトウェア(プログラム,データベース,電子機器の動作・設定などを定めるシナリオ等, 以下「本ソフトウェア」と総称します)を使用(実行,複製,記録等,以下「使用」と総称します)する前に, 本ソフトウェア使用許諾(以下「本使用許諾」といいます)をお読みください。お客様が,本使用許諾にご同意いただいた場合のみ,お客様は,本使用許諾に定められた範囲において 本ソフトウェアをアンリツが推奨・指定する装置(以下,「本装置」といいます)に使用することができます。

第1条 (許諾,禁止内容)

1. お客様は,本ソフトウェアを有償・無償にかかわらず第三者へ販売,開示,移転,譲渡,賃貸,頒布, または再使用する目的で複製,開示,使用許諾することはできません。
2. お客様は,本ソフトウェアをバックアップの目的で,1部のみ複製を作成できます。
3. 本ソフトウェアのリバースエンジニアリングは禁止させていただきます。
4. お客様は,本ソフトウェアを本装置1台で使用できます。

第2条 (免責)

アンリツは,お客様による本ソフトウェアの使用または使用不能から生ずる損害 ,第三者からお客様になされた損害を含め,一切の損害について責任を負わないものとします。

第3条 (修補)

1. お客様が,取扱説明書に書かれた内容に基づき本ソフトウェアを使用していたにもかかわらず, 本ソフトウェアが取扱説明書もしくは仕様書に書かれた内容どおりに動作しない場合(以下「不具合」と言います)には, アンリツは,アンリツの判断に基づいて,本ソフトウェアを無償で修補,交換,または回避方法のご案内をするものとします。ただし,以下の事項に係る不具合を除きます。
    a. 取扱説明書・仕様書に記載されていない使用目的での使用
    b. アンリツが指定した以外のソフトウェアとの相互干渉
    c. 消失したもしくは,破壊されたデータの復旧
    d. アンリツの合意無く,本装置の修理,改造がされた場合
    e. 他の装置による影響,ウイルスによる影響,災害,その他の外部要因などアンリツの責とみなされない要因があった場合
2. 前項に規定する不具合において,アンリツが,お客様ご指定の場所で作業する場合の移動費, 宿泊費および日当に関る現地作業費については有償とさせていただきます。
3. 本条第1項に規定する不具合に係る保証責任期間は本ソフトウェア購入後6か月もしくは修補後30日 いずれか長い方の期間とさせていただきます。

第4条 (法令の遵守)

お客様は,本ソフトウェアを,直接,間接を問わず,核,化学・生物兵器およびミサイルなど大量破壊兵器および通常兵器 およびこれらの製造設備等関連資機材等の拡散防止の観点から,日本国の「外国為替および外国貿易法」およびアメリカ合衆国 「輸出管理法」その他国内外の関係する法律,規則,規格等に違反して,いかなる仕向け地, 自然人もしくは法人に対しても輸出しないものとし,また輸出させないものとします。

第5条 (解除)

アンリツは,お客様が本使用許諾のいずれかの条項に違反したとき,アンリツの著作権およびその他の権利を侵害したとき, または,その他,お客様の法令違反等,本使用許諾を継続できないと認められる相当の事由があるときは, 本使用許諾を解除することができます。

第6条 (損害賠償)

お客様が,使用許諾の規定に違反した事に起因してアンリツが損害を被った場合，アンリツはお客様に対して当該の損害を請求することができるものとします。

第7条（解除後の義務）

お客様は,第5条により,本使用許諾が解除されたときはただちに本ソフトウェアの使用を中止し，アンリツの求めに応じ,本ソフトウェアおよびそれらに関する複製物を含めアンリツに返却または廃棄するものとします。

第8条（協議）

本使用許諾の条項における個々の解釈について疑義が生じた場合,または本使用許諾に定めのない事項については お客様およびアンリツは誠意をもって協議のうえ解決するものとします。

第9条（準拠法）

本使用許諾は,日本法に準拠し,日本法に従って解釈されるものとします。

13.10 レーザの安全性について

13.10.1 レーザの安全性分類

Class 1,および 1M は,レーザ光について危険の程度を示すものです。IEC 60825-1:2007では以下のように定められています。

Class 1:

設計上安全であるレーザ光です。この条件には,ビーム内観察用の光学器具の使用を含みます。

Class 1M:

設計上安全な302.5～4000 nmの波長範囲の光を放出するレーザ光です。しかし,以下のように使用者がビーム内で光学器具を使用する場合には,これらのレーザ光は危険なものとなります。

a. 発散性ビームに対しては,距離100 mm以内で,ルーペ,拡大鏡,または顕微鏡のようなある種の光学器具を用いてレーザ出力を観察する場合
b. 平行ビームに対しては,望遠鏡または双眼鏡のようなある種の光学器具を用いてレーザ出力を観察する場合

⚠ 警告

本器には, 設計上安全とされるClass 1（関連規格IEC 60825-1:2007）に相当するレーザ光を放射する部分を含む プラグインユニットがあります。

Class 1Mにおいて, レーザ放射は目に危険をおよぼす場合がありますので, 光学器具を用いて直接レーザ出力を観察しないよう注意してください。

⚠ 注意

本書に規定した以外の手順による制御および調整をすると, 危険なレーザ放射により, 被ばくするおそれがあります。

発散性ビームを放出するレーザ製品に対して, 光学器具を使用すると, 眼に対する傷害のリスクを増すことになります。

表1 製品のクラス (IEC 60825-1:2007)

モデル名	クラス	最大光出力パワー(mW)*	パルス幅(s)/繰り返し比率	波長(nm)	ビーム広がり角(度)	レーザ光の開口位置	内蔵レーザの仕様
MU110010A	1	0.5	CW	850	31.9	図 1, [1],[2] 図 2, [4],[5]	表 2 (a)
MU110011A	1	0.5	CW	1310	11.5		表 2 (b)
	1	2.0	CW	1550	11.5		表 2 (c)
	1	0.8	CW	1310	11.5		表 2 (d)
	1	2.0	CW	1550	11.5		表 2 (e)
	1	2.0	CW	1550	11.5		表 2 (f)
	1	1.0	CW	1310	11.5		表 2 (g)
	1	2.0	CW	1310	11.5		表 2 (h)
	1	2.0	CW	1550	11.5		表 2 (i)
	1	1.0	CW	1310	11.5		表 2 (j)
	1	3.2	CW	1550	11.5		表 2 (k)
	1	0.6	CW	850	31.9		表 2 (l)
	1	1.1	CW	1310	11.5		表 2 (m)
	1	0.04	CW	1310	31.9		表 2 (n)
	1	0.6	CW	850	31.9		表 2 (o)
	1	0.8	CW	850	31.9		表 2 (p)
MU110011A	1M	6.5	CW	850	23.0	図 2, [1]	表 2 (q)
	1	7.8	CW	1310	11.5		表 2 (r)
	1	2	CW	1550	11.5		表 2 (s)
	1	6.8	CW	1310	11.5		表 2 (t)
MU110011A MU110012A MU110013A	1M	5.0	CW	850	23.0	図 2, [2],[3]	表 2 (u)
	1	6.8	CW	1310	11.5	図 3,[5],[6] 図 4,[5],[6]	表 2 (v)
MU110012A MU110013A	1	7.8	CW	1310	11.5	図 3, [1],[2] 図 4, [1],[2]	表 2 (w)
	1M	7.8	CW	850	23.0	図 3, [3],[4] 図 4, [3],[4]	表 2 (x)
	1	11.3	CW	1310	11.5	図 3, [1],[2] 図 4, [1],[2]	表 2 (y)
	1	10	CW	1310	11.5		表 2 (z)
	1M	7.8	CW	850	23.0		表 2 (aa)
	1	11.3	CW	1310	11.5		表 2 (ab)

* 最大光出力パワーは合理的に予見できる個々の，そしてすべての単一故障条件を含んだときに出力し得る光出力パワーを表しています。

表2 MU110010A, MU110011A, MU110012A, MU110013Aの内蔵レーザの仕様

	内蔵レーザ	最大光出力パワー(mW)*	パルス幅(s)/繰り返し比率	放出波長(nm)	ビーム広がり角 (度)
(a)	G0311A	0.5	CW	850	31.9
(b)	G0312A	0.5	CW	1310	11.5
(c)	G0313A	2.0	CW	1550	11.5
(d)	G0315A	0.8	CW	1310	11.5
(e)	G0316A	2.0	CW	1550	11.5
(f)	G0318A	2.0	CW	1550	11.5
(g)	G0319A	1.0	CW	1310	11.5
(h)	G0320A	2.0	CW	1310	11.5
(i)	G0321A	2.0	CW	1550	11.5
(j)	G0322A	1.0	CW	1310	11.5
(k)	G0323A	3.2	CW	1550	11.5
(l)	G0328A	0.6	CW	850	31.9
(m)	G0329A	1.1	CW	1310	11.5
(n)	G0332A	0.04	CW	1310	31.9
(o)	G0333A	0.6	CW	850	31.9
(p)	G0356A	0.8	CW	850	31.9
(q)	G0281A	6.5	CW	850	23.0
(r)	G0335A	7.8	CW	1310	11.5
(s)	G0336A	2	CW	1550	11.5
(t)	G0337A	6.8	CW	1310	11.5
(u)	G0359A	5.0	CW	850	23.0
(v)	G0334A	6.8	CW	1310	11.5
(w)	G0338A	7.8	CW	1310	11.5
(x)	G0339A	7.8	CW	850	23.0
(y)	G0364A	11.3	CW	1310	11.5
(z)	G0365A	10	CW	1310	11.5
(aa)	G0366A	7.8	CW	850	23.0
(ab)	G0369A	11.3	CW	1310	11.5

* 最大光出力パワーは合理的に予見できる個々の，そしてすべての単一故障条件を含んだときに出力し得る光出力パワーを表しています。

13.10.2 製品の表示ラベル

表3 製品の表示ラベル

	種類	ラベル	貼付位置	モデル名
1	説明ラベル (IEC 60825-1)	⚠ IEC 60825-1:2007 CLASS 1 LASER PRODUCT	図 1,A	MU110010A
2	説明ラベル (IEC 60825-1)	⚠ IEC 60825-1:2007 INVISIBLE LASER RADIATION DO NOT VIEW DIRECTLY WITH OPTICAL INSTRUMENTS (MAX OUTPUT POWER) (PULSE DURATION) (WAVELENGTH) 6.5mW CW 840 to 860nm CLASS 1M LASER PRODUCT	図 2,A	MU110011A
3	説明ラベル (IEC 60825-1)	⚠ IEC 60825-1:2007 INVISIBLE LASER RADIATION DO NOT VIEW DIRECTLY WITH OPTICAL INSTRUMENTS (MAX OUTPUT POWER) (PULSE DURATION) (WAVELENGTH) 7.8mW CW 840 to 860nm CLASS 1M LASER PRODUCT	図 3,A	MU110012A
4	説明ラベル (IEC 60825-1)	⚠ IEC 60825-1:2007 INVISIBLE LASER RADIATION DO NOT VIEW DIRECTLY WITH OPTICAL INSTRUMENTS (MAX OUTPUT POWER) (PULSE DURATION) (WAVELENGTH) 7.8mW CW 840 to 860nm CLASS 1M LASER PRODUCT	図 4,A	MU110013A
5	証明ラベル (21 CFR 1040.10)	THIS PRODUCT COMPLIES WITH 21 CFR 1040.10 AND 1040.11 EXCEPT FOR DEVIATIONS PURSUANT TO LASER NOTICE NO. 50, DATED JUNE 24, 2007	図 5,A	MU110010A, MU110011A, MU110012A, MU110013A
6	識別ラベル (21 CFR 1040.10)	IDENTIFICATION LABEL ANRITSU CORP. 5-1-1,ONNA,ATSUGI-SHI KANAGAWA 243-8555,JAPAN MANUFACTURED AT:TOHOKU ANRITSU CO., LTD KORIYAMA PLANT, .20	図 5,B	MU110010A, MU110011A, MU110012A, MU110013A

13.10.3 レーザ光に関する表示



図1 レーザ光の開口位置 (MU110010A)

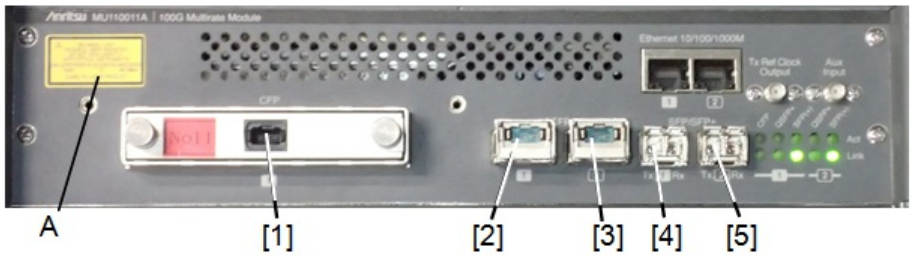


図2 レーザ光の開口位置 (MU110011A)

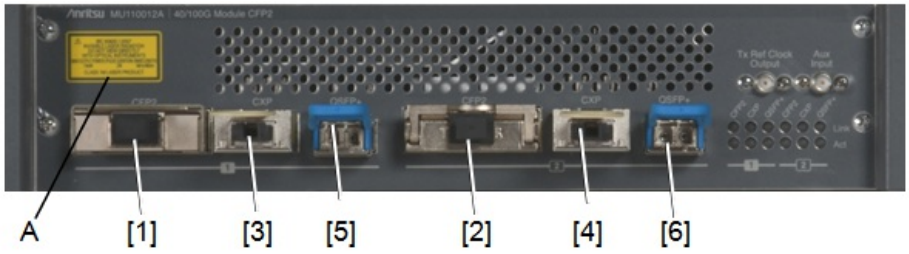


図3 レーザ光の開口位置 (MU110012A)

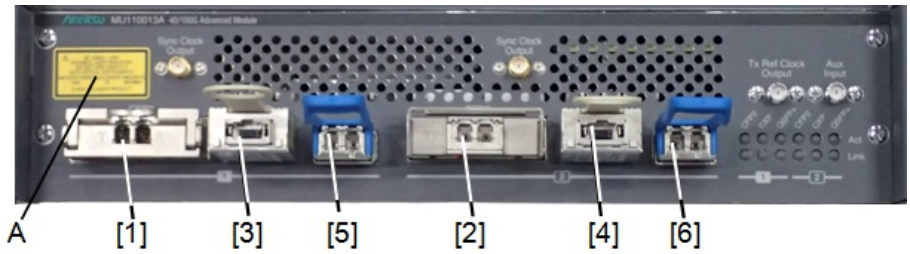


図4 レーザ光の開口位置 (MU110013A)

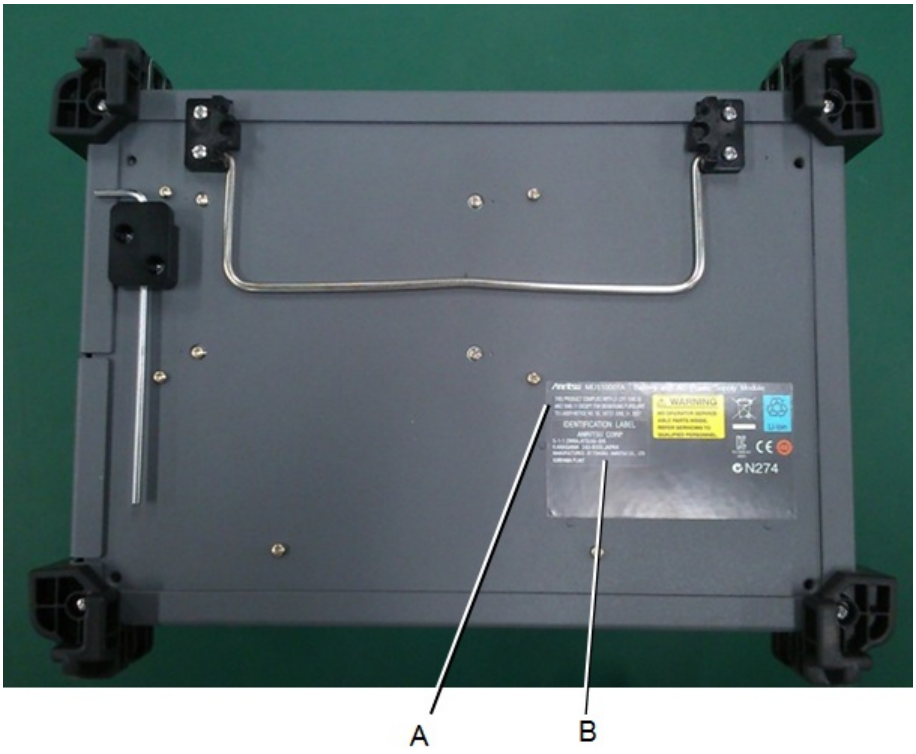


図5 ラベルの貼付位置

13.11 注意事項

13.11.1 輸出管理に関する注意

本製品および製品のマニュアルはご使用の国から再輸出する場合，製品の原産国の政府による輸出ライセンス/承認が必要です。

製品またはマニュアルを再輸出する前に，当社にお問い合わせの上，輸出管理された品目かどうかをご確認ください。

輸出管理された品目を廃棄する場合，製品/マニュアルを破壊/裁断して，軍事目的で不法に使用されないようにしてください。